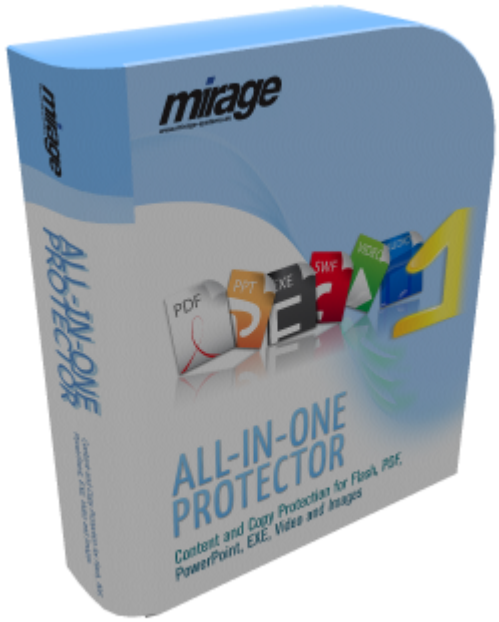


All-In-One Protector

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Version: 7.3

This document was updated: 18.08.2018

All-In-One Protector

by Mirage Computer Systems GmbH

This documentation and the accompanying material are for informational purpose only and property of Mirage Computer Systems GmbH, Aulendorf. Information in this document is subject to change without notice. The names of companies, products, people, characters, and/or data mentioned herein are fictitious and are in no way intended to represent any real individual, company, product, or event, unless otherwise noted.

No part of this document and the accompanying material may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, for any purpose, without the express written permission of Mirage Computer Systems GmbH, Aulendorf.

All products and company names mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

Copyright © Mirage Computer Systems GmbH. All rights reserved.

Table of Contents

Foreword 0

Part I Benutzen der Anleitung 11

Part II Teil I - Erlernen der Grundlagen 14

1 Über Teil I ... 15

2 Neueste Updates ... 15

Service Pack 7.1 ... 15
Service Pack 7.3 ... 17
Update Version 6 zu 7 ... 18

3 Unterstützte Betriebsysteme / Systemvoraussetzungen ... 21

4 Schutz für viele Programme und Dateiformate ... 22

Dateiformate, die geschützt werden können ... 23
AVI, MPEG, Quicktime , WAV, WMV, DivX ... 24
CHM ... 26
Excel ... 30
EXE Dateien ... 30
FLV (Video) ... 30
HTML ... 31
JAR (Java) ... 31
JPG (Foto / Bild) ... 34
MDI ... 34
Musik, Audio, MP3 ... 34
PDF ... 36
PowerPoint (PPT) ... 38
SWF (Flash) ... 38
VISIO, allgemeine Office Dokumente ... 39
Word mit Hyperlink ... 40
Office Dokumente - Deaktivieren der Druckfunktion ... 41
Active E-Book Compiler ... 41
Adobe Captivate (Adobe) ... 42
A4Desk Flash Photo Gallery Builder ... 43
Authorware (Macromedia) ... 45
Articulate Engage (Articulate) ... 46
Articulate Presenter (Articulate) ... 48
Articulate Quizmaker (Articulate) ... 55
Articulate Storyline ... 57
Camtasia (Techsmith) ... 60
Director (Adobe) ... 66
Flashform (Rapid Intake) ... 67
Flashpaper (Adobe) ... 70
Flash Video MX (Moyea) ... 71
Flipb (DCatalog Inc) ... 73
Flip Builder (Wonder Idea) ... 78
HTML Executable (gdgsoft) ... 80
iSpring ... 81
LearnCube (Outstart) ... 83
Lectora (Trivantis) ... 86

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Lightroom (Adobe) ... **88**
Mediator (Matchware) ... **93**
Presenter (Adobe) ... **94**
Print2Flash (Blue-Pacific) ... **96**
SWF Generator (Orontes Projects) ... **97**
SWF Studio (Northcode) ... **101**
Turbodemo (balesio) ... **102**
VLC Portable Player (PortableApps.com) ... **103**
Zinc (MDM) ... **108**
5 All-In-One Protector - Hintergrundinformationen ... **109**
Über All-In-One Protector ... **109**
Schützbare Dateitypen ... **109**
Der All-In-One Player ... **111**
Dateinamen und Dateiendungen ... **111**
Kopierschutz, Lizenzierung und Evaluierung ... **113**
Kopierschutz - Die Arbeitsweise ... 113
Verfügbare Lizenzmodelle ... 114
Evaluierungsoptionen ... 115
Die Lizenzdatei ... 116
Schutz des Dateiinhaltes ... 116
Bildschirmfoto / Bildschirmaufnahme Schutz ... 116
6 MAC OS X Projekte - Besonderheiten ... **117**
7 Detaillierte Erklärung aller Bildschirme ... **118**
Startbildschirm ... **118**
Schnelleinstiegshilfe ... **119**
Online Hilfe / Einführung ... **120**
Öffnen eines Projektes ... **121**
Demoversion ... **122**
Premium, Premium Plus oder Multi-Plattform Edition? ... **123**
Kurzanleitungen und häufig gestellte Fragen ... **124**
TAB Datei ... **124**
Projektordner ... 124
Erstellen eines neuen Projektes ... 126
Kopieren eines Projektes ... 127
Unterprojekte - Projekt aufteilen ... 129
Projekt löschen ... 131
TAB - Start ... **132**
Grundeinstellungen ... 133
Datenimport ... 135
Über Datenimport ... 135
Importieren von Dateien ... 138
APP Dateien (MAC OS X) ... 140
APP Dateien - Schutz Optionen ... 142
Multi-Plattform Projekte ... 146
Excel Dateien ... 147
Excel Datei - Schutz Optionen ... 149
EXE Dateien ... 154
EXE Datei - Schutz Optionen ... 156
Lizenz- und Konfigurationsinformationen auslesen ... 160
Problembehandlung mit EXE Dateien ... 163
Flash (SWF) Dateien ... 163
SWF Datei - Schutz Optionen ... 165
PDF Dateien ... 168

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

PDF Dateien - Schutz Optionen ... 170
Anmerkungen, Markierungen und Notizen erlauben ... 180
PDF Dateien für macOS ... 181
Hyperlinks ... 184
PowerPoint Dateien ... 184
PPT Datei - Schutz Optionen ... 186
Video / Audio Dateien ... 189
Video / Audio Optionen ... 191
Video - Online Streaming ... 195
Video Verschlüsselung - Fehler ... 198
Word Dateien ... 198
Word Datei - Schutz Optionen ... 199
Optionen Registrierung ... 202
Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen) ... 205
Über die Aktivierung ... 206
Online Aktivierung ... 207
Aktivierung per E-Mail ... 209
Aktivierung per Fax ... 211
Aktivierung per Telefon ... 213
Bilder ... 215
Start Bild ... 216
Bild für Registrierung ... 217
Icon (Symbol) ... 220
Aktivierungsbildschirme ... 222
Sprachauswahl ... 232
Lizenz Informationen ... 233
Lizenztypen ... 233
Evaluierungszeitraum ... 237
Lizenzoptionen ... 240
Abonnement - Zeitlimitierte Version nach Aktivierung ... 240
Sicherheitsoptionen ... 245
Regelmäßige Online Prüfungen ... 246
TAB - Publizieren ... 249
Publizierungs Optionen ... 251
Publizierung für Alle Medien ... 254
Publizierung als Download Version ... 255
Installer und Anwendung signieren ... 257
Publizierung für USB-Stick Auslieferung ... 260
Publizierung für Festplatte ... 266
Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisieren ... 270
Hinzufügen eines Installers ... 271
TAB - Schlüssel ... 274
Format eines Schlüssels ... 275
Erstellen einer Seriennummer ... 275
Erstellen einer einzelnen Seriennummer ... 276
Schlüsselliste / Schlüssel in Datei speichern ... 279
Seriennummer auf dem Aktivierungsserver erstellen ... 281
Individuelle Seriennummern ... 282
Freischaltschlüssel ... 283
Erstellen eines Freischaltschlüssels mit Kopierschutz ... 287
Erstellen eines Freischaltschlüssels ohne Kopierschutz ... 290
Erstellen eines Freischaltschlüssels mittels Aktivierungsserver ... 291
Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels E-Mail Aktivierungsdienst ... 292
Zusätzliche Lizenzen ... 293

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Manipulationserkennung ... 297
Wie oft kann ein Schlüssel / ID verwendet werden? ... 299
Schlüssel analysieren ... 301
TAB - Aktivierungsserver ... 302
Einstellungen ... 304
Regelmäßige Online Prüfung / Lizenz sperren ... 306
Individuelle Seriennummern ... 309
Eigener Server - Konfiguration ... 311
Hosting - Konfiguration ... 313
Administration ... 313
Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisieren ... 314
Fehler während des Hochladens von Dateien ... 315
Manuelles Hochladen von Dateien ... 316
Metrik Daten senden ... 316
Metrik - Konfiguration ... 319
Lizenz Betrachter - Metrik Informationen ... 320
TAB - Extras ... 320
Sprache wählen ... 321
Aktivieren der Fehlerprotokollierung ... 321
Lizenz Backup und Wiederherstellung ... 322
TAB - Hilfe ... 322
Anzeigen der Schnelleinstiegshilfe / des Willkommensbildschirms ... 323
Auf Updates prüfen ... 325
Lizenzinformation anzeigen ... 325
Info über All-In-One Protector ... 326

Part III Teil II - Erweiterte Funktionen 328

1 Über Teil II ... 329

2 Aktivierungs- und Registrierungsdialoge ... 329

Dialoge für Windows ... 330
Startbildschirm des All-In-One Player ... 330
Aktivierungsmethode wählen ... 332
Online Aktivierung ... 332
Aktivierung per E-Mail ... 333
Aktivierung per Fax ... 335
Aktivierung per Telefon ... 337
Eingabe des Freischaltschlüssels ... 338
Erfolgreiche Aktivierung ... 338
Evaluierungszeitraum abgelaufen / Keine Evaluierungsversion ... 339
Kopierschutz Verletzung ... 341
Keine weitere freie Lizenz verfügbar ... 341
Lizenzinformationen anzeigen ... 342
Problembehandlung - Fehlermeldungen ... 344
Keine Internetverbindung - Produktaktivierung ... 344
No Internet Connection - regular online checks ... 345
Keine Schreibberechtigung ... 346
Dialoge für MAC OS X ... 347
Startbildschirm im Demomodus ... 348
Aktivierungsinformationen eingeben ... 349
Aktivierung war erfolgreich ... 354
Demoversion ist abgelaufen ... 355
Freeware Version ... 356
Lizenz übertragen ... 358

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Problembehandlung - Fehlermeldungen ... 359
Kopierschutz Verletzung ... 360
Fehlerhafte Lizenzdatei ... 361
Lizenz ist gesperrt ... 361
Keine Internetverbindung - Produktaktivierung ... 363
Keine Internetverbindung - regelmäßige Online Prüfung ... 363
Erneute Installation nicht möglich ... 364

3 Add-Ons ... 366

Photo Album ... 366
Airtight ... 367
SWF Generator - Diashow ... 370
A4Desk Flash Photo Gallery Builder ... 371

4 Aktivierungsserver ... 373

Über Online Aktivierung ... 373
Online Aktivierung - Schritt für Schritt ... 374
Hosting des Aktivierungsserver ... 374
Aktivierungsserver für Testzwecke ... 375

5 All-In-One Player ... 376

Startoptionen / Kommandozeile des All-In-One Player ... 376
Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank ... 377
Öffnen einer Datei (AIPFILE / MPVIDEO) ... 379
Andere Lizenzdatei verwenden ... 380
Dateiendung MMF/MPVIDEO registrieren ... 381
Lizenzübertragung während der Deinstallation eines Produktes ... 381
All-In-One Player Konfigurationsdatei ... 382
Lizenz Betrachter - Windows ... 382
Grundlegenede Lizenzinformationen ... 384
Modul Informationen ... 386
Sperren einer Netzwerklizenz ... 386
Fehlerprotokollierung aktivieren ... 388
License Viewer - MAC ... 389
Lizenzübertragung / Umzug Lizenz ... 390

6 Ausführbare Dateien (*.exe und *.app) ... 396

EXE Datei - Schutzoptionen ... 398
Virtuelle Zone ... 402
Temporäres Verzeichnis auf der Festplatte ... 405
Lizenz- und Konfigurationsinformationen auslesen ... 407
Problembehandlung mit EXE Dateien ... 409
Nur Decompiler Schutz - keine Lizenzierung ... 410
Konzept mit 2 Versionen ... 410
EXE Datei ist eine Menüanwendung ... 412
Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen ... 413
Java schützen ... 415
.NET, VB, Delphi, C oder andere Compiler ... 417

7 Flash Entwicklung ... 417

Lizenzinformationen ... 418
Konfigurationsdateien ... 418
Ausführen von EXE-, BAT-, PPT- Dateien ... 419
Aufruf von PDF und PPT Dateien ... 421
Speichern von Daten ... 422
Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank ... 422
HTML Startdatei ... 425

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

8 Funktionsweise einer Netzwerklizenz ... 425
Lizenz pro PC ... 426
Lizenz pro Benutzer ... 427
Netzwerklizenz pro Concurrent User ... 428
Netzwerklizenz pro Server ... 429
Terminal Server / Citrix ... 429
Hinzufügen zusätzlicher Nutzer / Netzwerklizenzen ... 430
9 Installationsmanager für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen ... 431
Konfigurationsdatei - Setup.ini ... 434
Einzelplatzinstallation ... 445
Netzwerkinstallation ... 450
10 Kopierschutz - weitergehende Informationen ... 456
Grundlagen des Kopierschutzes ... 456
Hardware IDs ... 456
Übertragen der Hardware IDs ... 458
Volume ID (1) ... 458
MAC Adresse (2) ... 458
Hostname (3) ... 460
NetBIOS Computer Name (4) ... 461
Volume ID + UNC Pfadname (Server-basierte-Lizenz) (5) ... 461
MAC Adresse + UNC Pfadname (Server-basierte-Lizenz) (6) ... 462
IP Adresse (7) ... 462
Kombination Code 1+2+3+UNC Pfadname (8) ... 463
Kombination Code 1+2+3 (9) ... 463
Hostname + UNC Pfadname (Server Lizenz) (10) ... 464
USB Stick (11) ... 464
Domain (12) ... 465
Windows ID (13) ... 466
System ID - MAC OS X (14) ... 466
11 Menüanwendungen ... 468
Externe Menüanwendungen ... 468
AutoPlay Media Studio ... 469
Autoplay Menu Designer ... 476
Autoplay Express ... 481
Autorun MAX! ... 487
CDMenuPro ... 496
Discstarter ... 499
Quick Menu Builder ... 502
12 All-In-One Protector Generator - Start Optionen / Kommandozeile ... 505
Projektdaten aktualisieren ... 505
13 Online Shops / E-Commerce - Integration ... 506
Avangate ... 507
Schlüsselliste verwenden ... 507
Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen ... 508
Hochladen der Seriennummern ... 508
Definieren eines Auslieferungstextes ... 510
Hochladen der Projektdateien ... 512
Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link ... 513
cleverbridge ... 514
Schlüssel per Kommunikation mit dem Aktivierungsserver erstellen ... 515
Schlüssellisten verwenden ... 515
Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen ... 515

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

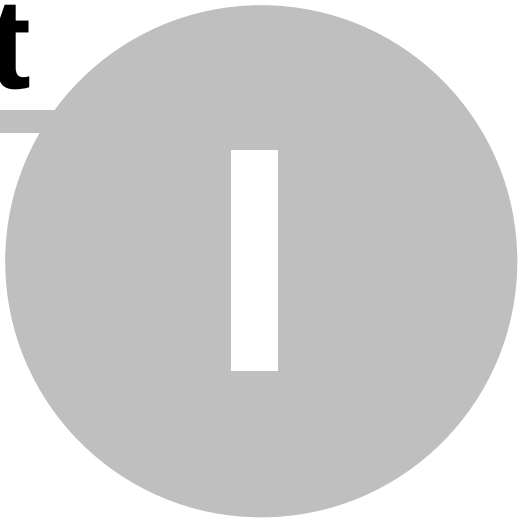
Hochladen der Seriennummern ... 516
Definieren eines Auslieferungstextes ... 518
Hochladen der Projektdateien ... 520
Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link ... 520
ShareIt ... 521
Schlüsselliste verwenden ... 521
Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen ... 522
Hochladen der Seriennummern ... 523
Definieren eines Auslieferungstextes ... 524
Hochladen der Projektdateien ... 525
Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link ... 526
Verwendung Shop Connector ... 527
Anpassen der Konfigurationsdatei ... 527
Senden der Dateien an Element5 / Share-it! ... 529
Definieren eines Anlieferungstextes ... 530
Hochladen der Projektdateien ... 531
Definieren der Art der Auslieferung ... 532
Standard Shop Integration ... 534
14 Praktische Tipps und FAQ ... 534
Wie kann ich diese Anleitung drucken? ... 534
Die Anwendung funktioniert nicht wie erwartet ... 534
Anwendung wird geladen, die Konfigurationsdaten fehlen ... 535
Aktivieren von All-In-One Protector ... 535
Kaufen einer Seriennummer ... 537
Online Aktivierung ... 538
E-Mail Aktivierung ... 540
Freischaltschlüssel einspielen ... 541
Neuinstallieren der Software ... 542
Ihre All-In-One Protector Lizenz ... 542
Aktivierungsschlüssel einspielen ... 542
Wo entnehme ich die Seriennummer von All-In-One Protector? ... 544
Erstellen einer zeitlimitierten Version ... 545
Ersetzen des Icons ... 546
Verlängern des Evaluierungszeitraumes ... 547
Erstellen einer Vollversion mit Zeitlimitierung ... 550
Erstellen einer Version ohne Registrierung ... 550
Erstellung einer Lizenz pro Benutzer ... 551
Einbinden externer Dateien ... 552
Schützen des Dateiinhaltes ohne der Verwendung eines Kopierschutzes ... 552
Verwenden eines Passwortes anstelle des Kopierschutzes ... 553
Wie schütze ich ...? - Auflistung nach Dateitypen ... 555
Welche Dateien können nicht geschützt werden? ... 555
Wie erstelle ich eine CD / DVD mit Autostart Funktion ... 555
Wie erstelle ich eine Download Version im EXE Format? ... 556
Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? ... 565
Welche Flash Version wird unterstützt? ... 566
Wie erstelle ich ein CD- / Startmenü? ... 566
Wie können unterschiedliche MMF Dateien mit einem einzigen All-In-One Player gestartet werden?
Editieren einer XML Datei ... 568
Wie schütze ich eine .NET, VB, Delphi, C oder in einer anderen Sprache erstellten Anwendung? 9
Kann ich meinen eigenen Flash Player verwenden? ... 569
Wie kann ich eine SWF (Flash) Datei wiedergeben? ... 570
Deinstallieren von All-In-One Protector ... 570
Wo kann ich All-In-One Protector erwerben? ... 570

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wo kann ich die aktuelleste Version von All-In-One Protector downloaden? ... 570
Ich finde keine Antwort auf meine Frage ... 571
15 Probleme - Fehlerbehebung - Fehlermeldungen ... 571
Die FLV Datei wird nicht geladen ... 571
Fehlermeldungen des All-In-One Player ... 572
Fehlermeldungen des Projekt Generators ... 574
Fehlermeldungen des Aktivierungsserver ... 574
Ich finde keine Antwort auf meine Frage ... 577
16 Projektauslieferung ... 577
Grundlagen zum Verteilen eines Projektes ... 577
Ausliefern auf CD/DVD ... 579
Ausliefern als Download ... 579
Installationsmanager für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen ... 580
17 Update / Aktualisieren der Projekte ... 583
18 USB-Stick (Flash-Speicher) als Dongle-Ersatz ... 583
Ausliefern von USB-Sticks mit bereits aktiviertem Kopierschutz ... 585
Den USB-Stick eines Kunden verwenden ... 587
Installieren der Applikation vom USB-Stick ... 591
Automatisierte USB-Stick Duplizierung ... 591
Pen drives / Flash Disks / Memory Karten / SD Karten ... 594
19 Workflow - Von der Distribution zur Aktivierung ... 595
Die Grundlagen des Workflows ... 595
Erstellen der Dateien zur Auslieferung ... 598
Evaluierungsversion ... 598
Erwerben einer Seriennummer ... 599
Online Aktivierung ... 600
Aktivierung per E-Mail, Telefon oder Fax ... 602
Part IV Ihre All-In-One Protector Lizenz 604
1 Demoversion ... 605
2 Lizenzdaten anzeigen ... 606
3 Aktivierungsschlüssel einspielen ... 607
4 All-In-One Protector Lizenz Transfer auf neuen PC ... 609
5 Lizenzvereinbarung ... 612
6 All-In-One Protector deinstallieren ... 617
Index 618

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Part



1 Benutzen der Anleitung

Diese Anleitung vermittelt einen einfachen Einstieg in die Benutzung von All-In-One Protector. Sie wurde für Autoren, Dokumentationsentwickler, Dokumentationsspezialisten, Entwickler und alle anderen Personen konzipiert, welche kopiergeschützte Dateien anbieten möchten.

Bei der Durchführung der nachfolgenden Lektionen werden Sie lernen, ein Projekt zu erstellen, dieses zu Veröffentlichen und erweiterte Optionen, wie die Web Aktivierung oder die Integration von Onlinehshops zu nutzen.

Teil I vermittelt Ihnen die Grundlagen zur Nutzung der All-In-One Protector Funktionen, einschließlich der Nutzung von Styles und Erstellung von Links. In Teil II erhalten Sie die Praxis zur Nutzung erweiterter Funktionen, wie die Handhabung von Menüs, die Onlineshop Integration oder der Nutzung des Aktivierungsservers.

Updates

Verfügbare Updates 15 (Version 7.3)

Kürzlich hinzugefügt - Neuheiten der Version 7

- Unterstützung von Windows 10, Creators Update (7/2018)
- Alle Unterprojekte 129 werden in einem Ordner gespeichert (6/2018)
- Lizenz Betrachter im MAC Style 222 (6/2018)
- Hyperlinks in PDF Dateien 184 (11/2016)
- Anzeige von Dateianlagen 177 zur PDF Datei (11/2016)
- Metrik Daten senden 316 (10/2016)
- PDF Dateien Schutz macOS 181 (9/2016)

Urheberrecht und Markenzeichen

Copyright © Mirage Computer Systems. Alle Rechte vorbehalten.

Informationen in diesem Dokument können ohne Ankündigung geändert werden. Die Software, die in diesem Dokument beschrieben wird, darf nur gemäß den Lizenzbestimmungen 612 eingesetzt werden. Die Software darf nur in Übereinstimmung mit dieser Vereinbarung kopiert werden.

Diese Dokumentation und zugehöriges Material ist ausschließlich zu Informationszwecken bestimmt und Eigentum von Mirage Computer Systems, Aulendorf. Die Namen von Firmen, Produkten, Leuten, Charakteren und / oder Daten, die hier erwähnt werden sind fiktiv und sollen in keiner Art und Weise reale Individuen, Firmen, Produkte repräsentieren es sei denn, es wird besonders darauf hingewiesen.

Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne schriftliche Erlaubnis von Mirage Computer Systems reproduziert, in einem Suchsystem gespeichert oder in irgend einer Form auf ein anderes elektronisches oder mechanisches Medium übertragen werden. Dies schließt auch Fotokopien oder Aufzeichnungen mit ein, die nicht für den persönlichen Gebrauch des Käufers bestimmt sind.

Alle genannten Produkte und Firmennamen sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

http://www.mirage-systems.de

All-In-One Protector, Version 7.3.

Dieses Dokument wurde zuletzt am 18.08.2018 aktualisiert.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Part II

2 Teil I - Erlernen der Grundlagen

2.1 Über Teil I

Die Lektionen im ersten Teil dieser Anleitung führen Sie in die essentiellen Funktionen von All-In-One Protector ein. Nach Abschließen derer, werden Sie mit der Erstellung und Konfiguration eines einfachen Projektes vertraut sein. Diese Anleitung beinhaltet ein bereits für Sie erstelltes Projekt. Der Projektname lautet "**Office-Files"**.

Im Nachfolgenden werden Sie mit den unten genannten Funktionen vertraut gemacht:

- Über All-In-One Protector 109
- Kopierschutz, Lizenzierung, Evaluierung 113
- Erste Schritte 118
- TAB - Datei 124
- TAB - Start 132
- TAB - Publizieren 249
- TAB - Schlüssel 274
- TAB - Aktivierungsserver 302
- TAB - Extras 320
- TAB - Hilfe 322

2.2 Neueste Updates

Upgrade von All-In-One Protector Version 6 zu Version 7

Hinweise zur Umstellung von All-In-One Protector Version 6 zur Version 7 finden Sie hier 18

- Service Pack 7.3 17 (7/2018)
- Service Pack 7.1 15 (10/2017)

2.2.1 Service Pack 7.1

Released: 6/2018

Änderungshistorie

All-In-One Protector Anwendung

New Eigene Seriennummern 282 (z.B. nur Großbuchstaben) können verwendet werden (nur in der Premium Plus und Multi-Plattform Edition, benötigt Aktivierungsserver)

New Neue Option um einen Hosting Server Pool 313 anzugeben

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

New Lizenz Betrachter im MAC Style 225 damit die Windows und MAC Version identisch aussehen

New Unterprojekte 129 - fügt jetzt alle Dateien von allen Unterprojekten in den Publizierungsordner zusammen. Wählen Siet: Publizierung für Alle Medien 254

Changed Konfiguration um mehrere PPT Dateien 186 gleichzeitig zu öffnen

All-In-One Player - Windows

New Lizenz Betrachter im MAC Style 222

Fixed Lizenz Transfer Schaltfläche verstecken 225 - die Schaltfläche war immer sichtbar

All-In-One Player - MAC

Fixed Fehler wenn keine Demoversion erlabut war

All-In-One Protector PDF Betrachter

New Neue Option für den Drucken Dialog 172 (gerade / ungerade Seiten) und neue Optionen für Duplex Drucken

Changed TIFF Druckertreiber werden vom Drucker Dialog entfernt sofern nur Drucken auf Papierdrucker 172 erlaubt ist

Aktivierungsserver

Es wird zwingend der Aktivierungsserver **5.x** oder neuer für All-In-One Protector 7 benötigt. Kunden mit einem Hosting wurden bereits auf diese Version upgedatet.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Update Berechtigung

Das Service Pack setzt eine gültige Installation All-In-One Protector Release 7 voraus.

Update installieren

Installieren Sie Version 7.3 17

2.2.2 Service Pack 7.3

Released: 7/2018

Änderungshistorie

All-In-One Player - Windows

New Support für Windows 10 Fall Creators Update (Windows Build 1709 und neuer)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Update Berechtigung

Das Service Pack setzt eine gültige Installation All-In-One Protector Release 7 voraus.

Nachdem das Update installiert wird, muss All-In-One Protector erneut aktiviert werden. Wählen Sie dazu: *Ich habe eine Seriennummer*. Es wird automatisch Ihre Seriennummer eingefügt und die Lizenz überprüft.

Automatische Installation des Updates

Das Service Pack wird nach Aktivieren der regelmäßigen Updateprüfung 325 automatisch installiert.

Sollten Sie eine **sofortige Prüfung** auf Updates bevorzugen, so können Sie die Option *Auf Updates prüfen* 325 innerhalb dem Tab *Hilfe* wählen.

Wenn es ein Problem mit der automatischen Aktualisierung gibt oder es gibt keine Internetverbindung an dem Rechner mit der All-In-One Protector Installation , können Sie das Update manuell installieren.

Manuelle Installation des Updates

- Download Update: Version für Festplatte, Cloud Edition
- Starten Sie die Datei *aioinstall730-harddisk.exe,* (alternativ *aioinstall730-cloud.exe*)
- Die regelmäßige Updateprüfung 325 sollten Sie auf diesem PC deaktivieren

2.2.3 Update Version 6 zu 7

Wenn Sie von All-In-One Protector 6.x auf All-In-One Protector 6 umstellen, ist folgendes zu beachten.

Update Berechtigung

Sie benötigen eine neue Seriennummer, um All-In-One Protector 6 zu installieren. Die Serien Nummern werden an alle Kunden **bis 30 November 2016** versendet. Das Update ist kostenfrei für Kunden:

- die ein gültiges Update Abonnement haben (Stichtag 31.10.2016)
- die Cloud Edition einsetzen
- wenn der Kauf nach dem 1.10.2016 war.

Wenn Sie keine Seriennummer trotz Update Berechtigung erhalten haben, öffnen Sie ein Support Ticket.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wichtige Hinweise

- All-In-One Protector 6 und 7 können auf den selben PC installiert werden
- Sie können bestehende All-In-One Protector Projekte direkt mit All-In-One Protector 7 öffnen und weiter bearbeiten. Danach kann dieses Projekt jedoch nicht mehr mit Version 6 geöffnet werden.
- Überprüfen Sie die Hosting Einstellungen 313
- Online Aktivierungen funktionieren nur mit **Aktivierungsserver 5.** Hosting Kunden wurden bereits umgestellt. Wenn Sie einen eigenen Server verwenden stellen Sie sicher, dass Version 5 installiert ist
- Eine Installation von All-In-One Protector auf einen USB Stick ist nicht mehr möglich. Sie können dafür die Lizenzen zwischen Rechnern **beliebig oft** übertragen 609

Änderungshistorie

All-In-One Protector Anwendung

New Metrik Daten 316 senden
New PDF Schutz 181 unter macOS
New Regelmäßige Online Prüfungen 306 für MAC Projekte
New PDF Datei - Links 184 zu geschützten Dateien und ungeschützte Dateien
New Anzeige von Dateianlagen 177 zur PDF Datei
New USB Sticks 583, die im Datei Explorer als **Festplatte** anstelle Wechseldatenträger angezeigt werden, können als Kopierschutzmedium verwendet werden
New Excel - Option um Passwort Dialoge 151 für Blattschutz auszublenden
Changed Für nur MAC Projekte oder Windows + MAC Projekte ist die Abonnement Funktion deaktiviert
Changed Publizierungsoption: Testlauf entfällt
Changed Name der Download Datei 255 geändert zu *Programmname* 134 + *Versionsnummer* 134 **-*inst*.exe** or zip e.g. *My PDF Viewer6-inst.exe*
Changed PPT: Option mehrere PPT Dateien gleichzeitig geöffnet zu haben wurde entfernt
Changed Excel: Option: *Schnelle Standardverschlüsselung verwenden* wurde entfernt
Fixed Premium Edition - nur Schlüssel mit Netzwerklizenz = 1 möglich
Fixed Fehler in der französischen Übersetzung

All-In-One Player - Windows

New Komplett neues Design für den Lizenzbetrachter 382 Windows
New Lizenz Betrachter Windows 382 mit der **Umschalttaste** öffnen
New Registrierungsbildschirme - Information über Pflichtfelder in rot 332 mit Zusatztext am Bildschirmende
New Neuer Zusatzbildschirm für Aktivierung per E-Mail
New Neuer Fehlerbildschirm 346 sofern die Lizenzdatei keine Schreibberechtigung hat

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Changed Der Adressbildschirm 1 222 hat jetzt die Bezeichnung: *Name / Firma / Organisation eingeben* anstelle nur Firma. Für den Fall, dass das Produkt an Endverbraucher oder Schulen / Universitäten verkauft wird, ist diese Bezeichnung besser geeignet
- Changed Wenn eine Excel Datei keine Schreibberechtigung hat, ist nur die Option: *Speichern unter* möglich
- Changed Neue Fehlermeldung wenn eine nicht existierende Datei beim Parameter -f 379 angegeben wrude
- Changed Die Auswahl einer Sprache 330 kann jetzt mit **Cursor** sowie Maus erfolgen
- Fixed PPT - rechte Maustaste - *Folien veröffentlichen* wurde gesperrt
- Fixed Sehr lange Produktnamen passen auf den Bildschirm: Aktivierung abgeschlossen 338
- Fixed Aktivierung einer Abonnement Lizenz 240 mit einem Ablaufdatum in der **Vergangenhei**t zeigt jetzt die korrekte Fehlermeldung
- Fixed Fehlerbehebung bei einer Abonnement Lizenz 240 wenn der Aktivierungsprozess unterbrochen oder abgebrochen wurde. Der Benutzer hatte in diesem Fall eine Demoversion mit der Anzahl der Tag, die in der Seriennummer hinterlegt war
- Fixed Nachdem ein Lizenz Transfer 390 erfolgt wird die Seriennummer in die Zwischenablage kopiert
- Fixed Fehlerbehebung für den Anzeigetext eines unbekannten Fehlers
- Fixed Bildschirm - *Aktivierung fehlgeschlagen* - die *Zurück* Schaltfläche ging nicht
- Fixed Video Unteprojekt in einem Unterordner des Hauptprojektes - Dateien wurden nicht gefunden

All-In-One Player - MAC

- New Regelmäßige Online Prüfungen 306 für MAC Projekte
- New PDF Schutz 181 unter macOS
- New Support für macOS Sierra (.app Dateien, PDF Dateien)
- New Fehlerbildschirm bei regelmäßigen Online Prüfungen 363
- New Seriennummer 349 kann mit **CMD + V oder** rechte Maustaste eingefügt werden
- New Lizenzbetrachter MAC 389 mit der **Umschalttaste** öffnen
- Changed Datei für Lizenz- und Konfigurationsinformationen 160 - Speicherort geändert *
- Changed Geänderte Überschrift wenn Demoversion abläuft
- Changed Signierung des MAC Projektes 257 erfordert nicht mehr, das Framework auszutauschen
- Fixed Wenn das Hauptprojekt ein Windows Projekt ohne Demoversion ist, war die Anzeige im MAC Aktivierungsbildschirm falsch

All-In-One Protector PDF Betrachter

- New Anzeige von Dateianlagen 177 zur PDF Datei
- New PDF Datei - Links 184 zu geschützten Dateien und ungeschützte Dateien

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Fixed Drucker mit dem Wort *PDF* im Name des Druckers (z.B.. HPDFC7D1) wurden nicht als Papierdrucker angezeigt

All-In-One Protector Video Player

Changed Hinweis zu H264 Codec 190

* diese Änderung erfordert ggf. eine Änderung beim Schutz von .APP Dateien

Nachdem das Update installiert wird, muss All-In-One Protector erneut aktiviert werden. Wählen Sie dazu: *Ich habe eine Seriennummer*. Es wird automatisch Ihre Seriennummer eingefügt und die Lizenz überprüft. **Eine neue Seriennummer ist erforderlich.**

2.3 Unterstützte Betriebsysteme / Systemvoraussetzungen

All-In-One Protector (Generator) und All-In-One Player laufen unter **Vista, Windows 7, Windows 8 / 8.1 and Windows 10** - alle aufgeführten Betriebssysteme jeweils in der 32 bit und 64 bit Version. Windows 8 RT wird nicht unterstützt.

Die macOS Version des All-In-One Players läuft unter MAC OS X **10.6** (Snow Leopard), **10.7** (Lion),10.8 (Mountain Lion), **10.9** (Maverick), **10.10** (Yosemite),**10.11** (El Capitan) und **10.12** (macOS Sierra)

Auf macOS können

- .APP Dateien 140 (Programme)
- PDF Dateien 181

geschützt werden.

Diese Funktionalität ist nur in der All-In-One Protector *Multi-Plattform Edition* enthalten.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Aktivierungsserver

Es wird zwingend der Aktivierungsserver **5** oder neuer für All-In-One Protector 6 benötigt.

2.4 Schutz für viele Programme und Dateiformate

All-In-One Protector bietet eine native Unterstützung von **SWF-** (Macromedia Flash), **FLV-, PDF-, JPEG-, EXE-, PPT-** oder **MP3 Dateien.** Andere Dateitypen können nach deren Konvertierung nach Flash verwendet werden.

Der All-In-One Player benötigt mindestens eine SWF, FLV, PDF oder EXE Datei. Diese kann jede Video-, Musik- oder Bilddatei, welche durch den Standard Flash Player unterstützt wird, ausführen.

Nachfolgend eine Liste aller unterstützten Dateitypen und die notwendigen Schritte, welche zum Schutz derer notwendig sind.

Dateiformate

- APP 140 (macOS)
- CHM 26
- Excel 147
- EXE 154
- FLV 30 (Video)
- HTML 31
- JPG 34 (Photo / Bild)
- MDI 34
- MP3 34
- PDF 168
- PowerPoint 184
- SWF 38 (Flash)
- Video 189
- Word 198
- Visio 39

Anwendungen

- Active E-Book Compiler 41
- Adobe Captivate 42 (Adobe)
- Authorware 45 (Macromedia)
- Articulate Engage 46 (Articulate)
- Articulate Presenter 48 (Articulate)
- Articulate Quizmaker 55 (Articulate)
- Articulate Storyline 57 (Articulatel

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Camtasia 60 (Techsmith)
- Director 66 (Adobe)
- Flashform 67 (Rapid Intake)
- Flashpaper 70 (Adobe)
- Flash Video 71 MX (Moyea)
- Flip Builder 78 (Wonder Idea)
- Flipb 73 (DCatalog Inc)
- HTML Executable 80 (gdgsoft)
- iSpring 81 (iSpring Solutions)
- LearnCube 83 (Outstart)
- Lectora 86 (Trivantis)
- Lightroom 88 (Adobe)
- Mediator 93 (Matchware)
- Presenter 94 (Adobe)
- Print2Flash 96 (Blue-Pacific)
- SWF Generator 97 (Orontes Project)
- SWF Studio 101 (Northcode)
- Turbodemo 102 (balesio)
- VLC Portable Player (PortableApps.com) 103
- Zinc 108 (MDM)

2.4.1 Dateiformate, die geschützt werden können

All-In-One Protector bietet einen nativen Schutz von **SWF-** (Flash), **FLV-, PDF-, PowerPoint-, Excel-, EXE, Video und Audio -Dateien**. Auch können weitere Dateitypen, welche nach Flash, EXE oder PDF konvertiert werden können, geschützt werden.

Unten stehend finden Sie eine Auflistung aller unterstützten Dateiformate in alphabetischer Reihenfolge:

- APP Dateien 140 (macOS)
- AVI, MPEG, Quicktime, Windows Media Video, andere Video Format 24
- CHM 26
- Excel 30
- EXE Dateien 30
- FLV(30 Video)
- HTML 31
- JAR 31 (Java)
- JPG 34 (Foto / Bild)
- MDI 34
- Musik, Audio, MP3 34
- PDF 36
- PowerPoint 38 (PPT)
- SWF 38 (Flash)
- Word, Visio, Office Dokumente 39

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.4.1.1 AVI, MPEG, Quicktime , WAV, WMV, DivX

All-In-One Protector bietet verschiedene Möglichkeiten, Videos zu schützen

All-In-One Protector Video Player (empfohlen)

All-In-One Protector wird mit einem eigenen Video / Audio Player ausgeliefert, der **nahezu alle Video und Audio Formate abspielen kann, die auf dem PC des Benutzers verfügbar sind**. Es gibt fast keine Einschränkungen der Dateigröße.

- Die Dateigröße pro Video kann bis zu 1GB betragen
- Dateien im FLV Format können immer abgespielt werden, da das Format im All-In-One Protector Video Player integriert ist
- Die Dateigröße pro Video Projekt hat keine Einschränkungen
- Schutz gegen Video Recording - das Video kann nicht mit Bildschirm Capture Tools aufgenommen werden (nur Vista, Windows 8) - die einzigartige All-In-One Protector **Snapshot Protection**
- Ein Benutzer kann auf das Video klicken, um es anzuschauen
- Das Video wird gestreamt - nur kleine Teile des Videos werden in den Hauptspeicher geladen und das Video wird sofort abgespielt
- Der All-In-One Protector Video Player kann kostenlos verteilt werden
- Benötigt keine Installation und keine Administratorrechte

- Konvertierung in das spezielle All-In-One Protector Video Format mit der Erweiterung .MPVIDEO (sehr schnell - nur Sekunden selbst für große Videos)
- Der Video Codec muss auf dem System des Benutzers vorhanden sein
- Dateien im FLV Format benötigen eine installierte Flash Version

Anleitung: All-In-One Protector Video Player 189

Konvertierung zu SWF oder FLV

- Dateigröße des Projektes wird nicht erhöht. All-In-One Protector beinhaltet einen SWF und FLV Player

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Schnellere Ladezeit
- Das Design des Player kann bei einigen Konvertern gestaltet werden

- Konvertierung notwendig
- Konverter sind nicht kostenfrei
- Das Video kann nicht gestreamt werden

Konvertierung nach SWF

Sollten Sie mehrere, kleine Videodateien (bis 10 Minuten) besitzen, so empfehlen wir die Konvertierung der Videos nach SWF. Ein gutes Tool, welches **Steuerelemente** bereitstellt, ist Flash Video MX (Moyea) 71.

- Konvertieren Sie die Datei nach SWF
- Importieren Sie die Dateien 138 und definieren die SWF Datei als Startdatei
- Möchten Sie mehrere Videodateien schützen wollen, so nutzen Sie eine Menüanwendung 468

Details zur Konvertierung von Dateien mittels Moyea erhalten Sie hier 71.

All-In-One Protector nimmt an, das die Videodatei über eigene Steuerelemente verfügt (zum Beispiel Stop, Start, Pause, etc.). Die meisten Konvertierungsprogramme ermöglichen das Hinzufügen von Steuerelementen und Skins.

Konvertierung nach FLV

SWF hat eine Frame-Beschränkung, welche sich auf 16000 Frames beläuft. Ein längeres Video, zum Beispiel mit einer Laufzeit von 20 Minuten, kann nicht nach Flash konvertiert werden. Sie können dieses jedoch in das FLV 30 Format konvertieren. Sofern Ihre Software dieses Format nicht unterstützt, benutzen Sie einen Konverter wie Flash Video MX (Moyea) 71.

Siehe Kapitel:FLV (Video) 30 wie FLV Dateien geschützt werden.

Zu beachten

All-In-One Protector bietet einen eigenen Video Player 189 mit wesentlich mehr Möglichkeiten.

Für den hier beschriebenen Player gelten folgende Einschränkungen

- Die Video Datei kann nicht gestreamt werden und muss vollständig geladen werden, bevor diese startet. Daher sollte die Dateigröße unter 250 MB sein. Die Dateigröße lässt sich verkleinern, indem die Auflösung oder die Video Qualität bei der Konvertierung geändert wird
- Die beste Strategie ist, für jede Video ein separates Projekt zu erstellten. Ein externes

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Menü[468] ist notwendig, um einzelne FLV Dateien auszuwählen. Für Details siehe: Projekt auf mehrere Datenbanken aufteilen[129]

- Wenn mehrere Video Dateien importiert werden, dann gilt die maximale Dateigrößenbeschränkung für das gesamte Projekt. Nur die erste Datei wird automatisch angezeigt. Weitere Dateien muss der Benutzer manuell im Video Player auswählen
- Das Video kann nur auf einem PC, nicht jedoch auf einem CD / DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist), wiedergegeben werden.

Externer Video Player

Die meisten der populären Video Formate werden durch den kostenfreien VLC Portable Player[103] unterstützt.

- Keine Konvertierung notwendig
- Hat viele Video Codes eingebaut - der Benutzer kann damit das Video spielen ohne den Codec bereits auf dem System installiert zu haben
- Kostenfrei

- Erhöht die Dateigröße des Projekts um 30 MB
- Maximale Dateigröße pro Video ist 250 MB
- Das Video kann nicht gestreamt werden

Anleitung: VLC Portable Player[103]

2.4.1.2 CHM

Um eine CHM Datei (Hilfedatei) zu schützen, muss das in Windows enthaltene HTML Help Control (**hh.exe**) verwendet werden. Standardmäßig sollte dieses in jeder Windows Installation enthalten sein.

Um eine CHM Datei zu schützen, sind 3 Schritte erforderlich:

Schritt 1 - Kopieren des HTML Help Controls

Kopieren Sie das HTML Help Control (**hh.exe**) aus dem Windows-Verzeichnis in Ihren Projektordner.

Das HTML Help Control einer Windows Vista Installation ist unter einer älteren Windows Version nicht lauffähig. Das HTML Help Control von Windows XP ist jedoch unter Windows Vista lauffähig. Sollten auch ältere Windows NT Versionen unterstützt

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

werden, so müssen Sie die Lauffähigkeit des HTML Help Controls unter diesen Betriebssystemen testen.

Es liegt nicht in der Verantwortung von Mirage, ob Sie diese Datei (hh.exe / HTML Help Control) verteilen.

Schritt 2 - Kopieren der Startdatei

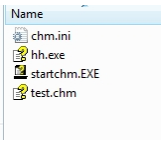
Damit die CHM Datei durch All-In-One Protector wiedergegeben werden kann, wird zudem eine spezielle Startanwendung benötigt. Kopieren Sie hierzu die Datei "**startchm.exe**" und deren Konfigurationsdatei "**chm.ini**" vom All-In-One Protector Installationsverzeichnis (..**tools\chm**) in Ihr Projektverzeichnis. Dies ist der Ordner, in welchem Sie die CHM Datei gespeichert haben.

Fügen Sie nun den Namen Ihrer CHM-Datei der Konfigurationsdatei (chm.ini) hinzu. Hierzu können Sie einen Editor verwenden.

[Filename]
chmfile=**test.chm** (Ändern Sie hier den Namen Ihrer CHM Datei)

Ihr Projektordner enthält nun folgende Dateien:

- hh.exe
- startchm.exe und chm.ini
- Ihre CHM-Datei



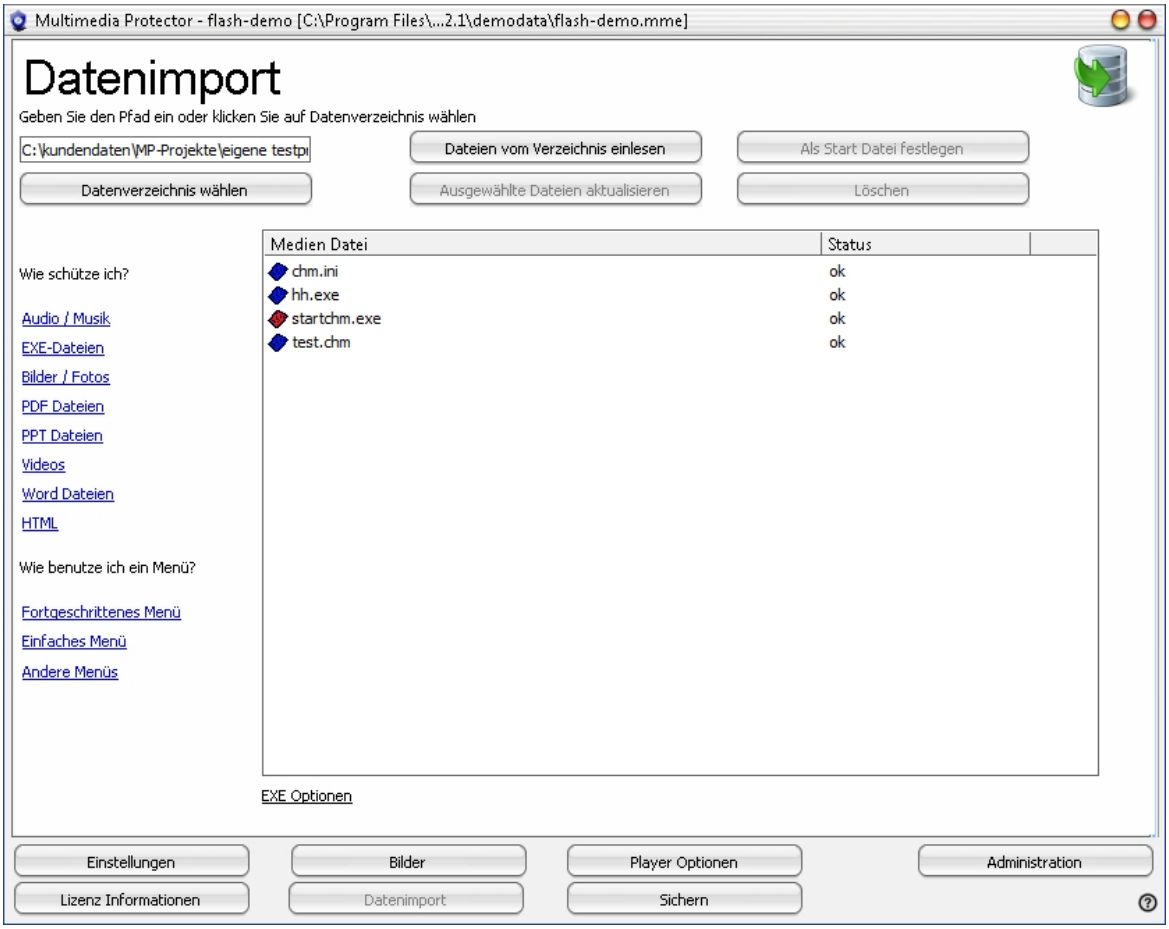
Verzeichnis der zu importierender Dateien

Schritt 3 - Importieren der Dateien

Importieren 135 Sie nun alle Dateien aus dem Projektordner und definieren die Datei "**startchm.exe**" als Startdatei. Diese wird hiernach durch ein rotes Symbol gekennzeichnet.

In der Kategorie Datenimport 138 sollten nun folgende Dateien aufgelistet sein:

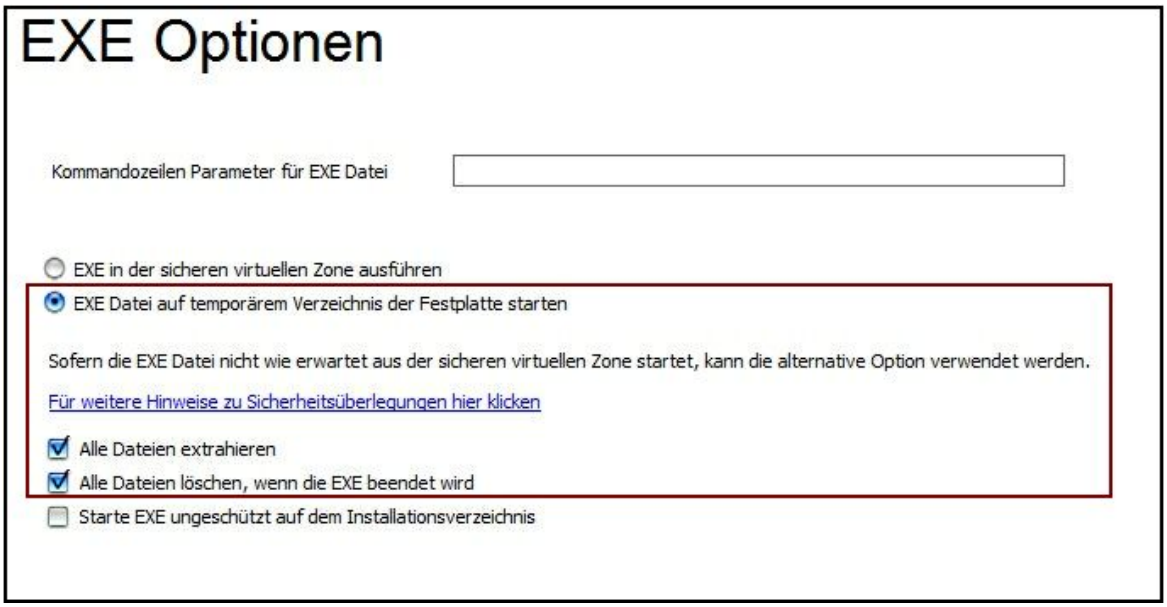
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schritt 4 - EXE Optionen einstellen

Für CHM Dateien muss zwingend die nachfolgenden Optionen 405 verwendet werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Diese Vorgehensweise unterstützt alle Optionen von CHM Dateien, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.1.3 Excel

Je nach gewünschten Schutz gibt es 2 Optionen:

- Excel Dateien schützen mit dem All-In-One Protector Schutz 147
- Wenn Sie ein Excel Plug-In als DLL entwickelt haben, ist der Schutz mit Licence Protector möglich, das eine Integration in den Source Code ermöglicht. siehe Webseite www.Licence-Protector.com zur Details oder zum Download einer Demoversion

2.4.1.4 EXE Dateien

Details entnehmen Sie dem Kapitel Ausführbare Dateien (EXE) 396

2.4.1.5 FLV (Video)

All-In-One Protector wird mit einem eigenen Video / Audio Player ausgeliefert, der **nahezu alle Video und Audio Formate abspielen kann, die auf dem PC des Benutzers verfügbar sind**. Es gibt fast keine Einschränkungen der Dateigröße.

- Die Dateigröße pro Video kann bis zu 1GB betragen
- Dateien im FLV Format können immer abgespielt werden, da das Format im All-In-One Protector Video Player integriert ist
- Die Dateigröße pro Video Projekt hat keine Einschränkungen
- Schutz gegen Video Recording - das Video kann nicht mit Bildschirm Capture Tools aufgenommen werden (nur Vista, Windows 8) - die einzigartige All-In-One Protector **Snapshot Protection**
- Ein Benutzer kann auf das Video klicken, um es anzuschauen
- Das Video wird gestreamt - nur kleine Teile des Videos werden in den Hauptspeicher geladen und das Video wird sofort abgespielt
- Der All-In-One Protector Video Player kann kostenlos verteilt werden
- Benötigt keine Installation und keine Administratorrechte

- Konvertierung in das spezielle All-In-One Protector Video Format mit der Erweiterung .MPVIDEO (sehr schnell - nur Sekunden selbst für große Videos)
- Der Video Codec muss auf dem System des Benutzers vorhanden sein
- Dateien im FLV Format benötigen eine installierte Flash Version

Anleitung: All-In-One Protector Video Player 189

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.4.1.6 HTML

HTML Dateien können nicht direkt geschützt werden. Es stehen Ihnen je nach Nutzung der HTML Dateien, 2 Schutzmöglichkeiten zur Verfügung.

Schützen von HTML Dateien

Besteht Ihr Projekt ausschließlich aus HTML Dateien, so müssen Sie diese in ein einzige EXE Datei komprimieren. Hierzu steht Ihnen das Tool Mediator 93, HTML Executable 80 oder Active E-Book Compiler 41 (welches mit einem eigenen Viewer enthält) zur Verfügung. All-In-One Protector stellt Ihnen nun alle Lizenz- und Kopierschutzfunktionalitäten zur Verfügung. Importieren 154 Sie hierzu einfach die EXE Datei.

HTML Dateien werden mit dem gleichen Sicherheisniveau, wie dem der EXE Dateien 396 geschützt.

Schützen eines Projektes, welches unter anderem HTML Dateien beinhaltet

Steht der Schutz der Flash-Dateien im Vordergrund und sollen die HTML Dateien nur ausgeführt werden, so importieren Sie alle Dateien 135 (einschließlich der HTML Dateien).

Dem Code Ihrer Flash-Anwendung müssen Sie um ein zusätzliches, spezielles Kommando erweitern:

- Extrahieren Sie alle Dateien aus der verschlüsselten Datenbank in ein temporäres Verzeichnis duch das Kommando: ***http://FILE:testfile.html$$COPY***. Dieses Kommando müssen Sie für jede HTML Datei verwenden.
- Starten Sie die erste HTML Datei mit dem Kommando ***http://FILE:default.html$$START***.

Die HTML Dateien werden direkt im Browser ausgeführt und sind somit nicht geschützt.

Weitere Informationen können Sie dem Kapitel Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 413 entnehmen.

2.4.1.7 JAR (Java)

All-In-One Protector bietet einen perfekten Schutz für .JAR Dateien. Diese sind gegen Dekompilieren geschützt, da Sie im Datei Verzeichnis nicht sichtbar sind - siehe Virtuelle Zone 402.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

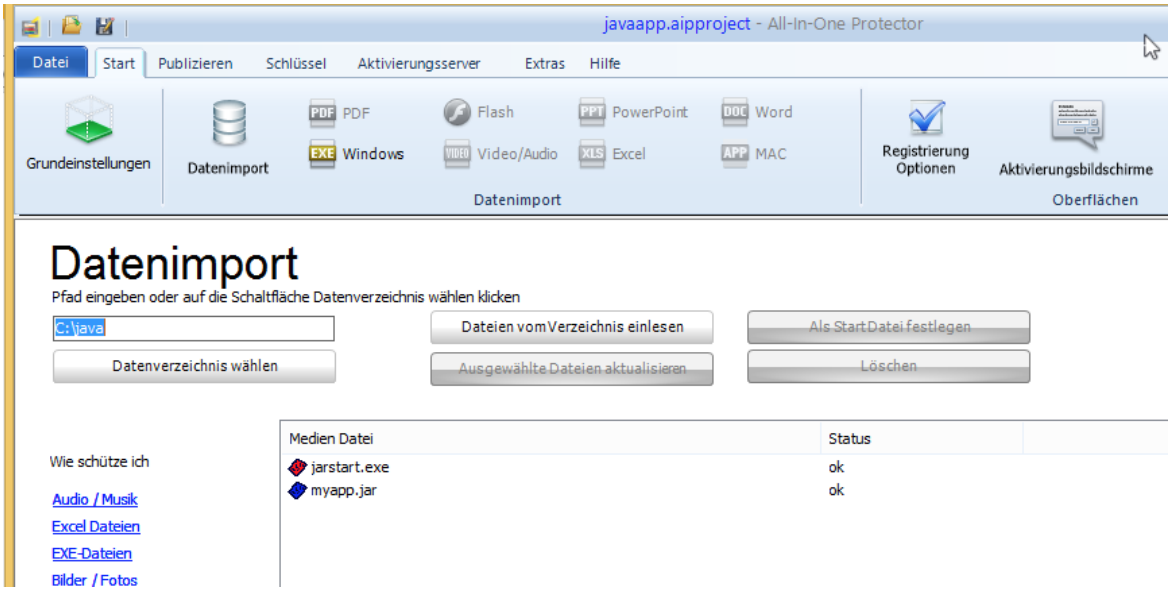
Schritt 1 - Java Starter Anwendung herunterladen

Laden Sie die Java Starter Anwendung (jarstart.exe) herunter und kopieren Sie diese zusammen mit der .JAR Datei in ein neues Verzeichnis. Das Verzeichnis kann **beliebig viele .JAR Dateien enthalten**.

Hier zum Herunterladen klicken

Schritt 2 - Dateien importieren

Importieren Sie jetzt alle Dateien 138 und markieren Sie die Datei **jarstart.exe** als Startdatei.



Schritt 3 - Start Optionen festlegen

Einfache Start Option

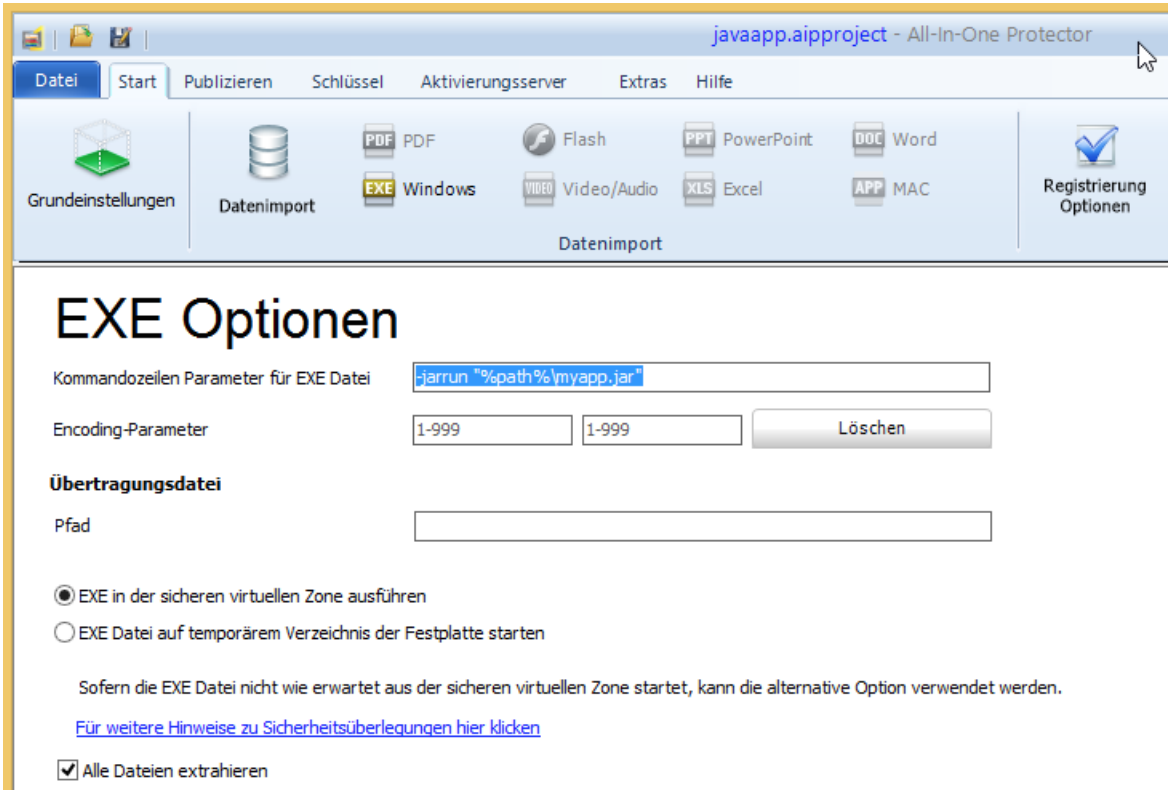
Wenn die Java Anwendung immer die selben Startparameter benötigt, können diese in das Feld: *Kommandozeilen Parameter für EXE Datei* abgelegt werden. Dazu die Schaltfläche *Optionen, TAB EXE Optionen* wählen.

Es gibt All-In-One Protector spezifische Variable:

- -jarrun - startet die Java Virtual Maschine abhängig von den Registry Einträgen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- %path% - dies ist der vollständige Pfad der Anwendung (die Pfadangabe muss mit Anführungszeichen erfolgen)
- %envpath% - dies ist der Pfad der Umgebungsvariablen des Betriebssystems (in einer .bat Datei wäre der Name %path% aber dieser muss durch %envpath% ersetzt werden)



Komplexe Start Optionen

Sofern die Java Anwendung komplexe Start Optionen benötigt (z.B. durch die Benutzung einer .bat Datei) dann lassen Sie das Feld: *Kommandozeilen Parameter für EXE Datei* **leer.**

Starten Sie den All-In-One Player mit Übergabe von Kommandozeilen Parametern.

Beispiel

Der Name des All-In-One Player ist javatest.exe. Das nachfolgende Kommando startet die Datei javatest.exe mit einer Kommandozeile. Die Java Runtime würde vom Verzeichnis .\PortableApps\CommonFiles\Java\bin\javaw.exe gestartet werden, ein Pfad with mit der speziellen Variablen %envpath% gesetzt (= Betriebssystem Variable %path %) und die jar Datei myapp.jar wird gestartet.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

application\javatest.exe .\PortableApps\CommonFiles\Java\bin\javaw.exe -Duser.home=".." -Djava.library.path="%ENVPATH%;application\;" -jar "myapp.jar"

2.4.1.8 JPG (Foto / Bild)

Um JPG Dateien nutzen zu können, so müssen diese durch eine Flash-Datei angezeigt werden. Ein kostenloses Photo Album wird mit All-In-One Protector ausgeliefert. Andernfalls kann jede SWF Datei, welche Bilddateien darstellen kann, genutzt werden - zum Beispiel die kostenlose Version von Airtight 367. Einfache Diashows können auch mit dem Programm SWF Generator 370 erstellt werden.

Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel Photo Album 366.

Die flexibelste Option ist, eine Diashow zu erstellen und diese als Video zu speichern. Danach kann der Video Schutz 189 verwendet werden.

2.4.1.9 MDI

Es stehen Ihnen 3 Vorgehensweisen zur Verwendung von MDI-Dateien zur Verfügung:

- Nutzen Sie den Print2Flash 96 Druckertreiber, wie im Kapitel WORD, VISIO, Office Dokumente 39 beschrieben.
- Konvertieren Sie die MDI-Datei nach PDF, wie im Kapitel PDF Konvertierung 36 beschrieben. Dieses Verfahren ermöglicht die Deaktivierung der Druckfunktion.
- Konvertieren Sie die MDI-Datei nach JPG. Siehe auch: JPG (Bild Dateien) 34

2.4.1.10 Musik, Audio, MP3

Um Musik Dateien zu schützen, dürfen dieses nicht in einem Standard Player (z.B. Windows Media Player) abgespielt werden. Die Anforderungen sind daher:

- Keine Installation notwendig
- Die Musik Datei darf während des Abspielens nicht zugänglich sein
- All-In-One Protector muss den Player kontrollieren

Für den Video Schutz gibt es abhängig von den Anforderungen mehrere Möglichkeiten

All-In-One Protector Video Player (empfohlen)

All-In-One Protector wird mit einem eigenen Video / Audio Player ausgeliefert, der **nahezu alle Video und Audio Formate abspielen kann, die auf dem PC des Benutzers verfügbar sind**. Es gibt fast keine Einschränkungen der Dateigröße.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Die Dateigröße pro Audio Datei kann bis zu 1GB betragen
- Die Dateigröße pro Audio Projekt hat keine Einschränkungen
- Ein Benutzer kann auf die Audio Datei klicken, um diese anzuhören
- Die Audio Datei wird gestreamt - nur kleine Teile der Datei werden in den Hauptspeicher geladen und die Datei wird sofort abgespielt

- Konvertierung in das spezielle All-In-One Protector Video / Audio Format mit der Erweiterung .MPVIDEO (sehr schnell - nur Sekunden selbst für große Audiodateien)
- Der Aduio Codec muss auf dem System des Benutzers vorhanden sein

Anleitung: All-In-One Protector Video Player 189

Portabler Musik Player

Die meisten der populären Video Formate werden durch den kostenfreien VLC Portable Player 103 unterstützt.

- Keine Konvertierung notwendig
- Unterstützt viele Dateiformate
- Beinhaltet die Audio Codes
- Kostenfrei

- Erhöht die Dateigröße des Projekts um 30 MB
- Maximale Größe pro Datei 250 MB

Anleitung: VLC Portable Player 103

Die Audiodateien können nur auf einem **PC**, nicht jedoch von einem MP3- oder CD / DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist), wiedergegeben werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch
VLC Portable Player 103

2.4.1.11 PDF

All-In-One Protector beinhaltet einen eigenen PDF Viewer 170, welcher einen nativen Schutz von PDF Dateien erlaubt. Der PDF Betrachter ist im hohen Maße konfigurierbar und unterstützt nahezu alle Funktionen eines standard PDF Readers.

Nutzen des **All-In-One Protector PDF Betrachter** 170

- Nahezu alle PDF Funktionen werden unterstützt, wie zum Beispiel Miniaturansichten, Lesezeichen, Suchfelder, Zoom oder unterschiedliche Navigationsfunktionen.
- Unterstützt Hyperlinks innerhalb einer PDF Datei.
- Unterstützung einfacher Formularfelder.
- Individuelle Konfiguration des All-In-One Protector PDF Betrachter, zum Beispiel das Erlauben der Such- und Verweigern der Druckfunktion und Miniaturansichten.
- Es wird **keine Konvertierung** benötigt. Die PDF Datei kann im Original verwendet werden.
- Öffnen einer geschützten PDF-Datei direkt aus einer Menüanwendung 468
- Drucker wie PDF, Flash, XPS oder Datei Drucker können blockiert werden - Ausdruck nur auf **Papier Drucker** möglich
- **Anzahl der Ausdrucke limitieren**
- **Bildschirmfoto Schutz** - die PDF Datei kann nicht mit Bildschirm Capture Tools aufgenommen werden - die einzigartige All-In-One Protector **Snapshot Protection** 116
- Hohe Sicherheit durch leistungsstarke Verschlüsselung
- Unterstützt den PDF Standard 1.7 (Adobe 8)
- Der All-In-One Protector PDF Betrachter kann kostenlos verteilt werden
- **Benötigt keine Installation und keine Administratorrechte**
- Funktioniert mit einer Netzwerk Lizenz 425
- Eigener PDF Viewer für MAC OSX 181

- Adobe Portfolio Dateien werden nicht unterstützt
- Eingebundene Videos in PDF Dateien funktionieren nicht

Die Funktionsweise des Schutzes:

Die PDF Datei wird durch eine starke Verschlüsselung geschützt und während ihrer Anzeige auf einen temporären Pfad Ihrer Festplatte extrahiert. Jedoch kann nur der All-In-

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

One Protector PDF Betrachter die Datei lesen. Anderen PDF Betrachtern bleibt das Öffnen der Datei verwehrt.

Siehe auch: Konfigurationsoptionen 170 des All-In-One Protector PDF Betrachter.

Sie können ein umfangreiches Beispiel einer geschützten PDF Datei (über 500 Seiten, Grafiken, Miniaturansichten, Lesezeichen, Druck auf Papierdrucker, 1 Ausdruck, Bildschirmfoto Schutz) downloaden. Die Datei ist ca. 47 MB groß. Jetzt downloaden!

Anleitung:All-In-One Protector PDF Betrachter 168

PDF Konvertierung nach Flash

Eine andere Vorgehensweise ist, die PDF Datei nach Flash zu konvertieren.

- Benötigt keine Installation und keine Administrator Rechte
- Funktioniert mit jedem Dokument, sofern es durch einen Druckertreiber ausgedruckt werden kann
- Batchkonvertierung aller PDFs zu Flash (Print2Flash) 96
- Anpassbare Oberfläche des Anzeigeprogramms (Print2Flash) 96

- Es sind nur grundlegende Funktionen vorhanden. Es stehen keine Miniaturansichten oder Lesezeichen zur Verfügung.
- Eine Konvertierung ist notwendig, kann jedoch durch eine Batchkonvertierung vereinfacht werden.
- Hyperlinks werden nicht immer unterstützt
- Der Einsatz von Konvertierungstools ist notwendig

Zur Konvertierung kann Print2Flash 96 oder andere Tools verwendet werden, die aus einer PDF Datei eine SWF Datei erzeugen.

Siehe auch

All-In-One Protector PDF Betrachter 170
Office Dokumente - Deaktivieren der Druckfunktion 41

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.4.1.12 PowerPoint (PPT)

All-In-One Protector kommt mit einem eingebauten Powerpoint Schutz - siehe PowerPoint 184

Worin unterscheidet sich All-In-One Protector von Microsoft IRM (Information Rights Management) System in Office 2007?

Das IRM System in Microsoft Office 2007 ermöglicht das Festlegen von Sicherheitseinstlelungen pro Benutzer. Hierzu benötigen Sie einen Server, welcher die Benutzerinformationen verarbeitet und einen IRM Client, welcher auf dem PC des Benutzers installiert werden muss. Um ein Dokument innerhalb Ihrer Firma zu schützen, ist dies eine gute Möglichkeit. Sollten Sie jedoch Ihre Dokumente verteilen wollen, so müssen Einschränkungen hinsichtlich der Konnektivität des IRM Servers und Clients bedacht werden. All-In-One Protector schützt PPT-Dateien jedoch ohne die Erfordernis der Installation einer zusätzlichen Software oder einer Internetanbindung.

2.4.1.13 SWF (Flash)

All-In-One Protector wird mit einem SWF Player ausgeliefert, der nahezu alle SWF Funktionen unterstützt. Es gibt fast keine Einschränkungen der Dateigröße.

- Die Dateigröße pro Projekt (alle SWF Dateien zusammen) kann bis zu 1GB betragen
- Dateien im SWF Format können immer abgespielt werden, da das Format im All-In-One Player integriert ist
- **Bildschirmfoto Schutz** - das Video kann nicht mit Bildschirm Capture Tools aufgenommen werden - die einzigartige All-In-One Protector **Snapshot Protection** 116
- Die SWF Datei ist gegen das **Dekompilieren geschützt** und ist auch während der Ausführung niemals auf der Festplatte sichtbar
- Benötigt keine Installation und keine Administratorrechte
- Unterstützt Flash 11
- Funktioniert mit einer Netzwerk Lizenz 425

- Die SWF Anwendung muss für die Ausführung in einem Standard Flash Player entwickelt worden sein. SWF Anwendungen, die einen Browser benötigen, werden nicht unterstützt.
- SWF Anwendungen, die FLV Dateien aufrufen, funktionieren nicht. Die FLV Datei 30 muss separat verschlüsselt werden

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Anleitung: SWF Dateien 163

2.4.1.14 VISIO, allgemeine Office Dokumente

Schützen eines Office Dokumentes durch Verwenden des PDF Formates

Für PowerPoint 184, Word 198 und Excel 147 Dateien gibt es einen speziell angepassten Schutz.

Alle **druckbaren** Dokumente, wie z.B. Visio, können nach dem Konvertieren in eine PDF Datei geschützt werden. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel Nativer Schutz von PDF Dateien 36. Dies ist die von uns empfohlene und zugleich flexibelste Vorgehensweise. Viele Anwendungen ermöglichen direkt die Option, als PDF zu speichern oder zu drucken.

Sollten Sie über kein PDF-Tool verfügen, so können Sie den PDF-Creator nutzen. Dieser ist unter http://www.pdfforge.org/products/pdfcreator/ erhältlich.

Schützen eines Office Dokumentes durch Verwendung eines Druckertreibers zu Flash Konvertierung

Eine andere Möglichkeit um Office Dokumente zu schützen, ist diese mittels eines Druckertreibers **nach Flash zu konvertieren**. Der Druckertreiber (Print2Flash) kann unter http://print2flash.com heruntergeladen und erworben werden. Dieser bietet nicht alle Funktionen, welche der All-In-One Protector PDF Betrachter anbietet, benötigt hierfür jedoch während der Installation keine Administrationsrechte.

Zur Veranschaulichung laden Sie einfach das All-In-One Protector Tutorial mit mehr als 200 Seiten und Links innerhalb des PDF-Dokumentes herunter. Dieses wurde mit Flashpaper konvertiert und steht Ihnen hier zum Download bereit. Entpacken Sie hiernach die Datei und starten die "mp-flashpaper.exe".

Siehe auch

Word mit Hyperlink 40

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.4.1.14.1 Word mit Hyperlink

Die meisten PDF Konverter unterstützen Hyperlinks. Dann schützen Sie die Datei einfach wie im Kapitel PDF 36 beschrieben. Sollten Sie einen Konverter verwenden, welcher diese Funktionalität nicht unterstützt, so können Sie das kostenlose Tool PDF-T-Maker verwenden.

PDF T-Maker

Word Dokumente, welche mit Hyperlinks auf andere, externe Word Dokumente verweisen, benötigen einen speziellen Konverter. PDF T-Maker ist ein Plug-in für Microsoft Office Word und ermöglicht das Erstellen von Postscript Dateien mit Hyperlinks.

Technisch gesehen, sind folgende Schritte notwendig:

1. Erstellen Sie mit PDF-T-Maker eine Postscript Datei
2. Erstellen Sie aus der Postscript Datei eine PDF Datei durch Verwendung eines beliebigen PDF Tools.

Sie können den Konverter unter http://www.transcom.de/transcom/en/2004_pdf-t-maker.htm downloaden.
Nach Installation des Word Plug-In müssen Sie dieses, wie nachfolgend beschrieben, konfigurieren:

- Registerkarte "General": Aktivieren Sie die Option "Convert Cross document links". **Hierbei wird die DOC-Datei nach SWF konvertiert**.
- Default Postscript Printer: Sollten Sie keinen Druckertreiber installiert haben, so können Sie einen von der PDF T-Maker Webseite beziehen. Informationen hierzu entnehmen Sie der PDF T-Maker Dokumentation. Andernfalls können Sie auch einen mit Microsoft Windows ausgelieferten Druckertreiber verwenden. Beispiel: "**Brother HL-2400C BR SCRIPT2**" auf dem virtuellen Port LPT3.
- Registerkarte "Default Destiller": Sollten Sie Adobe Acrobat installiert haben, so definieren Sie die Datei "Acrodist.exe" oder den Distiller Ihres PDF Tools. Sollten Sie über kein PDF Tool verfügen, so können Sie den PDF-Creator unter http://www.pdfforge.org/products/pdfcreator/ herunterladen.

Sollten Sie eine Batch-Konvertierung benötigen, zum Beispiel zur Konvertierung aller Dateien eines Verzeichnisses, inklusive dessen Unterordner, so kontaktieren Sie www.transcom.de.

Ein Hyperlink darf keine Sonderzeichen, wie zum Beispiel "%" enthalten. Auch Leerzeichen oder Umlaute (ä,ö,ü) sind nicht zulässig.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.4.1.14.2 Office Dokumente - Deaktivieren der Druckfunktion

Um das Drucken von PDF-Dateien zu verhindern, deaktivieren Sie die Option "*Drucken erlaubt* 170".

Um das Drucken von Flash-Dateien zu verhindern:

- **Deaktivieren** Sie die Option "*Flash Konfiguration einschalten*" im Kapitel Player Optionen 163.
- Verwenden Sie das Advanced Menu (welches zudem, durch seine vielfältige Funktionalität, das von uns empfohlene Menü ist) und ändern den Wert des Elements Print in der Datei "config.xml" auf "*false*".

2.4.2 Active E-Book Compiler

Active E-Book Compiler (http://www.ebookcompiler.com) ermöglicht es aus einer HTML Datei eine einzige EXE Datei zu erstellen. Diese kann nun lizenziert und durch All-In-One Protector geschützt werden.

- Erstellen Sie eine EXE Datei mit Active E-Book Compiler
- Schützen Sie die EXE Datei durch All-In-One Protector. Siehe auch: Importieren von EXE Dateien 154

Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Active E-Book Compiler, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.3 Adobe Captivate (Adobe)

Um Dateien, welche mit Adobe Captivate (www.adobe.com) erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

Erstellen einer Flash Datei

Da mit Adobe Captivate Flash Dateien erstellt werden können, ist dies die empfohlene Option. Diese ist zwar die sicherste, könnte jedoch einige Limitationen mit sich bringen, da spezielle Funktionen nicht vom All-In-One Player unterstützt werden.

- Speichern Sie das Projekt als Flash (swf)

- Importieren 138 Sie nun **alle** Dateien (*.swf, *.html, *.js..) und definieren Sie die Datei "**xy_skin.swf**" als Startdatei.
- Kategorie - Player Optionen: Start mit Standard Größe 165 wählen

Video Anleitung (Flash)

Erstellen einer EXE Datei

Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen diese mit All-In-One Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Adobe Captivate, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.4 A4Desk Flash Photo Gallery Builder

Um Bilder mit A4Desk Flash Photo Gallery Builder (http://gallery.a4desk.com/) zu schützen, sind die nachfolgenden Schritte notwendig.

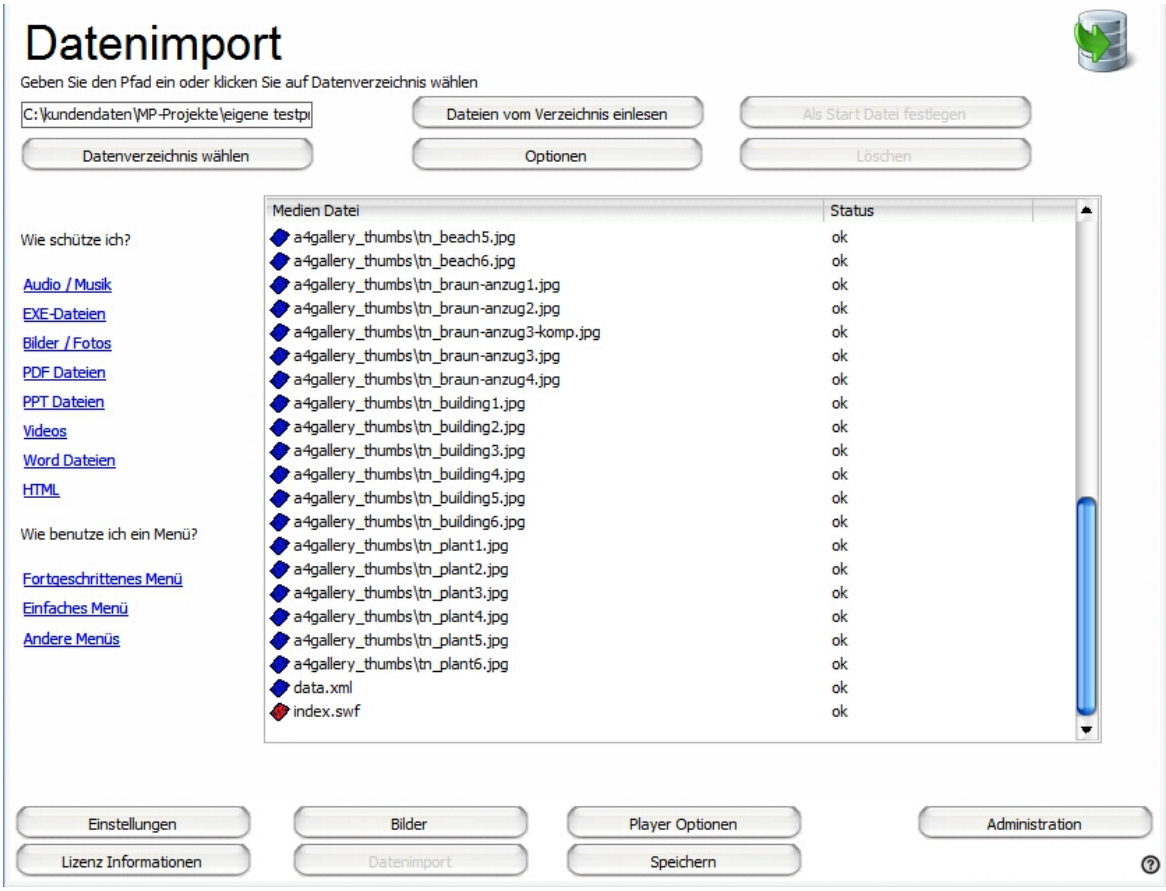
Schritt 1 - Flash Foto Album erstellen

Erstellen Sie das Flash Foto Album mit A4Desk Flash Foto Gallery Builder und wählen Sie das Menü *File*, Publish. Speichern Sie die Dateien in ein **neues** Verzeichnis.

Schritt 2 - Anwendung mit All-In-One Protector schützen

Importieren 138 Sie nun **alle** Dateien des Projektordners (wählen Sie den Ordner **a4gallery**) und definieren Sie die Datei "**index.swf**" als Startdatei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



(Dieses Beispiel w urde mit A4Desk Flash Photo Gallery Builder 2.35 getestet)

Disclaimer

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.5 Authorware (Macromedia)

Um Dateien, welche mit Authorwave erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen drei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den Standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit All-In-One Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom Standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine (1) EXE Datei und schützen diese durch All-In-One Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Authorware, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.
3. Integrieren Sie die "Licence Protector DLL" (siehe auch: www.Licence-Protector.com) in Ihren Source Code. Dies ist die flexibelste Lösung, setzt jedoch Entwicklungsarbeiten voraus. Dies ermöglicht Ihnen, **Funktionalitäten Ihrer Anwendung zu schützen**

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

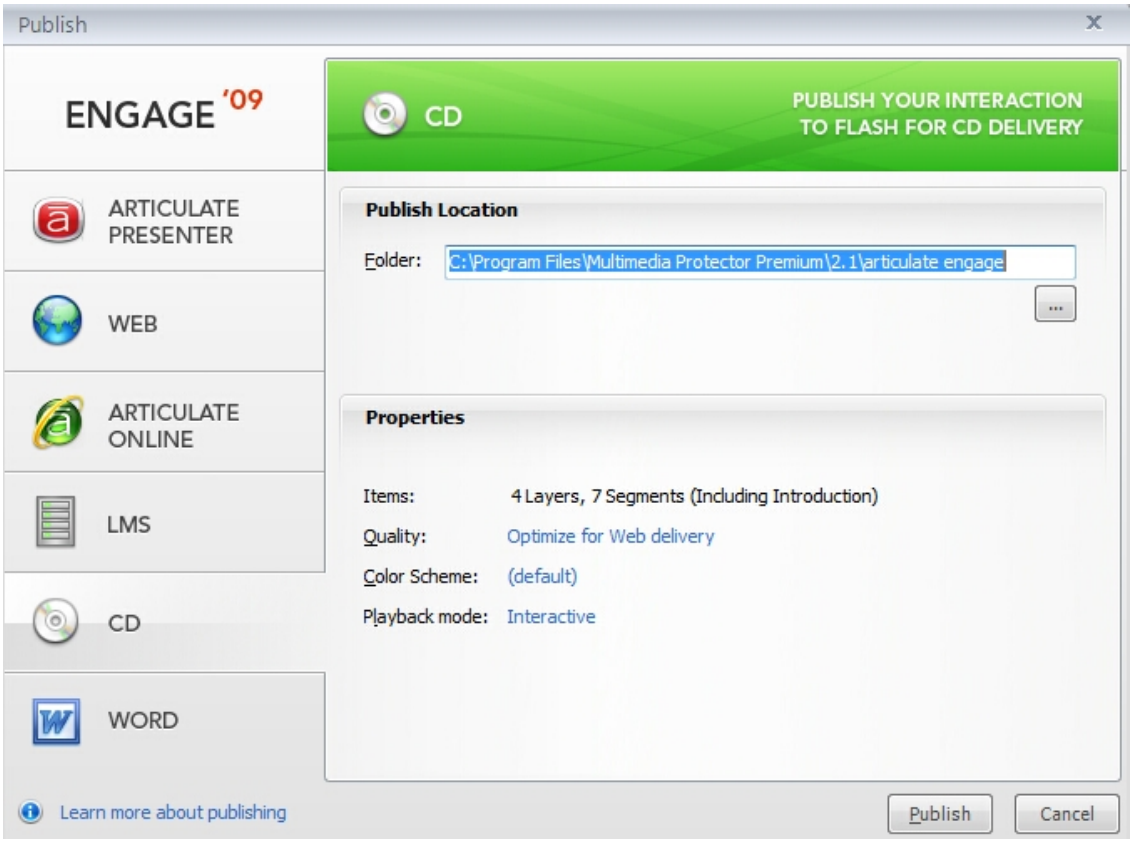
DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.6 Articulate Engage (Articulate)

Um Dateien, welche mit Articulate Engage (www.articulate.com) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

- Wählen Sie innerhalb von Articulate Engage die Funktion "Publish" aus

  Wählen Sie die Option "**CD**" und klicken auf "*Publish*".

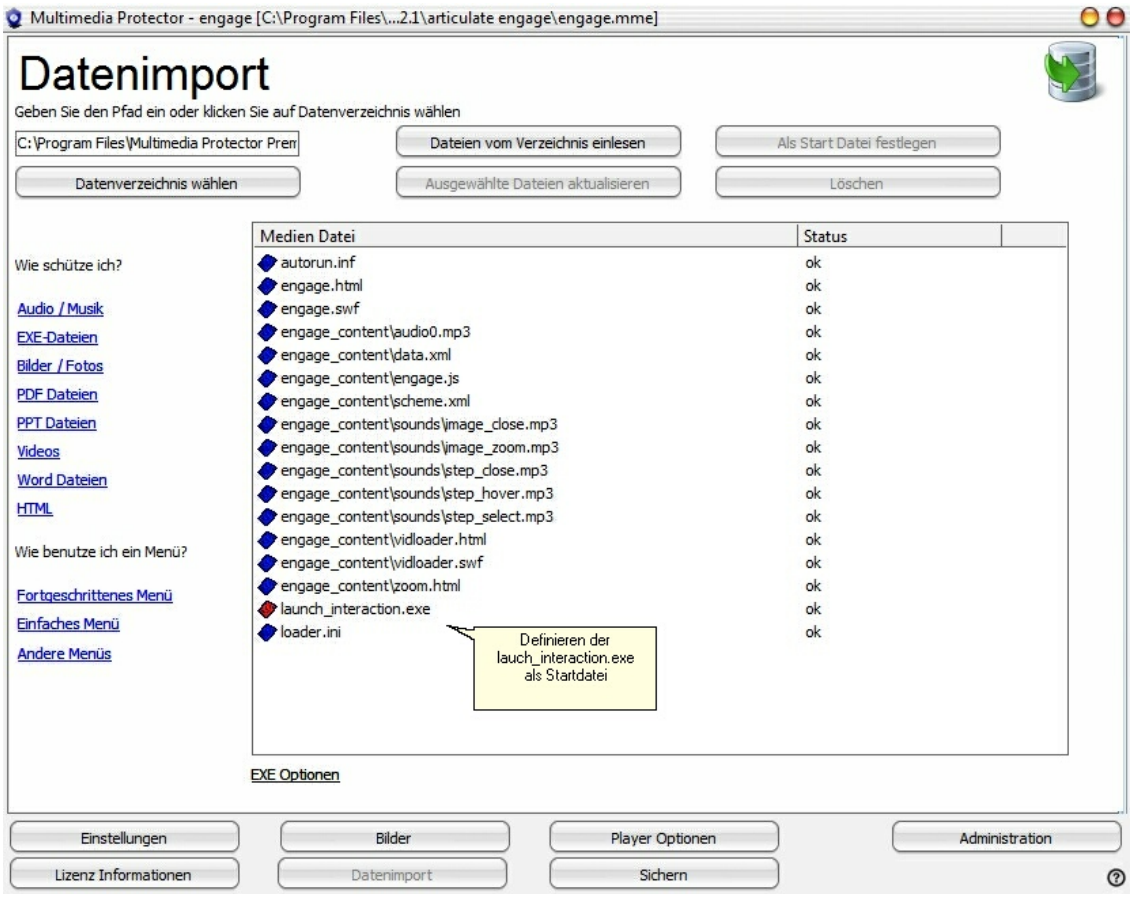


- Importieren der Dateien

  Importieren[135] Sie nun alle Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei "**launch_interaction.exe** " als Startdatei. Ein rotes Symbol markiert die Startdatei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Der Bildschirm "Datenimport" sollte nun folgende Dateien auflisten:



- Wenn Sie mehrere Articulate Anwendungen haben benötigen Sie eine Menü Anwendung 468.
- Wenn die Projekt Datei über 250 MB groß ist, wird die Ladezeit zu lang. Teilen Sie die Anwendung 129 in mehrere Projekte auf

(Dieses Beispiel w urde mit Articulate Engage 09 getestet)

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.7 Articulate Presenter (Articulate)

Um Dateien, welche mit Articulate Presenter (www.articulate.com) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

Abhängig von der Art des Articulate Projekts können Sie eine der nachfolgenden Optionen von Articulate benutzen.

SWF Schutz

Diese Option nutzt den All-In-One Player Flashplayer. Verwenden Sie diese wenn:

- Das Projekt verwendet **keine** Articulate Engage oder Articulate Quizmaker Komponenten
- Das Projekt verwendet nur SWF Dateien und **keine** FLV Video dateien

- Projekt lädt schnell
- Projektgröße bis zu 1 GB
- Bildschirmfoto Schutz 116

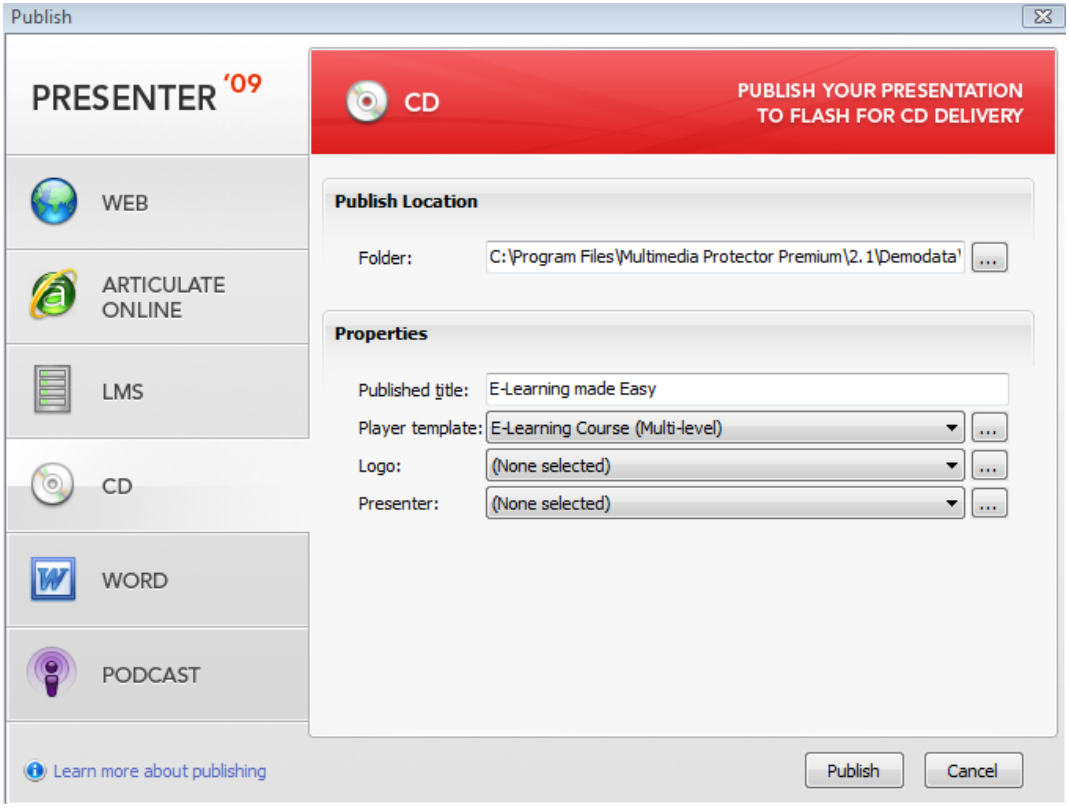
- Verzeichnisse müssen verschoben und Dateien müssen kopiert werden
- Projekt kann keine Articulate Engage, Quizmaker und FLV Dateien enthalten

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

SWF Schutz

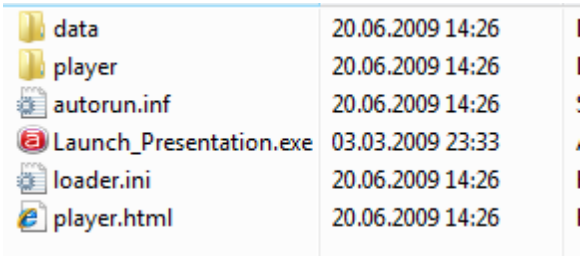
- Wählen Sie innerhalb von Articulate Presenter die Funktion "Publish" aus

  Wählen Sie die Option "**CD**" und klicken auf "*Publish*".

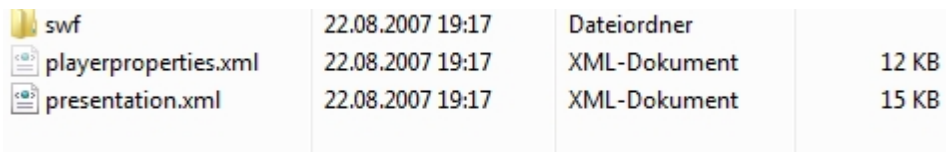


- Verschieben der Ordner

  Articulate erstellt nachfolgende Ordnerstuktur:



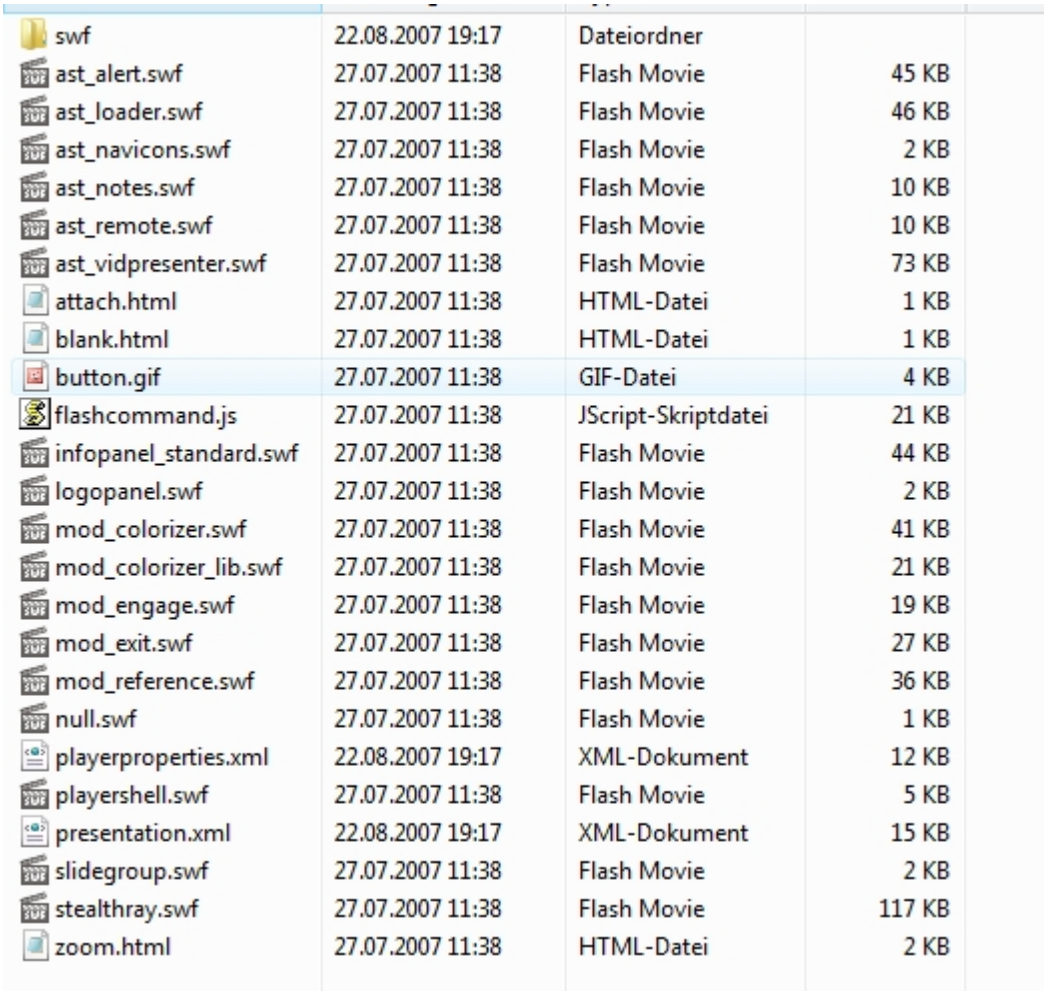
  Der Ordnerinhalt sollte folgendermaßen aussehen:



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Es scheint, als würde Articulate einige spezielle Funktionen verwenden, welche von All-In-One Protector nicht unterstützt werden. Dadurch bedingt müssen Sie einige Ordner verschieben.

Verschieben Sie den Inhalt des Ordners "**player**" in den Ordner "**data**". Der Ordner "data" sollte nun folgende Struktur aufweisen:



swf	22.08.2007 19:17	Dateiordner	
ast_alert.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	45 KB
ast_loader.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	46 KB
ast_navicons.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
ast_notes.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	10 KB
ast_remote.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	10 KB
ast_vidpresenter.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	73 KB
attach.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	1 KB
blank.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	1 KB
button.gif	27.07.2007 11:38	GIF-Datei	4 KB
flashcommand.js	27.07.2007 11:38	JScript-Skriptdatei	21 KB
infopanel_standard.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	44 KB
logopanel.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
mod_colorizer.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	41 KB
mod_colorizer_lib.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	21 KB
mod_engage.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	19 KB
mod_exit.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	27 KB
mod_reference.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	36 KB
null.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	1 KB
playerproperties.xml	22.08.2007 19:17	XML-Dokument	12 KB
playershell.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	5 KB
presentation.xml	22.08.2007 19:17	XML-Dokument	15 KB
slidegroup.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
stealthray.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	117 KB
zoom.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	2 KB

- Kopieren der zu startenden Applikation

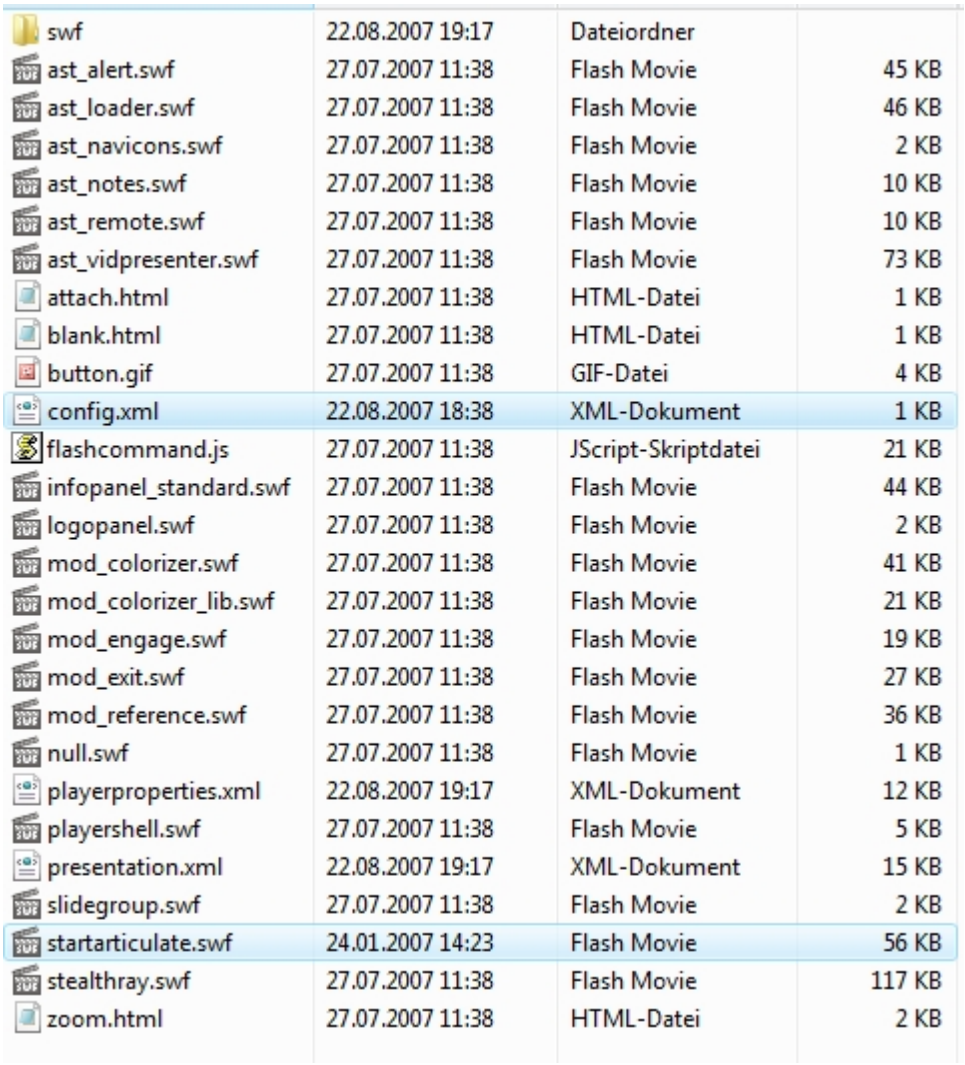
Um Ihre Anwendung mit All-In-One Protector wiedergeben zu können, wird eine spezielle Startanwendung benötigt. Kopieren Sie hierzu die Dateien "**startarticulate.swf**" und "**config.xml**" aus dem All-In-One Protector Installationsordner (...**tools\articulate**) in den Ordner "**data**".

Der Ordner "data" enthält nun folgende Dateien:

- Alle originalen Dateien des Ordners "data" und den Unterordner "swf".
- Alle Dateien des Ordners "player".

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Die Dateien "Startarticulate.exe" und "config.xml"



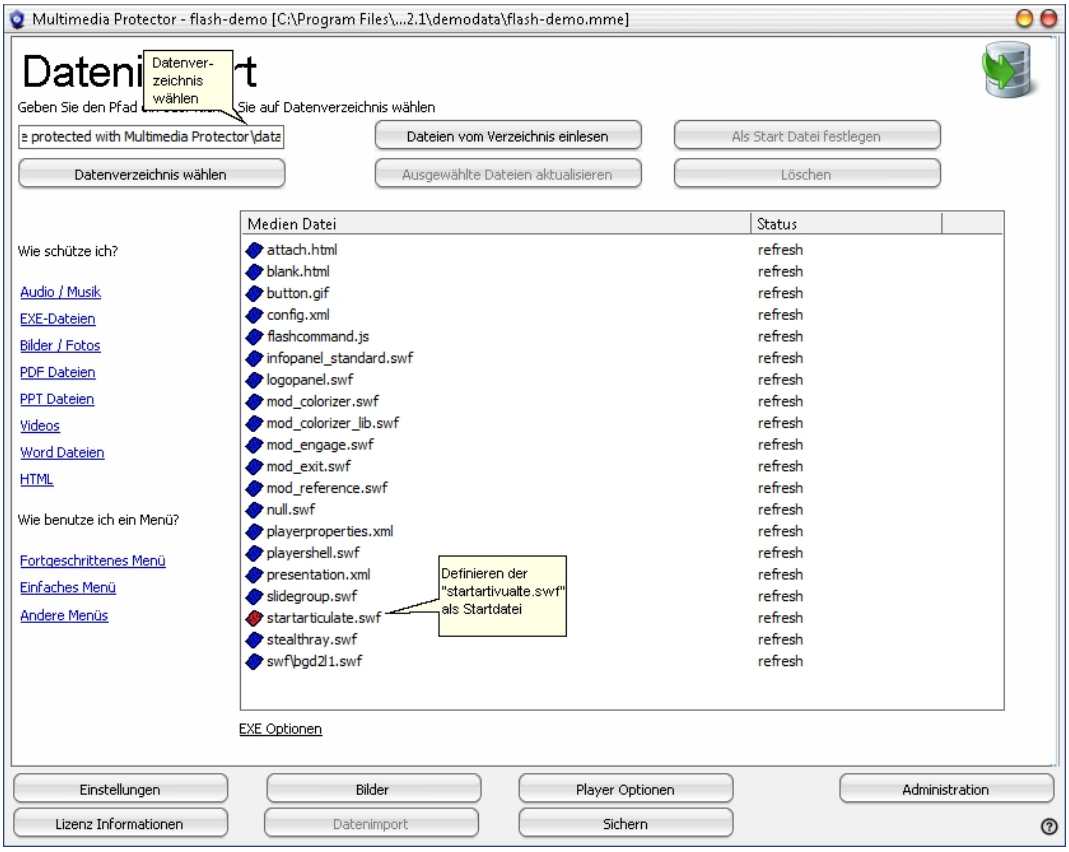
swf	22.08.2007 19:17	Dateiordner	
ast_alert.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	45 KB
ast_loader.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	46 KB
ast_navicons.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
ast_notes.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	10 KB
ast_remote.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	10 KB
ast_vidpresenter.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	73 KB
attach.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	1 KB
blank.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	1 KB
button.gif	27.07.2007 11:38	GIF-Datei	4 KB
config.xml	22.08.2007 18:38	XML-Dokument	1 KB
flashcommand.js	27.07.2007 11:38	JScript-Skriptdatei	21 KB
infopanel_standard.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	44 KB
logopanel.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
mod_colorizer.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	41 KB
mod_colorizer_lib.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	21 KB
mod_engage.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	19 KB
mod_exit.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	27 KB
mod_reference.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	36 KB
null.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	1 KB
playerproperties.xml	22.08.2007 19:17	XML-Dokument	12 KB
playershell.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	5 KB
presentation.xml	22.08.2007 19:17	XML-Dokument	15 KB
slidegroup.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
startarticulate.swf	24.01.2007 14:23	Flash Movie	56 KB
stealthray.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	117 KB
zoom.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	2 KB

Importieren der Dateien

Importieren 135 Sie nun alle Dateien des Projektordners "**data**" und definieren Sie die Datei "**startarticulate.swf**" als Startdatei (Schaltfläche *Als Startdatei festlegen*). Ein rotes Symbol markiert die Startdatei.

Der Bildschirm "Datenimport" sollte nun folgende Dateien auflisten:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



EXE Schutz (empfohlen)

Diese Option nutzt den All-In-One Player EXE Schutz. Verwenden Sie diese wenn:

- Das Projekt verwendet Articulate Engage oder Articulate Quizmaker Komponenten
- Das Projekt verwendet FLV Video Dateien

- Einfach zu schützen - nur einen Ordner importieren
- Projekt kann Articulate Engage, Quizmaker und FLV Dateien beinhalten

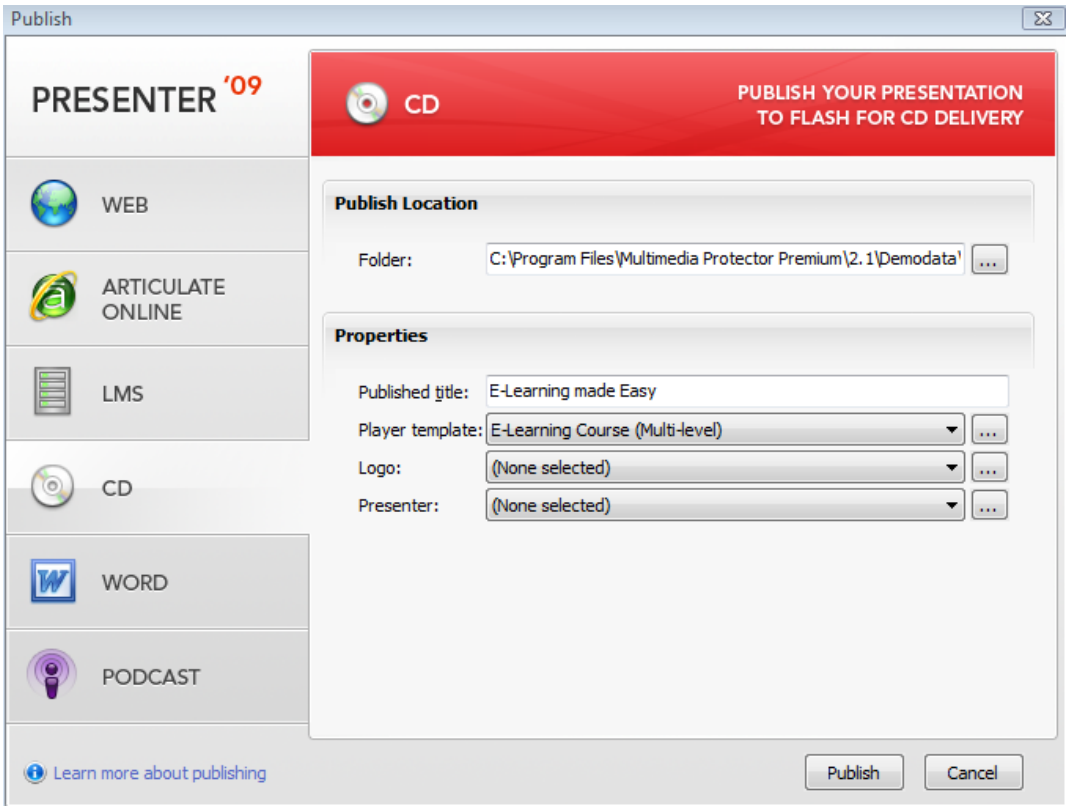
- Projekt lädt langsamer
- Die Projektgröße kann bis zu 250 MB betragen. Über dieser Größe muss das Projekt aufgeteilt werden 129.
- Sicherheit und Einschränkungen des EXE Schutzes 154

EXE Schutz

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Wählen Sie innerhalb von Articulate Presenter die Funktion "Publish" aus

  Wählen Sie die Option "**CD**" und klicken auf "*Publish*".

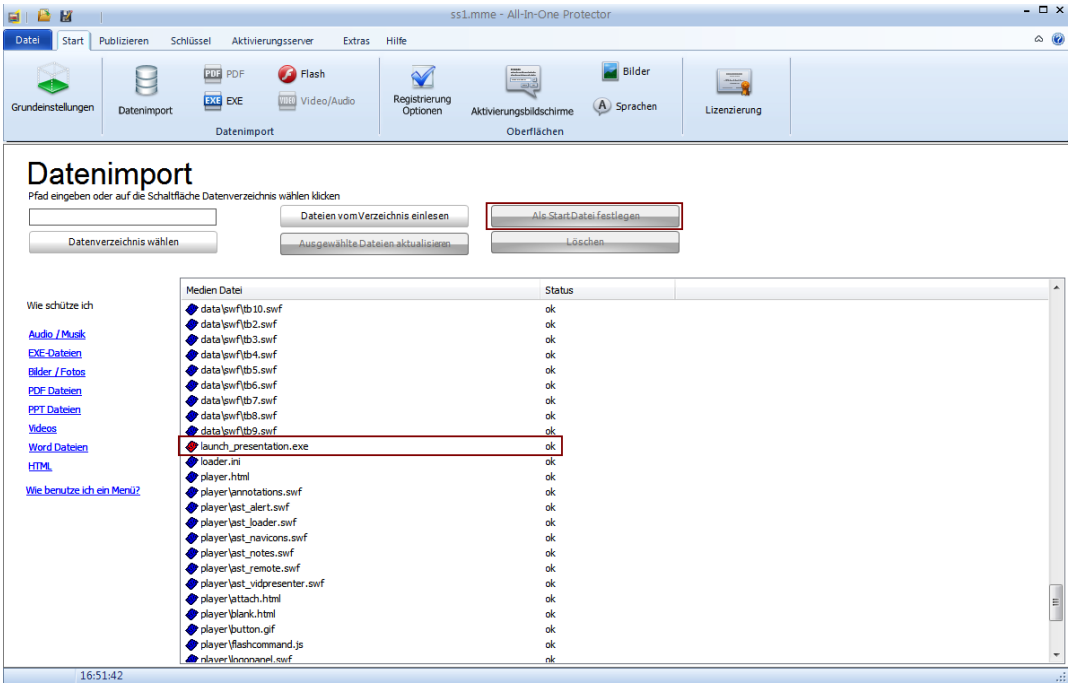


- Importieren der Dateien

  Importieren 135 Sie nun alle Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei "**launch_presentation.exe** " als Startdatei. Ein rotes Symbol markiert die Startdatei.

  Der Bildschirm "Datenimport" sollte nun folgende Dateien auflisten:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Wenn Sie mehrere Articulate Anwendungen haben benötigen Sie eine Menü Anwendung 468.
- Wenn die Projekt Datei über 250 MB groß ist, wird die Ladezeit zu lang. Teilen Sie die Anwendung 129 in mehrere Projekte auf

(Dieses Beispiel w urde mit Articulate Presenter 09 getestet)

Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

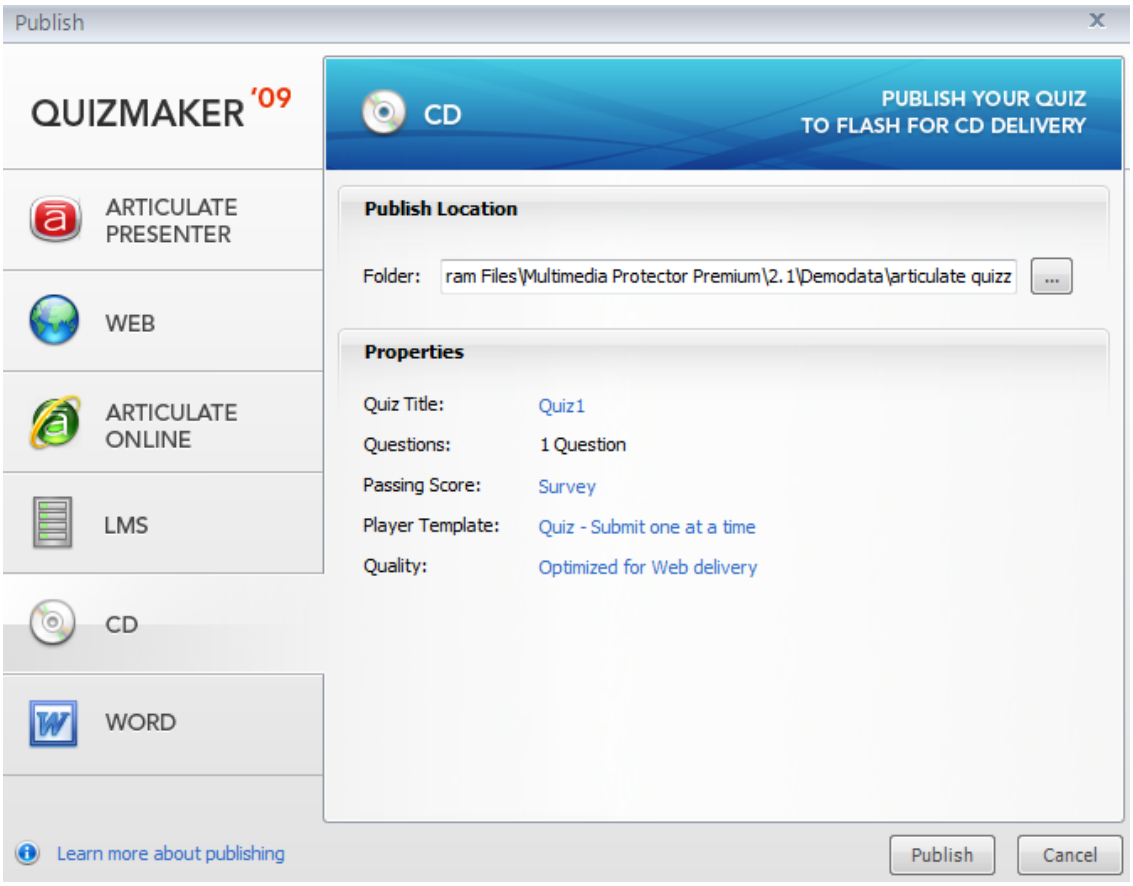
DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.8 Articulate Quizmaker (Articulate)

Um Dateien, welche mit Articulate Quizmaker (www.articulate.com) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

- Wählen Sie innerhalb von Articulate Quizmaker die Funktion "Publish" aus

  Wählen Sie die Option "**CD**" und klicken auf "*Publish*".

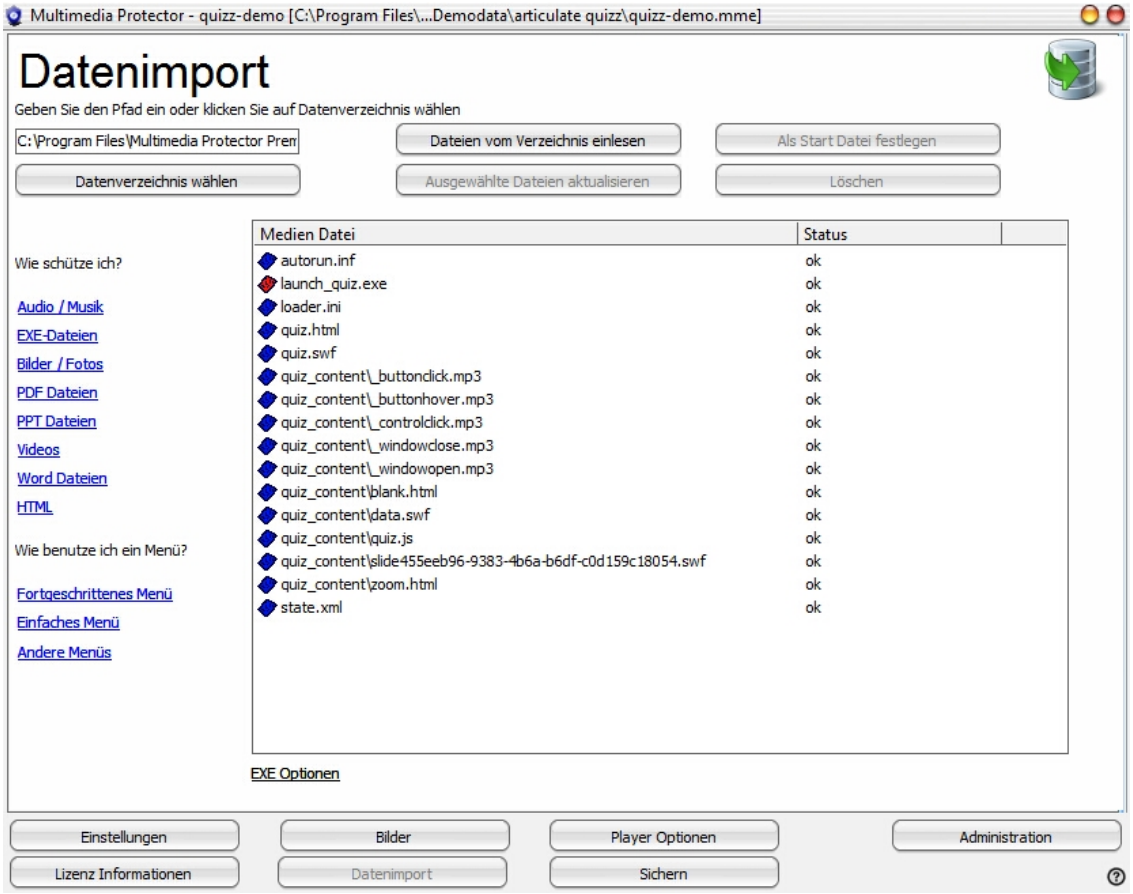


© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Importieren der Dateien

Importieren 135 Sie nun alle Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei "**launch_quiz.exe** " als Startdatei. Ein rotes Symbol markiert die Startdatei.

Der Bildschirm "Datenimport" sollte nun folgende Dateien auflisten:



- Wenn Sie mehrere Articulate Anwendungen haben benötigen Sie eine Menü Anwendung 468.
- Wenn die Projekt Datei über 250 MB groß ist, wird die Ladezeit zu lang. Teilen Sie die Anwendung 129 in mehrere Projekte auf

(Dieses Beispiel w urde mit Articulate Quizmaker 09 getestet)

Haftungsausschluss

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

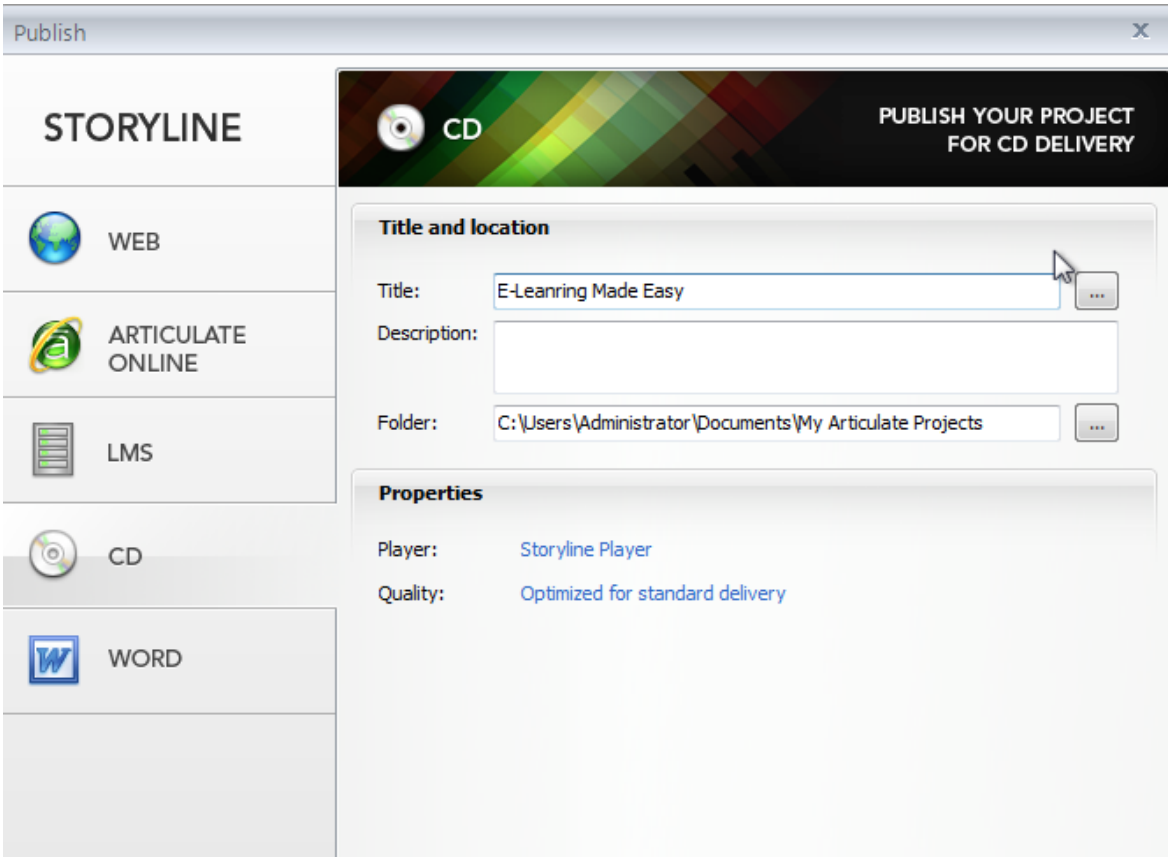
2.4.9 Articulate Storyline

Um Dateien, welche mit Articulate Storyline (www.articulate.com) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

Schritt 1 - In Articulate Publizieren

Wählen Sie die Option **Publish, CD**

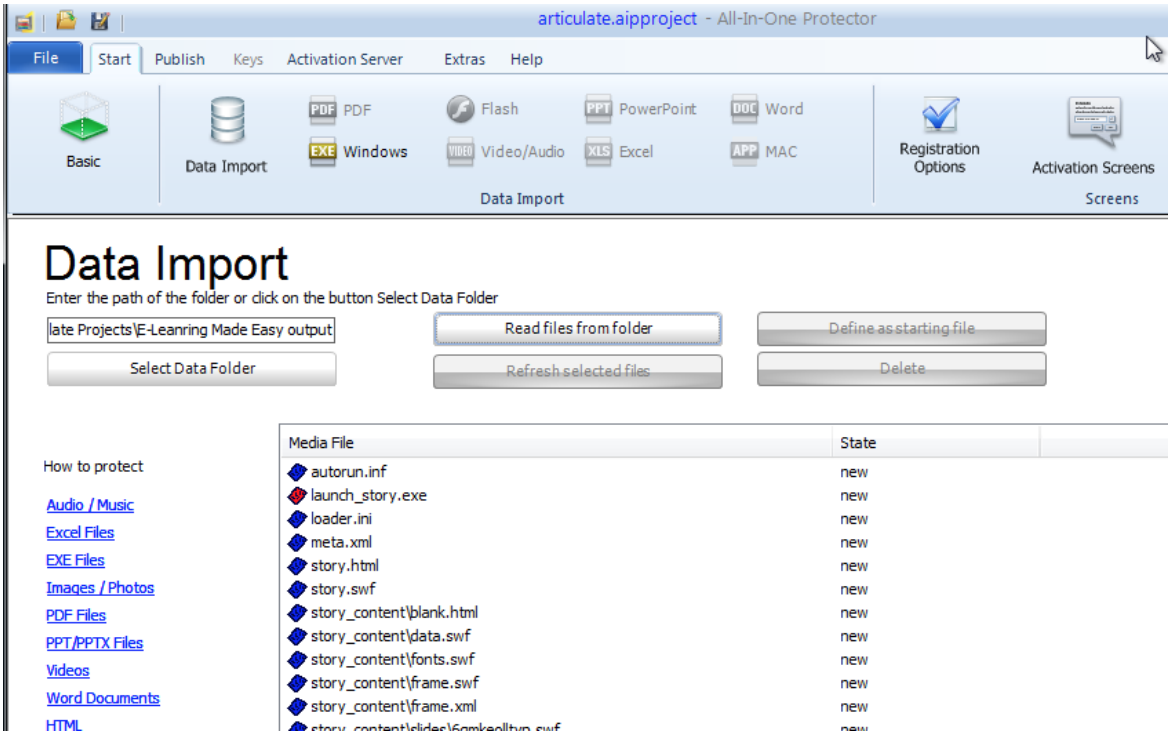
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schritt 2 - Dateien in All-In-One Protector importieren

Importieren[135] Sie die Datei vom Projektverzeichnis und definieren Sie die Datei **Launch_story.exe** als Startdatei (Schaltfläche *Als Startdatei festlegen*). Ein rotes Symbol markiert die Startdatei

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Wenn Sie mehrere Articulate Anwendungen haben benötigen Sie eine Menü Anwendung 468.
- Wenn die Projekt Datei über 250 MB groß ist, wird die Ladezeit zu lang. Teilen Sie die Anwendung 129 in mehrere Projekte auf

(Dieses Beispiel w urde mit Articulate Storyline Update 6 getestet)

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.10 Camtasia (Techsmith)

Um Dateien, welche mit Camtasia (http://techsmith.com) erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

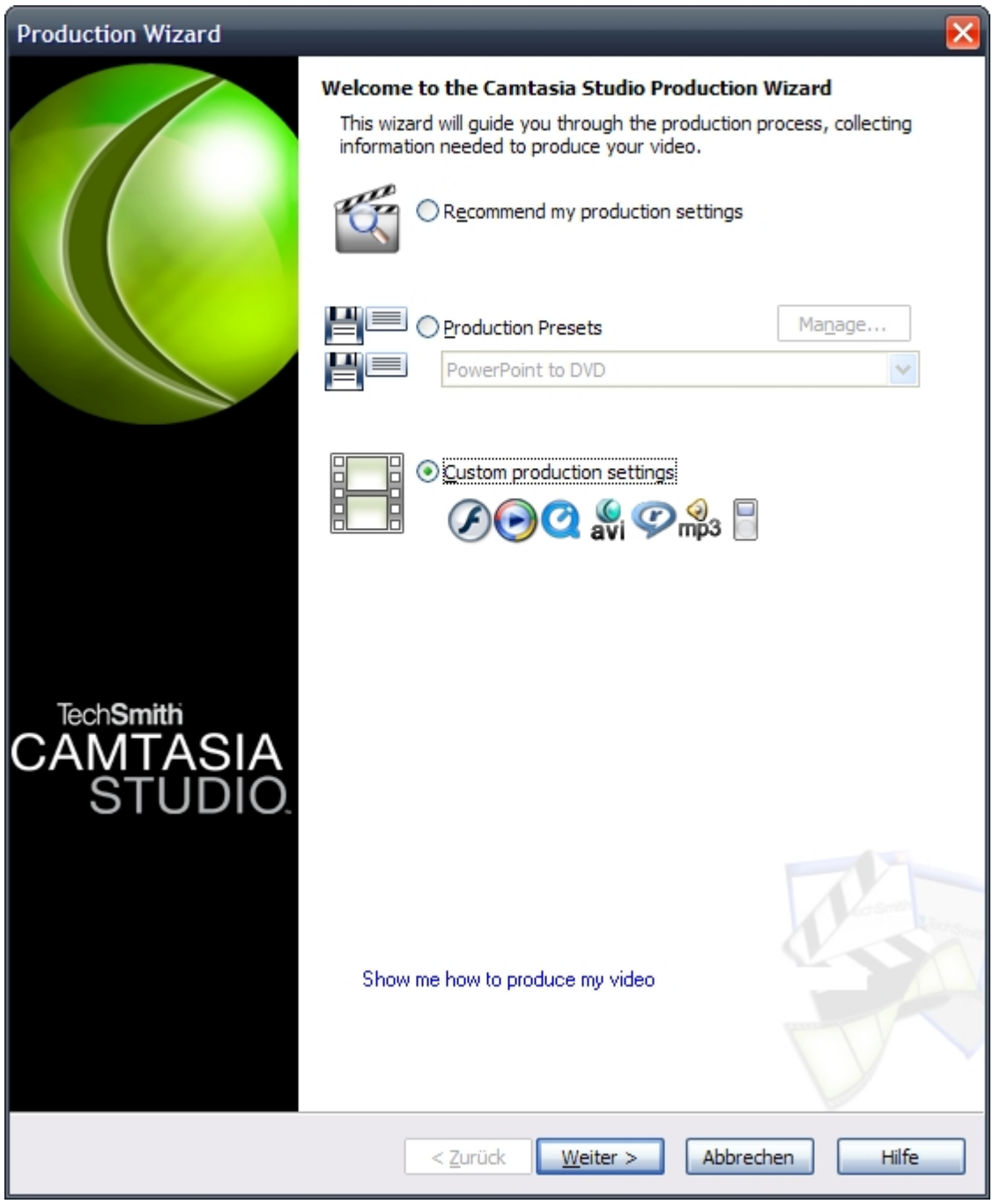
Erstellen einer Flash (SWF) Datei für kleine Videos

Da Camtasia über die Möglichkeit verfügt, Flash Dateien zu erstellen, ist dies die empfohlene Vorgehensweise für kleine Videos. Diese ist zwar die sicherste, könnte jedoch einige Limitationen mit sich bringen, da spezielle Funktionen nicht vom All-In-One Player unterstützt werden.

- Spezifische Ausgabeeinstellungen

  Wählen Sie die Option "*Custom production settings*".

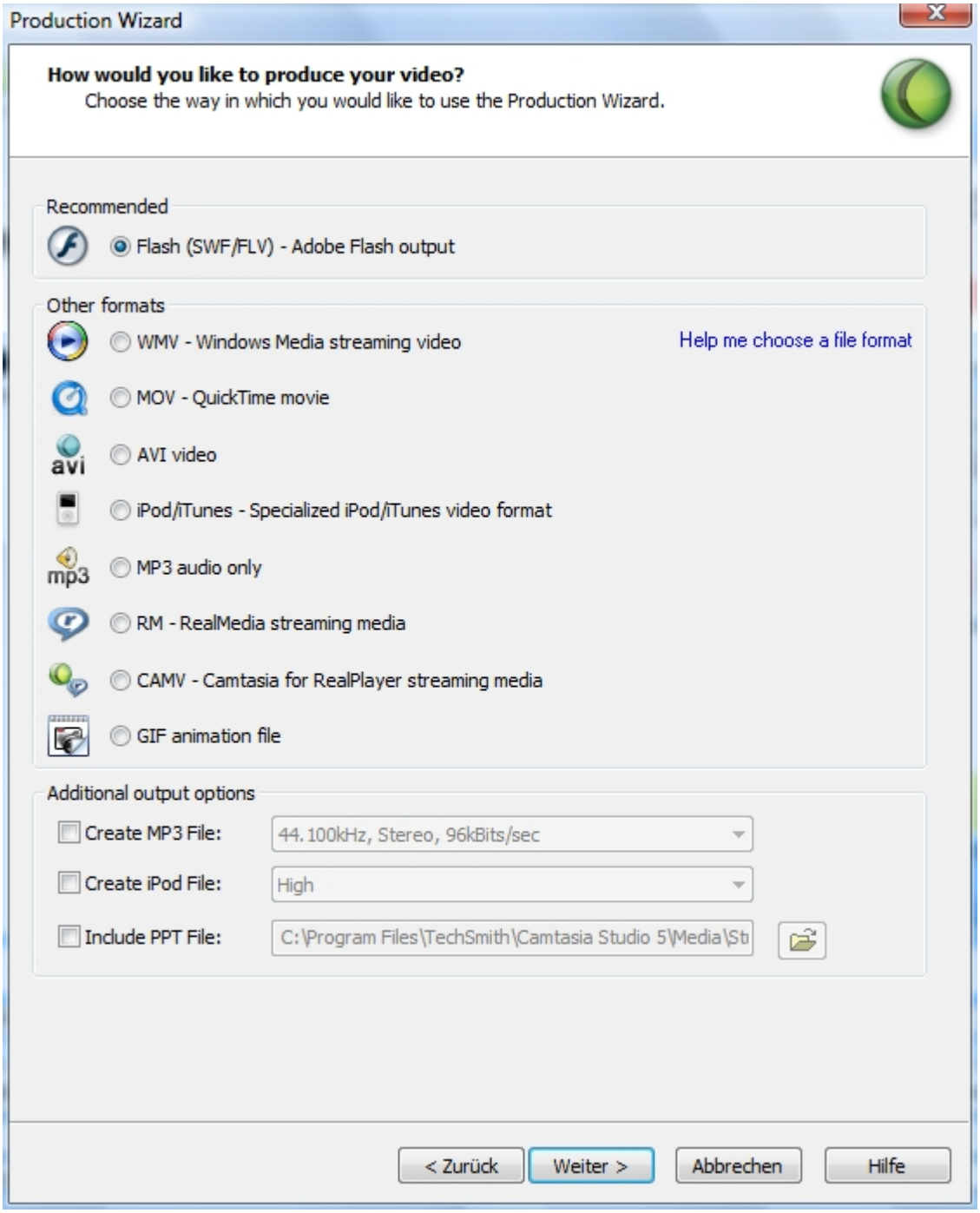
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Flash/FLV - Adobe Flash Ausgabe

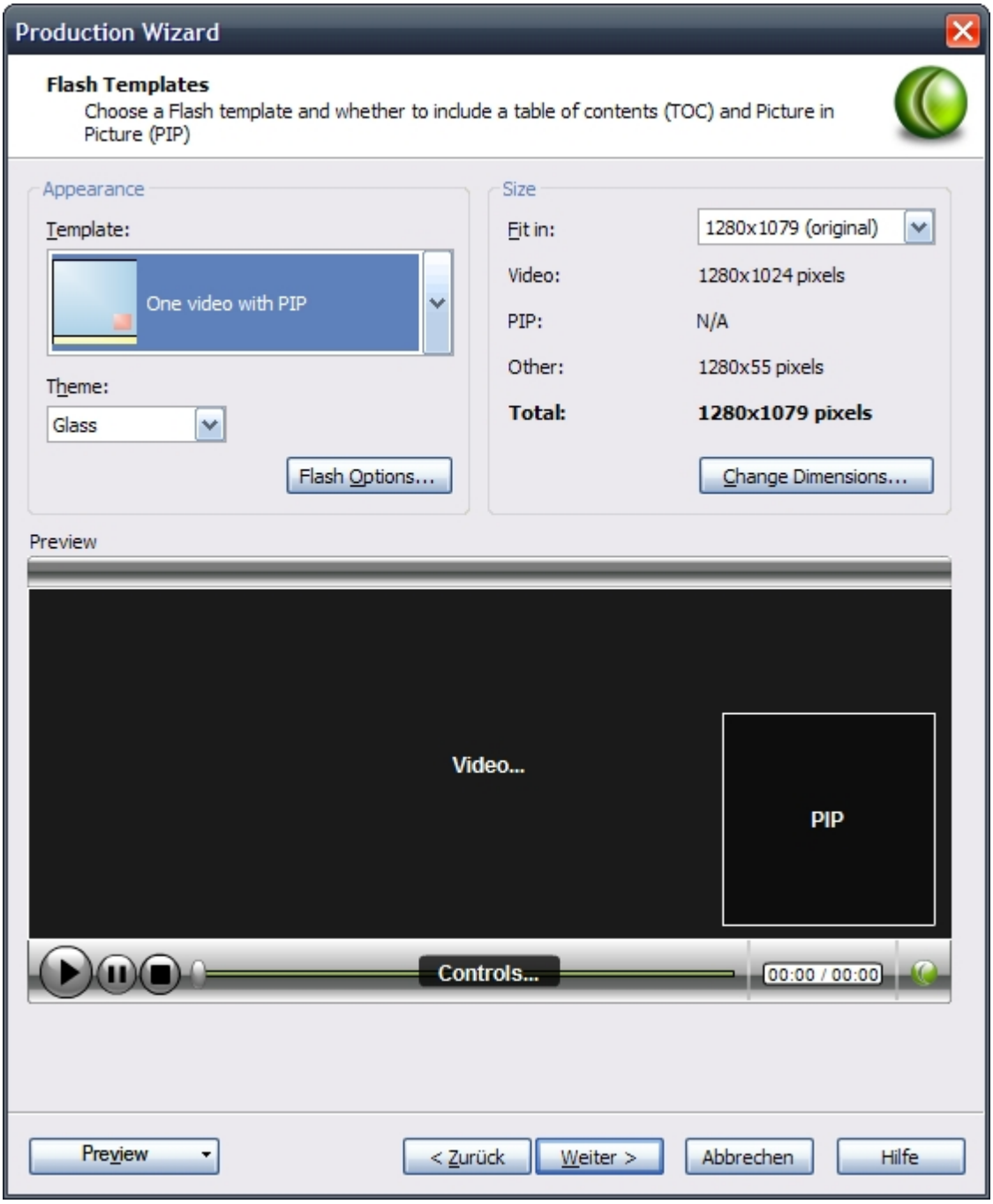
  Wählen Sie die Option "*Flash/FLV - Adobe Flash output*"

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



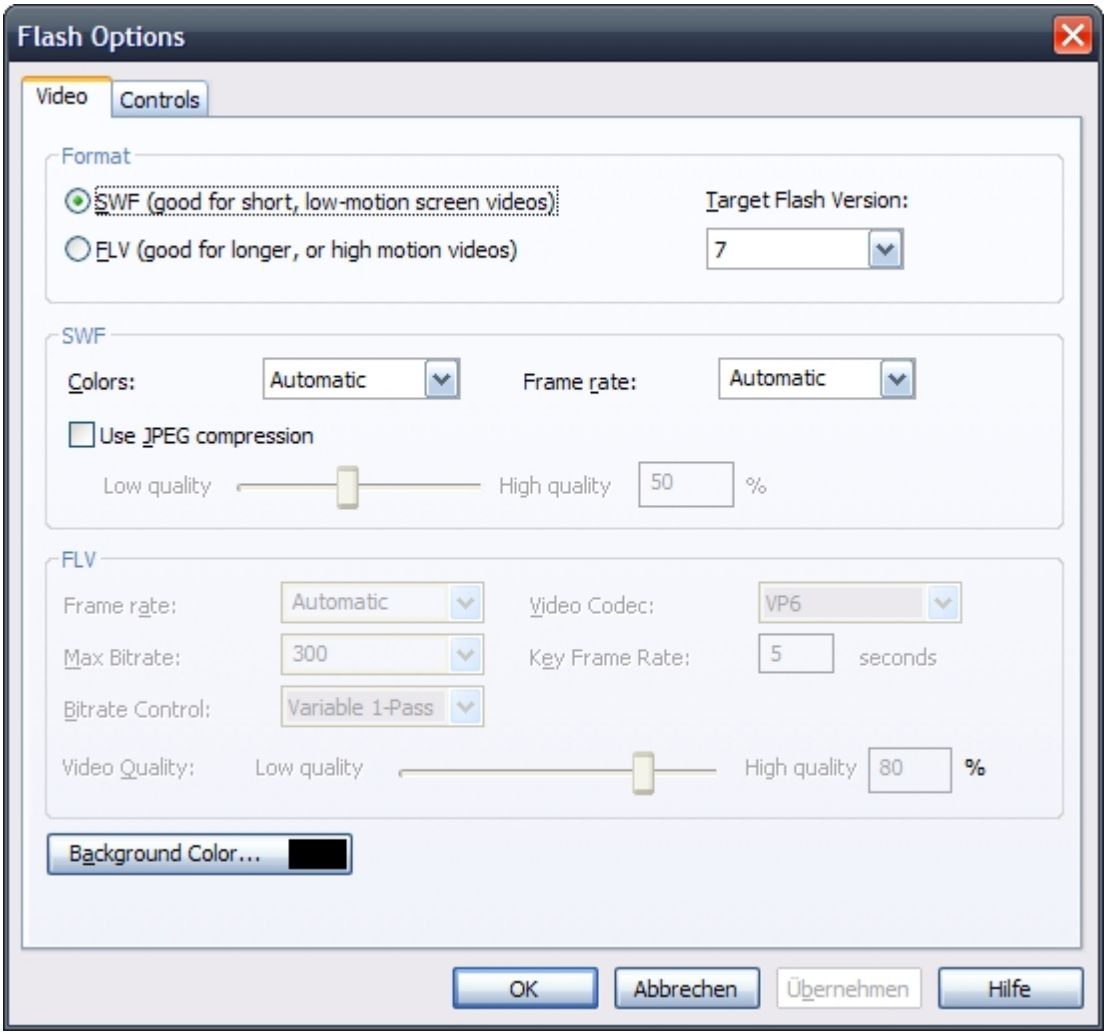
- Flash Vorlage und -Optionen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Wählen Sie unter "Target Flash Version" die Version 7 oder höher.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

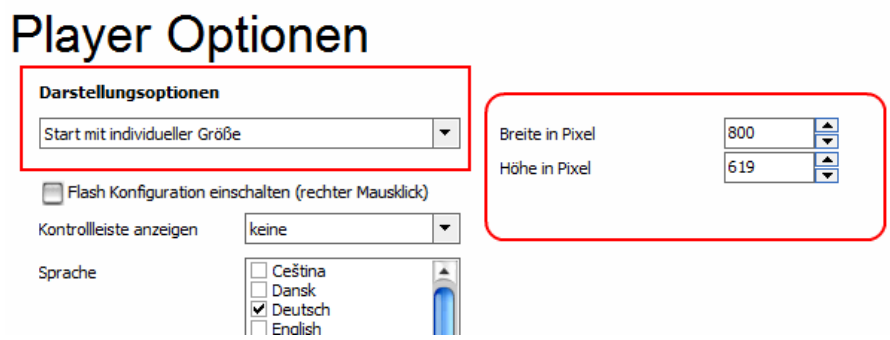


- Importieren Sie nun alle Dateien 138 (*.swf, *.html,*. js..) und definieren die Datei "**xy-controller.swf**" als Startdatei.

Wenn die Darstellung verzerrt ist, müssen Sie die genaue Auflösung in der Kategorie - Player Optionen 165 angeben, die das Video benötigt. Die Auflösung finden Sie in der Datei **xy.html** des Camtasia Projektes. Editieren Sie diese Datei und suchen Sie nach der Zeile: *var fo = new SWFObject("myflashproject", "csSwf", "**800", "619**", "7", "#FFFFFF*"). Der dritte Wert ist die Breite in Pixel, der vierte Wert ist die Höhe.

Einstellung in den Player Optionen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Erstellen einer FLV Datei für große Videos

Mit dem All-In-One Protector Video Player können FLV Videos (auch andere Video Formate) mit einer Dateigröße bis zu 1GB geschützt werden inklusive Schutz gegen Video Mitschnitte

Details 189

Erstellen einer EXE Datei (nur Dateien bis zu 250 MB)

Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen diese mit All-In-One Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Optionen von Camtasia, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.

Da die von Camtasia erstellten Flash Dateien oft eine sehr große Dateigröße aufweisen, empfehlen wir Ihnen Ihre Dateien in mehrere Projekte zu verteilen 129.

Sie können 2 Beispiele, die mit Camtasia erstellt wurden, herunterladen. Diese wurden von www.so-gehts.eu erstellt.

- Training Sequenz: PowerPoint - Deutsch
- Training Sequenz: Office Tabs - English

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.11 Director (Adobe)

Um Dateien, welche mit Adobe Director erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen drei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den Standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit All-In-One Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom Standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine (1) *.exe Datei und schützen diese durch All-In-One Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Adobe Director, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.
3. Integrieren Sie die "Licence Protector DLL" (siehe auch: www.Licence-Protector.com) in Ihren Source Code. Dies ist die flexibelste Lösung, setzt jedoch Entwicklungsarbeiten voraus. Dies ermöglicht Ihnen, **Funktionalitäten Ihrer Anwendung zu schützen**

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.12 Flashform (Rapid Intake)

Um Dateien, welche mit Flashform (http://www.rapidintake.com) erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

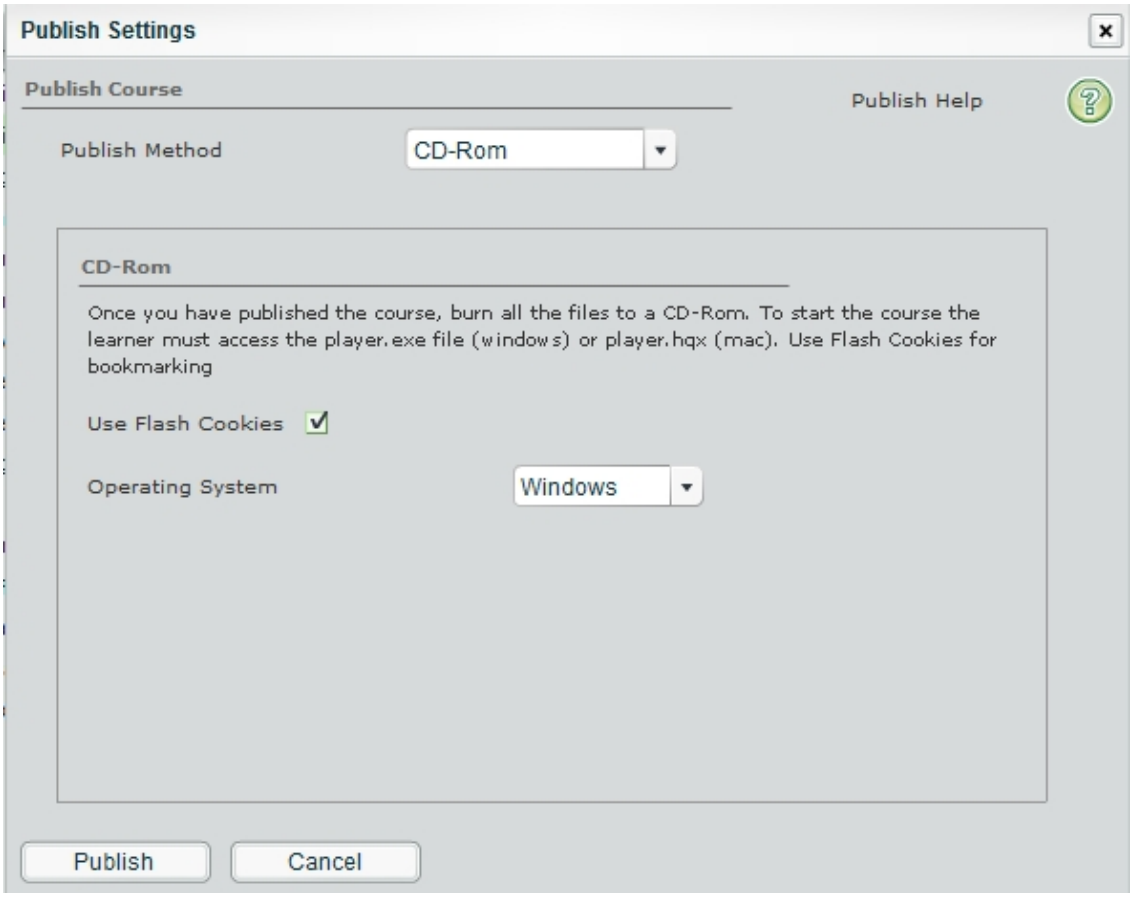
Erstellen einer Flash Datei

Da Flashform über die Möglichkeit verfügt, Flash Dateien zu erstellen, ist dies die empfohlene Vorgehensweise. Diese ist zwar die sicherste, könnte jedoch einige Limitationen mit sich bringen, da spezielle Optionen nicht vom All-In-One Player unterstützt werden. Aktuell werden FLV Dateien welche innerhalb von Flashform aufgerufen werden, nicht unterstützt.

- Wählen Sie die Funktion "Publish Course" aus.

  Wählen Sie die unter "*Publish Method*" **CD-ROM** aus und aktivieren die Option "*Use Flash Cookies".* Wählen Sie zudem unter "*Operating System*" **Windows** aus.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Importieren Sie nun alle Dateien 138 (*.exe, *.swf, *.html, *.js..) und definieren Sie "**player.swf**" als Startdatei.

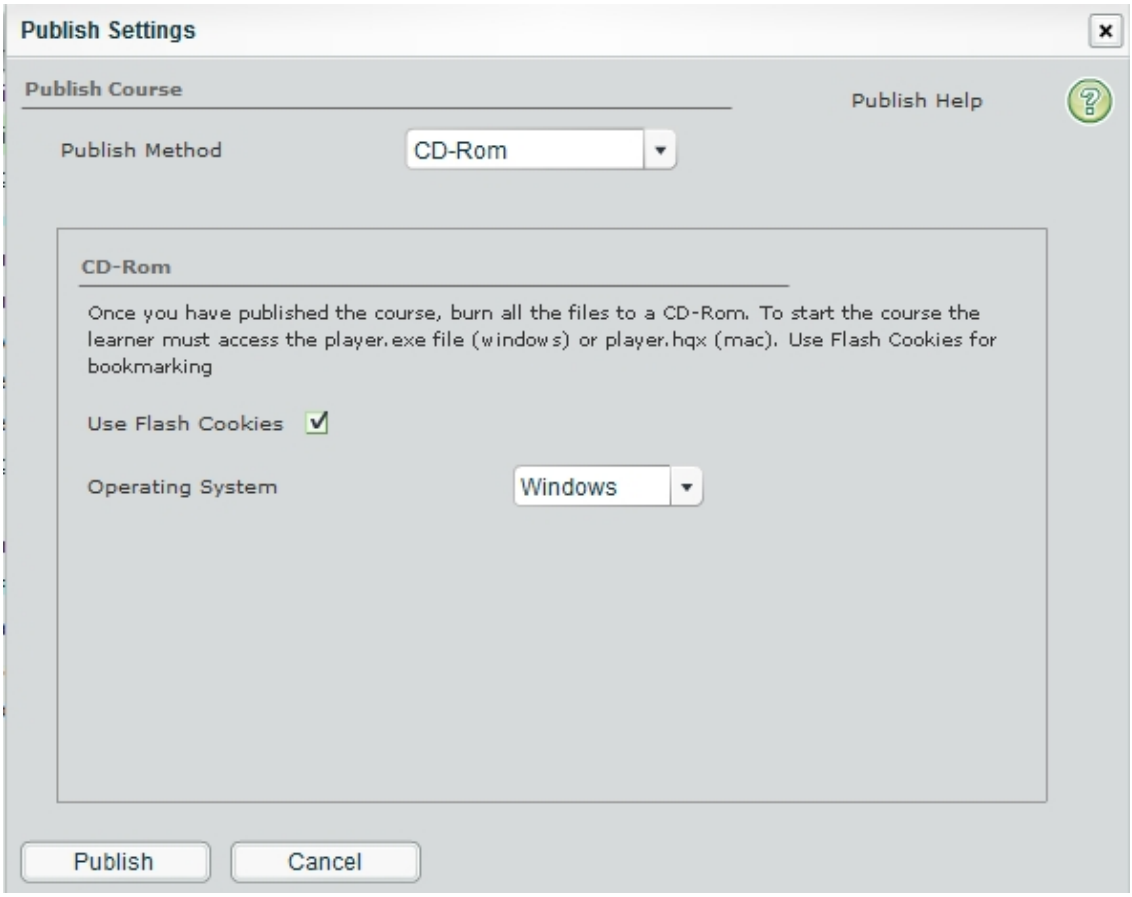
Erstellen einer EXE Datei

Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen Sie diese mit All-In-One Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Optionen von Flashform, jedoch mit eingeschränktem Schutz der EXE Datei 154.

- Wählen Sie die Funktion "Publish Course" aus.

  Wählen Sie die unter "*Publish Method*" **CD-ROM** aus und aktivieren die Option "*Use Flash Cookies".* Wählen Sie zudem unter "*Operating System*" **Windows** aus.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Importieren Sie nun alle Dateien 138 (*.exe, *.swf, *.html, *.js..) und definieren die Datei "**player.exe**" als Startdatei

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.13 Flashpaper (Adobe)

Mittels eines Druckertreibers können Sie aus jedem beliebigen Dokument eine Flash Datei erstellen. Diese Funktion ist ideal, wenn Sie innerhalb Ihres Dokumentes keine Hyperlinks verwenden.

Siehe auch: Office Dokumente 39 und Print2Flash 96

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

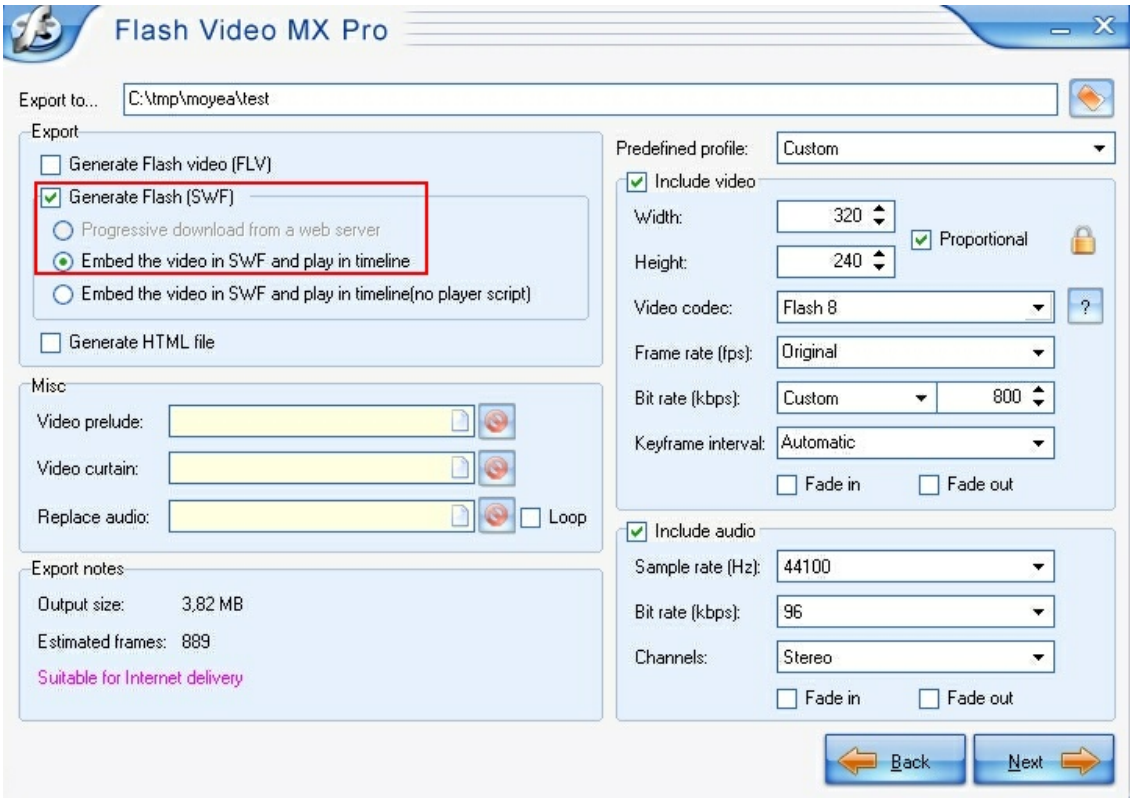
2.4.14 Flash Video MX (Moyea)

Herstellerseite: www.moyea.com

Dieser Konverter ermöglicht Ihnen das Konvertieren von Video Dateien nach Flash (*.swf). Vor dem Konvertierungsvorgang können Sie dem Player ein Kontrollelement hinzufügen (für All-In-One Protector notwendig). Zudem können Sie die Videoqualität, Bildschirmauflösung und weitere Optionen definieren.

- Definieren der Videoqualität

  Auf diesem Bildschirm können Sie die Qualität des Videos festlegen. Hierzu wählen Sie im Abschnitt "*Export*" die Einstellung: "***Embed the video in SWF and play in timeline***". Definieren Sie **Flash 8** unter "*Video Codec*" im Abschnitt "*Include Video*".



Wählen Sie nun das Steuerelement (Symbolleiste über welche das Video gestartet, gestoppt, pausiert oder zurück gespult werden kann) des Players. Dies ist ist für All-In-One Protector von großer Notwendigkeit, da dieser über keine solche Symbolleiste verfügt. Sie können zudem das Design und viele andere Einstellungen definieren.

- Einstellungen des Players

  Wählen Sie das Steuerelement und dessen Design aus.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Importieren 138 Sie nun alle Dateien (*.swf) und definieren Sie die gewünschte *.swf Datei als Startdatei. Sollten Sie über mehrere Videos verfügen, so können Sie ein Menü einbinden 468 und dieses als Startdatei definieren

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

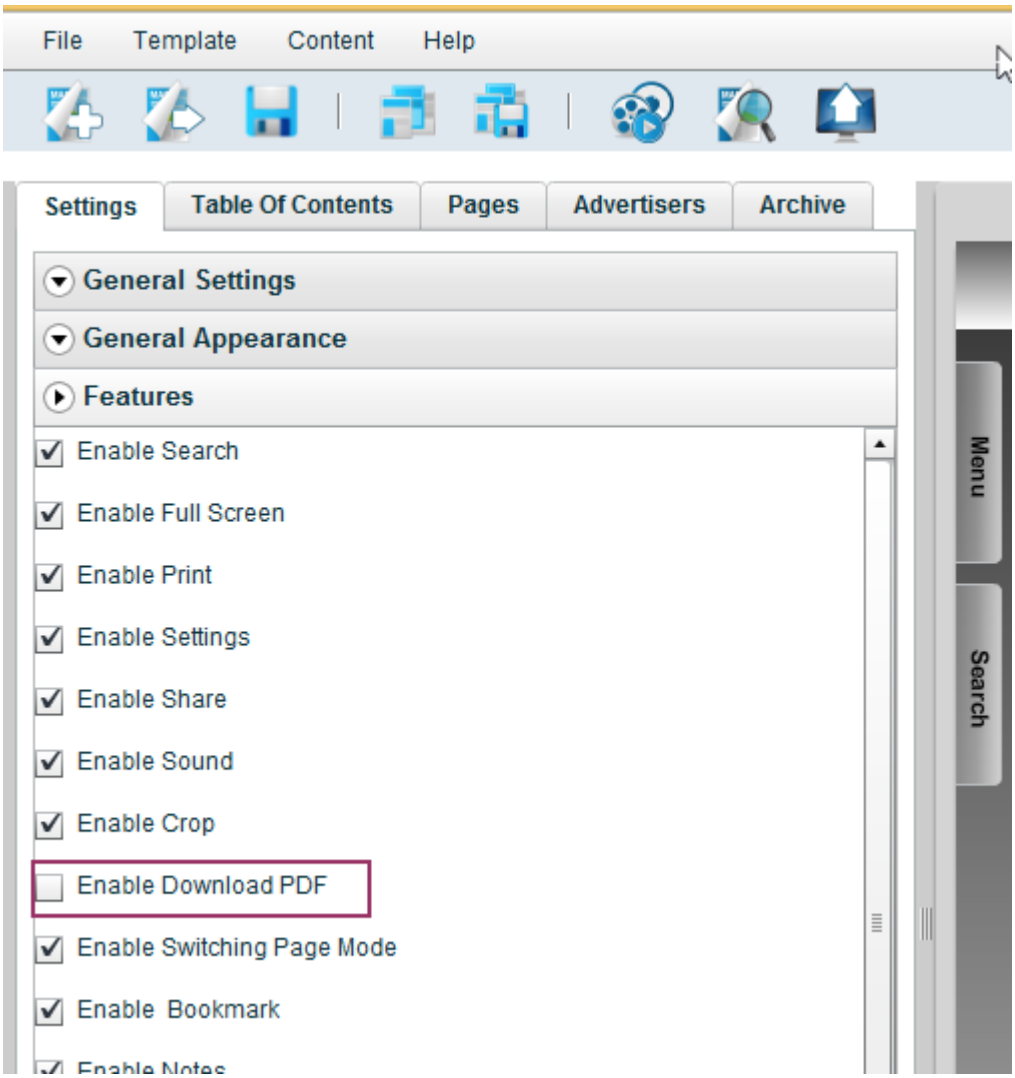
2.4.15 Flipb (DCatalog Inc)

Um Dateien, welche mit Flipb (www.flipb.com) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

Schritt 1 - Konfigurationseinstellungen und Publizierungsoptionen in Flipb

Die Option: *Enable Download PDF* muss **abgehakt** sein. Ansonsten wäre ein Zugriff auf die ungeschützte PDF Datei möglich

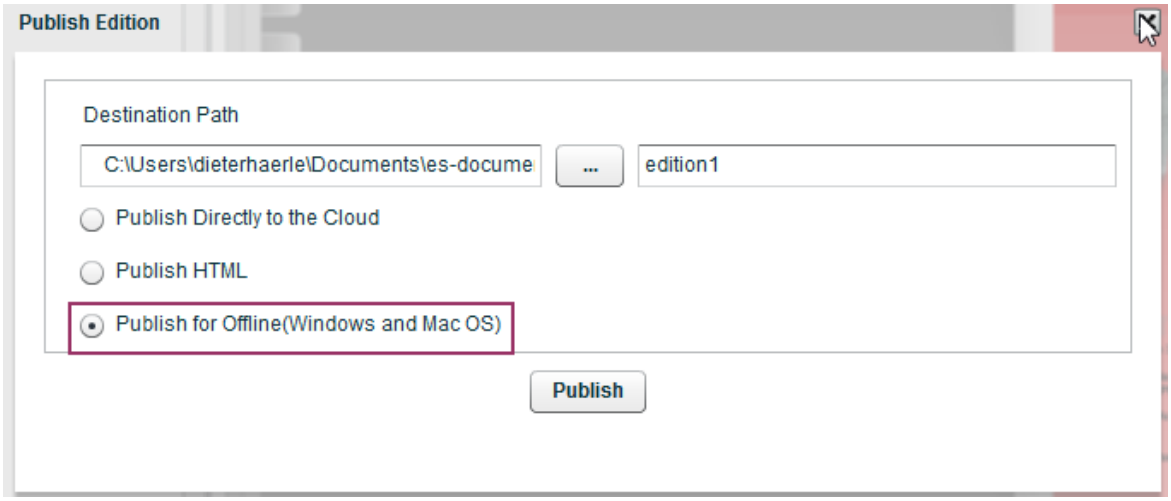
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Option abhaken - Enable Download PDF

Wählen Sie die Option **Publish** und danach**: Publish for Offline**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

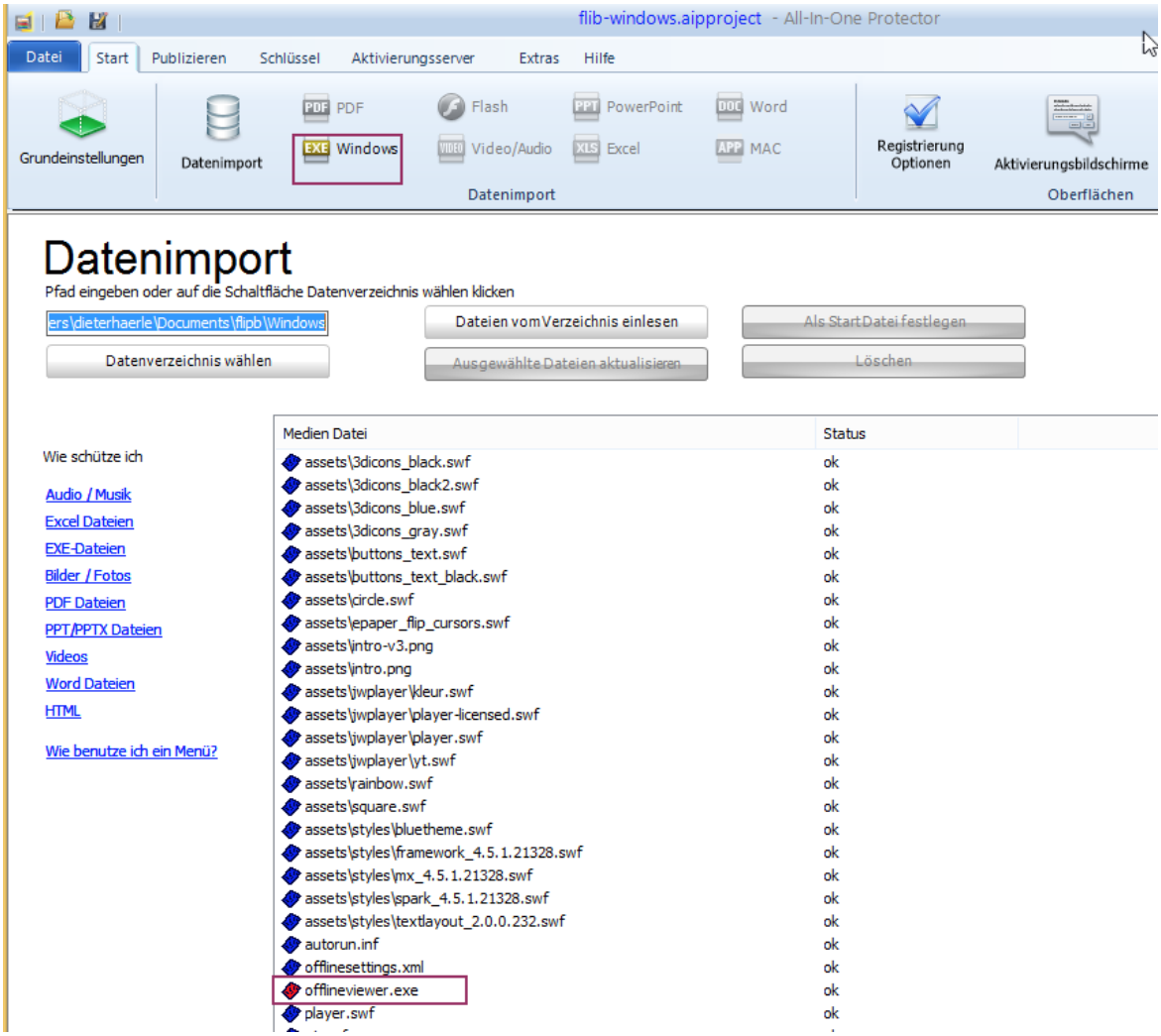


Publish Optionen

Schritt 2 - Dateien in All-In-One Protector importieren

Importieren 135 Sie die Datei vom Projektverzeichnis und definieren Sie die Datei **OfflineViewer.exe** als Startdatei (Schaltfläche *Als Startdatei festlegen*). Ein rotes Symbol markiert die Startdatei

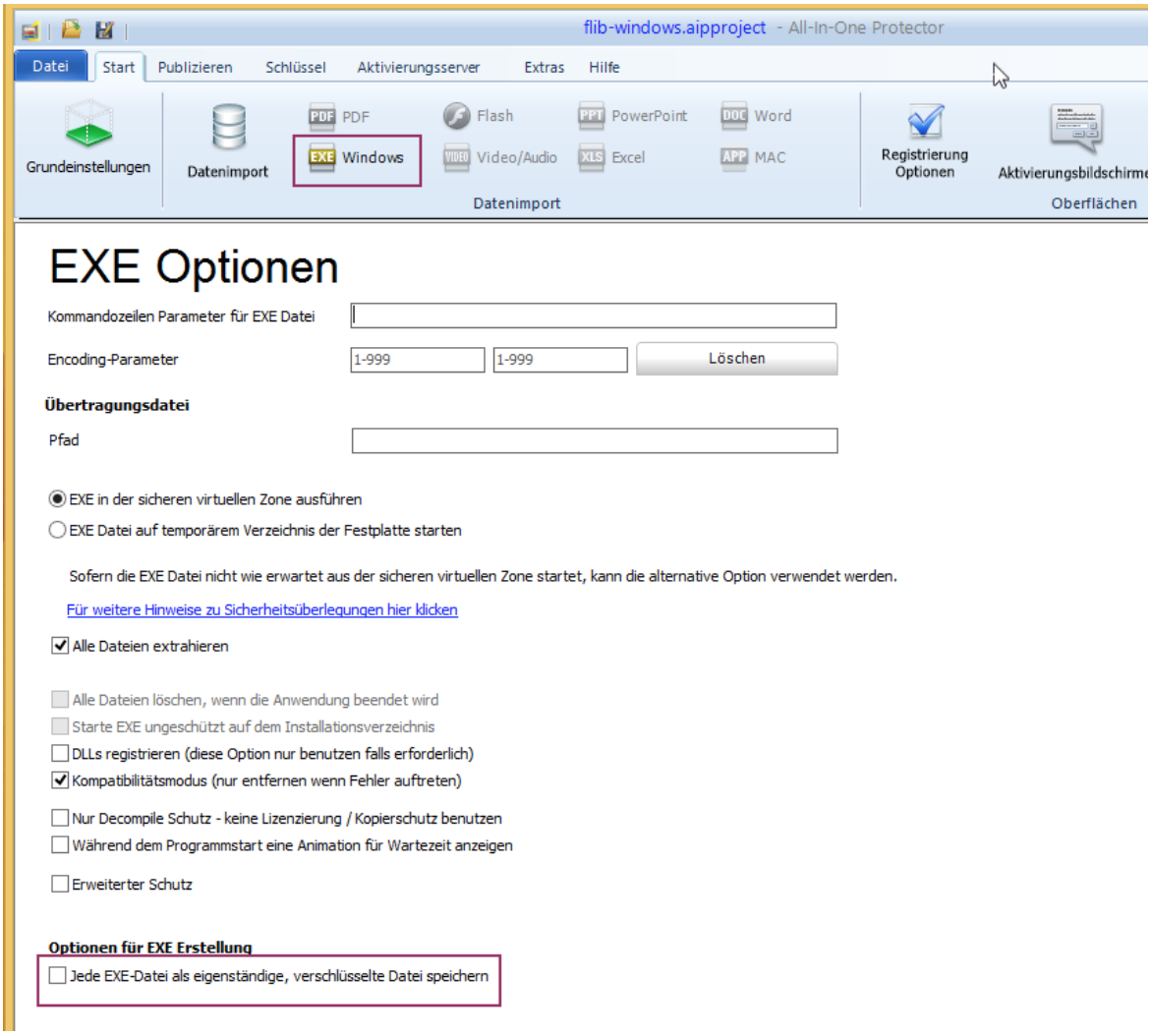
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Alle Dateien importieren

Wählen Sie EXE Optionen 160 und stellen Sie sicher dass die Option: *Jede EXE Datei als eigenständige, verschlüsselte Datei* speichern - **abgehakt** ist

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



EXE Optionen

Flipb erstellt immer das Verzeichnis *OfflineViewer.app*. Sie können dieses Verzeichnis vor dem Import löschen da es den MAC OSX Viewer beinhaltet.

(Dieses Beispiel w urde mit Flipb 4.2.6 getestet)

▼ Disclaimer

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG,

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.16 Flip Builder (Wonder Idea)

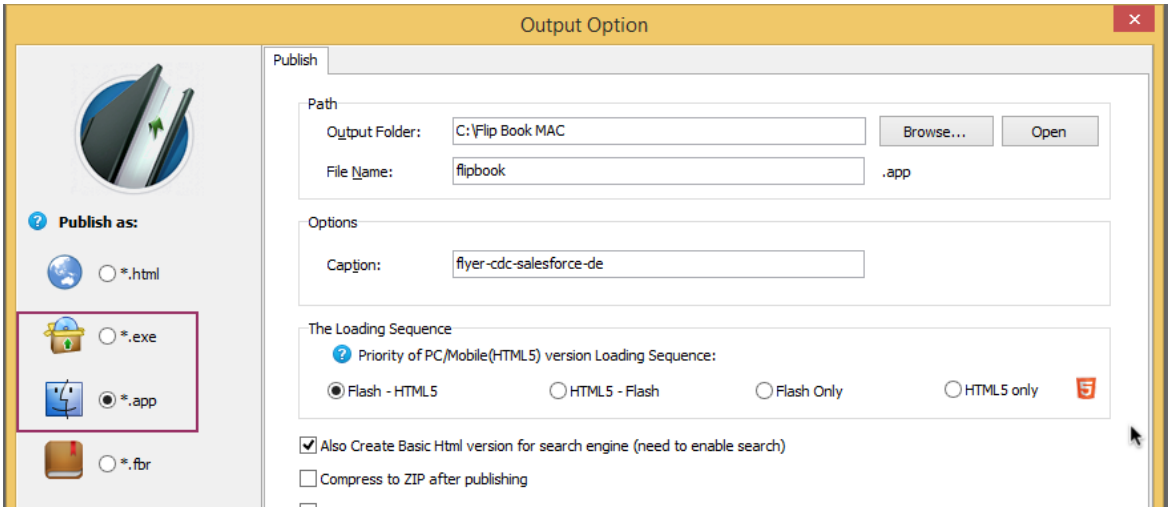
Dieses Tool ermöglicht es animierte Flip Books für **Windows und MAC OSX** zu erstellen.

Um Dateien, welche mit Flip builder (www.flipbuilder.com) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

Schritt 1 - Publizierungsoptionen in Flip Builder

Wählen Sie die Option **Publish** und danach**: EXE** für die Windows version und **APP** für die macOS Version

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schritt 2 - Dateien in All-In-One Protector importieren

Importieren 135 Sie die Datei vom Projektverzeichnis

(Dieses Beispiel w urde mit Flip PDF Professional 2.3 getestet)

▼ Disclaimer

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

IST.

2.4.17 HTML Executable (gdgsoft)

HTML Executable von gdgsoft (www.htmlexe.com) ermöglicht es aus einer HTML Datei eine einzige EXE Datei zu erstellen. Diese kann nun lizenziert und durch All-In-One Protector geschützt werden.

- Erstellen Sie eine EXE Datei mit HTML Executable.
- Schützen Sie die EXE Datei durch All-In-One Protector. Siehe auch: Importieren von EXE Dateien 154.

Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von HTML Executable, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

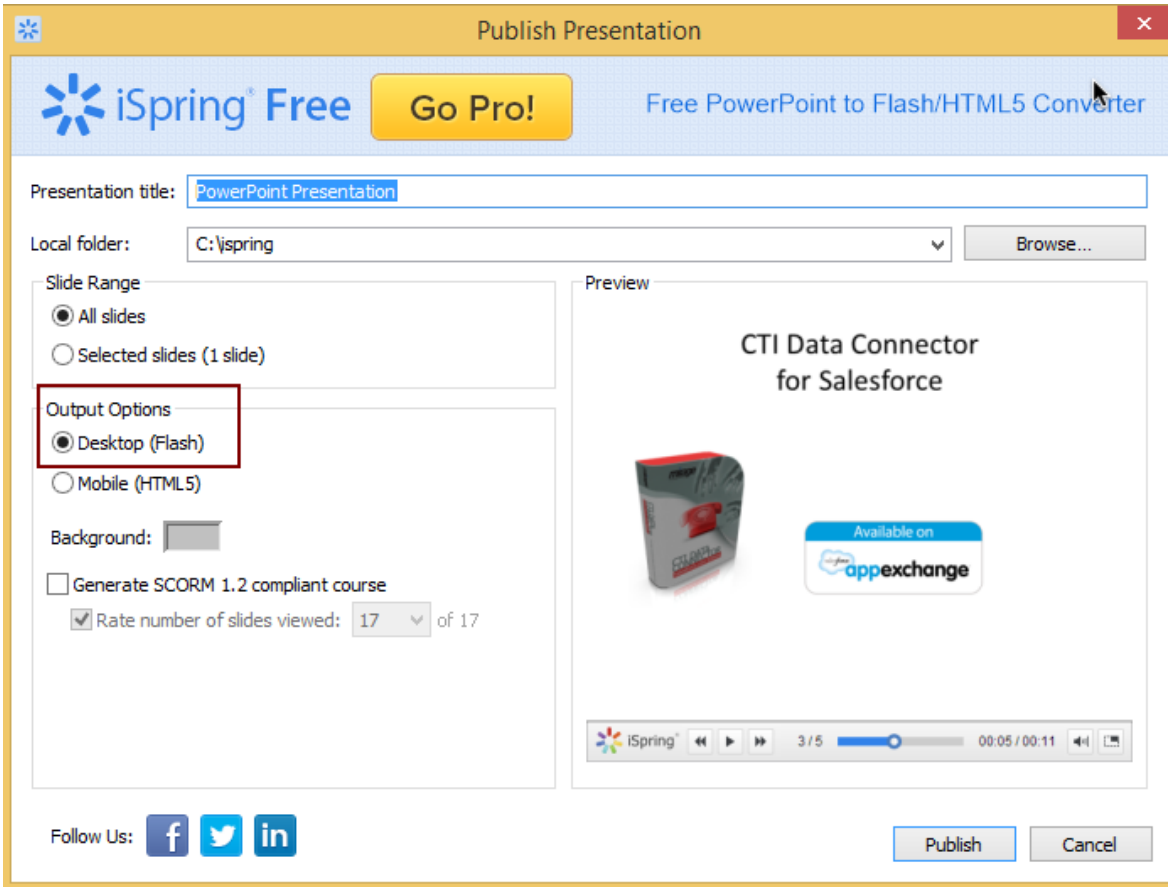
2.4.18 iSpring

ispring bietet einen kostenfreien PowerPoint zu Flash Converter (https://www.ispringsolutions.com/ispring-free)

- Benötigt nicht PPT oder den PPT Viewer
- Projektgröße bis zu 1 GB
- Bildschirmfoto Schutz 116

- Animationen und Schriften können sich unterscheiden
- Nur für Präsentationen - der Benutzer kann den Inhalt nicht ändern

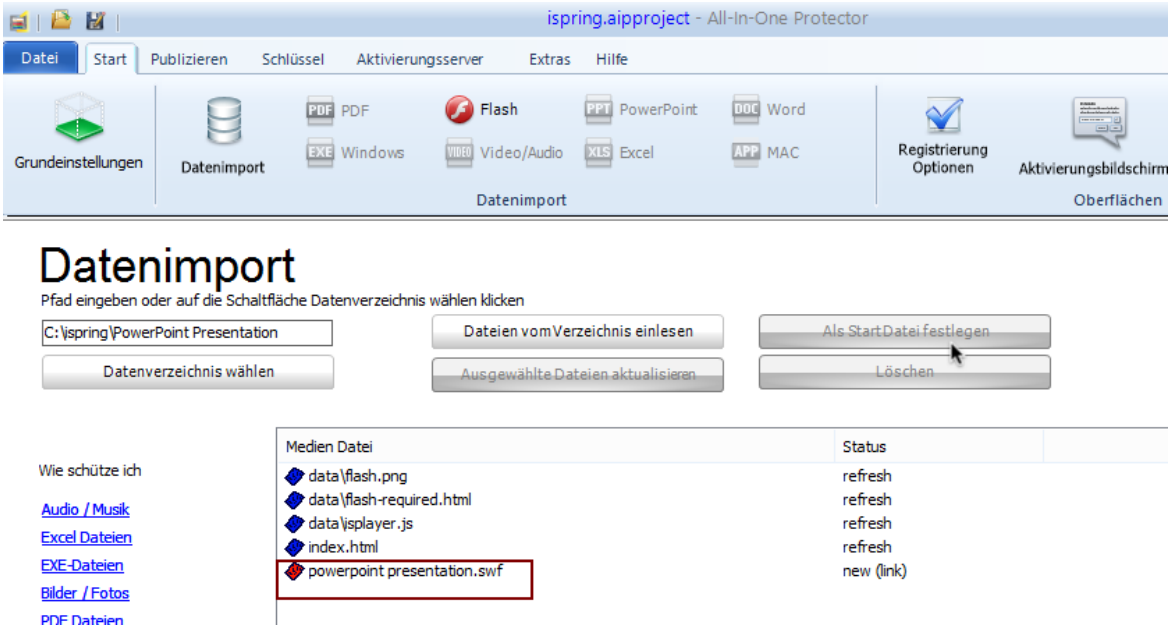
Schritt 1 - Die PowerPoint Datei als Flash Datei publizieren



Schritt 2 - Anwendung mit All-In-One Protector schützen

Importieren 138 Sie nun **alle** Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei **.swf** als Startdatei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



(Dieses Beispiel w urde mit iSpring Free 7 getestet)

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

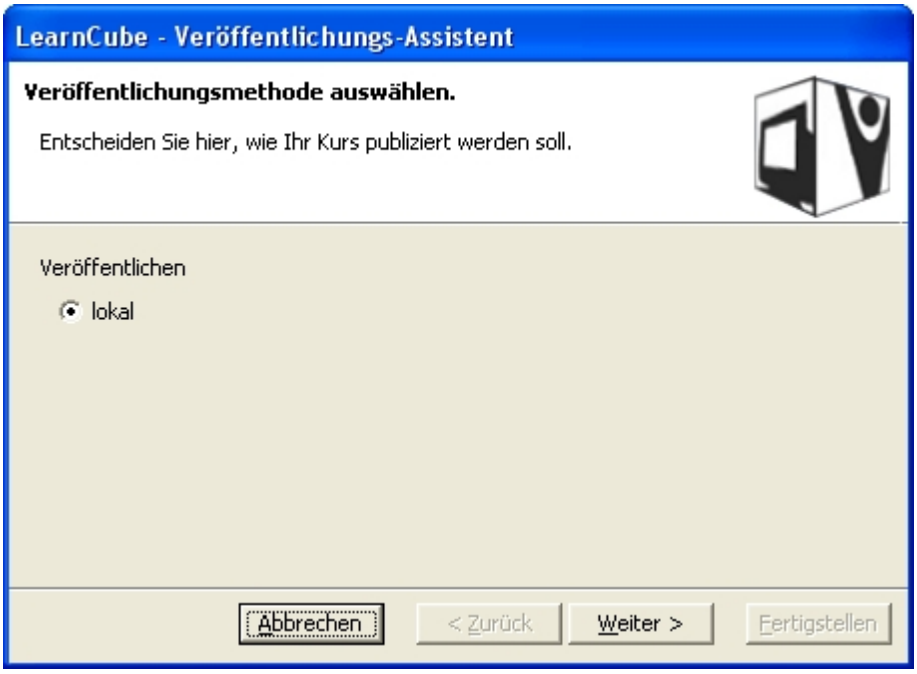
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.4.19 LearnCube (Outstart)

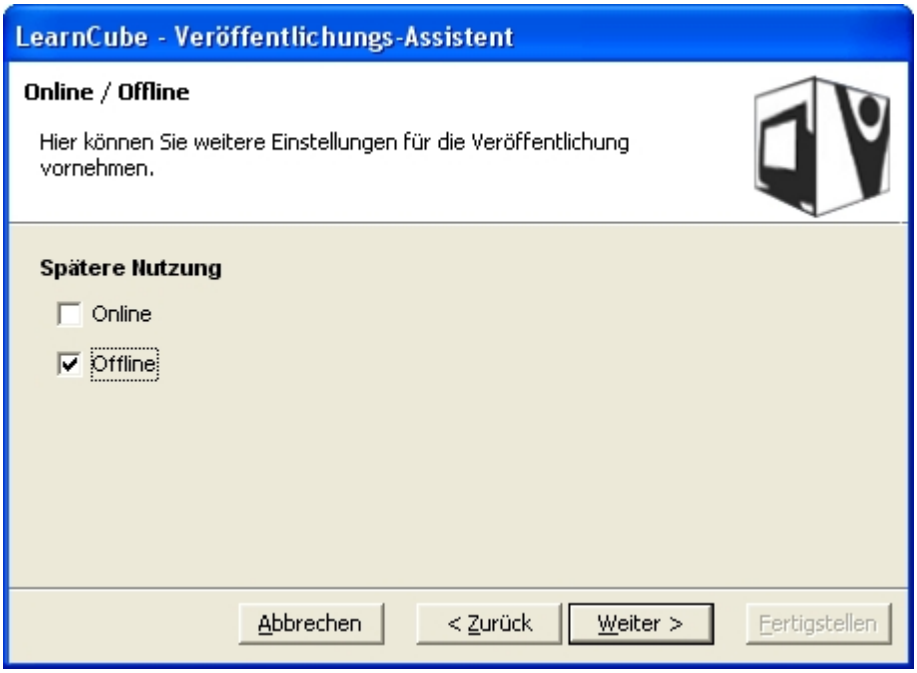
Um Dateien, die mit LearnCube (www.outstart.de) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

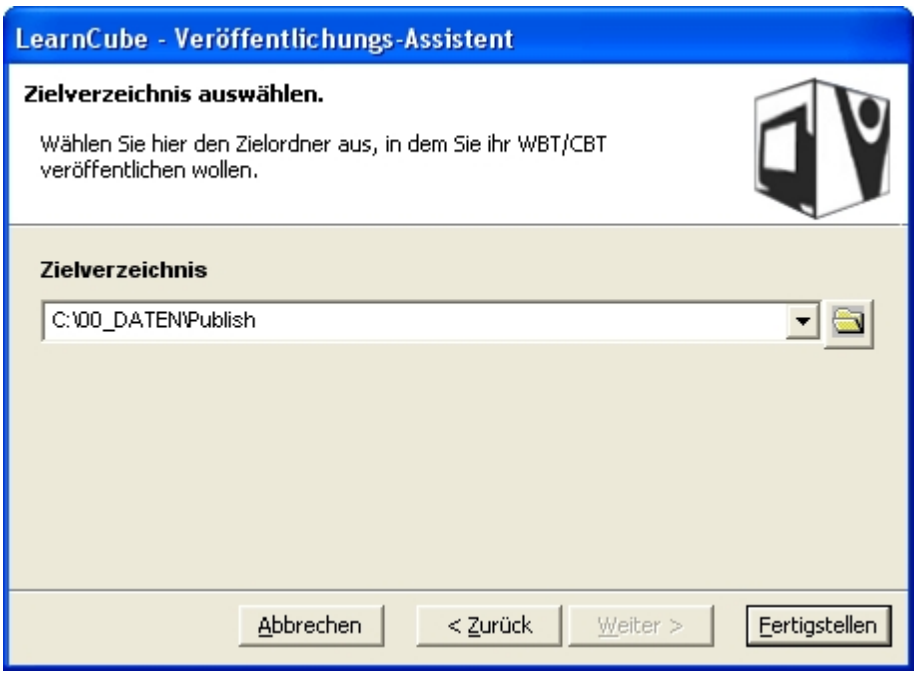
Schritt 1 - Anwendung in LearnCube veröffentlichen

Wählen Sie das Menü *Projekt*, danach *Veröffentlichen* mit den nachfolgenden Optionen.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH





Schritt 2 - Anwendung mit All-In-One Protector schützen

- Importieren Sie nun alle Dateien 138 und definieren die Datei "**Start.exe**" als Startdatei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Schritt 3 - EXE Optionen einstellen

Für Learncube muss zwingend die nachfolgenden Optionen 405 verwendet werden.

Diese Vorgehensweise unterstützt alle Optionen von LearnCube, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

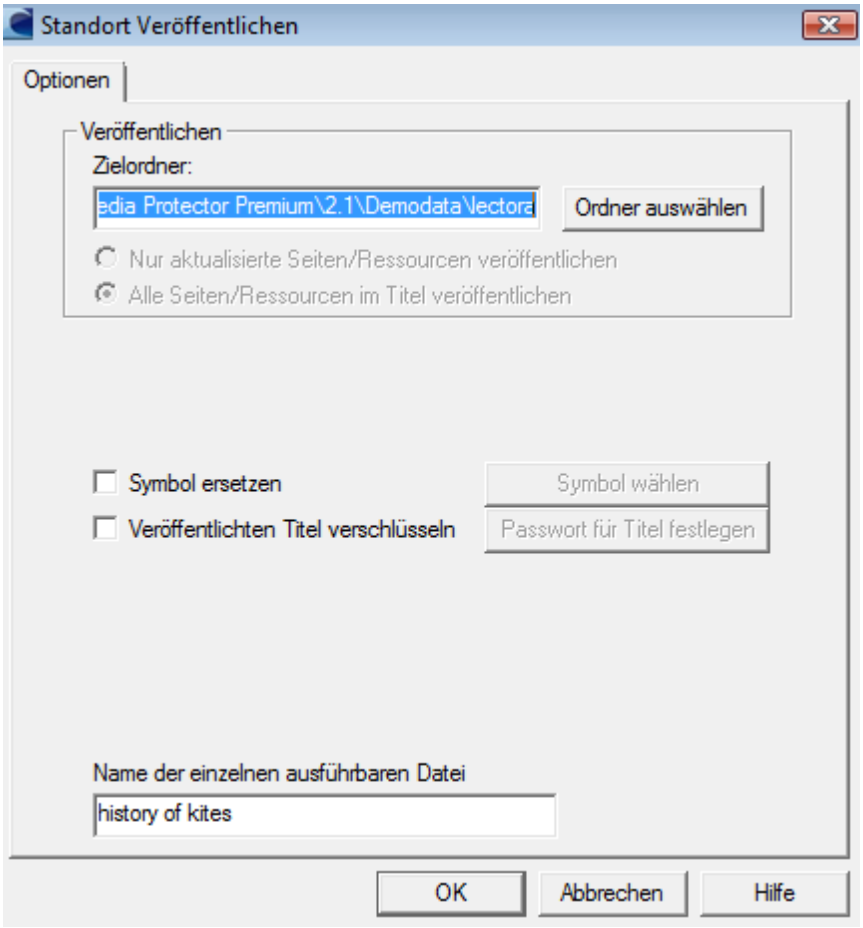
VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.20 Lectora (Trivantis)

For protecting files created with Lectora (www.trivantis.com) the following steps are necessary.

Step 1 - Wählen Sie die Funktion Veröffentlilchen in Lectora

Wählen Sie die Funktion ***Veröffentlichen*** innerhalb von Lectora***.*** Als Option wählen Sie, **Als EXE-Datei veröffentlichen**.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Schritt 2 - Importieren der Dateien in All-In-One Protector

Importieren 138 Sie nun **alle** Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei mit der Endung **EXE** als Startdatei.

Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Lectora jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

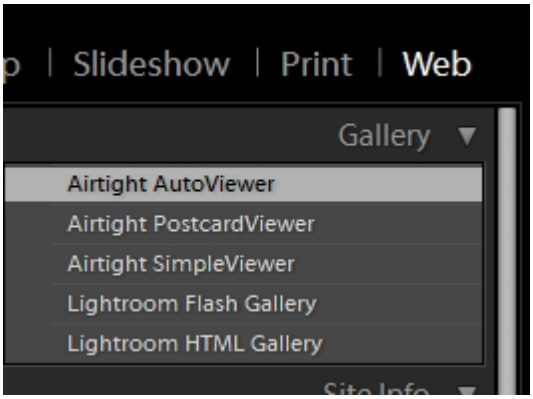
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.4.21 Lightroom (Adobe)

Um Dateien, welche mit Adobe Photoshop Lightroom (http://www.adobe.com/products/photoshoplightroom/) erstellt wurden zu schützen, sind folgende Schritte notwendig:

Definieren einer Galerie

Klicken Sie zuerst auf die Option **Web** und wählen Sie nun eine der vorhandenen Galerien aus.

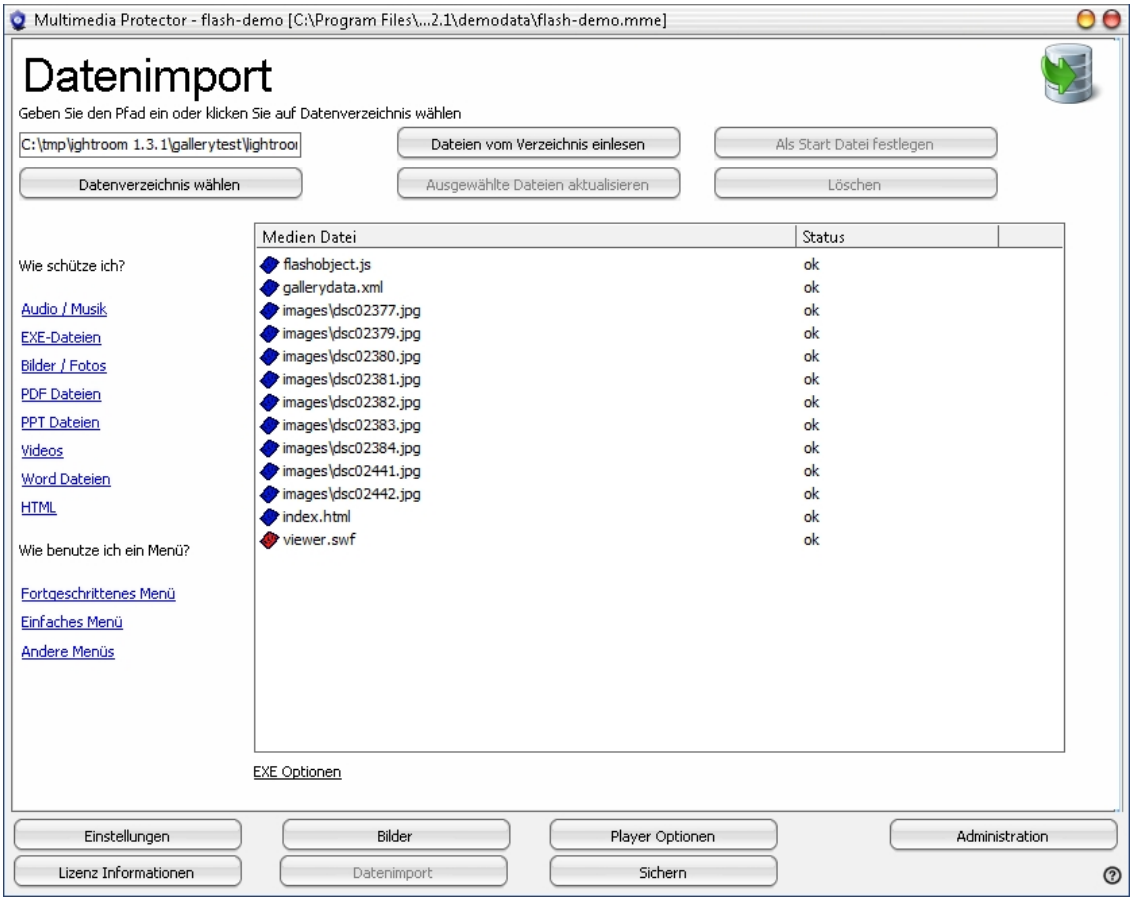


Je nachdem, welche Galerie Sie gewählt haben, unterscheiden sich die nachfolgenden Optionen.

- Airtight AutoViewer

  Importieren aller Dateien 138 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf"** als Startdatei.

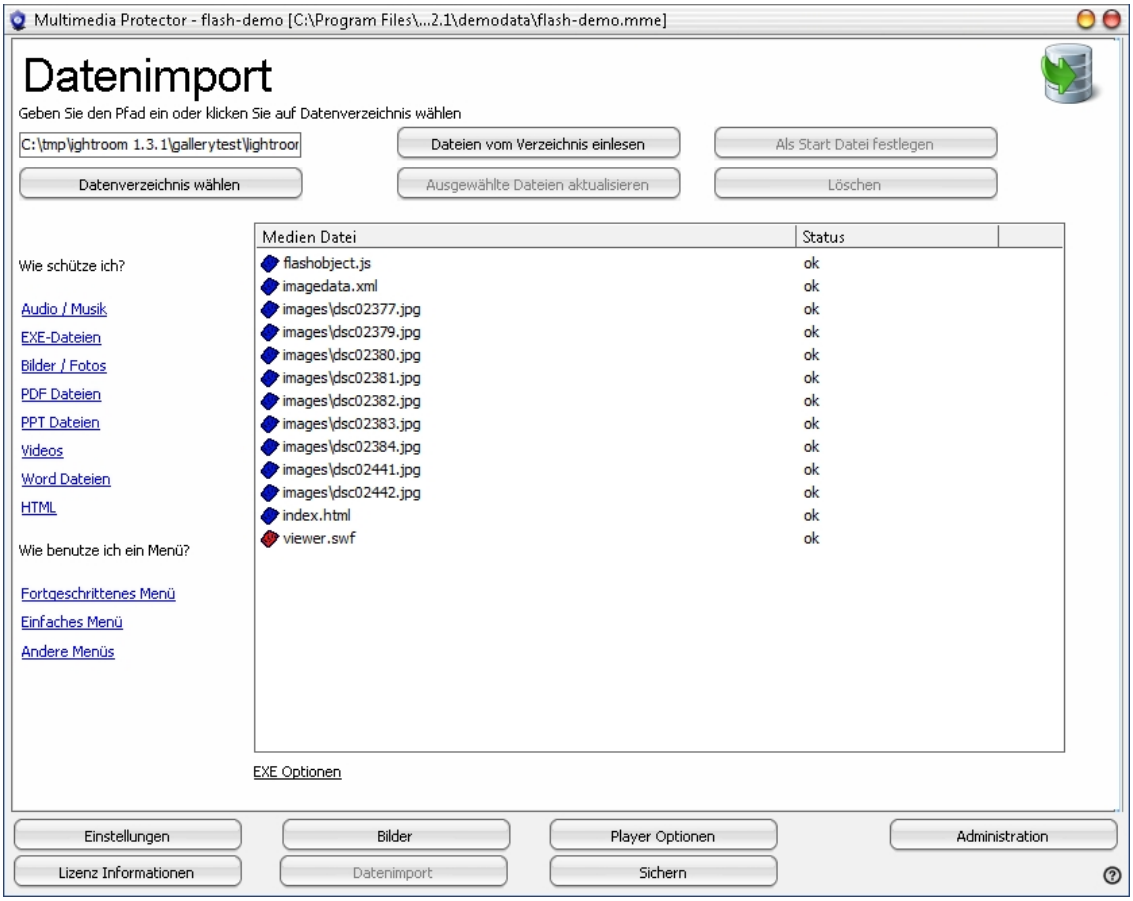
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Airtight PostcardViewer

  Importieren aller Dateien 138 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf**" als Startdatei.

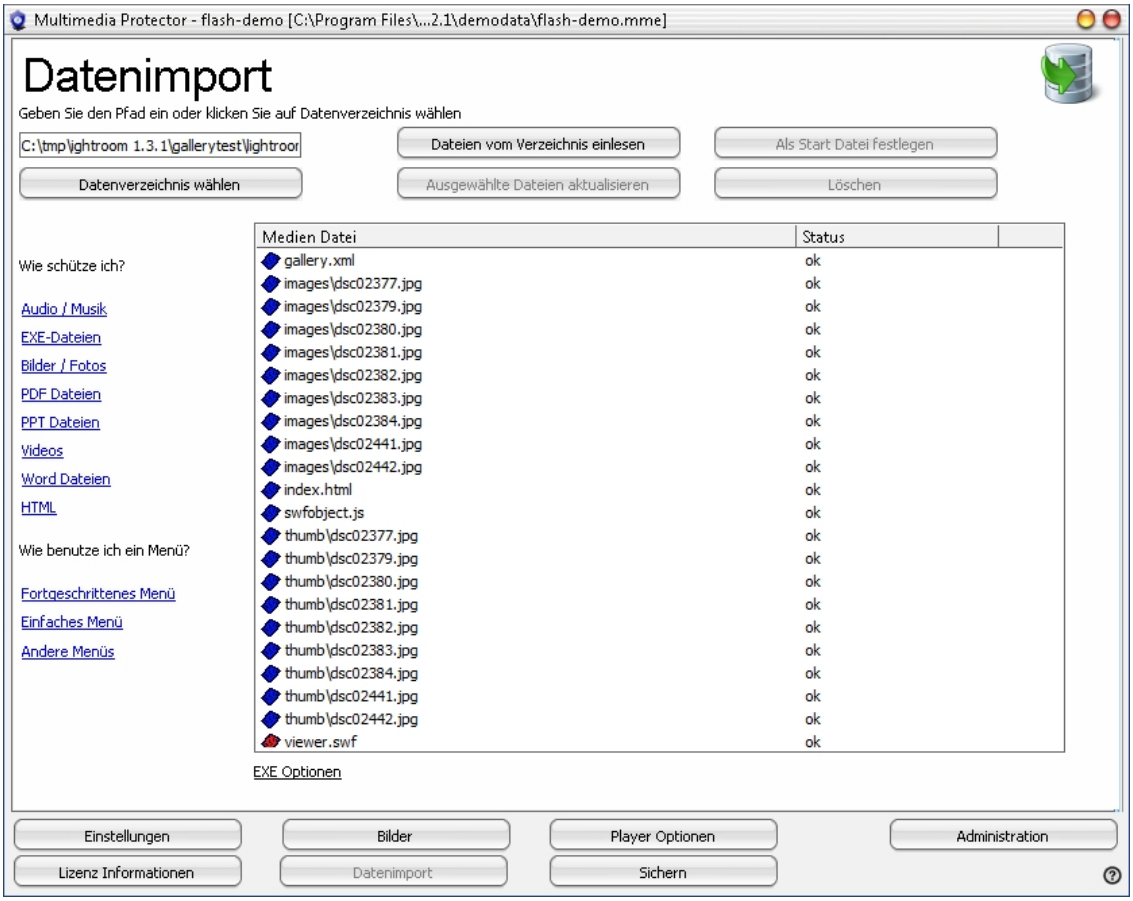
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Airtight Simple Viewer

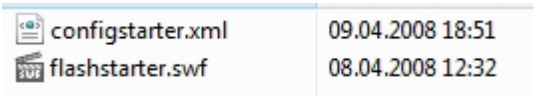
  Importieren aller Dateien 138 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf**" als Startdatei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



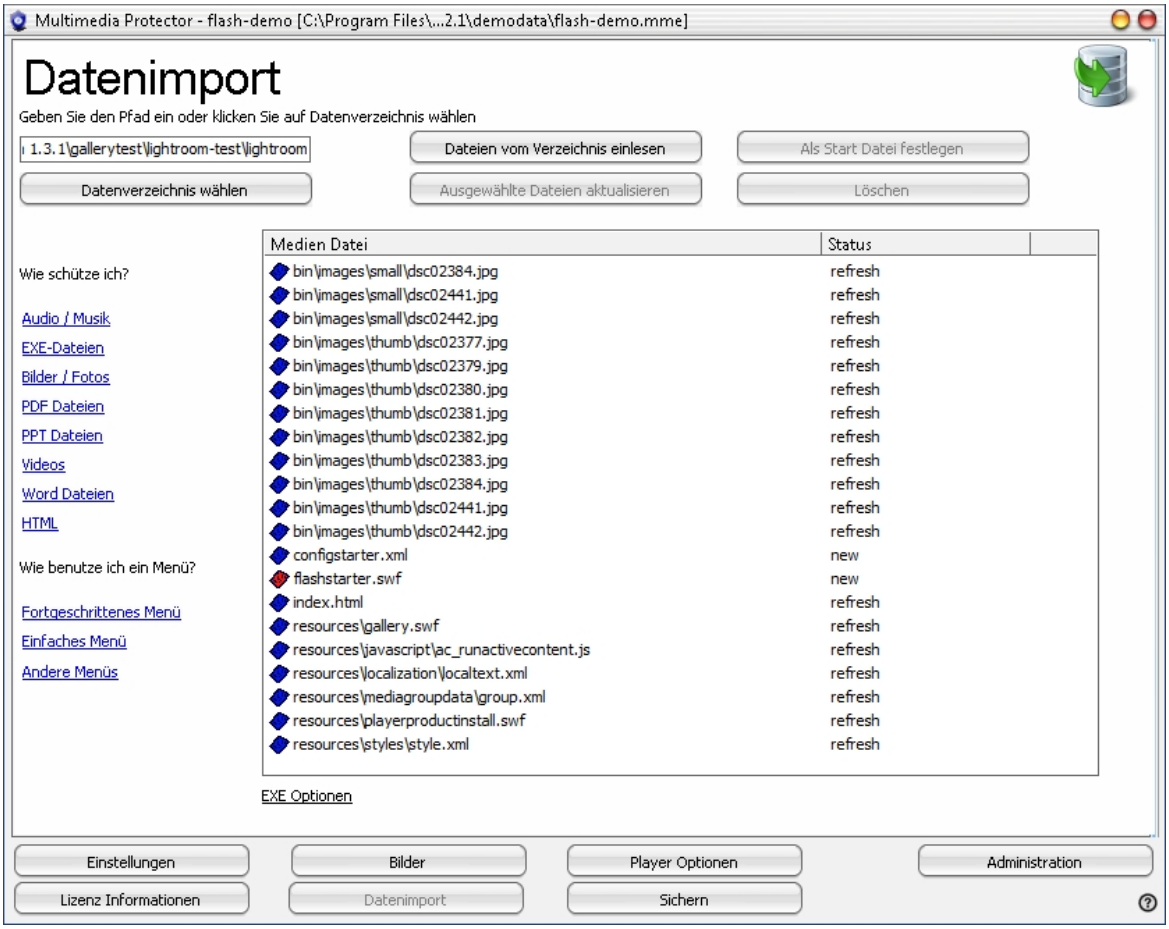
Lightroom Flash Gallery

- Kopieren Sie zuerst alle Dateien aus dem Ordner (**...\tools\lightroom**) in den Ordner, welcher die Lightroom Flash Gallery Dateien beinhaltet.



- Importieren Sie nun alle Dateien 138 (*.swf, *.html,*. js..) und definieren Sie die Datei "**flashstarter.swf**" als Startdatei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.22 Mediator (Matchware)

Um Dateien welche mit Mediator erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den Standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit All-In-One Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom Standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen diese durch All-In-One Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Mediator, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

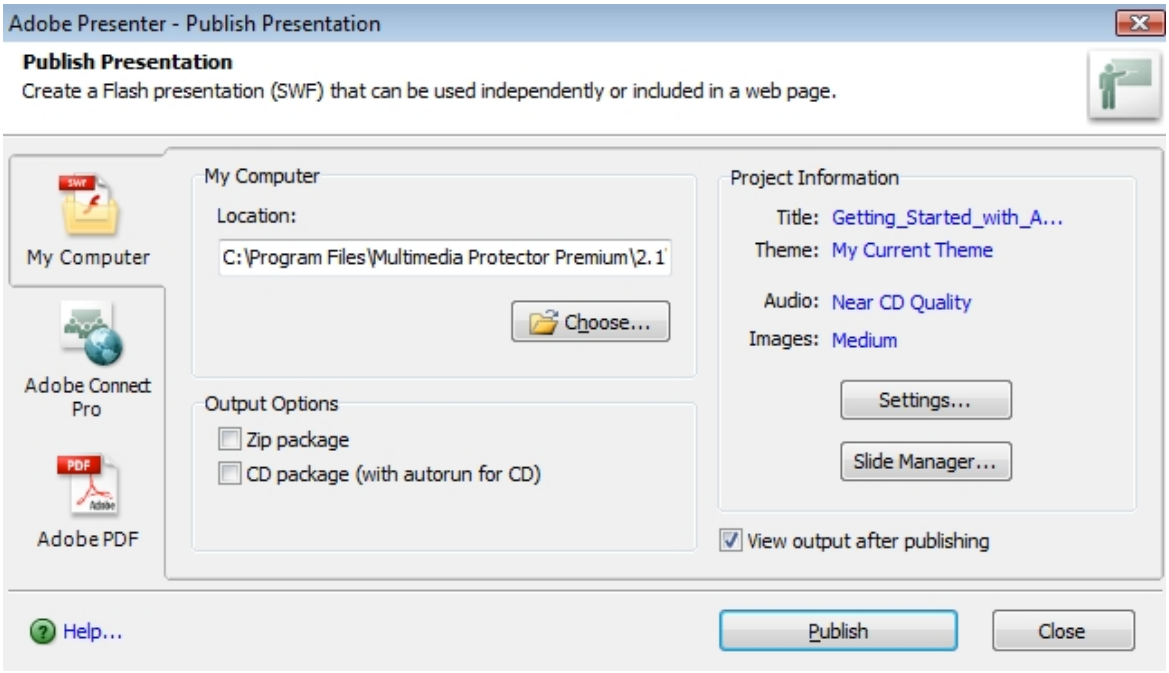
KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.23 Presenter (Adobe)

Um Dateien, welche mit Adobe Presenter (www.adobe.com) erstellt wurden zu schützen, sind folgende Schritte notwendig:

Schritt 1 - Wählen Sie die Funktion "Publish Presentation" in Adobe Presenter

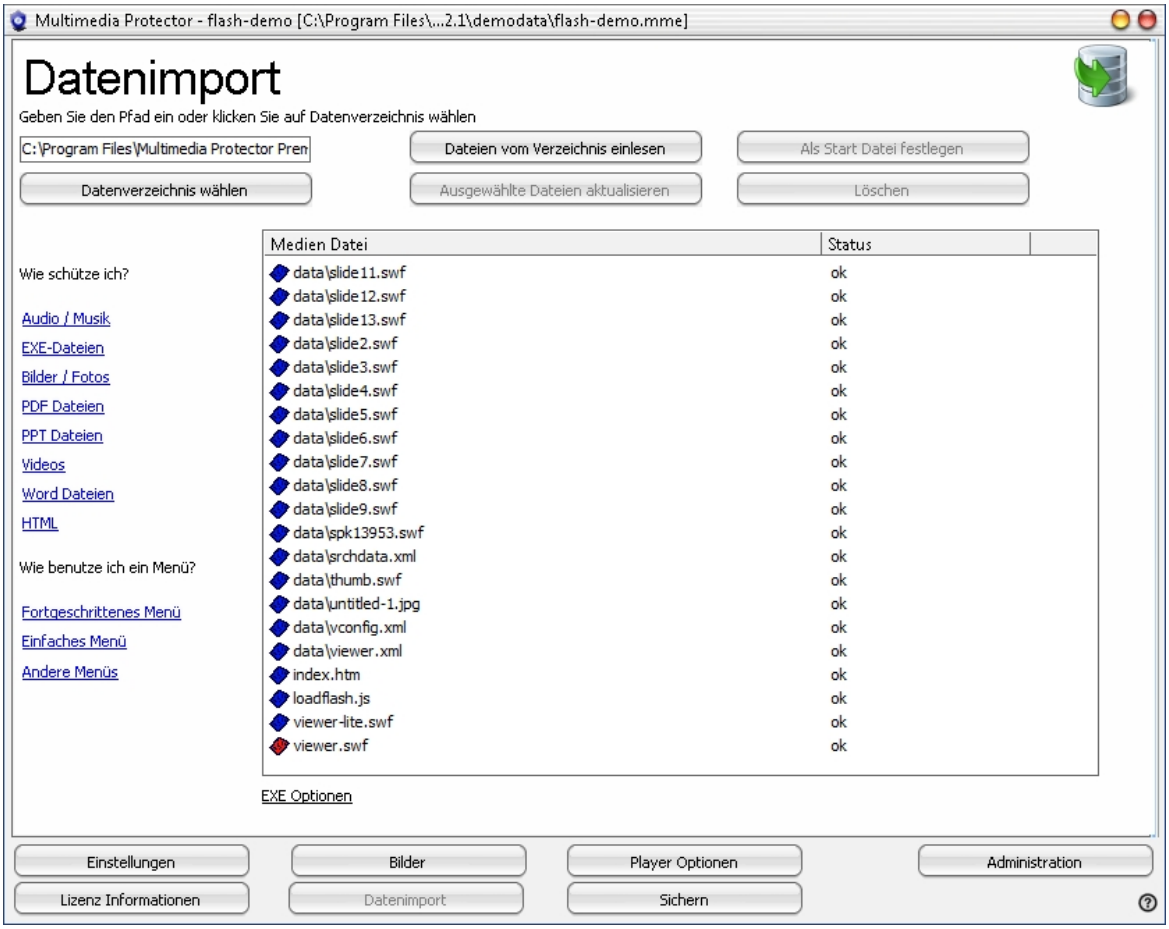
Wählen Sie die Option "***SWF***" und im darauffolgenden Bildschirm die Option "***My Computer***". Klicken Sie hiernach auf die Schaltfläche "***Publish***".



Schritt 2 - Importieren der Dateien in All-In-One Protector

Importieren 138 Sie nun **alle** Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei "**viewer.swf**" als Startdatei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Beachten Sie: Die oben genannte Beschreibung bezieht sich auf Adobe Presenter 7. Ältere Adobe Presenter Versionen, welche Flash Dateien erzeugen können, sollten mit dieser Beschreibung ebenfalls kompatibel sein.

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.24 Print2Flash (Blue-Pacific)

Mittels eines Druckertreibers können Sie aus jedem beliebigen Dokument eine Flash Datei erstellen. Der Druckertreiber (Print2Flash) kann unter http://print2flash.com heruntergeladen und erworben werden. Dieser bietet nicht alle Funktionen, welche der All-In-One Protector PDF Betrachter 170 anbietet, benötigt hierfür jedoch während der Installation **keine** Administrationsrechte.

Zur Veranschaulichung laden Sie einfach das All-In-One Protector Tutorial mit mehr als 200 Seiten und Links innerhalb des PDF-Dokumentes herunter. Dieses wurde mit Flashpaper konvertiert und steht Ihnen hier zum Download bereit. Entpacken Sie hiernach die Datei und starten die "mp-flashpaper.exe".

Siehe auch: Office Dokumente 39

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE

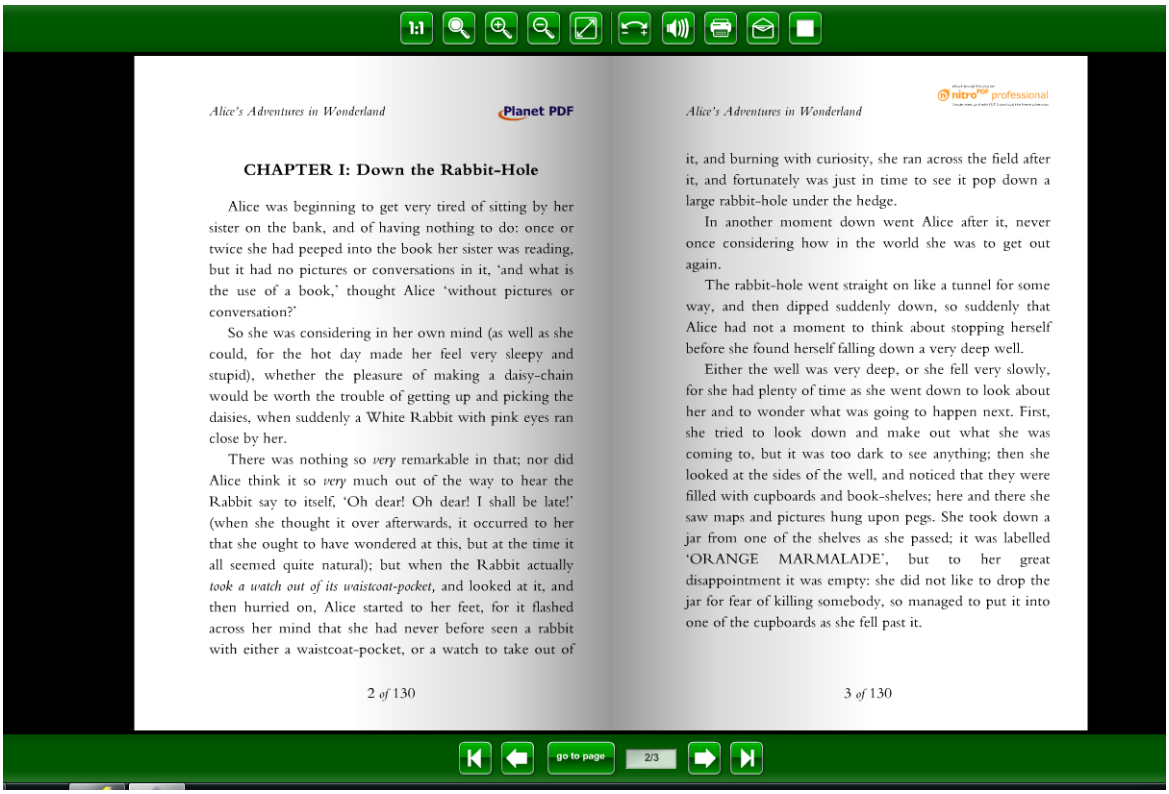
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.25 SWF Generator (Orontes Projects)

SWF Generator ist ein Dienstprogramm um PDF Dateien (sowie andere Dateien einschließlich jpg, gif, png, wav) zum Flash Format (SWF) zu konvertieren, um **animierte Flip Books** (E-Book das ein animiertes Umblättern der Seiten bietet) zu erstellen. Sofern die PDF Datei Hyperlinks hat, bleiben diese erhalten.



Beispiel Bildschirmfoto eines Flip Books

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Beispiel anzeigen

Um Dateien mit SWF Generator (http://www.orontesprojects.com) zu schützen, sind die nachfolgenden Schritte notwendig.

Schritt 1 - Datei in Flash konvertieren.

Wählen Sie die Ausgangsdatei (z.B. flyer-multimedia-protector.pdf) und legen Sie die Zieldatei fest. Wichtige Einstellungen sind:

- **Create an EXE file to use on CD/DVD/USB or AIO Project** - this is mandatory
- Enable LINKS in SWF - ermöglicht das Hyperlinks vom ursprünglichen Dokument weiterhin funktionieren

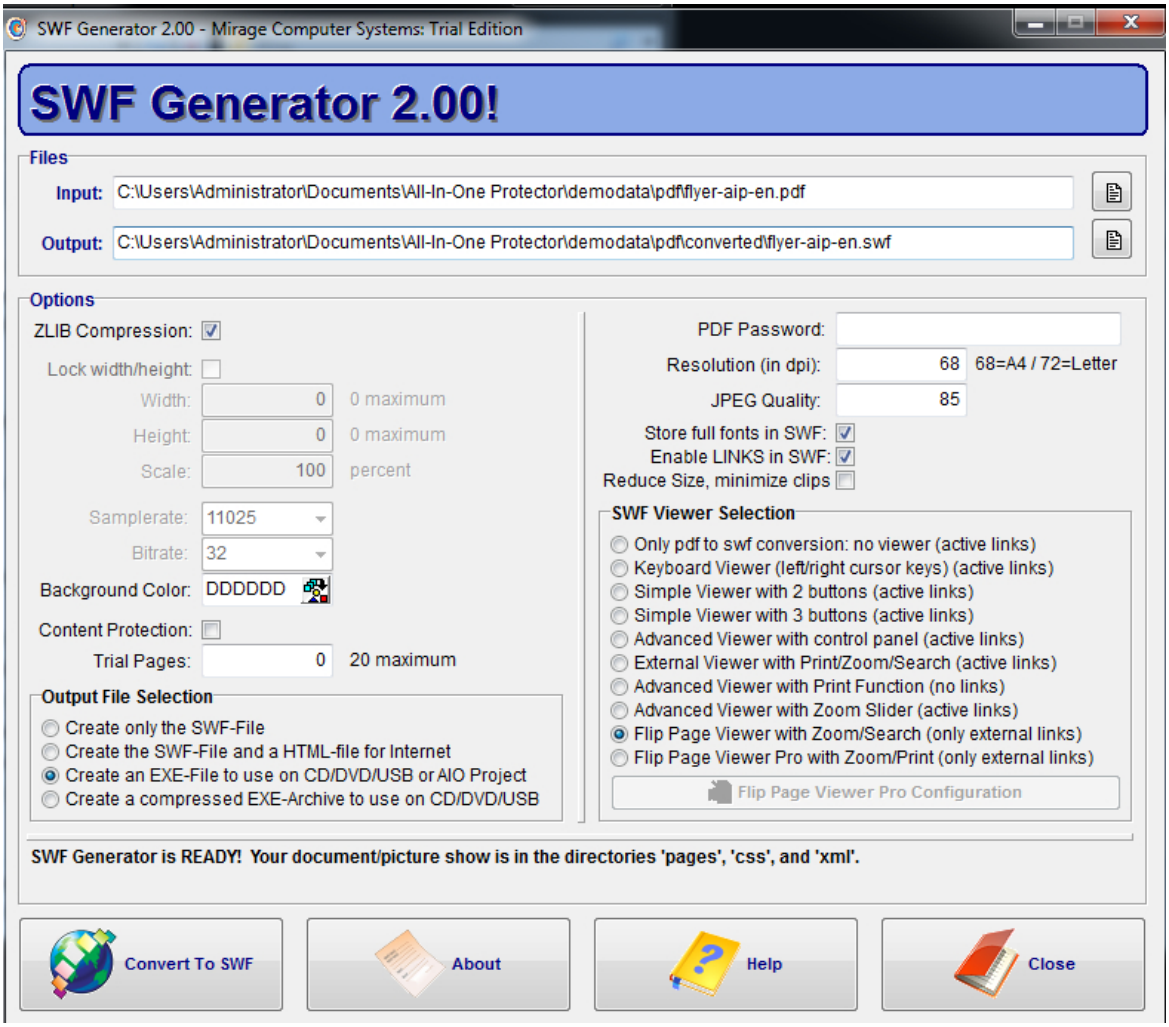
Wählen Sie einen SWF Viewer aus

Hier wird definiert, wie die Datei angezeigt werden soll, z.B. ob Suchen oder Zoom möglich sein soll. Eine animierte Darstellung analog einem Buch erhalten Sie mit der Option *Flip Page* - Beispiel anzeigen

Content Protection
Ist diese Option gewählt, ist ***Druck und Textmarkieren nicht möglich*** möglich

Trial Pages
Wenn die Datei als zeitlimitierte Demoversion 237 ausgeliefert wird, kann hier definiert werden, wie viele Seiten im Demomodus angezeigt werden (z.B. nur die ersten 10). Nach der Produktfreischaltung (Vollversion) stehen alle Seiten zur Verfügung

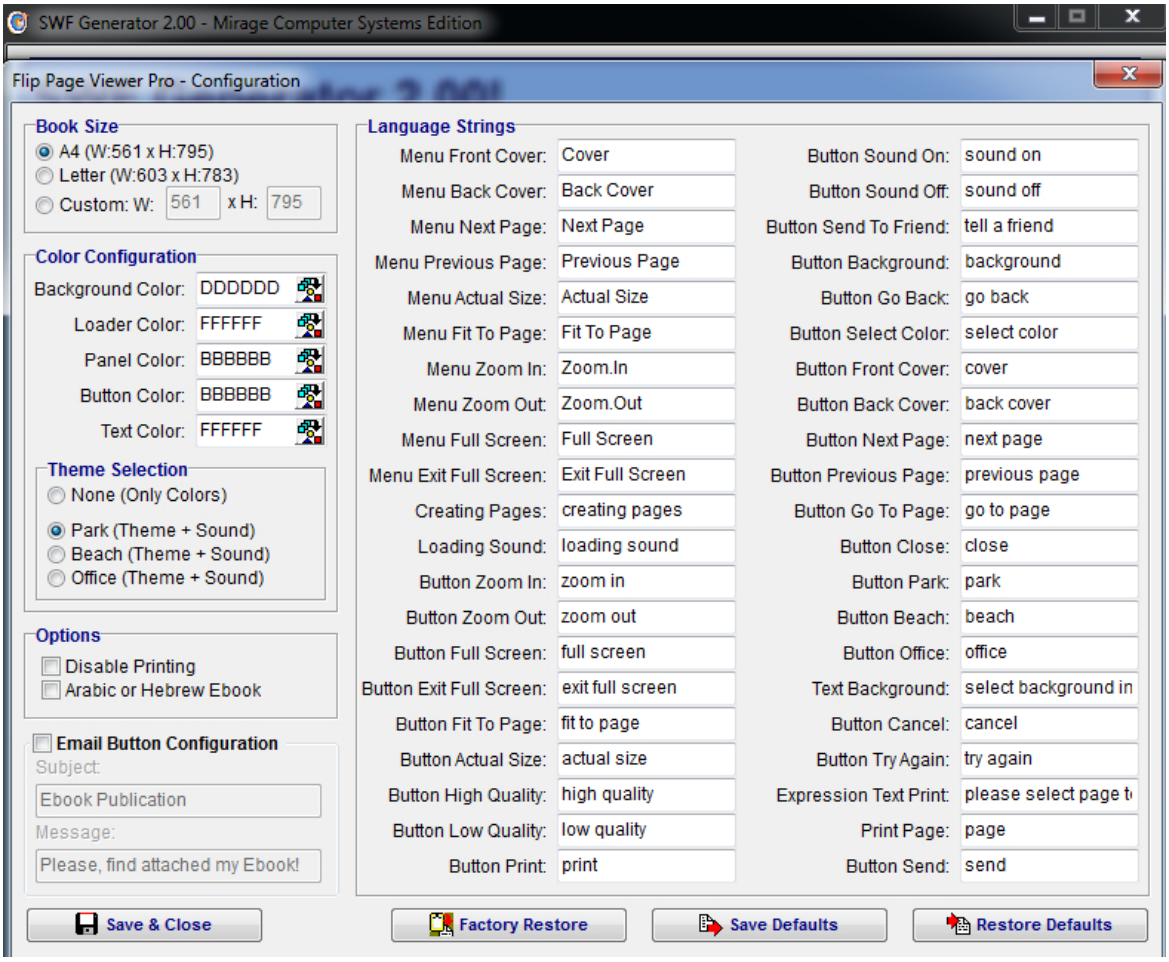
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Flip Page Viewer Pro

Diese Option erlaubt eine individuelle Konfiguration der Oberfläche und Themen auszuwählen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schritt 2 - Datei mit All-In-One Protector schützen

- Importieren 138 Sie nun die SWF Datei und wählen Sie diese als Startdatei.
- Kategorie - Player Optionen: Start mit Standard Größe 165 wählen

(Dieses Beispiel w urde mit dem SWF Generator 2.0 erstellt)

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE,

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.26 SWF Studio (Northcode)

Um Dateien, welche mit SWF Studio erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den Standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit All-In-One Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom Standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen diese durch All-In-One Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von SWF Studio, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154. Sollte die Anwendung nicht starten benutzen Sie die Option: Temporäres Verzeichnis 405

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.27 Turbodemo (balesio)

Um Dateien, welche mit Turbodemo (www.turbodemo.com) erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

Erstellen einer Flash Datei

Da mit Turbodemo Dateien erstellt werden können, ist dies die empfohlene Option. Diese ist zwar die sicherste, könnte jedoch einige Limitationen mit sich bringen, da spezielle Optionen nicht vom All-In-One Player unterstützt werden.

- Speichern Sie das Projekt als Flash (.swf)
- Importieren 138 Sie nun **alle** Dateien (*.swf, *.html, *.js..) und definieren Sie die Datei "**xy.swf**" als Startdatei.

Erstellen einer EXE Datei

Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen Sie diese mit All-In-One Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Optionen von Turbodemo, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

2.4.28 VLC Portable Player (PortableApps.com)

Portable Media Player - http://portableapps.com/

Der Media Player unterstützt mehrere Audio und Video Formate wie (MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, DivX, XviD, WMV, mp3, ogg, .)

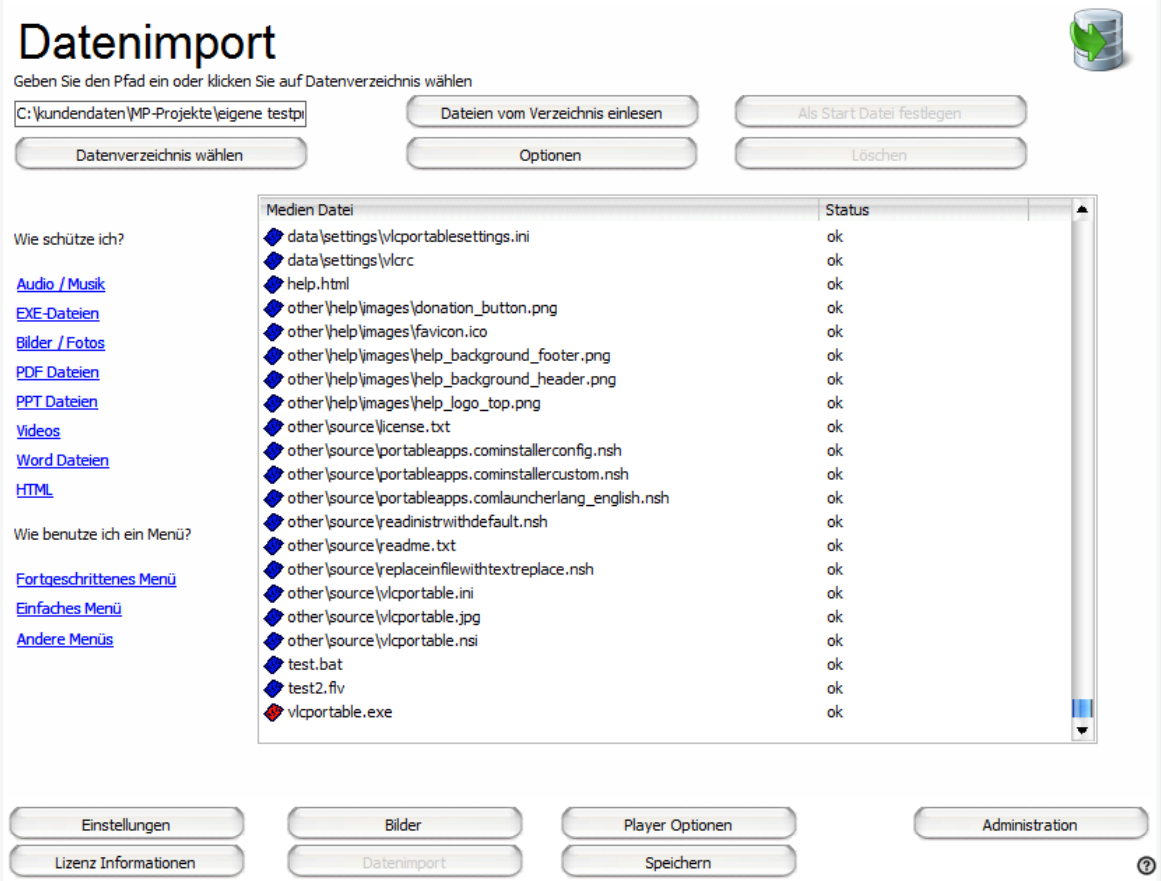
Schritt 1 - VLC Portable Player herunterladen

- FLC Portable Player von http://portableapps.com/apps/music_video/vlc_portable herunterladen
- Die Installation auf ein **neues** Verzeichnis vornehmen (z.B. my projects\VLCPortable)
- Kopieren Sie eine oder mehrere Video / Audio Dateien auf dieses Verzeichnis

Schritt 2 - Dateien in All-In-One Protector importieren

Importieren 135 Sie die **alle** Dateien vom Projektverzeichnis und definieren Sie die Datei **vlcportable.exe** als Startdatei (Schaltfläche *Als Startdatei festlegen*). Ein rotes Symbol markiert die Startdatei. Da der Player aus vielen Dateien besteht, müssen Sie bis zum Ende des Bildschirms scrollen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Dateinimport - Startdatei vlcportable.exe

Schritt 3 - Ein einziges Video abspielen

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Optionen**, TAB Reiter **EXE Optionen.** Geben Sie den Namen der **Video Datei**, die **nach dem Start** angezeigt werden soll, als *Kommandozeilenparamter* ein.

Beispiel: **"video1.flv"**

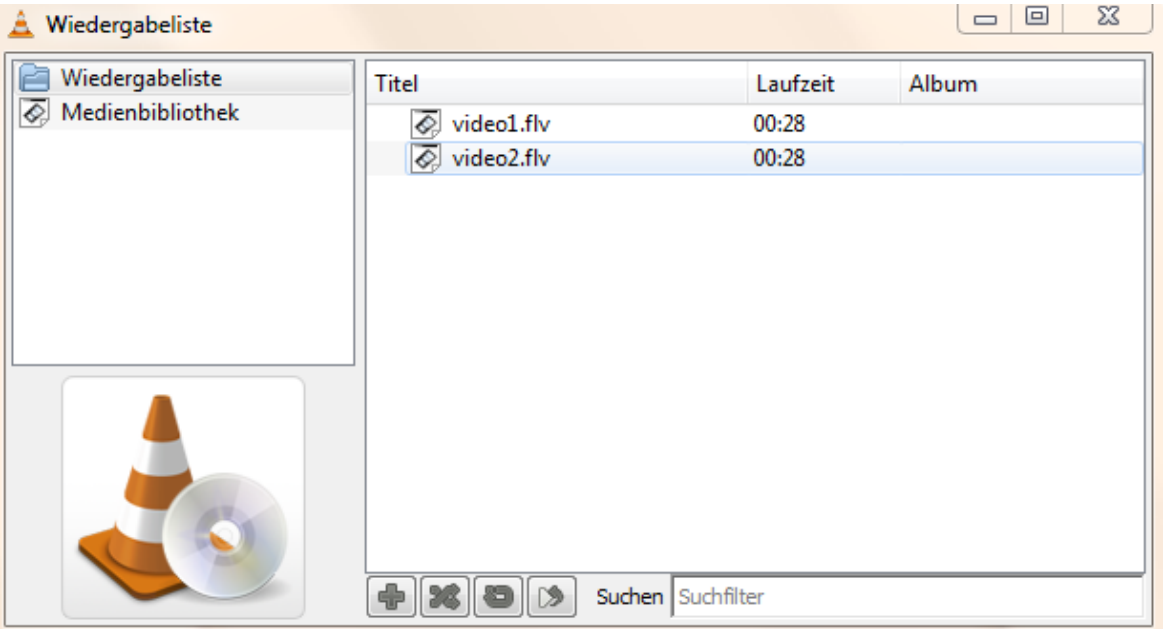
Dieser Schritt ist zwingend notwendig. Wählen Sie auch: *EXE in der sicheren virtuellen Zone ausführen*

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Schritt 4 - Mehrere Videos - Wiedergabe Liste

Sofern mehrere Videos abgespielt werden sollen, kann dies durch eine Wiedergabe Liste erreicht werden.

- **VLC Portable Player** starten
- Menü *Ansicht, Wiedergabeliste* wählen
- Mit dem Zeichen + die gewünschten Videos hinzufügen



- Mit Menü *Medien, Wiedergabeliste in Datei speichern*, wird die Wiedergabeliste gespeichert (z.B. myplaylist.xspf)

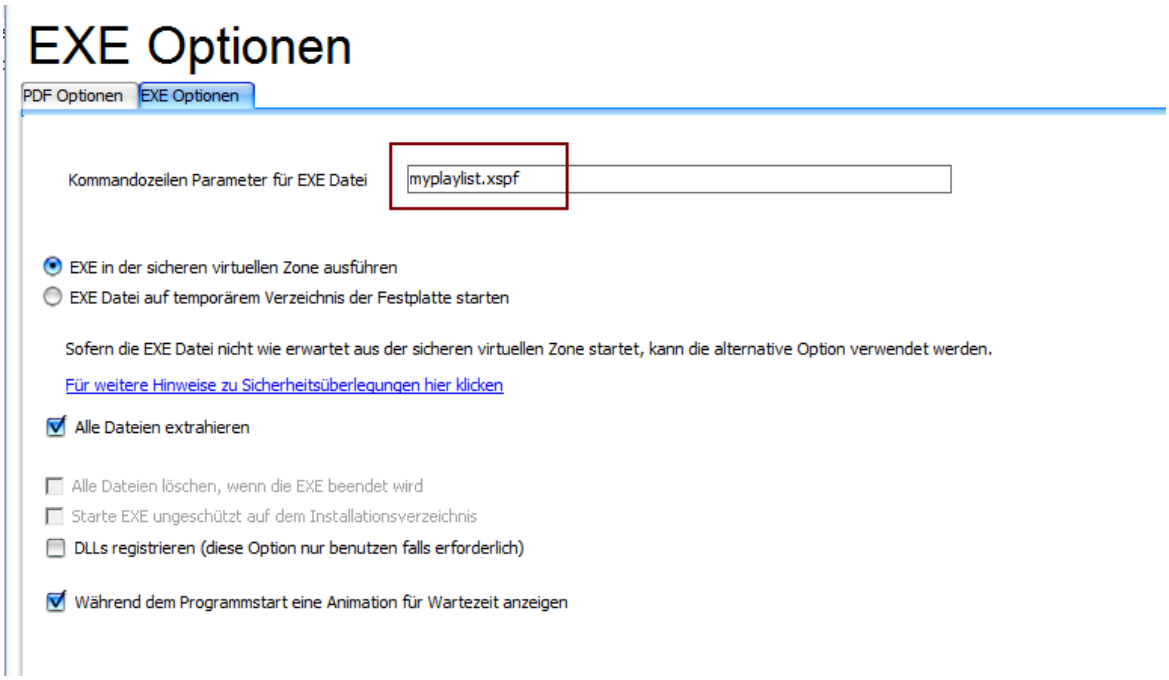
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Zurück zu, All-In-One Protector, Bereich *Import*

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Optionen**, TAB Reiter **EXE Optionen.** Geben Sie den Namen der **Wiedergabeliste**, die **nach dem Start** angezeigt werden soll, als *Kommandozeilenparamter* ein.

Beispiel: **"myplaylist.xspf"**

Dieser Schritt ist zwingend notwendig. Wählen Sie auch: *EXE in der sicheren virtuellen Zone ausführen*



Zu beachten

All-In-One Protector bietet einen eigenen Video Player 189 mit wesentlich mehr Möglichkeiten.

Für den hier beschriebenen Player gelten folgende Einschränkungen

- Die Video Datei kann nicht gestreamt werden und muss vollständig geladen werden, bevor diese startet. Daher sollte die Dateigröße unter 250 MB sein. Die Dateigröße lässt sich verkleinern, indem die Auflösung oder die Video Qualität bei der Konvertierung geändert wird
- Die beste Strategie ist, für jede Video ein separates Projekt zu erstellten. Ein externes Menü 468 ist notwendig, um einzelne FLV Dateien auszuwählen. Für Details siehe:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Projekt auf mehrere Datenbanken aufteilen 129

- Wenn mehrere Video Dateien importiert werden, dann gilt die maximale Dateigrößenbeschränkung für das gesamte Projekt. Nur die erste Datei wird automatisch angezeigt. Weitere Dateien muss der Benutzer manuell im Video Player auswählen
- Das Video kann nur auf einem PC, nicht jedoch auf einem CD / DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist), wiedergegeben werden.

(Dieses Beispiel w urde mit dem VLC Media Player 1.0.3 erstellt)

▾ Disclaimer

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.4.29 Zinc (MDM)

Um Dateien, welche mit Zinc erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen drei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den Standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit All-In-One Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom Standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen diese durch All-In-One Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Zinc, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 154.
3. Integrieren Sie die "Licence Protector DLL" (siehe auch: www.Licence-Protector.com) in Ihren Source Code. Dies ist die flexibelste Lösung, setzt jedoch Entwicklungsarbeiten voraus. Dies ermöglicht Ihnen **Funktionalitäten Ihrer Anwendung zu schützen.**

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.5 All-In-One Protector - Hintergrundinformationen

2.5.1 Über All-In-One Protector

All-In-One Protector ermöglicht den Schutz Anwendungen (EXE, APP Dateien) und anderen Dateitypen wie **PDF** oder **Office Dokumente** (Word, PPT, Excel). All-In-One Protector bietet Evaluierungsfunktionen und Kopierschutzmechanismen - ALLES IN EINEM.

Alle Dateien eines Projekts (z.B. Flash-Anwendung mit Bildern, Video, Audio und anderen Dateien) werden **verschlüsselt in einer einzigen Datenbank** 577 gespeichert. Zu keiner Zeit besteht Zugriff auf die original Dateiformate. All-In-One Protector wird mit einem eigenen All-In-One Player 111 geliefert, der keine Installation auf dem Kunden PC erfordert. Alle Arten von Medien, wie CDs/DVDs oder USB Sticks werden unterstützt. Auch können die Projekte zum Download bereit gestellt werden.

All-In-One Protector beinhaltet vordefinierte Arbeitsabläufe 595 (Workflows) - Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich.

Alle Arten der Lizenzkontrolle, Kopierschutz inklusive Testversionen werden unterstützt::

- Zeitlimitierte Versionen 115
- Software Kopierschutzmechanismen 113
- Netzwerklizenz pro PC und Benutzer 114 (nur Premium Plusversion)
- Bildschirmfoto Schutz 116
- Onlineaktivierung 373
- Integration in Online Shops 506

Sie benötigen keinen Flash-Player oder weitere Programme, wie zum Beispiel PPT- oder PDF Reader. Alle benötigten Komponenten sind im All-In-One Player enthalten.

2.5.2 Schützbare Dateitypen

All-In-One Protector bietet eine native Unterstützung von **SWF-** (Macromedia Flash), **FLV-, PDF-, JPEG-, EXE-, PPT-** oder **MP3 Dateien.** Andere Dateitypen können nach deren Konvertierung nach Flash verwendet werden.

Der All-In-One Player benötigt mindestens eine SWF, FLV, PDF oder EXE Datei. Diese kann jede Video-, Musik- oder Bilddatei, welche durch den Standard Flash Player unterstützt wird, ausführen.

Nachfolgend eine Liste aller unterstützten Dateitypen und die notwendigen Schritte, welche zum Schutz derer notwendig sind.

Dateiformate

- APP 140 (macOS)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- CHM 26
- Excel 147
- EXE 154
- FLV 30 (Video)
- HTML 31
- JPG 34 (Photo / Bild)
- MDI 34
- MP3 34
- PDF 168
- PowerPoint 184
- SWF 38 (Flash)
- Video 189
- Word 198
- Visio 39

Anwendungen

- Active E-Book Compiler 41
- Adobe Captivate 42 (Adobe)
- Authorware 45 (Macromedia)
- Articulate Engage 46 (Articulate)
- Articulate Presenter 48 (Articulate)
- Articulate Quizmaker 55 (Articulate)
- Articulate Storyline 57 (ArticulateI
- Camtasia 60 (Techsmith)
- Director 66 (Adobe)
- Flashform 67 (Rapid Intake)
- Flashpaper 70 (Adobe)
- Flash Video 71 MX (Moyea)
- Flip Builder 78 (Wonder Idea)
- Flipb 73 (DCatalog Inc)
- HTML Executable 80 (gdgsoft)
- iSpring 81 (iSpring Solutions)
- LearnCube 83 (Outstart)
- Lectora 86 (Trivantis)
- Lightroom 88 (Adobe)
- Mediator 93 (Matchware)
- Presenter 94 (Adobe)
- Print2Flash 96 (Blue-Pacific)
- SWF Generator 97 (Orontes Project)
- SWF Studio 101 (Northcode)
- Turbodemo 102 (balesio)
- VLC Portable Player (PortableApps.com) 103

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Zinc 108 (MDM)

2.5.3 Der All-In-One Player

Der All-In-One Player ist ein Teil der Software, welcher auf dem System des Endbenutzers ausgeführt wird. Er enthält die eingebaute Funktionalität, die geschützten Dateien im Arbeitsspeicher (und nicht auf der Festplatte) abspielen zu können und führt die definierten Lizenz 114- und Kopierschutzmechanismen 113 aus.

Der All-In-One Player ist eine eigenständige Anwendung, welche nachfolgende Programmoptionen steuert:

- Evaluierungsoptionen 115
- Kopierschutzmechanismus 113
- Netzwerk Lizenz 114
- Schutz des Dateiinhaltes 116

Der All-In-One Player und die verschlüsselte Datenbankdatei können auf einer CD/DVD, USB Stick oder mittels eines Download Links verteilt werden. Er benötigt **keine Installation oder Registrierung auf einem PC.** Um eine geschütze Datei anzuzeigen, starten Sie einfach den All-In-One Player. Die Installation eines Flash-Players oder sonstigen Komponenten ist nicht erforderlich.

Auch während der Laufzeit ist der Dateiinhalt geschützt, da die Datei nicht temporär auf der Festplatte, sondern auf einem Art virtuellen Datenträger direkt im Arbeitsspeicher gespeichert wird.

Es gibt mehrere All-In-One Player Anwendungen 251. Abhängig von den gewählten Dateien wird nur der für die Dateien benötigte Player verwendet.

Die Premium Plusversion beinhaltet zudem einen ebenso schnell einsatzbereiten Installationsmanager, welcher eine automatisierte Installation Ihres Produktes ermöglicht.

Sie benötigen keinen Flash-Player oder weitere Programme, wie zum Beispiel PPT- oder PDF Reader. Alle benötigten Komponenten sind im All-In-One Player enthalten.

2.5.4 Dateinamen und Dateiendungen

All-In-One Protector Projekt Datei

Der All-In-One Protector Generator speichert alle Konfigurationsoptionen zu einem Projekt in einer **einzigen, verschlüsselten Datenbank**. Abhängig von der Projektkonfiguration werden entweder nur Verweise zu den Original (ungeschützte) Dateien gespeichert oder eine Kopie der Original Datei. Die Projektdatei hat die Datei Endung . **aipproject.**

Sofern ein Unterprojekt 129 erstellt wird, ist die Dateiendung .**aipsubproject**.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Dateien dürfen niemals weitergegeben werden. Sofern die Datei gelöscht wird, sind alle Informationen über die Seriennummern und die Lizenz des Projektes verloren und können nicht wieder hergestellt werden.

All-In-One Player Dateien

Die All-In-One Player Dateien werden zusammen mit der All-In-One PlayerAnwendung 111 an den Endkunden gegeben.

All-In-One Protector speichert alle Dateien in einer **verschlüsselten Datenbank**. Die Dateien sind vor Veränderungen und Dekompilierung geschützt.

Abhängig von dem geschützten Datei Typ, hat die verschlüsselte Datenbank unterschiedliche Dateiendungen und Symbole.

Datei Typ	Endung	Symbol
PDF	.aippdf	
PPT (PowerPoint)	.aipppt	
Word	.aipword	
Excel	.aipexcel	
Application (EXE)	.aipexe	
SWF	.aipswf	
Video	.mpvideo	
Datenbank die mehrere Dateien enthält oder wenn die Option *All-In-One Protector Player Dateigröße minimieren* 251 **nich**t angehakt ist	.aipfile	

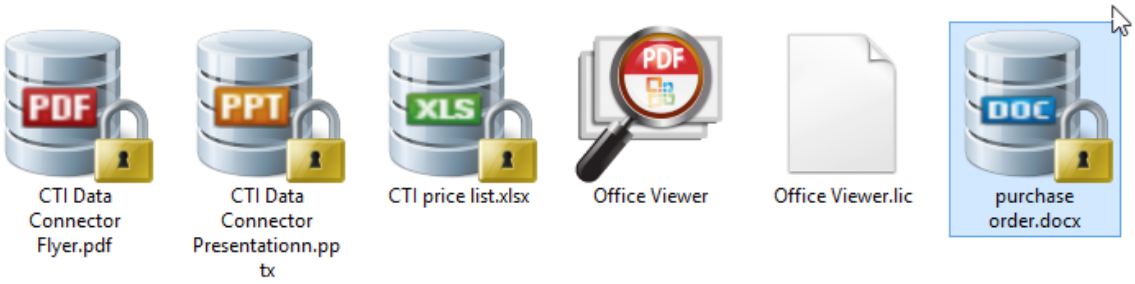
Der ursprüngliche Dateiname wird nicht verändert aber die **neue Dateiendung wird dazu gefügt**.

Beispiel
Ursprünglicher Dateiname: *CTI-Data-Connector Flyer.pdf*
Name der verschlüsselten Datei: *CTI Data Connector Flyer.pdf.**aippdf***

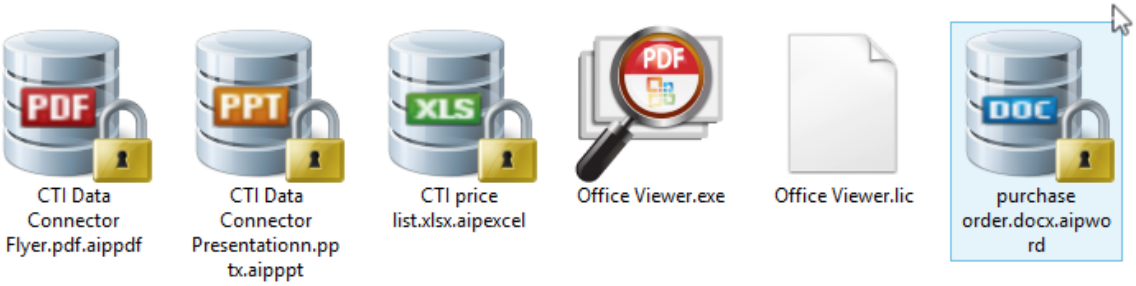
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Abhängig von den Einstellungen im Windows Datei Explorer, sieht der Benutzer die spezielle All-In-One Protector Datei Endung nicht (Standardeinstellung).

Datei Explorer - Dateiendungen nicht sichtbar



Datei Explorer - Dateiendungen sichtbar



Abhänging von der gewählten Schutzstufe ist die .app Datei vor Veränderungen und Dekompilierung geschützt.

Datei Typ	Endung	Symbol
Anwendung (.APP)	.app	

2.5.5 Kopierschutz, Lizenzierung und Evaluierung

2.5.5.1 Kopierschutz - Die Arbeitsweise

All-In-One Protector bietet einen medienunabhängingen Schutz. Das Medium selbst (wie CD / DVD), Download Link oder USB Stick wird nicht geändert oder geschützt. Der Kopierschutz verhindert nicht das Kopieren der Daten, sondern **verhindert, dass die Anwendung auf mehreren PCs gestartet werdet kann.**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die Lizenz wird an ein spezielles **Hardware Kriterium des PC** (wie z.B. die MAC Adresse) gebunden. Der All-In-One Player startet nur, wenn sich die Lizenzdatei[577] auf der lizenzierten Hardware befindet. Es werden Einzelplatz-, als auch Netzwerkumgebungen unterstützt.

Vorteile des Kopierschutzmechanismus:

- Medien unabhängig - Verteilen Sie die Anwendung auf einer **CD/DVD**, per **Download**, einem **USB-Stick**[583] oder anderen Medien, auf welchen Sie Dateien speichern können.
- Die Anwendung kann ohne das Einlegen einer CD/DVD ausgeführt werden.
- Sie können sogar nur eine einzige CD, anstatt mehrere tausend Duplikate auf einmal, erstellen.
- Da keine physikalische Modifikation des Mediums vorgenommen wird, entstehen keine Probleme mit CD/DVD Laufwerken oder Betriebssystemen.

Ein zusätzlich notwendiger Schritt ist die Übertragung der Hardware IDs. Mittels der Online Aktivierung[600] kann dieser Schritt automatisiert oder durch eine Aktivierung per E-Mail[333], Fax[335] oder Telefon[337] manuell durchgeführt werden.

Eine Vielzahl von unterschiedlichen Hardware IDs wird unterstützt. Sowohl positive, als auch negative Aspekte der einzelnen Hardware IDs, können Sie dem Teil II - Kopierschutzdetails[456] entnehmen.

Der Kopierschutz ist standardmäßig aktiviert. Sie können aber auch eine Vollversion ohne Kopierschutz erstellen und nur deren Inhalt schützen. Siehe auch: Wie schütze ich den Inhalt ohne der Verwendung eines Kopierschutzmechanismus?[552].

2.5.5.2 Verfügbare Lizenzmodelle

All-In-One Protector unterstützt 3 verschiedene Lizenztypen:

- Lizenz pro Benutzer
- Lizenz pro PC (einzige Option der Standard Version)
- Concurrent User Lizenzmodell

Lizenz pro Benutzer (Person)

Jeder Benutzer, der den All-In-One Player startet, benötigt eine Lizenz. Der Windows Benutzername wird in der Lizenzdatei[116] vermerkt.

Diese Lizenzart benötigt eine Lizenz für jeden Benutzer, jedoch nur eine Lizenz pro PC. Nutzen zum Beispiel 2 Benutzer denselben PC, so werden 2 Benutzerlizenzen, aber nur eine Lizenz pro PC benötigt.

Lizenz pro PC

Dies ist meist der standardmäßig verwendete Lizenztyp. Jeder PC, welcher den All-In-One Player startet, benötigt eine Lizenz. Der PC Name wird hierbei in der Lizenzdatei[116] vermerkt. Aus diesem Lizenzmodell resultiert eine geringere Lizenzanzahl, als durch die

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Verwendung von Benutzerlizenzen. Zum Beispiel benötigen 2 Benutzer, welche den gleichen PC nutzen, nur 1 Lizenz.

Wird die Anwendung auf einem CITRIX oder Terminal Server ausgeführt, so wird der Hostname des lokalen PC und nicht der, des Servers verwendet.

Concurrent User Lizenzmodell

Dieses Lizenzmodell wird meist in großen Mehrbenutzerumgebungen verwendet. Der All-In-One Player kann auf einer unbegrenzten Anzahl von PCs zur Verfügung gestellt werden, aber die Anzahl der simultanen Benutzer (Concurrent User) wird durch eine vorgegebene Lizenzanzahl beschränkt. Die Lizenz wird während der gesamten Laufzeit des All-In-One Player einem Benutzer zugewiesen. Nach Beenden des All-In-One Player wird die Lizenz wieder freigegeben. Sollte sich ein Benutzer simultan an 2 verschiedenen PCs anmelden, so werden 2 Lizenzen benötigt.

All-In-One Protector bietet eine ausgeklügelte Überprüfung der Concurrent User Lizenzen. PCs welche aufgrund eines Absturzes das Programm nicht mehr ausführen, werden automatisch erkannt. Deren Lizenz wird durch den All-In-One Player automatisch freigegeben.

Einige Lizenzmodelle sind nur in der *Premium Plus* 123 *Edition* enthalten.

Alle Lizenzmodelle sind in einer Terminal Server- und CITRIX Umgebung verfügbar. Die Lizenzinformationen können innerhalb des Lizenz Viewer 342 abgerufen werden.

Siehe auch: Verteilen einer Netzwerkversion 425.

2.5.5.3 Evaluierungsoptionen

Die Evaluierungsversion ermöglicht das Ausführen des All-In-One Player für eine bestimmte Zeit ohne Registrierung. Während jedes Programmstarts werden die noch zu nutzenden Tage angezeigt.

Folgende Evaluierungsoptionen sind möglich:

- Demoversion - Anzahl Tage nach Installation
- Demoversion - Begrenzung bis zu einem festgelegten Ablaufdatum
- Anzeigen einer optionalen Registrierung, ohne Einschränkung der Lauffähigkeit
- Keine Evaluierungsversion - Eine Registration ist erforderlich
- Keine Evaluierungsversion - der All-In-One Player kann ohne Registrierung gestartet werden (nur Schutz des Dateiinhaltes)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.5.5.4 Die Lizenzdatei

All-In-One Protector verwendet eine Lizenzdatei (*.lic), in welcher die Lizenzinformationen gespeichert werden. Diese Datei wird während des Programmstarts und der Aktivierung modifiziert. Der Benutzer benötigt daher **Lese-, sowie Schreibrechte** auf die Datei.

Dies ist in einer Netzwerkungebung oder bei der Verteilung der Anwendung mittels CD/DVD besonders wichtig.

Sollten Sie den All-In-One Player direkt starten, so erstellen Sie immer eine Kopie Ihrer Lizenzdatei. Ansonsten kann diese nicht mehr länger zur Verteilung genutzt werden, da die Lizenzdatei bei jedem Programmstart modifiziert wird.

2.5.5.5 Schutz des Dateiinhaltes

Der Dateiinhalt und die Datei selbst sind geschützt. Es besteht zu keiner Zeit Zugriff auf das original Dateiformat, wie Flash, PDF oder Word.

Schutz des Dateiinhalts

Alle Dateien werden in eine verschlüsselte Datei importiert. Nur diese Datei wird verteilt und nicht die Originaldateien. Dies stellt sicher, dass nur die verschlüsselte Datei auf dem Distributionsmedium sichtbar, aber nicht lesbar ist.

Zugrifssschutz

Der Schwachpunkt jedes Schutz-Tools ist der Zeitpunkt, während dem die Datei vom Player ausgeführt wird. Normalerweise kopiert ein Player die Datei auf ein temporäres Verzeichnis auf der Festplatte. Dieses kann jedoch ermittelt werden. Die Datei ist dort ungeschützt und kopierbar.

Das ist mit All-In-One Protector nicht der Fall. Die Datei wird direkt von der verschlüsselten Datenbank in den Arbeitsspeicher geladen. **Während der Ausführung ist die Datei zu keinem Zeitpunkt auf der Festplatte vorhanden**.

Der All-In-One Player wird in einem Modus, welcher das **Speichern und Drucken** einer Datei verhindert, ausgeführt.

2.5.5.6 Bildschirmfoto / Bildschirmaufnahme Schutz

All-In-One Protector bietet eine neue und einzigartige Technik um **Bildschirmfotos** und **Film Mittschnitte** zu verhindern - **All-In-One Protector Snapshot Protection.**

Der Schutz kann für folgende Datei Typen aktiviert werden

- PDF Dokumente 168

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- SWF Dateien 163
- Video 189 (alle unterstützte Formate)

Der Schutz funktioniert gegenüber allen Arten von Bildschirmfoto und Aufzeichnungssoftware, da erkannt wird, ob ein Zugriff auf den Bildschirm von einer anderen Anwendung aus erfolgt. Der Zugriff wird blockiert.

Diese Funktion ist absolut notwendig für Video und PDF Dateien, da ansonsten der Schutz umgangen werden kann.

Hinweis
Abhängig vom Dateityp und dem Betriebssystem funktioniert der Schutz unterschiedlich oder mit Einschränkungen. In seltenen Fällen können Bildschirmfotos nicht verhindert werden. Unter Windows XP gibt es nur einen eingeschränkten Bildschirmfoto Schutz für PDF und SWF Dateien.

2.6 MAC OS X Projekte - Besonderheiten

Der Schutz und Lizenz Optionen für macOS sind ähnlich wie die Windows Optionen aber es gibt ein paar Unterschiede

- Eine Online Verbindung wird während dem **ersten Programmstart** und für die **Produktaktivierung** (es gibt keine Aktivierung per E-Mail, Fax oder Telefon) benötigt. Während jeder Online Verbindung wird das Datum/Uhrzeit mit der Server Uhrzeit verglichen, so dass die lokale Uhrzeit auf dem Computer nicht geändert werden kann. Während dem ersten Programm Start wird die Lizenzdatei vom Server zum lokalen Computer heruntergeladen
- **Seriennummern und andere Schlüssel können ausschließlich über den Aktivierungsserver 281 erstellt werden.**
- Die selbe Seriennummer kann auf einem Windows und MAC Rechner verwendet werden. Es ist möglich, die Anzahl der Installationen zu begrenzen. - Aktivierungsserver / Einstellungen -Wie oft darf eine Seriennummer verwendet werden? 305
- Die Lizenzdatei kann an verschiedenen Orten 145 gespeichert werden
- Publizierung auf USB Sticks 260 - keine Limitierung per Computer, kein Ablaufdatum sowie keine regelmäßigen Online Prüfungen möglich
- Nur . APP und PDF Dateien können geschützt werden - jedoch werden Dateien, die innerhalb der APP Datei angezeigt werden (Video, Bilder etc.) versteckt - (Option Hauptanwendung verstecken 145)
- Nur Einzelplatzlizenzen werden unterstützt (keine Netzwerk Lizenz)
- Die Demoversion zählt Tage (keine Minuten)
- Eine Abonnement Lizenz 240 (zeitlimitierte Version nach Aktivierung) benötigt regelmäßige Online Prüfungen
- Der All-In-One Player unterstützt keine Kommandozeilen Optionen 376
- Publizierung als Download Version 255 erstellt ZIP Dateien

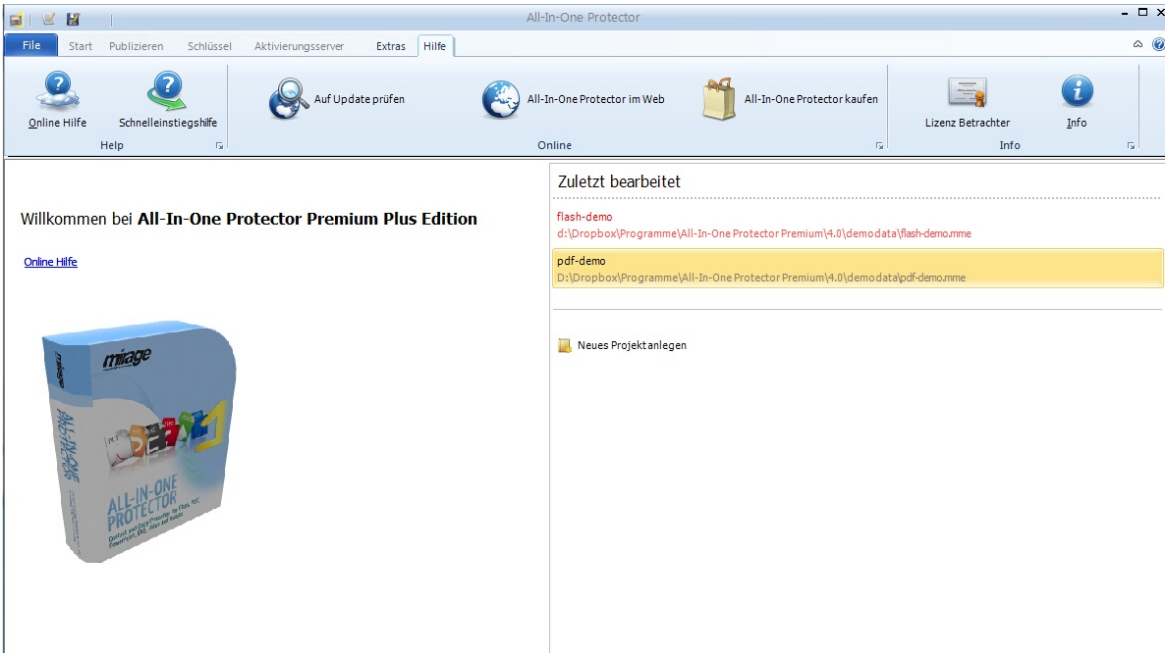
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7 Detaillierte Erklärung aller Bildschirme

In dieser Lektion werden Sie lernen ein Demoprojekt zu öffnen und sich mit der Arbeitsumgebung von All-In-One Protector vertraut machen.

2.7.1 Startbildschirm

Nach dem Aufruf von All-In-One Protector wird Ihnen das Hauptmenü angezeigt. In diesem können Sie unter anderem die Darstellung und Sprache der Oberfläche anpassen.



Projekte

- Sie können ein existierendes Projekt auswählen, indem Sie dieses in der Liste: *Zuletzt bearbeitet* auswählen. Wenn auf ein Projekt nicht mehr zugegriffen werden kann (z.B. weil es auf einem Wecheldatenträger ist), ist dieses rot markiert
- Sie können eine Datei von der Liste *Zuletzt bearbeitet* löschen. Rechte Maustaste, *Datei von dieser Liste entfernen*
- Um ein neues Projekt anzulegen, wählen Sie: *Neues Projekt anlegen* 126

Sprache

Um die Sprache zu ändern, wählen Sie den TAB Extras, Sprache 321

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

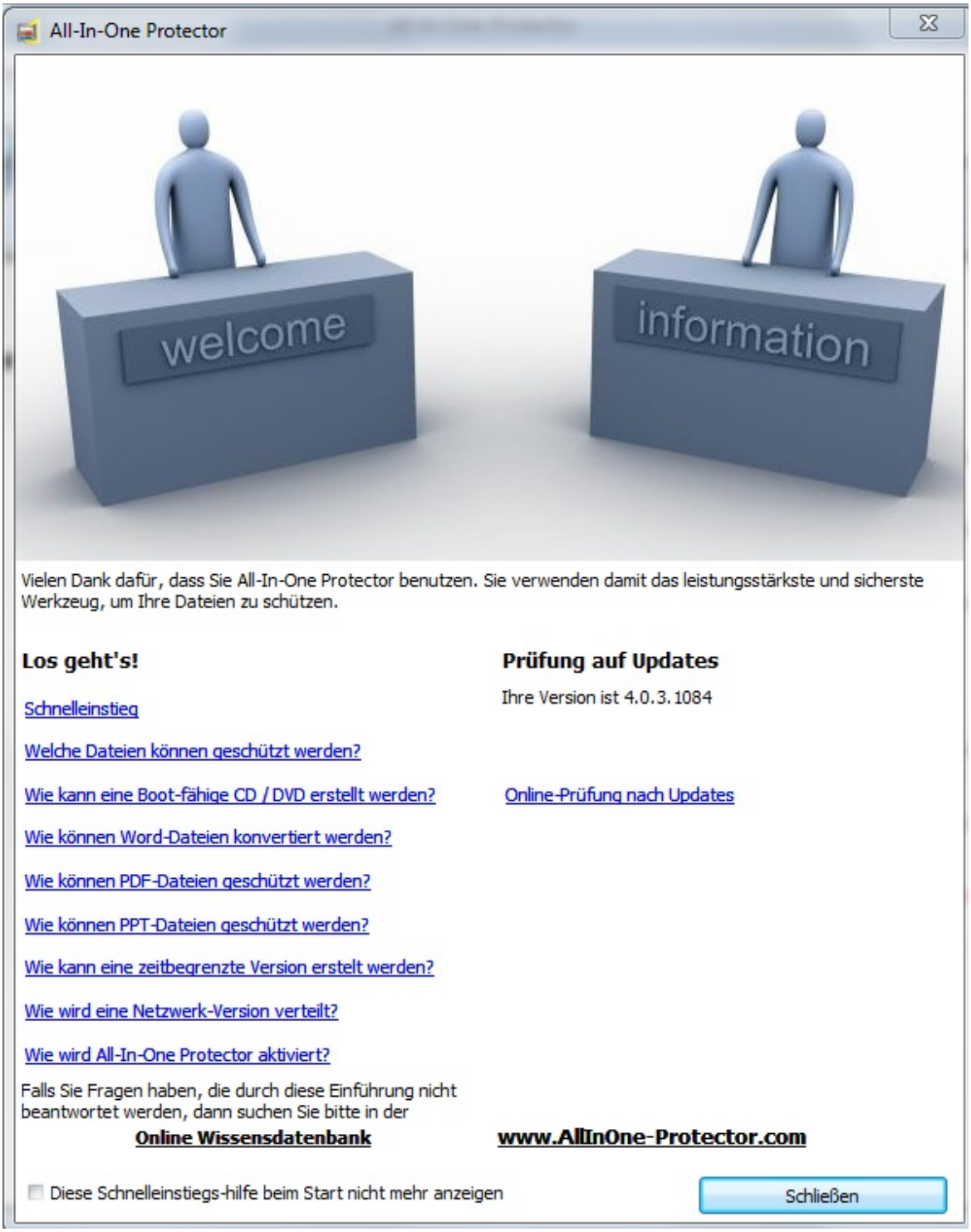
2.7.2 Schnelleinstiegshilfe

Standardmäßig wird Ihnen zu dem Startbildschirm 118 die Schnelleinstiegshilfe angezeigt. Dieser informiert Sie über:

- Links zu den am häufigsten genutzten FAQs
- Link zur Online Wissensdatenbank
- Link zur Online-Prüfung nach Updates.

Die Schnelleinstiegshilfe kann durch Aktivieren der Option "Diese Schnelleinstiegshilfe beim Start nicht mehr anzeigen" deaktiviert werden. Über den TAB Hilfe, Schnelleinstiegshilfe 323, kann diese bei Bedarf wieder aktiviert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



2.7.3 Online Hilfe / Einführung

Sie können die Onlinehilfe jederzeit durch Klicken auf das Symbol aufrufen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

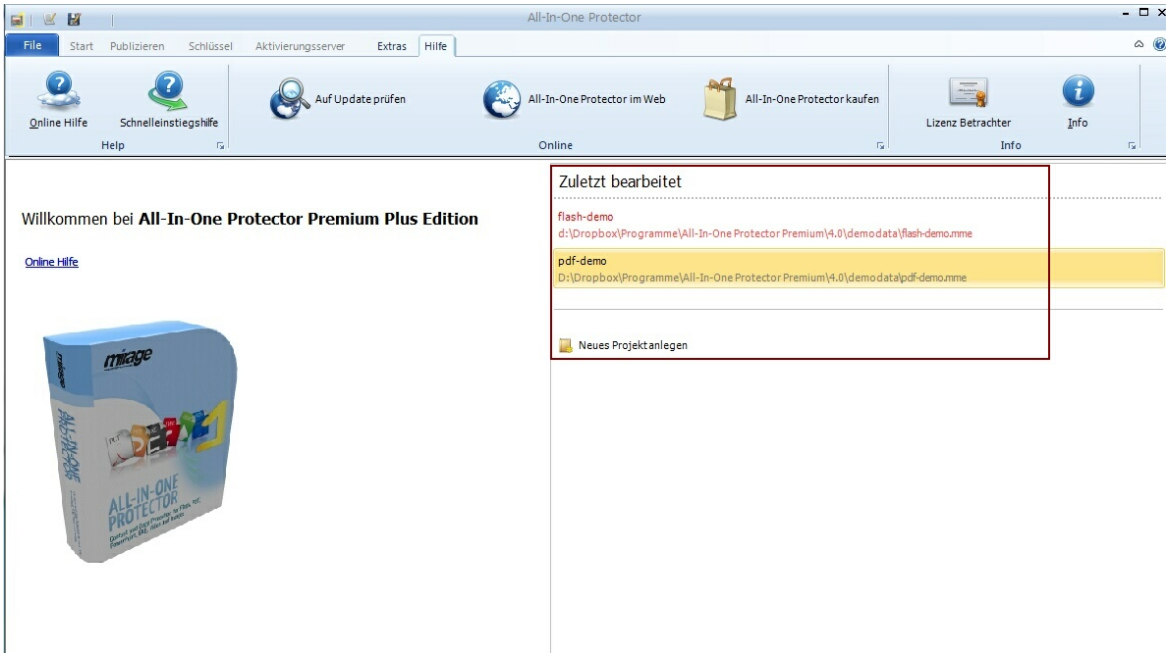
2.7.4 Öffnen eines Projektes

All-In-One Protector starten. Innerhalb des Startbildschirms 118 können Sie

- Ein kürzlich verwendetes Projekt öffnen
- Ein neues Projekt anlegen

Öffnen eines kürzlich verwendeten Projektes

Sie können ein existierendes Projekt auswählen, indem Sie dieses in der Liste: *Zuletzt bearbeitet* auswählen. Wenn auf ein Projekt nicht mehr zugegriffen werden kann (z.B. weil es auf einem Wecheldatenträger ist), ist dieses rot markiert



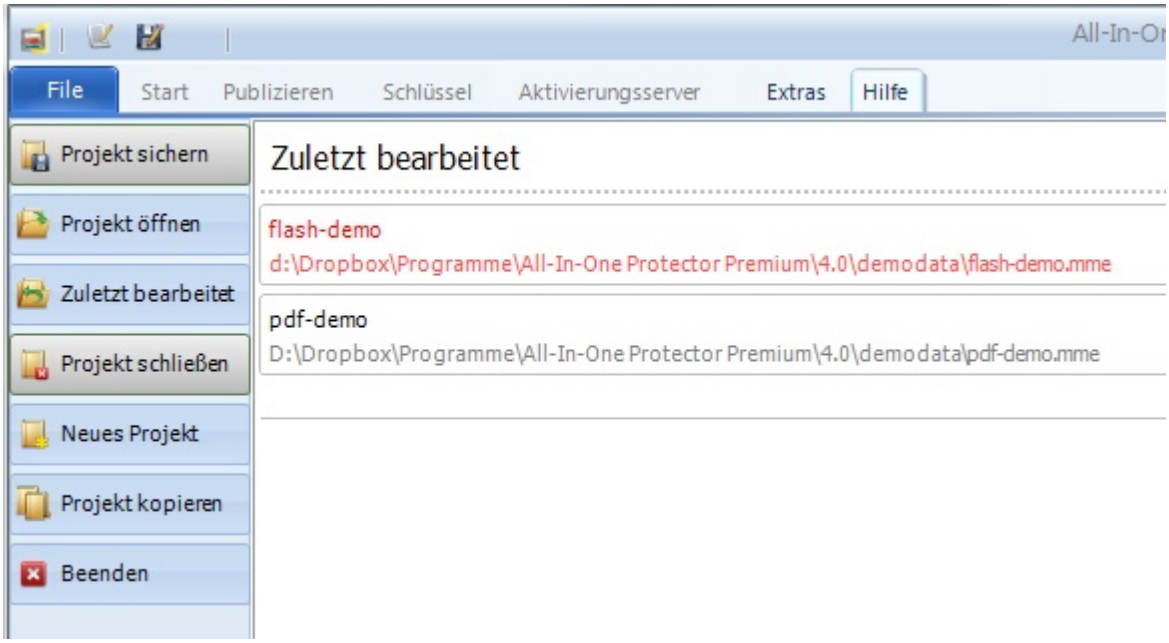
Zuletzt bearbeites Projekt öffnen

Ein Projekt auswählen

Wählen Sie den TAB **Datei** - dies öffnen einen Dialog mit Datei Optionen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Klicken Sie auf "**Projekt öffnen**" um einen Verzeichnisdialog aufzurufen. In diesem können Sie alle Dateien mit der Endung **.AIPPROJECT** öffnen. Öffnen Sie die Datei "**Office-Files.AIPPROJECT**", um die Ihnen in der Einführung gezeigten Lektionen anwenden zu können.



Auf die Datei klicken um ein Projekt zu öffnen

Eine Projektdatei kann auch geöffnet werden, indem auf den Dateinamen im Windows Explorer geklickt wird. Die Dateiendung lautet **AIPPROJECT**.

Das Datei Symbol ist:

2.7.5 Demoversion

Die Demoversion verfügt über folgende Einschränkungen:

- Zeitlimitierung - Standardmäßig 30 Tage
- Während der **All-In-One Player** gestartet wird, wird der Hinweis: "Dies ist eine unregistrierte Version von **All-In-One Protector**" angezeigt
- In der geschützten Version wird alle **2 Minuten** ein Hinweis angezeigt: "Dies ist eine unregistrierte Version von **All-In-One Protector**"

Alle anderen Programmfunktionen können uneingeschränkt genutzt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sie können sowohl für die Premium als auch die *Premium Plus Edition* eine Demoversion beziehen. Diese erhalten Sie auf der Webseite www.AllInOne-Protector.com. Siehe auch: Unterschiede der Premium und Premium Plus Edition 123.

Die Online Aktivierung können Sie mit dem Projekt *Office-Files* testen.

2.7.6 Premium, Premium Plus oder Multi-Plattform Edition?

All-In-One Protector wird in einer *Premium, Premium Plus Edition* und *Multi-Plattform Edition* angeboten.

Premium Plus Edition

beinhaltet die Premium Edition Funktionen und zusätzlich

- Schutz von Excel 147 und Word 198 Dateien
- **Speicher Unter Option** für Excel, Word, PPT und PDF Dateien (Benutzer kann die Datei ändern)
- Netzwerklizenzen 114 pro Benutzer, PC und Concurrent User
- Installationsmanager 431 für eine professionelle Installation des Produktes
- Regelmäßige Online Prüfungen 306 um eine Lizenz zu sperren
- Option, um zu kontrollieren, ob die Anwendung auf einer virtuellen Maschine 245 gestartet wird
- Zusätzliche Konfigurationsmöglichkeiten für Aktivierungsbildschirme 222
- Online Streaming 195 von Videos

Multi-Plattform Edition

beinhaltet die *Premium Plus* Edition Funktionen und zusätzlich

- Schutz von MAC OSX APP Dateien 140

All-In-One Protector Suite

Die Suite **bündelt** mehrere Produkte:

- Premium Plus Edition
- Aktivierungsserver 373 Lizenz für den Einsatz in Ihrer Firma
- Automatische USB-Stick Duplizierung 591

Bitte beachten Sie auch die Produktvergleichsliste, welche Ihnen detailliertere Informationen gibt.

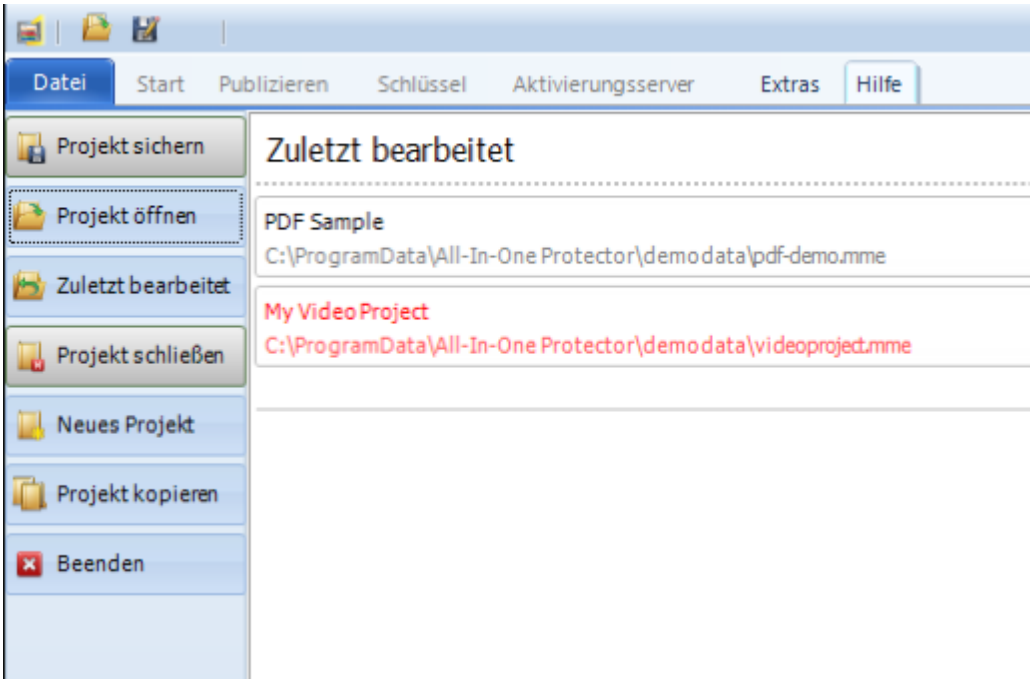
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.7 Kurzanleitungen und häufig gestellte Fragen

Häufig gestellte Fragen und Antworten (FAQ), sowie Kurzanleitungen erhalten Sie in Teil II, Kapitel I Kurzanleitungen und häufig gestellte Fragen 534.

2.7.8 TAB Datei

Hier können Sie ein Projekt öffnen, neu anlegen 126, kopieren 127 oder aus der Liste der zuletzt bearbeiten Projekte ein Projekt auswählen. Wenn ein Projekt in rot angezeigt wird, ist es auf dem angegebenen Verzeichnis nicht mehr vorhanden.



Sie können eine Datei von der Liste *Zuletzt bearbeitet* löschen. Rechte Maustaste, *Datei von dieser Liste entfernen*

2.7.8.1 Projektordner

Wir empfehlen für jedes Projekt einen separaten Ordner anzulegen. In diesem werden nachfolgende, zum Projekt gehörende Dateien gespeichert:

Projektdatei *.AIPPROJECT
Diese Datei enthält alle Daten und Definitionen. Es wird der Name verwendet, den Sie bei Name des neuen Projektes 126 eingegeben haben.

Sie sollte einem Backup zugefügt werden. Alle nachfolgenden Dateien werden aus der Projektdatei erstellt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Projektordner
Nach der Distribution 254 Ihrer Dateien, wird Ihrem Projektverzeichnis ein Unterordner mit dem Namen Ihres Projektes hinzugefügt. Dieser enthält weitere Dateien und Ordner.

Beispiel:

...**Publish Office-Files**

Dieser enthält weitere Unterordner
\Config
\Work
\Publish All Media
\Publish USB
\Publish Download
\Publish HDD

Ordner Config
Beinhaltet eine Konfigurationsdatei mit der Dateiendung *.xml. Diese Datei wird nur für interne Zwecke verwendet und sollte daher nicht verändert werden. Der Ordner "Config" enthält zudem weitere Unterordner, welche Konfigurationen für den Aktivierungsserver 373 und die Onlineshop Integration 506 bereitstellen.

Ordner Work
Beinhaltet alle zur Distribution notwendigen Dateien. Dies ist jedoch ein interner Ordner. Benutzen Sie nur die Ordner Publish All Media, USB, EXE

Ordner *Publish All Media*
Beinhaltet alle Dateien für eine CD/DVD Auslieferung .Details, wie der Ordner erstellt wird 254.

Ordner *Publish USB*
Beinhaltet alle Dateien für eine Auslieferung auf einem USB Stick. Details, wie der Ordner erstellt wird 260.

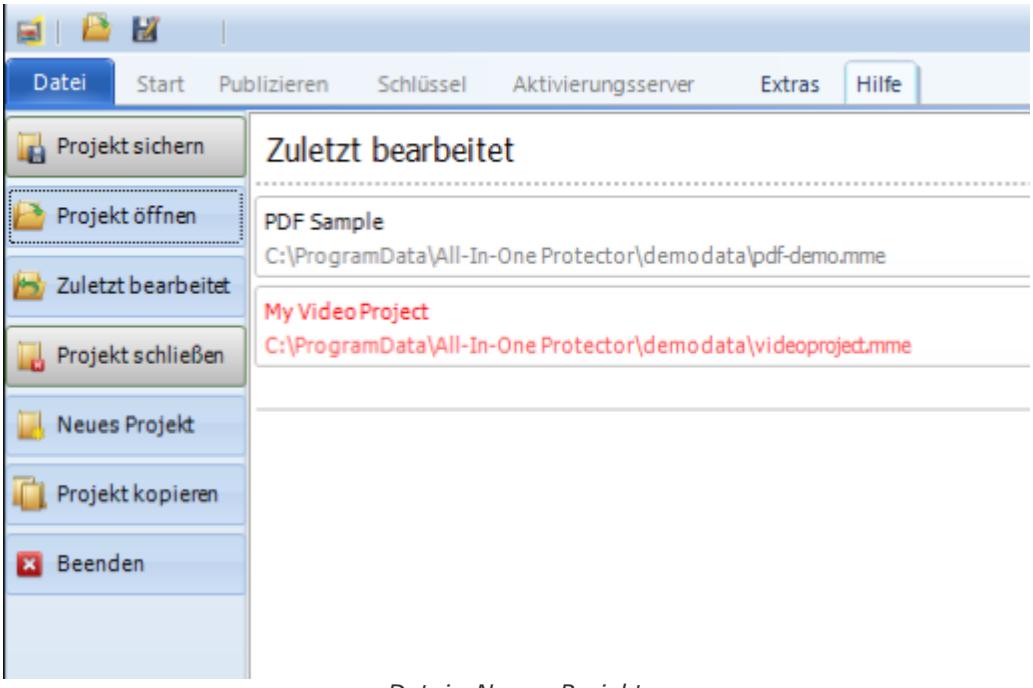
Ordner *Publish Download*
Beinhaltet eine EXE oder ZIP Datei für die Auslieferung per Download Link. Details, wie der Ordner erstellt wird 255.

Weitere Informationen können Sie auch dem Kapitel Verteilen eines Projektes 577 entnehmen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

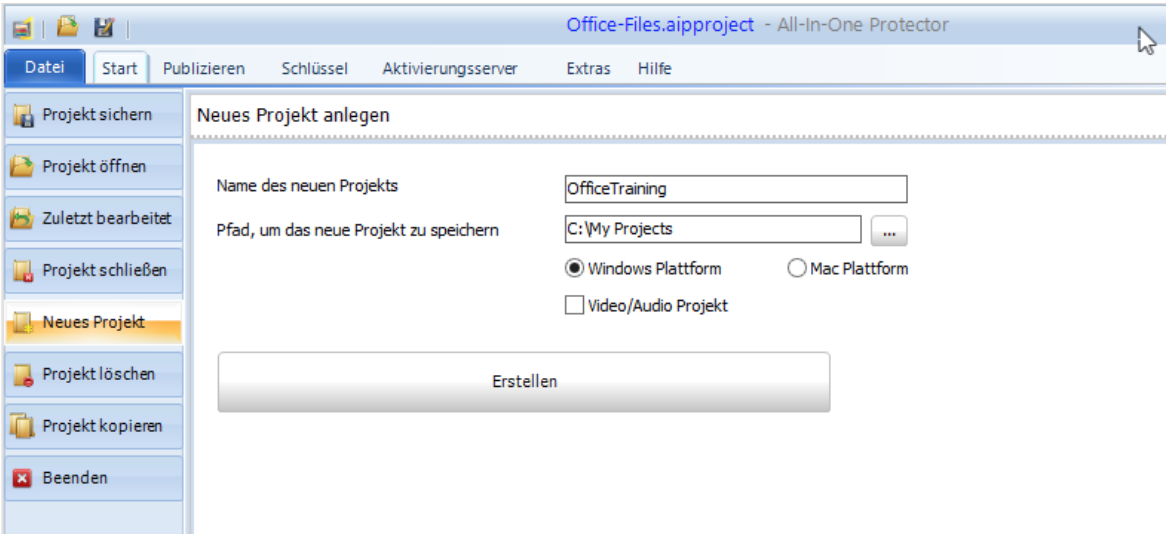
2.7.8.2 Erstellen eines neuen Projektes

Um ein neues Projekt anzulegen, wählen Sie im TAB ***Datei*** die Option **Neues Projekt**.



Datei - Neues Projekt

Danach erscheint der folgende Bildschirm



Name des neuen Projektes

Geben Sie einen Projektnamen ein.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dies ist eine Kurzbezeichnung für das Projekt. Sie können später einen vollständigen Produktnamen[133] festlegen.

Pfad, um das neue Projekt zu speichern

Wählen Sie ein Verzeichnis, auf dem das Projekt gespeichert werden soll. Eine gute Idee ist das Projekt zusammen mit den Original Dateien zu speichern

Beispiel
...\My Projects\Office Training\geschützt (auf diesem Verzeichnis wird das Projekt gespeichert)
...\My Projects\Office Training\ungeschützt (alle Dateien, die geschützt werden sollen)

Plattform für die geschützte Dateien

Wählen Sie die Plattform/Betriebssystem (Windows oder MAC), für die eine geschützte Version erstellt werden soll. Die Option MAC ist nur bei der Multi-Plattform Edition verfügbar.

Video / Audio Projekt

Wenn Ihr Projekt ein Video / Audio[189] Projekt ist, haken Sie diese Option an.

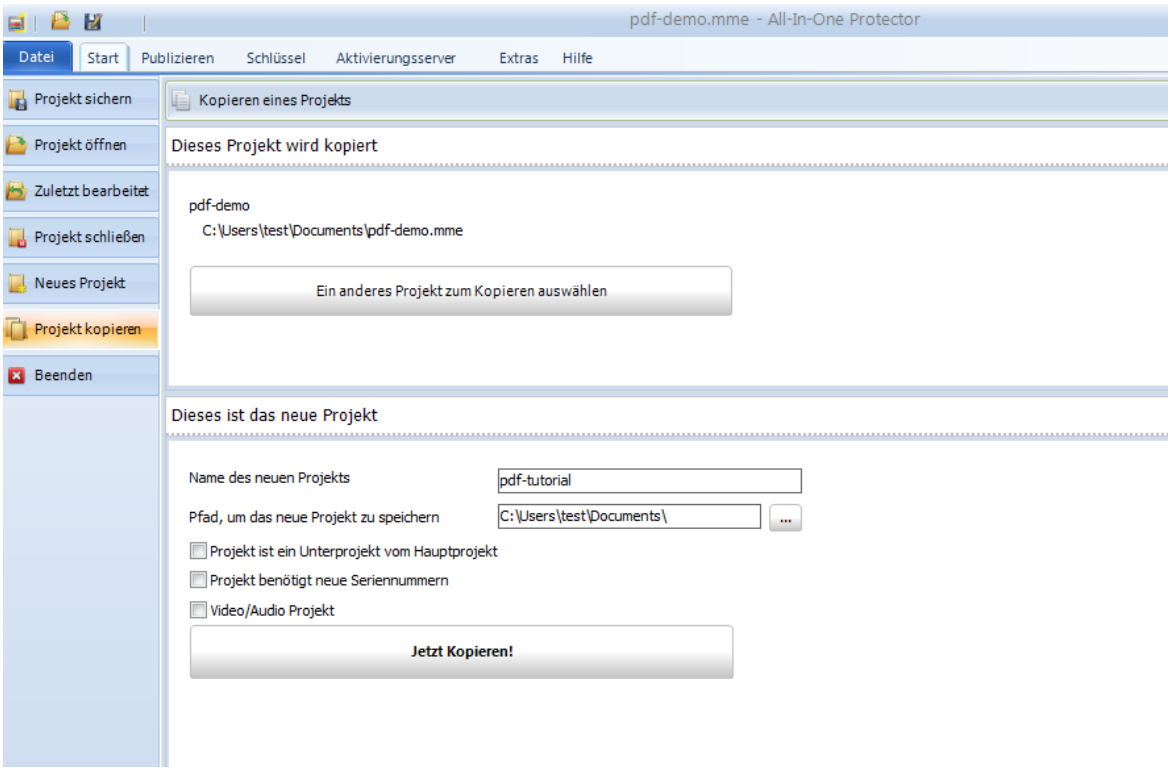
Der Name darf keine Sonderzeichen, wie zum Beispiel "&%$§" enthalten. Auch Leerzeichen oder Umlaute (ä,ö,ü) sind nicht zulässig.

Sie können auch ein bereits existierendes Projekt[127] mit dessen Einstellungen kopieren.

2.7.8.3 Kopieren eines Projektes

Sie können ein bereits existierendes Projekt mit all dessen Einstellungen kopieren. Hierzu wählen Sie die Option "**Projekt kopieren**" im TAB ***Datei*** aus. Im Dateidialog können Sie nun die zu kopierende Projektdatei auswählen. Sie erhalten hiernach die Möglichkeit einen neuen Projektnamen und
Speicherort anzugeben.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Projekt ist ein Unterprojekt vom Hauptprojekt

Sollten Sie die Auslieferung mehrerer Projekte planen, **die zusammen gehören und die selbe Lizenzdatei verwenden**, **aktivieren** Sie diese Option. Dies wäre zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Unterprojekte 129 der Fall.

Das neue Projekt wird im **selben Verzeichnis wie das Hauptprojekt** gespeichert. Das Unterprojekt darf **nicht** auf dem Aktivierungsserver aktualisiert 314 werden, da die Seriennummern vom Hauptprojekt verwendet werden. Das Unterprojekt wird **nicht** in der Serverstatistik auftauchen.

Einige Optionen wie Registrierung 202, Aktivierungsbildschirme 222, Lizenzen 233 oder alle Aktivierungsserver 302 Optionen sind in einem Unterprojekt deaktiviert. Diese Optionen können nur im Hauptprojekt geändert werden.

Projekt benötigt neue Seriennummern

Wenn das neue Projekt eine neue Seriennummer zur Produktfreischaltung benötigt, aktivieren Sie diese Option. Das Ergebnis ist identisch die die Erstellung eines neuen Projektes 126 nur dass alle Einstellungen von dem Hauptprojekt übernommen werden und nicht mehr neu erfasst werden müssen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Soll der Kunde für mehrere Projekte die selbe Seriennummer verwenden können, deaktivieren Sie diese Option.

Das Projekt **muss** auf dem Aktivierungsserver aktualisiert 314 werden, da es ein eigenständiges Projekt ist. **Dieses Projekt wird in der Serverstatistik auftauchen**.

Video / Audio Projekt

Wenn Ihr Projekt ein Video / Audio 189 Projekt ist, haken Sie diese Option an.

2.7.8.3.1 Unterprojekte - Projekt aufteilen

Ein Projekt in mehrere Unterprojekte aufzuteilen, ist notwendig wenn:

- das Projekt **EXE Dateien** enthält und die Datenbank eine Größe von 250 MB überschreitet
- verschiedene Dateiformate in einem Projekt **gemixt** sind, wie PDF und Video
- wenn ein Windows und MAC Projekt 117 die selbe Seriennummer verwenden
- mehrere Produkte auf einer CD 'gebundelt' werden

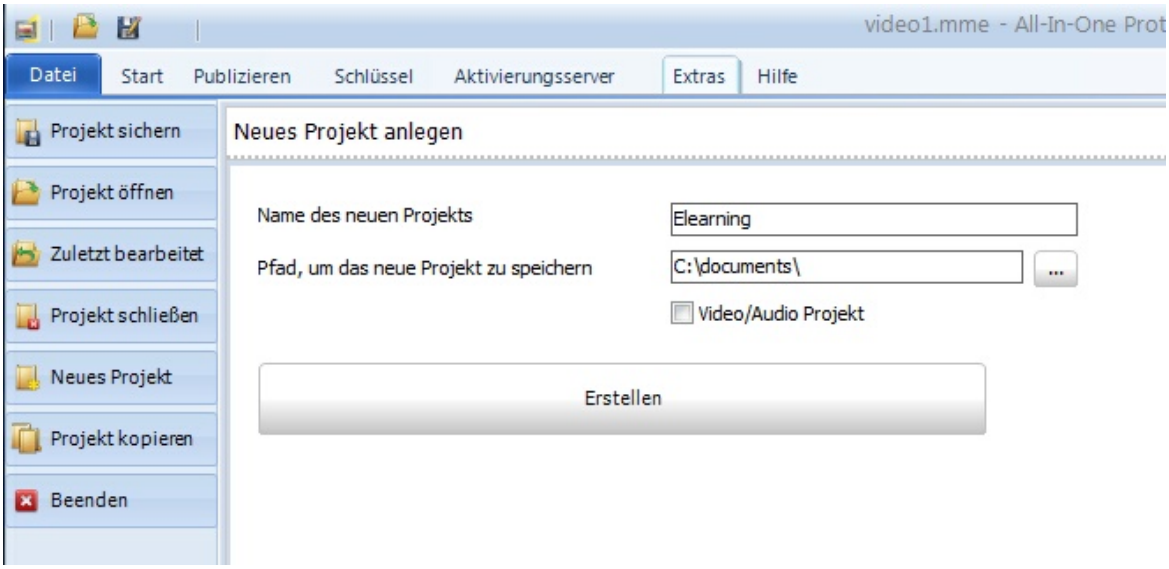
Im Gegensatz zu Flash Dateien, welche nur bei Bedarf geladen werden, werden EXE Dateien und alle anderen in der Datenbank enthaltenen Dateien **während des Programmstarts** geladen. Dies kann, je nach Größe der Datenbank, eine lange Zeit beanspruchen.

Um ein Projekt auf mehrere Datenbanken zu verteilen, sind nachfolgende Schritte notwendig:

Kopieren / Duplizieren des Hauptprojektes

Erstellen Sie zuerst ein Hauptprojekt. Kopieren Sie hiernach das Projekt. Wählen Sie hierzu TAB Datei, "Projekt kopieren 127".

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Projekt ist ein Unterprojekt vom Hauptprojekt

Wichtig ist hierbei die Option: "***Projekt ist ein Unterprojekt vom Hauptprojekt***". Dies bewirkt, dass die neue Datenbank die selbe Verschlüsselung, sowie die **selben Seriennummern** wie die original Datenbank verwendet. Sie können nun **eine Lizenzdatei und eine Seriennummer** für alle Projektdateien verwenden.

Es wird empfohlen, den Projektnamen der Hauptdatenbank zu verwenden.

Beispiel:
- Name des Hauptprojektes: englisch-kurs
- Kopie Projekt 1: englisch-kurs-lektion1
- Kopie Projekt 2: englisch-kurs-lektion2

Das Unterprojekt erhält die Erweiterung **.aipsubproject.** Ein Unterprojekt kann nicht kopiert werden und als Hauptprojekt verwendet werden

Kopieren der Datenbanken in einen neuen Ordner

Jedes Projekt erstellt einen *Publish All Media-Ordner*, welcher nur die verschlüsselten Dateien beinhaltet (keine Lizenzdatei oder Player). Siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 577.

Erstellen Sie einen neuen Ordner, zum Beispiel "Komplettes Projekt". Kopieren Sie **alle Dateien Ihres Hauptprojektes** und die **Dateien der Unterprojekte** in diesen Ordner. Der Inhalt des Ordners könnte wie folgt aussehen:

- englisch-kurs.exe
- englisch-kurs.lic
- englisch-kurs.**AIPFILE**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- englisch-kurs-lektion1.**AIPFILE**
- englisch-kurs-lektion2**.AIPFILE**

Starten von Dateien

Das Starten oder Öffnen einer Datei hängt vom Typ der Hauptanwendung ab.

Start durch den Benutzer
Der Benutzer kann auf die EXE oder die .AIPFILE Datei klicken

Menü

Die beste Möglichkeit ist die Verwendung einer Menüanwendung, welche es Ihnen erlaubt, die einzelnen Teilprojekte (lektion1, lektion2) separat aufzurufen. Dieses Menü ist **außerhalb** des All-In-One Protector Projektes. Siehe auch: Weitere Menüanwendungen 468.

Der Startbefehl im Menü lautet:

- **englisch-kurs.exe -f englisch-kurs-lektion1.AIPFILE** um Lektion 1 zu starten
- **englisch-kurs.exe -f englisch-kurs-lektion2.AIPFILE** um Lektion 2 zu starten

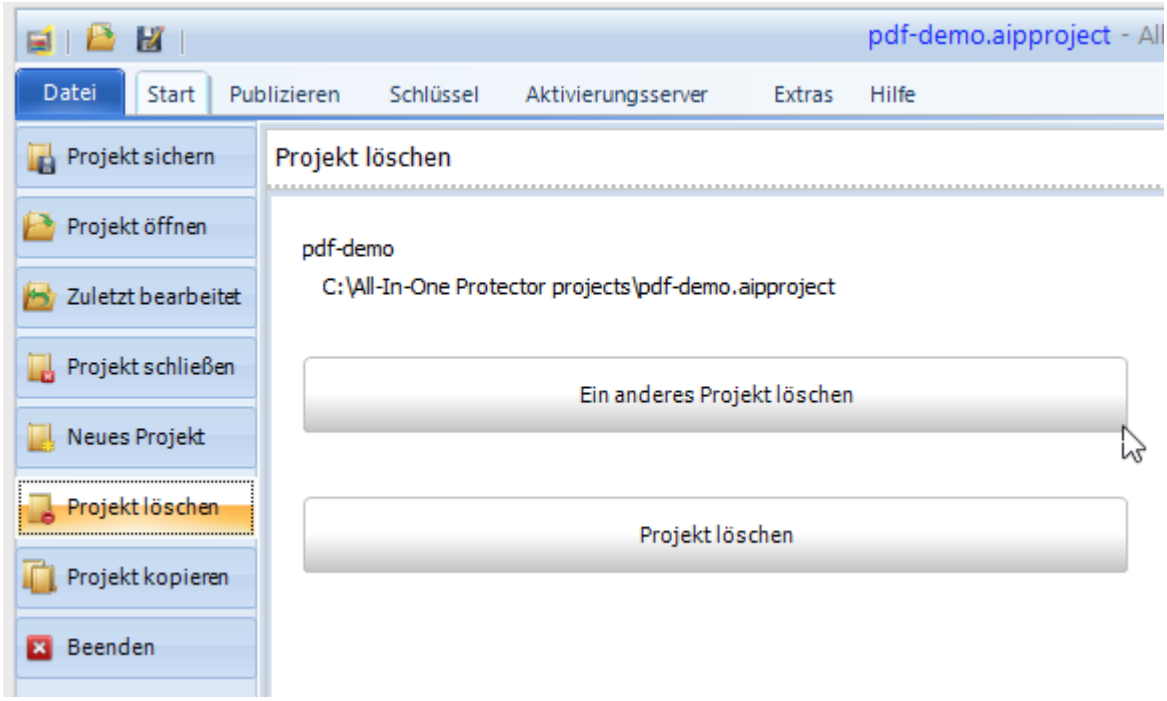
Liste aller Start Optionen 376

2.7.8.4 Projekt löschen

Hier kann ein **Projekt mit allen Unter Projekten** gelöscht werden. Dies löscht die Projektdateien auf dem Computer aber das Projekt ist immer noch auf dem Aktivierungsserver verfügbar, damit weiterhin Seriennummern erstellt werden können oder eine Produktaktivierung möglich ist.

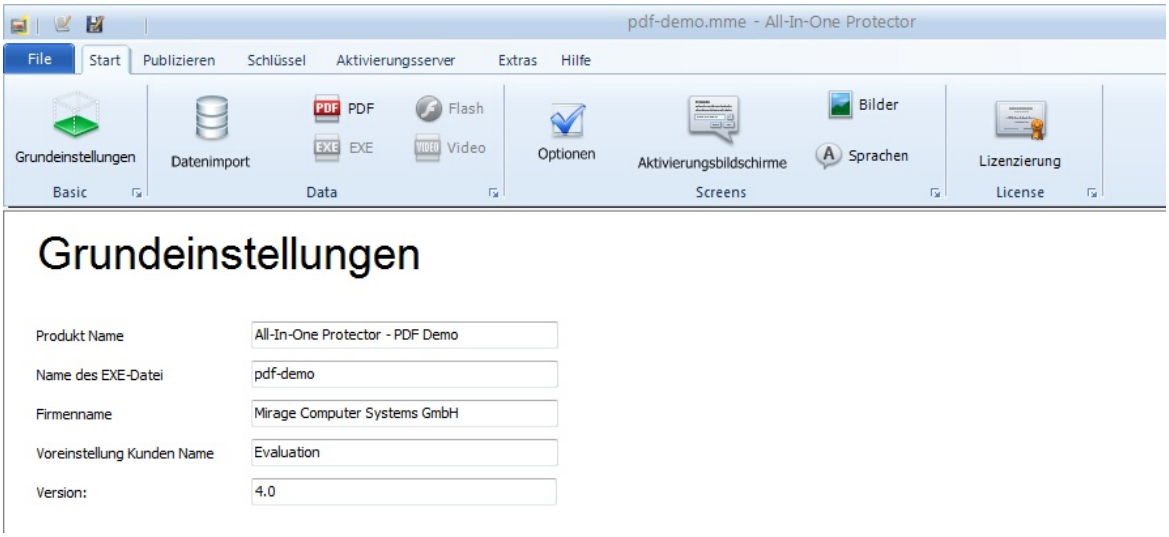
- Wenn ein Projekt gelöscht wurde, kann es nie mehr mit der selben Verschlüsselung wiederhergestellt werden. Ohne den Aktivierungsserver können somit keine Seriennummern oder Freischaltschlüssel für Produkte erstellt werden, die bereits ausgeliefert wurden
- Löschen Sie nie ein Projekt über den Datei Explorer (Windows) oder Finder (MAC)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



2.7.9 TAB - Start

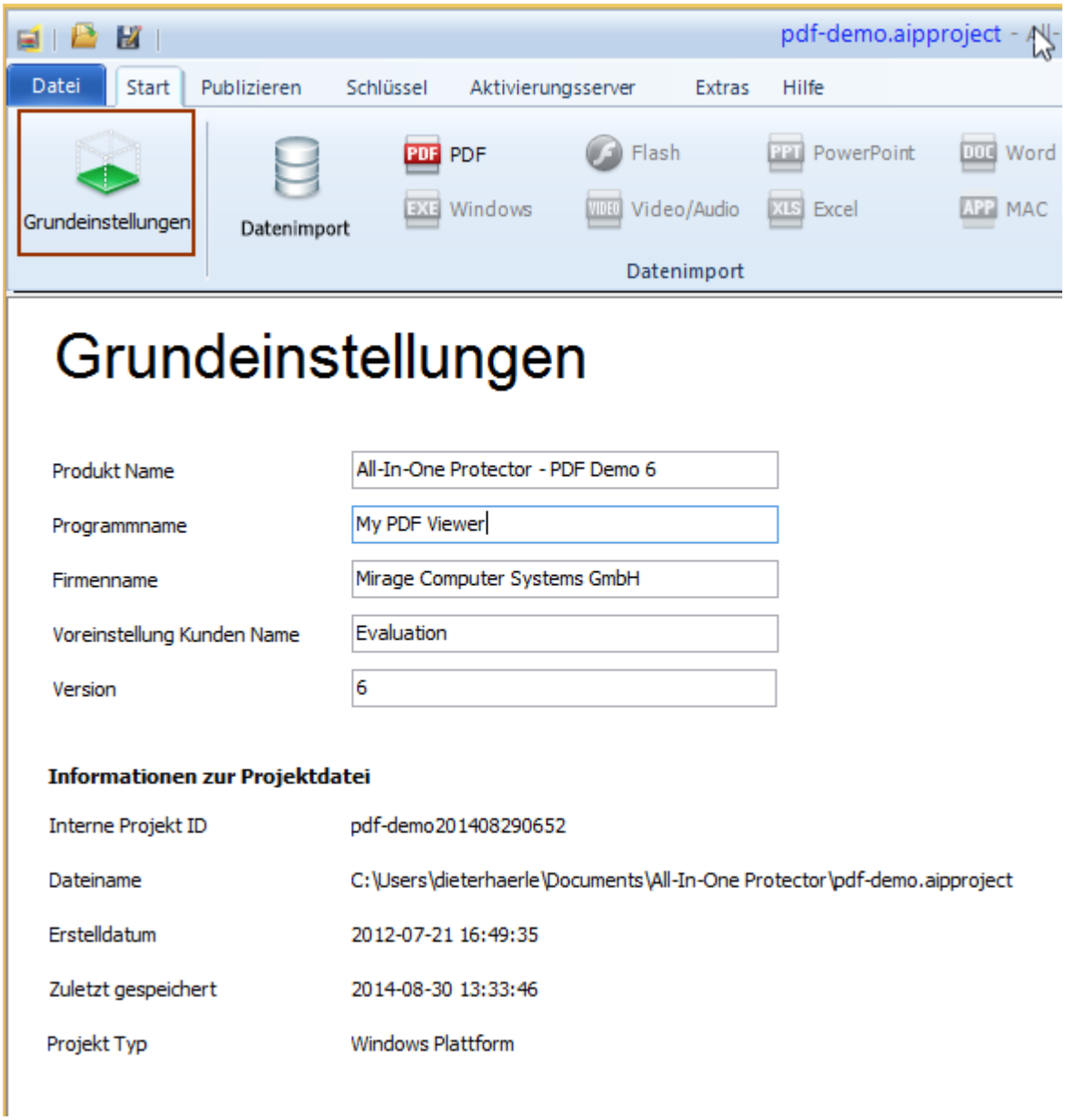
Das ist der erste Bildschirm der erscheint, wenn ein Projekt geöffnet oder neu erstellt wird. Alle wichtigen Projekteinstellungen werden hier vorgenommen.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.1 Grundeinstellungen

Die Grundeinstellungen für das Projekt werden hier festgelegt.



Produkt Name

Der Produkt Name wird in den Registrierungsdialogen und in der Titelleiste des All-In-One Players angezeigt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Programmname

Dies ist der Name, welche dem All-In-One Player (EXE / APP Datei) zugewiesen wird. Dieser kann jedoch vom eigentlichen Namen Ihres Produktes abweichen. Der Programmname darf die Endung .EXE oder .APP nicht enthalten, da die Endung automatisch dazugefügt wird.

Beispiel:

Produktname: All-In-One Protector - PDF Demo
Programmname (EXE Datei): My PDF Viewer.exe

Der Name darf keine Sonderzeichen, wie zum Beispiel "&%$§" enthalten. Auch Leerzeichen oder Umlaute (ä,ö,ü) sind nicht zulässig.

Firmenname

Der Firmenname wird in den Registrierungsdialogen angezeigt.

Voreinstellung Kunden Name

Der Name, welcher bis zur Eingabe einer Seriennummer und des Kundenname im Lizenz Betrachter angezeigt wird. Nach der Produktaktivierung wird der richtige Kundenname in der Lizenzinformation gespeichert.
Standard: Evaluation

Version

Versionsnummer ihres Produktes. Diese wird beim Start Bild 216 angezeigt sowie zum Aktivierungsserver übertragen.

Informationen zur Projektdatei

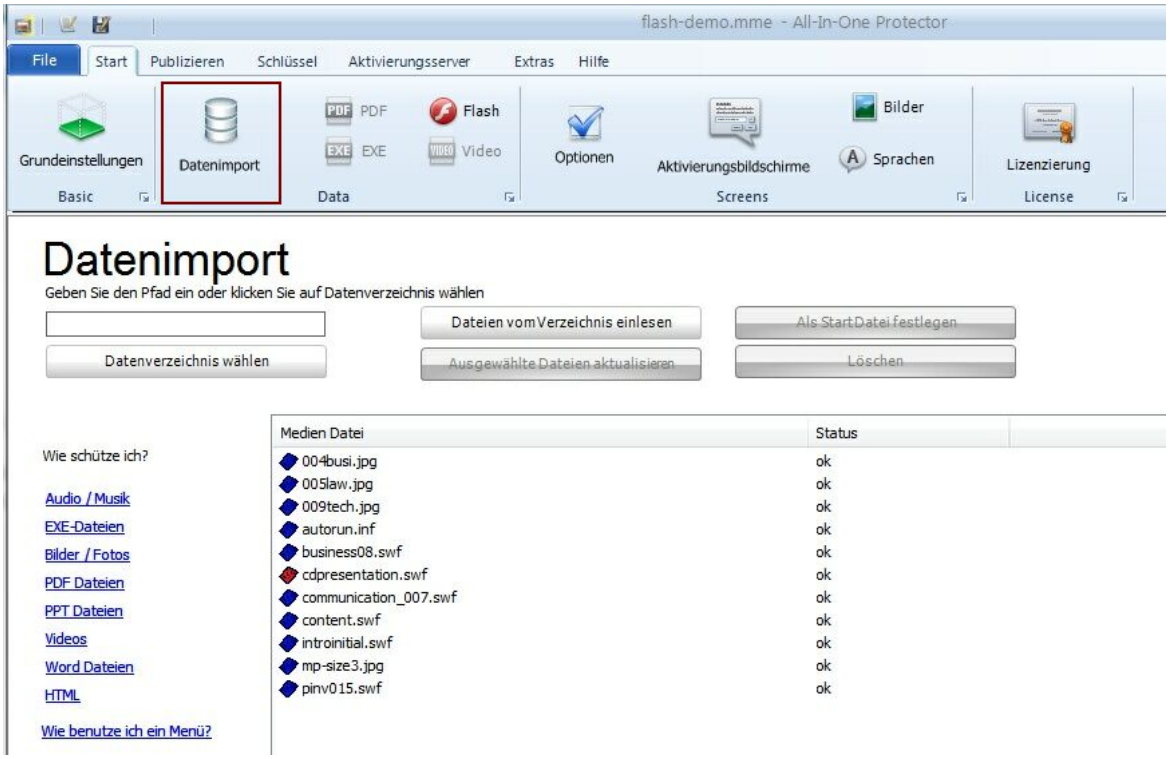
Diese Informationen können nicht geändert werden.

Die *Interne Projekt ID* ist eine eindeutige Bezeichnung, die es ermöglicht, dass Projekte mit dem selben Projektnamen mehrfach vorhanden sein können (obwohl das nicht empfohlen wird). Die Interne Projekt ID wird bei einer Neuanlage eines Projektes automatisch vergeben.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.2 Datenimport

Hier wählen Sie die Daten aus, die geschützt werden sollen. Dies kann entweder eine einzelne Datei oder mehrere Dateien inklusive Unterverzeichnissen sein.



Siehe auch

Über Datenimport 135
Importieren von Dateien 138
Schutz von Excel Dateien 147
Schutz von EXE Dateien 154
Schutz von SWF Dateien 163
Schutz von PDF Dateien 168
Schutz von PowerPoint Dateien (PPT) 184
Schutz von Video / Audio Dateien 189

2.7.9.2.1 Über Datenimport

Alle Ihre Dateien 109 werden in einer verschlüsselten Datenbankdatei (**.AIPFILE** oder **MPVIDEO** für Videos) gespeichert. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Über All-In-One Protector 109

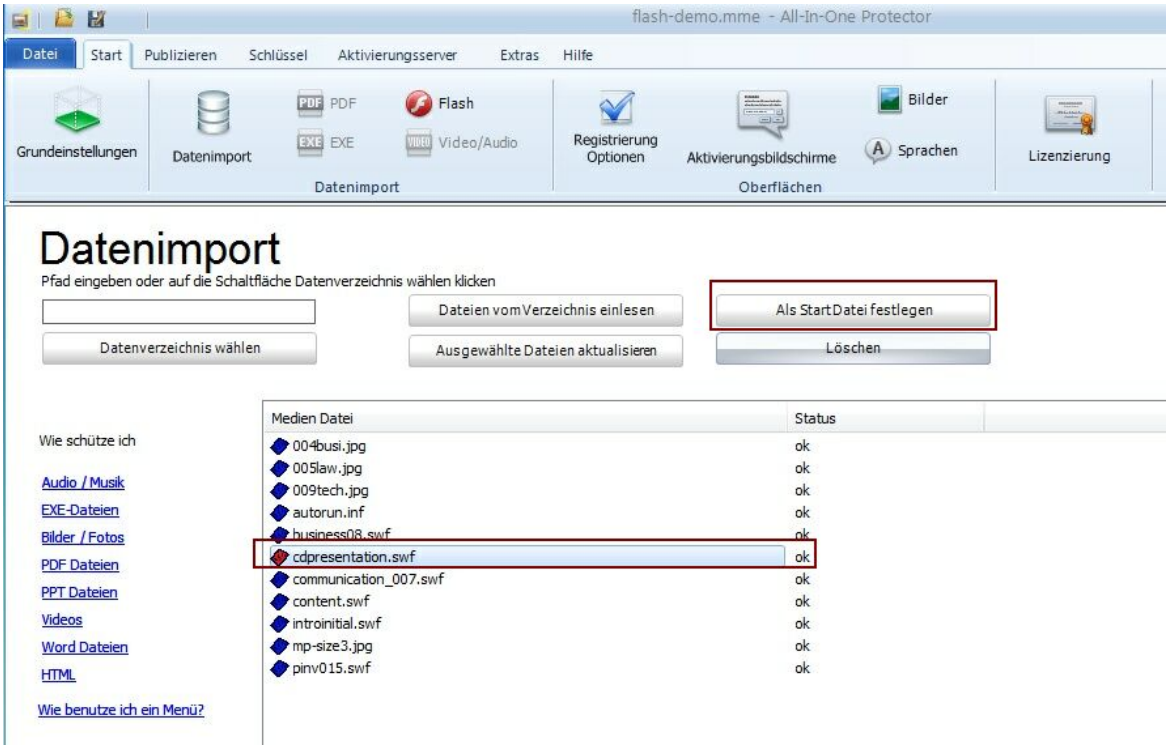
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sie können Daten aus **einem Ordner, inklusive dessen Unterordner** zum Import selektieren. Alle zum Import selektierten Dateien werden in der verschlüsselten Datenbankdatei abgelegt.

Wenn mehrere Dateien importiert werden, muss die Hauptdatei (=Startdatei) festgelegt werden.

Was ist eine Startdatei?

Die Startdatei ist die vom All-In-One Player **zuerst auszuführende** Datei. Diese kann zum Beispiel eine SWF 38 (Flash), PDF 168 (Adobe PDF), EXE 396 oder eine Video / Audio 189 Datei sein, über die wiederum andere Dateien aufgerufen werden können. Selektieren Sie diese und klicken hiernach auf die Schaltfläche "*Als Start Datei festlegen* 138".

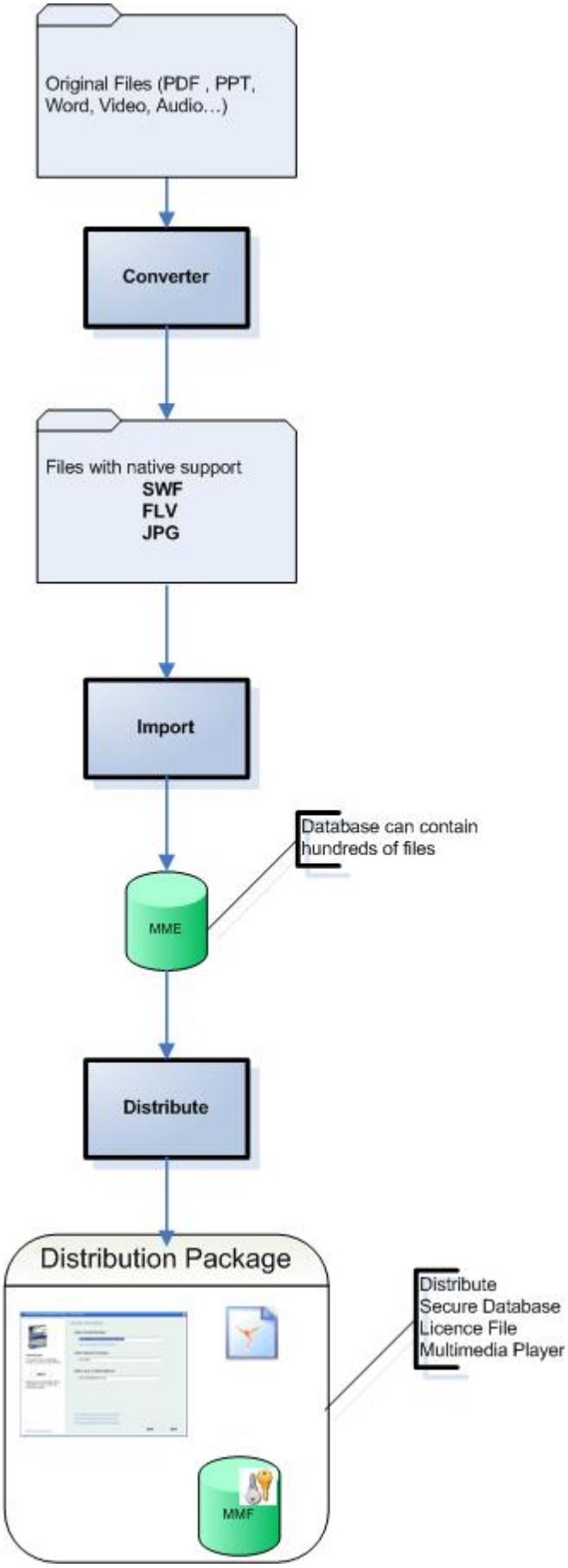


Startdatei festlegen

Datenbankdatei

Alle Ihre Dateien werden in **einer einzelnen** Datenbankdatei (AIPPROJECT), in einem verschlüsselten Format gespeichert. Sollten Sie Ihre original Dateien verändern, so müssen Sie diese nochmals neu importieren.

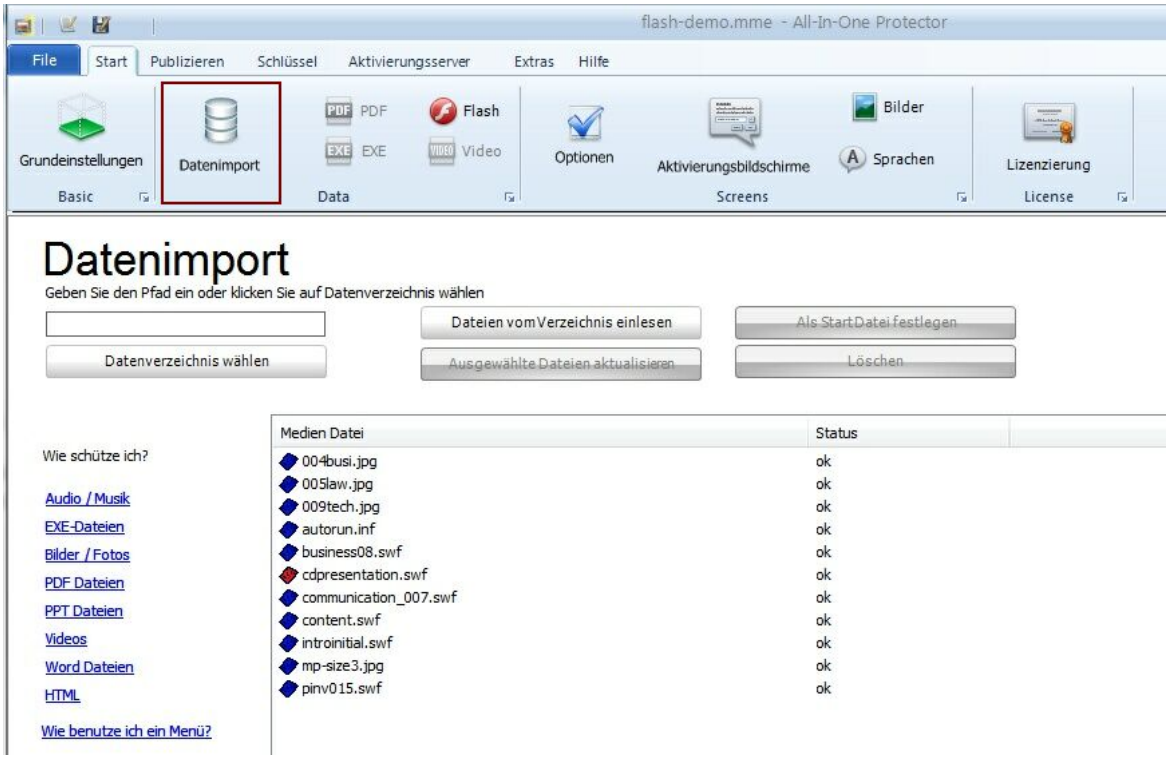
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.2.2 Importieren von Dateien

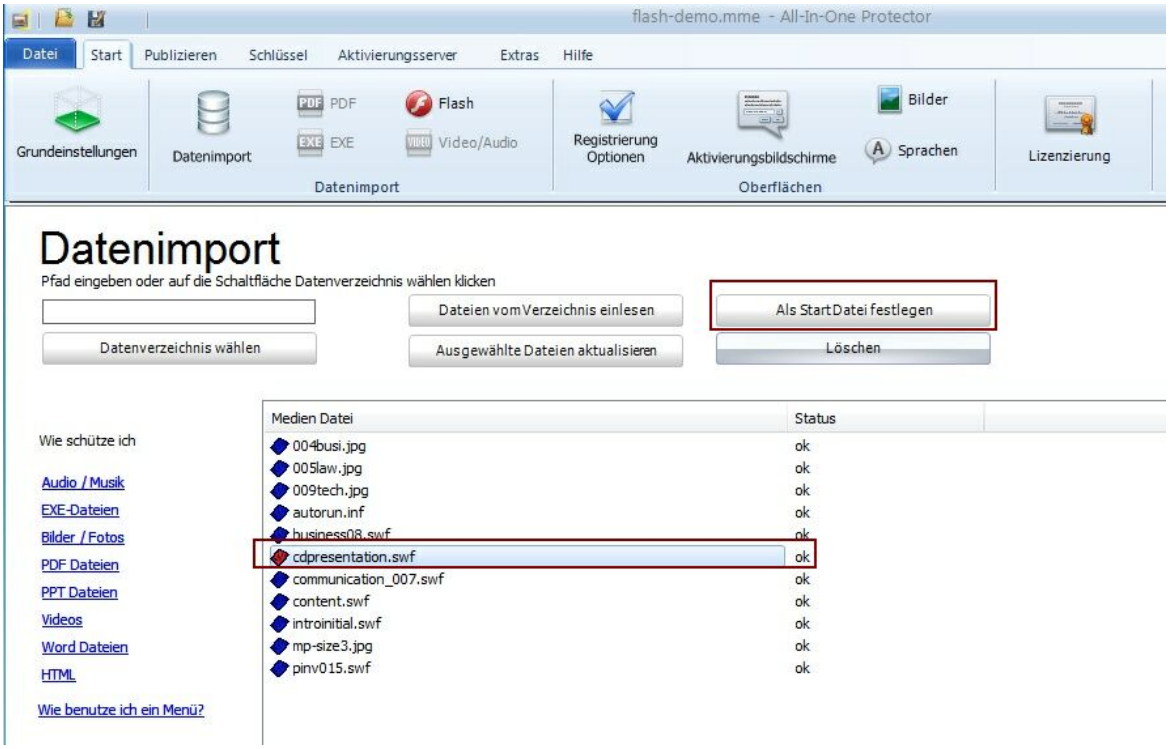
Um Dateien zu importieren, klicken Sie auf die Schaltfläche "***Datenverzeichnis wählen***" und wählen den Ordner mit den zu importierenden Dateien aus. Hiernach werden alle Dateien des Ordners, **inklusive dessen Unterordner**, automatisch importiert. Es ist nicht möglich, Dateien über unterschiedliche Verzeichnisse hinweg zu importieren.



Datenimport

Wählen Sie nun eine Startdatei und definieren diese durch Klicken auf die Schaltfläche "***Als Start Datei festlegen***". Die Startdatei muss im SWF 38 (Flash), PDF 168 (Adobe PDF), EXE 396, Word 198, PowerPoint 184, Excel 147 oder in einem Video / Audio 189 Format sein. Die Datei wird hiernach durch ein rotes Symbol gekennzeichnet und wird beim Starten des All-In-One Player aufgerufen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Startdatei festlegen

Sie können Dateien auch durch Selektieren und Klicken auf die Schaltfläche "***Löschen***" entfernen.

Es können nur Dateien importiert werden, die durch die verwendete All-In-One Protector Edition unterstützt werden (z.B. erfordert Excel die *Premium Plus* 123 *Edition*).

Beachten Sie, dass hierbei nur die Dateien in der verschlüsselten Datenbank gelöscht werden. Ihre Originaldateien werden nicht aus dem Dateisystem gelöscht.
Um die Dateien aus Ihrem Datenverzeichnis nochmals zu importieren, klicken Sie auf die Schaltfläche "***Dateien aus Verzeichnis einlesen***".

Sollten Dateien in Ihrem Dateisystem modifiziert worden sein, so können Sie diese durch **Selektieren** und Klicken auf die Schaltfläche "***Ausgewählte Dateien aktualisieren***" in Ihrer Datenbankdatei aktualisieren.

Das Modifizieren, Hinzufügen oder Löschen einer Datei innerhalb Ihres Dateisystems, hat keine Auswirkung auf die in der Datenbank gespeicherten Dateien. Hierzu müssen Sie die Dateien aus Ihrer Datenbank manuell entfernen bzw. hinzufügen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.3 APP Dateien (MAC OS X)

All-In-One Protector schützt macOS Anwendungsdateien im Format **.APP**.

Funktionsweise des Schutzmechanismus für APP Dateien

Die ungeschützte APP Anwendung wird in die All-In-One Player Anwendung verpackt. Die All-In-One Player Anwendung wird gestartet und nicht die ungeschützte APP Anwendung.

Abhängig von der gewählten Schutzstufe , erhält die eigentliche ausführbare Datei (Unix EXE) innerhalb der APP Datei eine zusätzliche Schutzschicht. Diese bereits sehr hohe Schutzstufe kann nochmals erhöht werden, wenn ein paar Zeilen Code geändert werden.

Alle anderen Dateien innerhalb der APP Datei erhalten einen Basis Schutz der davon abhängt, wie die Dateien genutzt werden:

- Dateien, die **innerhalb der Hauptanwendung** angezeigt werden (wie Bilder, Videos) sind versteckt
- Dateien, die **außerhalb der Hauptanwendung** gestartet werden (wie z.B. PDF Dateien die im PDF Betrachter angezeigt werden), sind nicht geschützt

Nach Selektieren einer APP Datei, klicken Sie auf das Symbol . Dadurch gelangen Sie zum Konfigurationsmenü der APP Schutz Optionen 142. Wenn diese Option grau ist, dann wurde keine APP Datei im Bildschirm Datenimport 135 gewählt.

Da der Schutz von APP Dateien sehr komplex ist, stehen unterschiedliche Schutz Optionen zur Verfügung. Lesen Sie die nachfolgenden Kapitel, um die besten Einstellungen für Ihre Anwendung zu erhalten.

- APP Dateien - Schutz Optionen 142
- macOS Projekte 117 - Besonderheiten
- Multi-Plattform Projekte 146

Der Schutz für APP Dateien benötigt **mindestens 2 mal eine Internet Verbindung** zum Aktivierungsserver

- Während dem ersten Programm Start wird die Lizenzdatei vom Server zum lokalen Computer heruntergeladen
- Die Produktaktivierung mit einer Seriennummer ist nur Online möglich

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die Auslieferung der Anwendung auf einem USB Stick 583 benötigt keine Internetverbindung.

Unterstützte Betriebssysteme

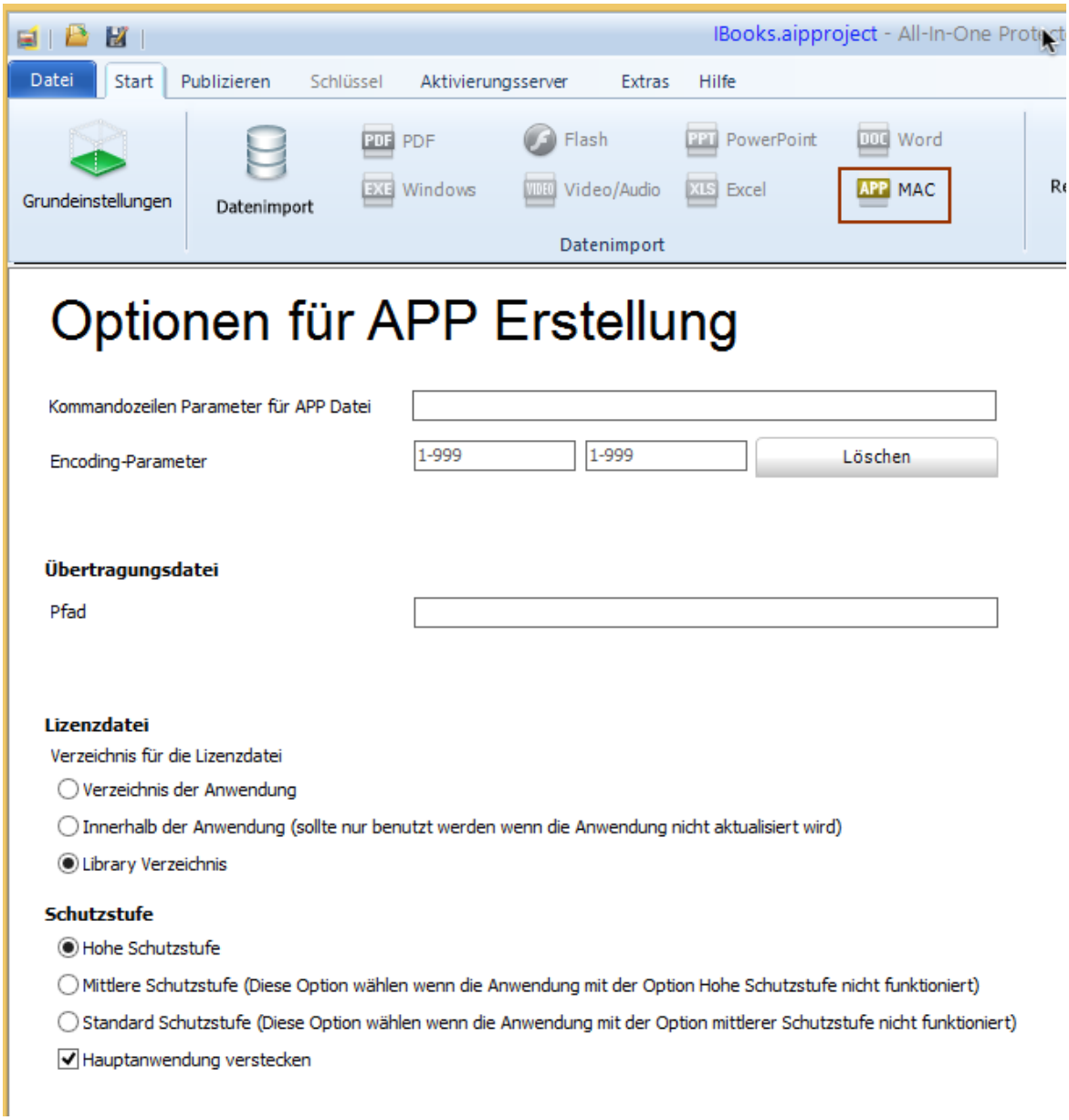
Der APP Schutz ist verfügbar für

Diese Funktionalität ist nur in der All-In-One Protector *Multi-Plattform Edition* enthalten.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.3.1 APP Dateien - Schutz Optionen

Abhängig davon, wie die Anwendung strukturiert ist, stehen Ihnen verschiedene Optionen zur Verfügung.



Kommandozeilen Parameter für APP Datei

Der APP Datei kann eine fest programmierte Kommandozeile übergeben werden.

Die Kommandozeile kann auch Encoding Parameter enthalten (siehe unten).

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Übertragungsdatei und Encoding Parameter

Diese Option is nur notwendig bei der Einstellung: ***Standard Schutzstufe*** oder wenn Sie einen zusätzlichen Schutzmechanismus nutzen wollen.

Encoding Parameter
Wählen Sie beliebige 3-stellige Zahlen. Die Zahlen sollten pro Projekt unterschiedlich sein.

Pfad
Pfad und Dateinamen der Text Datei. Anstelle den Pfad fix zu hinterlegen, benutzen Sie eine der folgenden Variablen.

%1% = Benutzer Dokument Verzeichnis - z.B.. /users/admin/documents
%2% = Library Verzeichnis - z.B.. /users/admin/library/application support

Der Pfad kann auch ein relativer Pfad zur .APP Datei sein wie /data/swp.txt.

Beispielkonfiguration

Details zum Schutz mit Encoding Parameter

Die Hauptanwendung, die geschützt werden soll, kann entweder mit ***Kommandozeilen Parameter*** aufgerufen werden oder es wird ***zusätzlich eine Text Datei*** zur Verfügung gestellt. Beide enthalten verschlüsselte Werte. Die Werte ändern sich bei jedem Programmstart, da Sie abhängig der System Zeit kalkuliert werden. Die Hauptanwendung muss die Werte vergleichen und startet nur, wenn die **Überprüfung korrekt** ist.

Die Kommandozeile ist eine Alternative sofern eine Text Datei nicht gelesen werden kann. Wird kein Pfad / Dateiname angegeben, dann werden die Werte per Kommandozeile

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

übergeben.

Wie funktioniert der Schutz?

- Die All-In-One Player Anwendung prüft die Lizenzierung und den Kopierschutz
- Wenn alles in Ordnung ist, wird die Textdatei erstellt (sofern konfiguriert) und die Hauptanwendung (Startdatei) wird gestartet und eine Kommandozeile übergeben (sofern konfiguriert)
- Die Werte in der Textdatei oder in der Kommandozeile werden bei jedem Programmstart basierend auf die Uhrzeit und den definierten Encoding Parameter neu kalkuliert
- Die Hauptanwendung liest die Text Datei, löscht diese und analysiert die Werte (Formel siehe unten) aus der Textdatei oder von der Kommandozeile
- Die Hauptanwendung startet nur, wenn die Werte gültig sind

Verschlüsselte Werte

Die Textdatei oder die Kommandozeile enthält zwei verschlüsselte Werte (Zeit1 und Zeit2). Die Werte sind durch ein Leerzeichen getrennt.

Beispiel: 1879 1996

Die zwei Werte werden **während dem Programmstart** basierend auf den Werten der **zwei Encoding-Parameter** und der **Systemzeit** berechnet. Da jedes Projekt eigene Encoding-Parameter hat, kann das Ergebnis nie kalkuliert werden, wenn die Encoding-Parameter unbekannt sind. Es werden zwei Werte benötigt, da der Start einer Anwendung einige Zeit dauern kann - Bsp: die Anwendung wird um 08:15 gestartet aber es benötigt 30 Sekunden, bis die Textdatei gelesen werden kann und die Uhrzeit ist dann 08:16. Der Wert von Zeit1 wird basierend auf der Zeit berechnet, wann die Textdatei erstellt wurde und der Wert Zeit2 ist eine Minute später.

Sie können den Wert zur Überprüfung mit der folgenden Formel ermitteln.

Trunc((MMHH * Encoding Parameter1)/ Encoding Parameter2)

MM = Minute (muss zweistellig sein)
HH = Stunde (muss zweistellig sein)

Trunc = Nachkommastellen abschneiden

Vergleichen Sie das Ergebnis mit dem Wert von Zeit1 und Zeit2 aus der Textdatei oder Kommandozeile. **Entweder Zeit1 oder Zeit2 muss mit dem berechneten Wert identisch sein**.

Beispiel
Die Zeit ist 8:16

(1608 * 892) / 763 = 1879,86369...

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wert nach Abschneiden der Nachkommastellen: 1879

Vergleichen Sie den Wert, den Ihre Anwendung ermittelt hat mit beiden Werten aus der Textdatei oder der Kommandozeile. **Ein Wert muss dem berechneten Wert entsprechen.**

Wenn Ihre Anwendung typischerweise länger als eine Minute zum Start benötigt, erstellen Sie eine zweite Berechnung indem Sie eine Minute abziehen - Bsp: die Uhrzeit ist 08:16 - kalkulieren Sie dann den Wert für 08:16 UND 08:15.

Lizenz Datei

Die Lizenzdatei wird während dem **ersten Programmstart der Anwendung vom Aktivierungsserver heruntergeladen**. Sie können das Verzeichnis bestimmen, auf dem die Lizenzdatei gespeichert wird.

- *Verzeichnis der Anwendung* - speichert die Lizenzdatei im **Verzeichnis der Hauptanwendung**. Dies wird nur empfohlen wenn die Lizenzdatei auf einem USB Stick oder in einem eigenen Verzeichnis wie z.B. im Dokumenten Ordner gespeichert wird
- *Innerhalb der Anwendung* - speichert die Lizenzdatei **innerhalb de All-In-One Player Anwendung**. Dies ist ideal wenn alle Dateien an einem Ort sein sollen aber ein Update der All-In-One Player Anwendung würde die Lizenzdatei austauschen und eine neue Produktaktivierung wäre notwendig
- *Bibliothek (Library) Verzeichnis* - dies ist der empfohlene Ordner für Download Versionen. Die Lizenzdatei wird auf dem ***Benutzer library*** *Verzeichnis\application support\Ihr* *Firmenname*[134]*\Produktname*[133] gespeichert

Schutzstufe

Eine zusätzliche Schutzschicht kann für die Hauptanwendung (Unix EXE) gewählt werden. Abhängig von der Anwendung muss die Schutzstufe gewählt werden

- *Hohe Schutzstufe* - das ist die Standard Option. Ändern Sie diese nur wenn die Anwendung nicht ordnungsgemäß läuft. Die APP Datei ist gegen Dekompilieren geschützt
- *Mittlere Schutzstufe* - wählen Sie diese Option wenn die Anwendung mit der Option *Hohe Schutzstufe* nicht läuft. Die APP Datei ist gegen Dekompilieren geschützt
- *Standard Schutzstufe* - wählen Sie diese Option wenn die Anwendung mit der Option *Mittlere Schutzstufe* nicht läuft. Sofern möglich, fügen Sie im Source Code die Berechnung mit den Verschlüssellungs-Parametern ein (siehe unten)

Hauptanwendung verstecken

Sofern diese Option gewählt wird, wird die zu schützende APP Datei in die All-In-One Player eingefügt (empfohlen).

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Andernfalls befindet sich die Hauptanwendung auf dem selben Verzeichnis wie die All-In-One Player aber ist immer noch geschützt abhängig von der verwendeten Schutzstufe. Alle zusätzlichen Dateien innerhalb der APP Datei sind jedoch sichtbar.

Wenn Ihre APP Anwendung zusätzliche Daten **außerhalb** der APP Datei benötigt, können Sie diese Option wahrscheinlich nicht nutzen da die Pfad Informationen nicht stimmen würden, wenn die zu schützende APP innerhalb der All-In-One Player wäre.

Example
E-Learning Made Easy.app (All-In-One Player)
My Main.app (your application)
/Data/images

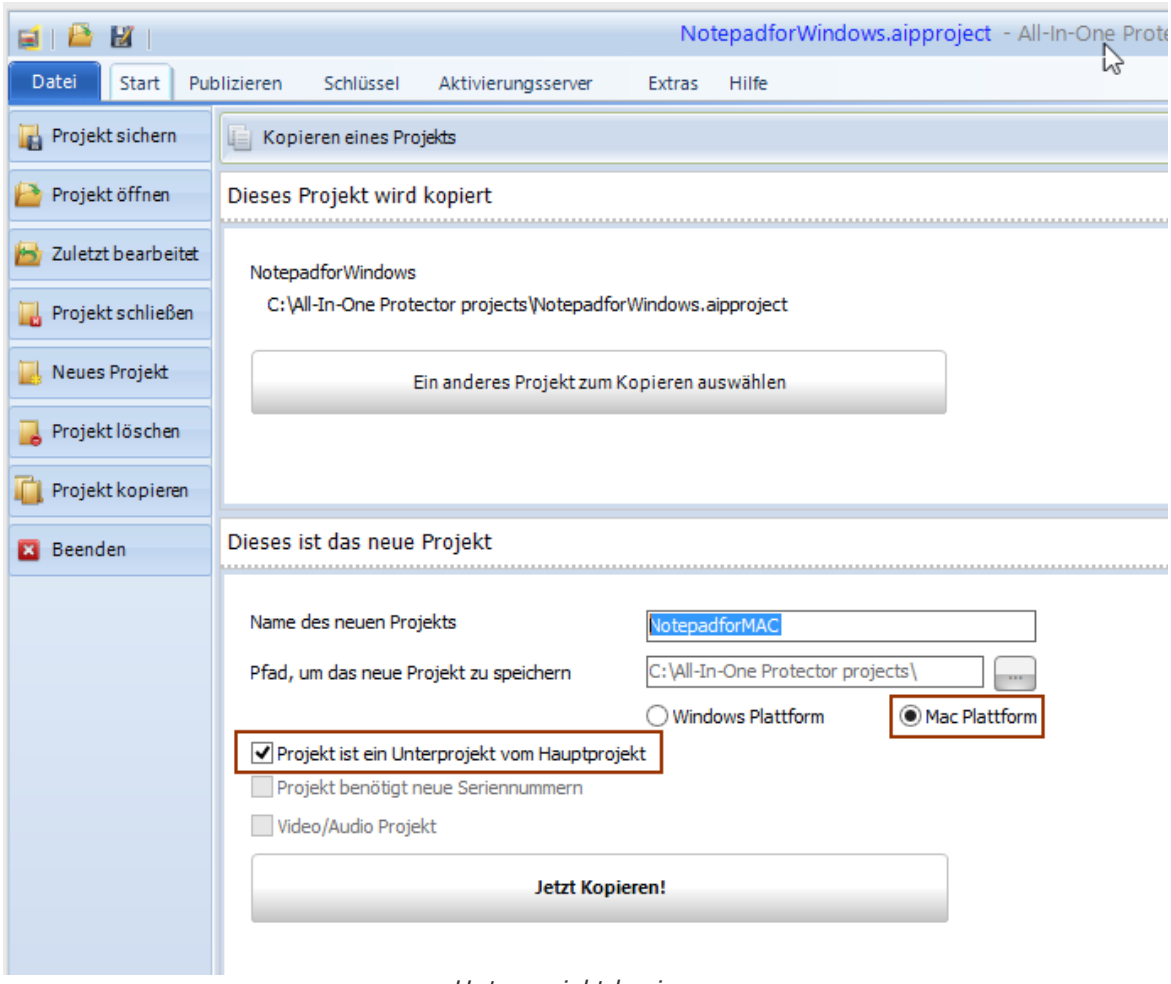
Sofern möglich, speichern Sie alle Dateien innerhalb Ihrer APP Datei und haken Sie die Option an.

2.7.9.3.2 Multi-Plattform Projekte

Sofern das Windows Projekt und das MAC Projekt die **selbe Seriennummer teilen sollen** (der Benutzer kann entscheiden, ob er die Seriennummer für Windows oder MAC Version oder für beide verwendet), sind die folgenden Schritte notwendig

- Erstellen Sie das **Windows** Projekt. Dieses wird das **Hauptprojekt**
- Wählen Sie Projekt kopieren 127 mit den folgenden Optionen - das MAC Projekt muss ein **Unterprojekt** sein

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Unterprojekt kopieren

- Importieren Sie die MAC app und wählen Sie die APP Datei - Schutz Optionen 142. Danach kann das Projekt publiziert
- Laden Sie das **Windows Project**
- Wählen Sie innerhalb der Aktivierungsserver Einstellungen die Option: Seriennummer kann für Windows und MAC benutzt werden 305
- Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisieren 314

2.7.9.4 Excel Dateien

Unterstützte Office Versionen

All-In-One Protector schützt Excel Dateien (Erweiterung **XLSX und XLSM**) entweder durch Anzeige der Dateien in Excel 2007 / 2010 / 2013 / 2016 / Office 365 oder indem der kostenfreie Excel Betrachter verwendet wird, sofern der Benutzer kein Excel installiert hat. Wenn die Datei innerhalb Excel geöffnet wird, sind Optionen wie Speichern oder Drucken nicht verfügbar.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Unterstützte Betriebssysteme

Der Excel Datei Schutz ist verfügbar für

Excel Schutz

- Unterstützt den **kompletten Funktionsumfang von Excel 2007, 2010, 2013 und 2016 -** 32bit and 64bit Excel Windows
- Der Schutz kann individuelle konfiguriert werden, z.B. Drucken nicht erlauben, oder kein Kopieren über die Zwischenablage
- Sofern ein Benutzer **kein Excel installiert hat, wird der kostenfreie Excel Betrachter automatisch heruntergeladen**
- Der Benutzer kann den **Excel Inhalt ändern und die Änderungen speichern**
- Öffnen einer geschützten Excel Datei direkt aus einer Menüanwendung 468
- Hohe Sicherheit durch leistungsstarke Verschlüsselung
- Der All-In-One Player kann kostenlos verteilt werden
- Excel, Word, PowerPoint und PDF Dateien können innerhalb von einem All-In-One Protector Projekt geschützt werden
- **Benötigt keine Installation und keine Administratorrechte** sofern Excel bereits auf dem PC des Benutzers installiert ist
- Funktioniert mit einer Netzwerk Lizenz 425

- Hyperlinks zwischen mehreren Excel werden nur mit Einschränkung unterstützt

Nachdem Sie eine oder mehrere Excel Datei(en) im Bildschirm Datenimport 135 gewählt haben, klicken Sie auf das Symbol . Dadurch gelangen Sie zum Konfigurationsmenü für den Excel Schutz . Wenn diese Option grau ist, dann wurde keine Excel Datei im Bildschirm Datenimport 135 gewählt.

- Konfigurieren der Excel Schutz Optionen 149

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Verkleinern Sie Ihre Dateien
  Wenn Sie Ihre Dateien per Download Link vertreiben, sollte die Dateigröße so klein wie möglich sein. Besonders wenn Dateien mit All-In-One Protector verschlüsselt werden, **verkürzt eine kleinere Dateigröße die Zeit die dafür benötigt wird, die Datei zu entschlüsseln**. Wir haben dazu eine Software in Kombination mit All-In-One Protector getestet.

  NXPowerLite kann PDF, PowerPoint, Word, Excel und JPEG Dateien ohne Qualitätsverlust bis zu 95% verkleinern. Die optimierten Dateien bleiben im Originalformat und müssen nicht entpackt werden. Dadurch können diese Dateien mit All-In-One Protector ohne weitere Änderung geschützt werden.

  Home Page NXPowerLite - weitere Informationen und Demoversion

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

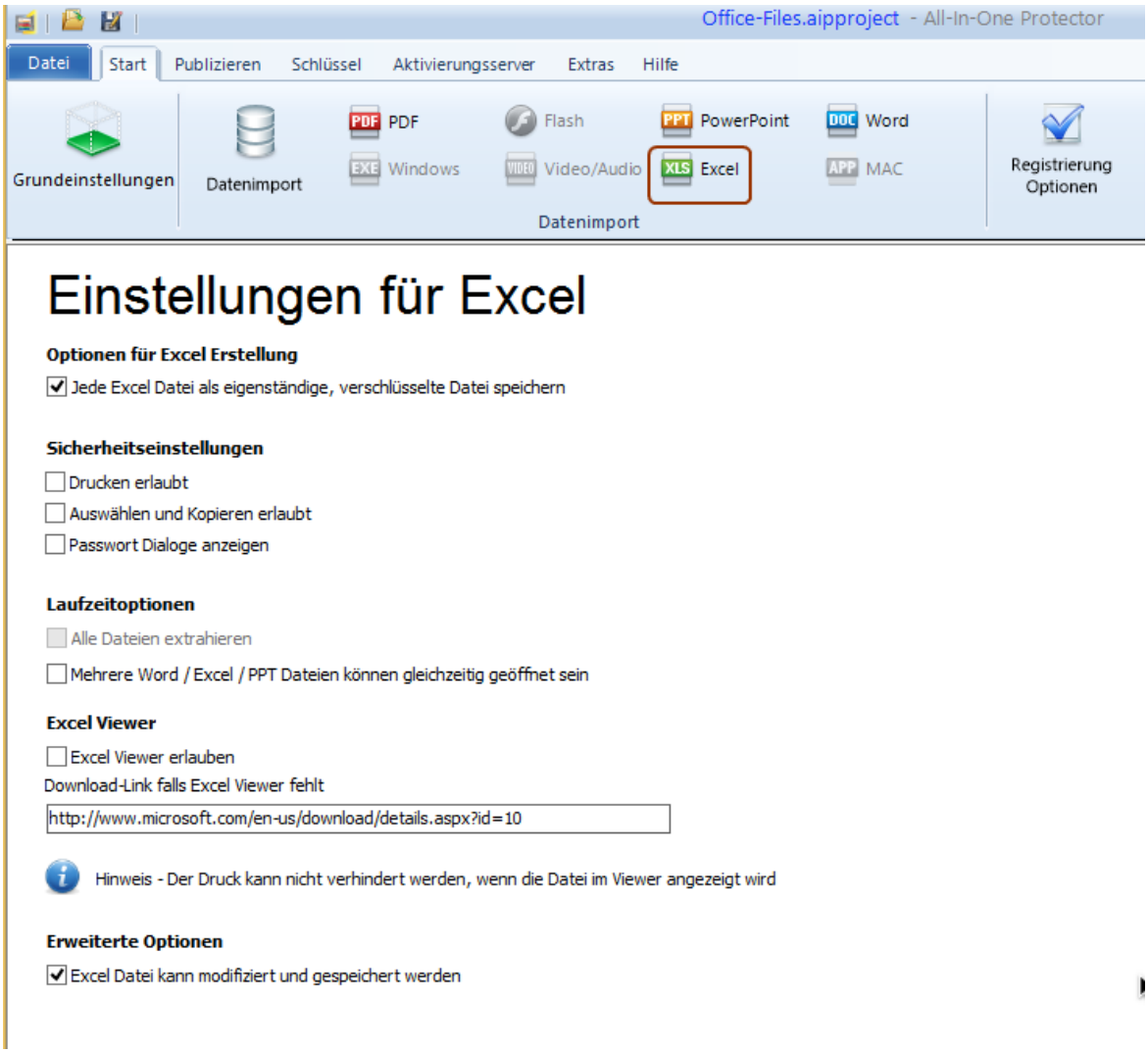
2.7.9.4.1 Excel Datei - Schutz Optionen

Excel Schutz Optionen

Die Excel Datei muss als **XSLX** oder **XLSM (** Excel Dateien mit Visual Basic Script / Macros) Datei gespeichert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dieser Bildschirm ermöglicht die Excel Schutz Optionen zu konfigurieren - wie z.B. Drucken nicht erlauben



Optionen für Excel Erstellung

- *Jede Excel Datei als eigenständige, verschlüsselte Datei speichern* - dies sollte gewählt werden, wenn mehrere Excel Dateien geschützt werden sollen oder eine Kombination aus Excel, PPT und PDF Dateien. Nur wenn Sie Excel Dateien mit Links auf andere Excel Dateien haben, muss diese Option abgewählt werden

Wann sollte diese Option nicht angehakt werden?

- Wenn Sie Excel Dateien mit **Links** zu anderen Excel Dateien haben, darf diese Option nicht angehakt werden
- *Alle Dateien extrahieren* muss angehakt werden (siehe Laufzeit Optionen)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Wenn *Excel Datei kann modifiziert und gespeichert werden* angehakt ist, wird nur die im Import Bildschirm mit rot markierte Datei (Start Datei 136) gespeichert

Sicherheitseinstellungen

- *Drucken erlaubt* - diese Option anhaken, wenn der Druck möglich sein soll
- *Auswählen und Kopieren erlaubt* - diese Option anhaken, wenn es möglich sein soll, den Excel Inhalt über die Zwischenablage zu kopieren
- *Passwort Dialoge anzeigen* - diese Option anhaken wenn der Benutzer Zugriff auf die Optionen: *Blatt schützen* oder *Arbeitsblatt schützen*

- Wenn *Auswählen und Kopieren* erlaubt ist, wird die Zwischenablage für alle Anwendungen so lange gesperrt, wie eine geschützte Excel Datei geöffnet ist
- Tastenkürzel, die eine Datei öffnen oder manipulieren würden (wie ALT + F8 oder ALT + F11) werden deaktiviert. F12 (speichern) beendet Excel

Laufzeit Optionen

Alle Dateien extrahieren: Siehe oben Optionen für Excel Erstellung 150

Mehrere Word / Excel / PPT Dateien können gleichzeitig geöffnet sein
Wählen Sie diese Option sofern es keine Einschränkung geben soll, wie viele Office Dateien gleichzeitig geöffnet sind.

Excel Viewer (Betrachter)

Wenn der Excel Viewer verwendet werden kann, erhält der Benutzer eine Nachricht, sofern Excel nicht auf seinem Computer installiert ist. Der Download Link sollte zum aktuellen Excel Viewer gehen. Sie können den Link ändern sofern es eine neue Excel Viewer Version gibt.

- Der Druck kann nicht verhindert werden, wenn der Excel Viewer verwendet wird.
- Funktioniert nicht mit Windows 10

Erweiterte Optionen

- *Excel Datei kann modifiziert und gespeichert werden*

Der Benutzer kann den Excel Inhalt ändern oder Daten dazu fügen - wenn die Datei geschlossen wird, werden die **Änderungen gespeichert**.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wenn diese Option deaktiviert ist, können z.B. Werte geändert werden. Alle Änderungen sind jedoch beim Beenden der Excel Datei verloren.

Datei Speichern - Passwort

Sie müssen alle Passwörter (Öffnen und Ändern Passwort) von der Office Datei entfernen, bevor diese geschützt werden kann.

Fehlermeldungen

Fehlermeldungen die während dem Laden der geschützten Datei auftreten können.

- Die Datei xy.xlsm scheint nicht das Office Format 2007 oder neuer zu haben (Office Open XML Datei Format, Excel-Arbeitsmappe). Öffnen Sie das Dokument in Office 2007 oder neuer und speichern Sie dies erneut

Die Datei wurde entweder einfach nur in XLSM umbenannt oder die Datei wurde mit Office 2003 erstellt und in Office 2007 erneut gespeichert. Laden Sie die Datei in Office **2010 oder 2013** und speichern Sie diese mit **Speichern unter** erneut. Dabei wird die Datei in das korrekte Format konvertiert.

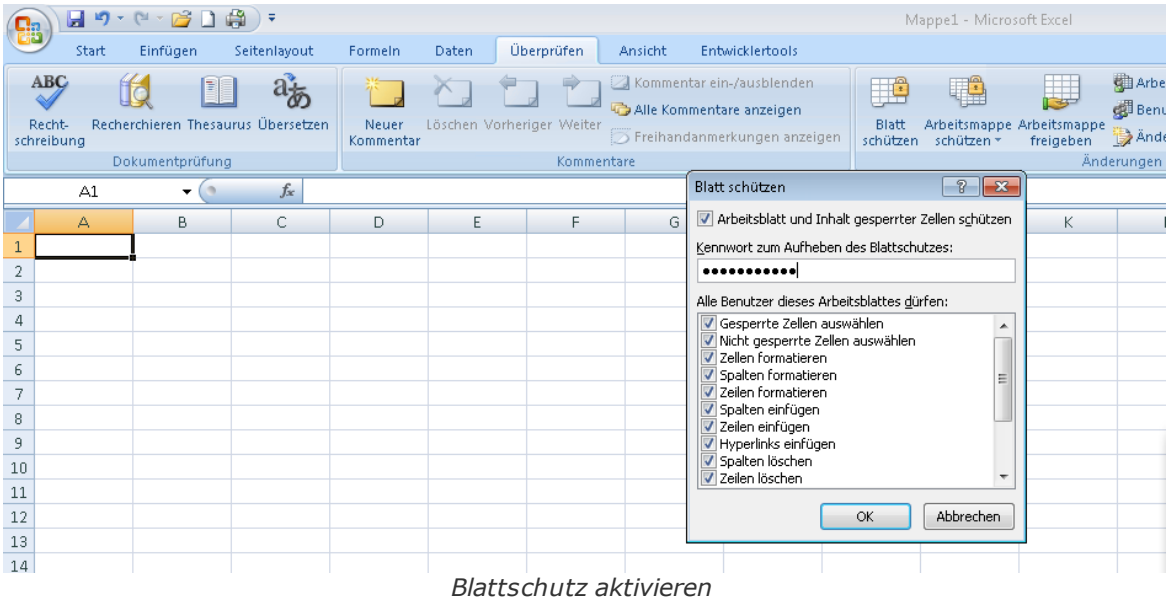
- Die Excel-Datei kann nicht geöffnet werden, da Excel bereits läuft. Bitte beenden Sie alle Excel-Instanzen
  Eine geschützte Excel Datei kann nur dann geöffnet werden wenn Excel nicht geöffnet ist.

- Dieses Dokument kann nur betrachtet werden da Sie keine Rechte zum Speichern / Ändern der Datei haben.
  Der Benutzer hat keine Schreibrechte, um Änderungen abzuspeichern.

Blatt Schutz

Der Schutz für das aktuelle Blatt oder die Arbeitsmappe sollte aktiviert werden. Hier kann individuell festgelegt werden, welche Bearbeitungsoptionen zur Verfügung stehen.

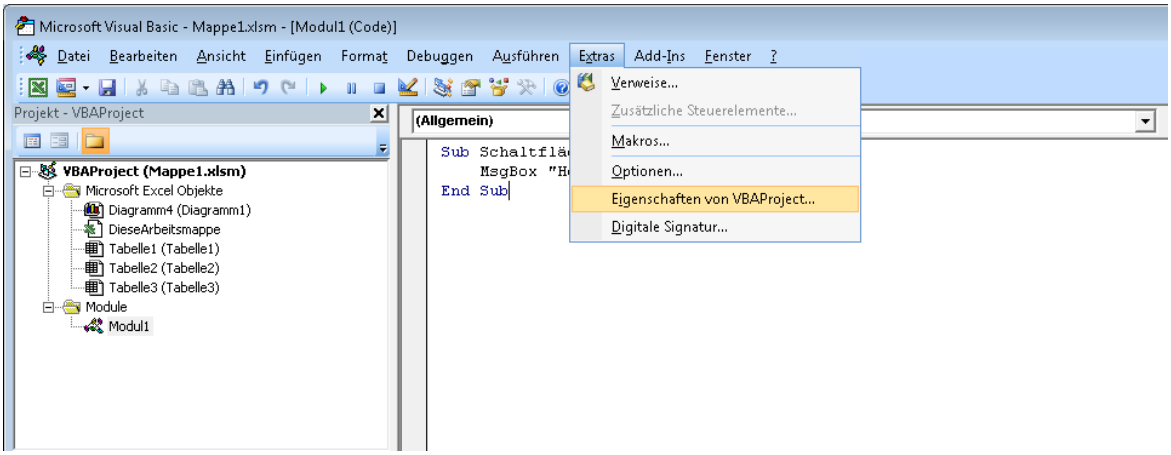
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Blattschutz aktivieren

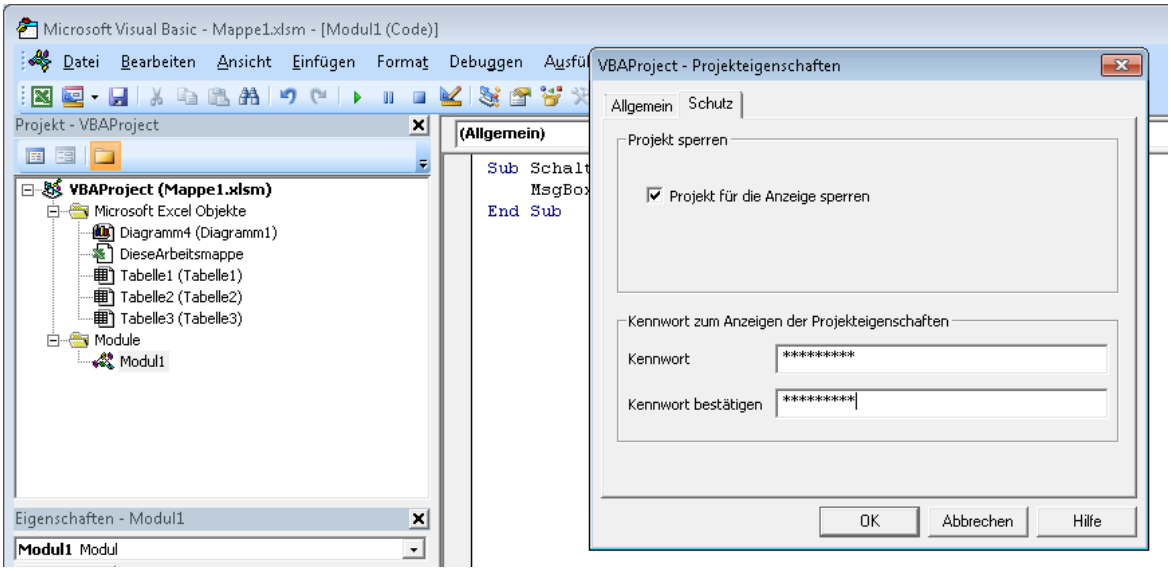
Visual Basic Projekte / Makros

Visual Basic Projekte und Makros sollten zusätzlich durch ein Kennwort geschützt werden.



Kennwortschutz - Schritt 1

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Kennwortschutz - Schritt 2

2.7.9.5 EXE Dateien

Funktionsweise des Schutzmechanismus für EXE Dateien

All-In-One Protector unterstützt Softwarekopierschutz und umfangreiche Lizenzierung für einzelne EXE Anwendungen und zusätzliche Dateien. Die EXE Datei wird dabei in eine verschlüsselte Datenbank importiert. Dies bietet einen hohen Schutz ,da die Dateien vollständig vor dem Zugriff von Decompilern geschützt sind.

- Die EXE Datei und alle Dateien des Verzeichnisses werden in die verschlüsselte Datenbank importiert und sind hiernach nicht mehr sichtbar. Die Dateien sind vollständig geschützt.
- Bei Ausführung der EXE Datei wird diese und alle weiteren Dateien in eine virtuelle Zone 402 extrahiert und von dort aus gestartet. Die Dateien sind dort vollständig geschützt, da ein Zugriff auf die virtuelle Zone nicht möglich ist. Die EXE Datei kann Dateien innerhalb der virtuellen Zone oder auf dem realer Verzeichnis öffnen

- Die Dateigröße aller zu schützenden Dateien sollte maximal 250 MB betragen. Andernfalls dauert der Startvorgang zu lange. Diese hängt von der Festplatte, Hauptspeicher und Prozessor des Rechners ab
- 64bit EXE Dateien oder EXE Dateien, die für ANY CPU kompiliert wurden und auf 64bit Betriebssystemen laufen, werden im 64bit Modus ausgeführt

Umfangreiche Informationen erhalten Sie im Kapitel: Virtuelle Zone 402

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Nach Selektieren einer EXE Datei, klicken Sie auf das Symbol . Dadurch gelangen Sie zum Konfigurationsmenü der EXE Optionen 156. Wenn diese Option grau ist, dann wurde keine EXE Datei im Bildschirm Datenimport 135 gewählt.

Da der Schutz von EXE Dateien sehr komplex ist, stehen unterschiedliche Schutz Optionen zur Verfügung. Lesen Sie die nachfolgenden Kapitel, um die besten Einstellungen für Ihre Anwendung zu erhalten.

- EXE - Schutz Optionen 156
- Problembehandlung mit EXE Dateien 163
- Decompiler Schutz - keine Lizenzierung 410
- Java schützen 31
- Konzept mit 2 Versionen 410
- Virtuelle Zone 402
- Funktioniert mit einer Netzwerk Lizenz 425

Sie können die EXE Datei aus einer Flash-Anwendung 413 heraus starten oder diese direkt 154 schützen. Auch können Menüanwendungen 412 zum Ausführen von EXE Dateien verwendet werden.

Unterstützte Betriebssysteme

Der EXE Schutz ist verfügbar für

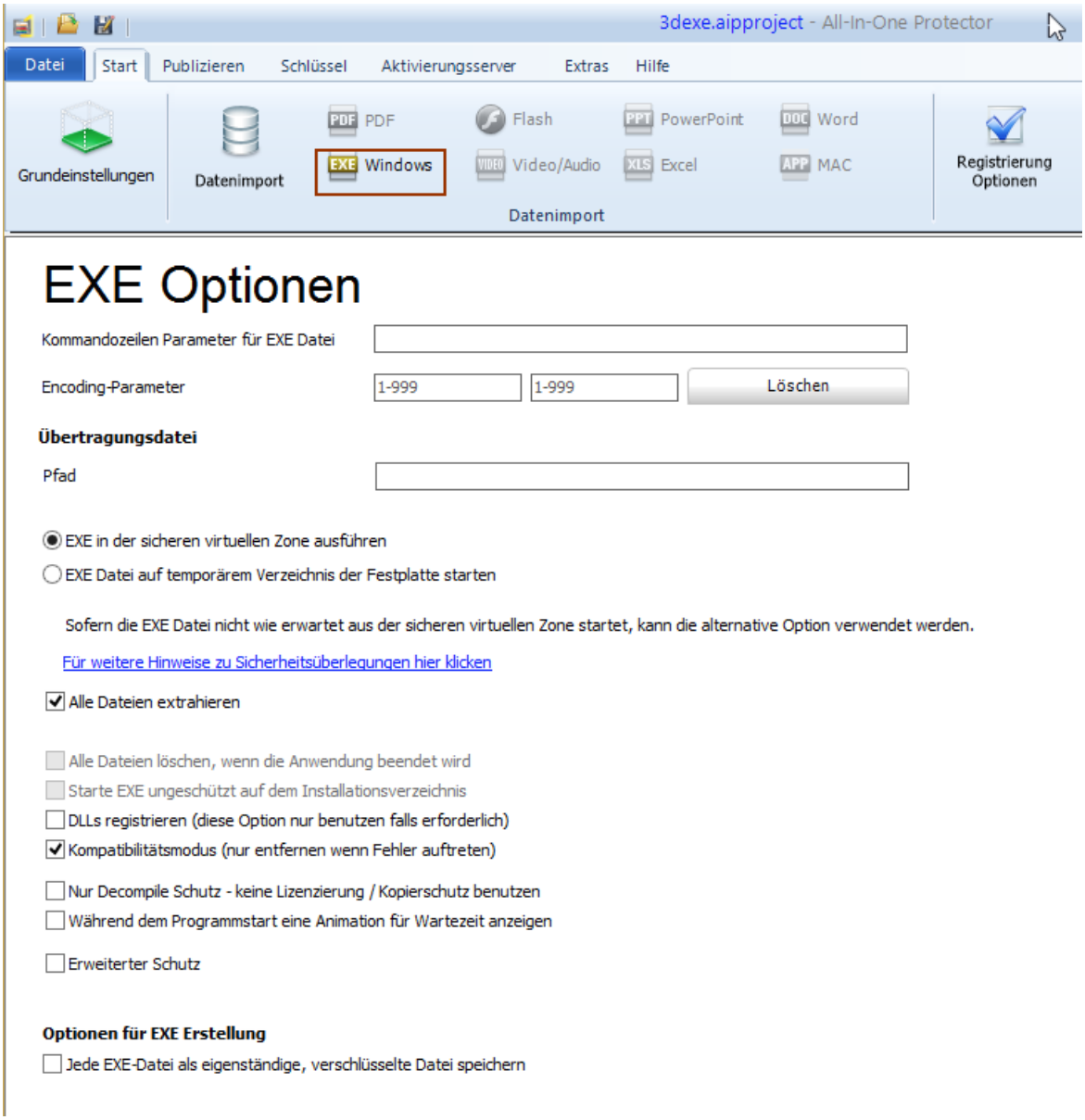
Siehe auch

Exe Datei ist eine Menüanwendung 412
Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 413
Auslesen der Konfigurationsdatei / Lizenzinformationen 160
Passwort festlegen 156

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.5.1 EXE Datei - Schutz Optionen

Abhängig davon, wie die Anwendung strukturiert ist, stehen Ihnen verschiedene Optionen zur Verfügung.



Kommandozeilen Parameter für EXE Datei

Der EXE Datei kann eine fest programmierte Kommandozeile übergeben werden. Dabei kann die Variable ***%path%*** verwendet werden, die den Pfad einsetzt, auf dem die EXE gestartet wird.

Die Kommandozeile kann auch Encoding Parameter enthalten (siehe unten).

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

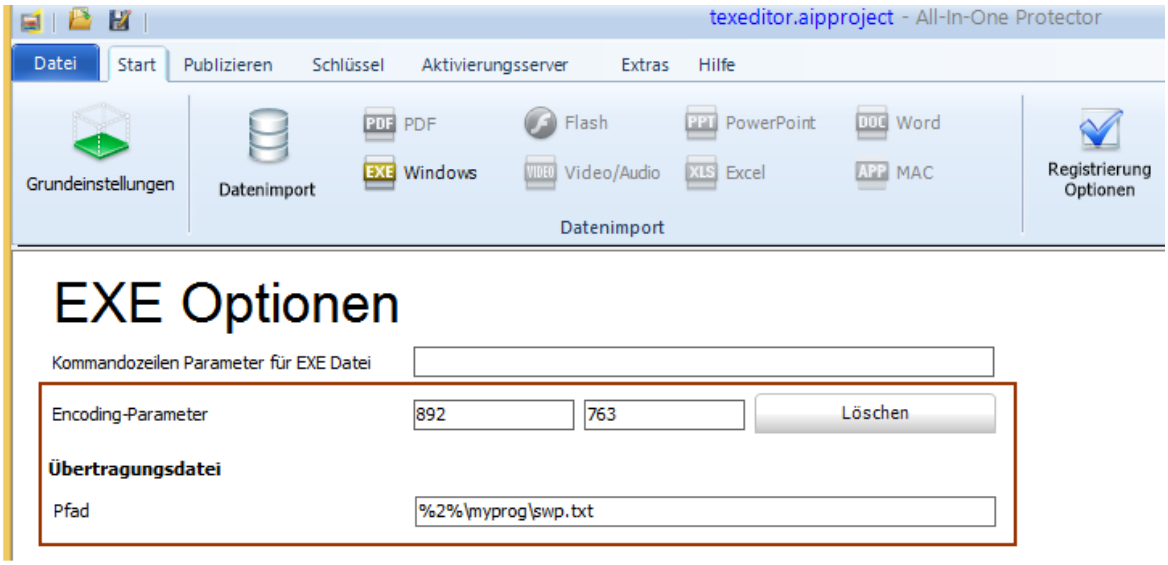
Übertragungsdatei und Encoding Parameter

Diese Option is nur notwendig bei der Einstellung: ***EXE Datei auf temporärem Verzeichnis der Festplatte starten*** oder wenn Sie einen zusätzlichen Schutzmechanismus nutzen wollen.

Encoding Parameter
Wählen Sie beliebige 3-stellige Zahlen. Die Zahlen sollten pro Projekt unterschiedlich sein.

Pfad
Pfad und Dateinamen der Text Datei. Anstelle den Pfad fix zu hinterlegen, benutzen Sie eine der folgenden Variablen.

%1% = Benutzer Dokument Verzeichnis - z.B.. c:\users\admin\documents
%2% = AppData Roaming Verzeichnis - z.B.. c:\users\admin\AppData\Roaming



Beispielkonfiguration

Details zum Schutz mit Encoding Parameter

Die Hauptanwendung, die geschützt werden soll, kann entweder mit ***Kommandozeilen Parameter*** aufgerufen werden oder es wird ***zusätzlich eine Text Datei*** zur Verfügung gestellt. Beide enthalten verschlüsselte Werte. Die Werte ändern sich bei jedem Programmstart, da Sie abhängig der System Zeit kalkuliert werden. Die Hauptanwendung muss die Werte vergleichen und startet nur, wenn die **Überprüfung korrekt** ist.

Die Kommandozeile ist eine Alternative sofern eine Text Datei nicht gelesen werden kann. Wird kein Pfad / Dateiname angegeben, dann werden die Werte per Kommandozeile übergeben.

Wie funktioniert der Schutz?

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Die All-In-One Player Anwendung prüft die Lizenzierung und den Kopierschutz
- Wenn alles in Ordnung ist, wird die Textdatei erstellt (sofern konfiguriert) und die Hauptanwendung (Startdatei) wird gestartet und eine Kommandozeile übergeben (sofern konfiguriert)
- Die Werte in der Textdatei oder in der Kommandozeile werden bei jedem Programmstart basierend auf die Uhrzeit und den definierten Encoding Parameter neu kalkuliert
- Die Hauptanwendung liest die Text Datei, löscht diese und analysiert die Werte (Formel siehe unten) aus der Textdatei oder von der Kommandozeile
- Die Hauptanwendung startet nur, wenn die Werte gültig sind

Verschlüsselte Werte

Die Textdatei oder die Kommandozeile enthält zwei verschlüsselte Werte (Zeit1 und Zeit2). Die Werte sind durch ein Leerzeichen getrennt.

Beispiel: 1879 1996

Die zwei Werte werden **während dem Programmstart** basierend auf den Werten der **zwei Encoding-Parameter** und der **Systemzeit** berechnet. Da jedes Projekt eigene Encoding-Parameter hat, kann das Ergebnis nie kalkuliert werden, wenn die Encoding-Parameter unbekannt sind. Es werden zwei Werte benötigt, da der Start einer Anwendung einige Zeit dauern kann - Bsp: die Anwendung wird um 08:15 gestartet aber es benötigt 30 Sekunden, bis die Textdatei gelesen werden kann und die Uhrzeit ist dann 08:16. Der Wert von Zeit1 wird basierend auf der Zeit berechnet, wann die Textdatei erstellt wurde und der Wert Zeit2 ist eine Minute später.

Sie können den Wert zur Überprüfung mit der folgenden Formel ermitteln.

Trunc((MMHH * Encoding Parameter1)/ Encoding Parameter2)

MM = Minute (muss zweistellig sein)
HH = Stunde (muss zweistellig sein)

Trunc = Nachkommastellen abschneiden

Vergleichen Sie das Ergebnis mit dem Wert von Zeit1 und Zeit2 aus der Textdatei oder Kommandozeile. **Entweder Zeit1 oder Zeit2 muss mit dem berechneten Wert identisch sein**.

Beispiel
Die Zeit ist 8:16

(1608 * 892) / 763 = 1879,86369...

Wert nach Abschneiden der Nachkommastellen: 1879

Vergleichen Sie den Wert, den Ihre Anwendung ermittelt hat mit beiden Werten aus der Textdatei oder der Kommandozeile. **Ein Wert muss dem berechneten Wert**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

entsprechen.

Wenn Ihre Anwendung typischerweise länger als eine Minute zum Start benötigt, erstellen Sie eine zweite Berechnung indem Sie eine Minute abziehen - Bsp: die Uhrzeit ist 08:16 - kalkulieren Sie dann den Wert für 08:16 UND 08:15.

Laufzeit Optionen

- Details EXE Datei in der sicheren virtuellen Zone ausführen 402
- Details EXE Datei auf temporärem Verzeichnis der Festplatte starten 405

Weitere Optionen

Diese Optionen sind je nach gewähltem Schutztyp (Virtuelle Zone / temporäres Verzeichnis) verfügbar oder deaktiviert.

Alle Dateien exportieren

Alle Dateien werden auf die Virtuelle Zone / temporäres Verzeichnis exportiert. Danach wird die als Startdatei markierte EXE Datei gestartet. Ist diese Option nicht angehakt, wird nur die Startdatei exportiert.

Alle Dateien löschen, wenn die EXE beendet wird

Nachdem die als Startdatei markierte EXE Datei beendet wird, werden alle Dateien auf dem temporären Verzeichnis gelöscht. Wenn die virtuelle Zone genutzt wird, erfolgt dies automatisch da die virtuelle Zone im Hauptspeicher komplett nach Programmende gelöscht wird.

Starte EXE ungeschützt auf dem Installationsverzeichnis

Diese Option extrahiert die Dateien auf das Verzeichnis, vom dem aus der All-In-One Player gestartet wird. Danach ist die Datei nicht mehr geschützt.

Eine Möglichkeit wäre z.B., einen Installer zu schützen. Der Kunde müsste zunächst die Software aktivieren. Danach wird der Installer ausgepackt und gestartet. Die installierten Dateien sind danach nicht mehr geschützt.

DLLs registrieren

Die virtuelle Zone ermöglicht es, vor dem Programmstart DLLs zu registrieren. Die Registrierung erfolgt in einer virtuellen Registry, in der keine Administrator Rechte benötigt werden. Nach dem Programmende sind die Registrierungseinträge wieder entfernt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktion geht nicht mit allen DLLs und sollte nur dann angehakt werden, wenn DLLS geschützt werden und diese registriert werden müssen.

Funktioniert die Registrierung nicht, sind die DLLs aus dem Projekt zu entfernen und ungeschützt mit einem Installationsprogramm zu installieren und registrieren.

Kompatibilitätsmodus (nur entfernen wenn Fehler auftritt)

Startet die geschützte EXE Datei nicht, dann entfernen Sie diese Option. Sofern die EXE Datei eine .config Datei zusätzlich hat, muss diese Option immer angehakt werden.

Bsp: Myapp.exe und Myapp.exe.config

Nur Decompile Schutz - keine Lizenzierung / Kopierschutz benutzen

Sofern nur eine EXE Datei gegen Dekompilierung geschützt und **keine** Lizenzierung verwendet wird oder die Lizenzierung über Licence Protector (www.Licence-Protector.com) erfolgt, dann ist diese Option zu verwenden. Alle Lizenzierungseinstellungen werden ignoriert und es wird keine Lizenzdatei (.lic) erstellt.

Während dem Programmstart eine Animation für Wartezeit anzeigen

Da das Laden eines großen Projektes etwas länger dauern kann, kann die Anzeige einer Animation mit Text dem Benutzer darauf hinweisen, dass das Programm in Kürze startet.

Erweiterter Schutz

Diese Option prüft, ob die All-In-One Player Datei verändert wurde (z.B. durch einen Hacker). In diesem Fall wird die geschützte Anwendung nicht gestartet.

Optionen für EXE Erstellung

Jede EXE-Datei als eigenständige, verschlüsselte Datei speichern

Benutzen Sie diese Option nur wenn Sie mehrere EXE Dateien im Projekt haben aber **keine zusätzlichen Dateien** wie DLL, Bilder etc. Jede EXE Datei wird dann die selbe Lizenzdatei benutzen.

2.7.9.5.2 Lizenz- und Konfigurationsinformationen auslesen

Wenn Sie Lizenzinformation benötigen wie *registrierter Kunden Name*, *Zeitlimitierung* oder *Aktivierungsstatus des Produktes*, kann Ihre Anwendung dies aus einer Konfigurationsdatei auslesen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Der All-In-One Player stellt Ihnen die Dateien ***mp-config.xml*** und ***mp-config.txt*** (nur Windows) zur Laufzeit bereit. Beide Dateien haben den selben Inhalt. Verwenden Sie das Datei Format, das Ihre Anwendung lesen kann.

Wenn Ihre Anwendung in der virtuellen Zone läuft, ist die Datei nicht sichtbar. Die Dateien werden in dem selben Verzeichnis erstellt, in dem die EXE Datei gespeichert ist.

Die Dateien werden in dem Verzeichnis: */Users/Username/Library/Application Support/Firmenname/Produkt Name* erstellt wobei Firmenname und Produkt Name die Werte sind, die in Grundeinstellungen 133 festgelegt wurden.

Die Dateien enthalten viele Informationen. Einige sind für zukünftige Funtionen vorgesehen und werden in dieser Dokumentation nicht erwähnt. Sie können ein Beispiel für jede Datei downloaden. Jetzt Downloaden!

- mp-config.xml

  Diese Datei ist im XML Format und kann nur durch einen XML parser gelesen werden.
  <Default>
  <Install-Path-MMF> - Pfad, in welchem die *.AIPFILE Datei (Datenbank) abgelegt ist
  <Install-Path-Player> - Installationspfad der Anwendung
  <Player-Name> - Name des All-In-One Player (Programmname 134), zum Beispiel myapp.exe
  <MMF-Name> - Name der *.AIPFILE Datei, zum Beispiel myappdata.AIPFILE
  <SerialNumber> - die Seriennummer die verwendet wurde, um das Produkt zu aktivieren
  <StartExe> - Name der Startdatei, zum Beispiel yoursource.exe
  <AppVersion> - Versionsnummer 134 der Anwendung

  <LicenceInfo>
  <Customer> - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt
  <OEM> - Firmenname 134 des Herausgebers der Anwendung
  <LicFile>- Pfad und Name der Lizenzdatei

  <Module1>
  <TotalLicences> - Anzahl der maximalen Netzwerklizenzen, welche im Bildschirm Lizenzinformationen 233 oder in der Seriennummer 275 definiert wurden.
  <RemainingLicences> - Anzahl der in einer Netzwerkinstallation noch zur Verfügung stehenden Lizenzen.
  <ExpiredOn> - Ablaufdatum der Lizenz - wurde das Ablaufdatum auf den 30.12.1899 festgelegt, handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
  <RemainingDays> - Anzahl der noch verfügbaren Tage, in welchen das Produkt evaluiert oder die Vollversion gestartet werden kann. Wurde der Wert auf -1 festgelegt,

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

existiert keine Zeitlimitierung.
<LicenceType> - S - Lizenzen pro Computer, U = Lizenz pro User, R = Lizenz pro Concurrent User - Definiert im Bildschirm Lizenzinformationen 233
<DemoMode> - true = Demoversion, false = Vollversion (Produkt ist aktiviert)
<WebActivation> - 0 = Status nach erstem Programmstart (es wurde keine Seriennummer eingespielt); 1 = Seriennummer wurde eingespielt; 2 = Produktaktivierung wurde durchgeführt; 3 = Fehlerhafte Aktivierung.

- mp-config.txt

Diese Datei entspricht dem standard Windows INI Format.

[Default] - Name der Sektion, welcher zum Auslesen eines Parameters erforderlich ist.
Install-Path-MMF - Pfad, unter welchem die Datenbankdatei (.AIPFILE) abgelegt ist.
Install-Path-Player - Installationspfad der Anwendung
Player-Name - Name des All-In-One Player (Programmname 134), zum Beispiel myapp.exe
MMF-Name - Name der .AIPFILE Datei, zum Beispiel "myappdata.AIPFILE"
SerialNumber - die Seriennummer die verwendet wurde, um das Produkt zu aktivieren
StartExe - Name der Startdatei, zum Beispiel yoursource.exe
AppVersion - Versionsnummer 134 der Anwendung

[LicenceInfo]
Customer - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt
OEM - Firmenname 134 des Herausgebers der Anwendung
LicFile - Pfad und Name der Lizenzdatei

[Module1]
TotalLicences - Maximale Anzahl der Netzwerklizenzen, welche in der Kategorie Lizenz Informationen 233 oder in der Seriennummer 275 festgelegt wurden.
RemainingLicences - Noch zur Verfügung stehende Netzwerklizenzen.
ExpiredOn - Ablaufdatum der Lizenz. Wurde der "30.12.1899" angegeben, so handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
RemainingDays - Noch zur Verfügung stehende Tage, in welchen die Evaluierungs- oder Vollversion genutzt werden kann. Wurde der Wert auf "-1" gesetzt, so besteht keine Zeitlimitierung.
LicenceType - S - Lizenz pro Computer, U = Lizenz pro Benutzer, R = Lizenz pro Concurrent User. Wurde in der Kategorie Lizenz Informationen 233 definiert.
DemoMode - true = Demoversion, false = Vollversion (Produkt ist aktiviert)
WebActivation - 0 = Status nach Starten des Programmes. Es wurde keine Seriennummer eingegeben. 1 = Eine Seriennummer wurde eingegeben. 2 = Produkt wurde aktiviert. 3 = Aktivierung fehlerhaft.

Die Variable Install-Path-Player enthält den Installationspfad Ihrer Anwendung. Dies wäre das Verzeichnis, in welchem Ihre Anwendung zuvor Konfigurationsdateien speicherte.

Es ist möglich, dass die geschützte EXE Datei (Variable: Player-Name) einen anderen Namen, als die originale EXE Datei besitzt (Variable: StartExe)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- mp-config.xml (MAC)
  <Default>
  <CFBundleExecutable></CFBundleExecutable>
  <SerialNumber></SerialNumber> - the Serial Number used to activate the product
  <Customer>Evaluation</Customer> - license holder name. This is the name which was type in during the product activation
  <StartFile>myapp.app</StartFile> - main application file or pdf file
  </Default>
  <MainModule>
  <ExpiresOn>2016-11-01 11:16:51 +0000</ExpiresOn>- Expiry date of the license - if expired on is 30.12.1899 then it is a version without any time limitation
  <DemoState>0</DemoState> - 0 = Demo/evaluation version, 1 = Full Version (product is activated)
  <WebActivation>-1</WebActivation> -1 = status after program start, 2 = product is activated, 3 = erroneous activation
  <SubGraceDays>-1.000000</SubGraceDays>
  </MainModule>

2.7.9.5.3 Problembehandlung mit EXE Dateien

Wenn die EXE Datei nicht startet oder unklare Fehlermeldungen bringt, prüfen Sie:

- Wenn die geschützte Datei nicht startet, wählen Sie die Option: Kompatibilitätsmodus 160
- Wenn Sie eine Fehlermeldung erhalten, dass die Datei XY.EXE nicht gefunden wird und die XY.EXE der Name der geschützten Datei ist, wählen Sie die Option: Kompatibilitätsmodus 160
- Der Name der EXE darf keine Wörter "*setup*" oder "*install*" im Dateinamen tragen (Bsp: **elearningsetup**.exe) und darf selbst kein Installationsprogramm sein. Wird eine Manifestdatei mit ausgeliefert, so darf diese keine Definition zu administrativen Rechten der EXE Datei enthalten. Weitere Informationen zur Ausführung von EXE Dateien unter Vista / Windows 7 / Windows 8, können Sie diesem Blog entnehmen.
- Die Virtuelle Zone funktioniert ab Windows XP bis Windows 8

2.7.9.6 Flash (SWF) Dateien

All-In-One Protector wird mit einem SWF Player ausgeliefert, der nahezu alle SWF Funktionen unterstützt. Es gibt fast keine Einschränkungen der Dateigröße.

- Die Dateigröße pro Projekt (alle SWF Dateien zusammen) kann bis zu 1GB betragen
- Dateien im SWF Format können immer abgespielt werden, da das Format im All-In-One Player integriert ist

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- **Bildschirmfoto Schutz** - das Video kann nicht mit Bildschirm Capture Tools aufgenommen werden - die einzigartige All-In-One Protector **Snapshot Protection** 116
- Die SWF Datei ist gegen das **Dekompilieren geschützt** und ist auch während der Ausführung niemals auf der Festplatte sichtbar
- Benötigt keine Installation und keine Administratorrechte
- Unterstützt Flash 11
- Funktioniert mit einer Netzwerk Lizenz 425

- Die SWF Anwendung muss für die Ausführung in einem Standard Flash Player entwickelt worden sein. SWF Anwendungen, die einen Browser benötigen, werden nicht unterstützt.
- SWF Anwendungen, die FLV Dateien aufrufen, funktionieren nicht. Die FLV Datei 30 muss separat verschlüsselt werden

Nach Selektieren einer oder mehrerer SWF Datei(en), klicken Sie auf das Symbol . Dadurch gelangen Sie zum Konfigurationsmenü der SWF Optionen 165. Wenn diese Option grau ist, dann wurde keine EXE Datei im Bildschirm Datenimport 135 gewählt.

Sie auch Kapitel: Flash Entwicklung 417 welche Erweiterungen All-In-One Protector für Ihre Flash Anwendung bietet und wie auf Lizenzinformationen zugegriffen werden kann.

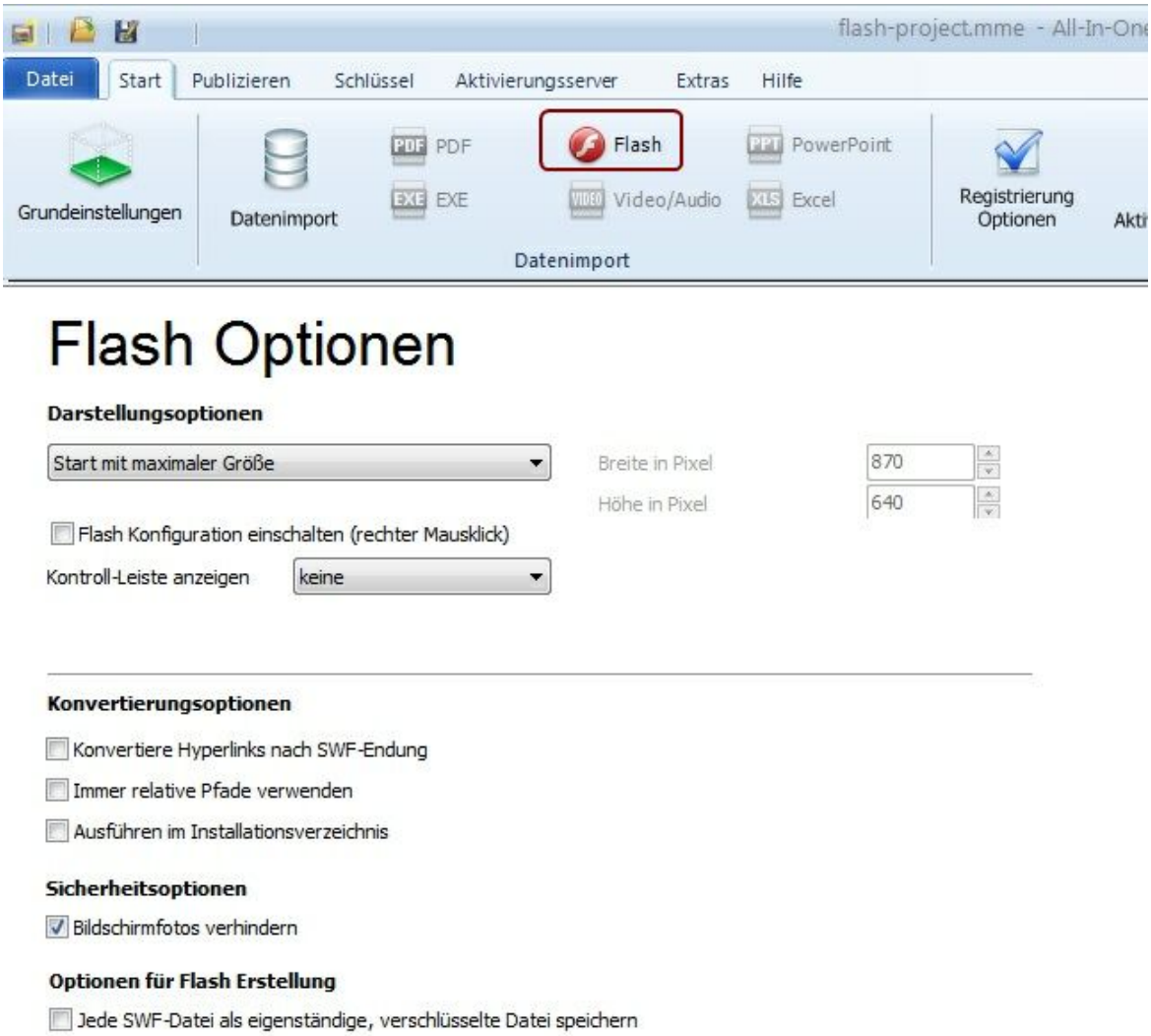
Einige Flash Tools erzeugen FLASH EXE Dateien, die auch geschützt werden können - siehe EXE Dateien 154

Unterstützte Betriebssysteme

Der Flash Schutz ist verfügbar für

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.6.1 SWF Datei - Schutz Optionen



Darstellungsoptionen

Der All-In-One Player verfügt über mehrere Startmöglichkeiten.

Start im Vollbildmodus
Diese Option startet den All-In-One Player im Vollbildmodus. Andernfalls übernimmt der All-In-One Player die Bildschirmauflösung der zu startenden SWF Datei.

Start mit maximaler Größe
Diese Option gleicht der Option "*Start im Vollbildmodus*". Diese startet den All-In-One Player in maximaler Bildschirmauflösung, zeigt jedoch noch eine Titelleiste am oberen Bildschirmrand an, mit welcher der All-In-One Player geschlossen werden kann.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Starten mit Standard Größe
Der All-In-One Player verwendet die Bildschirmauflösung der zu startenden SWF Datei.

Start mit individueller Größe
Durch diese Option kann die Höhe und Breite (in Pixel) des All-In-One Player angegeben werden.

Flash Konfiguration einschalten (rechter Mausklick)

Diese Option ermöglicht dem Benutzer die **rechte Maustaste** innerhalb des All-In-One Player auszuführen. Der Benutzer kann somit die aktuelle Seite drucken oder Flash-Einstellungen verändern.

Kontrolleiste anzeigen

Zeigt eine Kontrolleiste mit einer "Home" Schaltfläche an. Dies ermöglicht dem Benutzer jederzeit die Startdatei 135 aufzurufen. Verwenden Sie diese Funktion, wenn Sie mehrere Flash Dateien miteinander verlinkt haben, diese jedoch nicht über eine Navigationsmöglichkeit verfügen. Verwenden Sie "*keine*" um die Kontrolleiste zu deaktivieren.

"Home" Schaltfläche - ruft die Startdatei 135 auf.

Die Kontrolleiste kann an folgenden Positionen plaziert werden:

- links
- unten
- rechts
- oben

Konvertierungsoptionen

Durch diese Option ist es möglich, Dateien, welche im Standard Flash Player nicht wiedergegeben werden, zu konvertieren.

Konvertiere Hyperlinks nach SWF-Endung

Nach der Konvertierung von PDF 36 oder PPT 38 Dateien zu flash, welche interne Links zu anderen PDF oder PPT Dateien beinhalten, können diese durch den All-In-One Player automatisch ins SWF Format konvertiert werden.

Beispiel:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Originale Dateien: "datei1.pdf" und "datei.pdf". In "datei1.pdf" ist ein Link nach "datei2.pdf" vorhanden".
Konvertierte Dateien: "datei1.swf" und "datei2.swf". Der Link innerhalb der Datei "datei1.swf" wurde automatisch an "datei2.swf" angepasst.

Verwenden Sie diese Option nur bei Bedarf. Hyperlinks welche eine XML Konfigurationsdatei verwenden, werden nicht unterstützt.

Immer relative Pfade verwenden

Werden Dokumente untereinander verlinkt, zum Beispiel über mehrere Unterordner hinweg, so ist es oftmals erforderlich einen relativen Pfad zu verwenden.

Beispiel:

C.\Programme\Ordner1\Datei1.doc Ú verweist auf .\Unterordner1\Datei2.doc
C:\Programme\Ordner1\Unterordner1\Datei2.doc Ú verweist auf **...**\Datei1.doc anstelle von .**\Ordner1**Datei1.doc

Diese Art von Hyperlinks wird durch Aktivieren der Option "*Immer relative Pfade verwenden*" unterstützt.

Wird die Anwendung geladen, jedoch ohne die aus der XML Datei erforderlichen Konfigurationsparameter, so versuchen Sie diese Option zu verwenden.

Ausführen im Installationsverzeichnis

Diese Option kann nur verwendet werden, sollte eine EXE Datei[396] als Startdatei definiert sein. Hiermit stellt der All-In-One Player den Pfad der verschlüsselten Datenbank, sowie den Pfad der extrahierten EXE Datei zur Verfügung. Sollte Ihre EXE Datei die Konfigurationsdateien nicht unterstützten, so verwenden Sie diese Option.

Sicherheitsoptionen

Bildschirmfotos verhindern

Diese Option anhaken für einen **Bildschirmfoto Schutz** - das Video kann nicht mit Bildschirm Capture Tools aufgenommen werden - mehr dazu siehe All-In-One Protector **Bildschirmfoto Schutz**[116]

Optionen für Flash Erstellung

Als Standard ist die Option: *Jede SWF-Datei als eigenständige, verschlüsselte Datei speichern* - **nicht** angehakt. Alle Flash Dateien und der gesamte Ordner mit Unterordnern

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

wird in eine einzige, verschlüsselte Datenbank (.AIPFILE Datei) gespeichert. Dies ist immer dann notwendig, wenn eine Flash Anwendung geschützt wird, die aus mehreren Dateien besteht.

Nur wenn Sie mehrere, einzelne Flash Dateien haben die nicht zusammen gehören, aktivieren Sie diese Option. Jede verschlüsselte SWF Datei ist dann als einzelne Datei sichtbar und kann mit einem Doppelklick geöffnet werden.

2.7.9.7 PDF Dateien

All-In-One Protector beinhaltet einen eigenen PDF Viewer 170, welcher einen nativen Schutz von PDF Dateien erlaubt. Der PDF Betrachter ist im hohen Maße konfigurierbar und unterstützt nahezu alle Funktionen eines standard PDF Readers.

Nutzen des All-In-One Protector PDF Betrachter 170

- Nahezu alle PDF Funktionen werden unterstützt, wie zum Beispiel Miniaturansichten, Lesezeichen, Suchfelder, Zoom oder unterschiedliche Navigationsfunktionen.
- Unterstützt Hyperlinks innerhalb einer PDF Datei.
- Unterstützung einfacher Formularfelder.
- Individuelle Konfiguration des All-In-One Protector PDF Betrachter, zum Beispiel das Erlauben der Such- und Verweigern der Druckfunktion und Miniaturansichten.
- Es wird **keine Konvertierung** benötigt. Die PDF Datei kann im Original verwendet werden.
- Öffnen einer geschützten PDF-Datei direkt aus einer Menüanwendung 468
- Drucker wie PDF, Flash, XPS oder Datei Drucker können blockiert werden - Ausdruck nur auf **Papier Drucker** möglich
- **Anzahl der Ausdrucke limitieren**
- **Bildschirmfoto Schutz** - die PDF Datei kann nicht mit Bildschirm Capture Tools aufgenommen werden - die einzigartige All-In-One Protector **Snapshot Protection** 116
- Hohe Sicherheit durch leistungsstarke Verschlüsselung
- Unterstützt den PDF Standard 1.7 (Adobe 8)
- Der All-In-One Protector PDF Betrachter kann kostenlos verteilt werden
- **Benötigt keine Installation und keine Administratorrechte**
- Funktioniert mit einer Netzwerk Lizenz 425
- Eigener PDF Viewer für MAC OSX 181

- Adobe Portfolio Dateien werden nicht unterstützt
- Eingebundene Videos in PDF Dateien funktionieren nicht

Nachdem Sie eine oder mehrere PDF Datei(en) im Bildschirm Datenimport 135 gewählt haben, klicken Sie auf das Symbol . Dadurch gelangen Sie zum Konfigurationsmenü

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

des All-In-One Protector PDF Betrachter 170. Wenn diese Option grau PDF ist, dann wurde keine PDF Datei im Bildschirm Datenimport 135 gewählt.

- Konfigurieren des All-In-One Protector PDF Betrachter 170

Die PDF Datei **darf nicht durch ein Passwort geschützt werden (öffnen oder ändern)**. Alle Sicherheitseinstellungen müssen vor dem Import der PDF Datei deaktiviert werden.

Es stehen jedoch weitere Mechanismen 36 zum Schützen einer PDF Datei zur Verfügung.

Unterstützte Betriebssysteme

Der PDF Datei Schutz ist verfügbar für und Mac

- Verkleinern Sie Ihre Dateien
  Wenn Sie Ihre Dateien per Download Link vertreiben, sollte die Dateigröße so klein wie möglich sein. Besonders wenn Dateien mit All-In-One Protector verschlüsselt werden, **verkürzt eine kleinere Dateigröße die Zeit die dafür benötigt wird, die Datei zu entschlüsseln**. Wir haben dazu eine Software in Kombination mit All-In-One Protector getestet.

  NXPowerLite kann PDF, PowerPoint, Word, Excel und JPEG Dateien ohne Qualitätsverlust bis zu 95% verkleinern. Die optimierten Dateien bleiben im Originalformat und müssen nicht entpackt werden. Dadurch können diese Dateien mit All-In-One Protector ohne weitere Änderung geschützt werden.

  Home Page NXPowerLite - weitere Informationen und Demoversion

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

Siehe auch

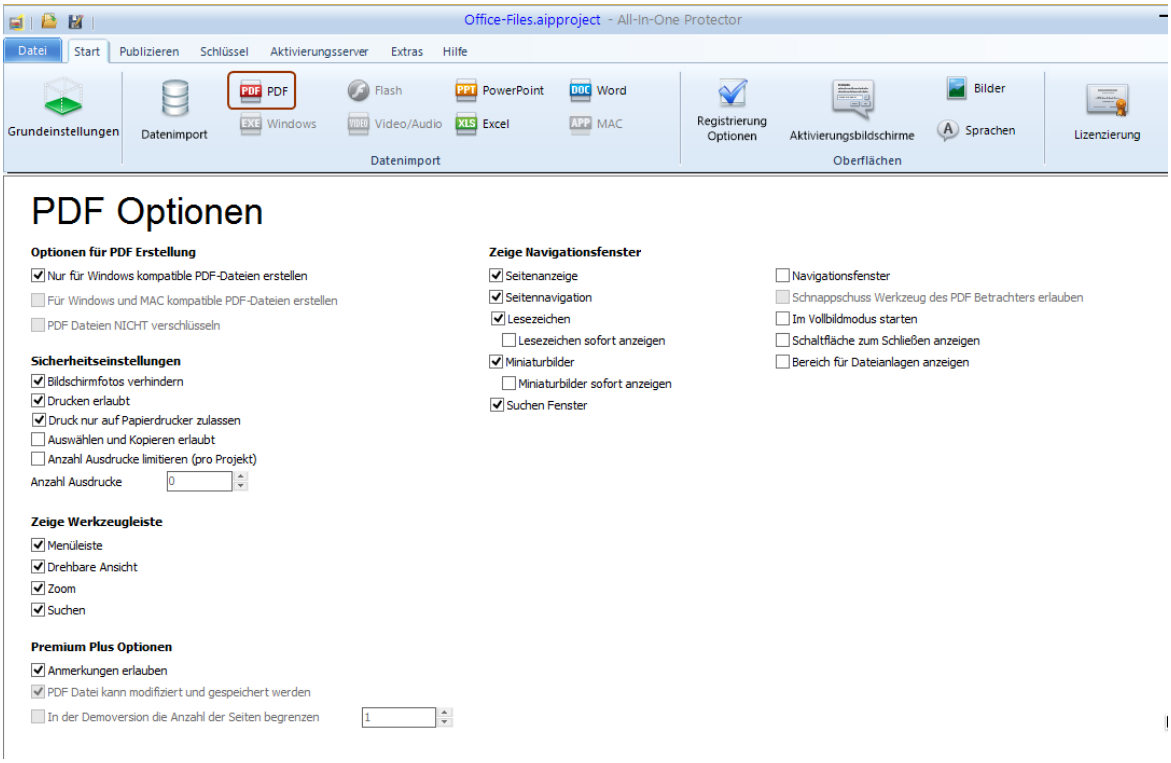
All-In-One Protector PDF Viewer Optionen 170
Menüanwendung 468

2.7.9.7.1 PDF Dateien - Schutz Optionen

PDF Optionen

Hier können Sie den All-In-One Protector PDF Betrachter konfigurieren, wie zum Beispiel das Deaktivieren des Druckens einer PDF Datei oder das Hinzufügen einer Miniaturansicht.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Optionen für die PDF Erstellung.

Standardmäßig ist die Option: *Nur für Windows kompatible PDF Dateien erstellen* angehakt. Dadurch ist jede verschlüsselte PDF Datei als einzelne Datei sichtbar und kann direkt durch einen Doppelklick angezeigt werden. Ist diese Option abgehakt, werden alle PDF Dateien in einer einzigen .AIPFILE Datei gespeichert und ein Menü[468] wird benötigt, um die Dateien anzuzeigen.

Die Option: *Für Windows und MAC kompatible PDF Dateien erstellen* erzeugt die verschlüsselten PDF Dateien in einem Format, das sowohl unter Windows und macOS gelesen werden kann. Ein Viewer für Windows (EXE) und MAC (.APP) wird mit dazu gefügt. Siehe auch: PDF Dateien für macOS[181]

Die Option: *PDF Dateien nicht verschlüsseln* . Hier werden die PDF Dateien **unverschlüsselt** abgelegt. Sofern PDF Dateien von anderen Programmen des Projektes wie PowerPoint, EXE oder Flash aufgerufen werden, können diese nicht verschlüsselt werden. Entweder ist dies Option: *PDF Dateien NICHT verschlüsseln* zu wählen oder die PDF Dateien dürfen nicht importiert werden. (Für Flash siehe Aufruf von PDF Dateien[421]).

Wenn diese Option geändert wird, muss Dateien vom Verzeichnis einlesen[139] in der Kategorie Import erneut gewählt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sicherheits Optionen

- *Bildschirmfoto verhindern* - die PDF Datei kann nicht mit Bildschirm Capture Tools aufgenommen werden - mehr dazu siehe All-In-One Protector **Bildschirmfoto Schutz** 116
- *Drucken erlaubt* - aktiviert oder deaktiviert die Druckfunktion.
- *Drucken nur auf Papierdrucker zulassen*. Sofern der Druck zugelassen ist, kann er auf Papier Drucker eingeschränkt werden. All-In-One Protector filtert **PDF, Flash, XPS** und **Datei Drucker** heraus.

  Sofern diese Option aktiviert ist, gibt es ein neues Drucker Symbol im All-In-One Protector PDF Betrachter.

Es wird ein spezieller Druckdialog eingeblendet

- *Auswählen und Kopieren erlaubt* - ermöglicht das Kopieren des Textes aus der PDF Datei.

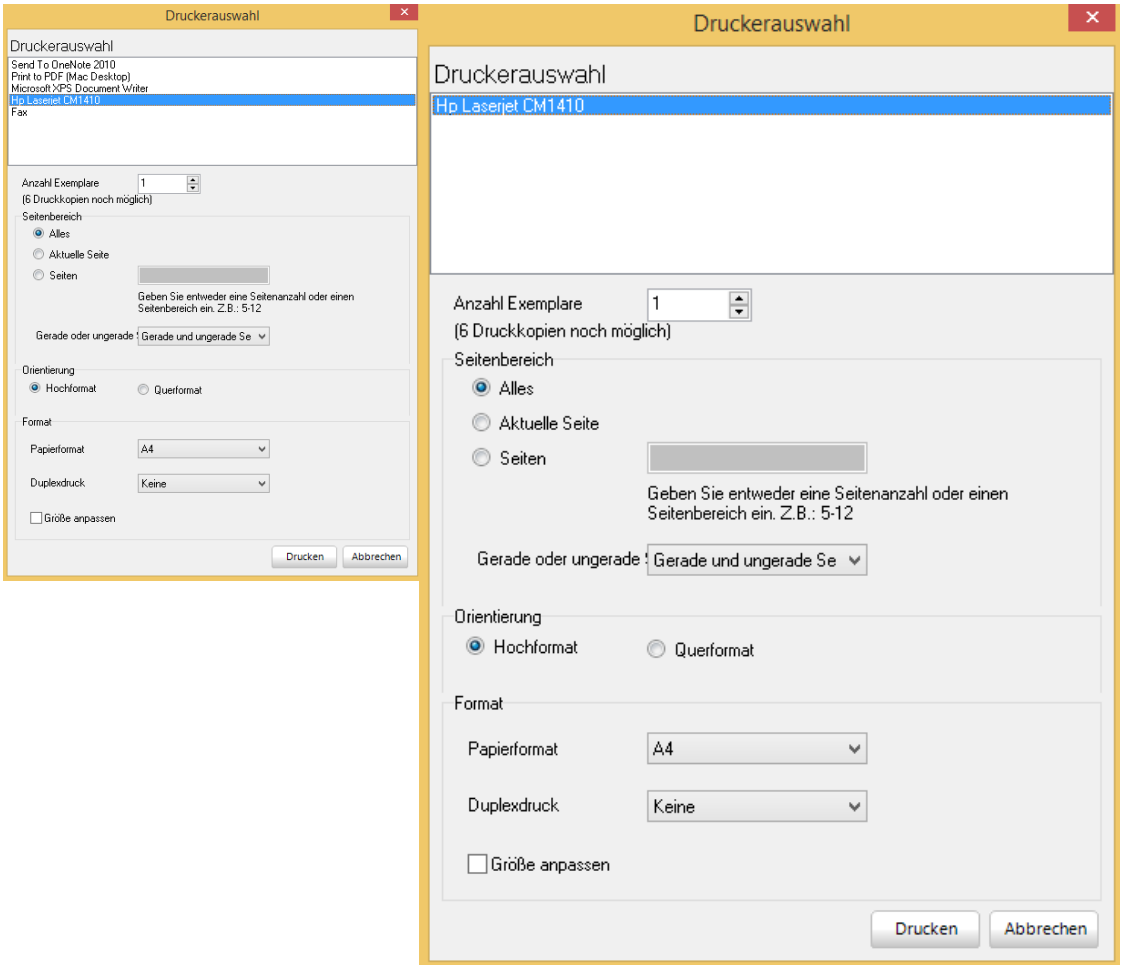
- *Anzahl Ausdrucke limitieren.* Die **Anzahl der Ausdrucke** kann eingeschränkt werden. Wenn keine Ausdrucke mehr verfügbar sind, kann dem Benutzer ein Aktivierungsschlüssel zugesendet werden, mit dem weitere Ausdrucke freigeschaltet werden - siehe Bildschirm Zusätzliche Lizenzen 294

  Sofern diese Option aktiviert ist, gibt es ein neues Drucker Symbol im All-In-One Protector PDF Betrachter.

*Druck Dialog mit **allen Druckern** und Einschränkung **Anzahl Druckkopien***

*Druck Dialog mit **Papierdrucker** und Einschränkung Anzahl Druckkopien*

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Bei mehreren PDF Dokumenten gilt die Option für **alle Dokumente**. Bei Anzahl = 1 kann nur 1 Dokument gedruckt werden. Es kann jedoch nicht festgelegt werden, welches Dokument
- Jeder Ausdruck zählt, auch wenn nur eine Seite gedruckt wird

Wenn diese Option gewählt wird, ist eine erneute Installation auf dem selben PC nicht möglich.

Zeige Werkzeugleiste

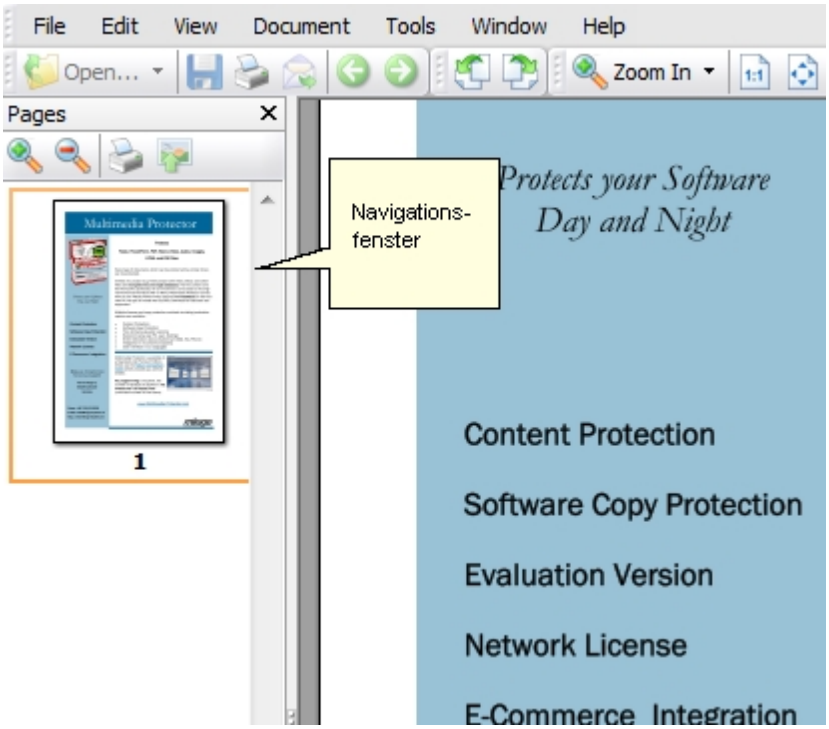
Fügt eine Werkzeugleiste mit Zoom-, Such- und weiteren Funktionen hinzu. Zudem kann die Anzeige der Menüleiste aktiviert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- *Menüleiste* - aktiviert oder deaktiviert die Menüleiste (Datei, Bearbeiten, Ansicht, et cetera). Diese Option ist erforderlich, um zum Beispiel Miniaturansichten anzuzeigen. Sollte der Benutzer die Miniaturansicht schließen, so kann er sie somit wieder über die Menüleiste öffnen.
- *Drehbare Ansicht* - aktiviert oder deaktiviert die Option, die Ansicht zu drehen.
- *Zoom* - aktiviert oder deaktiviert die Möglichkeit zu Zoomen.
- *Suchen* - aktiviert oder deaktiviert die Suchfunktionalität.
- *Navigationsfenster* - blendet zusätzliche Navigationswerkzeuge ein
- *Schnappschuss Werkzeug erlauben* - Damit kann ein Bildschirm fotografiert werden (print screen Funktion). Diese Funktion sollte mit Vorsicht gewählt werden. Hinweis: Diese Funktion ist im PDF Betrachter eingebaut. Unabhängig davon kann mit anderen Schnappschuss Werkzeugen der Bildschirm fotografiert werden, auch wenn diese Option hier deaktiviert ist. Um generell Bildschirmfotos zu verhindern, wählen Sie die Option *Bildschirmfoto verhindern* 172

Zeige Navigationsfenster

Ein Navigationsfenster ist ein kleines Fenster, welches im rechten, linken oder auch unteren Bildschirmbereich angedockt ist.

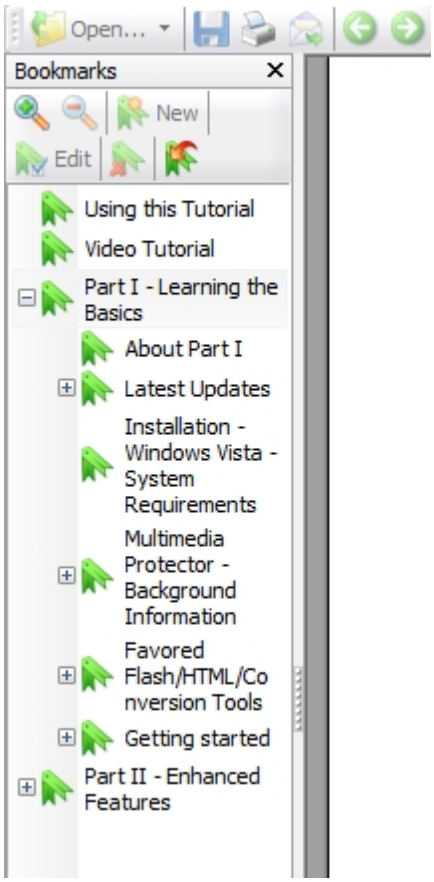


- *Seitenanzeige* - aktiviert oder deaktiviert das Anzeigen mehrerer Seiten oder einer fortlaufenden Seitenansicht.

- *Seitennavigation* - zeigt die Seitenanzahl des PDF Dokumentes an und fügt die Möglichkeit hinzu, durch das PDF Dokument zu blättern.

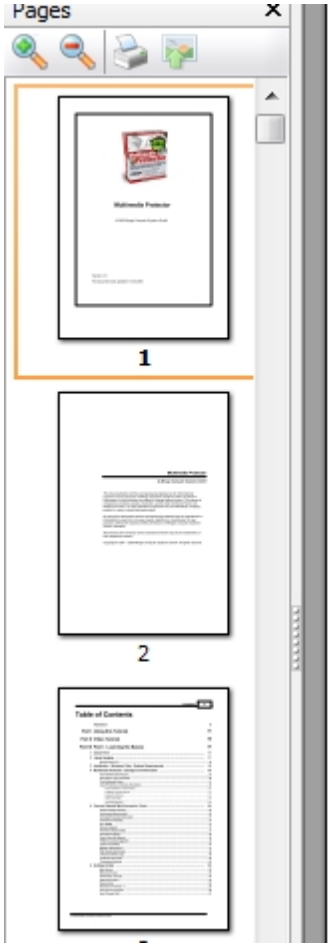
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- *Lesezeichen* - fügt eine Navigationsleiste hinzu, welche die Lesezeichen anzeigt. Wurde die Option "*Lesezeichen sofort anzeigen*" aktiviert, so wird die Navigationsleiste nach jedem Start des PDF Betrachters angezeigt. Andernfalls kann diese auch direkt über die Menüleiste angezeigt werden.

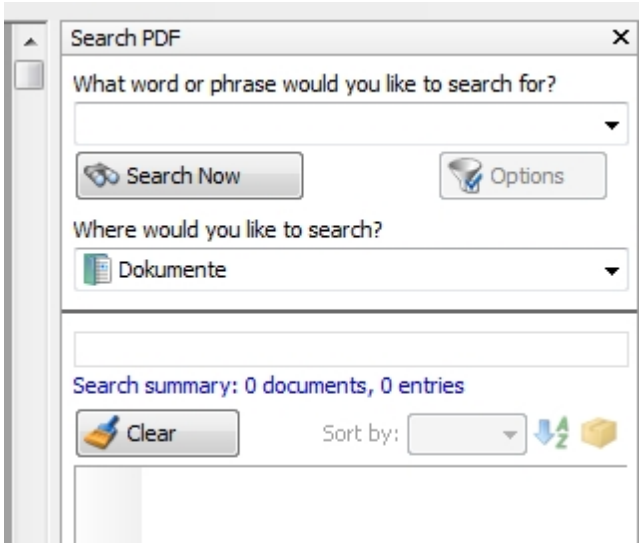


- *Miniaturbilder* - ermöglicht die Anzeige von Miniaturseiten. Wurde die Option "*Miniaturbilder sofort anzeigen*" gewählt, so werden die Miniaturseiten nach jedem Start des PDF Betrachters angezeigt. Andernfalls können diese auch direkt über die Menüleiste angezeigt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- *Suchen Fenster* - fügt dem PDF Betrachter eine erweiterte Suchfunktion hinzu.



- *Schnappschuss Werkzeug des PDF Betrachters erlauben*

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

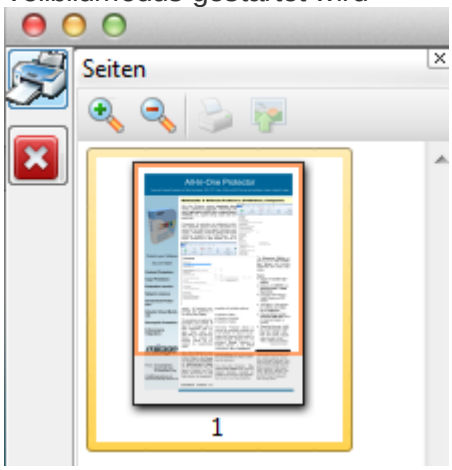
Ermöglicht es, Schnappschüsse innerhalb des PDF Betrachters zu erstellen. Das Programm kann über das Menü *Werkzeuge, Allgemein,* ***Schnappschuss*** aufgerufen werden

- *Im Vollbildmodus starten*

Öffnet das PDF Dokument im Vollbildmodus (ohne Menü). Die ESC Taste blendet das Menü ein. Mit F10 kann wieder in den Vollbildmodus gewechselt werden.

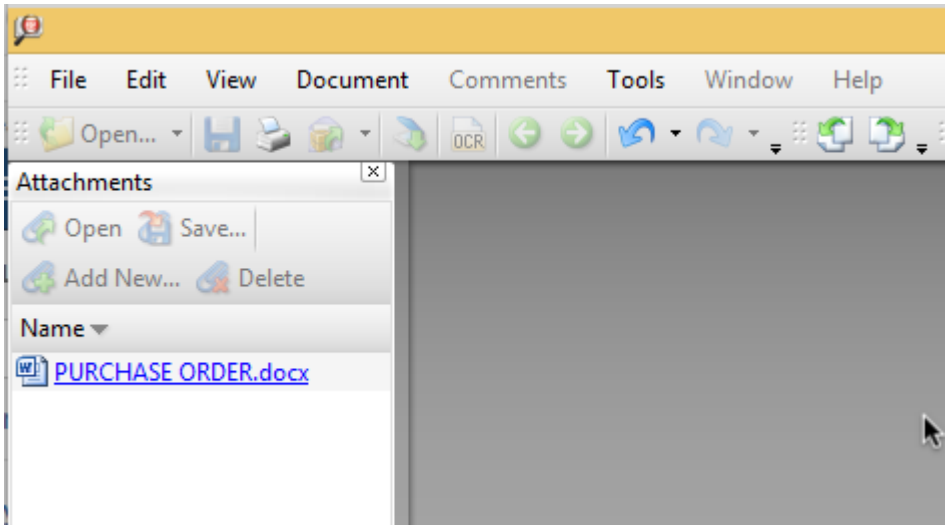
- *Schaltfläche zum Schließen anzeigen*

Fügt eine Schaltfläche zum Schließen des Dokuments hinzu. Empfohlen, wenn im Vollbildmodus gestartet wird



- *Bereich für Dateianlagen anzeigen*

Sofern Dateien (z.B. Word oder Excel Dateien) an die PDF Datei angehängt wurden, können diese direkt angezeigt werden, nachdem die PDF Datei geöffnet wurde.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

.

Premium Plus Optionen

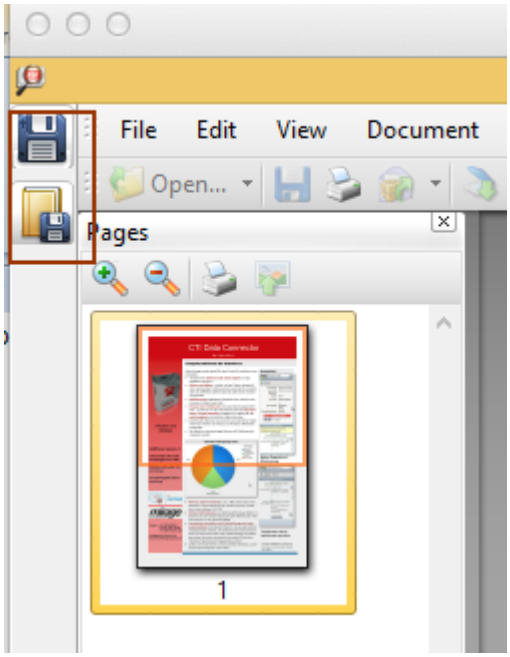
- *Anmerkungen erlauben*

Siehe Anmerkungen, Markierungen und Notizen erlauben 180

- *PDF Datei kann modifiziert und gespeichert werden*

Der Benutzer kann die PDF Datei ändern (z.B. Formular ausfüllen) - wenn die Datei geschlossen wird, werden die **Änderungen gespeichert**.

Eine *Speichern Schaltfläche* und *Speichern Unter Schaltfläche* erscheint in der linken Leiste. *Speichern Unter* ermöglicht die Speicherung der PDF Datei **verschlüsselt mit einem neuen Namen**.



- *In der Demoversion Anzahl der Seiten begrenzen*

Solange das Produkt eine Demoversion 237 ist, kann die Anzahl der Seiten, die angezeigt werden, eingeschränkt werden. Diese Option ist nicht verfügbar, wenn Anmerkungen erlaubt sind oder die PDF Datei modifiziert werden kann.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

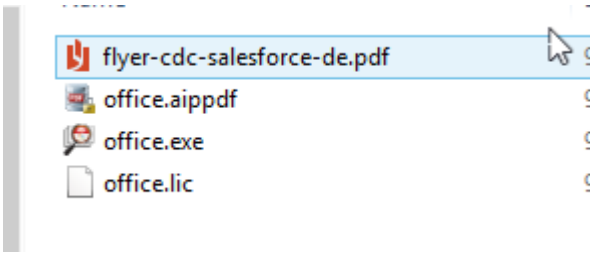
All-In-One Protector PDF Betrachter benutzt die Sprache des Betriebssystems und nicht die Sprache, die für den All-In-One Player in der Kategorie - Player Optionen 165, festgelegt wurde.

Beispiel: Die Registrierungsdialoge des All-In-One Player sind in Englisch, aber das Betriebssystem ist in russischer Sprache. Dann wird der All-In-One Protector PDF Betrachter mit russischer Oberfläche starten.

Große PDF Dateien

Sollte die PDF Datei die Dateigröße von 250 MB überschreiten, so aktivieren Sie die Option "*Schnelle Standardverschlüsselung verwenden*". Hier wird nur die Standardverschlüsselung von PDF Dateien verwendet. Die PDF Datei kann aber nur über den All-In-One Protector PDF Betrachter geöffnet werden.

Der Benutzer sieht im Datei Explorer die folgenden Dateien



Die Datei kann nur über den All-In-One Protector PDF Betrachter oder Doppelklick auf die .AIPPDF Datei geöffnet werden.

Sollten Sie den Installationsmanager 431 nutzen, so müssen Sie die verschlüsselte PDF Datei zusätzlich in das Setup aufnehmen.

- Diese Option kann nur verwendet werden, wenn das Projekt aus einer **einzigen PDF Datei** besteht. Besteht das Projekt aus weiteren Office Dateien, so muss für die große PDF Datei ein eigenes Unterprojekt 129 angelegt werden
- Sollte Ihre PDF Datei auf Audio Dateien verlinken, so müssen sich diese im selben Verzeichnis befinden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Verwenden von Audio- und Videodateien innerhalb einer PDF Datei

Es ist nicht möglich, in die PDF Datei eingebundene Audio- oder Videodateien wiederzugeben. Jedoch ist es möglich, auf externe Dateien zu **verweisen**.

- Fügen Sie einen Hyperlink innerhalb der PDF Datei zu Ihrer Audio- oder Videodatei hinzu.
- Importieren Sie alle Dateien (PDF-, Audio-, Videodateien) und definieren Sie die PDF Datei als Startdatei.
- Aktivieren Sie die Laufzeitoption: "*Alle Dateien extrahieren*".

Die Audio- und Videodateien werden nicht geschützt und im standard Wiedergabeprogramm Ihres Systems wiedergegeben.

Fehlermeldungen

Fehlermeldungen die während dem Laden der geschützten Datei auftreten können.

- Dieses Dokument kann nur betrachtet werden da Sie keine Rechte zum Speichern / Ändern der Datei haben.
  Der Benutzer hat keine Schreibrechte, um Änderungen abzuspeichern.

2.7.9.7.1.1 Anmerkungen, Markierungen und Notizen erlauben

Die Option: Anmerkungen erlauben und PDF speichern 178

ermöglicht es dem Benutzer Notizen zu der geschützten PDF Datei hinzuzufügen. Eine Symbolleiste für Anmerkungen wird im All-In-One Protector PDF Betrachter angezeigt.

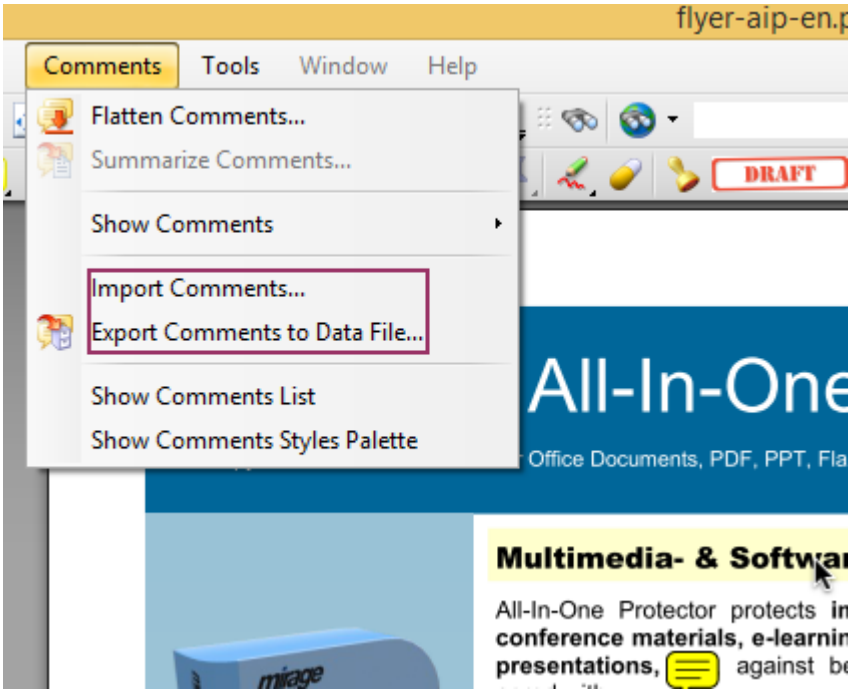
Mit der Anmerkungen Symbolleiste kann man

- Eine Notiz hinzufügen
- Eigenen Text ergänzen
- Text hervorheben oder unterstreichen
- Pfeile oder Linien dazufügen
- Ein Stift zum Malen verwenden
- Ein Stempel wie 'Vertrauliche Information' auf das Dokument anbringen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Nachdem das Dokument verändert wurde, wird die PDF Datei **erneut verschlüsselt und gespeichert**. Die Datei muss auf einer Festplatte oder einem USB Stick sein. Dateien auf einer CD / DVD können nicht geändert werden.

Anmerkungen und Notizen können exportiert und in eine andere PDF Datei importiert. Das ermöglicht Ihnen ein Update einer PDF Datei zum Kunden zu senden und dieser kann die Notizen von einer älternen Version der PDF Datei importieren.



Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

2.7.9.7.2 PDF Dateien für macOS

Projekte für macOS haben einige Unterschiede zu Windows Projekten. Mehr dazu finden Sie im Kapitel: macOS Projekte - Besonderheiten 117

Wenn PDF Dateien geschützt werden, wird eine eigene All-In-One Protector PDF Betrachter.APP Anwendung dazu gefügt und eine Lizenzdatei für MAC. Der All-In-One Protector PDF Betrachter ist digital signiert (verpflichtend für Download Versionen unter macOS) und er kann daher nicht mit einem individuellen Icon modifiziert werden

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die nachfolgenden Optionen für PDF Dateien auf macOS werden unterstützt. **Optionen, die hier nicht aufgeführt sind, funktionieren nur für PDF Dateien unter Windows.**

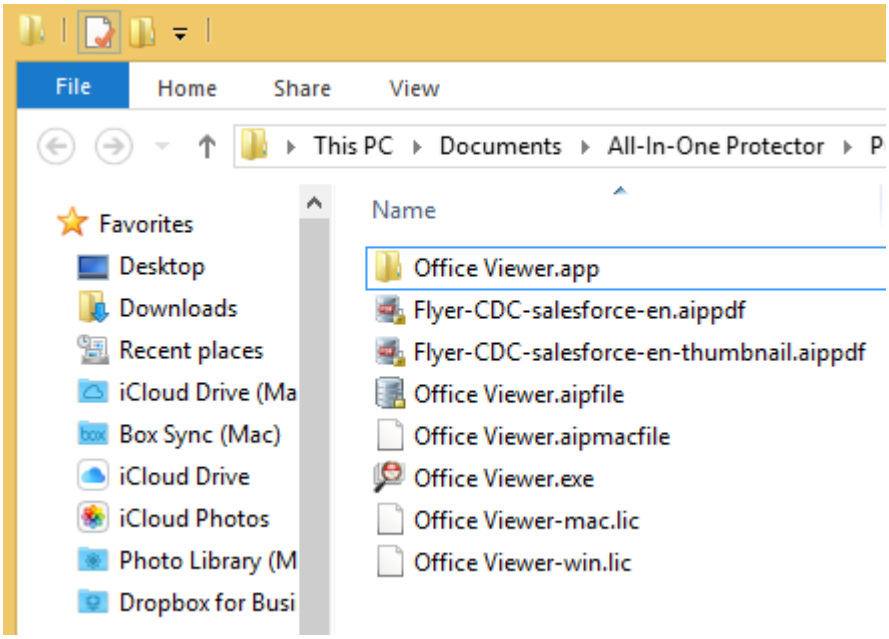
- *Auswählen und Kopieren erlaubt*
- *Drucken erlaubt*
- *Bildschirmfotos verhindern*
- *Zeige Navigationsfenster - Miniaturbilder*

Um geschützte Dateien für Windows und MAC zu erstellen, wählen Sie die Option: *Für MAC kompatible PDF-Dateien erstellen*

Wenn das Projekt publiziert wird, beinhaltet es den **Windows und MAC** All-In-One Protector PDF Betrachter und weitere Konfigurationsdateien.

- Office Viewer.app (MAC All-In-One Protector PDF Betrachter)
- Office Viewer.exe (Windows All-In-One Protector PDF Betrachter
- Office Viewer.aipmacfile (MAC Konfigurationsdatei)
- Office Viewer.aipfile (Windows Konfigurationsdatei)
- Office Viewer-mac.lic (MAC Lizenzdatei)
- Office Viewer-win.lic (Windows Lizenzdatei)
- XY.aippdf (geschützte PDF Datei für Windows und MAC)

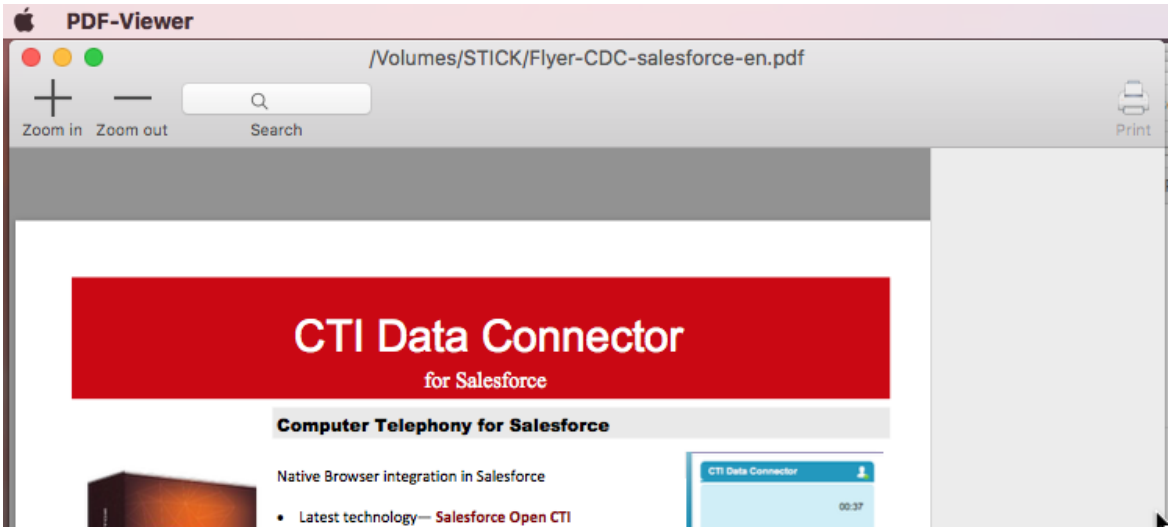
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Das Projekt kann nur PDF Dateien enthalten aber keine anderen Dateien (wie PPT oder Excel). Wenn Sie zusätzliche Dateien schützen möchten, erstellen Sie ein Unterprojekt 129.
- Der All-In-One Protector PDF Betrachter ist bereits digital signiert 257

All-In-One Protector PDF Betrachter

Der All-In-One Protector PDF Betrachter hat Optionen für Vergrößern (+), Verkleinern (-), Suche und Drucken



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Der *Lizenz Betrachter* kann über Menü Option - PDF Viewer / Lizenz Betrachter 389 - angezeigt werden

Diese Funktionalität ist nur in der All-In-One Protector *Multi-Plattform Edition* enthalten.

2.7.9.7.3 Hyperlinks

All-In-One Protector unterstützt vollständig interne Hyperlinks (Links zu einem Ziel innerhalb der PDF).

Zusätzlich können Sie Links ausführen zu

- ungeschützten PDF Dateien
- ungeschützten Dateien wie Video Dateien
- geschützte Dateien mit der All-In-One Player Dateierweiterung 111 (nur)

Um Hyperlinks in einer PDF Datei hinzu zufügen benötigen Sie ein PDF Tool wie z.B. Tracker PDF Xchange Edition

2.7.9.8 PowerPoint Dateien

Unterstützte Office Versionen

All-In-One Protector schützt Excel Dateien (Erweiterung **pptx**) entweder durch Anzeige der Dateien in Excel 2007 /2010 / 2013 / 2016/ Office 365 oder indem der kostenfreie Excel Betrachter verwendet wird, sofern der Benutzer kein PowerPoint installiert hat. Wenn die Datei innerhalb PowerPoint geöffnet wird, sind Optionen wie Speichern oder Drucken nicht verfügbar.

Unterstützte Betriebssysteme

Der PPT Datei Schutz ist verfügbar für

PowerPoint Schutz

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Unterstützt den **kompletten Funktionsumfang von PowerPoint 2007, 2010, 2013 und 2016** 186 - 32bit und 64bit PowerPoint Windows
- Der Schutz kann individuelle konfiguriert werden, z.B. Drucken nicht erlauben, oder kein Kopieren über die Zwischenablage
- Sofern ein Benutzer **kein PowerPoint installiert hat, wird der kostenfreie PowerPoint Betrachter automatisch heruntergeladen**
- Der Benutzer kann den **PowerPoint Inhalt ändern und die Änderungen speichern**
- Öffnen einer geschützten PowerPoint Datei direkt aus einer Menüanwendung 468
- Hohe Sicherheit durch leistungsstarke Verschlüsselung
- Der All-In-One Player kann kostenlos verteilt werden
- Excel, PowerPoint und PDF Dateien können innerhalb von einem All-In-One Protector Projekt geschützt werden
- **Benötigt keine Installation und keine Administratorrechte** sofern PowerPoint bereits auf dem PC des Benutzers installiert ist
- Funktioniert mit einer Netzwerk Lizenz 425

- Hyperlinks zwischen mehreren PowerPoint werden nicht unterstützt

Nachdem Sie eine oder mehrere PowerPoint Datei(en) im Bildschirm Datenimport 135 gewählt haben, klicken Sie auf das Symbol . Dadurch gelangen Sie zum Konfigurationsmenü für den PowerPoint Schutz . Wenn diese Option grau ist, dann wurde keine PowerPoint Datei im Bildschirm Datenimport 135 gewählt.

- Konfigurieren der PowerPoint Schutz Optionen 186

Verkleinern Sie Ihre Dateien

Wenn Sie Ihre Dateien per Download Link vertreiben, sollte die Dateigröße so klein wie möglich sein. Besonders wenn Dateien mit All-In-One Protector verschlüsselt werden, **verkürzt eine kleinere Dateigröße die Zeit die dafür benötigt wird, die Datei zu entschlüsseln**. Wir haben dazu eine Software in Kombination mit All-In-One Protector getestet.

NXPowerLite kann PDF, PowerPoint, Word, Excel und JPEG Dateien ohne Qualitätsverlust bis zu 95% verkleinern. Die optimierten Dateien bleiben im Originalformat und müssen nicht entpackt werden. Dadurch können diese Dateien mit All-In-One Protector ohne weitere Änderung geschützt werden.

Home Page NXPowerLite - weitere Informationen und Demoversion

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

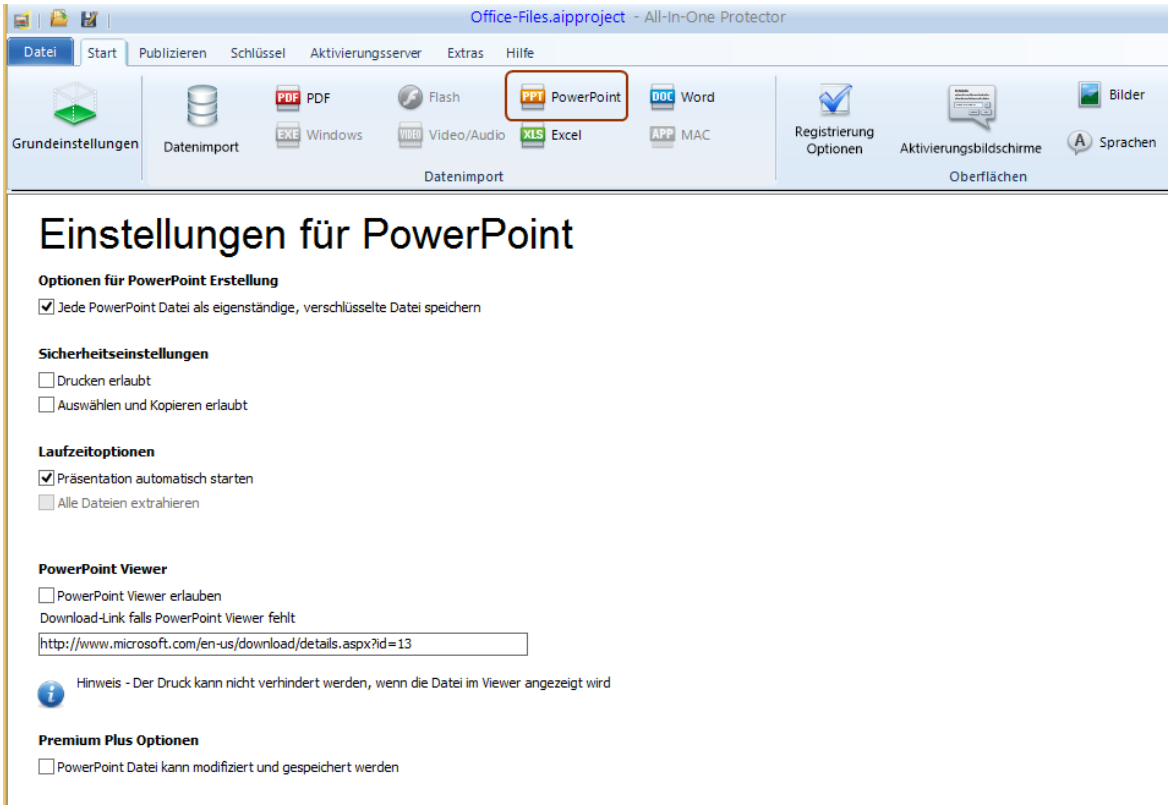
2.7.9.8.1 PPT Datei - Schutz Optionen

PowerPoint Schutz Optionen

Die Word Datei muss als **PPTX** oder **PPTM** Datei gespeichert werden.

Dieser Bildschirm ermöglicht die PowerPoint Schutz Optionen zu konfigurieren - wie z.B. Drucken nicht erlauben

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Optionen für PowerPoint Erstellung

- *Jede PowerPoint-Datei als eigenständige, verschlüsselte Datei speichern* - dies sollte gewählt werden, wenn mehrere PowerPoint Dateien geschützt werden sollen oder eine Kombination aus Excel, PPT und PDF Dateien. Nur wenn Sie PowerPoint Dateien mit Links auf andere Excel Dateien haben, muss diese Option abgewählt werden

Sicherheitseinstellungen

- *Drucken erlaubt* - diese Option anhaken, wenn der Druck möglich sein soll
- *Auswählen und Kopieren erlaubt* - diese Option anhaken, wenn es möglich sein soll, den PowerPoint Inhalt über die Zwischenablage zu kopieren

- Wenn *Auswählen und Kopieren* erlaubt ist, wird die Zwischenablage für alle Anwendungen so lange gesperrt, wie eine geschützte PowerPoint Datei geöffnet ist
- Tastenkürzel, die eine Datei öffnen oder manipulieren würden (wie ALT + F8 oder ALT + F11) werden deaktiviert. F12 (speichern) beendet PowerPoint

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Laufzeitoptionen

- *Präsentation automatisch starten* - diese Option startet automatisch die Präsentation (nur relevant wenn diese in PowerPoint geöffnet wird). Der Benutzer kann dann die Präsentation nicht ändern
- Alle Dateien extrahieren: Siehe oben Optionen für PowerPoint Erstellung 187

PowerPoint Viewer (Betrachter)

Wenn der PowerPoint Viewer verwendet werden kann, erhält der Benutzer eine Nachricht, sofern PowerPoint nicht auf seinem Computer installiert ist. Der Download Link sollte zum aktuellen PowerPoint Viewer gehen. Sie können den Link ändern sofern es eine neue PowerPoint Viewer Version gibt.

- Der Druck kann nicht verhindert werden, wenn der PowerPoint Viewer verwendet wird.
- Der PowerPoint Viewer funktioniert noch nicht mit Windows 10

Erweiterte Optionen

- *Erlauben, den Inhalt in Excel zu modifizieren*

Der Benutzer kann den Excel Inhalt ändern oder Daten dazu fügen - wenn die Datei geschlossen wird, werden die **Änderungen gespeichert**.

Premium Plus Optionen

- *PowerPoint Datei kann modifiziert und gespeichert werden*

Der Benutzer kann den PowerPoint Inhalt ändern oder Daten dazu fügen - wenn die Datei geschlossen wird, werden die **Änderungen gespeichert**.

Datei Speichern - Passwort

Sie müssen alle Passwörter (Öffnen und Ändern Passwort) von der Office Datei entfernen, bevor diese geschützt werden kann.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Fehlermeldungen

Fehlermeldungen die während dem Laden der geschützten Datei auftreten können.

- Die PowerPoint-Datei kann nicht geöffnet werden, da PowerPoint bereits läuft. Bitte beenden Sie alle PowerPoint-Instanzen
  Eine geschützte PPT Datei kann nur dann geöffnet werden wenn PowerPoint nicht geöffnet ist.

- Dieses Dokument kann nur betrachtet werden da Sie keine Rechte zum Speichern / Ändern der Datei haben.
  Der Benutzer hat keine Schreibrechte, um Änderungen abzuspeichern.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

2.7.9.9 Video / Audio Dateien

All-In-One Protector wird mit einem eigenen Video Player ausgeliefert, der **nahezu alle Video und Audio Formate abspielen kann, die auf dem PC des Benutzers verfügbar sind**. Es gibt fast keine Einschränkungen der Dateigröße.

Alle Video Dateien werden in ein spezielles All-In-One Protector Video Format mit der Erweiterung **.MPVIDEO** konvertiert

Das Dateiformat unterstützt:

- Die Dateigröße kann bis zu 1GB betragen
- Schutz gegen **Video Mitschnitte** das Video kann nicht mit Bildschirm Capture Tools aufgenommen werden - die einzigartige All-In-One Protector **Snapshot Protection** 116
- Audio Dateien können abgespielt werden
- Ein Benutzer kann auf eine Videodatei klicken, um diese abzuspielen
- Das Video wird gestreamt - nur ein kleiner Teil des Videos wird in den Hauptspeicher geladen und das Video beginnt sofort
- SWF 38 Formate werden nicht unterstützt, da diese Dateiformate über den eingebauten Flashplayer von All-In-One Protector abgedeckt werden
- Funktioniert mit einer Netzwerk Lizenz 425

Wichtige Informationen über Video / Audio Formate

Um ein spezielles Video / Audio Format (wie WMV; AVI, MPV, MP3 etc.) abspielen zu können, muss ein Codec auf dem PC des Nutzers installiert sein. Der All-In-One Protector Video Player beinhaltet **keinen Codec**. Er benutzt den Codec, der auf dem PC des Nutzers installiert ist. Wenn Sie eine Video oder eine Audio Datei in einem Format ausliefern, das nicht in einer Standard Windows Installation enthalten ist, müssen Sie einen Download Link für den notwendigen Codec dem Nutzer zur Verfügung stellen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Für MOV Dateien (Quicktime) reicht es nicht aus wenn der Quicktime Player installiert ist, da dieser keinen Codec für andere Player installiert (siehe Codec Download unten)
- AVI Dateien sind eine Art Container Format und können Audio und Video Dateien beinhalten. Prüfen Sie vor der Auslieferung, welche Formate enthalten sind
- Dateien im FLV 30 Format benötigen eine installierte Flash Version
- Obwohl MP4 ideal für hochauflösende Videos ist hat es den Nachteil, dass der Anwender meistens den Codec downloaden muss. Es ist daher oft einfacher WMV oder FLV zu verwenden

Abhängig vom Windows Betriebssystem und Service Pack sind verschiedene Codecs bereits vorinstalliert. Sie können immer **WMV, FLV für Video und WMA für Audio** verwenden. MP3 ist ab dem Media Player 10 enthalten.

- Liste der Codecs die bei XP und Media Player 9 / 10 enthalten sind und weitergehende Erläuterungen zu Codecs in Windows

Codec Download

Wenn Sie andere Video Formate benutzen, stellen Sie einen Link für den Nutzer zur Verfügung, um einen kostenfreie Codec herunterzuladen, z.B von www.shark007.net oder www.codecs.com . Dabei ist immer der 32bit Codec downzuloaden (selbst für ein 64bit Betriebssystem), da der All-In-One Protector Video Player ein 32bit Programm ist.

Eine gute Strategie ist ein Codec Installationspaket auf die CD, die an den Endkunden geht, mit aufzunehmen (unter Beachtung der Copyright Hinweise des Herausgebers). Es gibt Pakete, die eine Vielzahl von Codecs beinhalten.:

- http://www.codecguide.com/about_kl.htm
- http://www.shark007.net/vistacodecpackage.html
- http://www.xpcodecpack.com
- Manche Hersteller wie Camtasia haben eigene Codecs (MP4 komprimiert) - Codec download

- Für den Codec **H264** muss immer ein Codec Pack installiert werden auch wenn der Windows Media Player ein Video mit diesem Codec abspielen kann
- Für den seltenen Fall, dass der Anwender keinen Flash Player installiert hat, können Sie den nachfolgenden Link für FLV Dateien verwenden: http://get.adobe.com/flashplayer/

Dateinamen

Alle geschützten Dateien erhalten die Erweiterung **.mpvideo**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Beispiel: Das Video course1.wmv wird folgenden Namen erhalten:
course1.wmv.mpvideo

Unterstützte Betriebssysteme

Der Video Datei Schutz ist verfügbar für

Siehe auch
Video / Audio Optionen 191
Video - Online Streaming 195
Video Verschlüsselung - Fehler 198

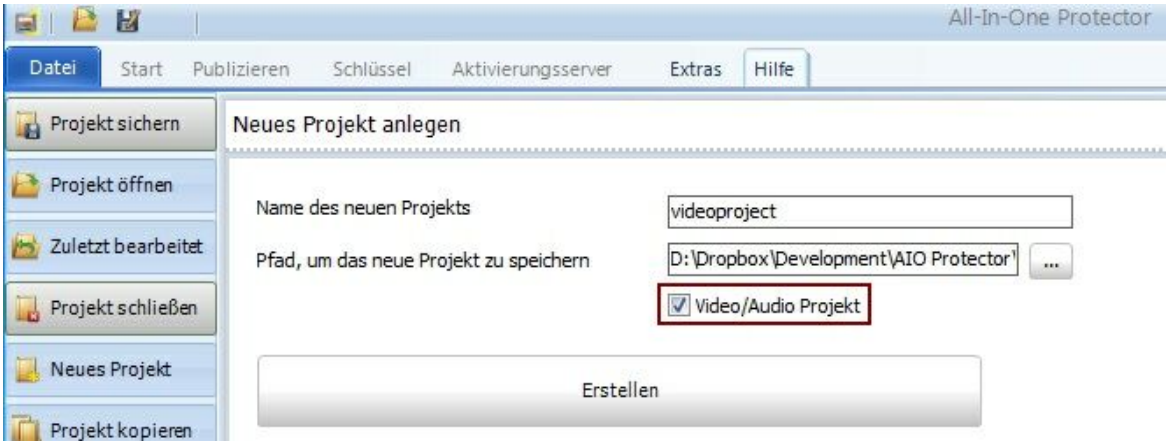
Hinweis: Für Internetseiten Dritter, auf die durch Hyperlink verwiesen wird, tragen die jeweiligen Anbieter die Verantwortung.

2.7.9.9.1 Video / Audio Optionen

Schritt 1 - Ein spezielles Video / Audio Projekt anlegen

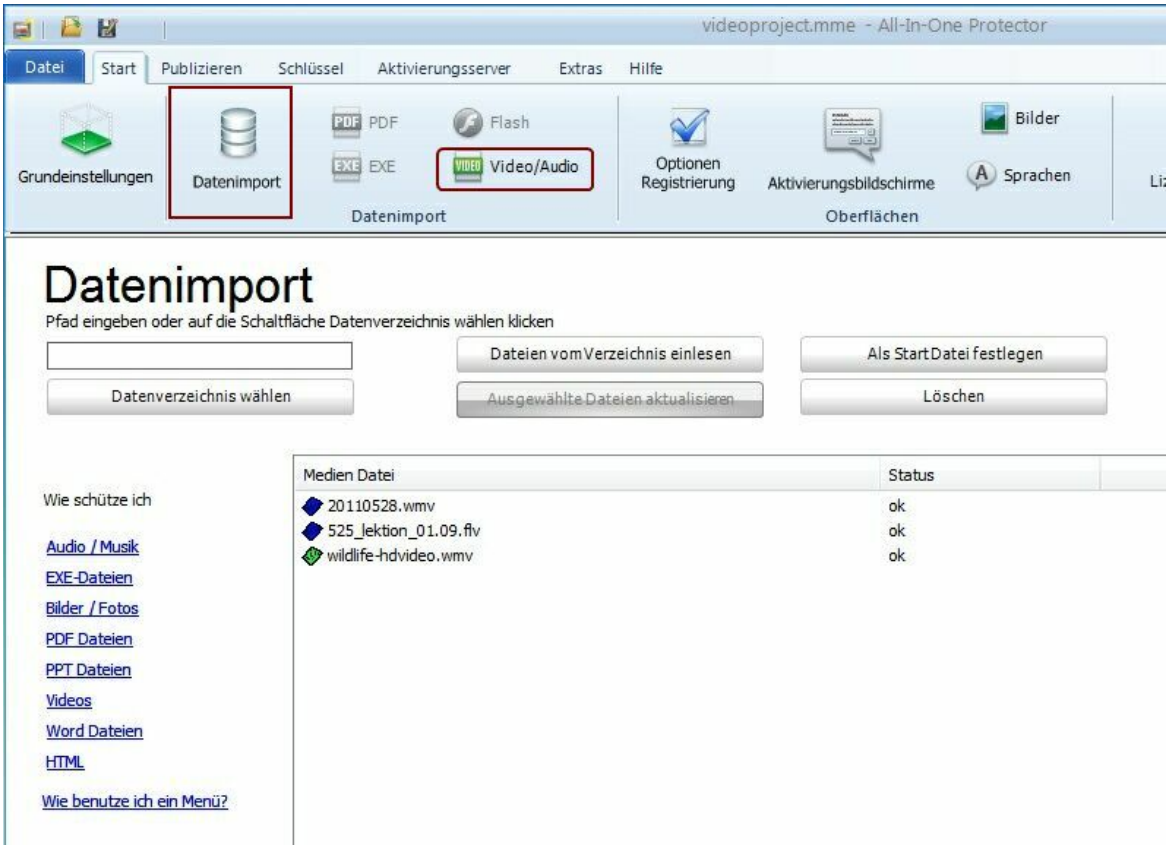
Wenn ein neues Projekt erstellt wird, muss die option: **Video / Audio Projekt** angehakt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schritt 2 - Video oder Audio Dateien importieren

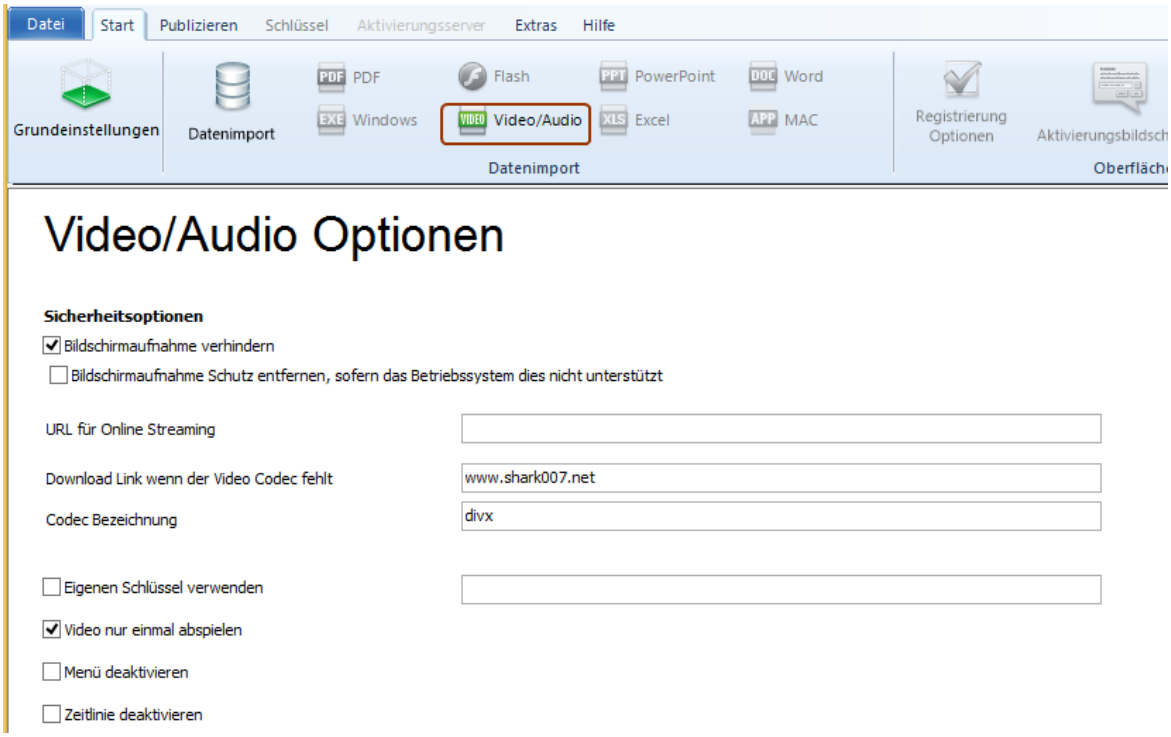
Wählen Sie ein Verzeichnis mit Video oder Audio Dateien. Dann wählen Sie die Datei, die automatisch beim Programmstart des Players geladen werden soll, und drücken die Schaltfläche: *Als Start Datei festlegen.* Die Datei wird mit einem grünen Symbol gekennzeichnet .



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Schritt 3 - Video / Audio Optionen festlegen

Klicken Sie auf das Symbol . Dadurch gelangen Sie zum Konfigurationsmenü der Video / Audio Optionen. Wenn diese Option grau ist, dann wurden keine Video / Audio Dateien gewählt oder das Projekt ist kein Video / Audio Projekt (siehe Projekt anlegen 191).



Sicherheitsoptionen

Bildschirmaufnahme verhindern

Aktiviert den einzigartigen All-In-One Protector Schutz gegen Bildschirmaufnahme. Für Details hier klicken. 116

Diese Option sollte mit Ausführung auf virtueller Maschine nicht erlauben 245 kombiniert werden um sicherzustellen, dass beim Einsatz einer virtuellen Maschine die Bildschirmaufnahme nicht von der Hauptmaschine aus möglich.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Bildschirmaufnahme Schutz entfernen, sofern das Betriebssystem dies nicht unterstützt

Die Option ist nur verfügbar, wenn *Bildschirmaufnahme verhindern* angewählt wurde.

Die Option ist relevant für Windows XP mit älteren Grafikkarten, die einen Bildschirmfoto Schutz nicht ermöglichen. Als Ergebnis würde das Video nicht angezeigt, da das Abfilmen des Videos nicht verhindert werden kann. Wenn die Option - *Bildschirmfoto Schutz entfernen, sofern das Betriebssystem dies nicht unterstützt* - ausgewählt ist, startet das Video trotzdem, jedoch ohne Schutz gegen Bildschirmfotos.

URL für Online Streaming

Wenn eine Video Datei nicht heruntergeladen sondern von einem Web Server gestreamt werden soll, geben Sie hier die URL ein. Details siehe Online Streaming

Beispiel: http://www.myserver.com/myvideo.wmv.mpvideo

Siehe auch: Video - Online Streaming 195

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

Download Link wenn der Codec fehlt

Hier kann ein Download Link und der Name des benötigten Codecs 189 angegeben werden.

Wenn ein Video auf dem PC des Nutzers nicht abgespielt werden kann, weil der notwendige Codec fehlt, erscheint eine Fehlermeldung mit der Option, den fehlenden Codec herunterzuladen. Sofern hier nichts angegeben wird, wird ein Standard Download angeboten.

Eigenen Schlüssel verwenden

Diese Option ist nur für die Rückwärtskompatibilität mit Multimedia Protection für den Fall, dass ein eigenen Schlüssel für die Verschlüsselung verwendet wurde.

Video nur einmal abspielen

Sobald das Video abgespielt ist, beendet sich der All-In-One Protector Video Player.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Option wird nicht bei FLV Dateien unterstützt.

Menü deaktivieren

Deaktiviert das Menü im All-In-One Protector Video Player. Ebenso wird die rechte Maustaste deaktiviert, über die man auch ein Video öffnen kann. Damit wird zum Beispiel verhindert, dass ein neues Video über das Menü geöffnet werden kann

Zeitlinie deaktivieren

Deaktiviert die Zeitlinie sowie Tastaturbefehle wie vorwärts / rückwärts im All-In-One Protector Video Player. Damit wird verhindert, dass ein Video mehrmals angeschaut werden kann.

Diese Option wird nicht bei FLV Dateien unterstützt.

Schritt 4 - Ein geschützte Video / Audio Datei öffnen

Eine geschütztes Video / Audio Datei kann auf 4 Arten geöffnet werden

- Auf die Datei mit der Endung .mpvideo klicken. Dies ist die einfachste Möglichkeit, da die Vorgehensweise analog zum Öffnen von PDF Dateien ist
- Die EXE Datei (All-In-One Player) gestartet wird und dann das Video im Datei öffnen Dialog auswählt
- Eine Menüanwendung[468] öffnet die Datei mit einem Hyperlink - wie ein Dokument mit der Endung PDF oder DOC
- Eine Menüanwendung[468] startet den All-In-One Player mit der Kommandozeile *-f Dateiname.mpvideo* - siehe Öffnen einer Datenbank[379]

2.7.9.9.2 Video - Online Streaming

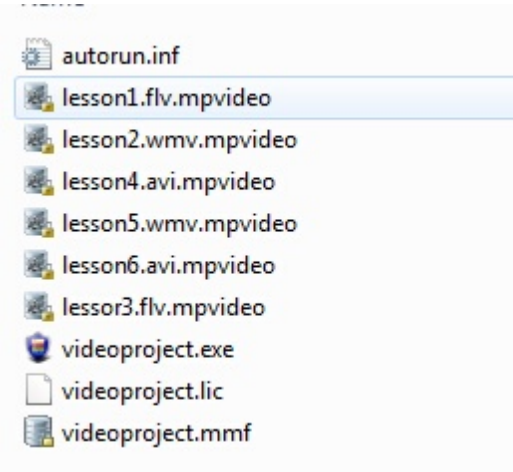
Der All-In-One Protector Video Player ermöglicht das Streamen eines Videos über einen Internet Server. Jedoch wird das komplette Video zunächst im Hintergrund downgeloaded, bevor es abgespielt wird. Daher ist diese Option nur für kleine Videos geeignet.

Schritt 1 - Video Projekt erstellen

Erstellen Sie ein Video Projekt - Details dazu[191].

Das Ergebnis sollte ähnlich wie die unten stehende Abbildung aussehen (Wähle: CD Publizieren[254])

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Videoproject.exe - dies ist die All-In-One Player Anwendung
- videoproject.lic - dies ist die Lizenzdatei
- Videoproject.AIPFILE - dies ist die Projektdatei, die mit ausgeliefert wird
- Mehrere Dateien mit der Erweiterung mpvideo - dies sind die verschlüsselten Video Dateien

Schritt 2 - Publizierung

- Als Publizierungs Option wählen Sie: Version für Online streaming 253
- Wählen Sie Publizierung als Download Version 255

Schritt 3 - Video Dateien auf den Server laden

Laden Sie die Video Dateien (alle Dateien auf dem **Verzeichnis Server**) auf Ihren Server.

Der Server muss die Dateiendung **.mpvideo** unterstützen.

Konfiguration

In der Datei **web.config** am Server muss die folgende Einstellung vorgenommen werden

```
<staticContent>
      <mimeMap fileExtension=".mpvideo" mimeType="application/octet-stream" />
 </staticContent>
```

Schritt 4 - Video Player

Der Benutzer muss die **EXE, LIC** und **.AIPFILE** Datei auf dem lokalen Computer installieren. Laden Sie die selbst entpackende EXE Datei vom **Verzeichnis Player** auf den Server.

Schritt 5 - Video Streamen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Es gibt mehrere Möglichkeiten, ein Video zu streamen.

Automatisch ein Video abspielen

Wenn es nur ein Video gibt, kann die URL zum Video im Projekt gespeichert werden (Video Optionen 193)

Hyperlink auf einer Webseite

Die gebräuchlichste Option ist, ein Hyperlink auf einer Webseite zu erstellen. Wenn der Benutzer auf den Hyperlink klickt, startet der Videostream. Ein spezieller Hyperlink ist dazu notwendig. Er muss mit **mpvideo://** anstelle von http:// beginnen.

<a href="**mpvideo:**//www.myserver.com/lesson1.flv.mpvideo">Play Lesson 1</a

Der Benutzer muss den All-In-One Protector Video Player nur einmalig starten (normalerweise um das Produkt zu aktivieren). Dies aktiviert eine spezielle Link Option auf dem Computer. Wenn der Benutzer auf einen Hyperlink klickt, wird automatisch der All-In-One Protector Video Player und das Video abgespielt.

Eine Video Datei im All-In-One Protector Video Player Menü wählen

Den All-In-One Protector Video Player starten. Im Menü ***Datei***, **Aus URL Laden** wählen.

Dies ist z.B. sinnvoll, wenn es jeden Monat ein neues Video gibt. Dann muss nur die URL an den Benutzer gesendet werden.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.9.3 Video Verschlüsselung - Fehler

Wenn Sie den nachfolgenden Fehler erhalten, nachdem Sie ein Verzeichnis ausgewählt haben, konnte die Video Verschlüsselung nicht durchgeführt werden: **Der Import der folgenden Dateien ist fehlgeschlagen**

Mögliche Ursachen sind:

- Eine Dateien in dem Verzeichnis, das für den Import ausgewählt wurde, sind keine Video oder Audio Dateien
- Sie versuchen Video / Audio Dateien mit einem Codec 189 zu importieren, der auf diesem Computer nicht vorhanden ist. Installieren Sie ein Codec Paket wie hier beschrieben 190

Ihr Kunde kann das Video nicht abspielen, wenn der Codec auf seinem Rechner fehlt. Entweder legen Sie einen Download Link für den Codec 194 fest oder konvertieren Sie die Video / Audio Dateien in ein Format, das in Windows Betriebssystem enthalten ist.

Liste der Codecs die bei XP und Media Player 9 / 10 enthalten sind und weitergehende Erläuterungen zu Codecs in Windows

2.7.9.10 Word Dateien

Unterstützte Office Versionen

All-In-One Protector schützt Word Dateien (Erweiterung **DOCX, DOCM**) entweder durch Anzeige der Dateien in Word 2007 / 2010 / 2013 / 2016 / Office 365 oder indem der kostenfreie Word Betrachter verwendet wird, sofern der Benutzer kein Word installiert hat. Wenn die Datei innerhalb Word geöffnet wird, sind Optionen wie Speichern oder Drucken nicht verfügbar.

Unterstützte Betriebssysteme

Der Word Datei Schutz ist verfügbar für

Word Schutz

- Unterstützt den **kompletten Funktionsumfang von Word 2007, 2010, 2013 und 2016 -** 32bit und 64bit Word Windows
- Der Schutz kann individuelle konfiguriert werden, z.B. Drucken nicht erlauben, oder kein Kopieren über die Zwischenablage
- Sofern ein Benutzer **kein Word installiert hat, wird der kostenfreie Word**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Betrachter automatisch heruntergeladen

- Der Benutzer kann den **Word Inhalt ändern und die Änderungen speichern**
- Öffnen einer geschützten Word Datei direkt aus einer Menüanwendung[468]
- Hohe Sicherheit durch leistungsstarke Verschlüsselung
- Der All-In-One Player kann kostenlos verteilt werden
- Excel, Word, PowerPoint und PDF Dateien können innerhalb von einem All-In-One Protector Projekt geschützt werden
- **Benötigt keine Installation und keine Administratorrechte** sofern Word bereits auf dem PC des Benutzers installiert ist
- Funktioniert mit einer Netzwerk Lizenz[425]

- Hyperlinks zwischen mehreren Word werden nur mit Einschränkung unterstützt

Nachdem Sie eine oder mehrere Word Datei(en) im Bildschirm Datenimport[135] gewählt haben, klicken Sie auf das Symbol . Dadurch gelangen Sie zum Konfigurationsmenü für den Word Schutz . Wenn diese Option grau ist, dann wurde keine Word Datei im Bildschirm Datenimport[135] gewählt.

- Konfigurieren der Word Schutz Optionen[199]

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus*[123] oder *Multi-Plattform Edition*.

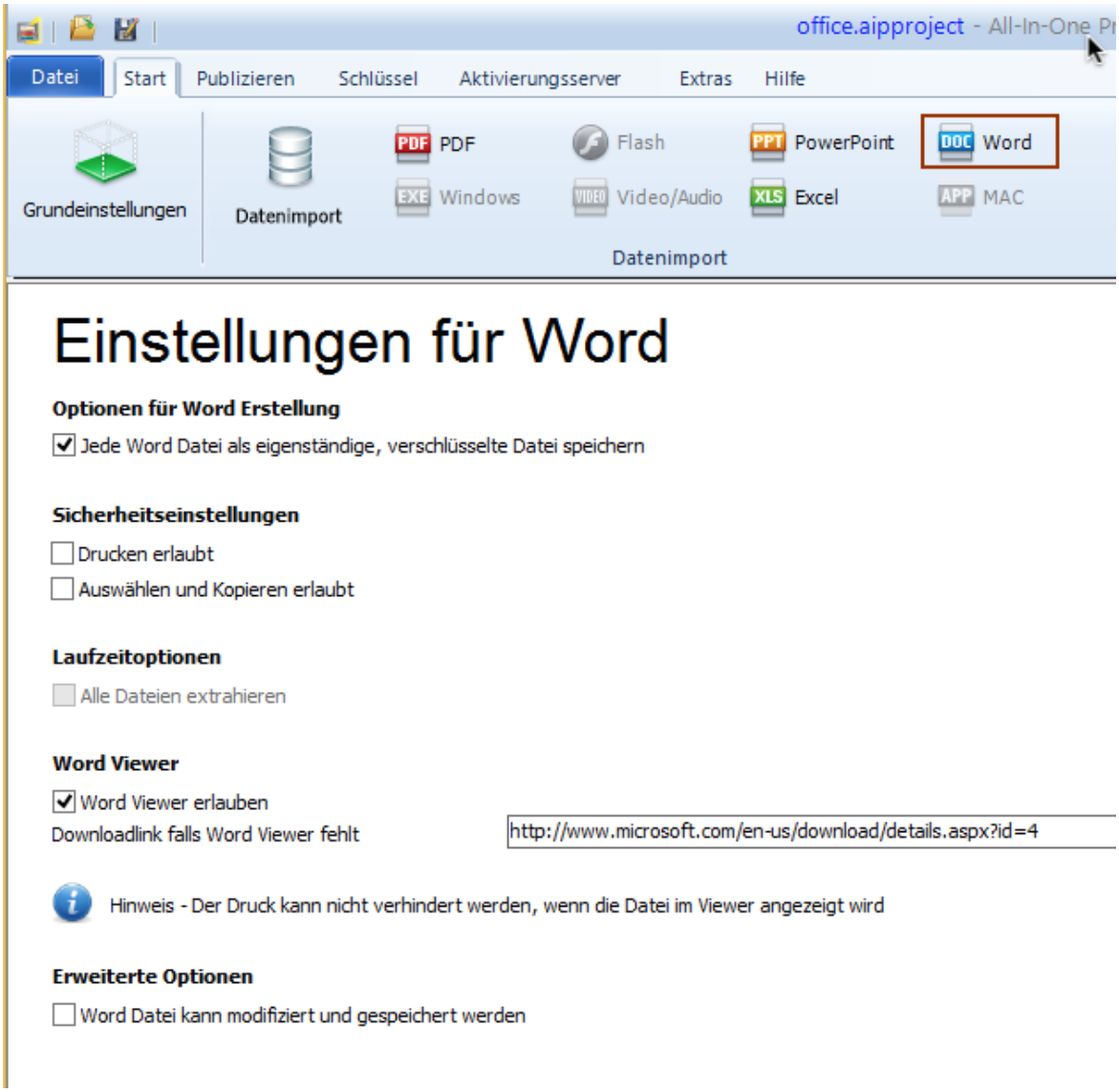
2.7.9.10.1 Word Datei - Schutz Optionen

Word Schutz Optionen

Die Word Datei muss als **XSLX** oder **XLSM (** Word Dateien mit Visual Basic Script / Macros) Datei gespeichert werden.

Dieser Bildschirm ermöglicht die Word Schutz Optionen zu konfigurieren - wie z.B. Drucken nicht erlauben

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Optionen für Word Erstellung

- *Jede Word Datei als eigenständige, verschlüsselte Datei speichern* - dies sollte gewählt werden, wenn mehrere Word Dateien geschützt werden sollen oder eine Kombination aus Word, Excel, PPT und PDF Dateien. Nur wenn Sie Word Dateien mit Links auf andere Word Dateien haben, muss diese Option abgewählt werden

Wann sollte diese Option nicht angehakt werden?

- Wenn Sie Word Dateien mit **Links** zu anderen Word Dateien haben, darf diese Option nicht angehakt werden
- *Alle Dateien extrahieren* muss angehakt werden (siehe Laufzeit Optionen)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Wenn *Word Datei kann modifiziert und gespeichert werden* angehakt ist, wird nur die im Import Bildschirm mit rot markierte Datei (Start Datei 136) gespeichert

Sicherheitseinstellungen

- *Drucken erlaubt* - diese Option anhaken, wenn der Druck möglich sein soll
- *Auswählen und Kopieren erlaubt* - diese Option anhaken, wenn es möglich sein soll, den Word Inhalt über die Zwischenablage zu kopieren

- Wenn *Auswählen und Kopieren* erlaubt ist, wird die Zwischenablage für alle Anwendungen so lange gesperrt, wie eine geschützte Word Datei geöffnet ist
- Tastenkürzel, die eine Datei öffnen oder manipulieren würden (wie ALT + F8 oder ALT + F11) werden deaktiviert. F12 (speichern) beendet Word

Laufzeit Optionen

Alle Dateien extrahieren: Siehe oben Optionen für Word Erstellung 200

Mehrere Word / Excel / PPT Dateien können gleichzeitig geöffnet sein
Wählen Sie diese Option sofern es keine Einschränkung geben soll, wie viele Office Dateien gleichzeitig geöffnet sind.

Word Viewer (Betrachter)

Wenn der Word Viewer verwendet werden kann, erhält der Benutzer eine Nachricht, sofern Word nicht auf seinem Computer installiert ist. Der Download Link sollte zum aktuellen Word Viewer gehen. Sie können den Link ändern sofern es eine neue Word Viewer Version gibt.

- Der Druck kann nicht verhindert werden, wenn der Word Viewer verwendet wird
- Funktioniert noch nicht mit Windows 10

Erweiterte Optionen

- *Word Datei kann modifiziert und gespeichert werden*

Der Benutzer kann den Word Inhalt ändern oder Daten dazu fügen - wenn die Datei geschlossen wird, werden die **Änderungen gespeichert**.
Wenn diese Option deaktiviert ist, können z.B. Werte geändert werden. Alle Änderungen sind jedoch beim Beenden der Word Datei verloren.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Datei Speichern - Passwort

Sie müssen alle Passwörter (Öffnen und Ändern Passwort) von der Office Datei entfernen, bevor diese geschützt werden kann.

Fehlermeldungen

Fehlermeldungen die während dem Laden der geschützten Datei auftreten können.

- Die Word-Datei kann nicht geöffnet werden, da Word bereits läuft. Bitte beenden Sie alle Word-Instanzen
  Eine geschützte Word Datei kann nur dann geöffnet werden wenn Word nicht geöffnet ist.

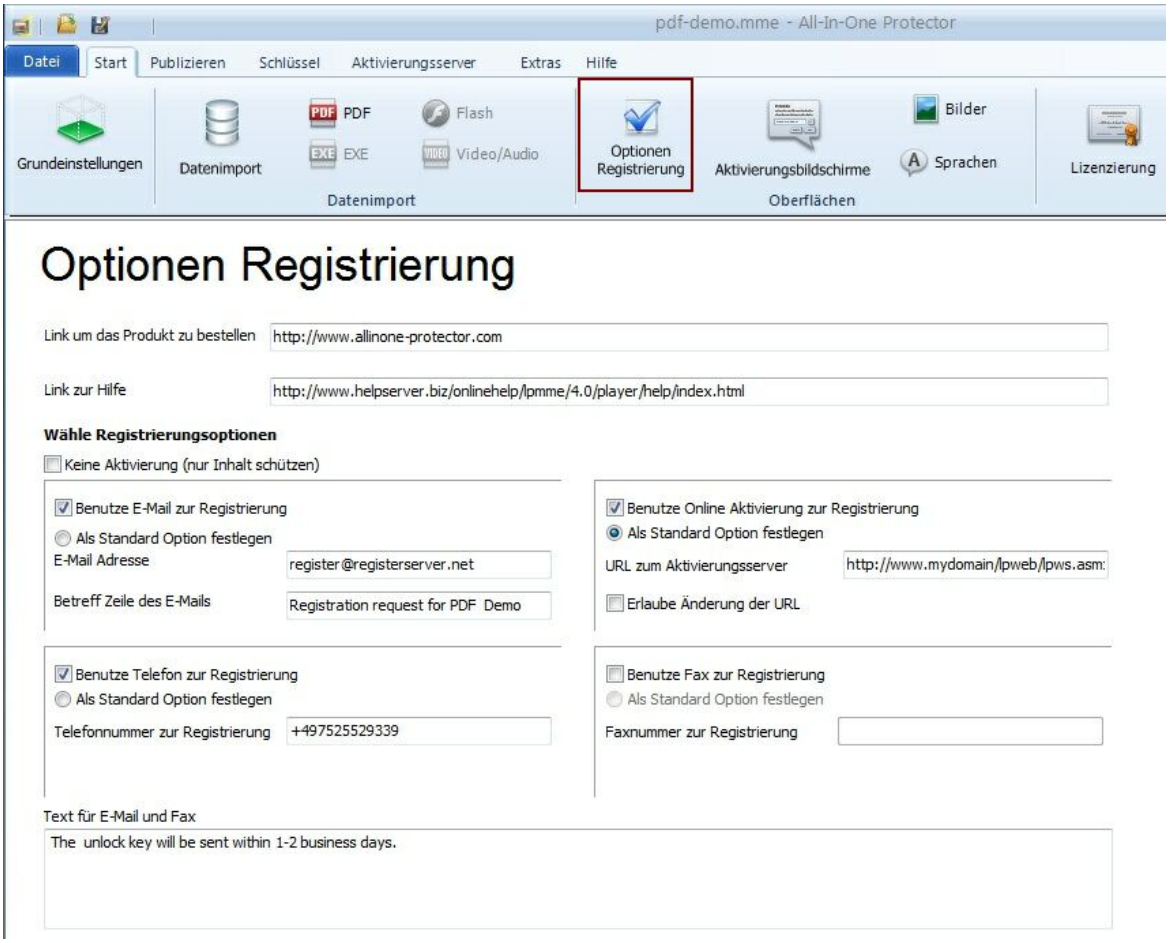
- Dieses Dokument kann nur betrachtet werden da Sie keine Rechte zum Speichern / Ändern der Datei haben.
  Der Benutzer hat keine Schreibrechte, um Änderungen abzuspeichern.

2.7.9.11 Optionen Registrierung

In dieser Kategorie können Sie die grundlegenden Optionen für die Produktregistrierung und Aktivierung festlegen.

CD und Download Version

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Link um das Produkt zu bestellen

Wurde ein Link hinterlegt, so erscheint in den Registrierungs- und Aktivierungsdialogen die Schaltfläche "**Kaufen Sie eine Seriennummer**". Der Link sollte direkt auf Ihre Bestellseite verweisen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Schaltfläche - Seriennummer kaufen

Link zur Hilfe

Wurde ein Link hinterlegt, wird in allen Aktivierungsdialogen das Icon (Symbol) angezeigt. Dieser Link sollte direkt auf eine Webseite verweisen, welche eine Hilfestellung zum Aktivierungsprozess beinhaltet.

Der Standard Link (http://www.helpserver.biz/onlinehelp/lpmme/7.0/player/help/index.html) beinhaltet eine generische Hilfe für den Registrierungsprozess, einschließlich einer Videoeinführung. Sie können auch alternativ Ihre eigene Onlinehilfe verwenden.

Videoeinführung - Produktaktivierung

USB-Stick Version

Die USB-Stick Version benötigt keine Produktaktivierung und keine Seriennummer. Siehe Kapitel: USB-Stick 583

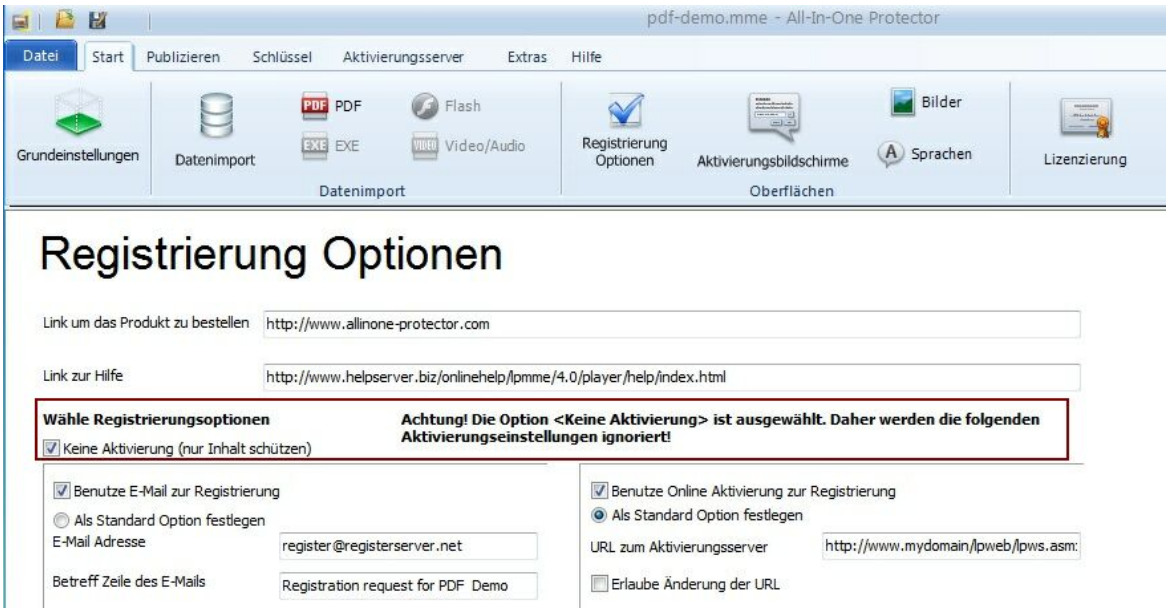
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Keine Aktivierung 205 (nur Inhalt schützen)
Über die Aktivierung 206
Online Aktivierung 207
Aktivierung per E-Mail 209
Aktivierung per Fax 211
Aktivierung per Telefon 213

2.7.9.11.1 Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)

Soll ausschließlich der Inhalt 135 Ihres Projektes geschützt werden, aktivieren Sie die Option "***Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)***". Der Benutzer muss dann während der Programminstallation **keine Seriennummer** eingeben. Das Projekt kann jedoch dann beliebig kopiert werden.



Tipp
Sollten Sie nur einen Inhaltsschutz mit unbeschränkter Laufzeit wünschen, so aktivieren Sie die Optionen:

- Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)
- Anzahl der Tage für die Evaluierung = **0** - Kategorie Lizenz Informationen 237

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Um ein Projekt zu testen, wählen Sie die Option: **Keine Aktivierung** - dies erlaubt einen Test ohne jedes mal durch die Aktivierungsdialoge klicken zu müssen

2.7.9.11.2 Über die Aktivierung

Nach der Produktaktivierung wird der Kopierschutz 113 aktiviert und die von Ihnen spezifizierten Lizenzoptionen 114 treten in Kraft.

Zur Produktaktivierung stehen Ihnen 4 Möglichkeiten zur Verfügung:

- Online Aktivierung 207 mittels Aktivierungsserver
- Aktivierung per E-Mail 209
- Aktivierung per Fax 211
- Aktivierung per Telefon 213

Für welche Aktivierungsmethode Sie sich entscheiden, hängt im Wesentlichen von Ihrer Branche und der Anzahl der zu verkaufenden Produkte ab. Die Aktivierungsoptionen können miteinander kombiniert werden. Somit ist es zum Beispiel möglich, 3 von 4 möglichen Optionen zu nutzen. Die standardmäßige Aktivierungsmethode kann durch die Option "***Als Standard Option festlegen***" definiert werden.

Online Aktivierung

Bevorzugte Option für größere und mittlere Verkäufe.

+ Erlaubt eine Automatisierung des Auslieferungsprozesses
+ Kein administratives Personal wird benötigt.
+ Die Aktivierung ist 24 Stunden am Tag möglich.
- Eine Internetanbindung ist erforderlich.
- Die Aktivierung könnte durch eine Firewall verhindert werden.
- Der Aktivierungsserver ist erforderlich.

E-Mail Aktivierung

Bevorzugte Option, sollte die Online Aktvierung nicht verfügbar sein. Diese sollte als sekundäre Option neben der Online Aktivierung genutzt werden.

+ Fast auf allen PCs verfügbar
+ Keine Störung durch Firewalls
+ Automatisierbar mit dem E-Mail Activator Service (erfordert den Aktivierungsserver)
- Eine Internetanbindung ist erforderlich.
- Der Kunde muss auf die Zusendung des Freischaltschlüssels warten.
- Administratives Personal ist erforderlich.
- Keine Automatisierung des Auslieferungsprozesses.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Fax Aktivierung

Alternative Option, sollte die Online Aktivierung nicht verfügbar sein.

+ Praktische, alternative Aktivierungsmethode
- Ein Faxgerät wird benötigt.
- Der Kunde muss auf die Zusendung des Freischaltschlüssels warten.
- Administratives Personal ist erforderlich.
- Keine Automatisierung des Auslieferungsprozesses.

Telefon Aktivierung

Alternative Option, sollte die Online Aktivierung nicht verfügbar sein.

+ Ein Telefon ist fast für jedermann Verfügbar.
- Nur während der Geschäftszeiten verfügbar.
- Administratives Personal ist erforderlich.
- Keine Automatisierung des Auslieferungsprozesses.

2.7.9.11.2.1 Online Aktivierung

Ermöglicht die Online Aktivierung. Für weitere Informationen siehe: Über die Aktivierung 206

Aktivieren Sie die Option "***Benutze Online Aktivierung zur Registrierung***". Sollte dies Ihre standardmäßige Aktivierungsmethode sein, so aktivieren Sie zudem die Option "***Als Standard Option festlegen***".

URL zum Aktivierungsserver

Diese URL wird bei Hosting Kunden 304 **automatisch** gebildet. Kunden mit einem eigenen Aktivierungsserver geben hier die URL zum eigenen Server an.

Beispiel
http://myserver.net/lpweb/lpws.asmx

Die URL muss mit "lpws.asmx" enden.

Erlaube Änderung der URL

Erlaubt die Änderung der Adresse zum Aktivierungsserver während der Produktaktivierung. Dies macht Sinn, wenn Sie einen zweiten Aktivierungsserver betreiben.

Diese Programmfunktion ist nur in der Premium Plusversion enthalten. Um die Online Aktivierung zu nutzen, wird der Aktivierungsserver 373 benötigt.

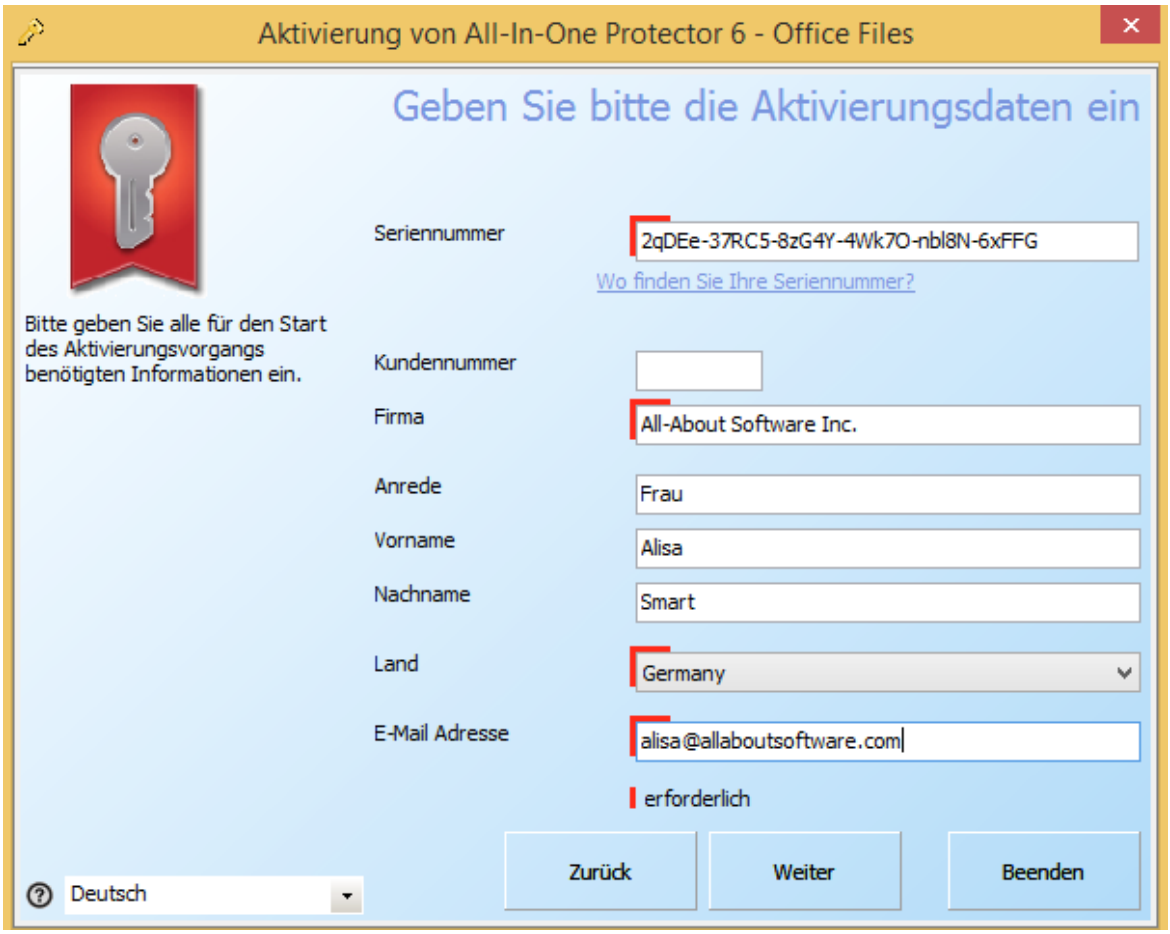
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

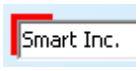
Dialoge und Arbeitsablauf der Online Aktivierung

Im Nachfolgenden erhalten Sie die Dialoge und den Arbeitsaublauf einer Telefon Aktivierung.

Die Online Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Die Lizenz wird hiernach Online überprüft und aktiviert. Weitere Schritte fallen nicht an. Siehe auch: Weitere Informationen zum Arbeitsablauf 600.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 207" definiert werden.



- Pflichtfelder sind mit einer roten Linie gekennzeichnet 

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.11.2.2 Aktivierung per E-Mail

Ermöglicht die Aktivierung per E-Mail. Für weitere Informationen siehe auch: Über die Aktivierung 206

Aktivieren Sie die Option: "***Benutze E-Mail zur Aktivierung***". Sollte dies Ihre standardmäßige Aktivierungsmethode sein, so aktivieren Sie zudem die Option "***Als Standard Option festlegen***".

E-Mail Adresse

Geben Sie hier eine gültige E-Mail Adresse ein, um Registrierungsanforderungen zu erhalten.

Betreff Zeile des E-Mails

Gibt die Betreffzeile der Registrierungsanforderung an.

Beispiel: "Registrierung für mein E-Book"

Text für E-Mail und Fax

Geben Sie hier einen zusätzlichen, in der Registrierungsanforderung anzuzeigenden, Text ein. Dieser ist auf eine Länge von 1500 Zeichen begrenzt.

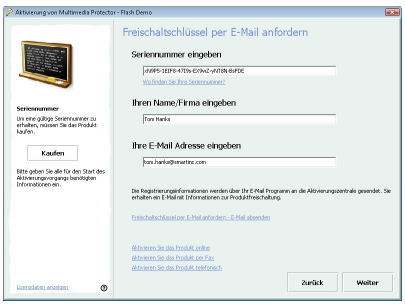
Beispiel: "Der Freischaltschlüssel wird Ihnen innerhalb der nächsten 2 Werktage zugestellt".

Dialoge und Arbeitsablauf der E-Mail Aktivierung

Im Nachfolgenden erhalten Sie die Dialoge und den Arbeitsaublauf einer E-Mail Aktivierung.

Die E-Mail Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Nachdem Sie die Eingaben getätigt haben, wird eine E-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. Sie müssen hiernach dem Kunden einen Schlüssel zur Aktivierung des Kopierschutzes zusenden (siehe auch: Eingabe des Freischaltschlüssels 338). Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 602.

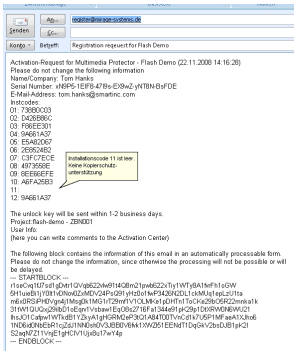
Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 207" definiert werden.



Dialog - E-Mail Aktivierung

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Nachdem Sie die benötigten Daten eingegeben haben, klicken Sie auf "***Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern - E-Mail absenden***". Hiernach wird ihr standard E-Mail Client gestartet und eine e-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen generiert. **Senden** Sie die E-Mail nun ab. Ein **Freischatschlüssel** wird Ihnen innerhalb der nächsten 2-3 Werktage zugestellt.



Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern - E-Mail absenden

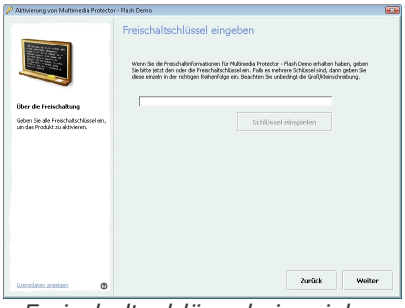
Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 287 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 290. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 291 weitere Informationen.

Freischaltschlüssel einspielen

Nach anfordern des Freischaltschlüssels per E-Mail, erhalten Sie beim nächsten Start der Anwendung folgenden Dialog:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Freischaltschlüssel einspielen

Geben Sie in diesem den Freischaltschlüssel ein, welchen Sie per E-Mail erhalten haben. Klicken Sie hiernach auf "*Weiter*". Nach erfolgreicher Aktivierung wird Ihnen der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 338" angezeigt.

Tipp
Die E-Mail Aktivierung kann mit dem E-Mail Activator Service **automatisiert** werden. Dieser ist im Aktivierungsserver enthalten.

2.7.9.11.2.3 Aktivierung per Fax

Ermöglicht die Aktivierung per Fax. Für weitere Informationen siehe: Über die Aktivierung 206

Aktivieren Sie die Option "***Benutze Fax zur Aktivierung***". Sollte dies Ihre standardmäßige Aktivierungsmethode sein, so aktivieren Sie zudem die Option "***Als Standard Option festlegen***".

Faxnummer zur Registrierung

Geben Sie hier eine gültige Faxnummer ein, unter welcher Sie die Registrierungsanfragen empfangen können. Wir empfehlen ein internationales Format zu verwenden. Beispiel: +49 700/54885342.

Text für E-Mail und Fax

Geben Sie hier einen zusätzlichen, in der Registrierungsanforderung anzuzeigenden, Text ein. Dieser ist auf eine Länge von 1500 Zeichen begrenzt.

Beispiel: "Der Freischaltschlüssel wird Ihnen innerhalb der nächsten 2 Werktage zugestellt".

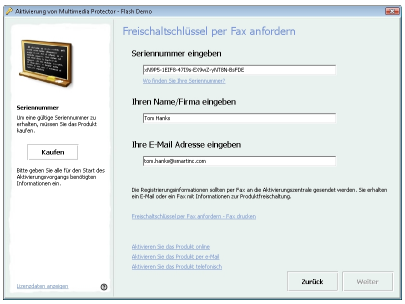
Dialoge und Arbeitsablauf der Telefon Aktivierung

Im Nachfolgenden erhalten Sie die Dialoge und den Arbeitsaublauf einer Telefon Aktivierung.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die Fax Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Nachdem Sie die Eingaben getätigt haben, wird eine E-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. Sie müssen hiernach dem Kunden einen Schlüssel zur Aktivierung des Kopierschutzes zusenden (siehe auch: Eingabe des Freischaltschlüssels 338). Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 602.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 207" definiert werden.



Aktivierung per Fax

Freischaltschlüssel anfordern

Nachdem Sie die benötigten Daten eingegeben haben, klicken Sie auf "***Freischaltschlüssel per Fax anfordern - Fax drucken***". Hiernach wird ein Bericht mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. **Drucken** Sie diesen nun aus und senden ihn an die im Bericht angegebene Faxnummer. Ein **Freischatschlüssel** wird Ihnen innerhalb der nächsten 2-3 Werktage zugestellt.

29.11.2008

Fax-Registrierung für Multimedia Protector - Flash Demo

Dieses Fax senden an +49 721/151599638

```
Name/Firma:  Tom Hanks

Seriennummer: xN9P5-1EIF8-47I9s-EX9wZ-yNT8N-BsFDE

In Block 2 an Position 3 steht der Großbuchstabe I
In Block 3 an Position 3 steht der Großbuchstabe I

E-Mail-Adresse: tom.hanks@smartinc.com

Instcodes:
01: 739B0C03          02: D426B86C
03: F86EE301          04: 9A661A37
05: E5A82D67          06: 2E8524B2
07: C3FC7ECE          08: 4973558E
09: 8EE66EFE          10: A6FA25B3
11:                   12: 9A661A37


The  unlock key will be sent within 1-2 business days.
Projekt:flash-demo - ZBN001
```

Freischaltschlüssel per Fax anfordern - Fax drucken

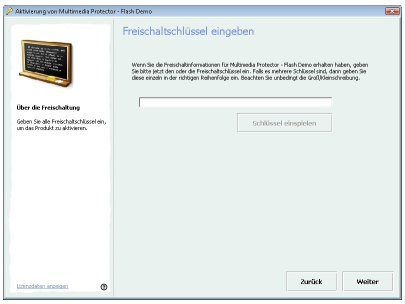
Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 287 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 290. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 291 weitere Informationen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Freischaltschlüssel einspielen

Nach anfordern des Freischaltschlüssels per Fax, erhalten Sie beim nächsten Start der Anwendung folgenden Dialog:



Freischaltschlüssel einspielen

Geben Sie in diesem den Freischaltschlüssel ein, welchen Sie per Fax erhalten haben. Klicken Sie hiernach auf "*Weiter*". Nach erfolgreicher Aktivierung wird Ihnen der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 338" angezeigt.

2.7.9.11.2.4 Aktivierung per Telefon

Ermöglicht die Aktivierung per Telefon. Für weitere Informationen siehe: Über die Aktivierung 206

Aktivieren Sie die Option "***Benutze Telefon zur Aktivierung***". Sollte dies Ihre standardmäßige Aktivierungsmethode sein, so aktivieren Sie zudem die Option "***Als Standard Option festlegen***".

Telefonnummer zur Registrierung

Geben Sie hier eine gültige Telefonnummer ein, unter welcher Sie die Registrierungsanfragen empfangen können. Wir empfehlen ein internationales Format zu verwenden. Beispiel: +497525529339.

Dialoge und Arbeitsablauf der Telefon Aktivierung

Im Nachfolgenden erhalten Sie die Dialoge und den Arbeitsaublauf einer Telefon Aktivierung.

Die telefonische Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer als auch des Firmennamens. Nachdem Sie die erforderlichen Eingaben getätigt haben, wird Ihnen ein Dialog mit den Hardware IDs und Lizenzinformationen angezeigt. Der Freischaltschlüssel kann direkt im Dialog eingegeben werden. Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 602.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 207" definiert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Aktivierung per Telefon - Schritt 1

Freischaltschlüssel anfordern

Rufen Sie nun die im Dialog angegebene Telefonnummer an. Sie werden zuerst nach Ihrer **Seriennummer** und dem Installationscode gefragt. Der Freischaltschlüssel wird Ihnen telefonisch übermittelt. Geben Sie diesen in das Feld "*Freischaltschlüssel*" ein und klicken auf die Schaltfläche "*Schlüssel einspielen*".

Aktivierung per Telefon - Schritt 2

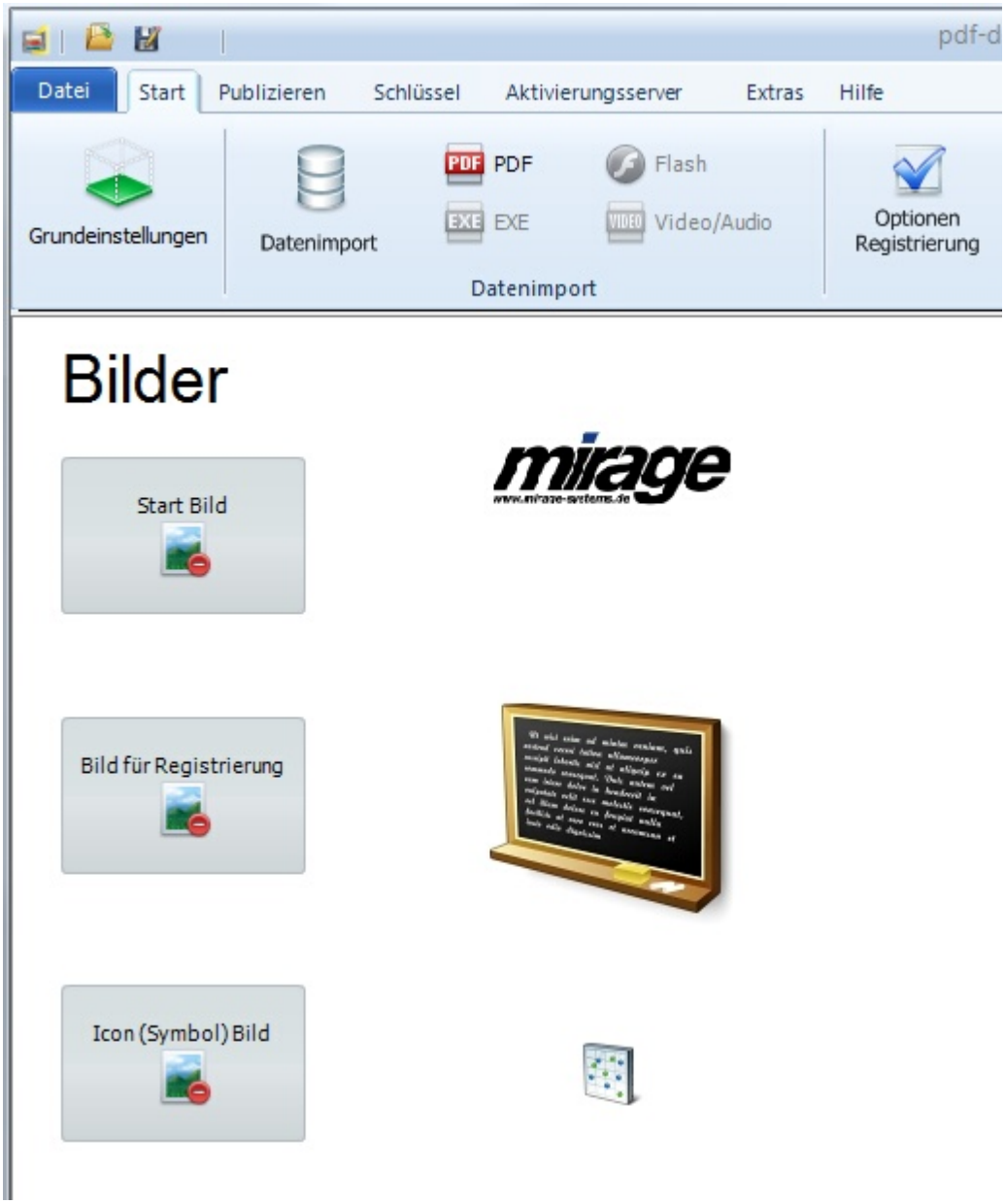
Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 287 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 290. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 291 weitere Informationen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.12 Bilder

Definieren Sie die Bilder, welche in Ihrem Projekt genutzt werden sollen.



Folgende Bilder können zugewiesen werden:

- Start Bild 216 - Bild, welches während des Programmstarts angezeigt wird.
- Bild für Registrierung 217 - Bild, welches im Registrierungsbildschirm angezeigt wird.
- Icon (Symbol) 220 - Kleines Bild, welches in der Titelleiste des All-In-One Player und All-In-One Protector PDF Betrachter angezeigt wird.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Klicken Sie auf das Symbol , um ein Bild hinzuzufügen.

Klicken Sie auf das Symbol , um ein Bild zu löschen

2.7.9.12.1 Start Bild

Sie können ein Startbild (Splash Screen) definieren, welches **während des Programmstarts** des All-In-One Player angezeigt wird. Eine ideal Größe ist 500 x 300 pixel.

Klicken Sie auf das Symbol , um ein Bild hinzuzufügen.

Klicken Sie auf das Symbol , um ein Bild zu löschen

Der Bildschirm beinhaltet die Lizenz Informationen. Solange das Produkt im Demomodus ist, wird der voreingestellte Kundenname 134 sowie die Versionsnummer 134 angezeigt. Nachdem das Produkt aktiviert wurde, wird der Name, der für die Produktregistrierung verwendet wurde, angezeigt.

Beispiel Start Bildschirm

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Bild muss im JPG Format sein

Bild muss im PNG Format sein

2.7.9.12.2 Bild für Registrierung

Sie können ein Bild definieren, welches **während der Registration** angezeigt wird.

Klicken Sie auf das Symbol , um ein Bild hinzuzufügen.

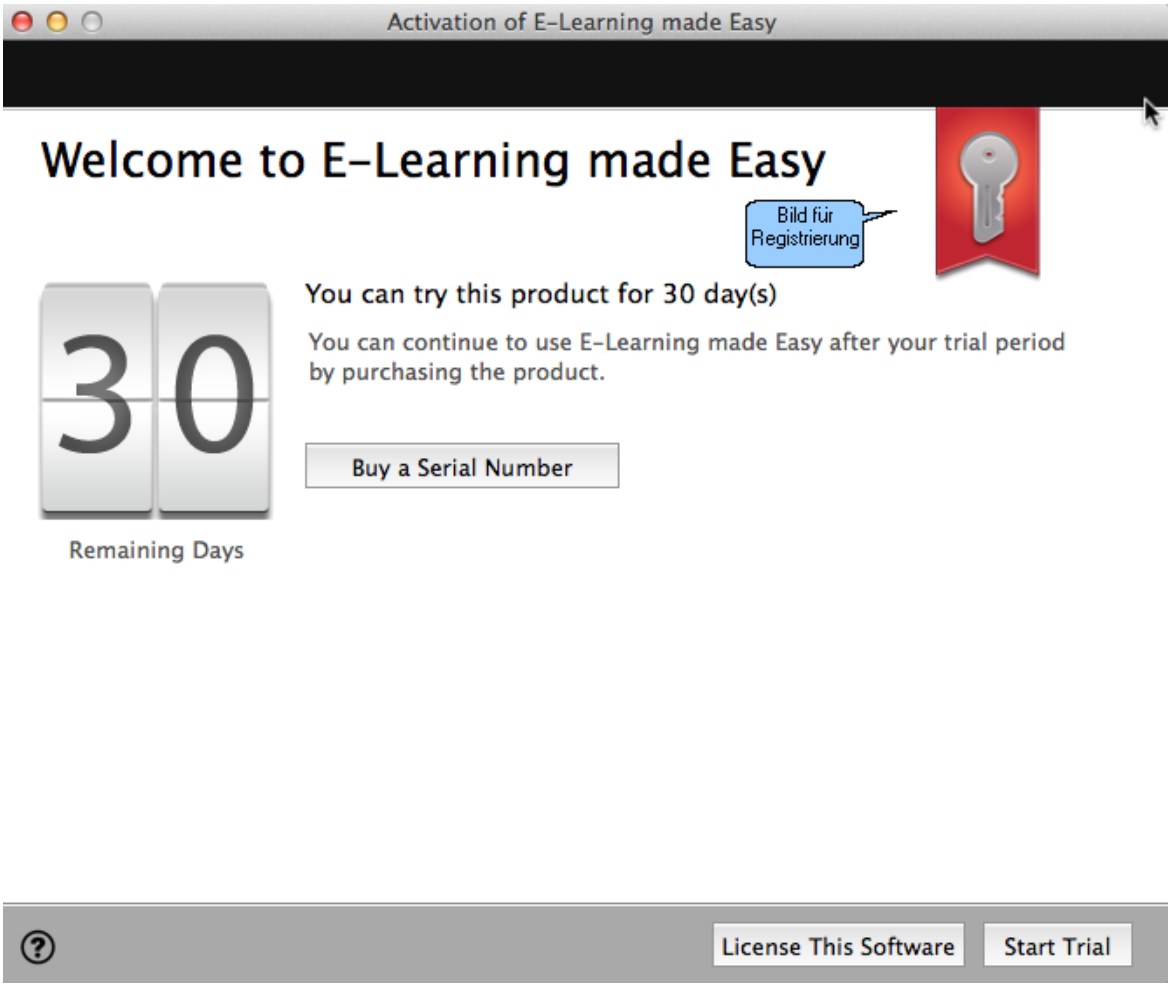
Klicken Sie auf das Symbol , um ein Bild zu löschen

- Die ideale Bildgröße beträgt 175x110 Pixel
- Bild muss im JPG Format sein

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Die ideale Bildgröße beträgt 128x128 Pixel
- Bild muss im PNG Format sein

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Es gibt Beispiel Bilder im Ordner *..images\registration* (typischerweise c:\program files (x86)\All-In-One Protector 6\images\registration)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.12.3 Icon (Symbol)

Sie können ein Icon definieren, welches die Anwendungsdatei oder Titelzeile ändert.

Klicken Sie auf das Symbol , um ein Bild hinzuzufügen.

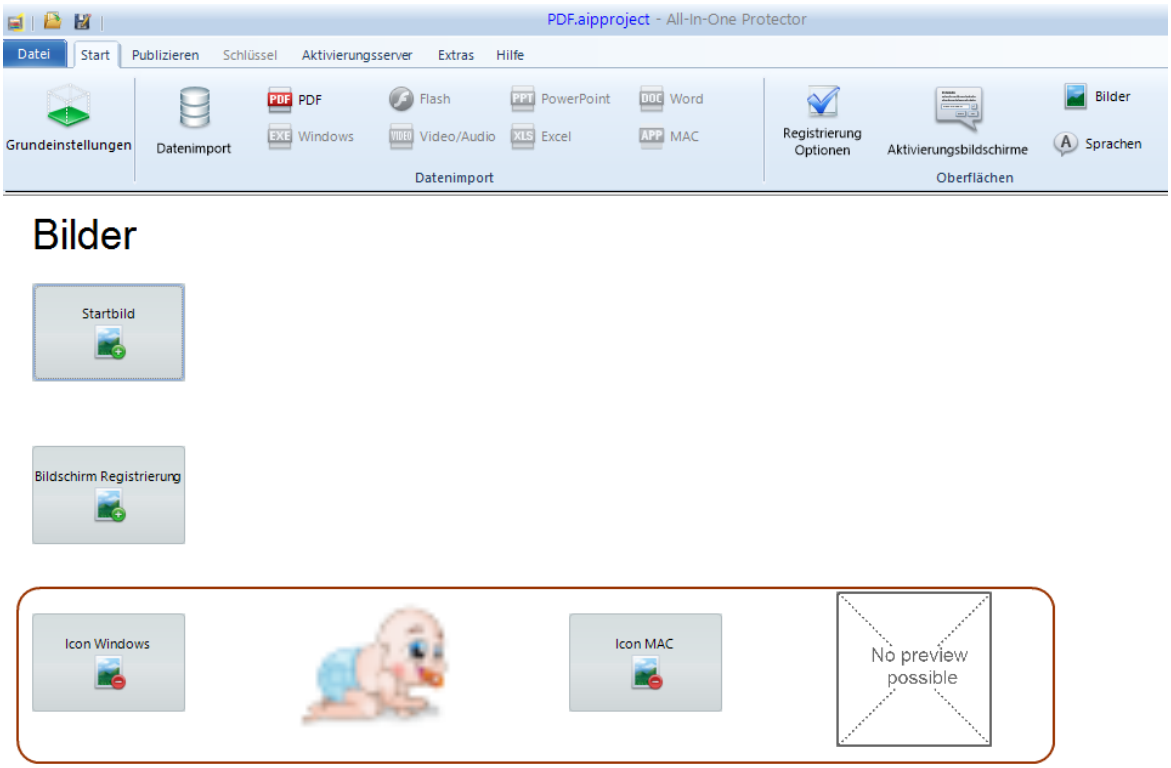
Klicken Sie auf das Symbol , um ein Bild zu löschen

Es gibt folgende Standard Icons die verwendet werden, wenn kein eigenes Icon hinterlegt wird. Abhängig vom geschützten Dateiinhalt zeigt das Icon an, welche Dateien der All-In-One Player öffnen kann.

- Das Icon muss im ICO Format sein
- Es kann mehrere Größen beinhalten (von 256x256 bis 16x16) aber muss ein **32x32 Pixel** Bild beinhalten

- Das Icon muss im ICNS Format sein. Eine Miniaturansicht des Icons im Generator ist nicht möglich

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



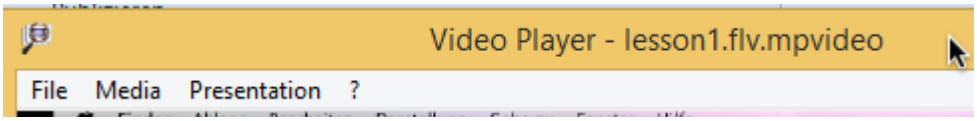
Zur Vergrößerung hier klicken

Was ändert sich wenn Sie ein eigenes Icon festlegen?

Abhängig vom Datei Typ, wird das Icon an verschiedenen Stellen genutzt.

- Die **Titelzeile** des All-In-One Protector PDF Betrachter, All-In-One Protector SWF Player und All-In-One Protector Video Player ändert sich. Die Titelzeile einer Anwendung benutzt das Original Icon der Anwendung

Beispiel: Video Player Titelzeile



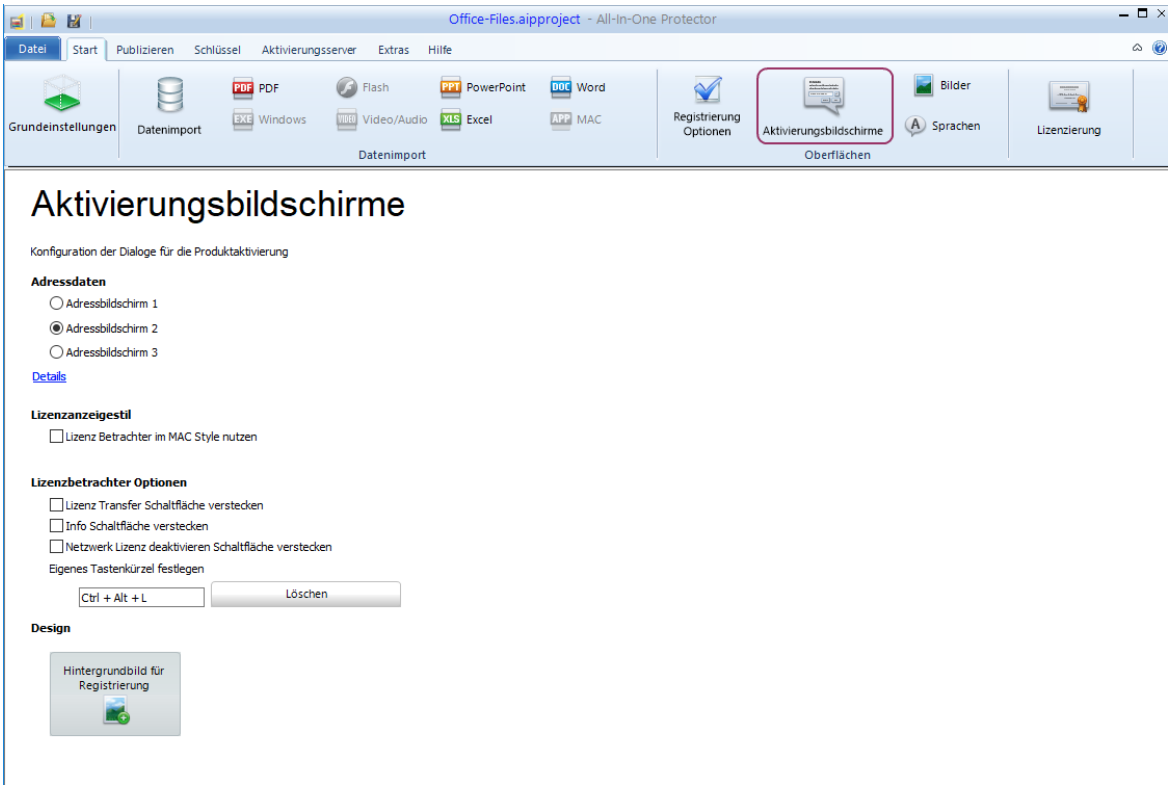
- Wenn die Option: *All-In-One Protector Player Dateigröße minimieren* 251 angehakt ist, erhalten EXE und Office Projekte (Excel / Powerpoint / Word) das Icon im All-In-One Protector Anwendungs Betrachter. Dieses Icon ist im Dateibetrachter sichtbar

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

In Kombination mit dem Installation Manager, 434 können Sie das **Desktop-** als auch das Programmgruppen-Icon definieren. Das Icon welches im Datei Explorer angezeigt wird, kann nicht geändert werden.

2.7.9.13 Aktivierungsbildschirme

Hier legen Sie Eigenschaften für die Aktivierungsbildschirme 329 fest.



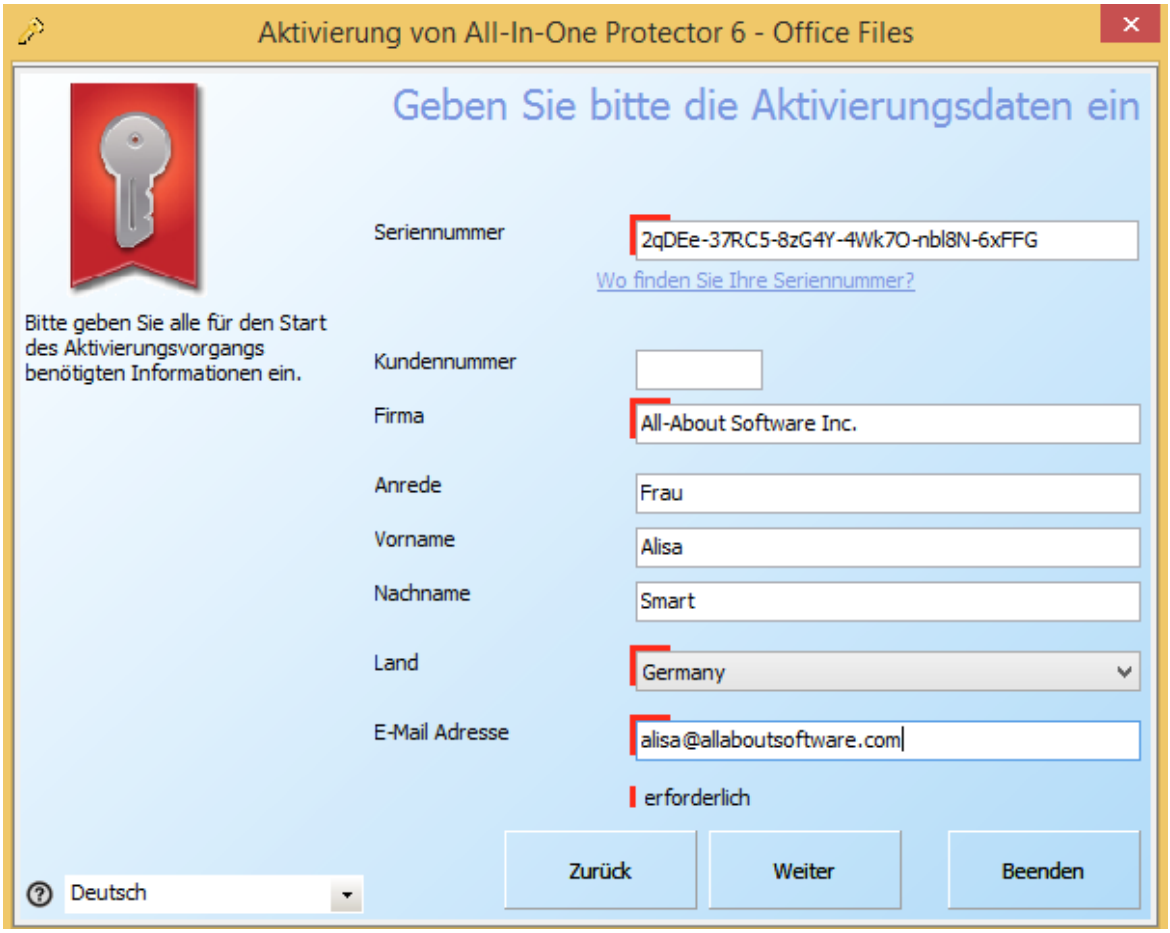
Adressdaten

Wählen Sie zwischen 3 verschiedenen Bildschirmen, um während der Produktaktivierung Adressdaten zu erfassen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

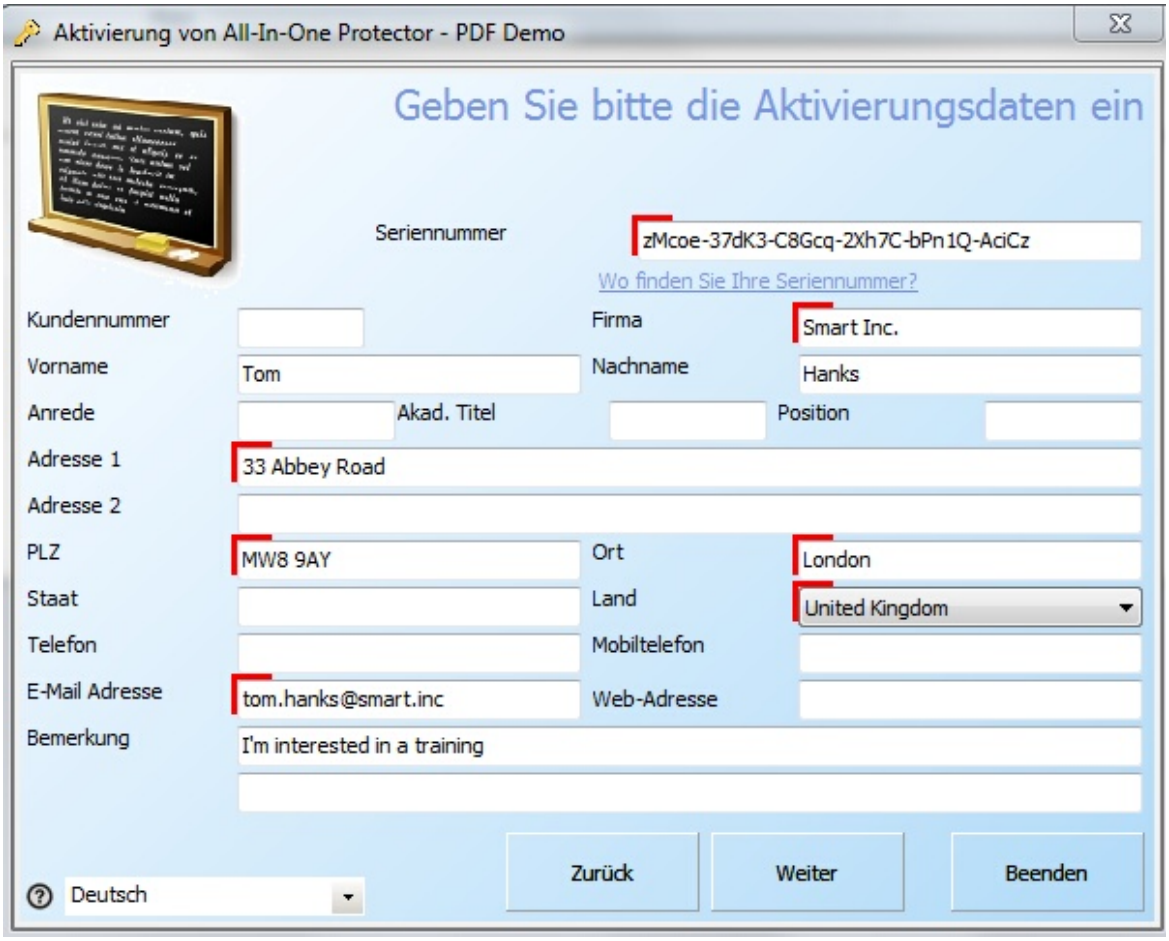
Adressbildschirm 1

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Adressbildschirm 2

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Adressbildschirm 3

Lizenzanzeigestil

- Der Standard Lizenzbetrachter im Windows Stil 382 gibt umfangreiche Informationen zur Lizenz
- Der Lizenzbetrachter im MAC Stil 389 hat unter Windows das selbe Design wie in der macOS Version vom All-In-One Player

Lizenzbetrachter Optionen

Sie können bestimmte Optionen im Lizenz Betrachter 382 deaktiviert werden.

Lizenz Transfer Schaltfläche verstecken

Wenn der Kunde die Lizenz **nicht** die Möglichkeit haben soll, die Lizenz auf einen neuen Rechner übertragen 390, dann kann diese Option aktiviert werden.

Info Schaltfläche verstecken

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die Schaltfläche Info enthält Copy Right Informationen.

Netwerk Lizenz deaktivieren Schaltfläche verstecken

Sofern es nicht möglich sein soll, dass eine Lizenz über den Lizenz Betrachter 386 deaktiviert wird, wählen Sie diese Option. Es verhindert die Deaktivierung der Lizenz im **Netzwerk** und für den **USB Stick.** 260

Eigenes Tastaturkürzel festlegen

Das Standard Tastaturkürzel für den Aufruf des Lizenz Betrachters 382 ist **STRG+ALT+L.** Das Tastaturkürzel kann geändert werden - z.B. für den Fall, dass Ihre Anwendung das selbe Tastaturkürzel benutzt.

Design

Das Standard Hintergrundbild der Registrierungsdialoge kann gegen ein individuelles Bild ausgetauscht werden.

Das Bild muss folgende Eingenschaften haben:

1. Größe: 640 x 480 Pixel
2. Format: PNG

Das Standard Hintergrundbild ist Hellblau.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Standard Bildschirm

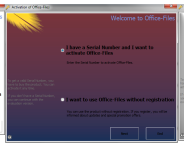
Tipp

- Benutzen Sie nur helle Farben
- Wenn das Logo Transparent sein soll, benutzen Sie nicht das Start Bild 216 und fügen Sie das Logo auf dem Hintergrundbild ein.

Ihr Registrierungsbildschirm könnte so aussehen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Screen - Green Color Hatch



Screen - Line Dye

Screen - Vintage

Screen - Blue Sunbeam

Screen - Blue Snow

Beispiel Hintergrundbilder

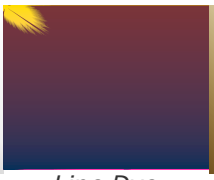
Wählen Sie aus einer Vielzahl von vorgefertigten Hintergrundbildern

- Downloaden Sie alle Hintergrundbilder

Durch einen Klick mit der linken Maustaste können Sie eines der unten stehenden Bilder vergrößern.

Forms

Gray



Line Dye

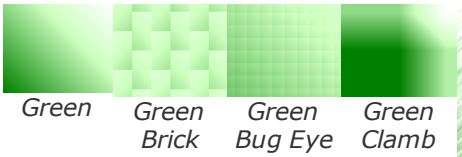
Sepia

Vintage

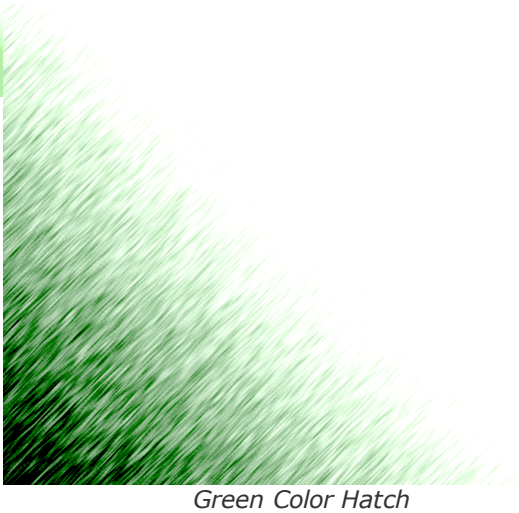
Weisser Hintergrund

Variations of Green

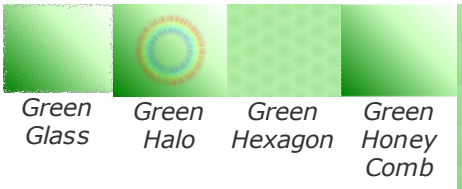
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



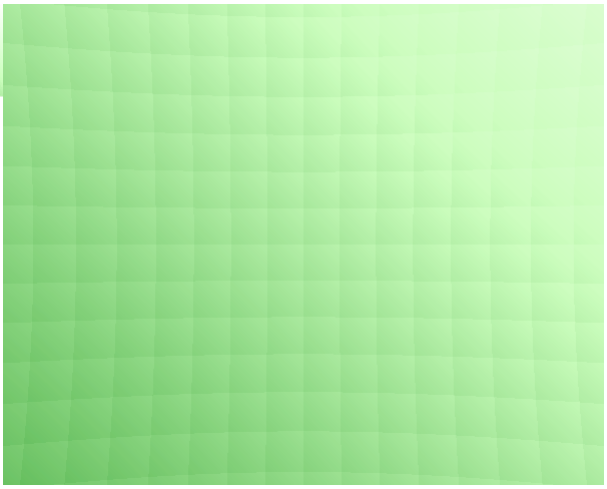
Green | Green Brick | Green Bug Eye | Green Clamb



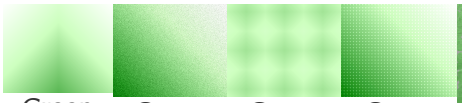
Green Color Hatch



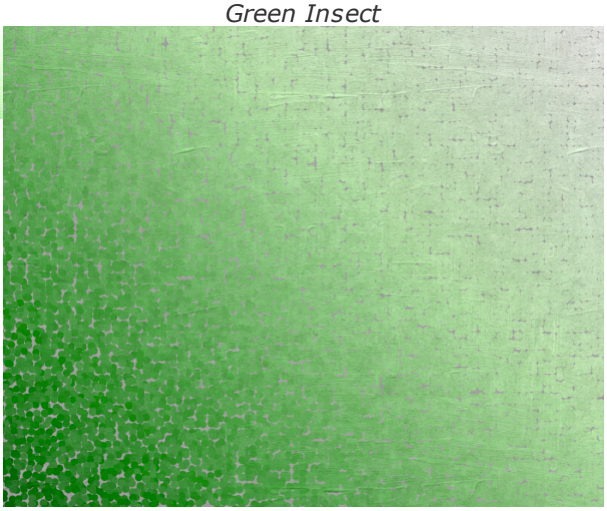
Green Glass | Green Halo | Green Hexagon | Green Honey Comb



Green Insect

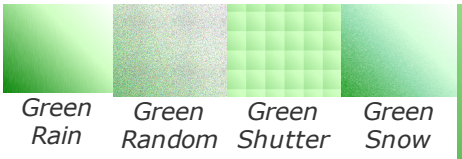


Green Mirror | Green Noise | Green Pin Wheel | Green Pixelate

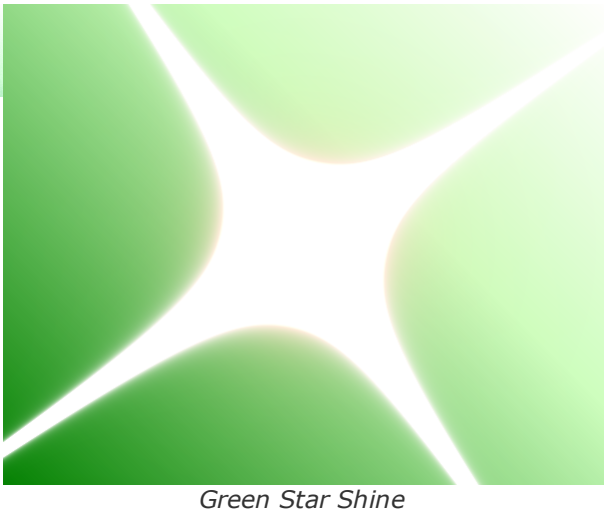


Green Pointillize

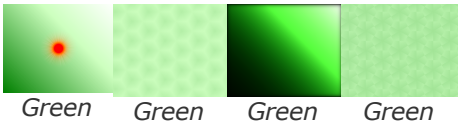
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Green Rain | Green Random | Green Shutter | Green Snow



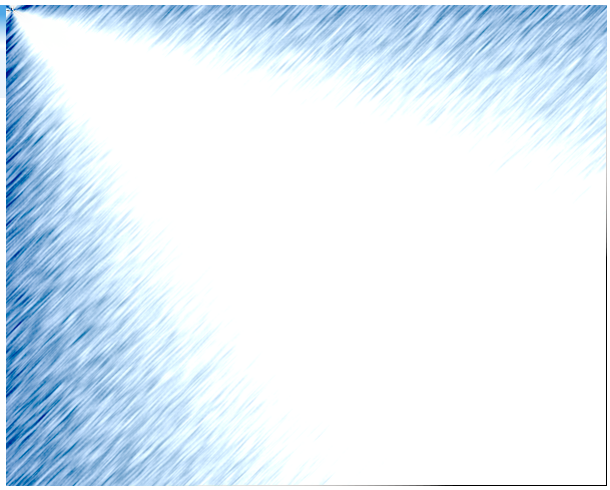
Green Star Shine



Green Sun Beam | Green Triangle | Green Twilight | Green Windmill

Variations of Blue

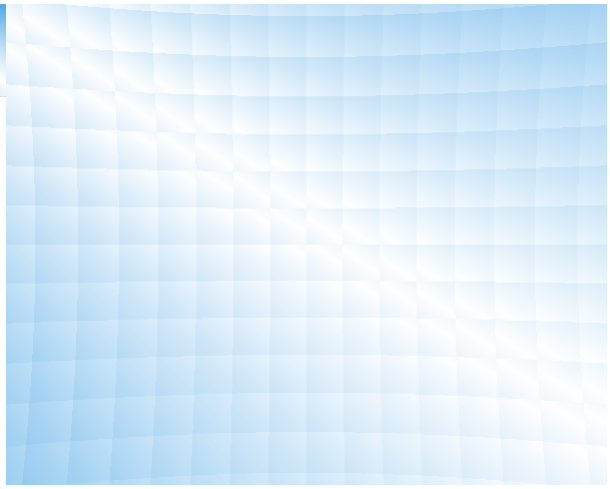
Blue | Blue Brick | Blue Bug Eye | Blue Clamb



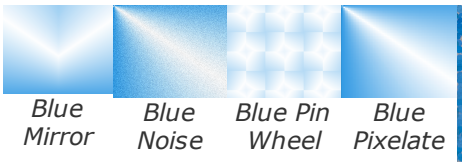
Blue Color Hatch

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

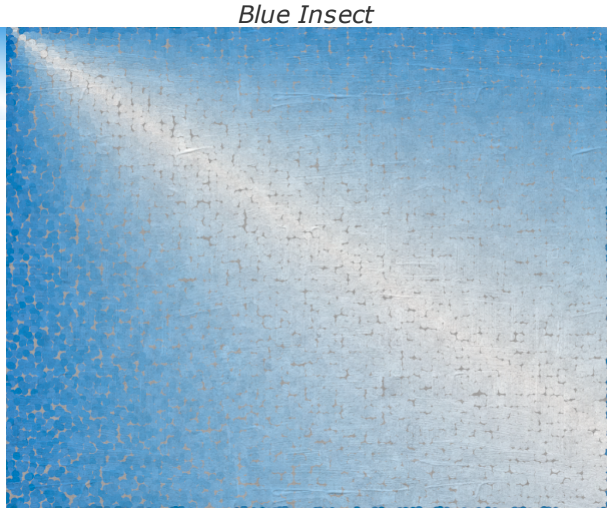
Blue Glass | Blue Halo | Blue Hexagon | Blue Honey Comb



Blue Insect



Blue Mirror | Blue Noise | Blue Pin Wheel | Blue Pixelate



Blue Pointillize

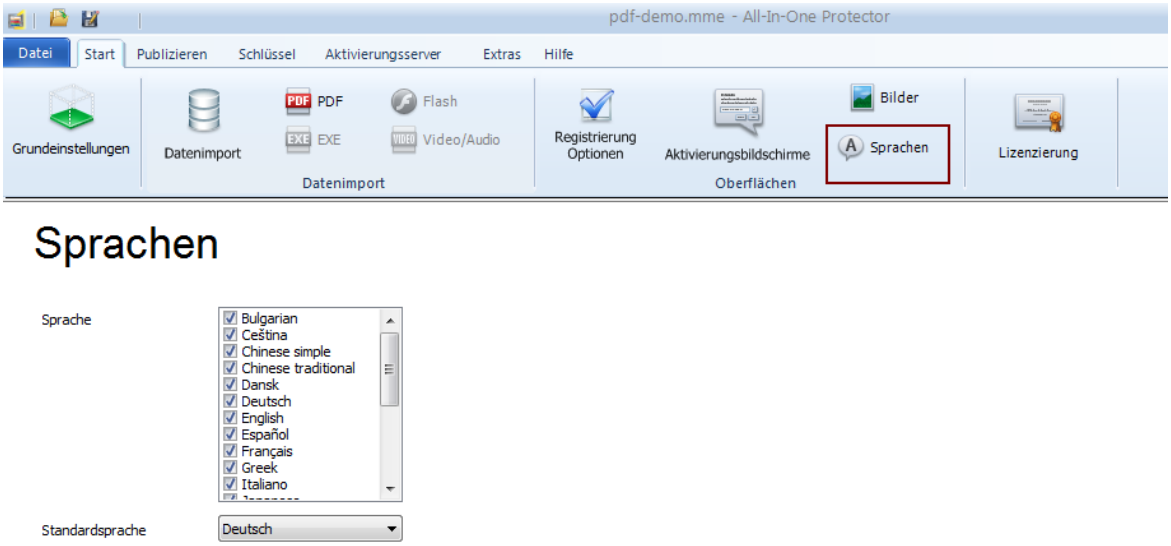
Blue Rain | Blue Random | Blue Shutter | Blue Snow

Blue Star Shine

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

2.7.9.14 Sprachauswahl



Sprache

Wählen Sie eine oder mehrere Sprachen aus, welche in den Registrierungs- und Aktivierungsdialogen zur Verfügung stehen. Der Benutzer kann die von ihm bevorzugte Sprache im ersten Registrierungsdialog 330 wählen.

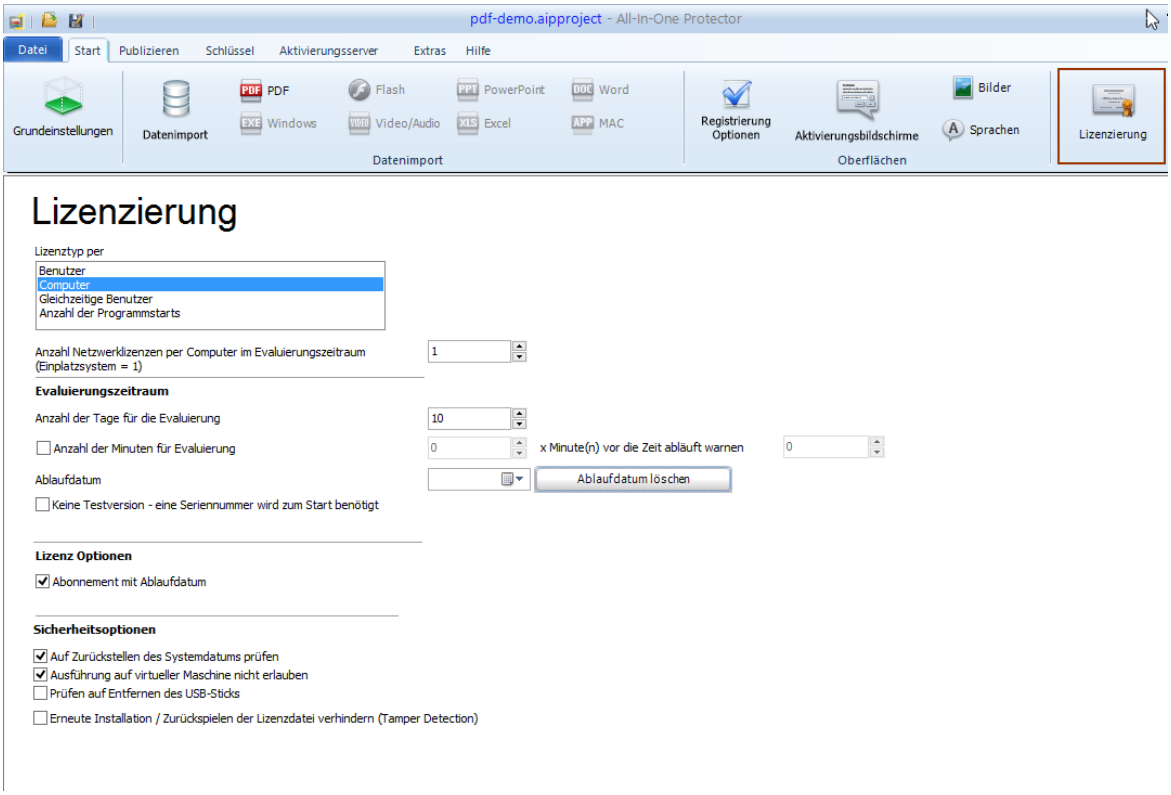
Standardsprache

Wählen Sie eine Standard Sprache aus. Die Standard Sprache wird verwendet wenn die Sprache des Windows Betriebssystem des Benutzers nicht in der oben enthaltenen Liste angewählt wurde.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.15 Lizenz Informationen

In dieser Kategorie können Sie den Lizenztyp, wie zum Beispiel eine Einzelplatz- oder Netzwerklizenz, wählen. Zudem können Sie Evaluierungsoptionen festlegen.



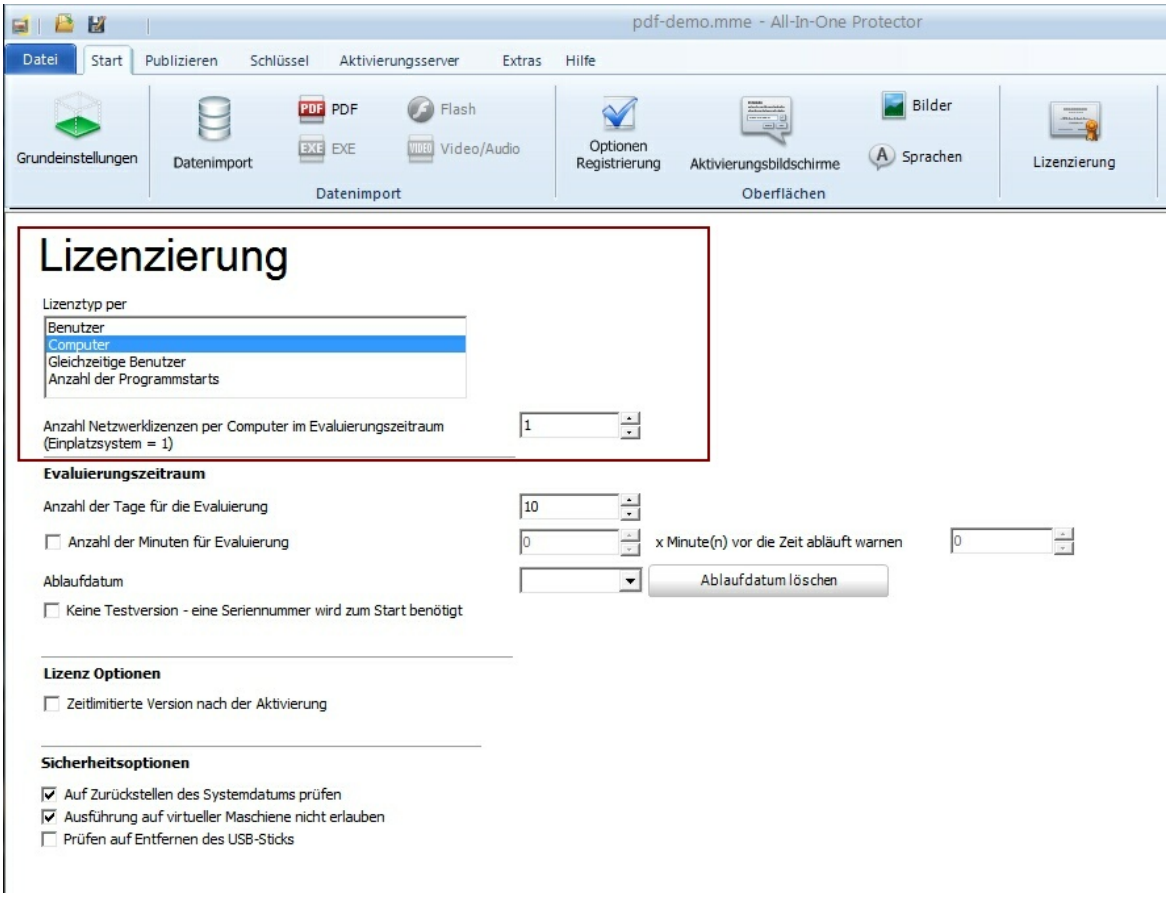
2.7.9.15.1 Lizenztypen

Weiterführende Lizenzinformationen können Sie dem Kapitel Verfügbare Lizenzmodelle 114 entnehmen.

Wählen Sie eine der 4 möglichen Lizenztypen aus:

- Lizenz pro Benutzer
- Lizenz pro PC
- Concurrent User Lizenzmodell
- Anzahl der Programmstarts

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Lizenzierung

Einzelplatzlizenz

Wird Ihre Anwendung nur auf einem Einzelplatz betrieben, so wählen Sie den Lizenztyp "***Computer***" aus und setzen die "*Anzahl der Computer im Evaluierungszeitraum*" auf "1". In der Standard Version wird nur dieser Lizenztyp unterstützt. Für weitere Informationen zu diesem Lizenztyp klicken Sie hier 426.

Lizenz pro Benutzer

Möchten Sie Ihre Anwendung auf einem Einzelplatz unter Berücksichtigung der Benutzeranzahl verwenden, wählen Sie den Lizenztyp "***Benutzer***". Setzen Sie hiernach die "*Anzahl der Benutzer im Evaluierungszeitraum*" auf "1". Für weitere Informationen zu diesem Lizenztyp klicken Sie hier 427.

Netzwerklizenz

Wählen Sie Lizenz pro Benutzer, pro PC oder Concurrent User. Siehe auch: Wie distributiere ich eine Netzwerkversion 425.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-*

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Plattform Edition.

Anzahl der Programmstarts

Diese Option schränkt die Anzahl der Programmstarts ein. Sie ist sowohl für die Demoversion als auch für die Vollversion gültig. Sie können zusätzliche Schlüssel 293 erstellen, um weitere Programmstarts zu ermöglichen.

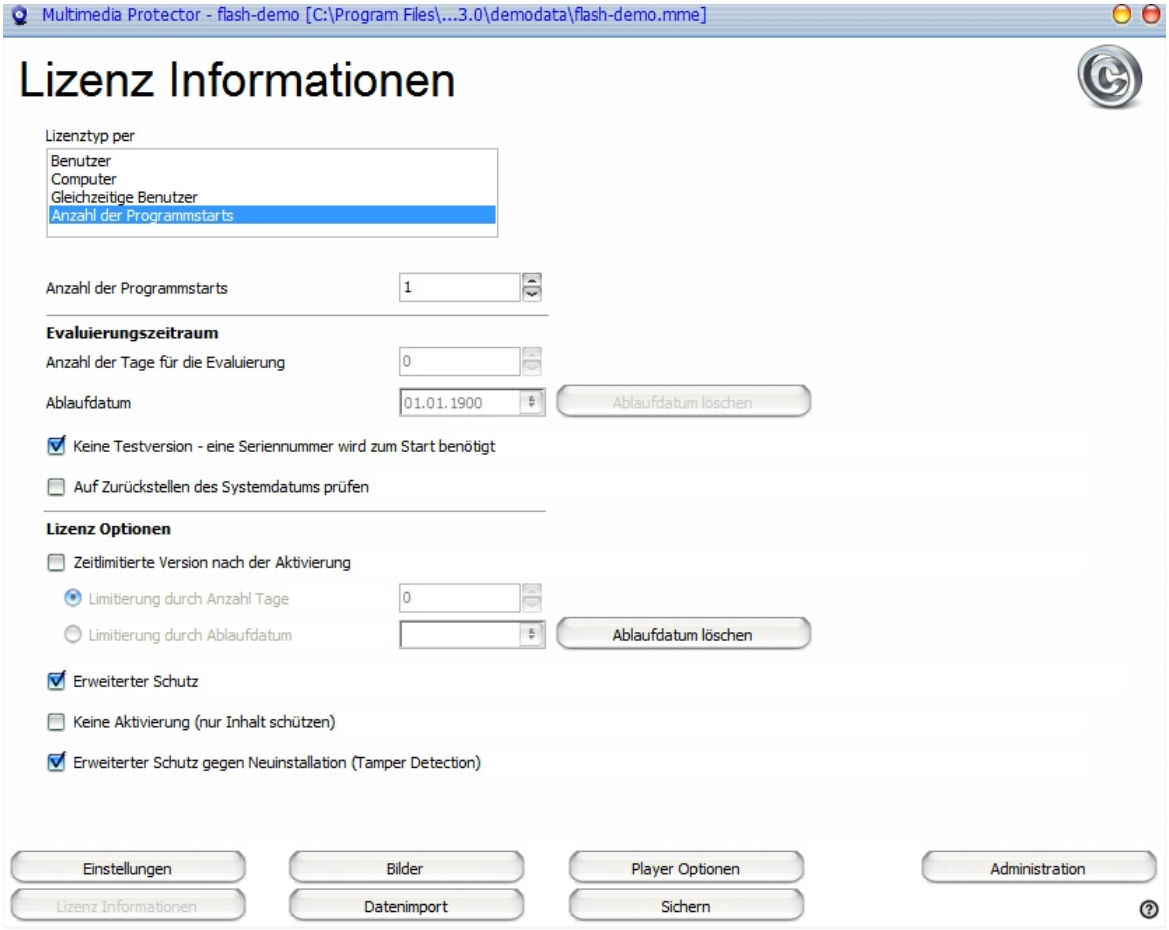
Beispiel - Demoversion
Die Demoversion sollte nur 5 Programmstarts ermöglichen

- Bei *Anzahl der Programmstarts im Evaluierungszeitraum* = 5 eingeben
- Es kann zusätzlich noch *Anzahl der Tage* für die Evaluierung oder ein *Ablaufdatum* eingegeben werden. Dann greift das Ereignis, das **zuerst** eintritt: Ablaufdatum oder Anzahl der Programmstarts
- Soll keine Zeitlimitierung greifen, dann ist bei *Anzahl der Tage* = 0 einzugeben

Beispiel - Vollversion
Der Benutzer soll die Version nur mit einer Seriennummer starten können und die Vollversion ist auf 5 Programmstarts begrenzt:

- Bei *Anzahl der Programmstarts* = 1 eingeben
- Die Option anwählen: *Keine Testversion - eine Seriennummer wird zum Start benötigt*
- Erstellen Sie eine Seriennummer 275 mit Anzahl der Programmstarts = 5
- Da verhindert werden soll, dass der Benutzer das Programm erneut installiert, wenn die Anzahl der Programmstarts = 0 sind, muss die Option: *Erweiterter Schutz gegen Neuinstallation (Tamper Detection)* - gewählt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Anzahl Programmstarts limitieren

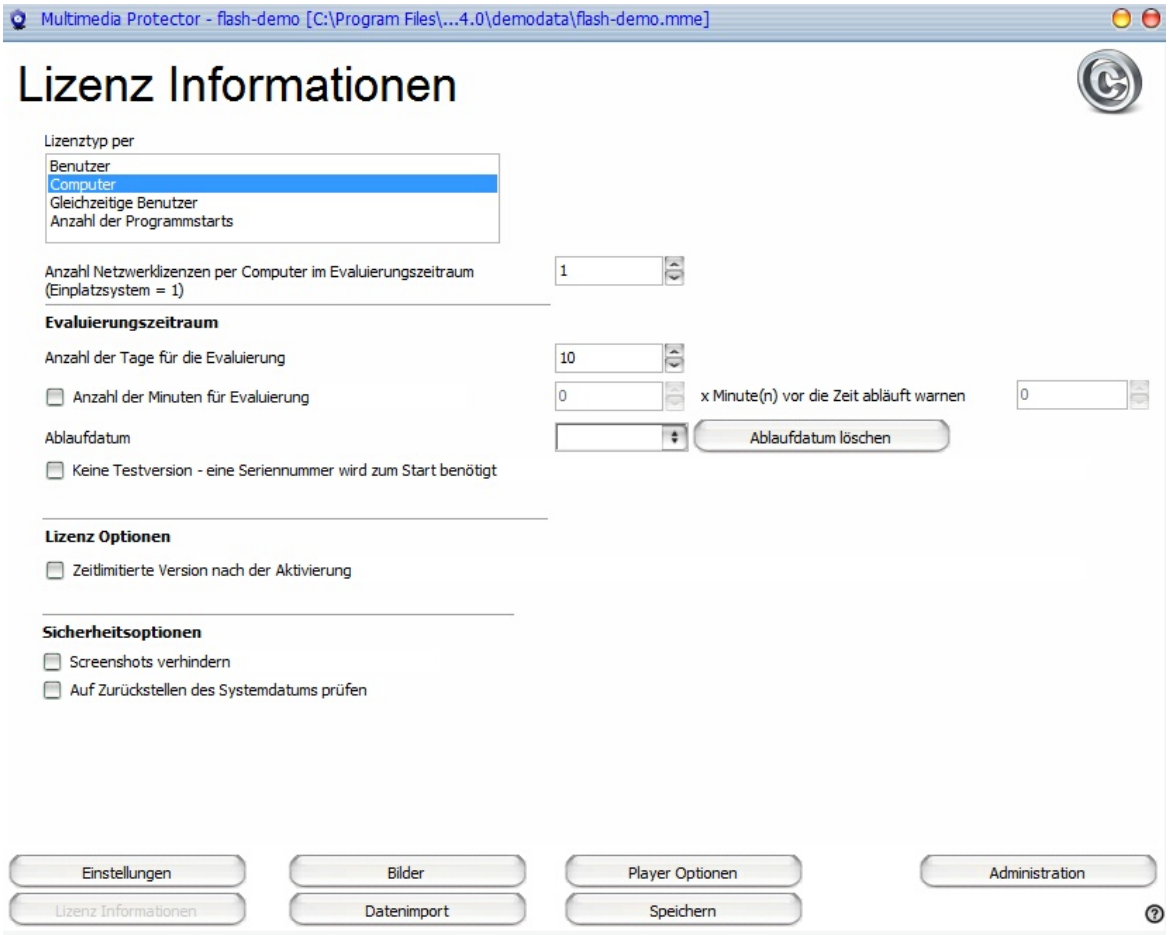
- Wenn diese Option gewählt wird, ist eine erneute Installation auf dem selben PC nicht möglich.

für alle Optionen

- Unter Verwendung eines Aktivierungsschlüssels 293 ist es möglich, die Anzahl der zu verwendenden Benutzer / PCs / Programmstarts zu ändern.

- Sollte **keine** Limitierung der Lizenzanzahl erforderlich sein, so setzen Sie die Anzahl der zu verwendenden Benutzer / PCs 233 auf "99999".

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



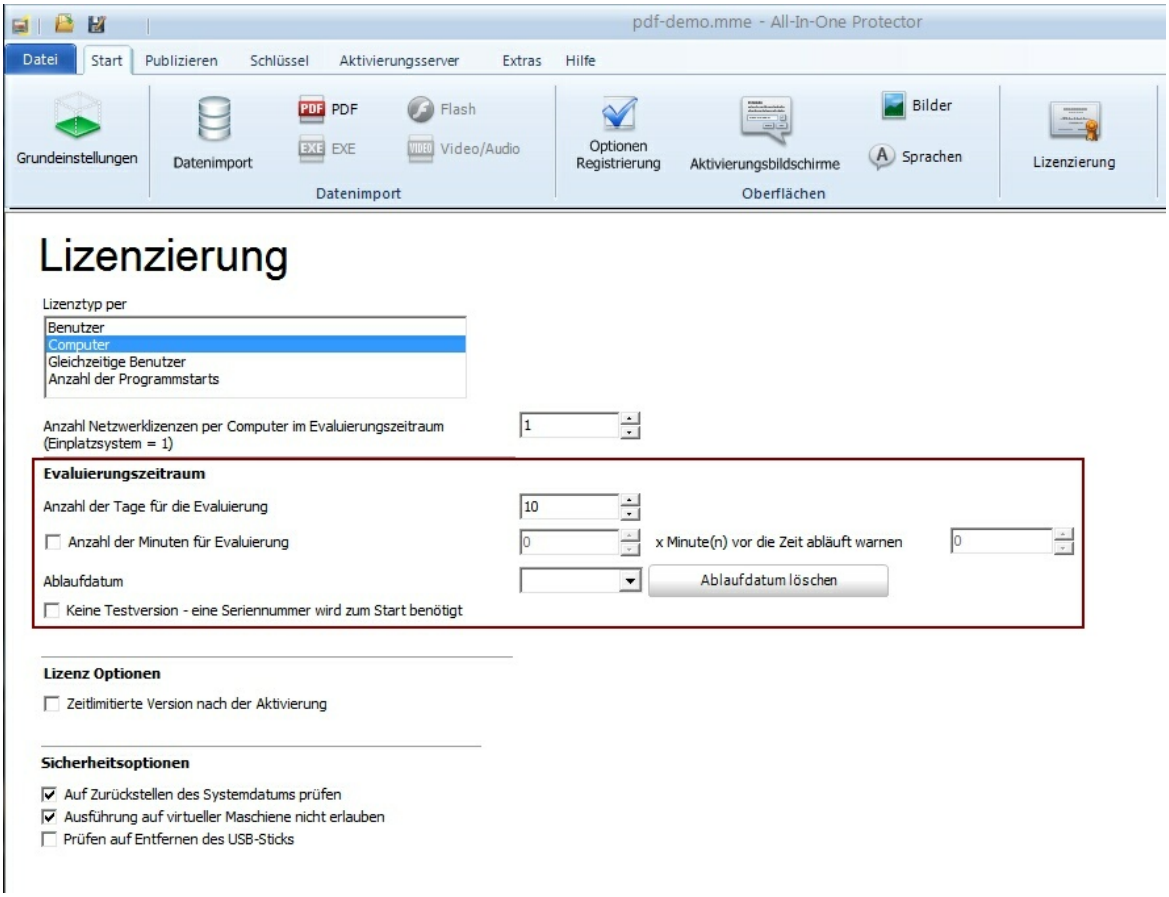
Bildschirm - Lizenzinformationen

Verbindet sich ein Benutzer über eine Remoteverbindung, mit Hilfe eines Programmes wie Remote Desktop, CITRIX oder GoToMyPC, hängt es von dem Programm ab, ob die Remoteverbindung als separate Lizenz gezählt wird. Bei den meisten Programmen erlangt All-In-One Protector den Namen des Remote PCs und zählt dessen Verbindung als eine neue Lizenz.

2.7.9.15.2 Evaluierungszeitraum

Unter dem Bereich "*Evaluierungszeitraum*" können Sie definieren, ob Ihre Anwendung evaluiert werden kann. Während jedem Programmstart werden die Anzahl der noch zu nutzenden Tage angezeigt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Demoversion konfigurieren

Anzahl der Tage für die Evaluierung

Der Evaluierungszeitraum beginnt mit der ersten Nutzung des All-In-One Player. Setzen Sie die "**Anzahl der Tage für die Evaluierung**" auf "0" um keine Zeitlimitierung zu erhalten. Die Registrierungsmöglichkeit besteht jedoch weiterhin.

Anzahl der Minuten für Evaluierung

Für einige Anwendungen (wie Spiele) ist eine Demoversion, die nach **Anzahl der Minuten** limitiert ist, besser als die Limitierung nach Anzahl der Tage. Der Benutzer erhält eine Warnung, bevor die Anwendung beendet wird. Dies wird mit der Option: *X Minuten vor die Zeit abläuft warnen* - festgelegt.

Sobald diese Option gewählt wird, erscheint eine weitere Option: **Erweiterter Schutz gegen Neuinstallation** (Tamper Detection). Diese Option verhindert, dass eine Neuinstallation durchgeführt werden und somit nochmals getestet werden kann. Dies gilt jedoch ebenfalls für die Vollversion und eine Neuinstallation ist nicht mehr möglich.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Da All-In-One Protector die Anwendung beenden muss müssen Sie prüfen, ob Ihre Anwendung dadurch abstürzt oder offene Dateien / Datenbankverbindungen korrekt geschlossen werden

Ende der Evaluierung

Diese Option kann als Alternative zur "*Anzahl der Tage für die Evaluierung*" genutzt werden. Über diese können Sie ein Ablaufdatum festlegen. Um dieses zu entfernen, klicken Sie auf die Schaltfläche "***Ablaufdatum löschen***".

Sie können auch beide Evaluierungsoptionen miteinander kombinieren. So ist es möglich die Anwendung auf die Lauffähigkeit von 15 Tagen nach der ersten Nutzung und maximal bis zum 31.12.2009 zu beschränken. Der Zeitpunkt, welcher von beiden Evaluierungsoptionen zuerst eintritt, wird genutzt.

Eine Demoversion kann mit einem Aktivierungsschlüssel verlängert werden - Kapitel: Verlängern einer Evaluierungs-/ Test Version 547

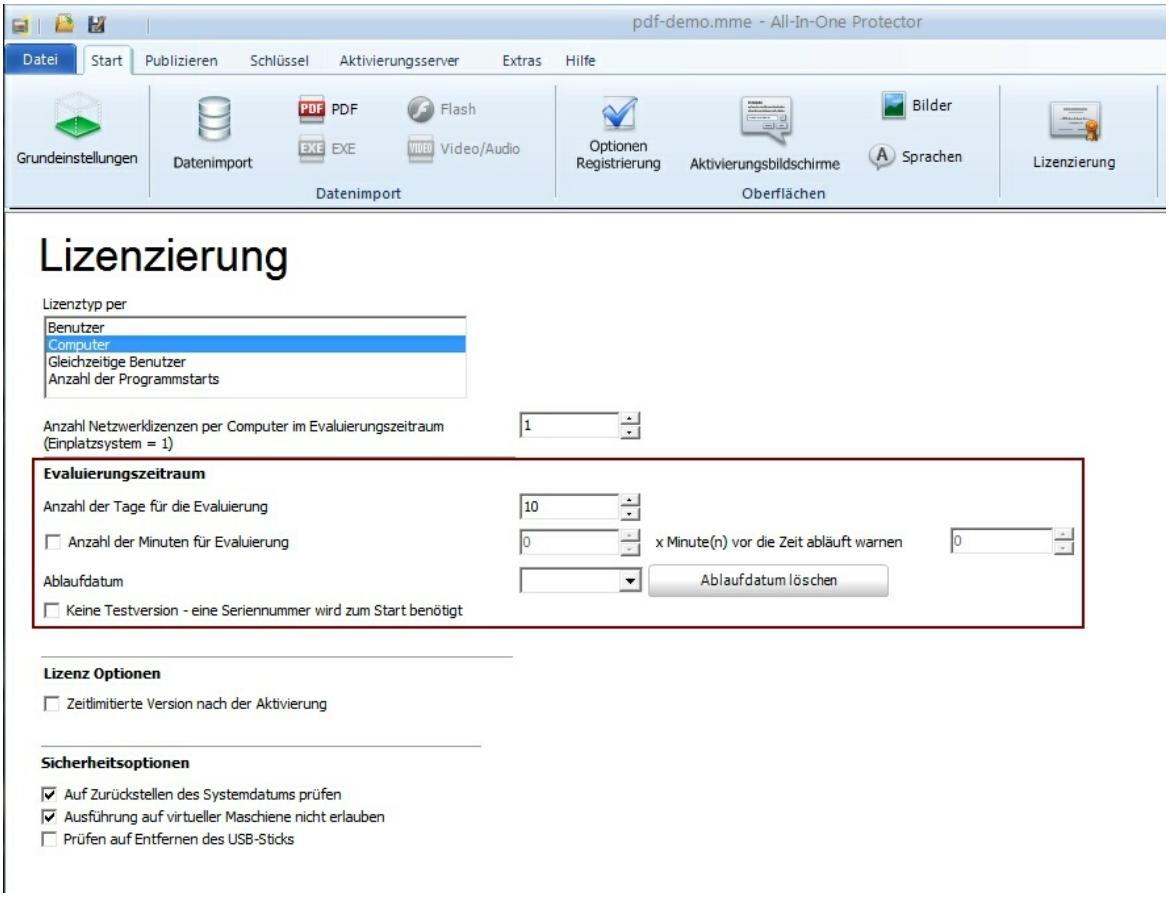
Keine Testversion - eine Seriennummer wird zum Start benötigt

Aktivieren Sie diese Option um keine Evaluierung zu ermöglichen. Der All-In-One Player kann nur nach Aktivierung 206 der Anwendung gestartet werden. Nach Aufruf der Anwendung ist die Eingabe einer Seriennummer erforderlich. Siehe auch: Keine Evaluierungsversion 339

- Testen der Zeitlimitierung

  Um die Zeitlimitierung zu testen, setzen Sie Ihr Systemdatum **nicht** zurück. Stattdessen erstellen Sie eine zeitlimitierte Version ("*Anzahl der Tage für die Evaluierung*" = "1") oder setzen Sie das Ablaufdatum ("*Ende der Evaluierung*") auf den folgenden Tag. Erstellen Sie nun eine CD und starten den All-In-One Player am heutigen und folgenden Tag.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Lizenz Informationen - Einstellungen für Demoversion

Siehe auch

Erstellen einer zeitlimitierten Evaluierungs-/ Test Version 545
Verlängern einer Evaluierungs-/ Test Version 547

2.7.9.15.3 Lizenzoptionen

2.7.9.15.3.1 Abonnement - Zeitlimitierte Version nach Aktivierung

Ein Abonnement ist eine Lizenz der Voll Version, die nach einiger Zeit abläuft. Das Gegenstück zum Abonnement ist eine unbefristete Lizenz (perpetual Lizenz), die nie abläuft.

Es gibt 2 Möglichkeiten, wie Abonnements behandelt werden können

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Mit Seriennummern (nur Windows)

Das Ablaufdatum oder die Anzahl der Tage sind in der **Seriennummer** hinterlegt. Wenn die Lizenz abläuft, benötigt der Benutzer eine **neue** Seriennummer mit neuem Ablaufdatum.

+ Eine Online Verbindung wird nicht zwingend benötigt
+ Der Prozess kann vollständig automatisiert werden. Kein manueller Eingriff durch den Software Hersteller notwendig
- Lizenz Transfer bei Seriennummern, die Anzahl Tage anstelle ein Ablaufdatum enthalten, startet das Abonnement erneut
- Der Benutzer muss bei jeder Verlängerung ein Schlüssel eintippen
- Benötigt eine E-Commerce Integration 506 für eine automatische Seriennummer Aussendung

Beste Option für jährliche Abonnements

Verwendung regelmäßiger Online Prüfungen (Windows und MAC)

Der Benutzer erhält eine **unbefristete** Lizenz. **Regelmäßige Online Prüfungen sind notwendig** um festzustellen, ob eine Lizenz gekündigt wurde. Der Benutzer muss niemals weitere Schlüssel bei der Verlängerung des Abonnements eintippen.

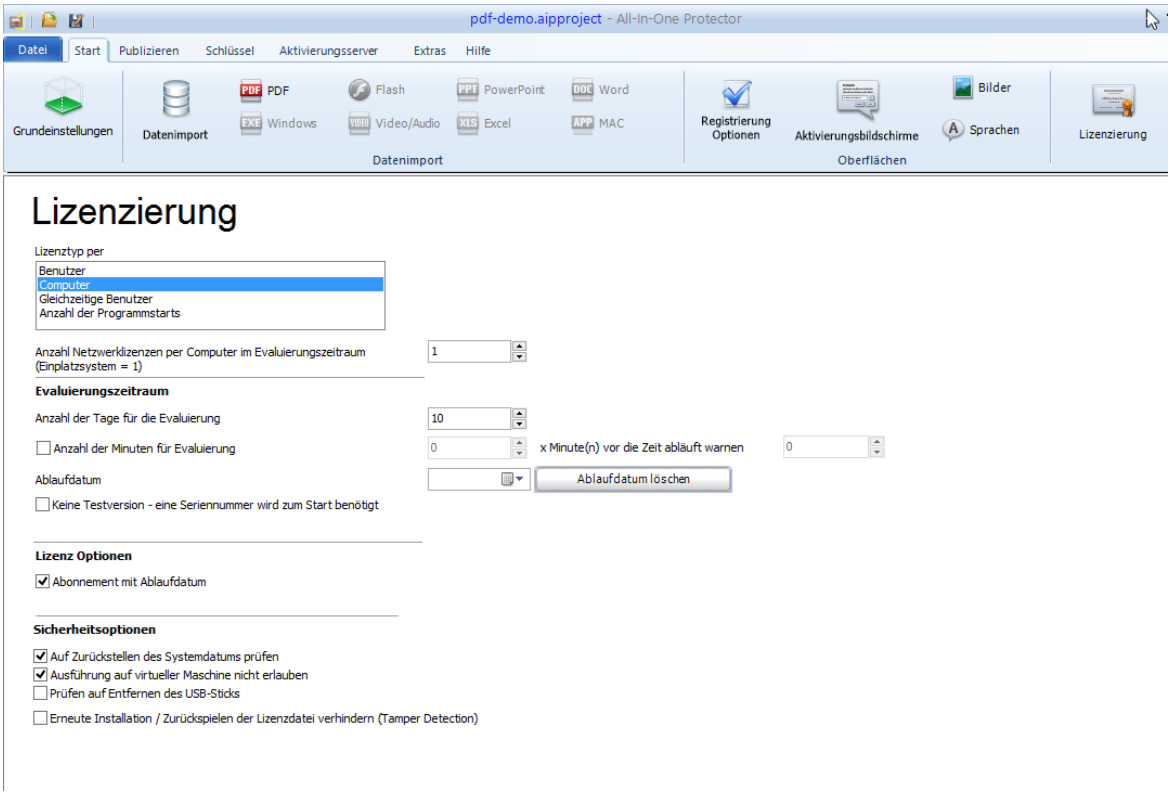
+Die regelmäßige Online Prüfung ist für den Benutzer angenehm da er keine weitere Schlüssel eintippen muss
+ Lizenz Transfer ist möglich
- Der Software Anbieter muss die Lizenz manuell sperren
- Eine Online Verbindung ist notwendig

Beste Option für monatliche oder vierteljährliche Abonnements und wenn keine E-Commerce Integration genutzt wird

Abonnements mit Seriennummer

Aktivieren Sie die Option ***Abonnement mit Ablaufdatum***

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

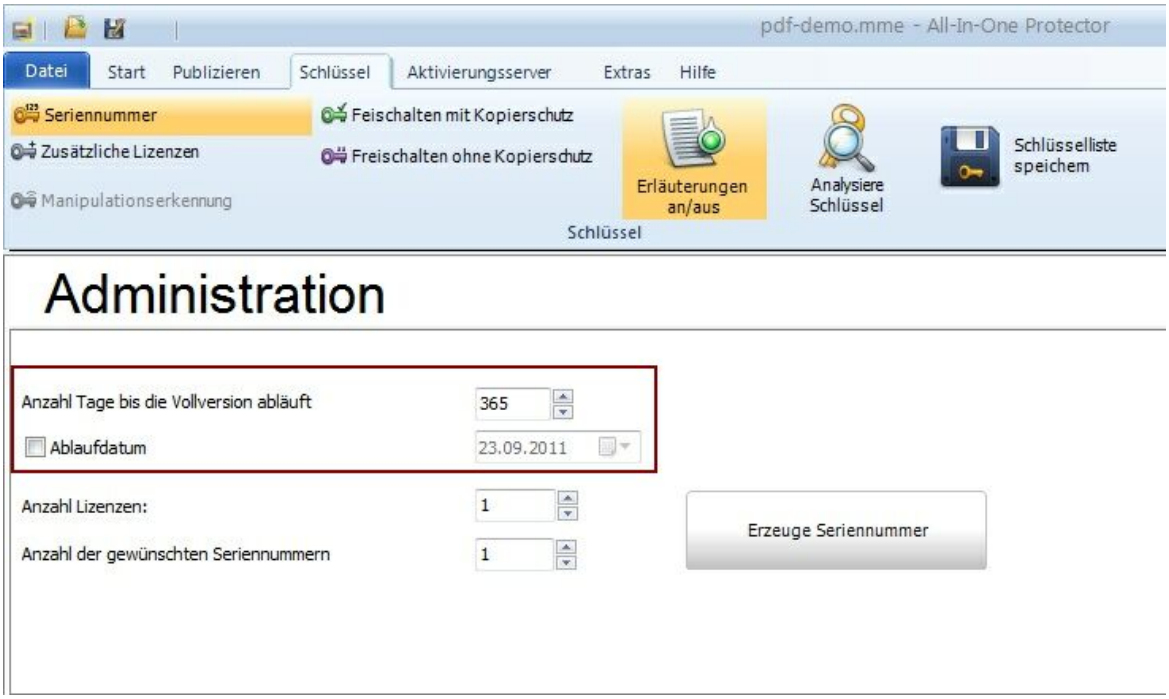


Abonnement mit Ablaufdatum

Die Zeitlimitierung erfolgt entweder per **Anzahl Tage** oder mit einem fixen **Ablaufdatum**.

Bei der Erstellung der Seriennummer 275 kann festgelegt werde, nach wie vielen Tagen nach dem Einspielen der Seriennummer die Lizenz ungültig wird (Feld: Anzahl Tage bis die Vollversion abläuft). Das ermöglicht Ihnen mit verschiedenen Zeitoptionen zu arbeiten, z.B. eine Version die nach 1 Jahr oder 2 Jahren abläuft.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Seriennummer für Abonnement Lizenz

Wenn die Version abläuft, benötigt der Benutzer eine neue Seriennummer, damit er weiter mit dem Produkt arbeiten kann.

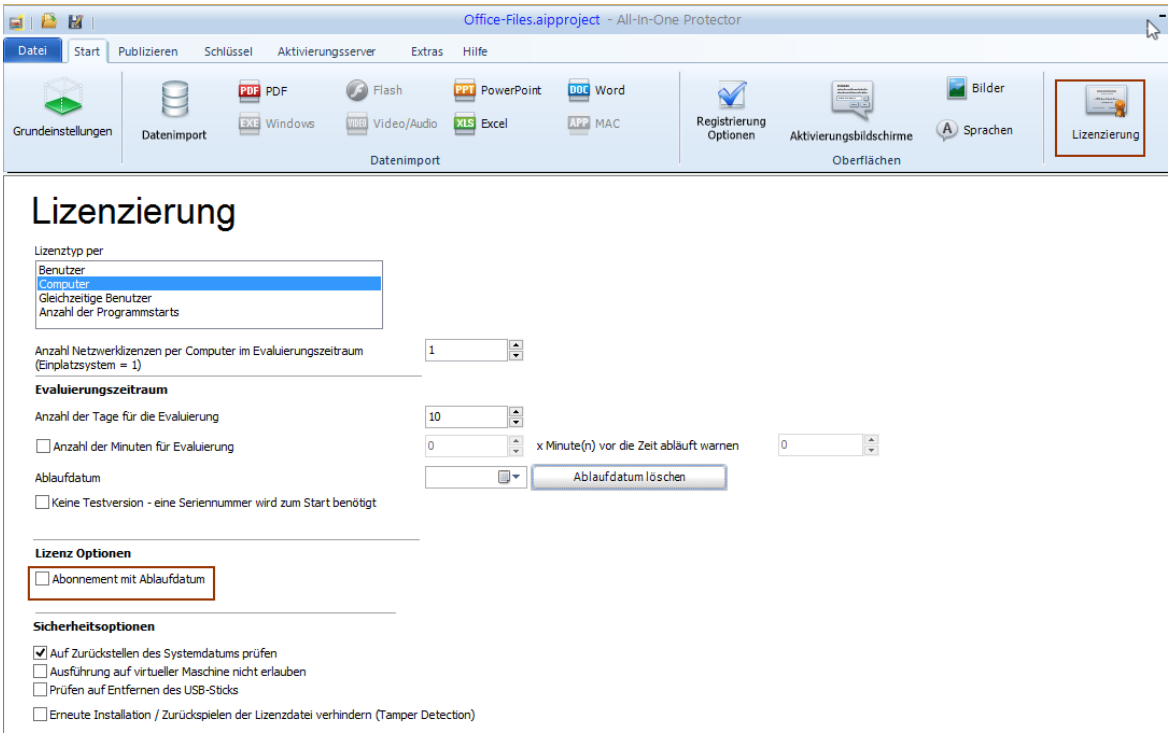
Die Zeitlimitierung ist von der Zeitlimitierung einer Evaluierungsversion[237] unabhängig.

Abonnements mit regelmäßiger Online Prüfung

Sofern regelmäßige Online Prüfungen verwenden werden, liefern Sie eine Version ohne Ablaufdatum (**unbefristete Lizenz**) aus. Eine Online Prüfung erfolgt entweder **pro Tag**, **pro Woche** oder **pro Monat** abhängig von der Dauer eines Abonnements. Wenn der Benutzer das Abonnement kündigt, sperren Sie die Lizenz am Aktivierungsserver. Der nächste Online Check würde dann die Lizenz am lokalen Computer sperren. Wenn der Benutzer das Abonnement fortsetzen möchte, entfernen Sie nur die Sperre am Aktivierungsserver.

Die Option *Abonnement mit Ablaufdatum* **nicht** anhaken. Das Ergebnis ist eine **unbefristete Lizenz**.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

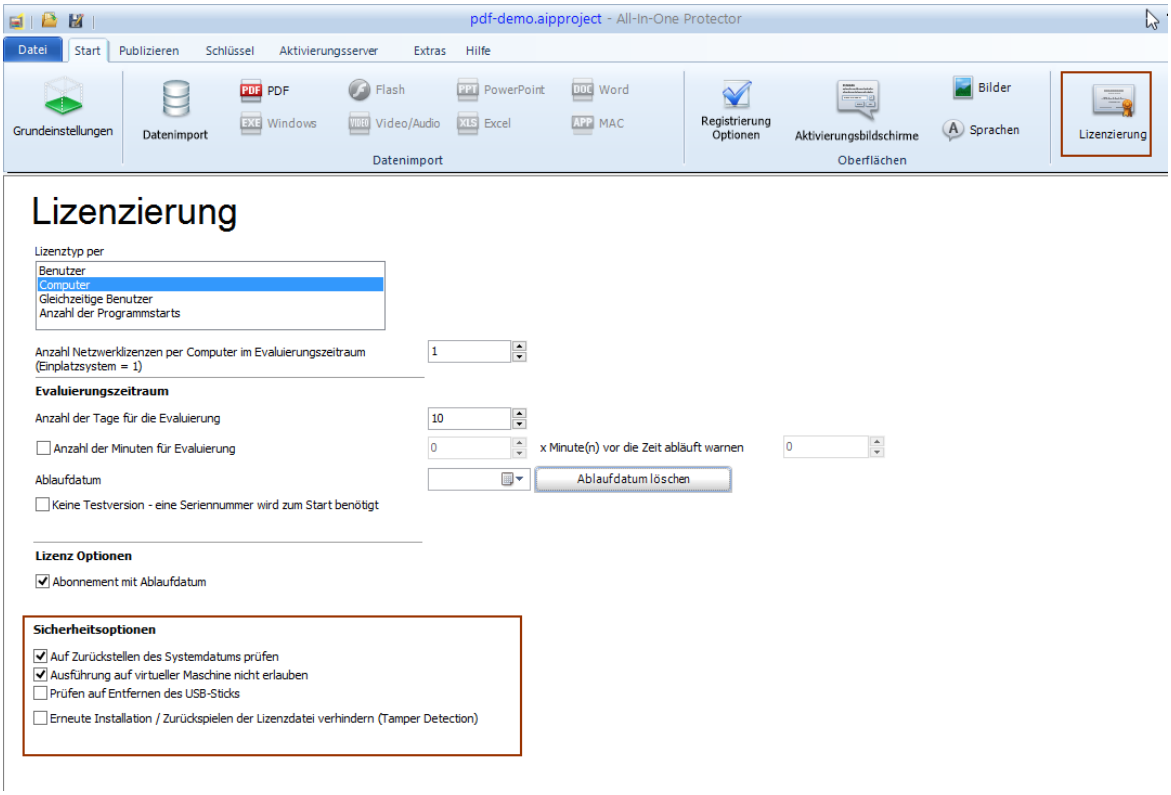


Unbefristete Lizenz

- Aktivieren Sie regelmäßige Online Prüfungen 306
- Wenn das Abonnement abläuft, sperren Sie die Lizenz auf dem Aktivierungsserver

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.9.15.4 Sicherheitsoptionen



Auf Zurückstellen des Systemdatums prüfen

Durch Aktivieren dieser Option wird das aktuelle Systemdatum überprüft. Wurde dies **mehr als um einen Tag** zurückgestellt, kann die Anwendung nicht weiter genutzt werden.

Um diese Einschränkung zu deaktivieren, müssen Sie Ihrem Kunden einen speziellen Schlüssel zusenden.

- Erstellen eines Schlüssels, welcher die Sperrung der Applikation aufhebt

  Sollte Ihr Kunde eine Fehlermeldung zur Modifikation des Systemdatums erhalten, so müssen Sie diesem einen Freischaltschlüssel mit oder ohne Kopierschutz zusenden.

  - Freischaltung mit Kopierschutz 287
  - Freischaltung ohne Kopierschutz 290

Ausführung auf virtueller Maschine nicht erlauben

Die Anwendung startet nicht wenn eine virtuelle Maschine wie VMware, Parallels etc. verwendet wird.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

Prüfen auf Entfernen des USB-Sticks

Wenn Sie planen, ein Projekt für USB-Sticks 583 zu publizieren, verhindert diese Option, das der USB-Stick abgezogen werden kann, während die Anwendung läuft. Die Prüfung wird alle 60 Sekunden durchgeführt.

Erneute Installation / Zurückspielen der Lizenzdatei verhindern (Tamper Detection)

Eine Neuinstallation und Rücksicherung einer Datensicherung wird damit verhindert. **Diese Option sollte mit Bedacht gewählt werden** da jedes Kopieren der Lizenzdatei ein Stopp der Anwendung bewirkt. Die Option macht Sinn für:

- Demoversion mit Anzahl Minuten
- Demo- oder Vollversion mit Anzahl Programmstarts

Sofern der Benutzer eine Lizenzdatei erneut einspielt, stoppt die Anwendung. Sie müssen einen Schlüssel zur Aufhebung der Manipulationssperre 297 zusenden.

2.7.9.15.5 Regelmäßige Online Prüfungen

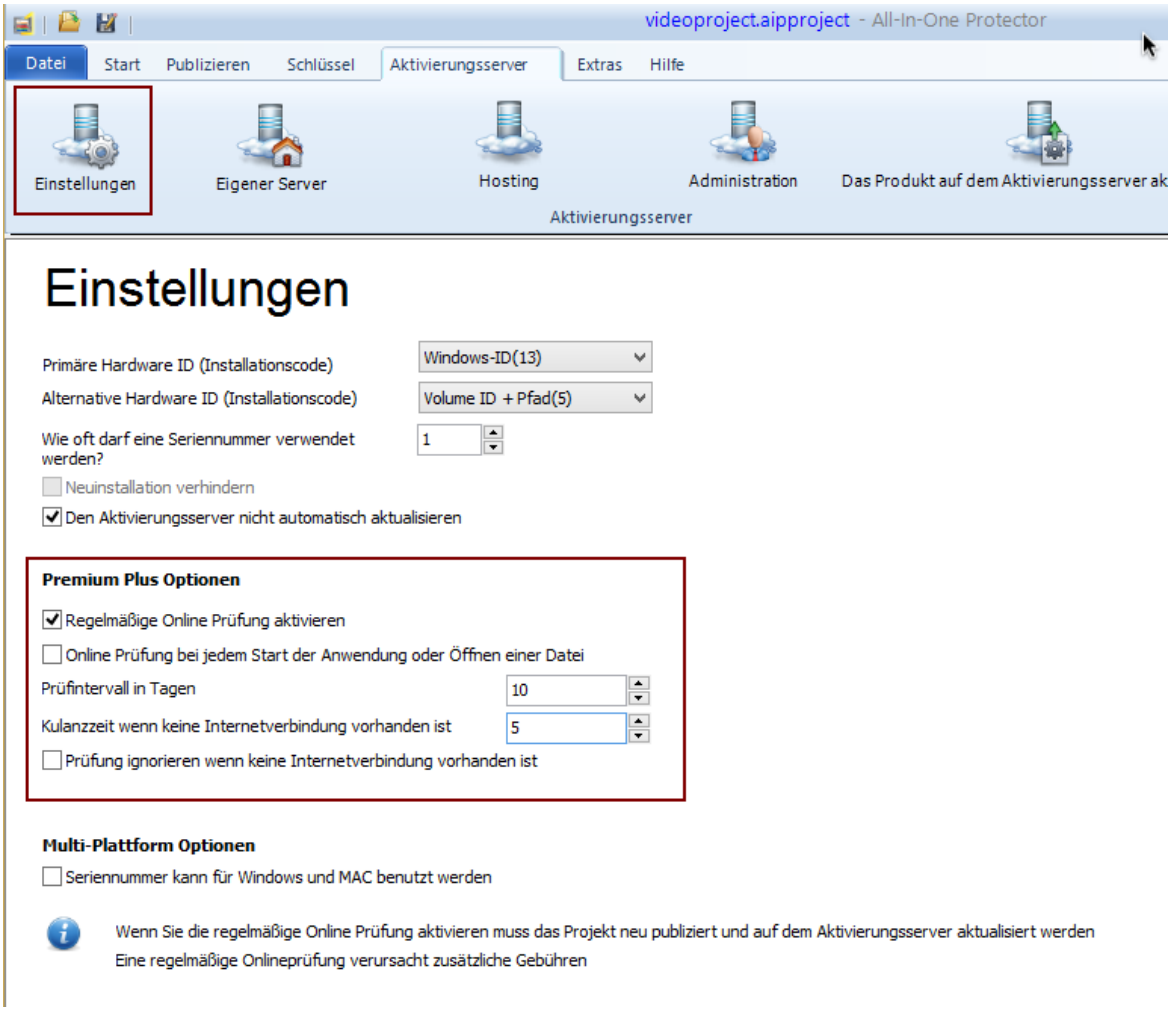
Warum benötige ich eine regelmäßige Online Prüfung?

Eine regelmäßige Online Prüfung ist notwendig wenn eine Lizenz **widerrufen oder gesperrt** werden soll - z.B. wegen einer Kreditkarten Rückbelastung oder bei einer Rückgabe der Software. Die regelmäßige Online Prüfung identifiziert dass die Lizenz auf dem Aktivierungsserver gesperrt wurde und sperrt dann die Lizenz auf dem lokalen Rechner. Es kann sogar eine **Kulanzzeit** für den Fall definiert werden, dass keine Internetverbindung verfügbar ist.

Beispiel

Eine Lizenzprüfung wäre heute fällig aber der Benutzer ist auf einer Reise. Es gibt keine Internetverbindung. Die Kulanzzeit verlängert jetzt den Zeitraum, in dem die Anwendung gestartet werden kann ohne dass eine Online Prüfung durchgeführt wird. Wenn der Kulanzzeitraum abläuft, ist eine Internetverbindung zwingend notwendig um die Lizenz zu prüfen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Regelmäßige Online Prüfung konfigurieren

Regelmäßige Online Prüfungen ist für und verfügbar

Prüfintervall

Das Prüfintervall legt fest, wie oft die regelmäßigen Online Prüfungen stattfinden sollen..

Online Prüfung bei jedem Start der Anwendung oder Öffnen einer Datei

Dies führt eine Prüfung bei jeder Anwendung durch oder immer dann wenn eine Datei geöffnet wird. Damit kann auch protokolliert werden, wie oft Dateien geöffnet werden. Aus Datenschutzgründen wird jedoch der Name der Datei nicht übertragen.

in Tagen

Prüfung alle x Tage.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Kulanzzeit wenn keine Internet Verbindung vorhanden ist

Wenn die Online Prüfung fällig ist aber es gibt keine Internetverbindung, startet die Kulanzzeit. Der Benutzer kann mit dem Produkt ohne Internetverbindung so lange arbeiten, bis die Kulanzzeit abläuft. Danach ist eine Internetverbindung zwingend. Fehlermeldung 363.

Prüfung ignorieren wenn keine Internetverbindung vorhanden ist

Wenn die Anwendung immer starten soll auch wenn **nie** eine Internetverbindung vorhanden ist, wählen Sie diese Option. Damit kann man generell die regelmäßige Online Prüfung einschalten aber die Anwendung würde auch funktionieren, wenn es nie eine Internetverbindung gibt.

Lizenz widerrufen oder sperren

Der Schlüssel muss dazu auf dem Aktivierungsserver gesperrt werden. Wenn die nächste Online Prüfung durchgeführt wird, findet All-In-One Protector heraus, dass der Schlüssel gesperrt wurde und sperrt die Lizenz am Rechner oder im Netzwerk. Während dem nächsten Programmstart geht All-In-One Protector **erneut Online** um zu prüfen, ob die Sperre entfernt wurde.

Details wie ein Schlüssel gesperrt werden kann

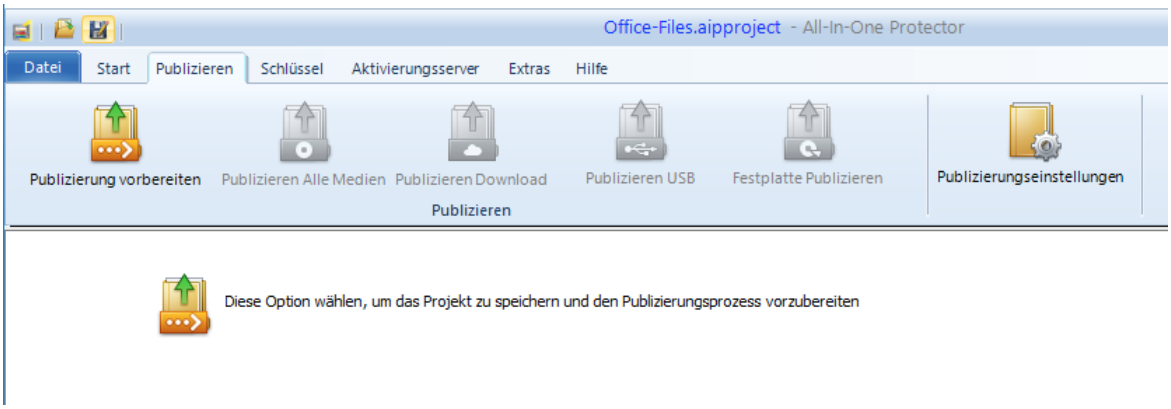
Sie können auch Abonnements mit dieser Funktion verwalten. Wenn der Benutzer das Abonnement nicht verlängert, wird die Lizenz einfach am Aktivierungsserver gesperrt.

- Wenn regelmäßige Online Prüfungen aktiviert sind, gelten diese auch für Produkte, die auf USB Sticks 260 ausgeliefert werden oder auf eine interne Festplatte publiziert 266 wurden. Sollen diese keine Online Prüfungen durchführen, deaktivieren Sie die Option bevor Sie das Produkt auf einen USB Stick publizieren
- **MAC Projekt** oder ein Projekt das aus **Windows und MAC Dateien besteht -** Hier sind regelmäßige Online Prüfungen für Produkte **nicht möglich**, die auf USB Sticks 260 ausgeliefert werden oder auf eine interne Festplatte publiziert 266 wurden
- Um die Funktion regelmäßige Online Prüfung nutzen zu können, benötigen Sie ein Hosting Paket 374 oder einen eigenen Aktivierungsserver. Jede Online Prüfung wird protokolliert und zählt als Transaktion

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

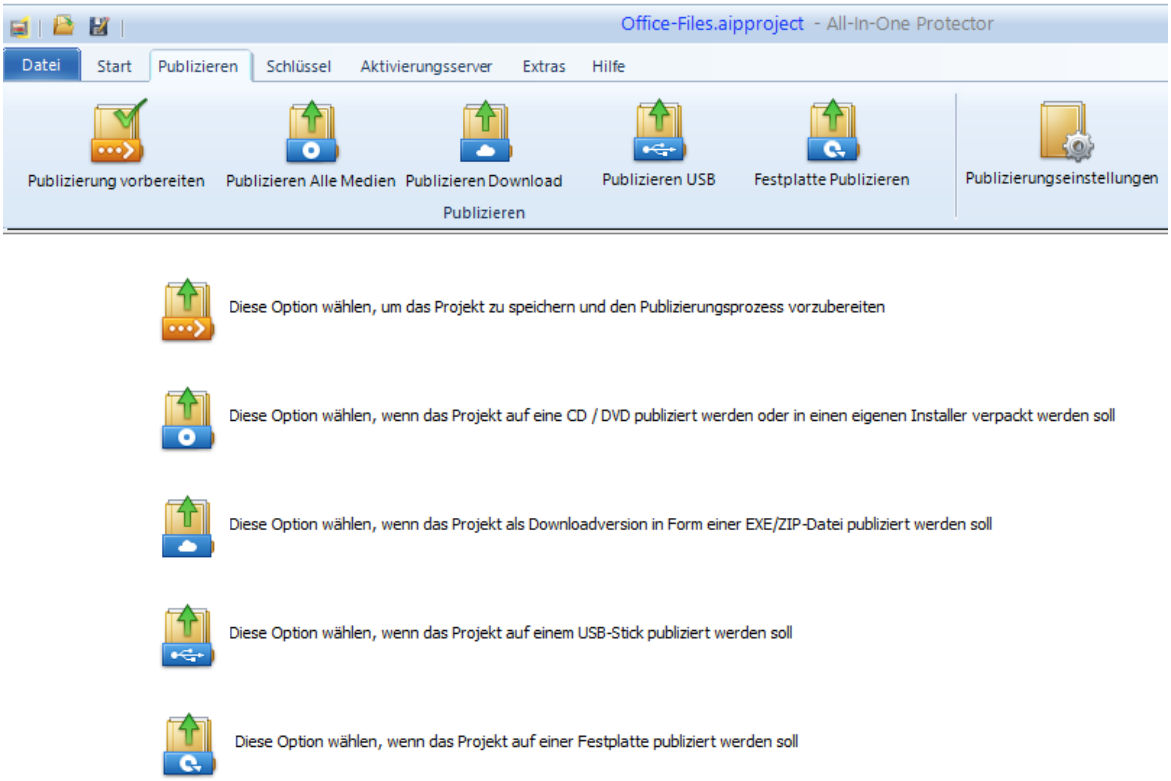
2.7.10 TAB - Publizieren



Der erste Schritt ist die Publizierung vorzubereiten. Dies erstellt die Projektdateien, die dann per CD oder eigenem Installationspaket 254, USB-Stick 260, Download Version 255 oder Festplatte 266 ausgeliefert werden können. Je nach Projektgröße kann dieser Schritt mehrere Minuten dauern. Die anderen Optionen sind verfügbar, sobald die Vorbereitung abgeschlossen ist.

Das Icon zeigt an, das die Vorbereitung erfolgreich abgeschlossen ist. Sie können danach das Medium, das Sie für die Publizierung verwenden wollen, wählen.

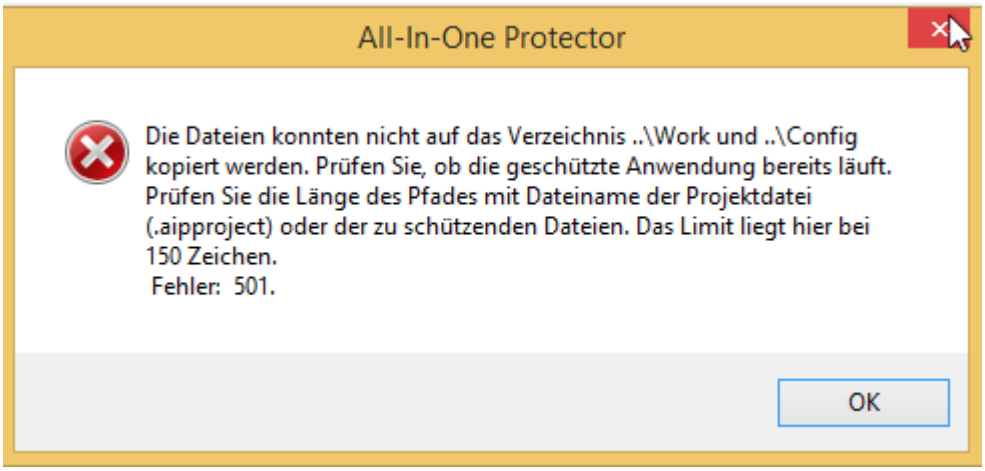
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Mögliche Fehlermeldungen

Die Dateien konnten nicht auf das Verzeichnis ....

Es gibt eine Limitierung bezüglich der Länge einer Verzeichnisstruktur. Kopieren Sie die **Projektd**atei (.AIPPROJECT) inklusive die Originaldateien auf eine Verzeichnisstruktur mit weniger Zeichen wie z.B. :c:\myproject anstelle auf den **Dokumente Ordner** (Standard)



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.10.1 Publizierungs Optionen

All-In-One Protector Player Dateigröße minimieren

Standardmäßig beinhaltet der All-In-One Player mehrere Betrachter und Player

- PDF Betrachter für PDF Dateien
- Flash Player für SWF Dateien
- Anwendungs Betrachter für EXE und Office Dateien (PowerPoint, Excel)
- Video Player für alle Video Dateien

Daher hat der All-In-One Player eine große Dateigröße.

Wenn die Option: *All-In-One Protector Dateigröße minimieren* gewählt wird, wird ein Player verwendet, der nur die **Dateitypen öffnen kann, die in dem Projekt verwendet werden**. Der Vorteil besteht darin, dass dieser Player signifikant kleiner ist als der vollständige Player.

Es gibt 6 verschiedene Player

- Vollständiger Player - kann **alle** unterstützten Dateiformate öffnen. Die geschützten Dateien haben die Endung **.aipfile**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- PDF Betrachter - kann **PDF Dateien und Anwendungen** öffnen. Die geschützten Dateien haben die Endung **.aippdf (PDF), .aipppt (PPT), .aipword (Word), .aipexcel (Excel), .aipexe (EXE files)**
- Anwendungs-Betrachter - kann nur **EXE und Office Dateien** (PowerPoint, Excel) öffnen. Die geschützten Dateien haben die Endung **.aipppt (PPT), .aipword (Word), .aipexcel (Excel), .aipexe (EXE files)**
- Flash Player - kann nur **SWF Dateien** öffnen. Die geschützten Dateien haben die Endung **.aipswf**
- Video Player - kann nur V**ideo Dateien** öffnen. Die geschützten Dateien haben die Endung **.mpvideo**
- MAC Player - kann nur macOS APP Dateien öffnen. Die geschützten Dateien haben die Endung **. APP** (keine Änderung der Endung der Originaldatei)

Der Anwendungs-Betrachter ist der einzige Player der ein neues Icon 220 erhält, sofern dieses festgelegt wurde. Dieser Player ist nicht signiert 257.

Diese Option ist nicht verfügbar, wenn es Windows Unterprojekte 129 zu dem Hauptprojekt gibt.

Publizierungs-Optionen für Download

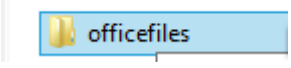
Wenn eine Download Version erstellt wird (Publizierung als Download Version 255) gibt es 3 Optionen, um die Dateien zu packen.

EXE-Datei erstellen, die in den selben Ordner extrahiert wird

Diese Option erstellt eine selbst extrahierende ZIP Datei mit der Endung EXE. Der Vorteil hierbei ist, dass diese **automatisch** nach dem Download auf den **selben Ordner entpackt wird**, auf dem die Download Datei gespeichert wurde. Danach wird die All-In-One Player Anwendung gestartet. Die Download Datei wird **gelöscht**, nachdem die Dateien entpackt wurden. Alle entpacken Dateien werden in einem neuen Ordner gespeichert, der den selben Namen wie die Download Datei erhält.

Download Datei

Nachdem die Dateien entpackt wurden, wird ein Ordner mit dem selben Dateinamen erstellt.



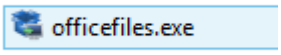
EXE-Datei erstellen, die in den Dokumente-Ordner extrahiert wird

Diese Option erstellt eine selbst extrahierende ZIP Datei mit der Endung EXE. Der Vorteil hierbei ist, dass diese **automatisch** nach dem Download auf den **Dokumente Ordner**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

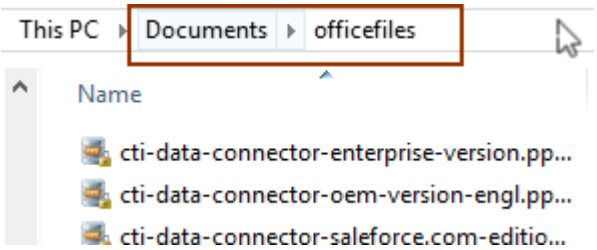
des Benutzers entpackt wird. Danach wird die All-In-One Player Anwendung gestartet. Die Download Datei wird **NICHT gelöscht.** Alle entpacken Dateien werden in einem neuen Ordner innerhalb des Dokument Ordners des Benutzers gespeichert, der den selben Namen wie die Download Datei erhält.

Download Datei



Nachdem die Dateien entpackt wurden, wird ein neuer Ordner (innerhalb des Dokumente Ordners) mit dem selben Dateinamen erstellt

.



- Der Benutzer kann jetzt die Anwendung von dem Download Verzeichnung UND vom Dokumente Ordner aus starten. Dies ist typischerweise die beste Publizierungs-Option.
- Sie können die EXE Datei auch für die CD Auslieferung verwenden. Wenn die EXE gestartet wird, werden alle Dateien auf die Festplatte kopiert

ZIP Datei erstellen

Diese Option erstellt eine ZIP Datei, der der Benutzer manuell auf jeden beliebigen Ordner entpacken kann.

Wenn ihr Download Paket falsche Virusmeldungen während dem Download erhält, verwenden Sie eine ZIP Datei anstelle der EXE Datei

Version für Online streaming

Diese Option ist nur für Video Projekte 189 verfügbar. Haken Sie diese Option an, wenn der Video Inhalt als Online Streaming 195 angeboten wird.

Die Option Publizierung als Downlad Version 255 erstellt 2 Verzeichnisse

- Player
- Server

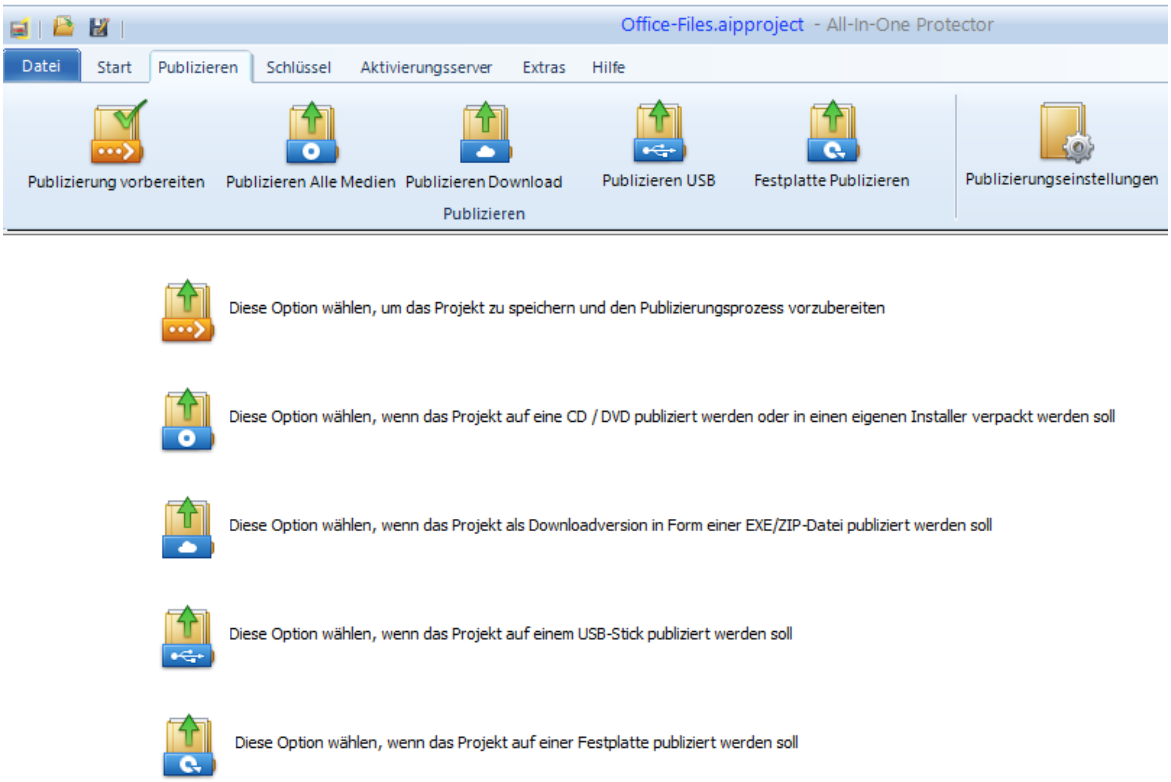
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Das **Player Verzeichnis** beinhaltet die EXE Datei mit dem Video Player und der Lizenzdatei für den Download. Das **Verzeichnis Server** beinhaltet alle verschlüsselten Video Dateien.

Für weitere Informationen sieh Video - Online Streaming 195

2.7.10.2 Publizierung für Alle Medien

Nachdem der Vorgang: Publizierung vorbereiten 249 abgeschlossen ist, stehen weitere Optionen zur Verfügung.



Publizierung - Optionen

Klicken Sie auf das Symbol um den Publizierungsvorgang für Alle Medien inklusive CD zu starten. Wenn dieser fertiggestellt ist, wechselt das Symbol zu .

Klicken Sie auf: **Verzeichnis Öffnen** . Dies öffnet den Datei Explorer. Sie können das gesamte Verzeichnis auf CD kopieren oder die Dateien in einem eigenen Installer verwenden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sie können den All-In-One Player nicht auf diesem Verzeichnis starten, da dadurch die Lizenz Datei[116] mit jedem Programm start verändert wurde und somit nicht mehr zur Auslieferung verwendet werden könnte.

Wenn Sie einen Test machen möchten, kopieren Sie den gesamten Ordner *Publish All Media* auf ein anderes Verzeichnis.

Mac
Diese Option ist nicht verfügbar

Siehe auch

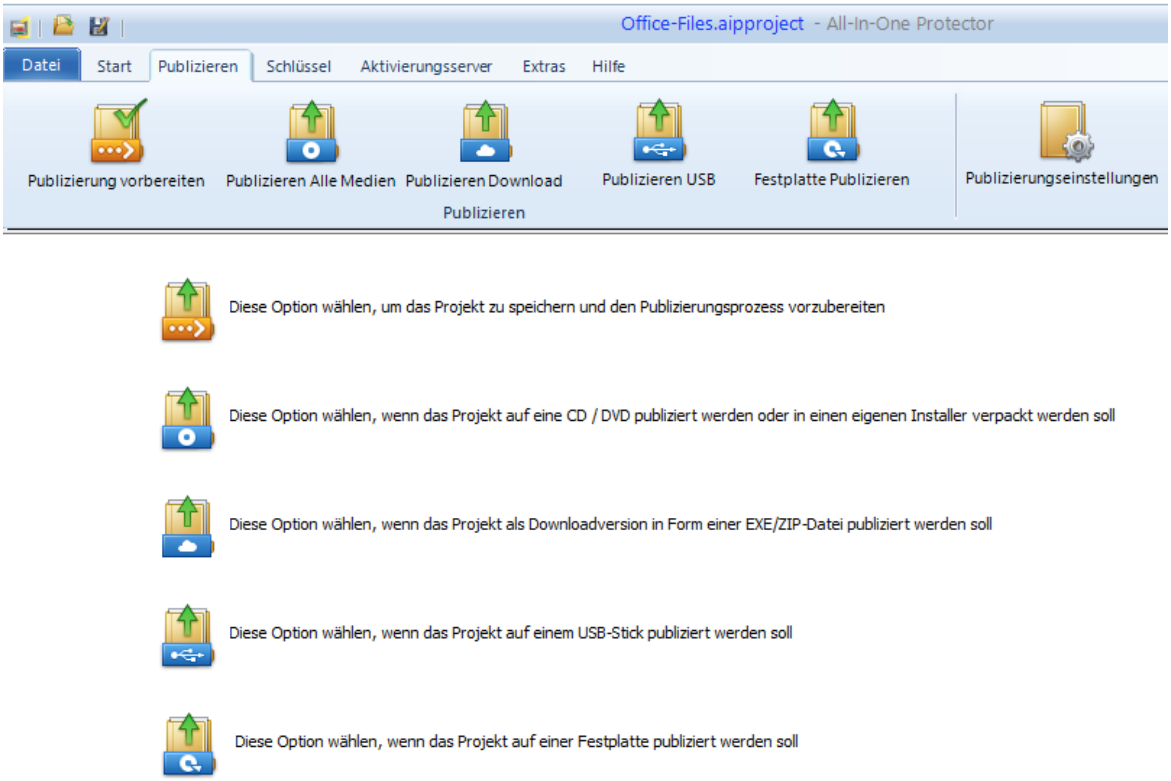
Verteilen einer CD/DVD[579]
Hinzufügen eines Installers[431]

2.7.10.3 Publizierung als Download Version

Nachdem der Vorgang: Publizierung vorbereiten[249] abgeschlossen ist, stehen weitere Optionen zur Verfügung.

Publizierung als Download Version erstellt eine **selbstextrahierende EXE Datei** oder **ZIP Datei**, die als Downloadversion ausgeliefert werden kann. Die Details dazu werden in den Publizierungs-Optionen[251] festgelegt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Publizierung - Optionen

Klicken Sie auf das Symbol um den Publizierungsvorgang als EXE Datei zu starten. Wenn dieser fertiggestellt ist, wechselt das Symbol zu .

Klicken Sie auf: **Verzeichnis Öffnen** . Dies öffnet den Datei Explorer. Sie können die EXE Datei jetzt als Download zur Verfügung stellen.

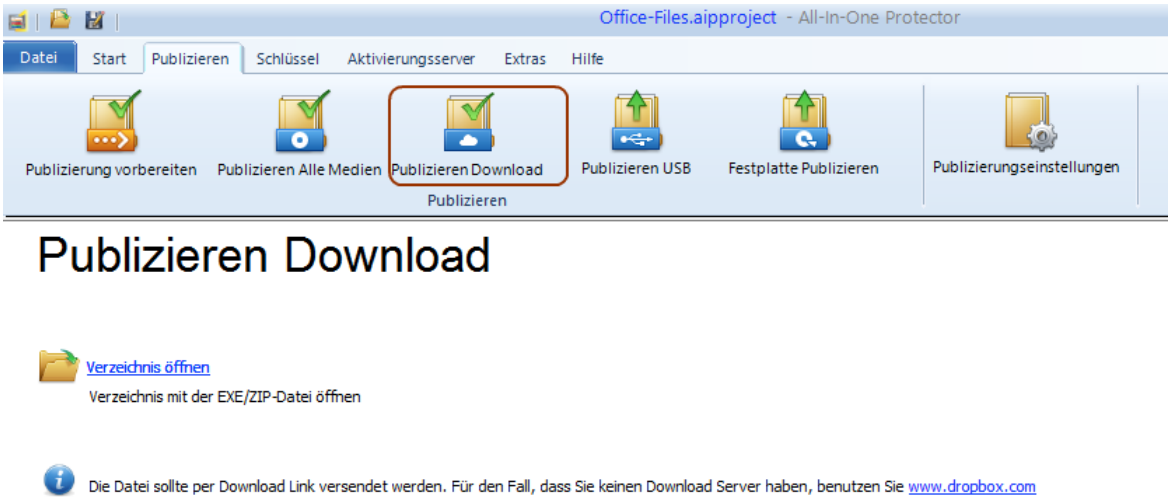
Sie sollten den Installer und die Anwendung signieren.257

Die Download Datei (Paket mit allen geschützten Dateien) hat das Icon . Bei einem Download werden automatisch alle geschützten Dateien auf ein Verzeichnis entpackt. Mehr Details dazu wird unter Publizierungs-Optionen251 erläutert.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Mac

Die Download Datei ist immer eine ZIP Datei



- Der Name der Download Datei lautet: *Programmname* 134 + *Versionsnummer* 134 - *inst*.exe or zip e.g. *My PDF Viewer6-inst.exe*
- Für den Fall, dass Sie keinen Download Server haben, benutzen Sie Dropbox 565

Siehe auch

Dateien zur Distribution auf CD erstellen 254
Hinzufügen des Installationsmanagers 431

2.7.10.3.1 Installer und Anwendung signieren

Wenn ein digitales Code Signing Zertifikat verwendet wird, wird damit der Ursprung der Anwendung nachgewiesen und bietet dem Benutzer die Gewissheit, dass nicht nachträglich Malware eingefügt wurde. Die Signatur wird auch vom Betriebssystem analysiert, wenn eine Datei heruntergeladen wird.

Sofern eine Signatur für das Download Paket fehlt, erhält der Benutzer wahrscheinlich eine Warnmeldung bei einer EXE Datei. Ist die Download Datei eine ZIP Datei, erfolgt

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

meistens beim Download keine Warnmeldung. Diese wird aber typischerweise beim Entpacken durch ein Antivirusprogramm geprüft. Um die Warnmeldung zu verhindern, können Sie das Installationspaket signieren (ein Antivirusprogramm kann jedoch immer noch eine Falschmeldung bringen auch wenn die Datei signiert ist).

Sie können ein Code Signing Zertifikat bei verschiedenen Herstellern kaufen - z.B. bei www.digicert.com, www.comodo.com, http://www.thawte.com or https://www.symantec.com/

Alle Windows All-In-One Player 251 Anwendungen sind bis auf den All-In-One Protector Anwendungs Betrachter bereits signiert. Bei dem All-In-One Protector Anwendungs Betrachter kann das Icon geändert werden kann und daher ist eine Signatur hier nicht möglich. Um zu prüfen, ob der All-In-One Player den Sie verwenden signiert ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die EXE Datei und wählen Eigenschaften, *TAB Digitale Signatur*. Sofern der All-In-One Player nicht signiert ist, fehlt dieser TAB. Manche Firmen erlauben nur den Einsatz von signierten EXE Dateien. Wenn Sie auf der sicheren Seite sein wollen, signieren Sie die Datei mit einem eigenen Zertifikat oder wählen Sie **nicht** die Option: All-In-One Protector Player Dateigröße minimieren 251. Damit wird der vollständige Player verwendet, der immer signiert ist. Der einzige Nachteil hierbei ist, dass das Icon kann nicht geändert werden kann und die Datei ist größer.

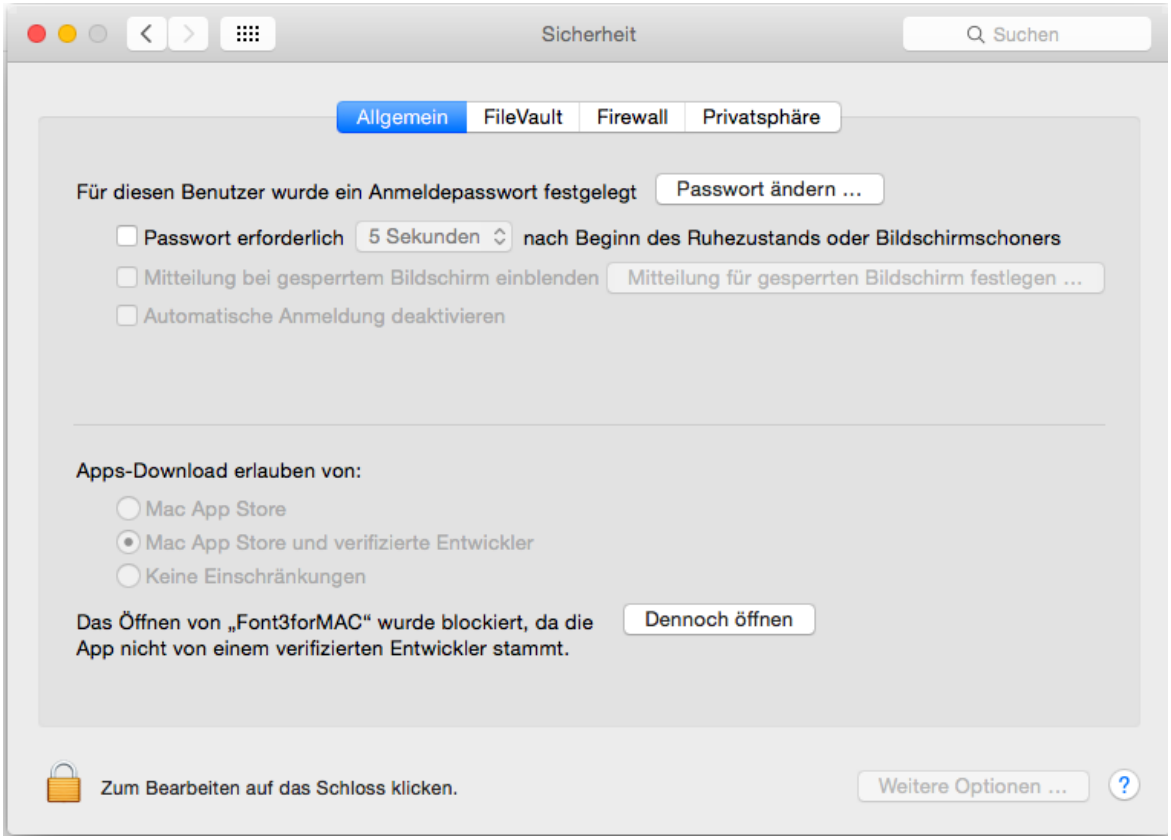
Beginnend mit der letzten Mavericks Version (10.9.5) muss die APP Datei und sofern ein eigenes Installationspaket verwendet wird, auch das Installationspaket signiert werden. Um ein Zertifikat zu erhalten, müssen Sie sich als Apple Entwickler registrieren - https://developer.apple.com und ein Zertifikat für: *Developer ID Application* anfordern.

Dies trifft nur für **Download Versionen** zu. USB Stick Versionen 260 funktionieren ohne Signatur und der All-In-One Protector PDF Betrachter für MAC ist bereits signiert.

Sofern die Dateien nicht signiert werden, erhält der Benutzer die nachfolgende Meldung:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Der Benutzer muss dann die Sicherheitseinstellung ändern (Apps-Download erlauben von **Keine Einschränkung**), damit Ihre APP gestartet werden kann



Dateien signieren

Die nachfolgenden Schritte setzen voraus, dass Sie mit der MAC Code Signierung vertraut sind. Details finden Sie in diesem Artikel

- Sie müssen **Ihre APP Datei** und die **All-In-One Player Anwendung signieren,** da Ihre APP Datei mit dem All-In-One Player verbunden wird
- Signieren Sie Ihre APP Datei **bevor** der Schutz dazu gefügt wird (z.B. mit codesign -s 'Developer ID Application: Your Company (YOUR ID)' /projects/Font3unprotected.app)
- Erstellen Sie die geschützte Version
- Kopieren Sie die Dateien, die mit Publizierung als Download Version 255 oder mit Publizierung für Alle Medien 254 erstellt wurden, zu einem **MAC Computer mit OS X 10.9.5 oder neuer**
- **Entpacken Sie die Datei nur auf dem MAC Computer** (nie auf Windows)

Jetzt sind Sie bereit, die All-In-One Player app zu signieren

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Starten Sie die Terminal Anwendung
- codesign -f -s 'Developer ID Application: Your Company (YOUR ID)' /projects/**Font3forMAC.app**

In diesem Beispiel ist der Name der geschützten Anwendung: *Font3forMAC*

Um zu prüfen, ob die Signatur in Ordnung ist

- codesign --verify --verbose /projects/Font3forMAC.app

Jetzt können Sie die Datei zippen oder ein Download Paket erstellen, das Sie ebenfalls mit einem Installer Zertifikat signieren müssen.

Geschützte Datei ist auf dem Ordner sichtbar

Wenn Sie die Option: Hauptanwendung verstecken 145 **nicht** angehakt haben, ist Ihre APP Datei auf dem Verzeichnis sichtbar. Sie müssen die Datei jetzt **nochmals signieren,** da diese modifiziert wurde (nur notwendig mit *hoher* und *mittlerer* Schutzstufe 145).

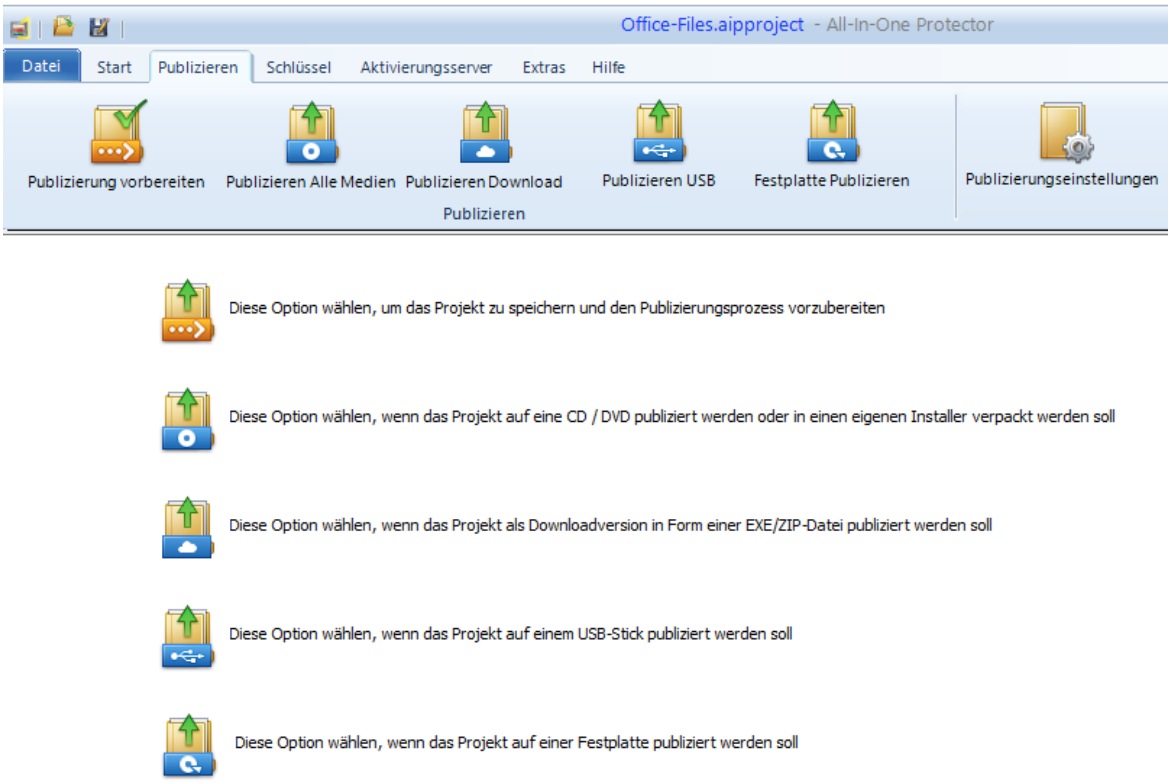
- codesign -f -s 'Developer ID Application: Your Company (YOUR ID)' /projects/Font3unprotected.app

2.7.10.4 Publizierung für USB-Stick Auslieferung

All-In-One Protector verfügt über die Möglichkeit, Ihr Produkt auf einem handelsüblichen USB-Stick zu schützen. Für weitere Informationen siehe: USB-Stick als Dongle-Ersatz 583

Nachdem der Vorgang: Publizierung vorbereiten 249 abgeschlossen ist, stehen weitere Optionen zur Verfügung.

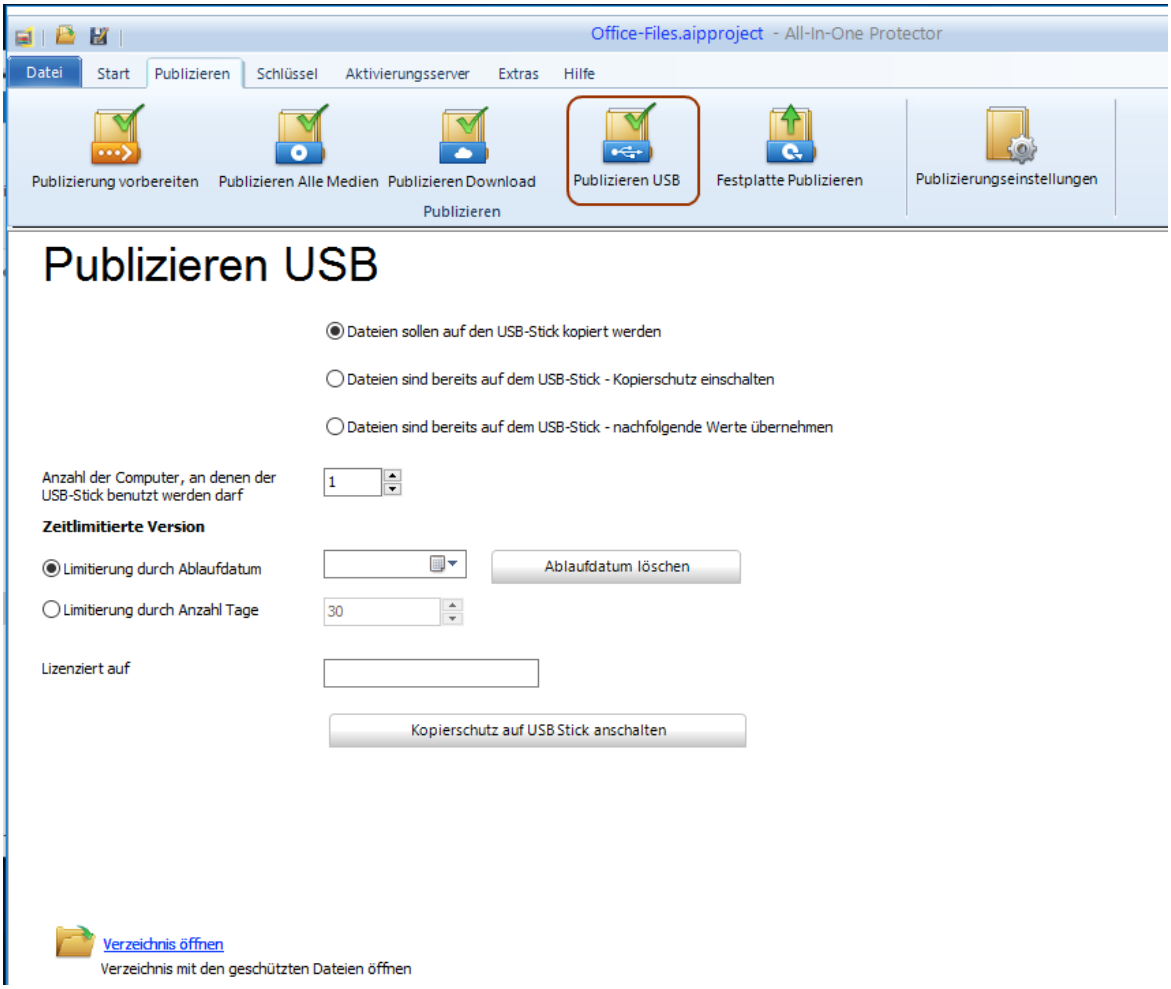
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Publizierung - Optionen

Klicken Sie auf das Symbol um den Publizierungsvorgang für USB Sticks vorzubereiten. Wenn diese fertiggestellt ist, wechselt das Symbol zu .

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Dateien sollen auf den USB-Stick kopiert werden

Dies ist die Standard Option. Alle Dateien werden auf den USB Stick kopiert. Sie können nachfolgend individuelle Werte (wie Anzahl Computer) wählen.

Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - Kopierschutz einschalten

Die Dateien wurden bereits auf den USB-Stick kopiert (z.B. über eine Kopierstation) und es werden die Default Werte aus den Lizenzinformationen 233 übernommen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - nachfolgende Werte übernehmen

Die Dateien wurden bereits auf den USB-Stick kopiert (z.B. über eine Kopierstation). Sie können nachfolgend individuelle Werte (wie Anzahl Computer) wählen.

Hier klicken zur Erläuterung der Lizenz Optionen

Um Ihren USB-Stick mit einer sofort einsatzbereiten Lizenz auszuliefern sind nur wenige Schritte notwendig.

Limitieren der Nutzung

Der Kunde kann die Lizenz **nur auf dem PC verwenden, an welchem der USB-Stick angeschlossen ist**. Die Limitierung pro PC / Benutzer ist eine weitere Konfigurationseinstellung, um die Nutzung zu limitieren.

- Nutzen einer Lizenz pro Computer/PC 233 - Diese Option limitiert die Nutzung auf eine definierte Anzahl von Computern (empfohlene Option). Um eine unbegrenzte Nutzung zu ermöglichen, definieren Sie 9999 Computer/PC.
- Nutzen einer Lizenz pro Benutzer 233 - Durch diese Option können Sie die Anzahl der erlaubten Benutzer bestimmen.

Der standardmäßig gesetzte Wert wird aus den von Ihnen definierten Projekteinstellungen übertragen. Diese können Sie im Bildschirm "Lizenz Informationen 233" einsehen. Sollten Sie die Standardeinstellung ändern wollen, so definieren Sie einen neuen Wert im Feld "*Anzahl der Computer, an denen der USB-Stick genutzt werden kann*".

- Das "Concurrent User" Lizenzmodell wird auf einem USB-Stick nicht unterstützt
- Die Deaktivierung einer Lizenz 226 kann verhindert werden

Ablaufdatum

Das Produkt kann nach diesem Datum nicht mehr geöffnet werden.

Limitierung durch Anzahl Tage

Anstelle eines Ablaufdatums, kann auch festgelegt werden, wie viele Tage das Produkt benutzt werden kann. Der Tageszähler startet mit dem ersten Programmstart.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Um sicherzustellen, dass der Benutzer nicht das Systemdatum zurückstellen kann, wählen Sie die Sicherheitsoption: Auf Zurückstellen des Systemdatums prüfen 245

Lizenziert auf

Dies sollte der Firmenname oder Benutzername des Lizenzinhabers sein. Die Information wird im Lizenz Viewer 382 oder unterhalb des Startbildschirms 216 angezeigt.

Schützen eines USB-Sticks

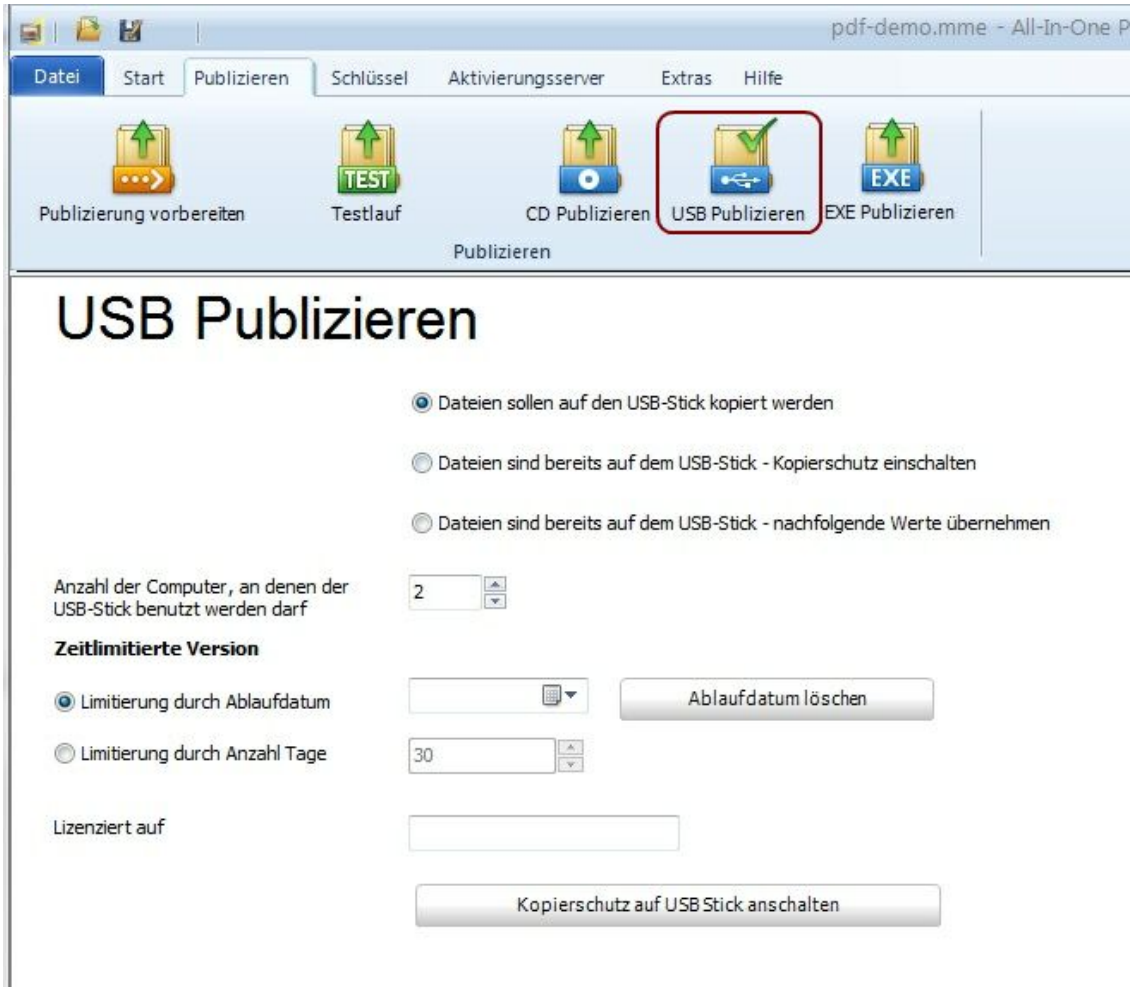
Sollten Sie Ihre Dateien auf den USB-Stick kopieren und eine automatische Aktivierung des Kopierschutzes wünschen, so wählen Sie die Option "***Dateien sollen auf den USB-Stick kopiert werden***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie den USB-Stick. Die Dateien werden hiernach auf diesen kopiert und geschützt. Sie können die Anzahl der zu verwendenden Computer, auf welchen der USB-Stick genutzt werden kann, sowie das Ablaufdatum in den darunterliegenden Feldern definieren.

Wenn Sie die Dateien bereits auf einen USB-Stick kopiert haben und dessen Standardwerte übernehmen möchten, so aktivieren Sie die Option "***Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - Kopierschutz anschalten***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie die Lizenzdatei auf dem USB-Stick. Der Kopierschutz ist hiernach aktiviert.

Wenn Sie die Dateien bereits auf einen USB-Stick kopiert haben und dessen Standardwerte ändern möchten, so aktivieren Sie die Option "***Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - nachfolgende Werte übernehmen***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie die Lizenzdatei auf dem USB-Stick. Der Kopierschutz ist hiernach aktiviert. Sie können die Anzahl der zu verwendenden Computer, auf welchen der USB-Stick genutzt werden kann, sowie das Ablaufdatum in den darunterliegenden Feldern definieren.

Sie erhalten die Fehlermeldung ("*Es konnte kein gültiger Installationscode für die Datei ermittelt werden.")*, sollte Ihr USB-Stick keinen Kopierschutz unterstützen. In diesem Fall versuchen Sie es mit einem anderen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Kopierschutz auf USB-Stick anschalten

Automatisierter Prozess für eine größere Menge an USB-Sticks

Sollten Sie eine große Anzahl an USB-Sticks mit bereits aktivierten Lizenzdateien benötigen, ist die automatisierte USB-Stick Duplizierung die richtige Wahl. Diese ermöglicht USB-Sticks im Batchbetrieb zu duplizieren.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Hier steht nur die Option: *Lizenziert auf* zur Verfügung. Der Kopiervorgang auf den USB Stick kann länger dauern da eine MAC .APP Datei aus hunderten oder tausenden einzelnen Dateien bestehen kann.

Wenn Sie die Fehlermeldung: *Dieser USB Stick kann nicht verwendet werden, da er keine eindeutige ID hat,* versuchen Sie Publizierung für Festplatte 266 und wählen dort das Laufwerk für den USB Stick aus. Weitere Informationen 594 was hier beachtet werden muss.

Nachdem der USB Stick eingelegt wurde, muss **einmalig die Anwendung (EXE) Datei** gestartet werden. Dies registriert die Dateiendungen 111. Erst danach kann direkt auf eine geschützte Datei geklickt werden.

Siehe auch

Sicherheitsoption: Prüfen auf Entfernen des USB-Sticks 246
USB-Stick - weitere Informationen 583
Ausliefern eines USB-Sticks mit bereits aktiviertem Kopierschutz 585

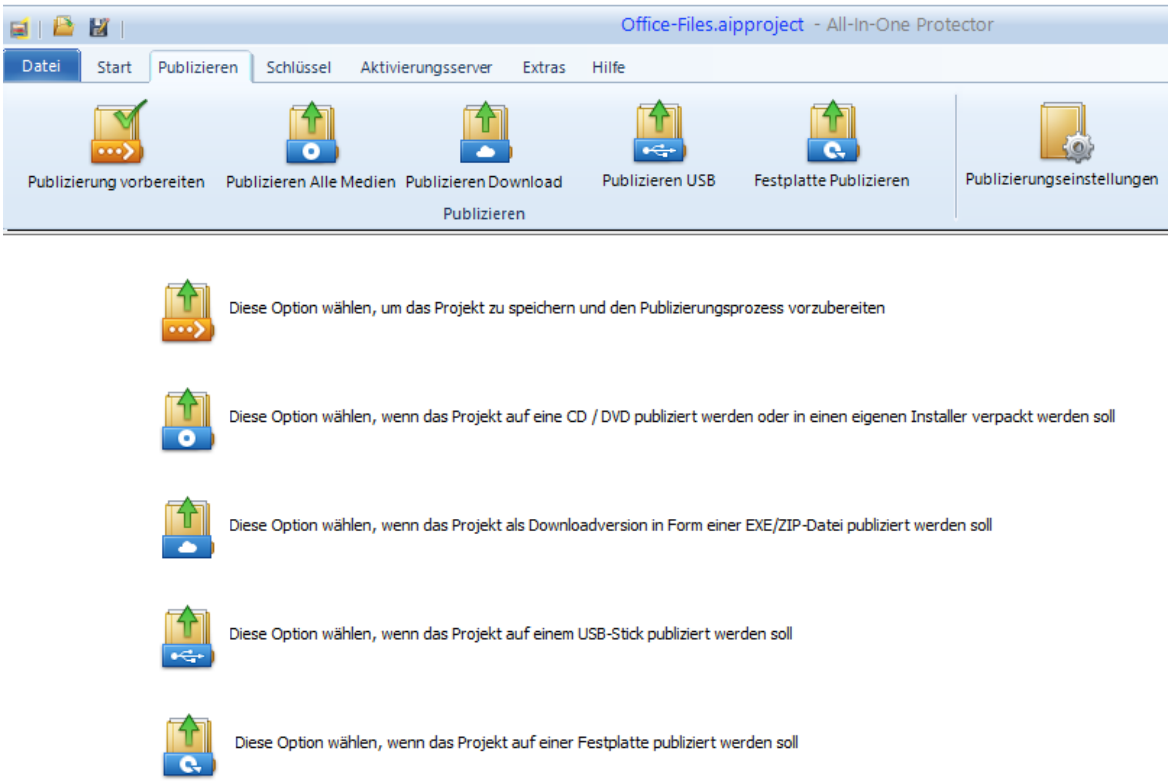
2.7.10.5 Publizierung für Festplatte

Wählen Sie diese Option, wenn Sie einen Kopierschutz für folgende Anwendungsfälle benötigen:

- Die Daten sind auf einer Serverfestplatte in **Ihrem Firmennetzwerk**. Dies macht Sinn, wenn die Dokumente innerhalb der Firma zentral auf einen Server abgelegt werden.
- Wenn der Inhalt auf einer **externen Festplatte** ausgeliefert wird
- USB Sticks, die als Festplatte 594 angezeigt werden und nicht als Wechseldatenträger
- Pen drives / flash disks / Memory Karten / SD Karten 594

Nachdem der Vorgang: Publizierung vorbereiten 249 abgeschlossen ist, stehen weitere Optionen zur Verfügung.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Publizierung - Optionen

Klicken Sie auf das Symbol um den Publizierungsvorgang auf eine Festplatte vorzubereiten. Wenn dies fertiggestellt ist, wechselt das Symbol zu

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dateien sollen auf die Festplatte kopiert werden

Dies ist die Standard Option. Alle Dateien werden auf die Festplatte kopiert. Sie können nachfolgend individuelle Werte (wie Anzahl Computer) wählen.

Dateien sind bereits auf der Festplatte - Kopierschutz einschalten

Die Dateien wurden bereits auf die Festplatte kopiert und es werden die Default Werte aus den Lizenzinformationen 233 übernommen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dateien sind bereits auf der Festplatte - nachfolgende Werte übernehmen

Die Dateien wurden bereits auf die Festplatte kopiert. Sie können nachfolgend individuelle Werte (wie Anzahl Computer) wählen.

Limitieren der Nutzung

Die Limitierung pro PC / Benutzer ist eine weitere Konfigurationseinstellung, um die Nutzung zu limitieren.

- Nutzen einer Lizenz pro Computer/PC 233 - Diese Option limitiert die Nutzung auf eine definierte Anzahl von Computern (empfohlene Option). Um eine unbegrenzte Nutzung zu ermöglichen, definieren Sie 9999 Computer/PC.
- Nutzen einer Lizenz pro Benutzer 233 - Durch diese Option können Sie die Anzahl der erlaubten Benutzer bestimmen.

Der standardmäßig gesetzte Wert wird aus den von Ihnen definierten Projekteinstellungen übertragen. Diese können Sie im Bildschirm "Lizenz Informationen 233" einsehen. Sollten Sie die Standardeinstellung ändern wollen, so definieren Sie einen neuen Wert im Feld "*Anzahl der Computer, die auf das Produkt zugreifen können*".

- Die Deaktivierung einer Lizenz 226 kann verhindert werden

Ablaufdatum

Das Produkt kann nach diesem Datum nicht mehr geöffnet werden.

Limitierung durch Anzahl Tage

Anstelle eines Ablaufdatums, kann auch festgelegt werden, wie viele Tage das Produkt benutzt werden kann. Der Tageszähler startet mit dem ersten Programmstart.

Um sicherzustellen, dass der Benutzer nicht das Systemdatum zurückstellen kann, wählen Sie die Sicherheitsoption: Auf Zurückstellen des Systemdatums prüfen 245

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Kopierschutz

Wählen Sie die Kopierschutz Option[456]. Volume ID (1) sollte in größeren Netzwerken verwendet werden da der Festplattenname immer ermittelt werden kann.

USB Sticks, die als *Festplatte* angezeigt werden und nicht als Wechseldatenträger sowie *Pen drives / flash disks / Memory Karten / SD Karten* benötigen eine eindeutige ID - weitere Details dazu[594]

Kopierschutz auf Festplatte anschalten

Es öffnet sich ein Datei Auswahl Dialog. Wählen Sie die Festplatte (Netzwerklaufwerk) oder die Lizenzdatei (abhängig von den oben gewählten Optionen).

Mac
Diese Option ist nicht verfügbar

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus*[123] oder *Multi-Plattform Edition*.

2.7.10.6 Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisieren

Der Aktivierungsserver benötigt Informationen über Ihr Projekt. Wenn diese Information fehlt wird keine Seriennummer akzeptiert. Klicken Sie auf diese Option wenn sich eine Einstellung[313] ändert oder konfigurieren Sie die automatische Aktualisierung[305].

Diese Option ist nur verfügbar, wenn:

- Alle notwendigen Anmeldedaten eingegeben wurden. Überprüfen Sie Ihr Passwort - siehe Hosting Einstellungen[313] oder Eigener Server Einstellungen[311]

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Nur Informationen wie der Projektname und Informationen über die Verschlüsselung werden zum Aktivierungsserver gesendet. Ihre Original Dateien und die geschützten Dateien verbleiben auf dem lokalen PC.

Wenn das Hochladen fehlschlägt oder das System hängt, siehe: Fehler während des Hochladens 315

Test Server

Auf dem voreingestellen Testserver werden Ihre Projekte und Testaktivierungen nach **2 Tagen gelöscht**.

Siehe auch

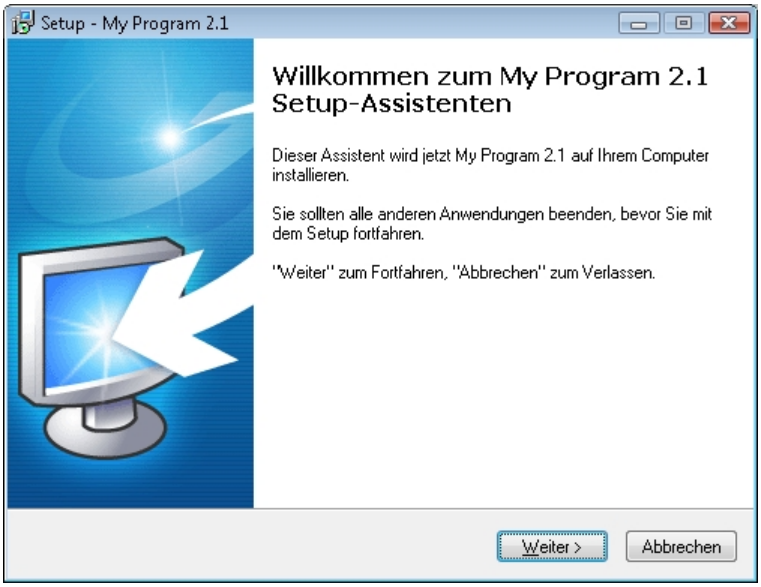
Fehler während des Hochladens 315
Manuelles Hochladen von Dateien 316

2.7.10.7 Hinzufügen eines Installers

Die *Premium Plus* 123 or Multi-Plattform 123 Edition enthält einen sofort einsatzbereiten Installationsmanager. Dieser erlaubt es Ihnen, Ihr Produkt von einer CD oder per Download auf Ihre Festplatte zu speichern. Er enthält zudem die Option, Ihr Produkt innerhalb eines Netzwerkes auf Clients zu installieren. Die Dateien des Installers befinden Sich im Verzeichnis "\All-In-One Protector Premium Plus\7**installer**".

Der Installationsmanager enhält folgende Funktionalitäten:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Kopieren aller Dateien in ein festgelegtes Verzeichnis
- Anzeigen einer Lizenz Vereinbarung
- Hinzufügen aller erforderlichen Benutzerrechte auf das festgelegte Verzeichnis
- Kopieren der Player-, Datenbank- und Lizenzdatei, inklusive einer Symboldatei (Icon) in ein festgelegtes Verzeichnis
- Fügt dem Startmenü eine Programmgruppe mit Link zum All-In-One Player hinzu
- Festlegen eines abweichenden Startprogrammes, z.B. ein Menüprogamm
- Kopieren weiterer Dateien, wie z.B. Dateien die ein Menüsystem benötigt
- Anzeige einer Liesmich Datei am Ende der Installation
- Option, dass

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

die Dateien auf einen USB-Stick anstelle der Festplatte kopiert werden
- Fügt einen Deinstallations eintrag hinzu
- Der Installationman ager ist mehrsprachig

Sie können das Desktop Icon und das Icon innerhalb der Programmgruppe, durch ein eigenes Icon ersetzen.

Der Installer besteht aus folgenden 2 Dateien:

- **setup.exe** - (Installer für eine Einzelplatzinstallation und Mehrplatzinstallation) oder **setup-signed.exe** (digital signierte Datei mit Mirage)
- **setup.ini** - (Konfigurationsdatei des Installers)

Copy these 2 files from the main installation folder ..\All-In-One Protector Premium Plus\7**installer** to a new folder, eg. projectname-install

- Publish the project with the option for CD 254
- Copy the files from the Publish All Media folder to the new projectname-install folder
- Then modify the setup.ini file 434 with any editor. The name of the installer can be renamed, e.g. to setup-abc.exe. The name of the ini file must be setup.ini.

Kopieren Sie diese 2 Dateien vom Installationsverzeichnis "..\All-In-One Protector Premium Plus\7**installer**" in ein neues Verzeichnis, z.B. *Master CD*

- Publizieren Sie das Projekt mit der Option für CD 254
- Kopieren Sie die Dateien vom Verzeichnis - *Publish All Media* - auf das neue Verzeichnis *Master CD*
- Modifizieren Sie hiernach die Datei "setup.ini 434" mit einem beliebigen Editor. Der Name des Installers kann geändert werden, zum Beispiel "setup-abc.exe". Der Name der Konfigurationsdatei darf **nicht** verändert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Soll der Installer direkt nach Einlegen der CD gestartet werden, so muss wie im nachfolgenden Beispiel gezeigt, die Datei "autorun.inf" modifiziert werden.

[autorun]
icon=flash-demo.exe
open=**setup.exe**
Name=All-In-One Protector - Flash Demo

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

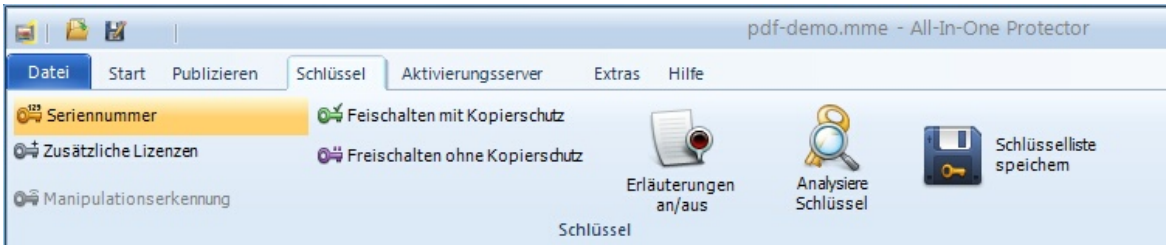
Mac
Diese Option ist nicht verfügbar

- Alle Dateien des Installationsmanagers können auch als selbstentpackende EXE Datei 556 zur Auslieferung erstellt werden
- Sie sollten den Installer und die Anwendung signieren. 257

Siehe auch

Konfigurationsdatei - setup.ini 434
Einzelplatzinstallation 445
Netzwerkinstallation 450

2.7.11 TAB - Schlüssel



Hier können Serien Nummern, Freischaltschlüssel oder zusätzliche Aktivierungsschlüssel wie ein Schlüssel zur Verlängerung der Demoversion erstellt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Jeder Schlüssel für ein MAC Projekt oder ein Windows Projekt mit der Option: Seriennummer kann für Windows and MAC benutzt werden 305, kann ausschließlich über den Aktivierungsserver 281 erstellt werden.

2.7.11.1 Format eines Schlüssels

Alle von All-In-One Protector verwendeten Schlüssel sind einzigartig und bestehen aus dem gleichen Format.

dO8uc-G1iC9-jOGeA-BqgEX-U71lD-0V1VX

Es gibt 6 Böcke mit je 5 Zeichen. Die Blöcke sind zur besseren Lesbarkeit mit einem Bindestrich getrennt.

Die Option "**Erweiterte Beschreibung verwenden**" fügt dem Schlüssel zusätzliche Informationen zu den verwendeten Zeichen hinzu, welche misinterpretiert werden könnten (wie zum Beispiel 1 und I , O und 0). Diese Option ist notwendig, falls Sie den Schlüssel per Fax übertragen. Die "Erweiterte Beschreibung" ist zudem nur bei der Erstellung eines einzelnen Schlüssels verfügbar.

Beispiel:

dO8uc-G1iC9-jOGeA-BqgEX-U71lD-0V1VX
In Block 1 an Position 2 steht der Großbuchstabe O
In Block 3 an Position 2 steht der Großbuchstabe O
In Block 5 an Position 4 steht der Kleinbuchstabe l
In Block 6 an Position 1 steht das Zeichen 0

Alle Schlüssel sind Projektspezifisch. Bevor Sie einen Schlüssel zum zugehörigen Projekt erstellen können, müssen Sie das entsprechende Projekt öffnen. Es ist nicht möglich, eine Seriennummer für Projekt "B" aus Projekt "A" heraus zu erstellen.

2.7.11.2 Erstellen einer Seriennummer

Mit dem Erwerb des Produktes wird dem Kunden eine einzigartige Seriennummer zur Verfügung gestellt, welche als Kaufnachweis gilt. Um den Workflow besser zu verstehen, siehe: Die Grundlagen des Workflows 595.

Das Format eines Schlüssels wird im Kapitel Format eines Schlüssels 275 beschrieben.

Es stehen mehrere Möglichkeiten zur Erstellung einer Seriennummer zur Verfügung:

- Erstellen einer einzelnen Seriennummer 276

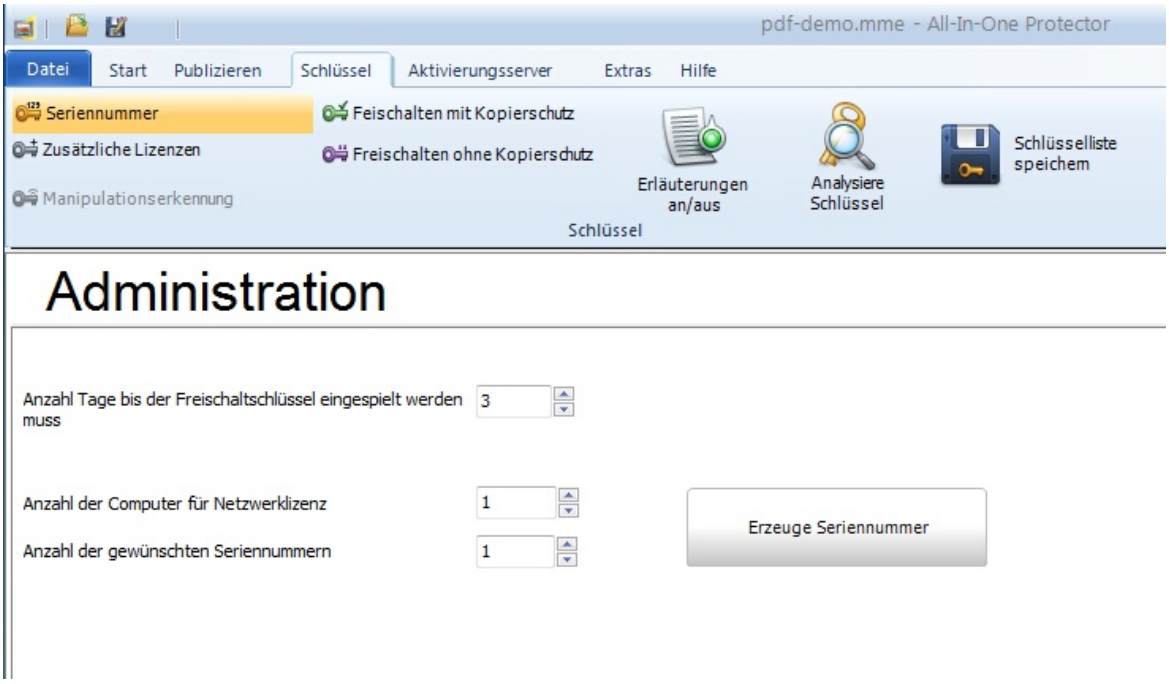
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Erzeugte Schlüssel als Datei speichern 279
- Dynamische Erzeugung eines Schlüssels innerhalb des Online Shops 506

Jeder Schlüssel für ein MAC Projekt oder ein Windows Projekt mit der Option: Seriennummer kann für Windows and MAC benutzt werden 305, kann ausschließlich über den Aktivierungsserver 281 erstellt werden.

2.7.11.2.1 Erstellen einer einzelnen Seriennummer

Um eine Seriennummer manuell zu erstellen, wechseln Sie in den TAB *Schlüssel,* **Seriennummer.**



Nachfolgende Optionen können zur Generierung einer Seriennummer verwendet werden.

Anzahl Tage bis der Freischaltschlüssel eingespielt werden muss

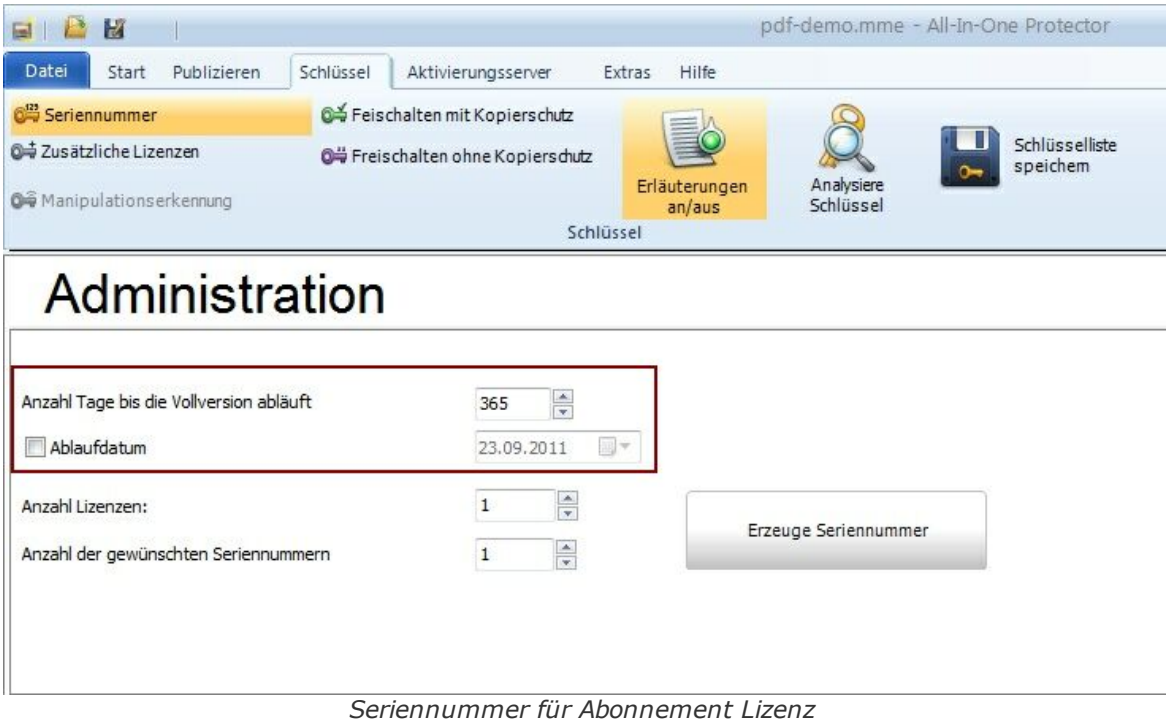
Wird die Aktivierung per E-Mail, Fax oder Telefon gewählt, so besteht zwischen der Eingabe einer Seriennummer und dem Senden des Freischaltschlüssels 602 eine gewisse Zeitspanne. Um dem Kunden die Nutzung des Produktes nach Eingabe der Seriennummer zu ermöglichen, legen Sie hier den Zeitraum in Tagen fest bis wann der Freischaltschlüssel eingegeben werden muss . Typischerweise sind dies 2-5 Tage.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Anzahl Tage bis Vollversion abläuft (Abonnement)

Wenn Sie die Lizenz Option gewählt haben: *Abonnement mit Ablaufdatum* 240, dann hat Anzahl Tage einen andere Bedeutung. Sie können entweder definieren:

- Anzahl Tage bis die Vollversion abläuft - der Zeit Zähler beginnt wenn der Benutzer die Seriennummer eingibt
- Ablaufdatum, an dem die Vollversion abläuft

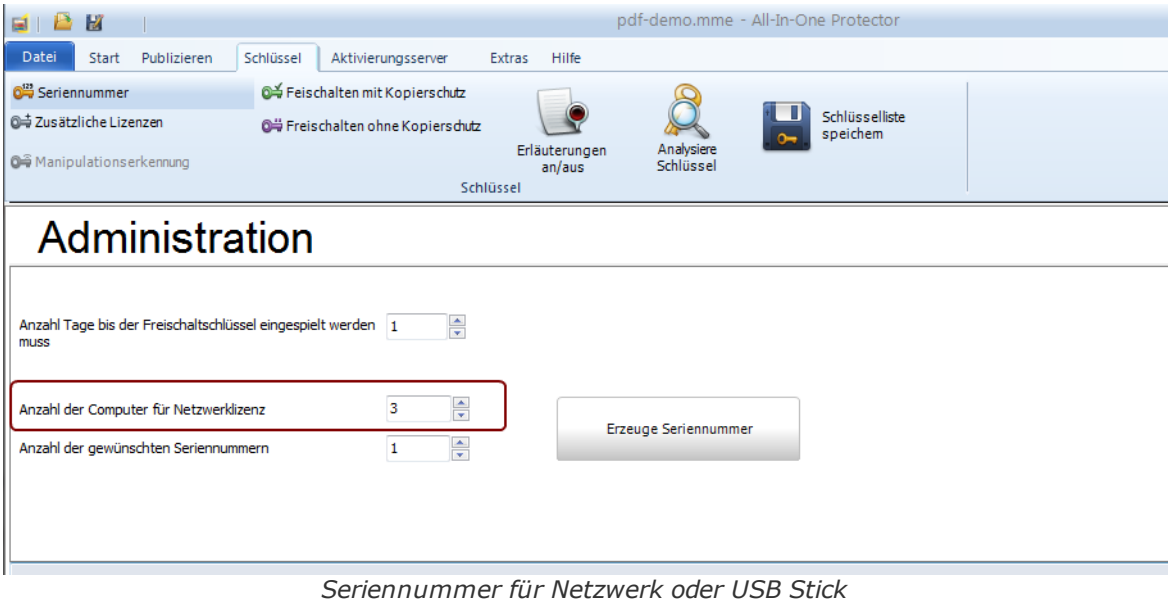


Seriennummer für Abonnement Lizenz

Anzahl der Computer/Benutzer/Lizenzen

Wird eine Netzwerklizenz 233 verwendet (mehr als 1 Lizenz pro PC / Nutzer / Concurrent User), so kann die Anzahl der PCs / Benutzer / Concurrent User in der Seriennummer gespeichert werden. Werden zu einem späteren Zeitpunkt weitere Lizenzen benötigt, so können diese durch einen zusätzlichen Schlüssel 293 der Lizenz hinzugefügt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Seriennummer für Netzwerk oder USB Stick

Der in der Lizenz vorhandene Wert wird nach Veränderung dieses Wertes **überschrieben**.

Für eine Einzelplatz Installation setzen Sie diesen Wert immer auf "1".

Bei einer Lizenz für USB-Sticks 587 wird hier die Anzahl der Rechner festgelegt, an denen der USB-Stick verwendet werden kann.

Anzahl der gewünschten Serien Nummern

Generieren Sie entweder einen einzelnen Schlüssel pro Kunde oder erstellen Sie eine Liste mit hunderten von Schlüssel. Weitere Informationen entnehmen Sie dem Kapitel: Schlüsselliste 279.

Erzeugen und Speichern des Schlüssels

Nach Klicken auf die Schaltfläche ***Erzeuge Seriennummer***, wird die von Ihnen gewählte Anzahl an Schlüssel, inklusiv derer erweiterter Beschreibung, im Textbereich angezeigt. Wurde nur ein einzelner Schlüssel generiert, so wird dieser zusätzlich in die **Zwischenablage** kopiert.

Der Inhalt des Textbereiches kann durch Klicken auf das Symbol gespeichert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Erläuterungen An / Aus

Es kann eine zusätzliche Erläuterung angefügt werden, wenn ein Schlüssel erstellt wird. Dies ist nützlich, wenn der Benutzer den Schlüssel in Papierform erhält.

weco3-35dA8-C8GcQ-2Xd7C-dPn1Q-AxiCf
In Block 1 an Position 4 steht der kleine Buchstabe o

Die Schaltfläche ist ein Schalter, der auf An oder Aus gestellt werden kann

Erläuterungen sind an

Erläuterungen sind aus

Siehe auch

Erzeugte Schlüssel als Datei speichern 279
Wie oft kann ein Schlüssel verwendet werden? 299

2.7.11.2.2 Schlüsselliste / Schlüssel in Datei speichern

Verwalten Sie nur wenige Installationen, so ist eine manuelle Erstellung der Seriennummern pro Produkt ausreichend. Im Falle einer größeren Produktlieferung, wie zum Beispiel einer Lieferung von hunderten CDs, ist eine Schlüsselliste erforderlich. Diese könnte hiernach an das Presswerk gesandt werden. Online Shops, welche keine integrierte Funktion zur Generierung von Schlüssel enthalten, bieten oftmals das Hochladen einer Schlüsselliste an.

Geben Sie hierzu die gewünschte Anzahl der Seriennummern ein und klicken auf die Schaltfläche *Erzeuge Seriennummer*.

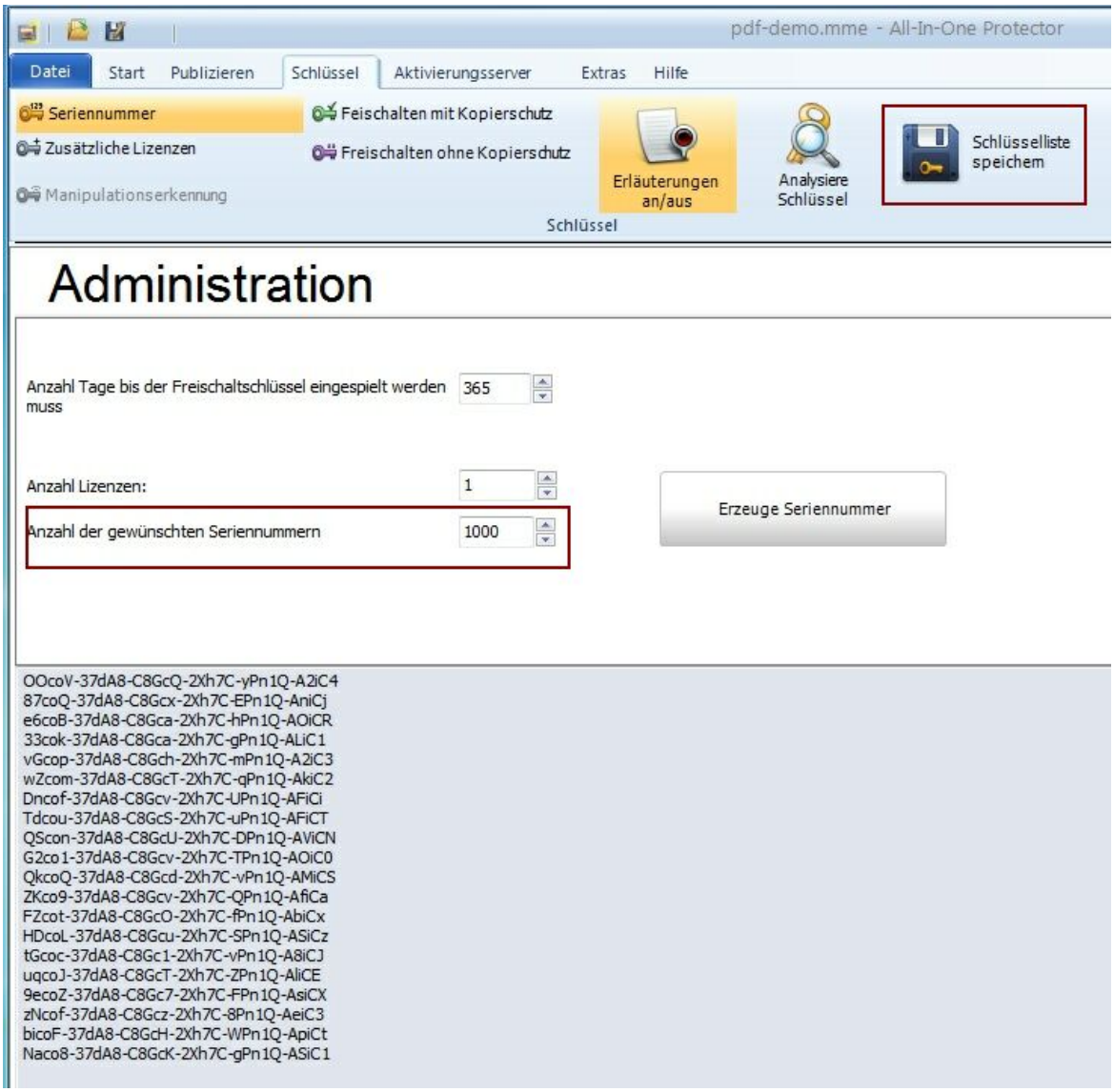
Zum Speichern der Schlüssel klicken Sie auf Symbol . Die Schlüsselliste wird in einer Textdatei gespeichert.

Beispiel:

Erzeuge 3 Serien Nummer(n)...
RZ9UZ-l1CC9-9Ah7v-GZ97n-gd18N-a21Fa
6F9UA-l1CC9-9Ah7e-GZ97n-ld18N-a71FJ
S79Uf-l1CC9-9Ah7a-GZ97n-Qd18N-ak1FP
Nummer(n) generiert.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die Schlüsselliste kann zum Beispiel an E-Commerce Anbieter[515] gesandt oder auf das Cover einer CD/DVD gedruckt werden.
Die Option: *Erläuterungen Ein* ist nicht möglich. Es können nur Schlüssel ohne Erläuterungstext erstellt werden.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

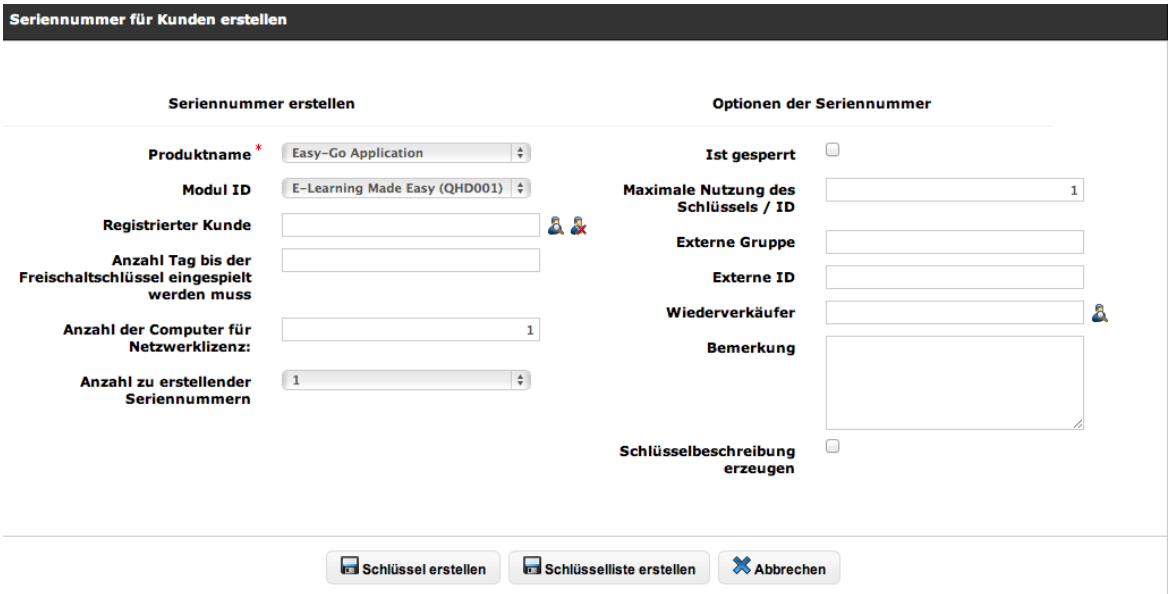
Erstellen einer einzelnen Seriennummer 276
Wie oft kann ein Schlüssel verwendet werden? 299

2.7.11.2.3 Seriennummer auf dem Aktivierungsserver erstellen

Wenn Sie generell mit dem Aktivierungsserver arbeiten, ist die empfohlene Vorgehensweise die Seriennummer über die Browser basierte Oberfläche des Aktivierungsserver zu erstellen. Dies bietet mehrere Vorteile:

- Mehrere Benutzer können Schlüssel von **verschiedenen Standorten** erstellen
- Sie können einen Schlüssel einem **Kunden** und einem **Reseller** zuordnen
- Eine **Notiz** kann an einen Schlüssel angehängt werden
- Die **maximale Nutzung des Schlüssels** kann individuell geändert werden
- Der Schlüssel ist bereits gespeichert und kann **verändert** oder **gesperrt** werden
- Sie können einzelne oder mehrere Seriennummern erstellen

Im administrative Benutzeroberfläche des Aktivierungsservers wählen Sie *Schlüssel*, **Seriennummer erstellen**



Für weitere Details zur Hilfe des Aktivierungsserver wechseln

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.11.2.4 Individuelle Seriennummern

Sie können individuelle Seriennummer erstellen wie z.B. nur Kleinbuchstaben oder die maximale Länge der Seriennummer auf 10 begrenzen

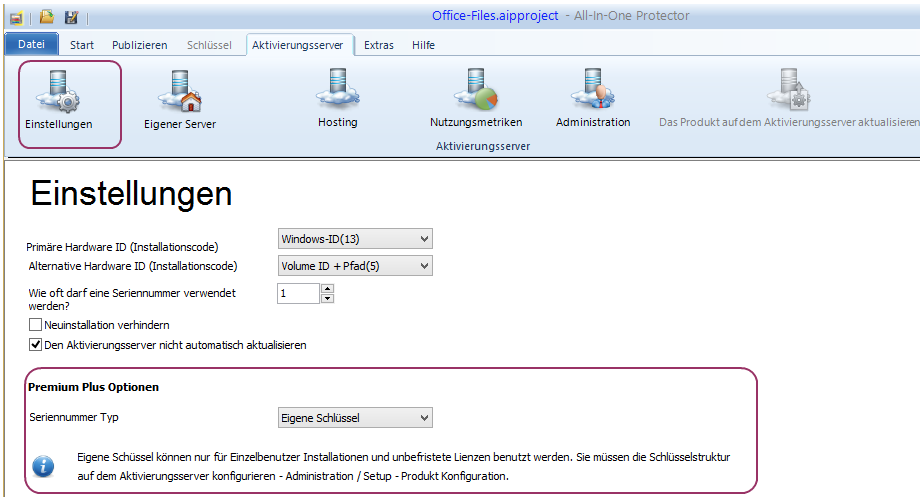
Diese individuellen Seriennummern können **nicht** verwendet werden bei

- Netzwerklizenzen
- Abonnementlizenzen 240 bei denen die Seriennummer ein Ablaufdatum hat

Um mit individuellen Seriennummern zu arbeiten sind die folgenden Schritte notwendig.

Individuelle Seriennummern festlegen

Im TAB Aktivierungsserver, wählen Sie *Einstellungen*, danach **Eigene Schlüssel**



Nachdem die Einstellungen geändert wurden, muss das Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisiert 314 werden.

Format der Seriennummer festlegen

Das Seriennummern Format kann im Aktivierungsserver innerhalb der Produktkonfiguration festgelegt werden.

Details

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn die Seriennummern auf dem **Aktivierungsserver** erstellt werden.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

2.7.11.3 Freischaltschlüssel

Die Erstellung eines Freischaltschlüssels ist nur dann erforderlich, wenn der Kunde das Produkt per E-Mail 333, Fax 335 oder Telefon 337 registriert. Dieser schaltet die Version durch Aktivieren des Kopierschutzes frei. Für detailiertere Informationen zum Workflow, siehe Kapitel: Die Grundlagen des Workflows 595.

Ein Freischaltschlüssel wird entweder

- in der All-In-One Protector Anwendung 287

  oder, wenn der Aktivierungsserver verwendet wird,

- Innerhalb der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver 291 erstellt.

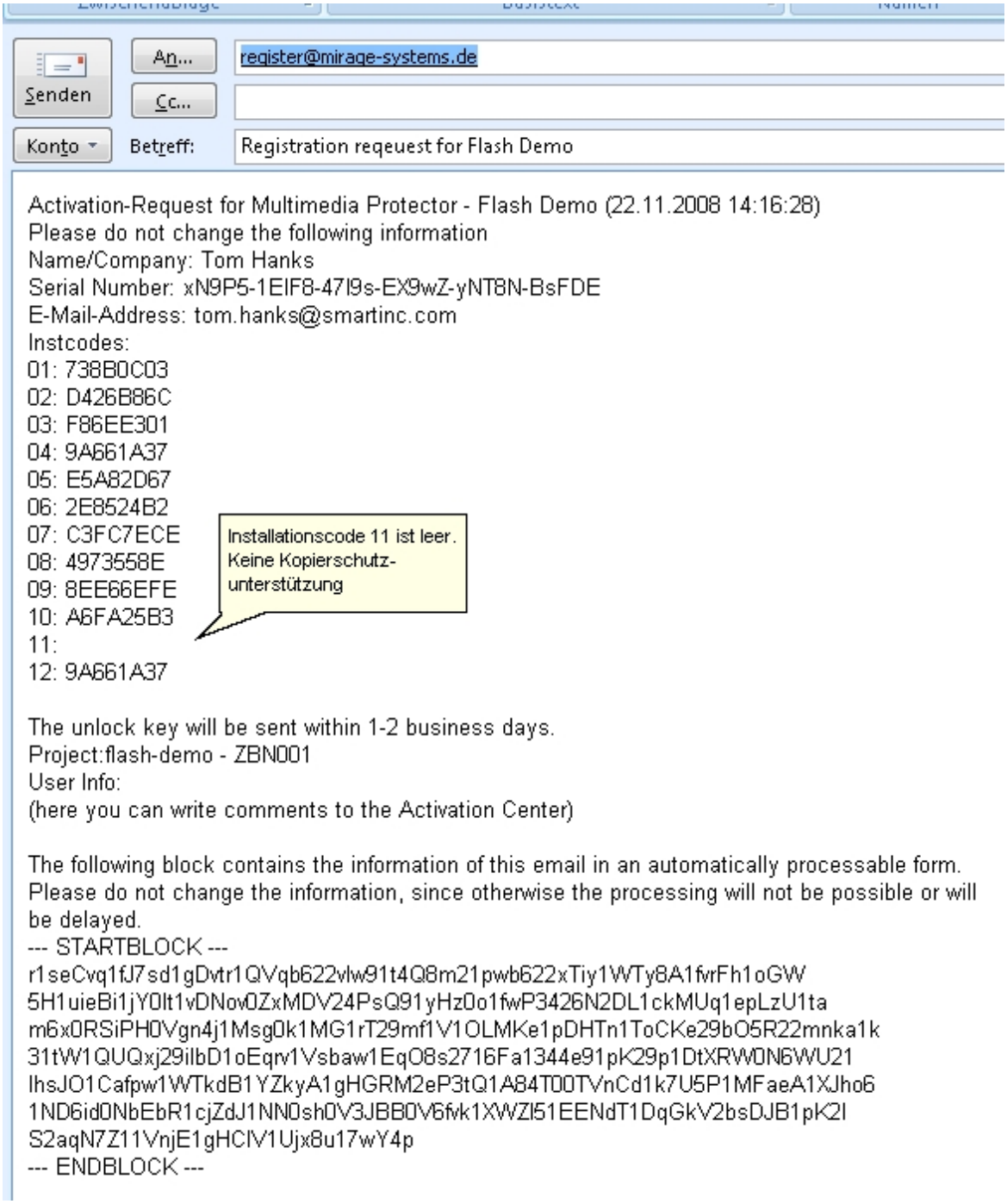
Sollte kein Kopierschutz erforderlich sein, so wählen Sie die Option Erstellen eines Freischaltschlüssels ohne Kopierschutz 290.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Anfordern eines Freischaltschlüssels per E-Mail, Fax oder Telefon

Nach Ausfüllen der zur Produktaktivierung erforderlichen Felder, kann Ihnen der Kunde eine Aktivierungsanfrage per E-Mail 333 oder Fax 335 zusenden. Andernfalls wird der Kunde Sie telefonisch zur Produktaktivierung kontaktieren. Nutzen Sie die vom Kunden zur Verfügung gestellten Hardware IDs, um einen Freischaltschlüssel zu erstellen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Aktivierunganfrage per E-Mail

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

29.11.2008

Fax-Registrierung für Multimedia Protector - Flash Demo

Dieses Fax senden an +49 721/151599638

Name/Firma: Tom Hanks

Seriennummer: xN9P5-1EIF8-47I9s-EX9wZ-yNT8N-BsFDE

In Block 2 an Position 3 steht der Großbuchstabe I
In Block 3 an Position 3 steht der Großbuchstabe I

E-Mail-Adresse: tom.hanks@smartinc.com

Instcodes:

01: 738B0C03	02: D426B86C
03: F86EE301	04: 9A661A37
05: E5A82D67	06: 2E8524B2
07: C3FC7ECE	08: 4973558E
09: 8EE66EFE	10: A6FA25B3
11:	12: 9A661A37

The unlock key will be sent within 1-2 business days.
Projekt:flash-demo - ZBN001

Aktivierunganfrage per Fax

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Aktivierungsanfrage per Telefon

Weitere Informationen können Sie dem Workflow Aktivierung per E-Mail, Telefon oder Fax 602 entnehmen.

Jeder Schlüssel für ein MAC Projekt oder ein Windows Projekt mit der Option: Seriennummer kann für Windows and MAC benutzt werden 305, kann ausschließlich über den Aktivierungsserver 281 erstellt werden.

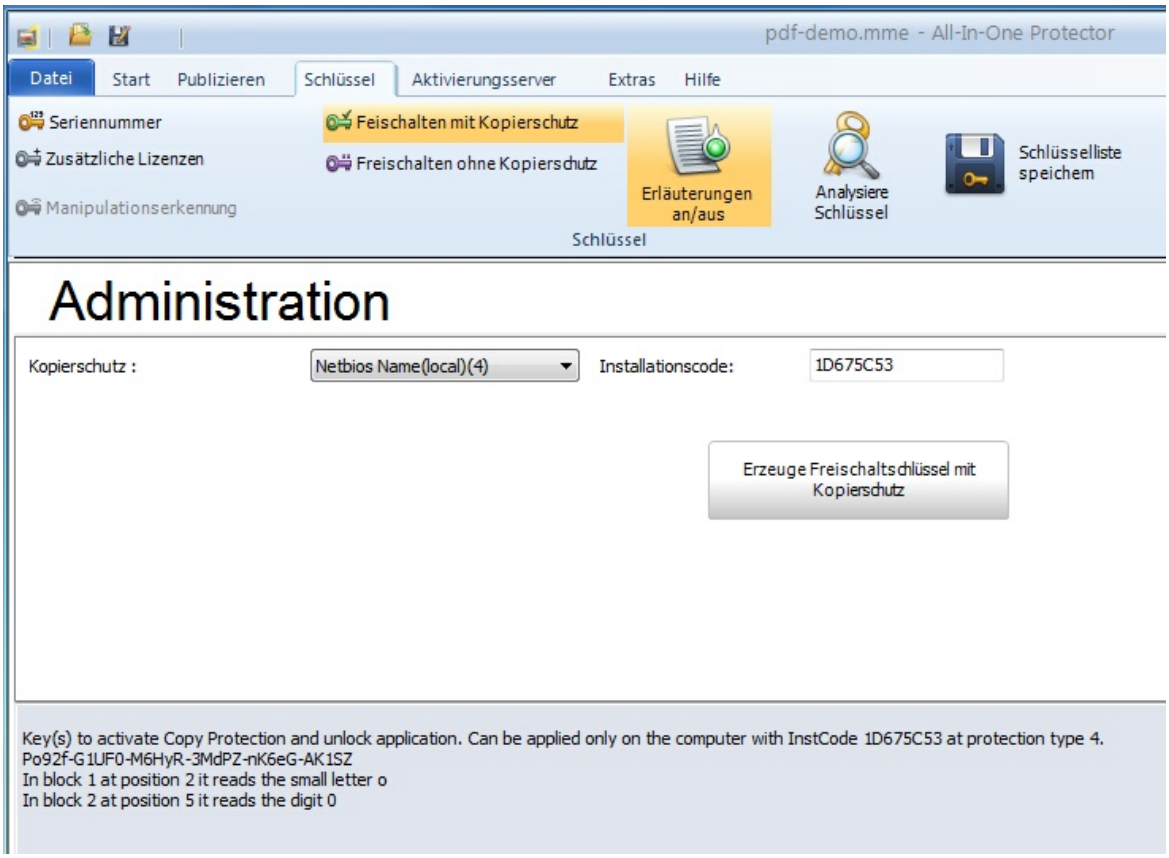
2.7.11.3.1 Erstellen eines Freischaltschlüssels mit Kopierschutz

Um eine Seriennummer manuell zu erstellen, wechseln Sie in den TAB *Schlüssel,* **Freischaltschlüssel mit Kopierschutz.**

Zunächst muss das Projekt geöffnet 121 werden, für das ein Freischaltschlüssel erstellt wird. Dies ist notwendig, da jedes Projekt eine andere Verschlüsselung hat um

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

sicherzustellen, dass ein Freischaltschlüssel von Produkt A nicht bei Produkt B verwendet werden kann.



Kopierschutz

Wählen Sie den Typ des Kopierschutzes aus (Volume ID, MAC Adresse, Hostname, ...), welchen Sie verwenden möchten. Es muss nur **eine** Hardware ID eingegeben werden.

Für **Einzelplatzinstallationen** oder zur Auslieferung auf CDs wird die Hardware ID 13 (Windows ID 466) 461 empfohlen. Für Netzwerkinstallationen nutzen Sie hingegen die Hardware ID 5 (Volume ID + UNC Pfad 461) oder die Hardware ID 6 (MAC Addresse + UNC Pfad 462). Installiert der Kunde das Produkt auf einem eigenen USB-Stick 587, dann ist der Code 11 notwendig.

Installationscode

8 stellige Hardware ID die Sie vom Kunden erhalten haben. Dabei muss die Groß- / Kleinschreibung beachtet werden.

Sollte eine Hardware ID nicht abgefragt werden können (zum Beispiel da kein

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Netzwerkadapter vorhanden ist), so ist der Code *leer*. In diesem Fall verwenden Sie einen anderen Installationscode.

Erzeugen und Speichern des Schlüssels

Nach Klicken auf die Schaltfläche ***Erzeuge Freischaltschlüssel mit Kopierschutz***, wird der Schlüssel, inklusiv derer erweiterter Beschreibung, im Textbereich angezeigt. Dieser wird dieser zusätzlich in die **Zwischenablage** kopiert.

Der Inhalt des Textbereiches kann durch Klicken auf das Symbol gespeichert werden.

Erläuterungen An / Aus

Es kann eine zusätzliche Erläuterung angefügt werden, wenn ein Schlüssel erstellt wird. Dies ist nützlich, wenn der Benutzer den Schlüssel in Papierform erhält.

weco3-35dA8-C8GcQ-2Xd7C-dPn1Q-AxiCf
In Block 1 an Position 4 steht der kleine Buchstabe o

Die Schaltfläche ist ein Schalter, der auf An oder Aus gestellt werden kann

Erläuterungen sind an

Erläuterungen sind aus

Freischaltschlüssel an Kunden senden

Senden Sie den Freischaltschlüssel dem Kunden zu. Dieser kann den Schlüssel hiernach im Dialogfenster Freischaltschlüssel eingeben 338 eingeben.

Siehe auch

Format eines Schlüssels 275
Hardware ID 456

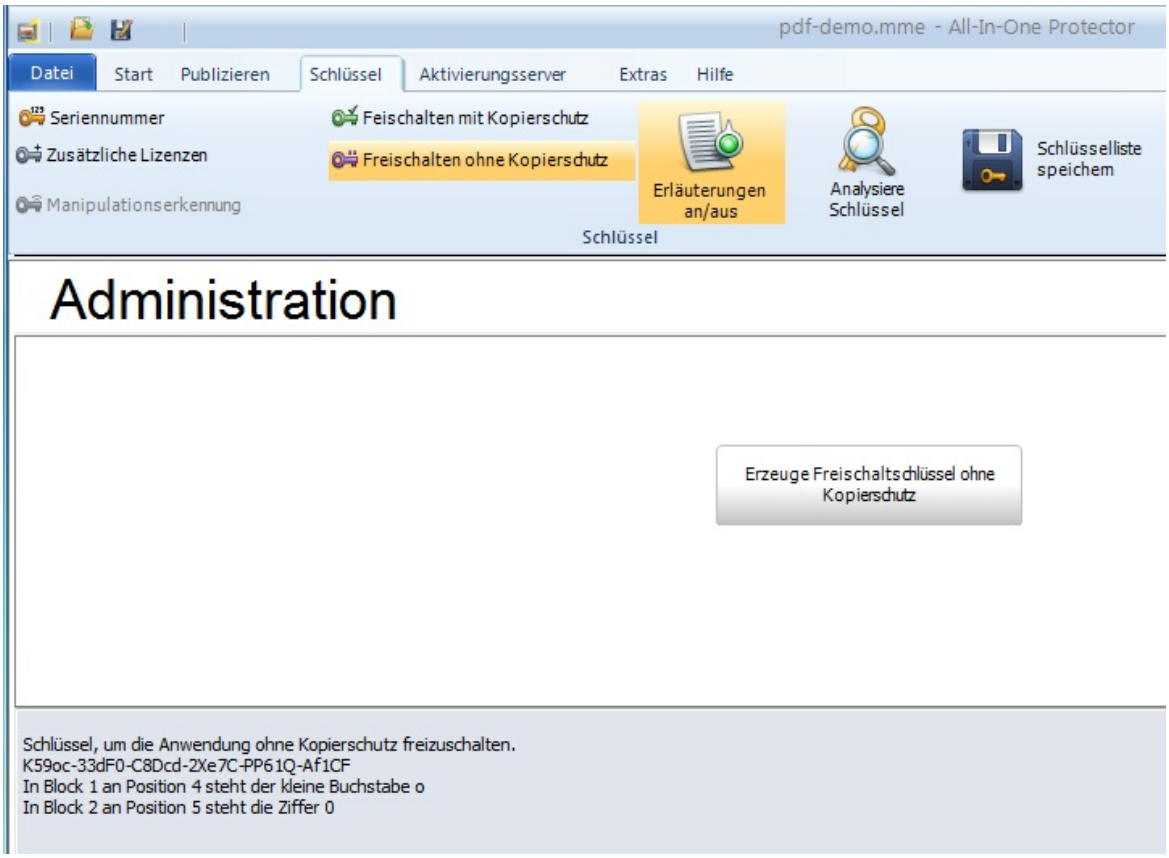
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.11.3.2 Erstellen eines Freischaltschlüssels ohne Kopierschutz

Um eine Seriennummer manuell zu erstellen, wechseln Sie in den TAB *Schlüssel,* **Freischaltschlüssel ohne Kopierschutz.**

Zunächst muss das Projekt geöffnet 121 werden, für das ein Freischaltschlüssel erstellt wird. Dies ist notwendig, da jedes Projekt eine andere Verschlüsselung hat um sicherzustellen, dass ein Freischaltschlüssel von Produkt A nicht bei Produkt B verwendet werden kann.

Wenn das Produkt mit Kopierschutz genutzt werden soll, wählen Sie die Option Freischaltung mit Kopierschutz 287. Freischaltung ohne Kopierschutz bietet den Inhaltsschutz des Produktes, aber es kann kopiert und auf mehreren PCs genutzt werden.



Erzeugen und Speichern des Schlüssels

Nach Klicken auf die Schaltfläche ***Erzeuge Freischaltschlüssel ohne Kopierschutz***, wird der Schlüssel, inklusiv derer erweiterter Beschreibung, im Textbereich angezeigt. Dieser wird dieser zusätzlich in die **Zwischenablage** kopiert.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Der Inhalt des Textbereiches kann durch Klicken auf das Symbol gespeichert werden.

Erläuterungen An / Aus

Es kann eine zusätzliche Erläuterung angefügt werden, wenn ein Schlüssel erstellt wird. Dies ist nützlich, wenn der Benutzer den Schlüssel in Papierform erhält.

weco3-35dA8-C8GcQ-2Xd7C-dPn1Q-AxiCf
In Block 1 an Position 4 steht der kleine Buchstabe o

Die Schaltfläche ist ein Schalter, der auf An oder Aus gestellt werden kann

Erläuterungen sind an

Erläuterungen sind aus

Freischaltschlüssel an Kunden senden

Senden Sie den Freischaltschlüssel dem Kunden zu. Dieser kann den Schlüssel hiernach im Dialogfenster Freischaltschlüssel eingeben 338 eingeben.

Siehe auch

Format eines Schlüssels 275
Hardware ID 456.

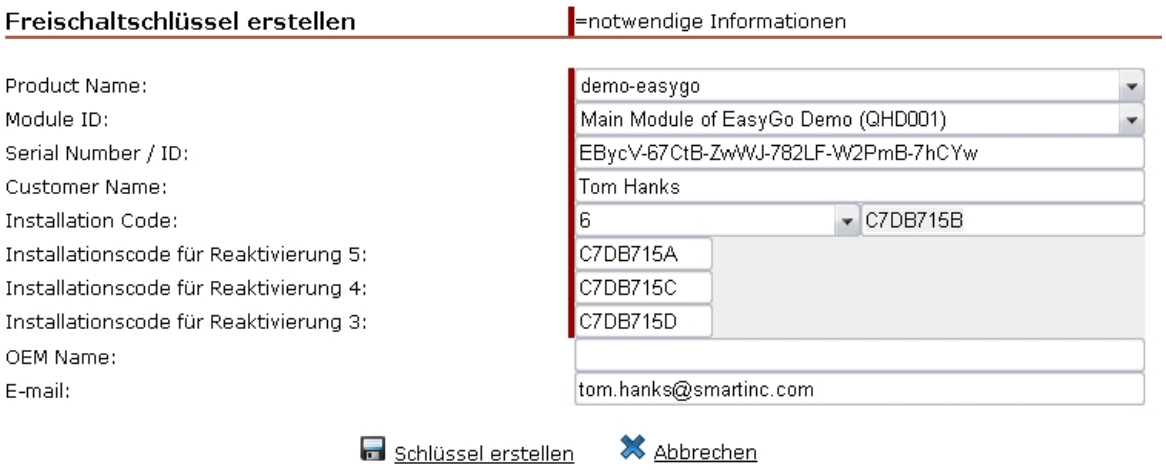
2.7.11.3.3 Erstellen eines Freischaltschlüssels mittels Aktivierungsserver

Durch Erstellen eines Freischaltschlüssels in Verbindung mit dem Aktivierungsserver wird gewährleistet, dass eine Seriennummer nicht mehrmals verwendet werden kann (zum Beispiel wenn der Kunde einen Freischaltschlüssel per Fax anfordert und die Seriennummer auf einem anderen PC Online aktivieren möchte).

Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an, wählen die Registerkarte "Verwaltung / Setup" und rufen hiernach die Option "***Freischaltschlüssel erstellen***" auf.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wählen Sie Ihr Produkt und die Module ID aus. Geben Sie nun die Seriennummer und den Installationscode ein, welchen Sie per E-Mail, Fax oder Telefon erhalten haben. Nach Klicken auf "*Schlüssel erstellen*" wird der Freischaltschlüssel erstellt und die zuvor eingegebenen Daten gespeichert.



Für weitere Details zur Hilfe des Aktivierungsserver wechseln

2.7.11.3.4 Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels E-Mail Aktivierungsdienst

Der E-Mail Aktivierungsdienst ist ein Service, der ein E-Mail Postfach nach Aktivierungsanfragen überprüft und **automatisch** einen Freischaltschlüssel zurücksendet.

Die wichtigsten Funktionen sind:

- E-Mail einlesen und analysieren
- Entscheiden, ob es eine E-Mail mit einer Aktivierungsanfrage ist oder ein anderes E-Mail
- Durchführung der **Produktaktivierung oder auch Reaktivierung** durch Kommunikation mit dem Aktivierungsserver Server
- Zusendung eines E-Mails an den Benutzer mit unterschiedlichem E-Mail Inhalt: *erfolgreiche Aktivierung*, *abgelehnte Aktivierung* (im Falle, dass die Seriennummer bereits benutzt oder gesperrt ist), *fehlerhafte Aktivierung*
- Die Antwort E-Mail erfolgt in allen Sprachen, die für All-In-One Protector verfügbar sind
- Option für eine Benachrichtigungen bei erfolgreichen oder fehlerhaften E-Mails
- Alle E-Mails können zur Archivierung an eine andere E-Mail Adresse weitergeleitet werden

Hier klicken für weitere Informationen über den E-Mail Aktivierungsdienst for more information about the service.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

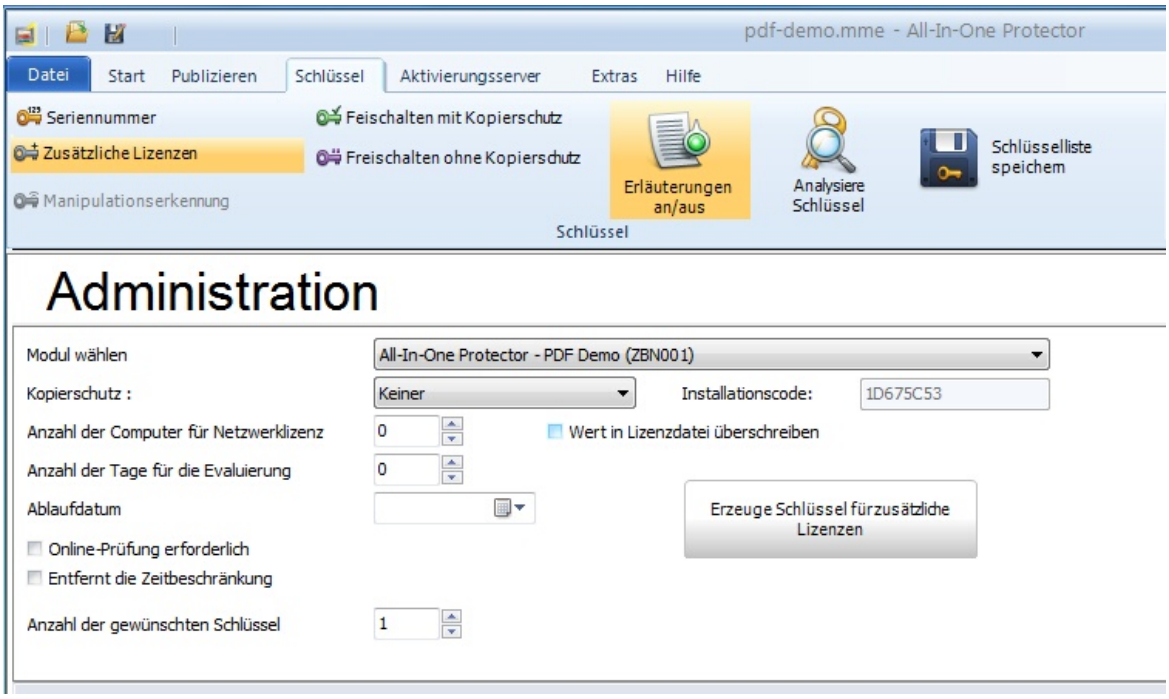
2.7.11.4 Zusätzliche Lizenzen

Um einen Schlüssel manuell zu erstellen, wechseln Sie in den TAB *Schlüssel,* **Zusätzliche Lizenzen.**

Diese Option erlaubt das Erstellen eines Aktivierungsschlüssels, welcher die Lizenzinformationen **nach der Auslieferung** des Produktes verändert. Der Aktivierungsschlüssel kann:

- Während der Evaluierungsperiode, dem Auftreten eines Fehlers über die Option: Lizenzinformationen anzeigen 330
- Nach erfolgreicher Produktaktivierung über den Lizenz Viewer 382 eingegeben werden.

Das Format eines Schlüssels wird im Kapitel Format eines Schlüssels 275 beschrieben.



Erweitern der Netzwerklizenzen

Wird eine Netzwerklizenz 233 genutzt (mehr als eine Lizenz pro PC / Nutzer / Concurrent User), so kann diese durch Senden eines Aktivierungsschlüssels an den Kunden, erweitert oder verringert werden.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dieser Schlüssel **fügt** der Lizenz die ausgewählte Anzahl an Lizenzen hinzu. Beispiel: Sollten Sie eine Lizenz mit 5 Benutzern besitzen, so kann diese durch Einspielen eines Aktivierungsschlüssels mit 2 zusätzlichen Lizenzen, auf 7 Lizenzen erweitert werden. Wenn der bestehende Wert durch den neuen Schlüssel **ersetzt** werden soll, dann die Option: **Wert in der Lizenzdatei überschreiben** anhaken

Verlängern einer Evaluierungsversion

Eine andere Möglichkeit ist, **einen bestehenden Evaluierungszeitraum zu verlängern**. Erstellen Sie hierzu einen Aktivierungsschlüssel mit:

- Zusätzliche Lizenzen = 0
- Wählen Sie entweder: **Anzahl der Tage für die Evaluierung** oder **Ablaufdatum**

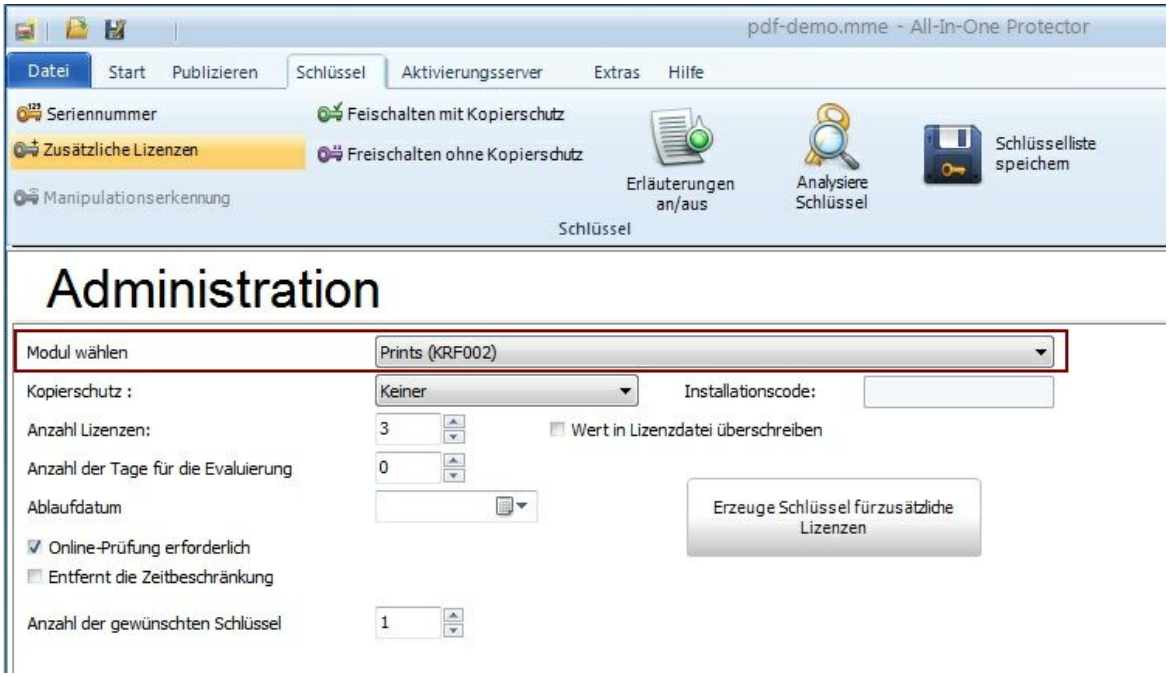
Zeitbeschränkung entfernen

Die Option **Entfernt die Zeitbeschränkung** entfernt das Ablaufdatum einer Lizenz.

Anzahl der Ausdrucke ändern

Sofern die PDF Option Anzahl Ausdrucke limitieren 172 für PDF Dateien gewählt wurde, kann ein Aktivierungsschlüssel erzeugt werden, der dem Benutzer zusätzliche Ausdrucke ermöglicht. Dazu bei Modul die Auswahl: **Prints** wählen. **Anzahl Lizenzen** beinhaltet die Anzahl der Ausdrucke, die dazugefügt werden

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Anzahl Ausdrucke ändern

Sicherheitsoption für Aktivierungsschlüssel

Um sicherzustellen, dass der Aktivierungsschlüssel nicht mehrmals verwendet wird, stehen Ihnen 2 Optionen zur Verfügung:

MitAktivierungsserver

Online-Prüfung erforderlich

Nutzen Sie den Aktivierungsserver, so verwenden Sie diese Option. Diese stellt sicher, dass der Aktivierungsschlüssel vor dessen Verwendung vom Aktivierungsserver überprüft und in dessen Datenbank gespeichert wird. Wurde der Schlüssel bereits verwendet, so wird er durch den Aktivierungsserver geblockt. Dadurch wird sichergestellt, dass ein ein Schlüssel nur einmal verwendet werden kann.

Ohne Aktivierungsserver

Bei der Erstellung des Aktivierungsschlüssels muss eine Hardware ID 456 angegeben werden. Dies stellt sicher, dass der Aktivierungsschlüssel nur auf dem PC mit der angegebenen Hardare ID verwendet werden kann.

⊟ Einstellungen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Kopierschutz

Wählen Sie den Typ des Kopierschutzes aus (Volume ID, MAC Adresse, Hostname, ...), welchen Sie verwenden möchten. Es muss nur **eine** Hardware ID eingegeben werden.

Für **Einzelplatzinstallationen** oder zur Auslieferung auf CDs wird die Hardware ID 13 (Windows ID 466) 461 empfohlen. Für Netzwerkinstallationen nutzen Sie hingegen die Hardware ID 5 (Volume ID + UNC Pfad 461) oder die Hardware ID 6 (MAC Addresse + UNC Pfad 462). Installiert der Kunde das Produkt auf einem eigenen USB-Stick 587, dann ist der Code 11 notwendig.

Installationscode

8 stellige Hardware ID die Sie vom Kunden erhalten haben. Dabei muss die Groß- / Kleinschreibung beachtet werden.

Sollte eine Hardware ID nicht abgefragt werden können (zum Beispiel da kein Netzwerkadapter vorhanden ist), so ist der Code *leer*. In diesem Fall verwenden Sie einen anderen Installationscode.

Anzahl der gewünschten Schlüssel

Generieren Sie entweder einen einzelnen Schlüssel pro Kunde oder erstellen Sie eine Liste mit hunderten von Schlüssel. Weitere Informationen entnehmen Sie dem Kapitel: Schlüsselliste 279.

Erzeugen und Speichern des Schlüssels

Nach Klicken auf die Schaltfläche ***Erzeuge Schlüssel für zusätzliche Lizenzen***, wird die von Ihnen gewählte Anzahl an Schlüssel, inklusiv derer erweiterter Beschreibung, im Textbereich angezeigt. Wurde nur ein einzelner Schlüssel generiert, so wird dieser zusätzlich in die **Zwischenablage** kopiert.

Der Inhalt des Textbereiches kann durch Klicken auf das Symbol gespeichert werden.

Erläuterungen An / Aus

Es kann eine zusätzliche Erläuterung angefügt werden, wenn ein Schlüssel erstellt wird. Dies ist nützlich, wenn der Benutzer den Schlüssel in Papierform erhält.

weco3-35dA8-C8GcQ-2Xd7C-dPn1Q-AxiCf

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

In Block 1 an Position 4 steht der kleine Buchstabe o

Die Schaltfläche ist ein Schalter, der auf An oder Aus gestellt werden kann

Erläuterungen sind an

Erläuterungen sind aus

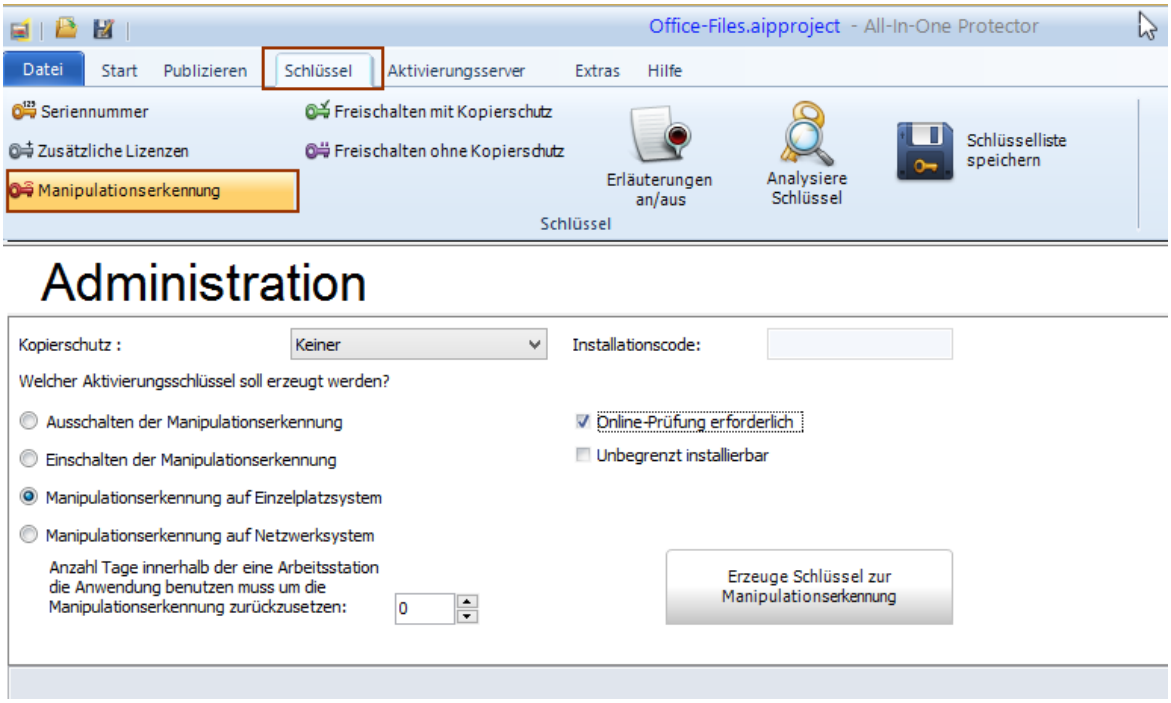
Jeder Schlüssel für ein MAC Projekt oder ein Windows Projekt mit der Option: Seriennummer kann für Windows and MAC benutzt werden 305, kann ausschließlich über den Aktivierungsserver 281 erstellt werden.

2.7.11.5 Manipulationserkennung

Durch verwenden der Option *Erweiterter Schutz gegen Neuinstallation (Tamper Detection)* 245 kann ein nachträgliches Einspielen eines Backups oder eine Manipulation der Lizenzdatei verhindert werden. In diesem Falle würde die Anwendung nicht starten.

Um die Sperre wieder aufzuheben, erstellen Sie einen Schlüssel und senden diesen an den betreffenden Kunden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Wählen Sie *Ausschalten der Manipulationserkennung* wenn Sie die Manipulationserkennung bei einem Produkt, das bereits auf dem Computer des Endkunden installiert wurde, **ausschalten** wollen
- Wählen Sie *Einschalten der Manipulationserkennung* wenn Sie die Manipulationserkennung bei einem Produkt, das bereits auf dem Computer des Endkunden installiert wurde, **einschalten** wollen
- Wählen Sie entweder *Manipulationserkennung auf Einzelplatzsystem zurücksetzen* oder *Manipulationserkennung auf Netzwerksystem zurücksetzen* um nur die Sperre **zurückzusetzen**. Der Benutzer kann die Anwendung erneut starten aber die Manipulationserkennung ist weiterhin aktiv

- Wählen Sie *Online-Prüfung erforderlich* um sicherzustellen, dass der Schlüssel nicht auf mehreren Rechnern verwendet werden kann
- *Unbegrenzt installierbar* sollte **nicht** gewählt werden um sicherzustellen, dass der Schlüssel nicht mehrfach am selben Rechner verwendet werden kann

Innerhalb eines Netzwerkes, muss der Schlüssel die Sperre auf **allen Rechnern** zurücksetzen. Daher muss ein Zeitfenster definiert werden (Anzahl *Tage innerhalb der eine Arbeitsstation die Anwendung benutzen muss um die Manipulationserkennung zurückzusetzen*). Innerhalb dieses Zeitfensters muss jeder Rechner die Anwendung starten, um die Sperre aufzuheben. Das bedeutet, dass während dieses Zeitraums die Manipulationserkennung deaktiviert ist.

Der Wert für Anzahl Tage sollte gross genug sein, damit alle Rechner die Anwendung mindestens innerhalb des Zeitrahmens einmal starten können, um die Sperre zu

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

entfernen. Teilen Sie Ihrem Kunden mit, dass er die Anwendung auf jedem Rechner starten muss.

Jeder Schlüssel für ein MAC Projekt oder ein Windows Projekt mit der Option: Seriennummer kann für Windows and MAC benutzt werden 305, kann ausschließlich über den Aktivierungsserver 281 erstellt werden.

2.7.11.6 Wie oft kann ein Schlüssel / ID verwendet werden?

EINE einzige Seriennummer auf MEHREREN PCs verwenden

Normalerweise wird eine Seriennummer für jeweils einen PC erstellt. Somit hat jeder Computer seine eigene Seriennummer. Es ist jedoch möglich eine **Seriennummer zu erstellen, welche auf mehreren PCs genutzt werden kann (z.B. für eine Familienlizenz).**

Für diese Funktionalität wird der Aktivierungsserver benötigt.

Der Standard Wert für die Verwendung eines Schlüssels ist **1**. Diese kann auf unterschiedliche Art geändert werden

Alle Seriennummern auf mehreren PCs akzeptieren

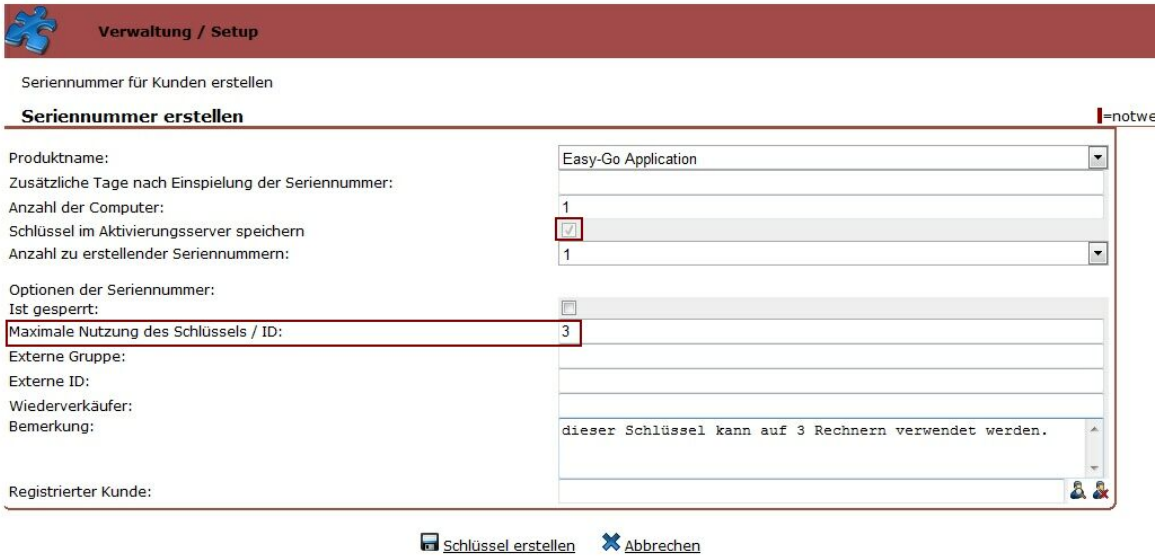
Sie können einen Standardwert festlegen, wie oft eine Seriennummer verwendet werden kann. Dieser Wert ist für **alle** Seriennummer dieses Produktes gültig. Die Einstellung erfolgt im Tab *Aktivierungsserver*, **Einstellungen.** 304

Die maximale Schlüsselverwendung nur für EINEN Schlüssel ändern

Einen neuen Schlüssel erstellen

Wenn ein Schlüssel über die Verwaltungsoberfläche vom Aktivierungsserver erstellt wird, kann die maximale Nutzung des Schlüssels festgelegt werden. Sie müssen dazu die Option: *Schlüssel im Aktivierungsserver speichern* - anhaken.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schlüssel erstellen - Maximale Nutzung des Schlüssels festlegen

Einen Schlüssel ändern, der noch nie benutzt wurde

In dem Fall, in dem ein Schlüssel bereits erstellt aber noch die verwendet wurde, kann dieser Schlüssel auf dem Aktivierungsserver hinzugefügt werden.

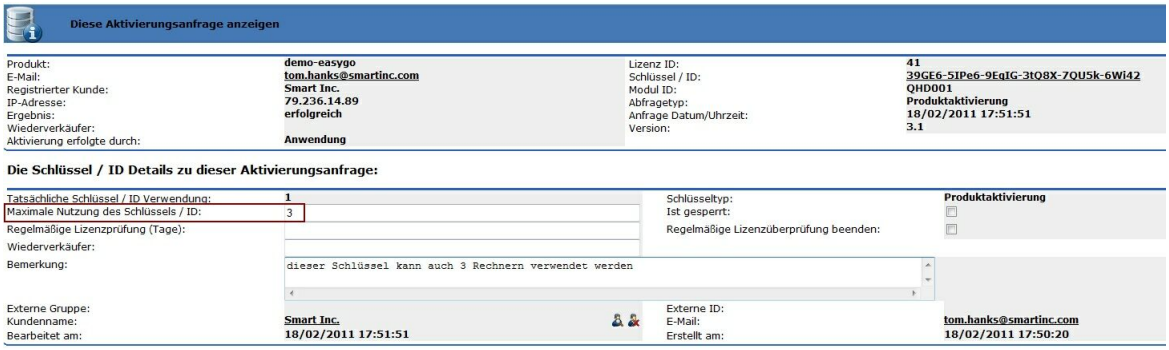
Auswahl: *Ein Schlüssel im Aktivierungsserver hinzufügen*

Schlüssel hinzufügen - Maximale Nutzung des Schlüssels ändern

Einen Schlüssel ändern, der bereits benutzt wurde

Sofern ein Schlüssel bereits verwendet wurde, suchen Sie nach dem Schlüssel und ändern diesen (TAB *Aktivierungen Verwalten*, Schlüsselliste oder Aktivierungsanfraen)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Maximale Nutzung des Schlüssels nachträglich ändern

Mehrfache Schlüsselnutzung auf dem selben PC

Wenn eine Seriennummer mehrfach auf dem selben PC genutzt wird, zählt dies **nicht** als weitere Schlüsselnutzung.

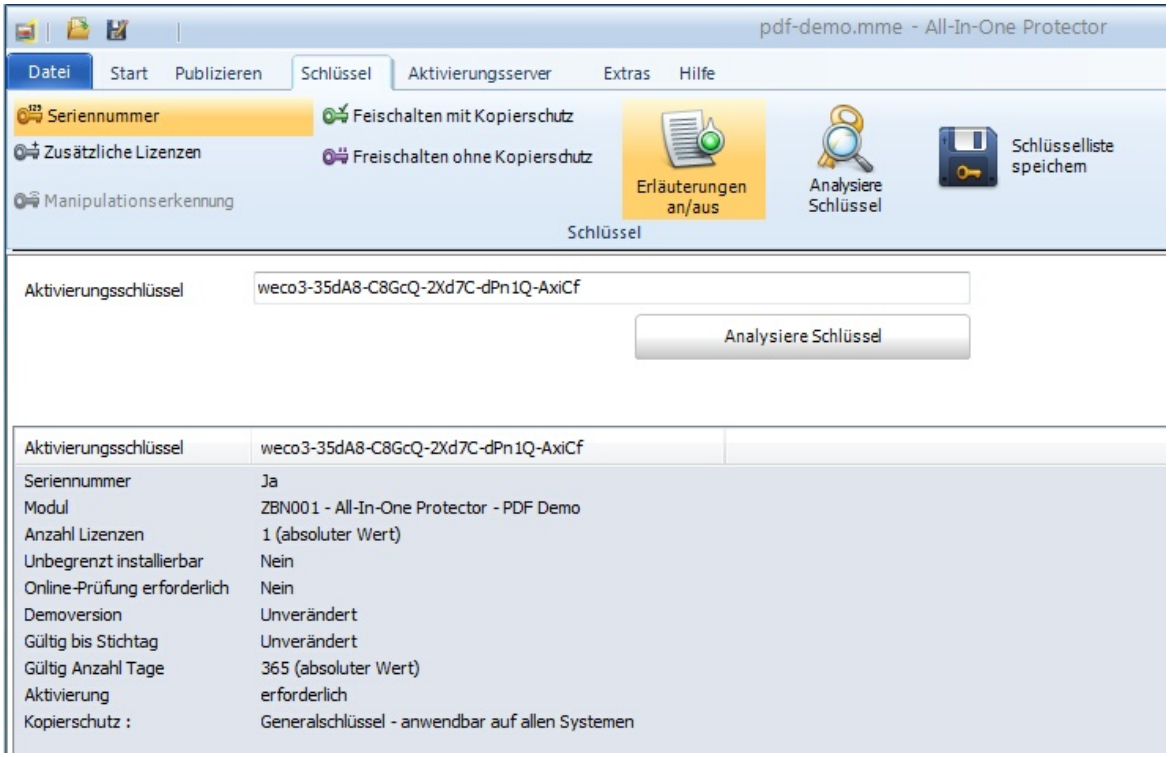
2.7.11.7 Schlüssel analysieren

Wenn Sie wissen möchten, welche Werte ein Schlüssel enthält, klicken Sie auf

Analysiere Schlüssel

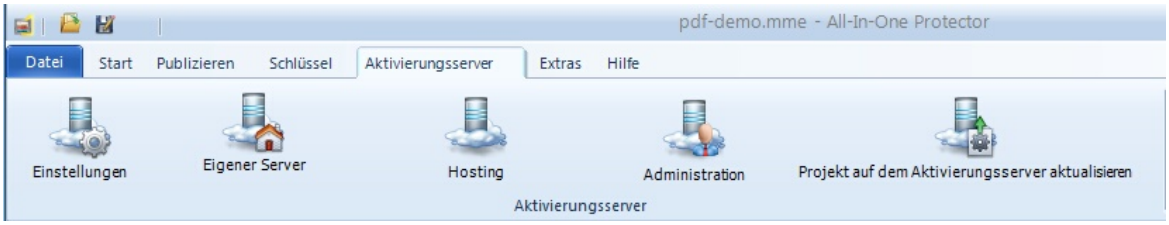
Danach geben Sie den Schlüssel ein. Sie erhalten danach die genaue Zusammensetzung des Schlüssels

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schlüssel analysieren

2.7.12 TAB - Aktivierungsserver



Hier konfigurieren Sie Einstellungen für die Produktaktivierung, den Aktivierungsserver und Sie haben Zugriff auf die administrative Benutzeroberfläche des Aktivierungsservers.

Das Web Aktivierungs- und Registrierungsmodul ist eine hervorragende Lösung, um **Online** eine Lizenz zu aktivieren oder zu modifizieren. Der All-In-One Player verbindet sich mit dem Aktivierungsserver und führt folgende Aktionen durch:

- Softwarekopierschutz aktivieren
- Verändern von Lizenzinformationen, z.B. von Demo- zu Vollversion
- Überprüfen von Seriennummern und Aktivierungsschlüssel
- Der Aktivierungsserver stellt sicher, dass jede Lizenz nur einmal registriert werden kann. Jeder Vorgang wird in einer Datenbank protokolliert.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Zusätzlich können Schlüssel vor dem Einspielen an den Aktivierungsserver übertragen werden. Es wird geprüft, ob der Schlüssel schon verwendet wurde. Damit wird sichergestellt, dass Schlüssel nicht weitergegeben und mehrmals verwendet werden können.

Siehe auch Workflow 600 für weitere Aktivierungsoptionen.

Hosting

Der Aktivierungsserver wird als Hosting Service 374 angeboten. Mirage bietet die Installation und Wartung des Servers an. Melden Sie sich einfach für den Service an (Gebühr pro Aktivierung). Klicken Sie hier um ein Hosting zu erwerben.

Einen eigenen Aktivierungsserver betreiben

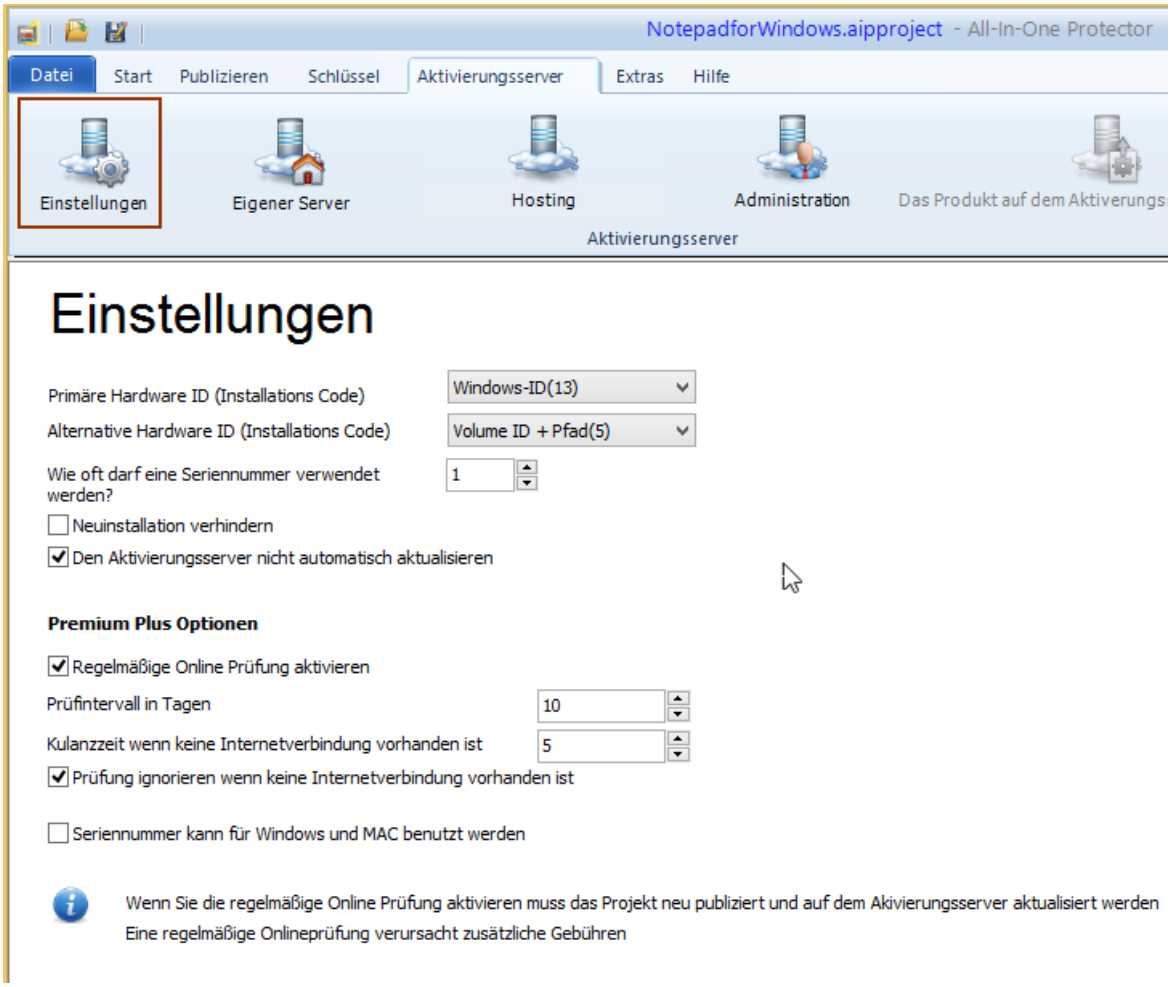
Sie können einen eigenen Aktivierungsserver betreiben, ohne dass dazu Kosten pro Aktivierung anfallen.

Diese Funktionalität ist nur in der All-In-One Protector *Enterprise* 123 *Edition* enthalten.

Hier klicken für die Systemanforderung des Aktivierungsservers

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.12.1 Einstellungen



Primäre- / Alternative Harware ID

Die primäre Hardware ID[456] wird als Hauptkriterium zur Aktivierung des Kopierschutzes verwendet. Kann diese nicht abgerufen werden, so wird die alternative Hardware ID verwendet.

Für **Einzelplatzinstallationen** oder der Distribution auf CD empfiehlt sich die Nutzung der Windows ID[466] (13). Bei Netzwerkinstallationen kann der Installationscode 5 (Volume ID + UNC Pfad[461]) oder 8 (MAC Adresse + UNC Pfad[462]) verwendet werden.

Wenn eine USB-Stick Installation angeboten wird, muss die Primäre Hardware ID auf 11 (USB-Stick[464]) gesetzt werden.

Die von Ihnen definierten Hardware IDs werden auf jedes neue Projekt übernommen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die Hardware ID kann bei MAC Projekten nicht geändert werden. Diese ist immer 13.

Wie oft darf eine Seriennummer verwendet werden?

Es kann definiert werden, wie oft eine Seriennummer akzeptiert wird. Der Standard Wert ist 1. Wenn Sie möchten, dass das Produkt z.B auf 3 unterschiedlichen PC's installiert werden kann, dann geben Sie hier eine 3 ein.

Neuinstallation verhindern

Normalerweise kann der Kunde das Produkt deinstallieren und auf dem selben Computer neu installieren. Die Seriennummer wird dann erneut akzeptiert. Bei manchen Einstellungen (z.B. Zeitlimitierte Version nach der Aktivierung 240) ist dies jedoch nicht möglich. Die Einstellung wird automatisch gesetzt. Sie können diese jedoch individuell ändern.

Den Aktivierungsserver nicht automatisch aktualisieren

Jedes mal, wenn eine Änderung der Einstellungen erfolgt, muss die Information auf dem Aktivierungsserver übertragen werden. Dies geht über die Option Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisieren. Die Aktualisierung kann bei jedem Speichern automatisch erfolgen, wenn diese Option abgehakt wird. Sofern Ihr Firewall den Zugriff zum Aktivierungsserver erlaubt, ist es sinnvoll die automatische Aktualisierung zu wählen.

Seriennummer kann für Windows and MAC benutzt werden

Wenn Sie ein Multi-Plattform Projekt 146 erstellen wollen, haken Sie die Option an.

Details zu Regelmäßige Online Prüfung 306

Nachdem Sie die Einstellungen geändert haben muss das Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisiert 314 werden, damit die neuen Einstellungen wirksam werden.

Sie können die Projekt Einstellungen im Detail auf dem Aktivierungsserver innerhalb der Produkt Konfiguration ändern.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.12.1.1 Regelmäßige Online Prüfung / Lizenz sperren

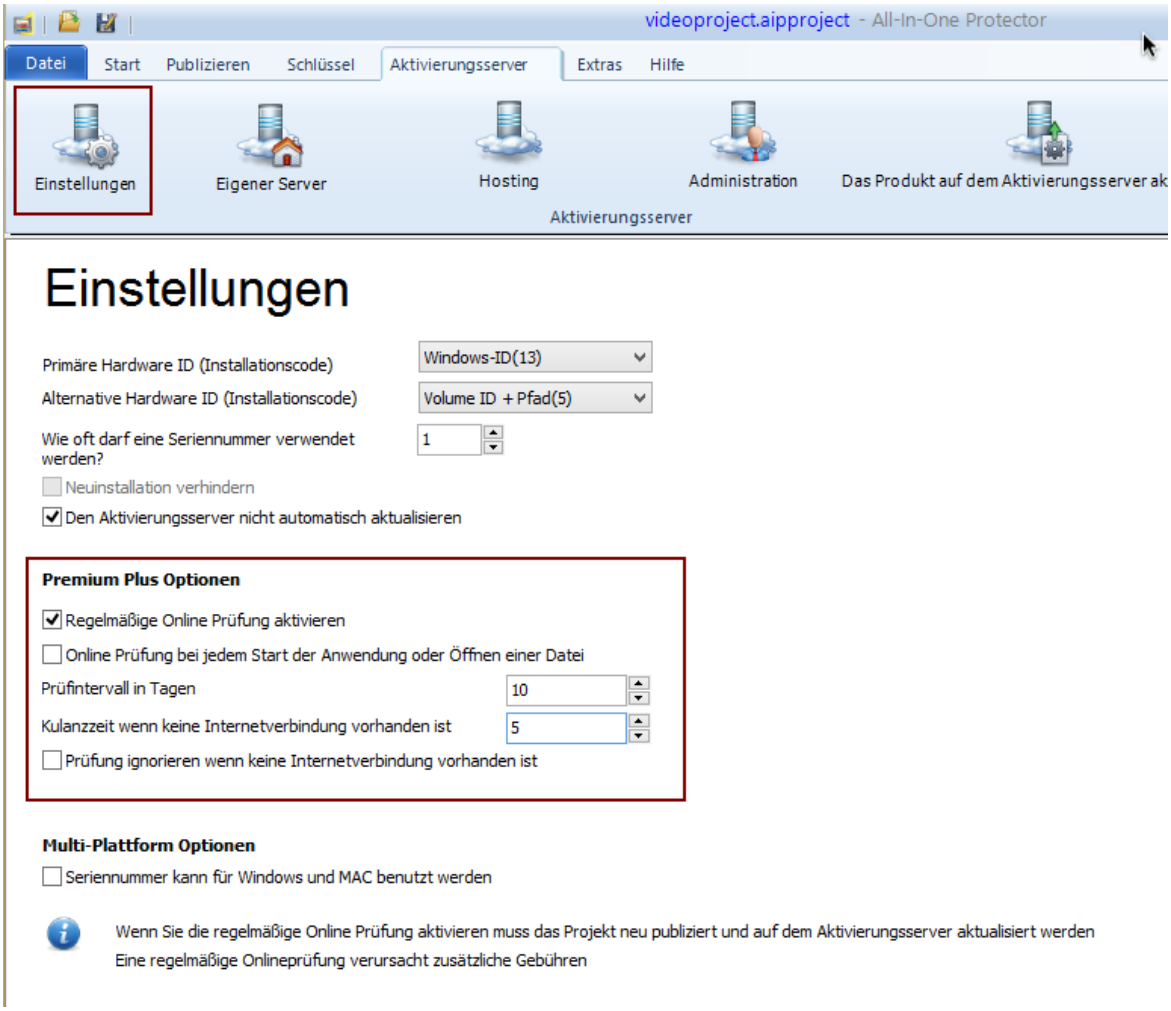
Warum benötige ich eine regelmäßige Online Prüfung?

Eine regelmäßige Online Prüfung ist notwendig wenn eine Lizenz **widerrufen oder gesperrt** werden soll - z.B. wegen einer Kreditkarten Rückbelastung oder bei einer Rückgabe der Software. Die regelmäßige Online Prüfung identifiziert dass die Lizenz auf dem Aktivierungsserver gesperrt wurde und sperrt dann die Lizenz auf dem lokalen Rechner. Es kann sogar eine **Kulanzzeit** für den Fall definiert werden, dass keine Internetverbindung verfügbar ist.

Beispiel

Eine Lizenzprüfung wäre heute fällig aber der Benutzer ist auf einer Reise. Es gibt keine Internetverbindung. Die Kulanzzeit verlängert jetzt den Zeitraum, in dem die Anwendung gestartet werden kann ohne dass eine Online Prüfung durchgeführt wird. Wenn der Kulanzzeitraum abläuft, ist eine Internetverbindung zwingend notwendig um die Lizenz zu prüfen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Regelmäßige Online Prüfung konfigurieren

Regelmäßige Online Prüfungen ist für und verfügbar

Prüfintervall

Das Prüfintervall legt fest, wie oft die regelmäßigen Online Prüfungen stattfinden sollen..

Online Prüfung bei jedem Start der Anwendung oder Öffnen einer Datei

Dies führt eine Prüfung bei jeder Anwendung durch oder immer dann wenn eine Datei geöffnet wird. Damit kann auch protokolliert werden, wie oft Dateien geöffnet werden. Aus Datenschutzgründen wird jedoch der Name der Datei nicht übertragen.

in Tagen

Prüfung alle x Tage.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Kulanzzeit wenn keine Internet Verbindung vorhanden ist

Wenn die Online Prüfung fällig ist aber es gibt keine Internetverbindung, startet die Kulanzzeit. Der Benutzer kann mit dem Produkt ohne Internetverbindung so lange arbeiten, bis die Kulanzzeit abläuft. Danach ist eine Internetverbindung zwingend. Fehlermeldung 363.

Prüfung ignorieren wenn keine Internetverbindung vorhanden ist

Wenn die Anwendung immer starten soll auch wenn **nie** eine Internetverbindung vorhanden ist, wählen Sie diese Option. Damit kann man generell die regelmäßige Online Prüfung einschalten aber die Anwendung würde auch funktionieren, wenn es nie eine Internetverbindung gibt.

Lizenz widerrufen oder sperren

Der Schlüssel muss dazu auf dem Aktivierungsserver gesperrt werden. Wenn die nächste Online Prüfung durchgeführt wird, findet All-In-One Protector heraus, dass der Schlüssel gesperrt wurde und sperrt die Lizenz am Rechner oder im Netzwerk. Während dem nächsten Programmstart geht All-In-One Protector **erneut Online** um zu prüfen, ob die Sperre entfernt wurde.

Details wie ein Schlüssel gesperrt werden kann

Sie können auch Abonnements mit dieser Funktion verwalten. Wenn der Benutzer das Abonnement nicht verlängert, wird die Lizenz einfach am Aktivierungsserver gesperrt.

- Wenn regelmäßige Online Prüfungen aktiviert sind, gelten diese auch für Produkte, die auf USB Sticks 260 ausgeliefert werden oder auf eine interne Festplatte publiziert 266 wurden. Sollen diese keine Online Prüfungen durchführen, deaktivieren Sie die Option bevor Sie das Produkt auf einen USB Stick publizieren
- **MAC Projekt** oder ein Projekt das aus **Windows und MAC Dateien besteht -** Hier sind regelmäßige Online Prüfungen für Produkte **nicht möglich**, die auf USB Sticks 260 ausgeliefert werden oder auf eine interne Festplatte publiziert 266 wurden
- Um die Funktion regelmäßige Online Prüfung nutzen zu können, benötigen Sie ein Hosting Paket 374 oder einen eigenen Aktivierungsserver. Jede Online Prüfung wird protokolliert und zählt als Transaktion

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

2.7.12.1.2 Individuelle Seriennummern

Sie können individuelle Seriennummer erstellen wie z.B. nur Kleinbuchstaben oder die maximale Länge der Seriennummer auf 10 begrenzen

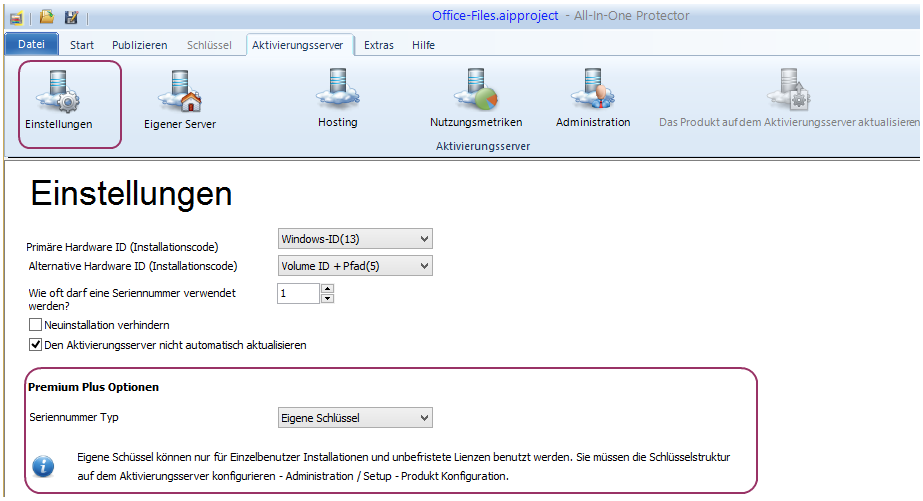
Diese individuellen Seriennummern können **nicht** verwendet werden bei

- Netzwerklizenzen
- Abonnementlizenzen 240 bei denen die Seriennummer ein Ablaufdatum hat

Um mit individuellen Seriennummern zu arbeiten sind die folgenden Schritte notwendig.

Individuelle Seriennummern festlegen

Im TAB Aktivierungsserver, wählen Sie *Einstellungen*, danach **Eigene Schlüssel**



Nachdem die Einstellungen geändert wurden, muss das Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisiert 314 werden.

Format der Seriennummer festlegen

Das Seriennummern Format kann im Aktivierungsserver innerhalb der Produktkonfiguration festgelegt werden.

Details

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn die Seriennummern auf dem **Aktivierungsserver** erstellt werden.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* oder *Multi-Plattform Edition*.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.12.2 Eigener Server - Konfiguration

Führen Sie den Aktivierungsserver auf Ihrem eigenen Server aus, so können Sie die Konfigurationsdateien automatisch zum Aktivierungsserver hochladen[314]. Diese Funktionalität benötigt jedoch eine spezielle Konfiguration des Servers. Andernfalls können Sie die Konfigurationsdateien auch manuell zum Aktivierungsserver hochladen[316].

Die Option: *Ich benutze meinen eigenen Aktivierungsserver*, muss angehakt werden.

Schritt 1 - Link zur administrative Benutzeroberfläche des Aktivierungsservers

Geben Sie hier den Link ein, wie die administrative Benutzeroberfläche des Aktivierungsservers[313] aufgerufen werden kann.
Beispiel: http://www.mydomain/lpweb

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Schritt 2- FTP Zugang konfigurieren

Für den automatischen Upload der Konfigurationsdateien auf den Aktivierungsserver ist die Bereitstellung eines FTP Zugangs erforderlich.
Installieren Sie hierzu einen FTP-Server, der auf dem Port 21 erreichbar ist und erstellen einen Account, welcher über **vollständige Lese-, sowie Schreibrechte** auf das Installationsverzeichnis (inklusive der Unterordner) des Aktivierungsserver verfügt.

Konfigurieren Sie nun den FTP-Account im All-In-One Protector Generator.

- Adresse FTP-Server: Adresse Ihres FTP-Server. Beispiel: *registerserver.net*
- FTP-Benutzer: Benutzername für den FTP-Zugang.
- FTP Kennwort: Kennwort des FTP-Benutzers. Dem FTP-Benutzer sollte immer ein Kennwort zugewiesen werden (Anonymous FTP wird nicht unterstützt).
- Installationspfad - Pfad, auf dem der Aktivierungsserver installiert wurde
- Pfad auf dem FTP-Server - **Relativer** Pfad zum Home-Verzeichnis auf dem Aktivierungsserver.

Beispiel:
Das Installationsverzeichnis befindet sich unter "f:\wwwroot\lpweb", das Home-Verzeichnis des **FTP-Benutzer** befindet sich jedoch unter "f:\wwwroot".

Der Installationspfad wäre somit: "*f:\wwwroot\lpweb*". Da das Home Verzeichnis des FTP-Benutzers bereits f:\wwwroot ist, so ist der relative Pfad auf dem FTP-Server: *lpweb.*

Diese Funktionalität ist nur in der All-In-One Protector *Enterprise* *Edition* enthalten.

Hier klicken für die Systemanforderung des Aktivierungsservers

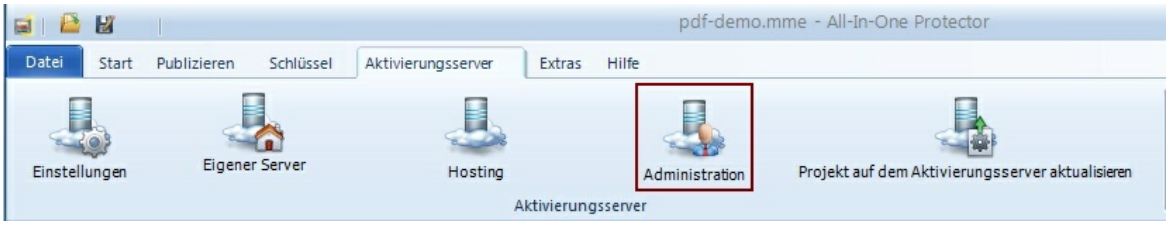
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.12.3 Hosting - Konfiguration

Nutzen Sie das Hosting des Aktivierungsserver, so hinterlegen Sie Ihre **Hosting-Nummer** sowie das zugehörige **Hosting-Kennwort**. Diese Eingaben sind zum Hochladen der Konfigurationsdateien auf den Aktivierungsserver erforderlich. Wenn die Hosting Nummer gelöscht wird, werden die Daten für den Demoserver eingesetzt. Ihre Zugangsdaten erhalten Sie nach der Bestellung eines Hostings.

Nachdem Sie die Hosting Daten eingegeben haben, müssen Sie ein Projekt neu publizieren 249 damit die neuen Einstellungen wirksam werden.

2.7.12.4 Administration



Der Aktivierungsserver beinhaltet eine Browser basierte administrative Benutzeroberfläche. Über diese können Sie jede Aktivierung einsehen, erneute

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Aktivierungen erlauben oder unerlaubte Verwendung der Aktivierungsschlüssel überwachen.

Sehen Sie sich doch einfach die administrative Benutzeroberfläche des Demo Aktivierungsserver an oder nutzen das Tutorial für weitere Informationen..

Um eine deutsche Benutzeroberfläche zu erhalten, loggen Sie sich mit dem Benutzernamen "demo-de" und dem Passwort "protector" ein.

2.7.12.5 Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisieren

Der Aktivierungsserver benötigt Informationen über Ihr Projekt. Wenn diese Information fehlt wird keine Seriennummer akzeptiert. Klicken Sie auf diese Option wenn sich eine Einstellung 313 ändert oder konfigurieren Sie die automatische Aktualisierung 305.

Diese Option ist nur verfügbar, wenn:

- Alle notwendigen Anmeldedaten eingegeben wurden. Überprüfen Sie Ihr Passwort - siehe Hosting Einstellungen 313 oder Eigener Server Einstellungen 311

Nur Informationen wie der Projektname und Informationen über die Verschlüsselung werden zum Aktivierungsserver gesendet. Ihre Original Dateien und die geschützten Dateien verbleiben auf dem lokalen PC.

Wenn das Hochladen fehlschlägt oder das System hängt, siehe: Fehler während des Hochladens 315

Test Server

Auf dem voreingestellen Testserver werden Ihre Projekte und Testaktivierungen nach **2 Tagen gelöscht**.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Fehler während des Hochladens 315
Manuelles Hochladen von Dateien 316

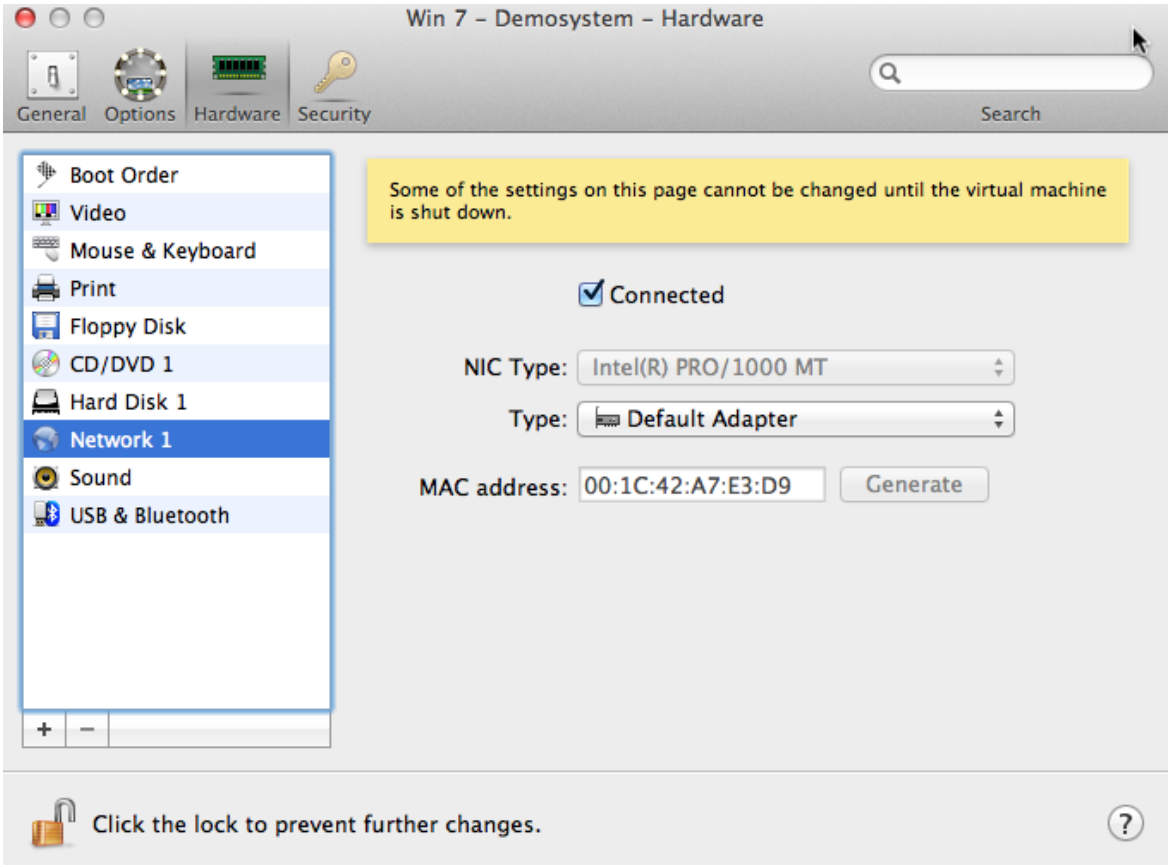
2.7.12.5.1 Fehler während des Hochladens von Dateien

Sollte während des Hochladens von Dateien ein Fehler auftreten, so überprüfen Sie nachfolgende Punkte:

- Sind alle notwendigen Anmeldedaten eingegeben? Überprüfen Sie Ihre Hosting ID und Passwort - siehe Hosting Einstellungen 313 oder Eigener Server Einstellungen 311
- Wurde die Online Aktivierung aktiviert? - siehe auch Optionen Registrierung 207.
- Haben Sie eine Firewall installiert? - **Deaktivieren Sie den Firewall** und versuchen Sie es erneut
- Ist ein Antivirus Programm aktiv) - **Deaktivieren Sie das Antivirus Programm** und versuchen Sie es erneut
- Sofern Sie einen eigenen Server verwenden prüfen Sie die Einstellungen des FTP Servers

Sofern Sie einen MAC Rechner mit Parallels einsetzen ändern Sie die nachfolgende Einstellung

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Parallels - Konfiguration Netzwerkkarte

Schlägt der Upload der Dateien hiernach noch immer fehl, so können Sie die Dateien auch manuell hochladen. Weitere Informationen hierzu erlangen Sie im Kapitel Manuelles Hochladen von Dateien 316.

2.7.12.5.2 Manuelles Hochladen von Dateien

Um das Projekt manuell auf den Server zu aktualisieren, wählen Sie sich in den Aktivierungsserver ein 313 und fügen das Projekt über den Menüpunkt *Verwaltung / Setup* - **Produkt hochladen** hinzu.

Details

2.7.12.6 Metrik Daten senden

All-In-One Protector bietet die Möglichkeit, **Metrik Nutzungsdaten** wie Anzahl der Installationen einer Demoversion oder **Informationen über die Computer Hardware** zum Aktivierungsserver zu senden. Diese Option ist standardmäßig ausgeschaltet und Sie müssen diese über die Metrik Konfiguration 319 einschalten, wenn Metriken genutzt werden sollen. Aktivierungsserver Version 5 oder höher wird dazu benötigt.

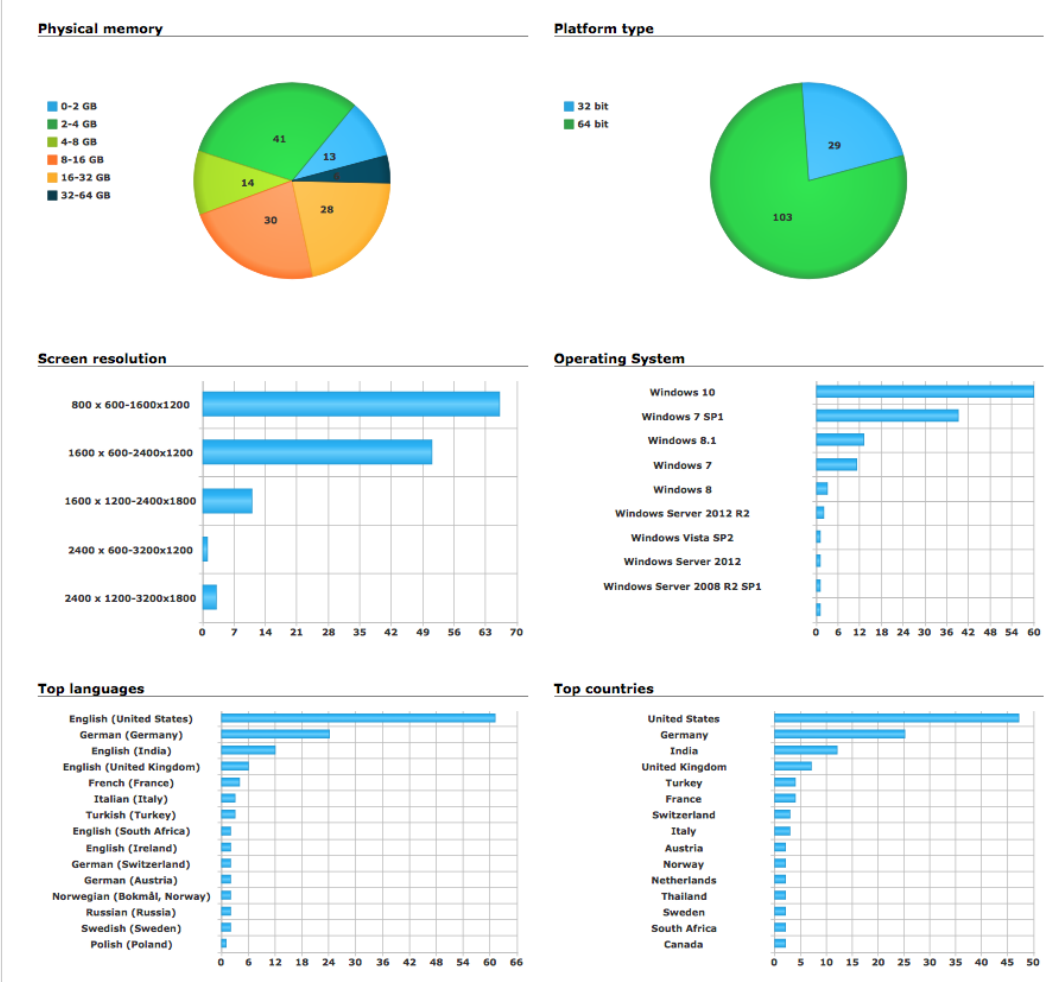
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Was wird an Daten gesendet

Eine vorkonfigurierte Anzahl von Hardware Informationen wird gesendet, wenn Sie die Metrik Nutzung aktivieren.

- Betriebssystem
- Plattform Typ
- Arbeitsspeicher
- Betriebssystem Sprachen
- Bildschirm Auflösung
- Sprache des Betriebssystems
- Installationen nach Länder

Diese Information wird per Computer nur einmal gesendet, auch wenn mehrere Ereignisse (wie Installation Demoversion) aufgezeichnet werden.



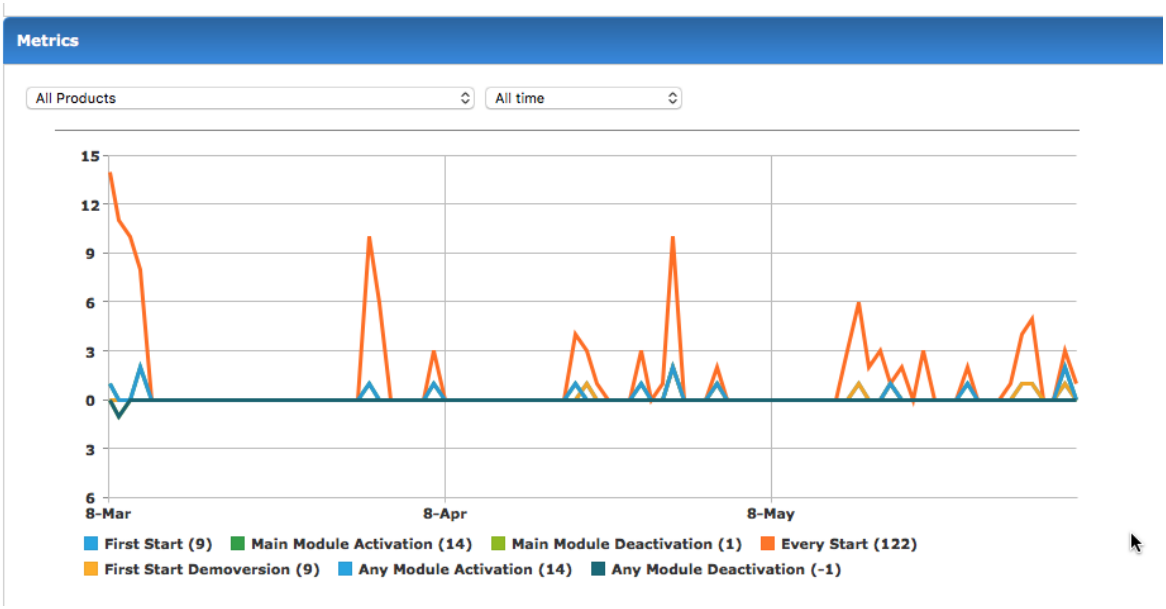
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Ereignisse, die aufgezeichnet werden können

Daten werden zu bestimmten Ereignissen gesendet wie Installation der Demoversion oder Produktaktivierung oder sogar während jedem Programmstart / Öffnen einer Datei.

Es gibt eine Reihe von vorgegebenen Ereignissen

- Erste Installation
- Erste Nutzung der Demoversion
- Produktaktivierung
- Bei jedem Programmstart oder jedem Öffnen einer Datei
- Deaktivierung oder Lizenz Transfer 390



Metriken konfigurieren

Die Metrik Option wird im TAB *Aktivierungsserver*, Nutzungsmetriken 319 angefügt

Nachverfolgung der Daten

Die Daten werden anonym gesendet (nicht mit einer Seriennummer / Kunde verknüpft)

Hosting Nutzung

Jedes Ereignis zählt als eine Transaktion. Es wird mit dem Transaktionstyp: : *Metrik Daten* protokolliert

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Metrik Auswertungen anwenden

Finden Sie mehr über Grafiken und Auswertungen von Metriken heraus - Hilfe Aktivierungsserver

Verfügbar für

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

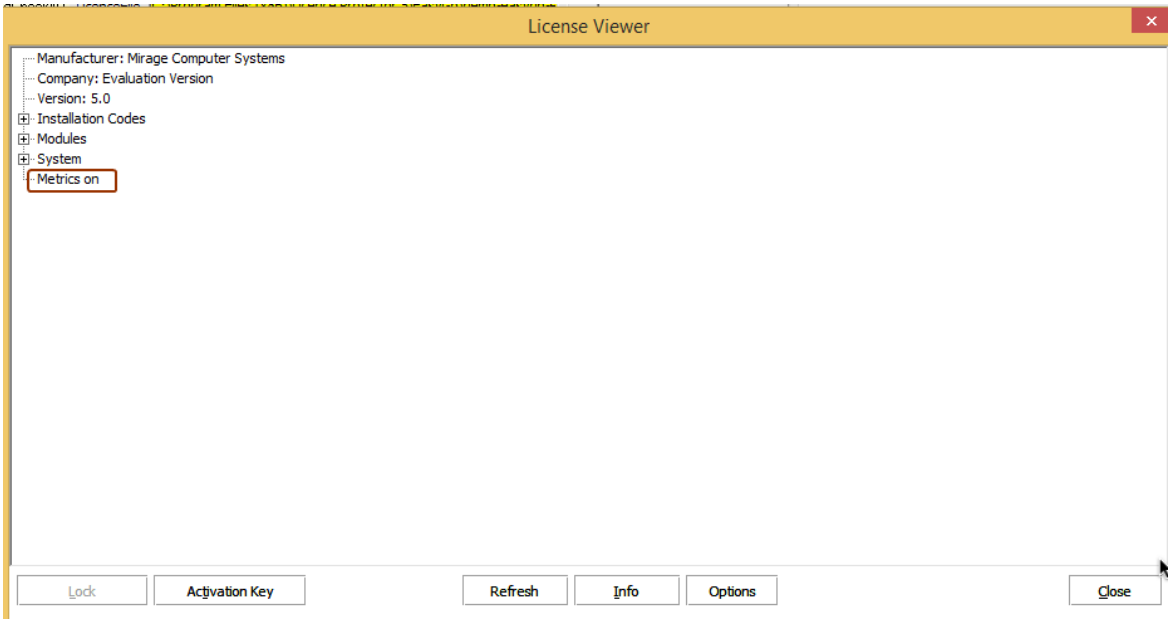
2.7.12.6.1 Metrik - Konfiguration

Standardmäßig werden keine Metrik Daten 316 gesendet. Sie können diese jedoch für einzelne Ereignisse aktivieren.

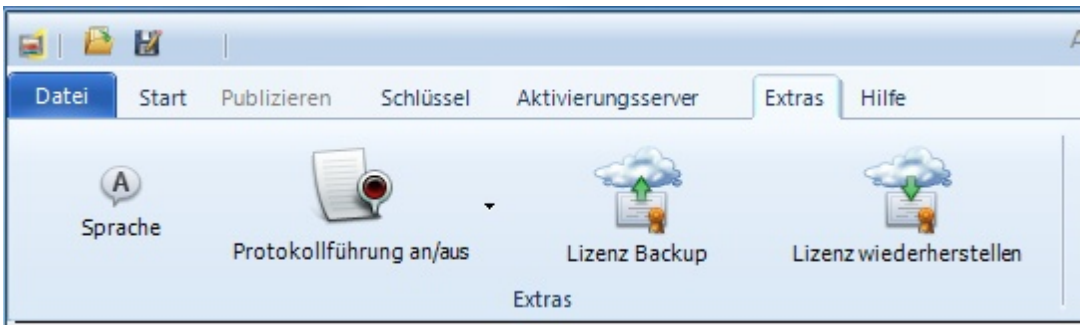
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.12.6.2 Lizenz Betrachter - Metrik Informationen

Ob Metrik Daten angeschaltet ist oder nicht kann im Lizenzbetrachter[382] überprüft werden.



2.7.13 TAB - Extras



- Sprache wählen[321]
- Fehlerprotokollierung[321]
- Lizenz Backup und Wiederherstellung[322]

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.13.1 Sprache wählen

Sie können die Sprache All-In-One Protector Anwendung ändern. Nachdem die Sprache geändert wurde, wird All-In-One Protector beendet und startet erneut.

Die Sprache des All-In-One Player kann im TAB *Start*, **Sprachen** 232 geändert werden

2.7.13.2 Aktivieren der Fehlerprotokollierung

Im Falle einer Fehlermeldung innerhalb der All-In-One Protector Anwendung, könnte Sie der Mirage Support darauf hinweisen, die Fehlerprotokollierung zu aktiveren.

Die Schaltfläche ist ein Schalter, der auf An oder Aus gestellt werden kann

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Protokollführung ist an

Erläuterungen ist aus

Klicken Sie auf den Pfeil und wählen Sie ein Verzeichnis aus, in welchem die Log-Dateien gespeichert werden sollen.

Vergessen Sie nicht, die Option nach Lösung des Problems zu deaktivieren.

Siehe auch

Fehlerprotokollierung aktivieren 388

2.7.13.3 Lizenz Backup und Wiederherstellung

Sie können ein Online Backup Ihrer Lizenz durchführen. Der Support von Mirage kann Ihre Lizenz ändern und Sie können diese danach wiederherstellen.

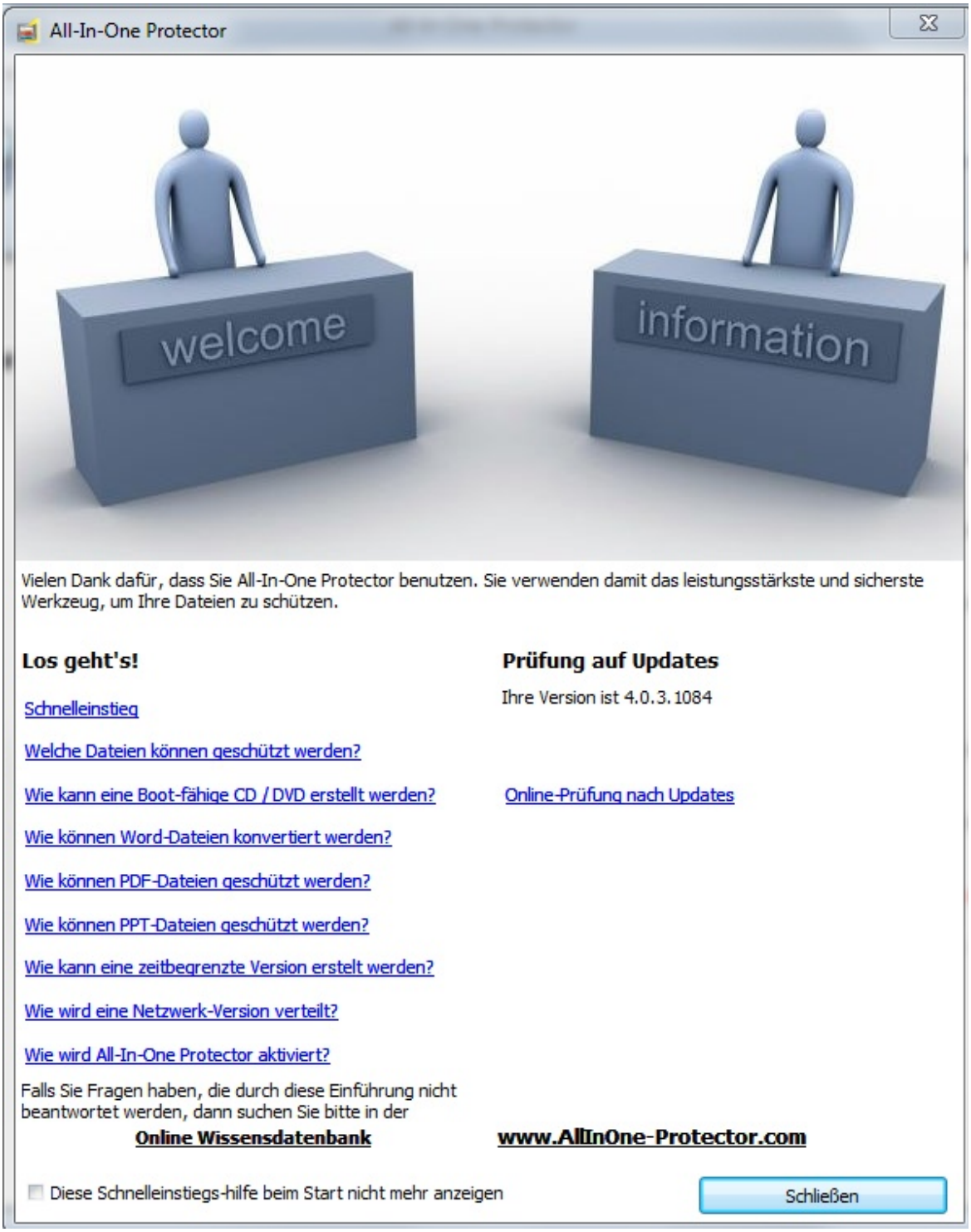
2.7.14 TAB - Hilfe

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.14.1 Anzeigen der Schnelleinstiegshilfe / des Willkommensbildschirms

Durch Aktivieren der Option ***Schnelleinstiegshilfe***, können Sie die Schnelleinstiegshilfe[119] beim Starten von All-In-One Protector anzeigen lassen. Ein gelber Hintergrund bedeutet, dass die Schnelleinstiegshilfe angezeigt wird.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

2.7.14.2 Auf Updates prüfen

Diese Option prüft ob ein Update vorhanden ist.

Die Prüfung auf Updates erfolgt im Hintergrund. Sollte ein neues Update verfügbar sein, so werden Sie hierüber informiert. Das Update wird hiernach heruntergeladen und automatisch installiert. Dies ist die von uns empfohlene Vorgehensweise um Updates zu installieren.

Sie können konfigurieren, wie oft eine **automatische Update Prüfung** erfolgt. Wählen die Option *Update konfigurieren* innerhalb der Programmgruppe All-In-One Protector wählen.
Um die Installierte Version mit dem erhältlichen Update zu vergleichen, entnehmen Sie Ihre Versionsnummer durch Klicken .

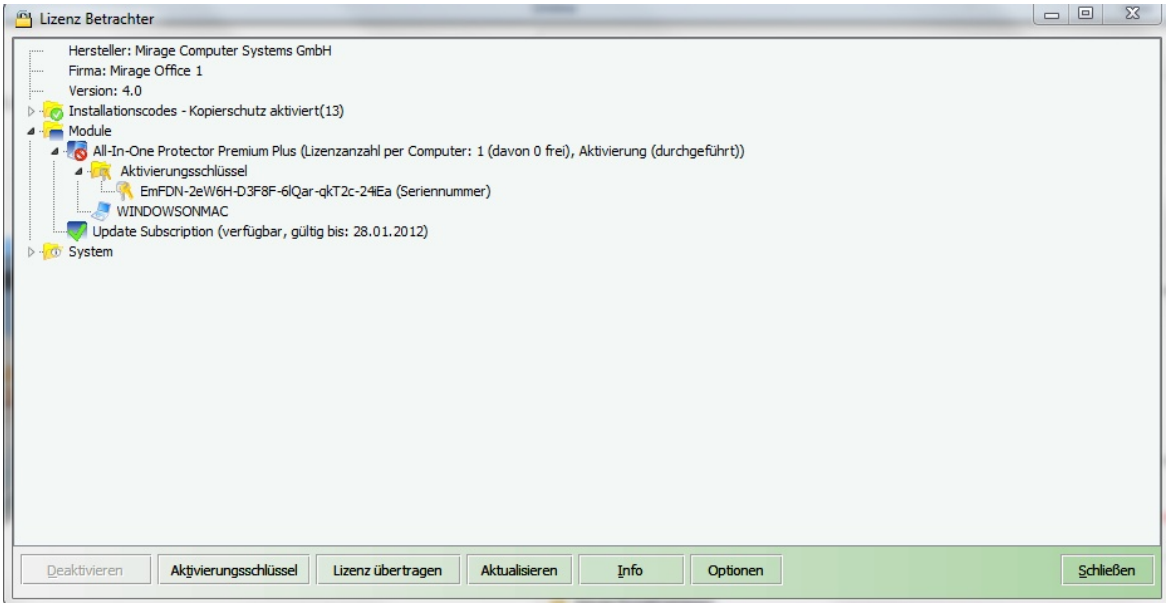
2.7.14.3 Lizenzinformation anzeigen

Die Option **Lizenz Betrachter** öffnet den Lizenz Betrachter, welchem Sie weitere Lizenzinformationen entnehmen können.

Weitere Informationen zum Thema Lizenz, Demoversion oder Lizenzvereinbarung können Sie dem Kapitel Ihre All-In-One Protector Lizenz 605 entnehmen.

Um einen Aktivierungsschlüssel einzuspielen (zum Beispiel um ein Update Abonnement zu verlängern), siehe: Aktivierungsschlüssel einspielen 542.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



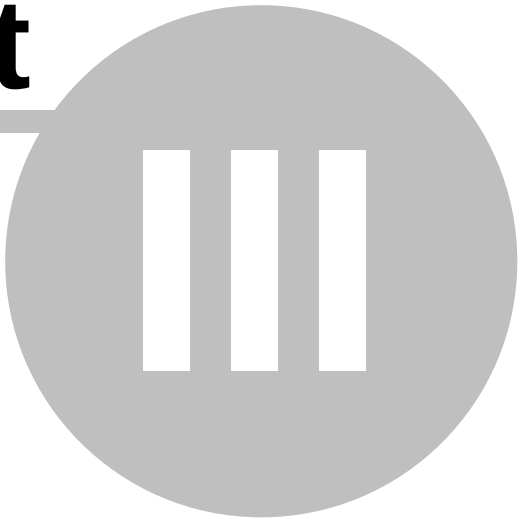
2.7.14.4 Info über All-In-One Protector

Mit werden Ihnen die Versionsinformationen (Versionsnummer sowie Datum) und Informationen zum Copyright angezeigt. Um auf Updates 325 zu prüfen, benötigen Sie die Versionsnummer.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Part



3 Teil II - Erweiterte Funktionen

3.1 Über Teil II

Im zweiten Teil dieser Anleitung werden Sie mit Funktionen des All-In-One Protector vertraut gemacht, welche Ihr Projekt noch mehr aufwerten. Nach Abschließen derer, werden Sie mit folgenden Programmfunktionen vertraut sein:

- Aktivierungs- und Registrierungsdialoge 329
- Hinzufügen eines Installers für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen 431
- Add-Ons 366 (Photo Album)
- Informationen zum Kopierschutz 456
- Verteilen eines Projektes 577
- Ausführbare Dateien 396 (EXE)
- Dateien welche geschützt werden können 23 (SWF, FLV, MP3, EXE, MPEG, JPG, PDF, PPT, Word, Visio, AVI, WAV, andere Formate)
- Flash Entwicklung 417
- Integration in Online Shops 506
- Praktische Tipps and FAQ 534
- All-In-One Player 376
- Funktionsweise einer Netzwerklizenz 425
- Probleme - Fehlermeldungen - Fehlerbehebung 571

3.2 Aktivierungs- und Registrierungsdialoge

Dieses Kapitel enthält alle relevanten Dialoge des All-In-One Player, welche während des Lizenzierungs 114- und Aktivierungsprozesses 206 angezeigt werden.

Videoeinführung - Produktaktivierung

Diese Videoeinführung demonstriert, wie das Produkt mittels einer Online-, E-Mail-, Fax- oder Telefonaktivierung, durch den Benutzer freigeschaltet werden kann.

Videoeinführung - Produktaktivierung

Die Dialoge benötigen eine Bildschirmauflösung von mindestens 800 x 480 Pixel

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.2.1 Dialoge für Windows

Auflistung aller Dialoge für Windows

- Startbildschirm des All-In-One Player 330
- Online Aktivierung 332
- Aktivierung per E-Mail 333
- Aktivierung per Fax 335
- Aktivierung per Telefon 337
- Eingabe des Freischaltschlüssel 338
- Erfolgreiche Aktivierung 338
- Evaluierungszeitraum abgelaufen 339
- Kopierschutz Verletzung 341
- Keine weitere freie Lizenz verfügbar 341
- Lizenzinformationen anzeigen 342

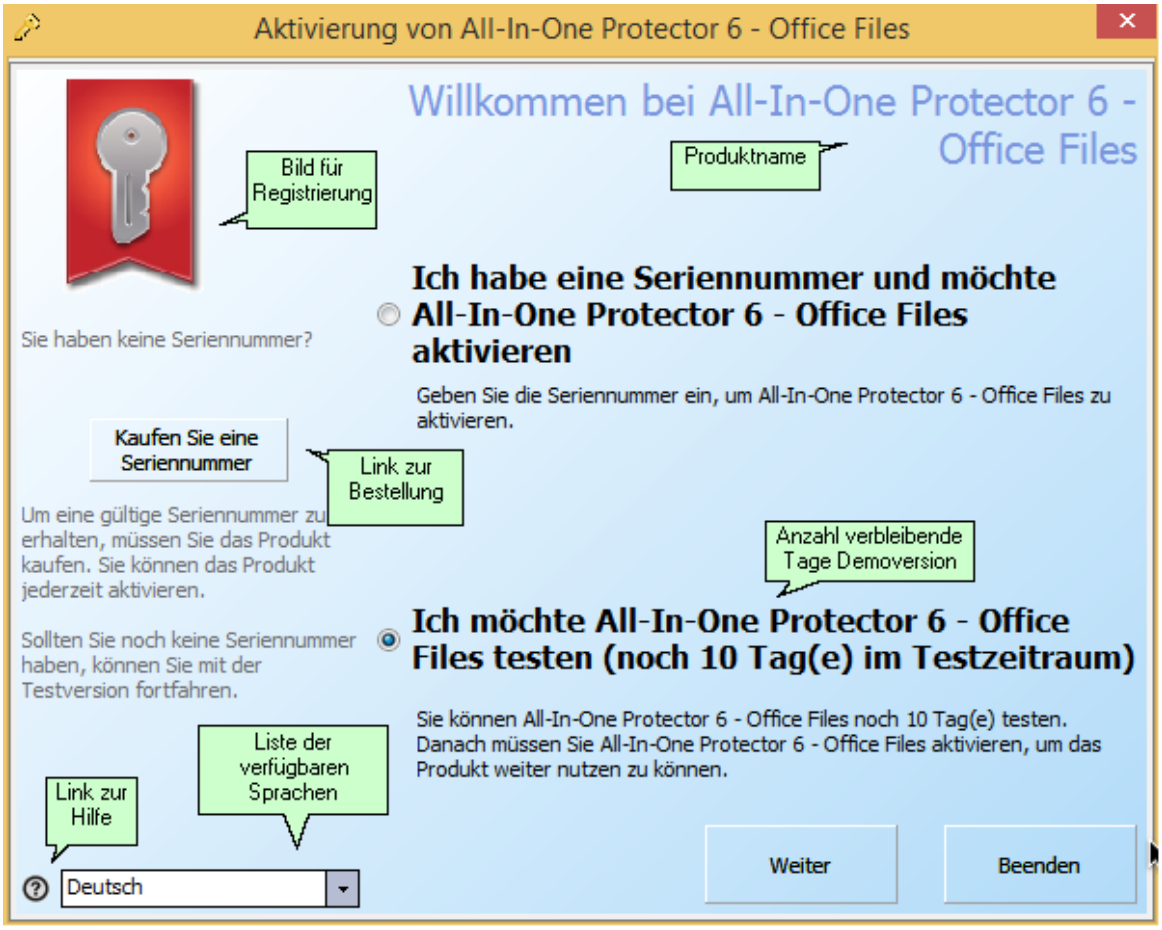
3.2.1.1 Startbildschirm des All-In-One Player

Dies ist der erste Dialog, welcher dem Benutzer angezeigt wird, solange die Anwendung noch nicht aktiviert wurde. Der Dialog kann je nach den von Ihnen gewählten Einstellungen abweichen.
Nachfolgende Konfigurationsoptionen sind möglich:

- Produkt Name 133
- Link um das Produkt zu bestellen 203
- Bild für Registrierung 217
- Anzahl der Tage für die Evaluierung 237
- Link zur Hilfe 204
- Sprachauswahl 232

Es ist möglich die Anwendung unregistriert zu Nutzen oder eine Seriennummer 599 einzugeben. Während jedem Programmstart wird Ihnen die Anzahl der noch möglichen Tage für einen Test angezeigt, bevor eine Aktivierung durchgeführt werden muss.

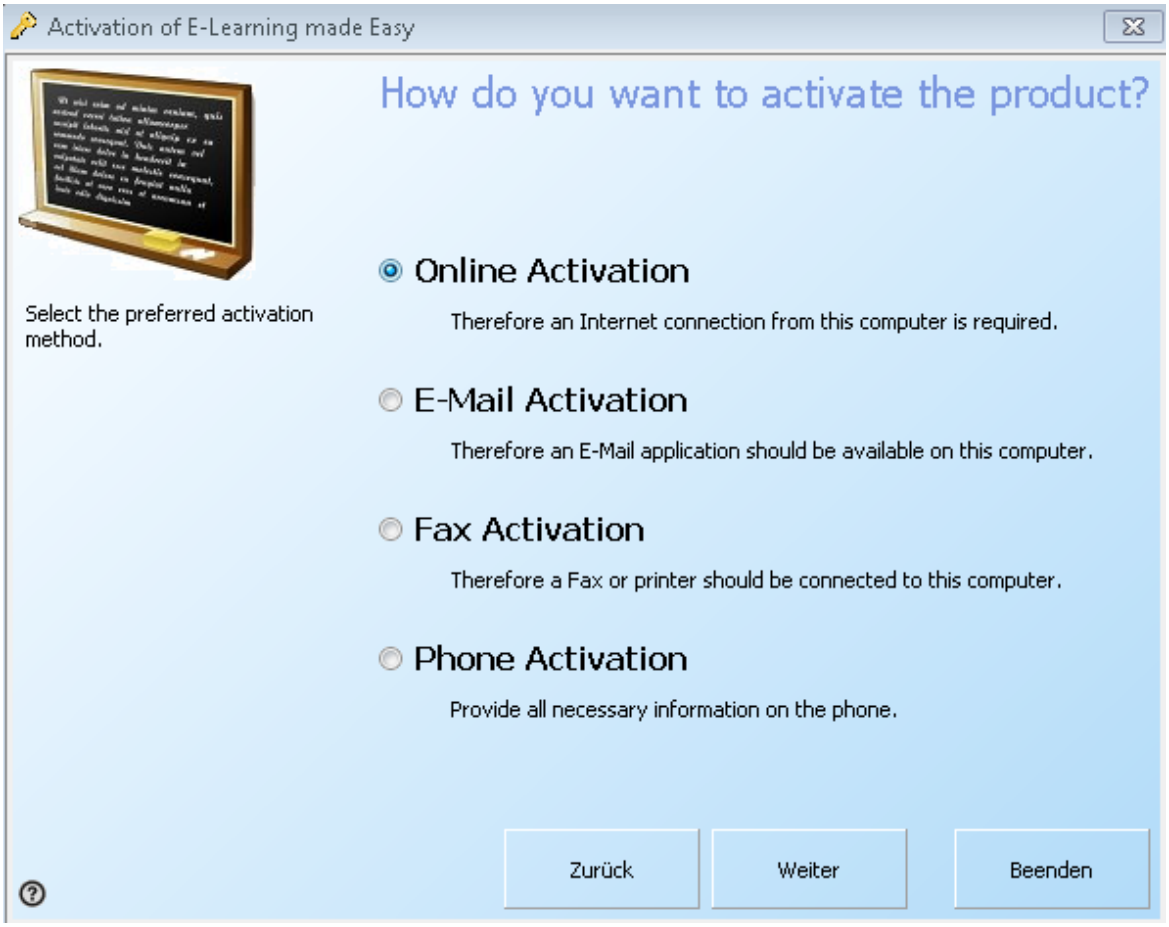
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.2.1.2 Aktivierungsmethode wählen

Abhängig von der konfigurierten Registrierungs- / Aktivierungsmethode[202], kann der Benutzer zwischen einen oder mehrten Aktivierungsoptionen wählen.

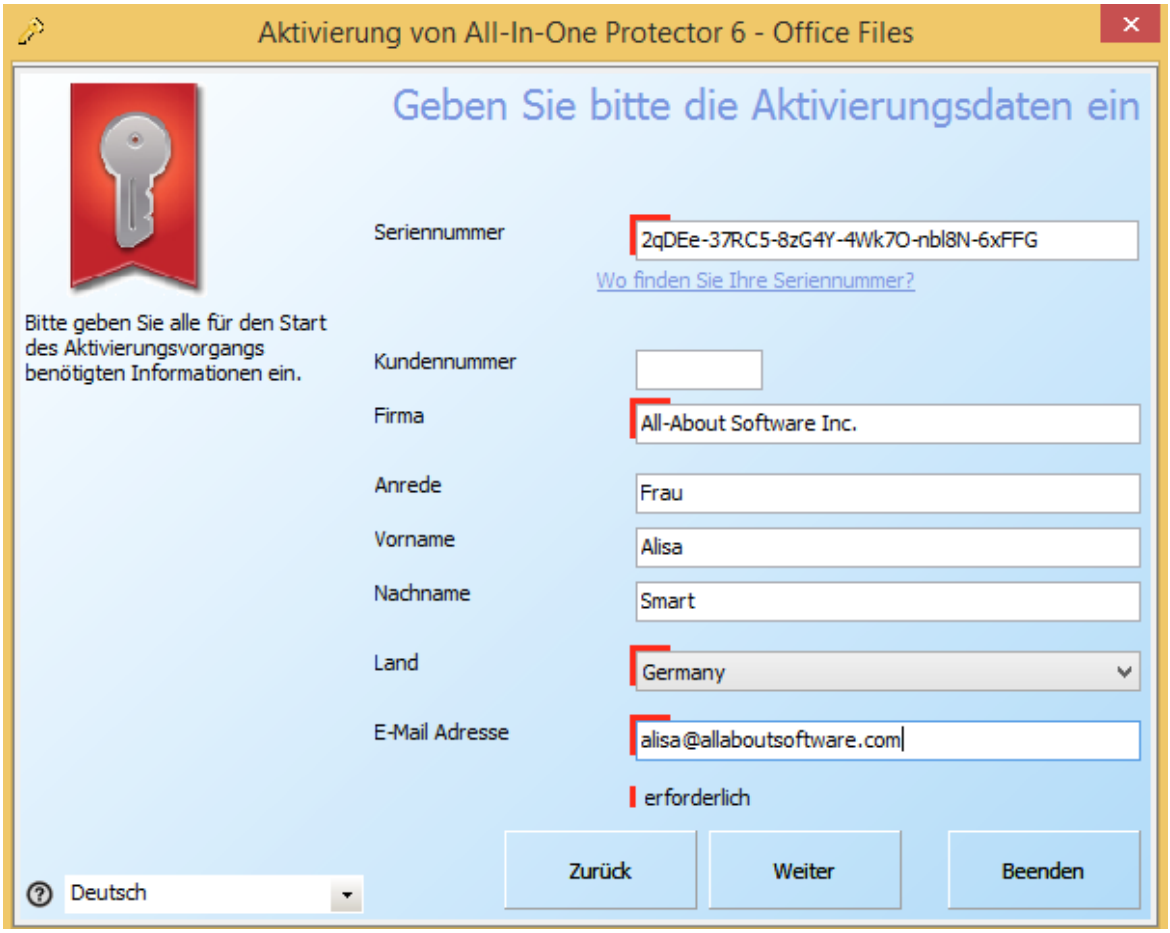


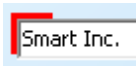
3.2.1.3 Online Aktivierung

Die Online Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Die Lizenz wird hiernach Online überprüft und aktiviert. Weitere Schritte fallen nicht an. Siehe auch: Weitere Informationen zum Arbeitsablauf[600].

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen*[207]" definiert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



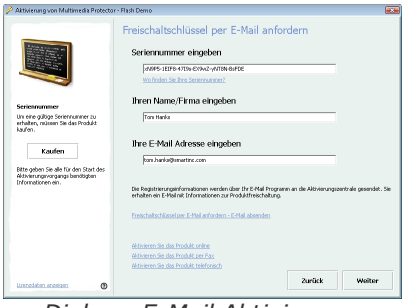
- Pflichtfelder sind mit einer roten Linie gekennzeichnet 

3.2.1.4 Aktivierung per E-Mail

Die E-Mail Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Nachdem Sie die Eingaben getätigt haben, wird eine E-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. Sie müssen hiernach dem Kunden einen Schlüssel zur Aktivierung des Kopierschutzes zusenden (siehe auch: Eingabe des Freischaltschlüssels 338). Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 602.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 207" definiert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Dialog - E-Mail Aktivierung

Nachdem Sie die benötigten Daten eingegeben haben, klicken Sie auf "***Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern - E-Mail absenden***". Hiernach wird ihr standard E-Mail Client gestartet und eine e-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen generiert. **Senden** Sie die E-Mail nun ab. Ein **Freischatschlüssel** wird Ihnen innerhalb der nächsten 2-3 Werktage zugestellt.

Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern - E-Mail absenden

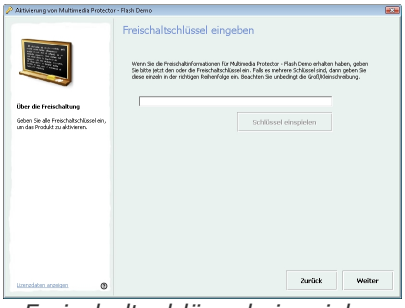
Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 287 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 290. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 291 weitere Informationen.

Freischaltschlüssel einspielen

Nach anfordern des Freischaltschlüssels per E-Mail, erhalten Sie beim nächsten Start der Anwendung folgenden Dialog:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Freischaltschlüssel einspielen

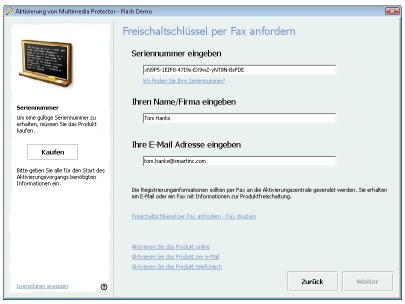
Geben Sie in diesem den Freischaltschlüssel ein, welchen Sie per E-Mail erhalten haben. Klicken Sie hiernach auf "*Weiter*". Nach erfolgreicher Aktivierung wird Ihnen der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 338" angezeigt.

Tipp
Die E-Mail Aktivierung kann mit dem E-Mail Activator Service **automatisiert** werden. Dieser ist im Aktivierungsserver enthalten.

3.2.1.5 Aktivierung per Fax

Die Fax Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Nachdem Sie die Eingaben getätigt haben, wird eine E-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. Sie müssen hiernach dem Kunden einen Schlüssel zur Aktivierung des Kopierschutzes zusenden (siehe auch: Eingabe des Freischaltschlüssels 338). Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 602.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 207" definiert werden.



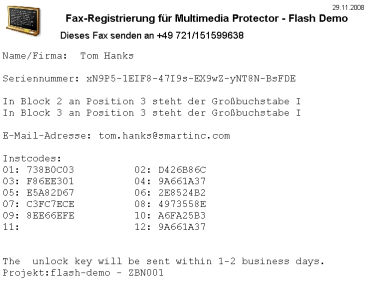
Aktivierung per Fax

Freischaltschlüssel anfordern

Nachdem Sie die benötigten Daten eingegeben haben, klicken Sie auf "***Freischaltschlüssel per Fax anfordern - Fax drucken***". Hiernach wird ein Bericht mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. **Drucken** Sie diesen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

nun aus und senden ihn an die im Bericht angegebene Faxnummer. Ein **Freischatschlüssel** wird Ihnen innerhalb der nächsten 2-3 Werktage zugestellt.



Fax-Registrierung für Multimedia Protector - Flash Demo

29.11.2008

Dieses Fax senden an +49 721/151599638

Name/Firma: Tom Hanks

Seriennummer: xN9P5-1EIF8-47I9s-EX9wZ-yNT8N-BsFDE

In Block 2 an Position 3 steht der Großbuchstabe I
In Block 3 an Position 3 steht der Großbuchstabe I

E-Mail-Adresse: tom.hanks@smartinc.com

Instcodes:

01: 738B0C03	02: D426B86C
03: F86EE301	04: 9A661A37
05: E5A82D67	06: 2E8524B2
07: C3FC7ECE	08: 4973558E
09: 8EE66EFE	10: A6FA25B3
11:	12: 9A661A37

The unlock key will be sent within 1-2 business days.
Projekt:flash-demo - ZBN001

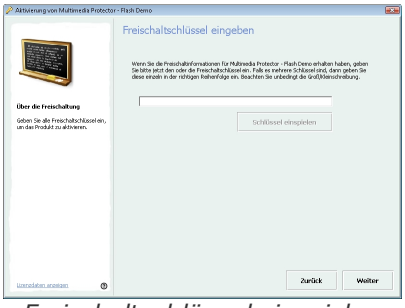
Freischaltschlüssel per Fax anfordern - Fax drucken

Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 287 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 290. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 291 weitere Informationen.

Freischaltschlüssel einspielen

Nach anfordern des Freischaltschlüssels per Fax, erhalten Sie beim nächsten Start der Anwendung folgenden Dialog:



Freischaltschlüssel einspielen

Geben Sie in diesem den Freischaltschlüssel ein, welchen Sie per Fax erhalten haben. Klicken Sie hiernach auf "*Weiter*". Nach erfolgreicher Aktivierung wird Ihnen der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 338" angezeigt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.2.1.6 Aktivierung per Telefon

Die telefonische Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer als auch des Firmennamens. Nachdem Sie die erforderlichen Eingaben getätigt haben, wird Ihnen ein Dialog mit den Hardware IDs und Lizenzinformationen angezeigt. Der Freischaltschlüssel kann direkt im Dialog eingegeben werden. Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 602.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 207" definiert werden.

Aktivierung per Telefon - Schritt 1

Freischaltschlüssel anfordern

Rufen Sie nun die im Dialog angegebene Telefonnummer an. Sie werden zuerst nach Ihrer **Seriennummer** und dem Installationscode gefragt. Der Freischaltschlüssel wird Ihnen telefonisch übermittelt. Geben Sie diesen in das Feld "*Freischaltschlüssel*" ein und klicken auf die Schaltfläche "*Schlüssel einspielen*".

Aktivierung per Telefon - Schritt 2

Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 287 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 290. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 291 weitere Informationen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

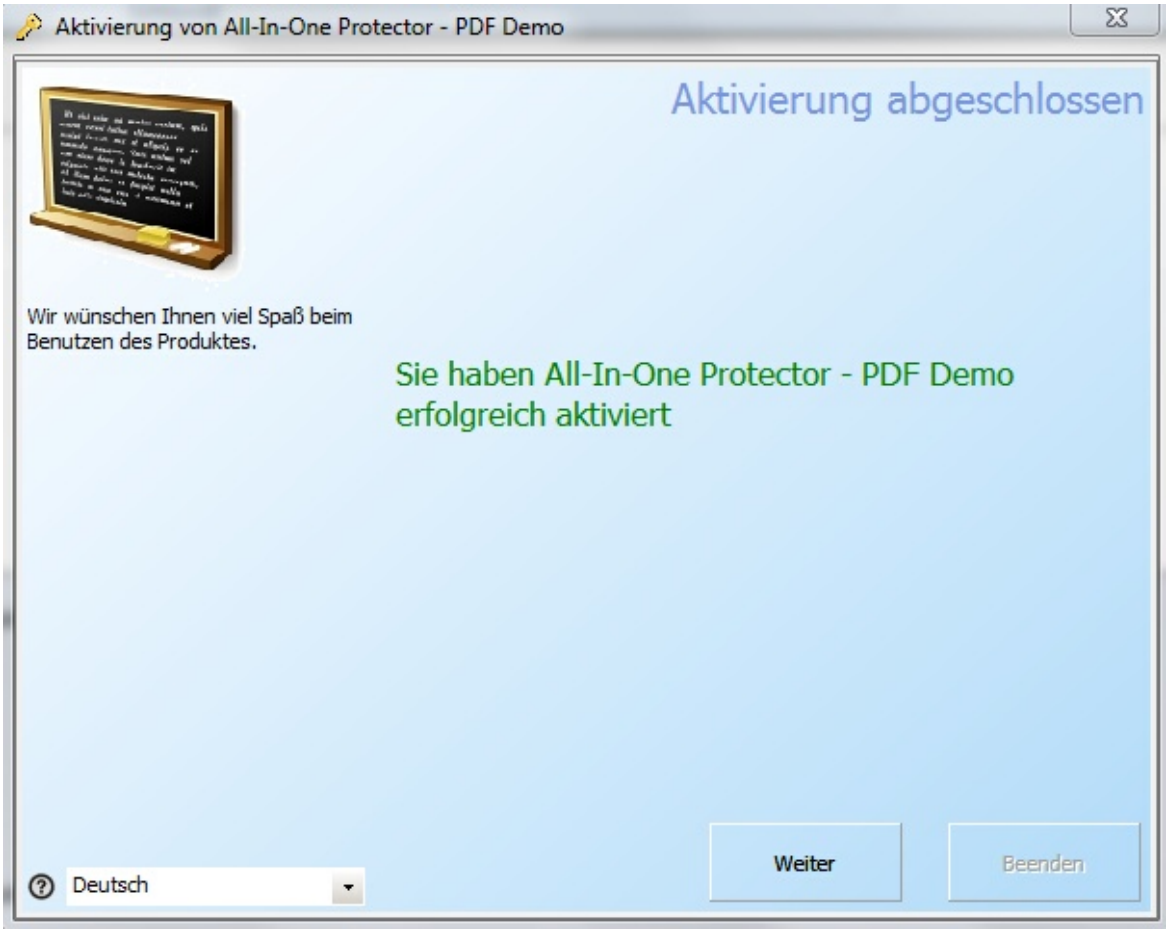
3.2.1.7 Eingabe des Freischaltschlüssels

Nach anfordern eines Freischaltschlüssels mittels E-Mail[333], Fax[335] oder Telefon[337] wird beim nächsten Programmstart nachfolgender Dialog angezeigt. Durch die Eingabe des Freischaltschlüssels wird der Kopierschutz aktiviert und der Registrierungsprozess abgeschlossen. Der Dialog "Erfolgreiche Aktivierung[338]" erscheint.

3.2.1.8 Erfolgreiche Aktivierung

Nach Abschluss der Online Aktivierung oder erfolgreicher Eingabe des Freischaltschlüssels, wird nachfolgender Dialog angezeigt. Dieser signalisiert Ihnen, dass der Aktivierungsprozess erfolgreich abgeschlossen wurde. Der All-In-One Player zeigt hierauf nur noch bei einem Fehler einen weiteren Dialog an.

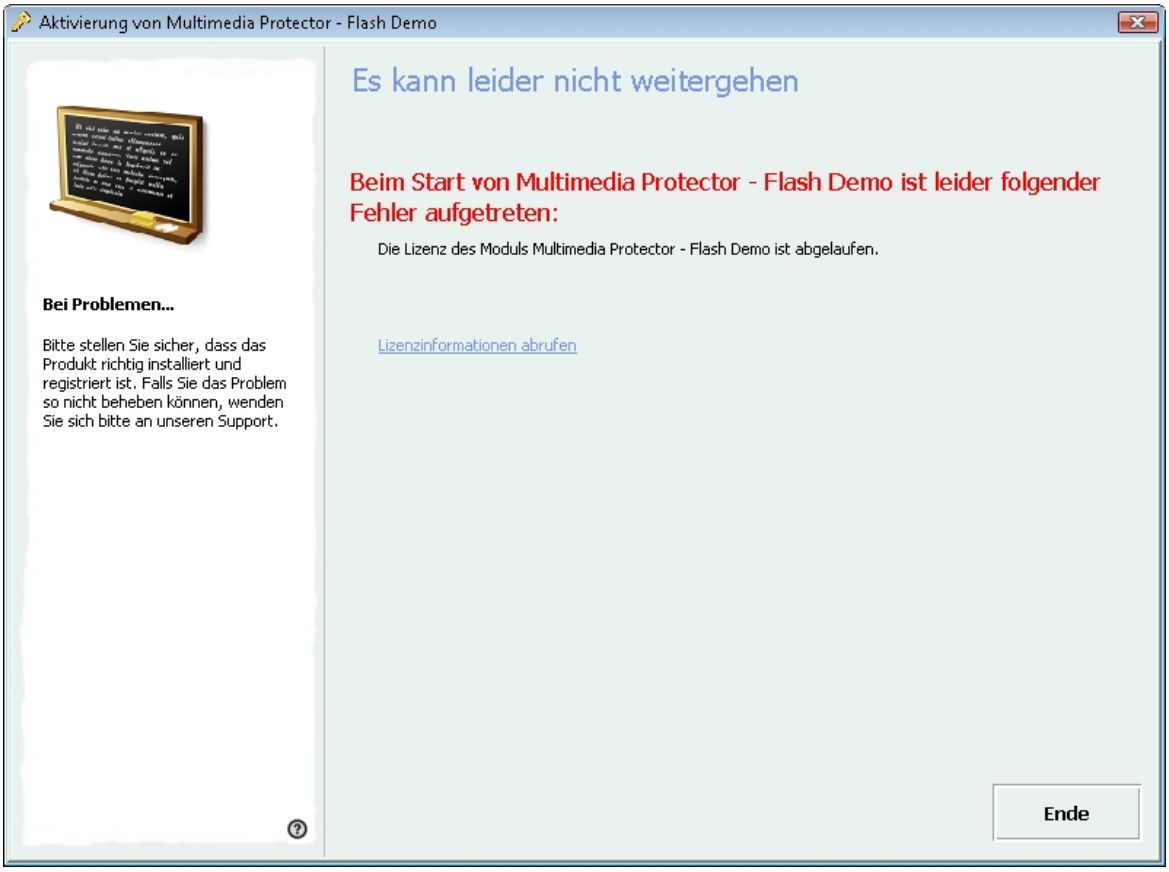
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



3.2.1.9 Evaluierungszeitraum abgelaufen / Keine Evaluierungsversion

Wurde der unter der Kategorie "*Lizenz Informationen* 237" definierte Evaluierungszeitraum überschritten oder die Option "*Keine Testversion - eine Seriennummer wird zum Start benötigt* 239" aktiviert, so wird der nachfolgende Dialog angezeigt. Es ist nicht möglich fortzufahren.

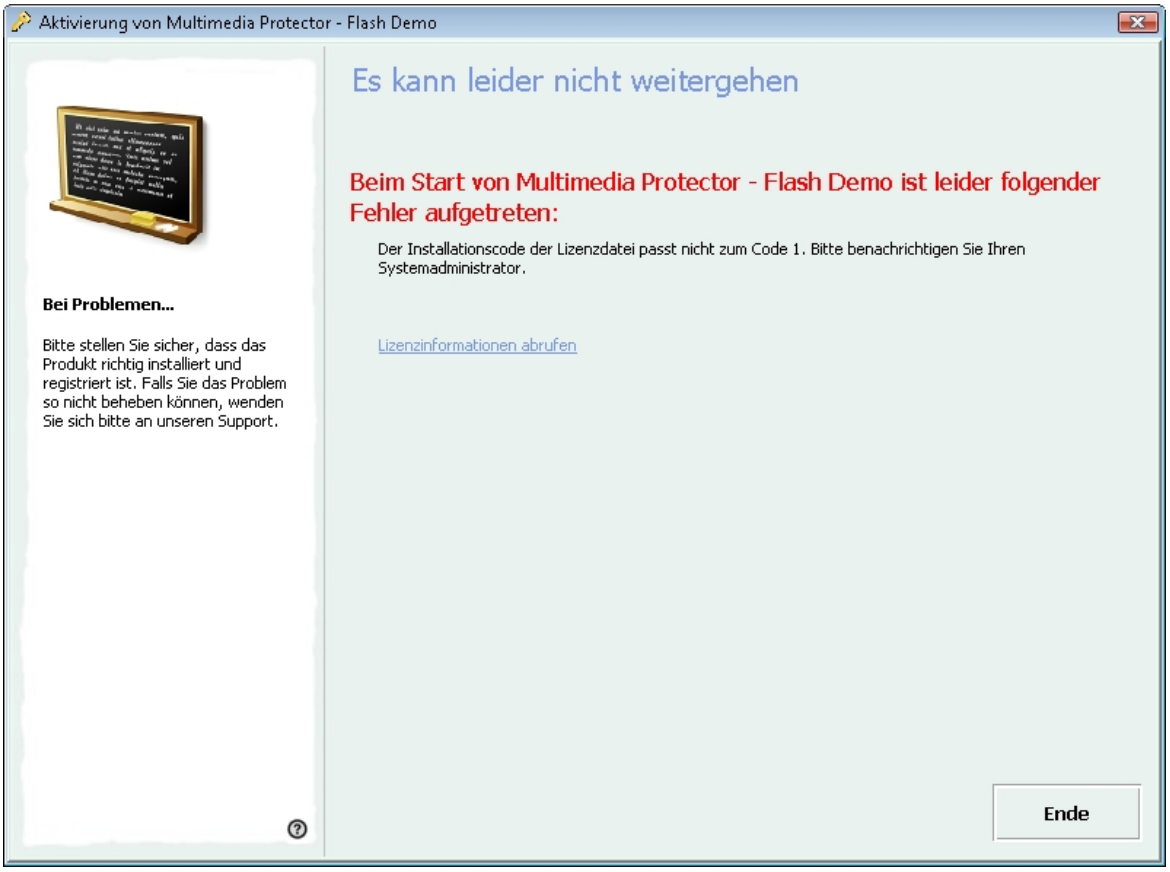
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.2.1.10 Kopierschutz Verletzung

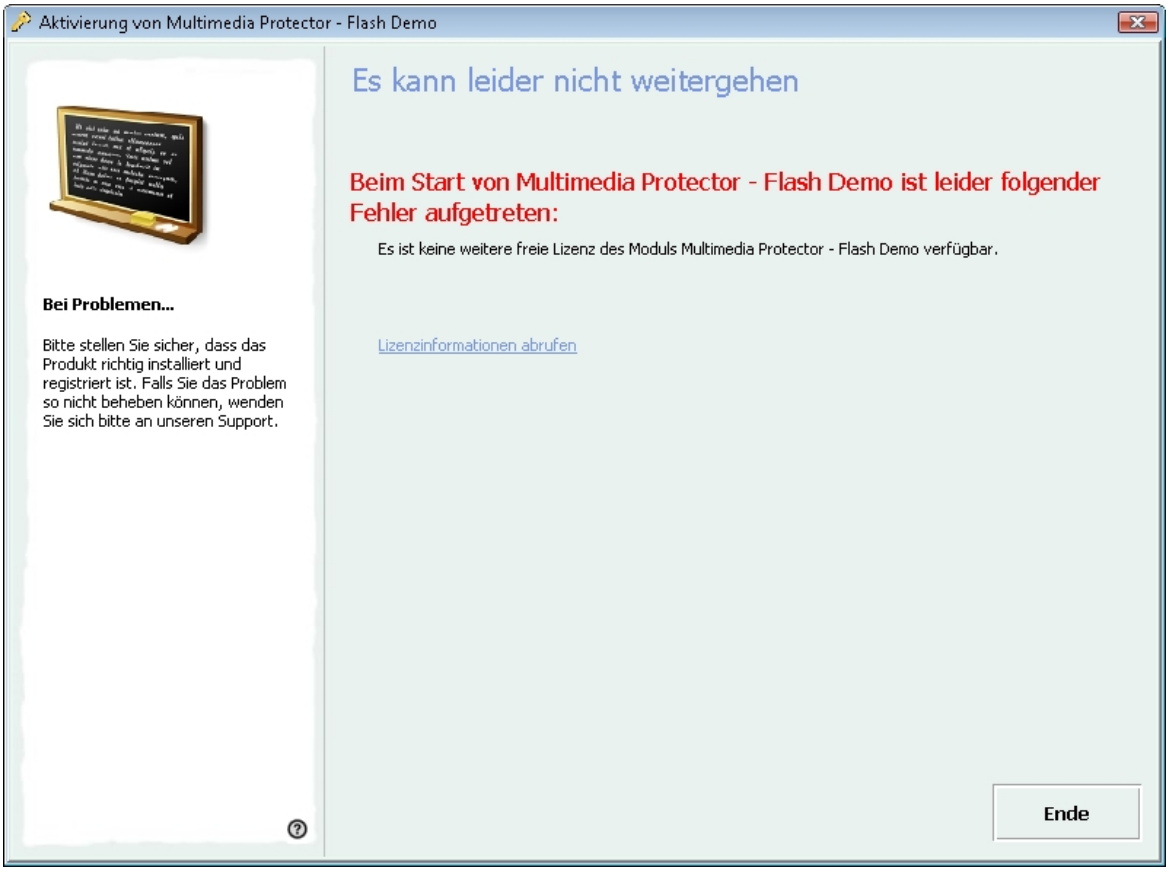
Wird die Anwendung auf einem anderen PC gestartet, so tritt eine Verletzung des Kopierschutzes 113 in Kraft. Es ist nicht möglich fortzufahren.



3.2.1.11 Keine weitere freie Lizenz verfügbar

Sollte der All-In-One Player mit einer Netzwerklizenz genutzt, jedoch von mehreren als in der Kategorie "*Lizenz Informationen* 233" definierten Benutzer/ PCs gestartet werden, wird nachfolgender Dialog angezeigt. Es ist nicht möglich fortzufahren.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Sie können die Lizenz eines Benutzers oder PCs innerhalb des Lizenz Viewer 342 deaktivieren.

Siehe Häufige Ursachen für diese Fehlermeldung 572.

3.2.1.12 Lizenzinformationen anzeigen

Der Lizenz Betrachter ist eine komplette administrative Benutzeroberfläche und Bestandteil des All-In-One Player. Er kann während des Registrierungsvorgangs aus jedem Dialogfenster heraus gestartet werden. Klicken Sie hierzu auf den Link "*Lizenzdaten anzeigen*".

Der Lizenz Betrachter kann auf verschiedene Arten aufgerufen werden:

- Die **Umschalttaste** festhalten während man auf eine Datei klickt oder den All-In-One Player startet (siehe Startoptionen) 376
- durch Verwenden der Startoption 376 **"-v"**
- mittels der Tastenkombination **STRG+ALT+L** (funktioniert bei PDF, Flash, PPT und EXE Dateien)
- Aus der Programmgruppe. Diese ist nach Verwenden des Installations Manager 434 verfügbar.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

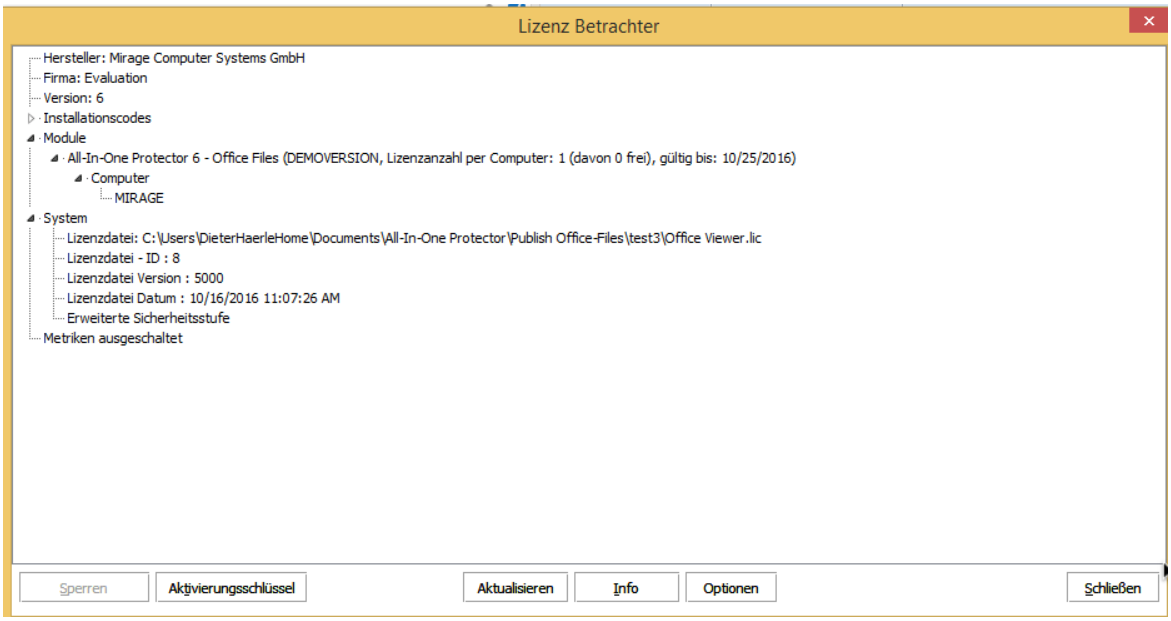
Sie können eine Batch-Datei (zum Beispiel viewer.bat) mit nachfolgendem Kommandozeilenparameter, zum Aufruf des Lizenz Betrachter erstellen:

xy-player.exe **-v**

"xy-player.exe" gibt hierbei den Namen des All-In-One Player Ihres Produktes an. Ein Beispiel können Sie hier downloaden.

Funktionalitäten

- Grundlegende Lizenzinformationen 384 wie: Hersteller, Firma, Status des Kopierschutzes und Systeminformationen.
- Lizenzinformationen per Modul 386 (Lizenzanzahl, Zeitlimitierung, Demoversion, Aktivierungsstatus)
- Anzeige der Benutzer / PCs oder Concurrent User für jedes Modul. Ermöglicht das Entfernen / Deaktivieren 386 von Lizenzen.
- Eingeben von Aktivierungsschlüssel
- Aktivieren der Fehlerprotokollierung



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

All-In-One Player - Startoptionen 376
Grundlegende Lizenzinformationen 384
Modul Informationen 386
Deaktivieren einer Netzwerklizenz 386

3.2.1.13 Problembehandlung - Fehlermeldungen

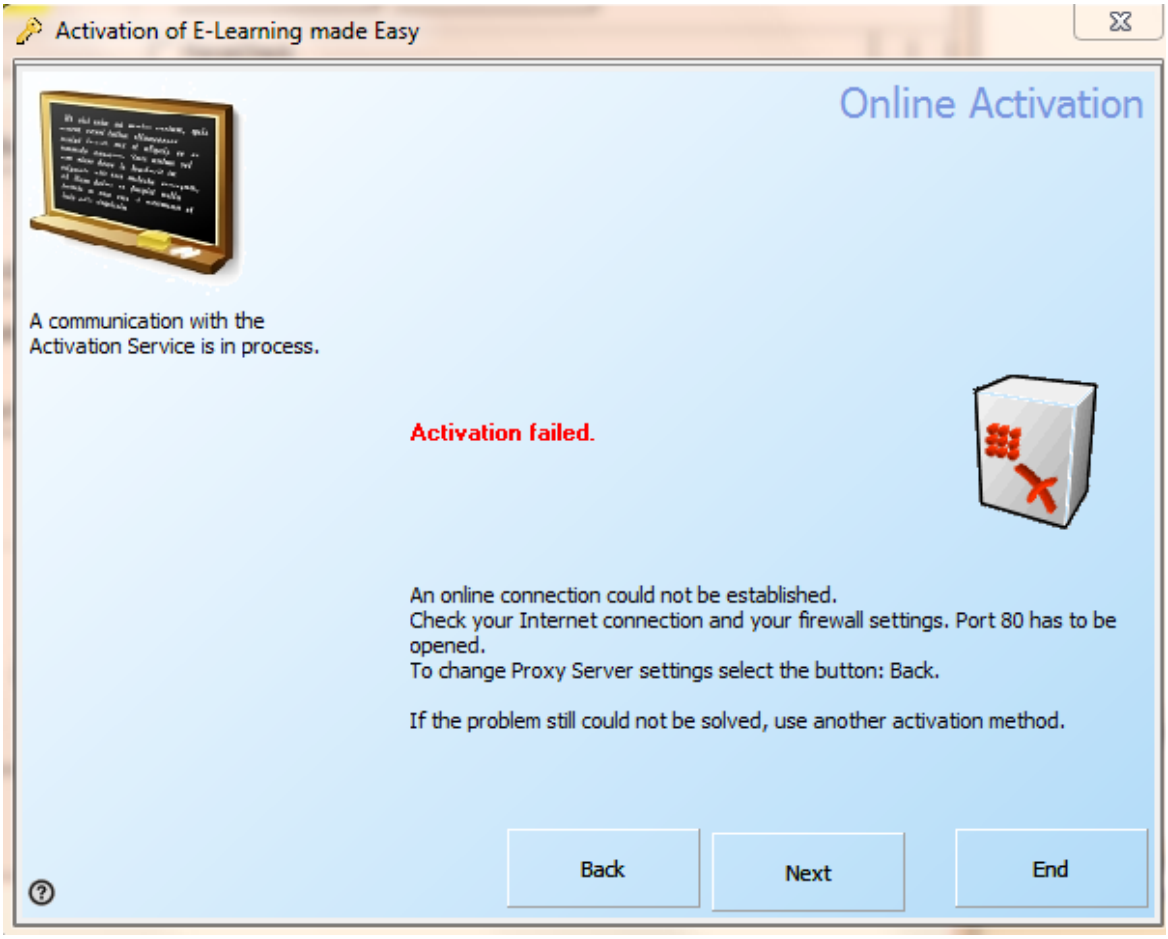
Während dem Programmstart wird auf Fehlermeldungen geprüft.

- Keine Internetverbindung - Produktaktivierung 344

3.2.1.13.1 Keine Internetverbindung - Produktaktivierung

Sofern keine Internetverbindung währen der Produktaktivierung hergestellt werden kann, erscheint der nachfolgende Bildschirm. Der nächste Programmstart zeigt dann den Bildschirm an, um erneut die Aktivierungsmethode 332 zu wählen, so dass der Benutzer z.B. zur E-Mail Aktivierung wechseln kann.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

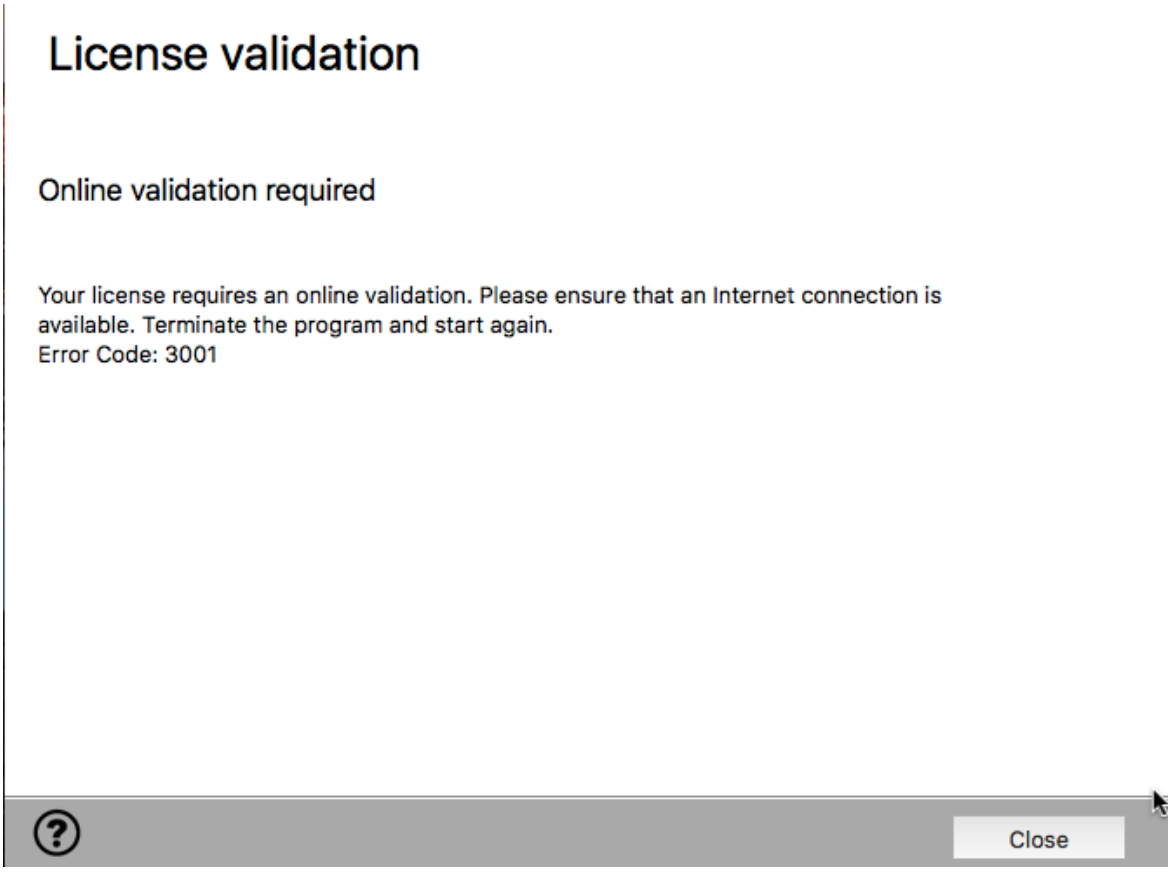


3.2.1.13.2 No Internet Connection - regular online checks

This screen appears, if **all** of the following conditions are true

- regular online checks 306 are enabled
- there is no Internet connection
- the grace period is over or there is no grace period

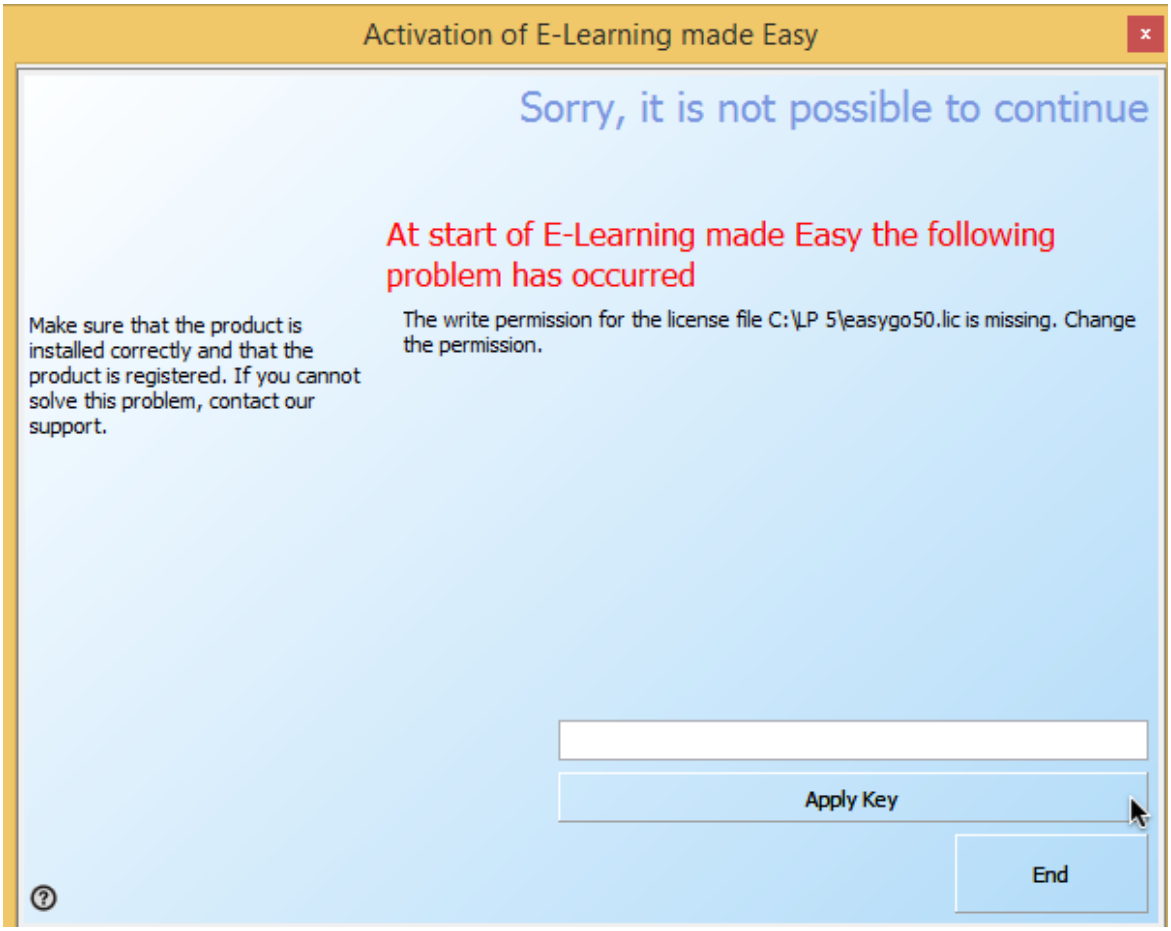
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



3.2.1.13.3 Keine Schreibberechtigung

Für den Fall dass die Lizenzdatei keine Schreibberechtigung hat, wird die nachfolgende Fehlermeldung.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Die Anwendung kann nur gestartet werden wenn eine Schreibberechtigung für die Lizenzdatei gesetzt wird

3.2.2 Dialoge für MAC OS X

Auflistung aller Dialoge für macOS

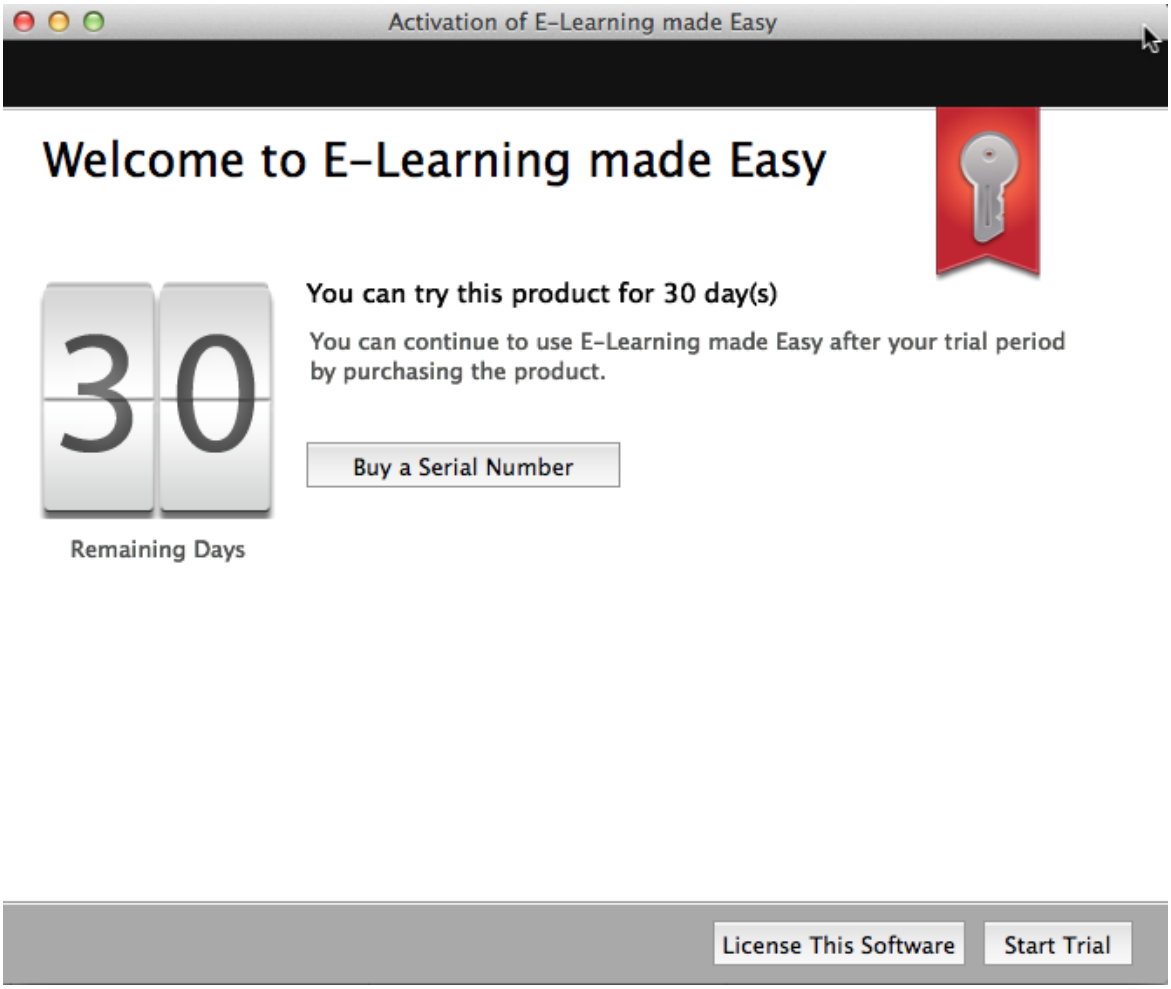
- Startbildschirm im Demomodus 348
- Aktivierungsinformationen eingeben 349
- Aktivierung war erfolgreich 354
- Demoversion ist abgelaufen 355
- Freeware Version 356
- Lizenz übertragen 358
- Fehlermeldungen 359

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.2.2.1 Startbildschirm im Demomodus

Dies ist der Startbildschirm, der angezeigt wird, solange die Software nicht aktiviert ist und die Version eine Demoversion ist. Die Anzeige hängt von den gewählten Konfigurationsoptionen ab.

Man kann entweder ohne Registrierung fortfahren oder eine Seriennummer[349] eingeben. Die Version kann x Tage im Demomodus benutzt werden, bevor eine Aktivierung durchgeführt werden muss..



Zählung Anzahl Tage

Die Tageszählung rundet auf x.5 Tage.

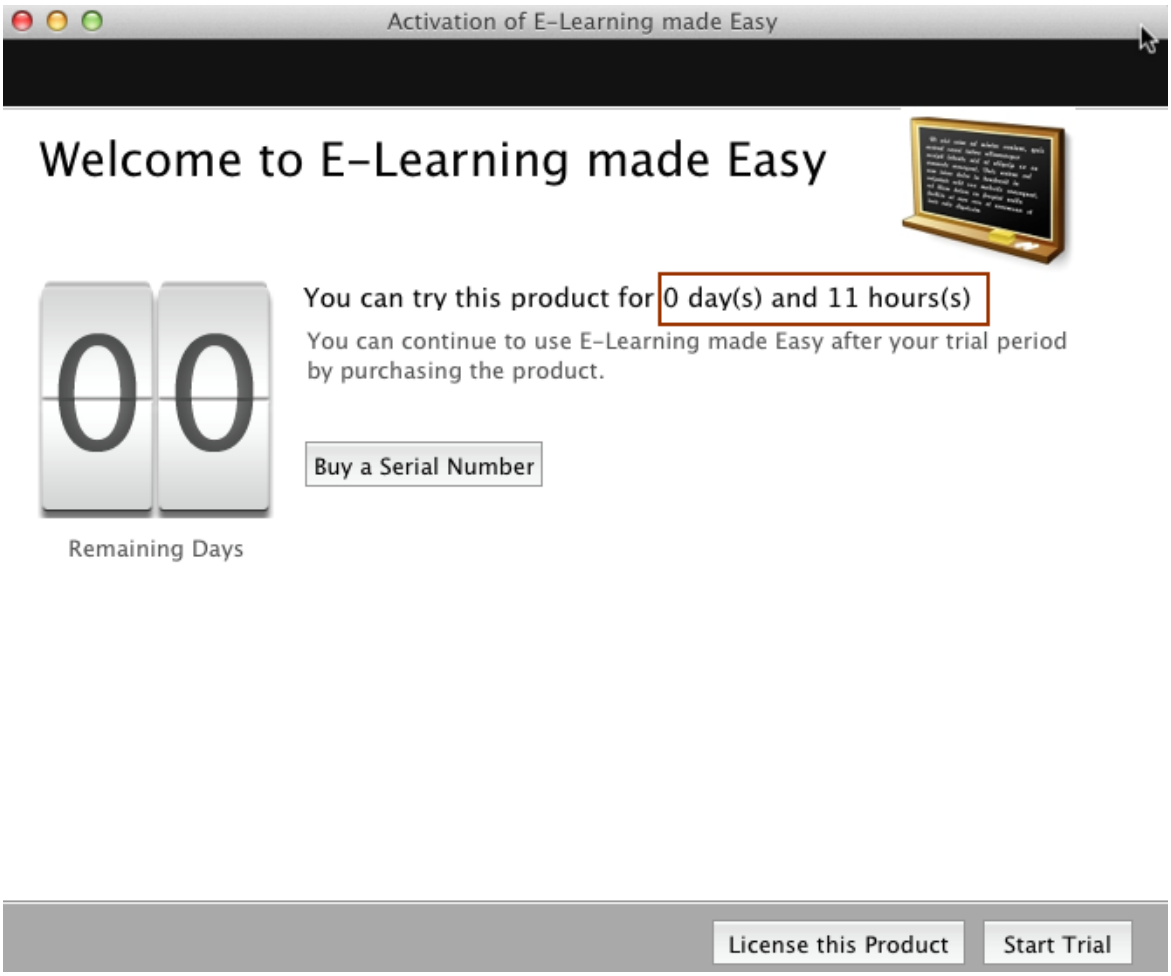
Beispiel

- 25.4 - 25 Tage werden angezeigt
- 24.6 - 25 Tage werden angezeigt

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- 24.1 - 24 Tage werden angezeigt
- 0.6 - 1 Tag
- 0.5 - **Stunden werden zusätzlich angezeigt**

Wenn noch 12 Stunden übrig sind, werden Tage mit 0 Tage und 12 Stunden.

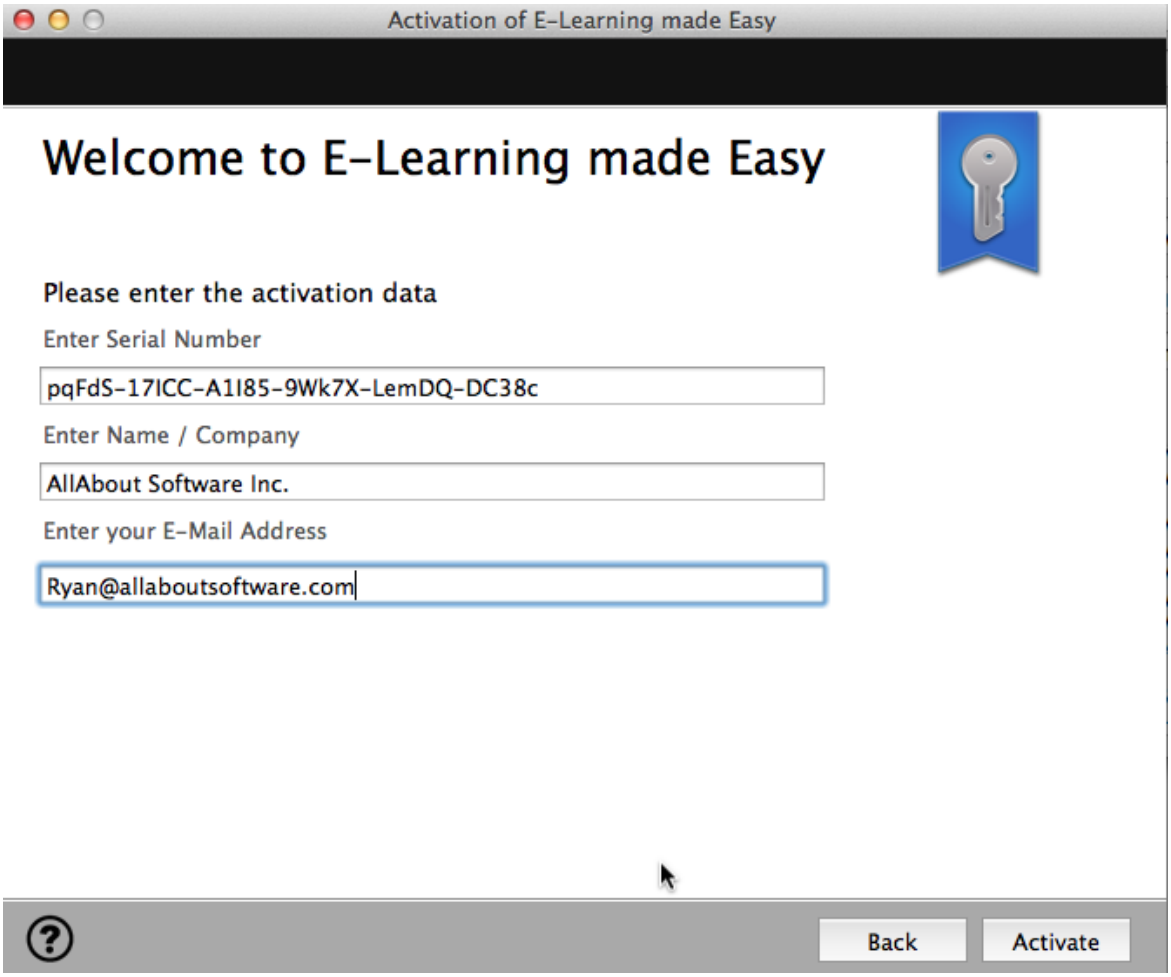


Wenn die Demoversion abläuft, wechselt der Bildschirm - Details 355

3.2.2.2 Aktivierungsinformationen eingeben

Wenn der Benutzer auf die Schaltfläche ***Dieses Produkt lizenzieren*** klickt, erscheint der Bildschirm um die Seriennummer und die Kundendaten einzugeben..

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

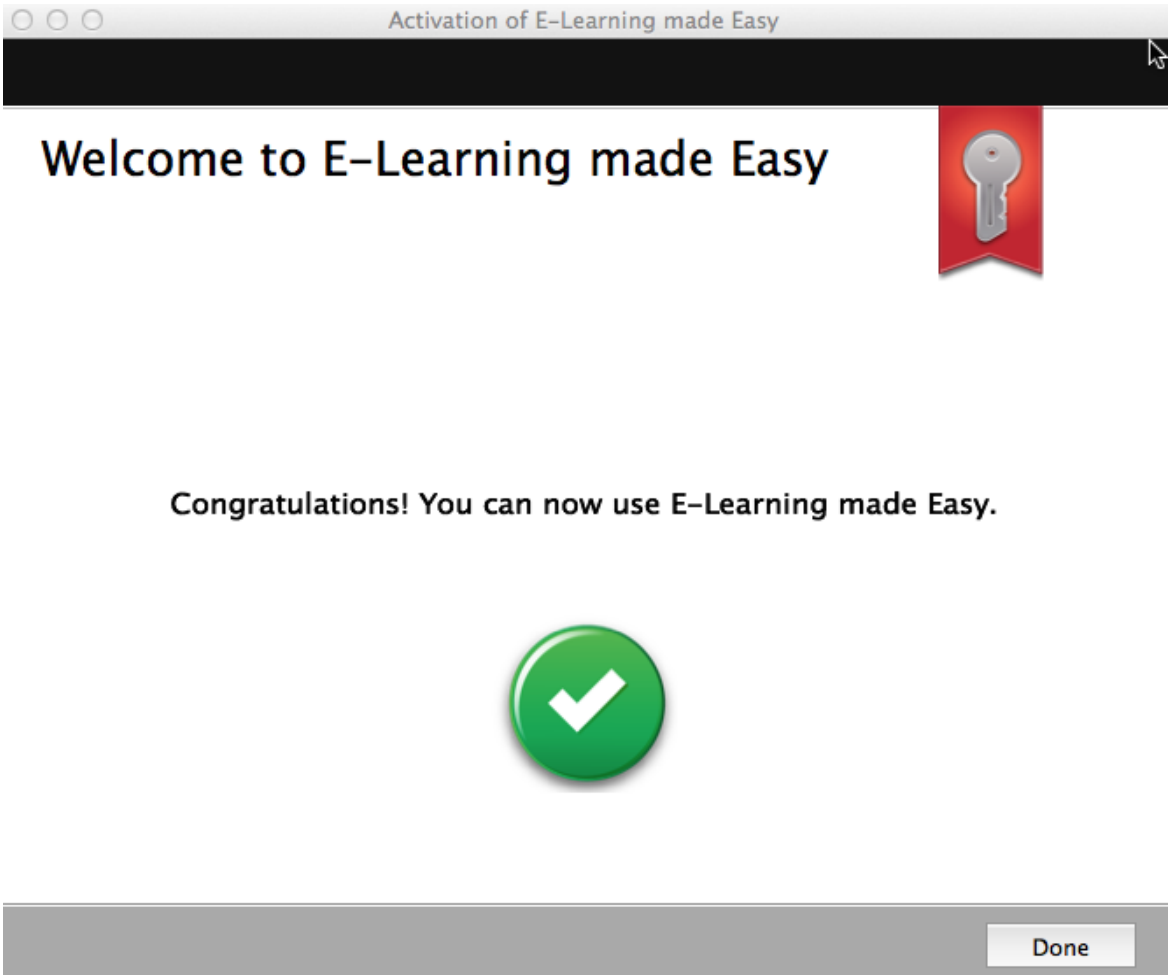


- Die Schaltfläche *Aktivieren* erscheint nur wenn alle notwendigen Informationen eingegeben wurden

Erfolgreiche Aktivierung

Sofern die Aktivierung erfolgreich war, erscheint der nachfolgende Bildschirm

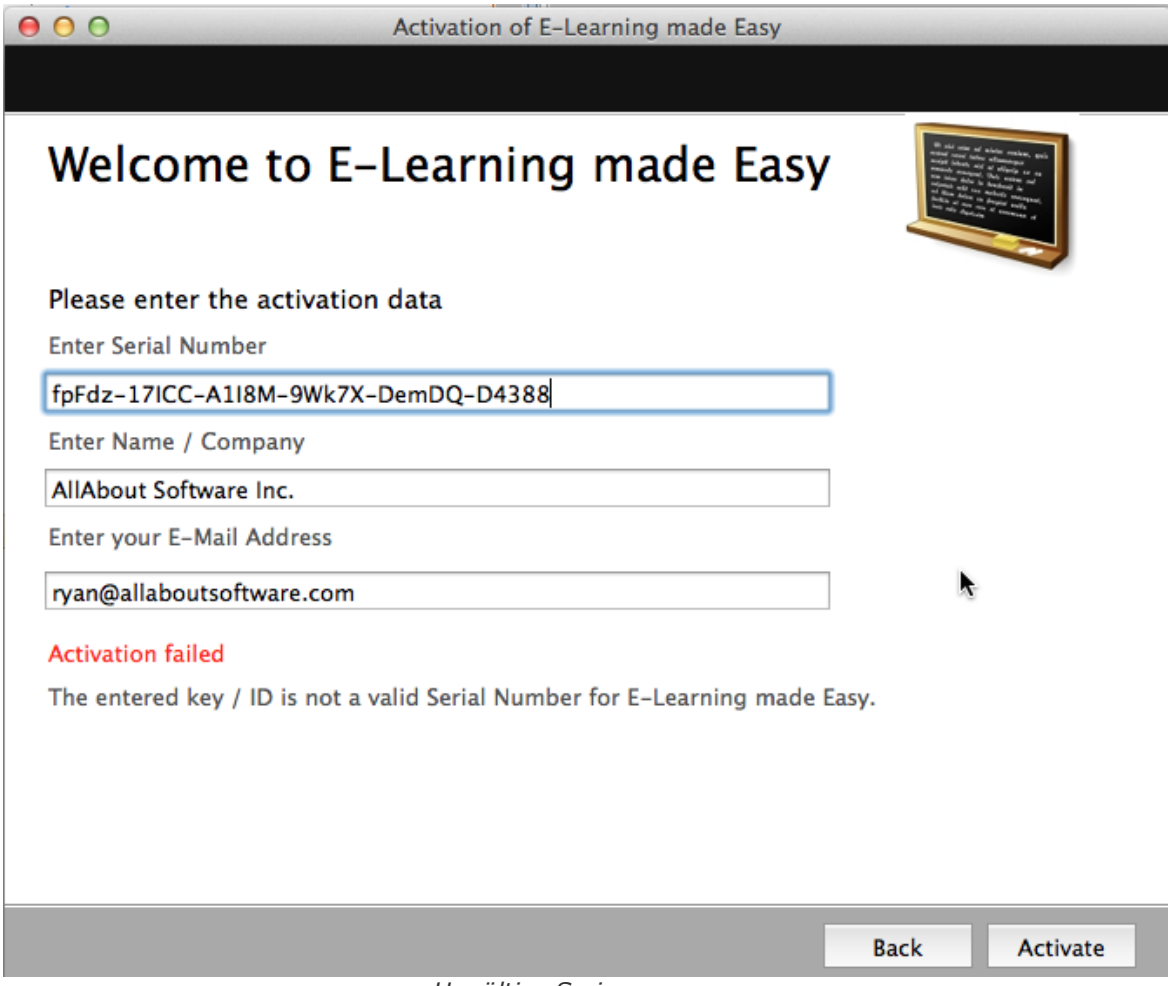
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Mögliche Fehlermeldungen

Eine Seriennummer wird verwendet, die auf dem Aktivierungsserver nicht existiert

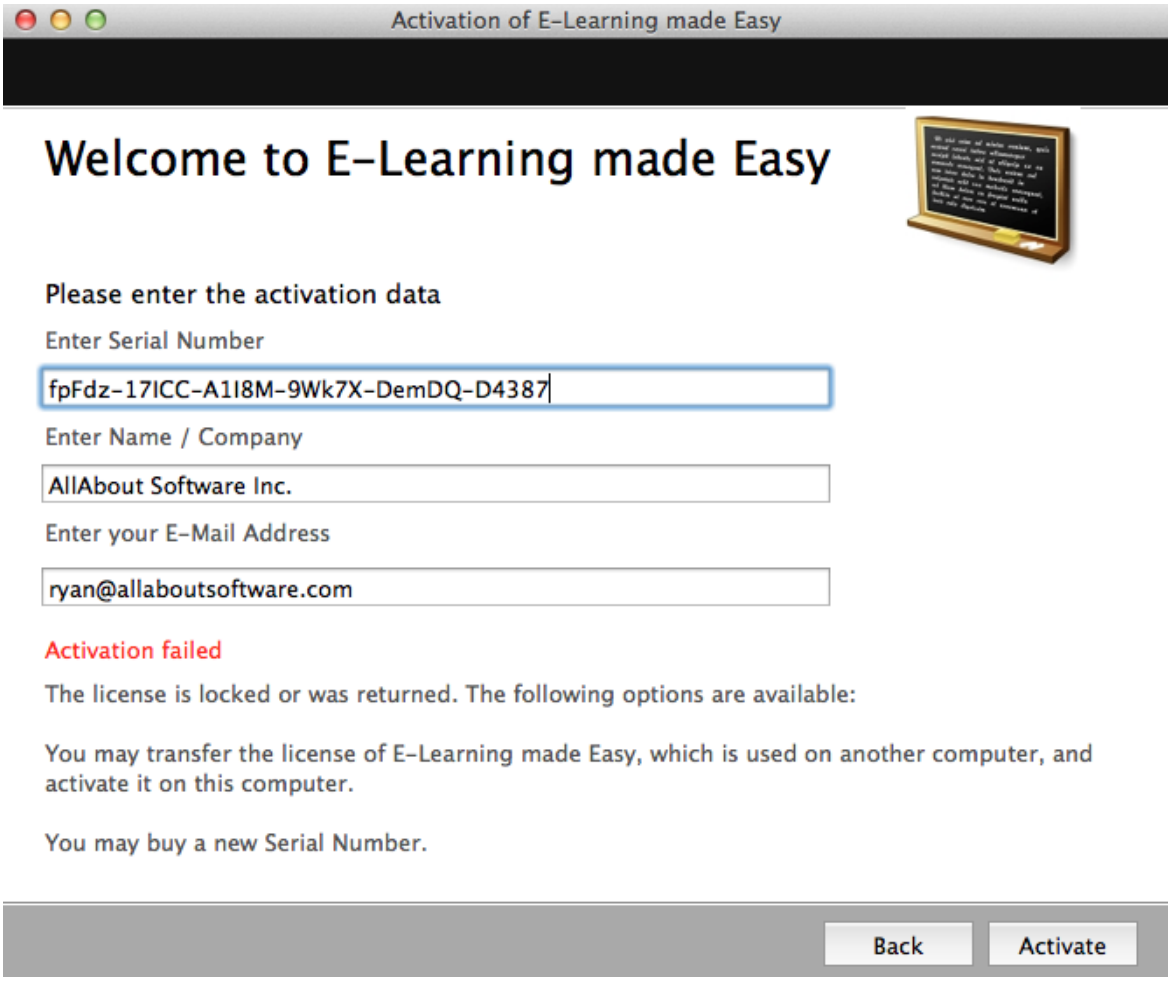
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Ungültige Seriennummer

Die Seriennummer wurde auf dem Aktivierungsserver gesperrt

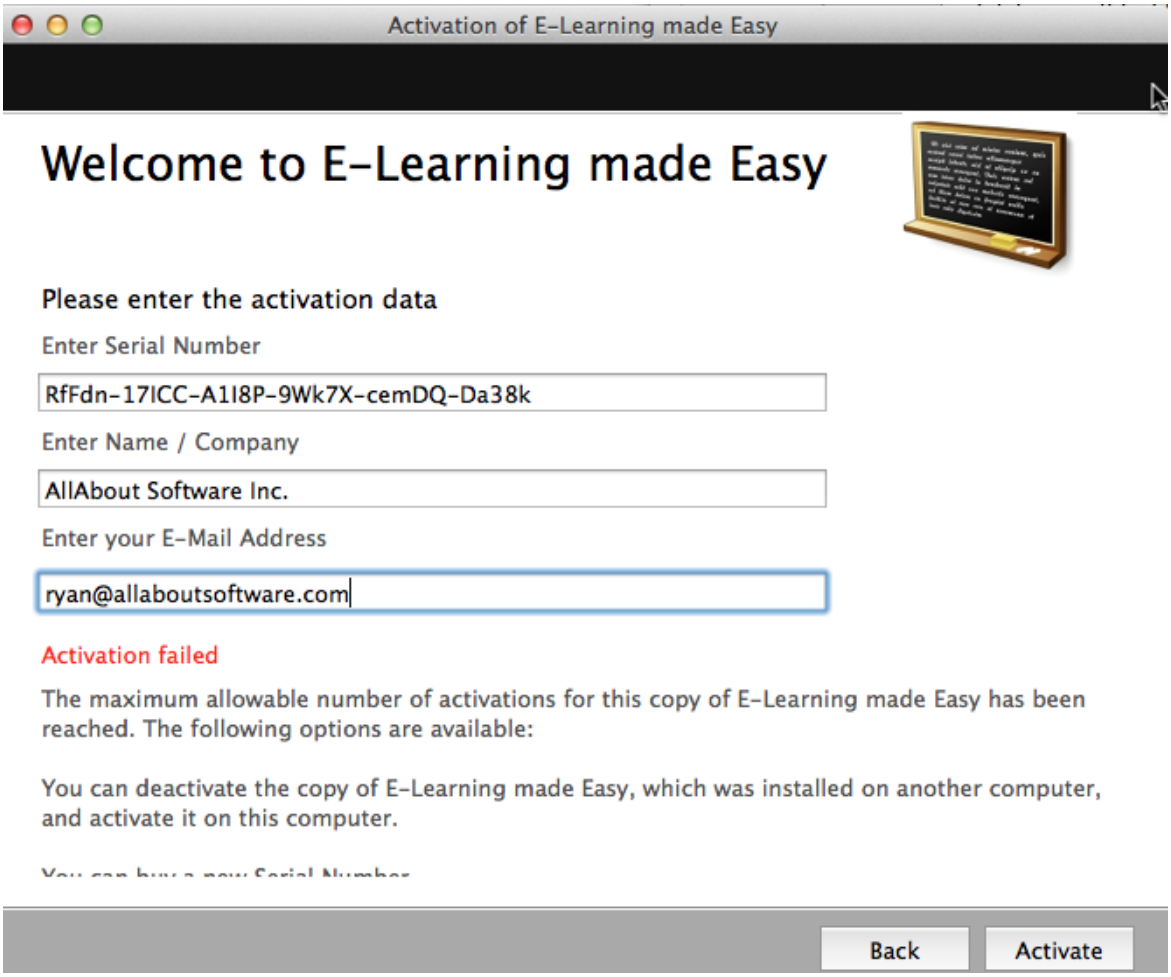
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Seriennummer ist gesperrt

Seriennummer wurde bereits auf einem anderen Rechner verwendet

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



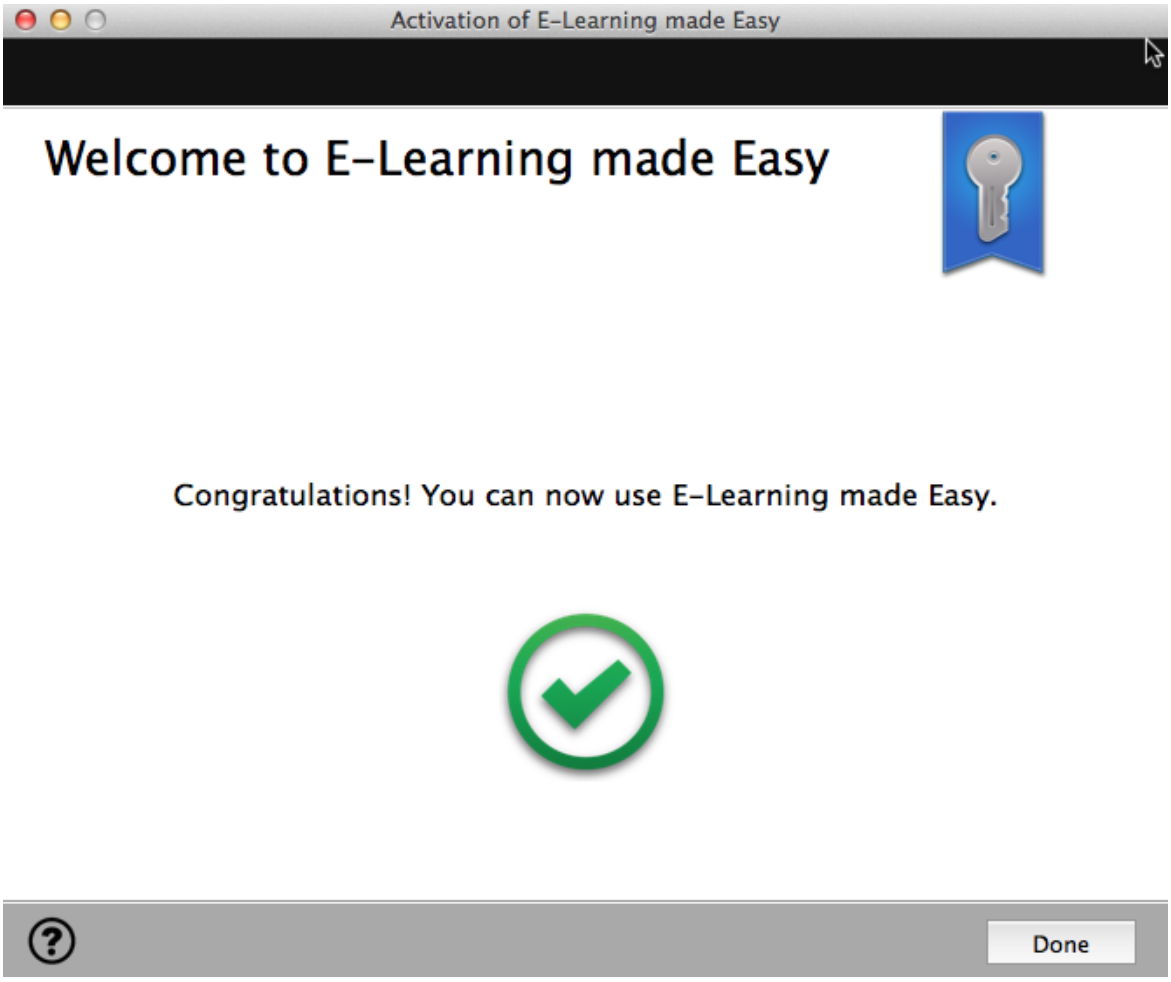
Seriennummer bereits verwendet

Siehe Wie oft kann ein Schlüssel / ID verwendet werden? 299 um eine weitere Aktivierung zu erlauben

3.2.2.3 Aktivierung war erfolgreich

Sofern es bei der Produktaktivierung kein Fehler gab, wird der nachfolgende Bildschirm angezeigt

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



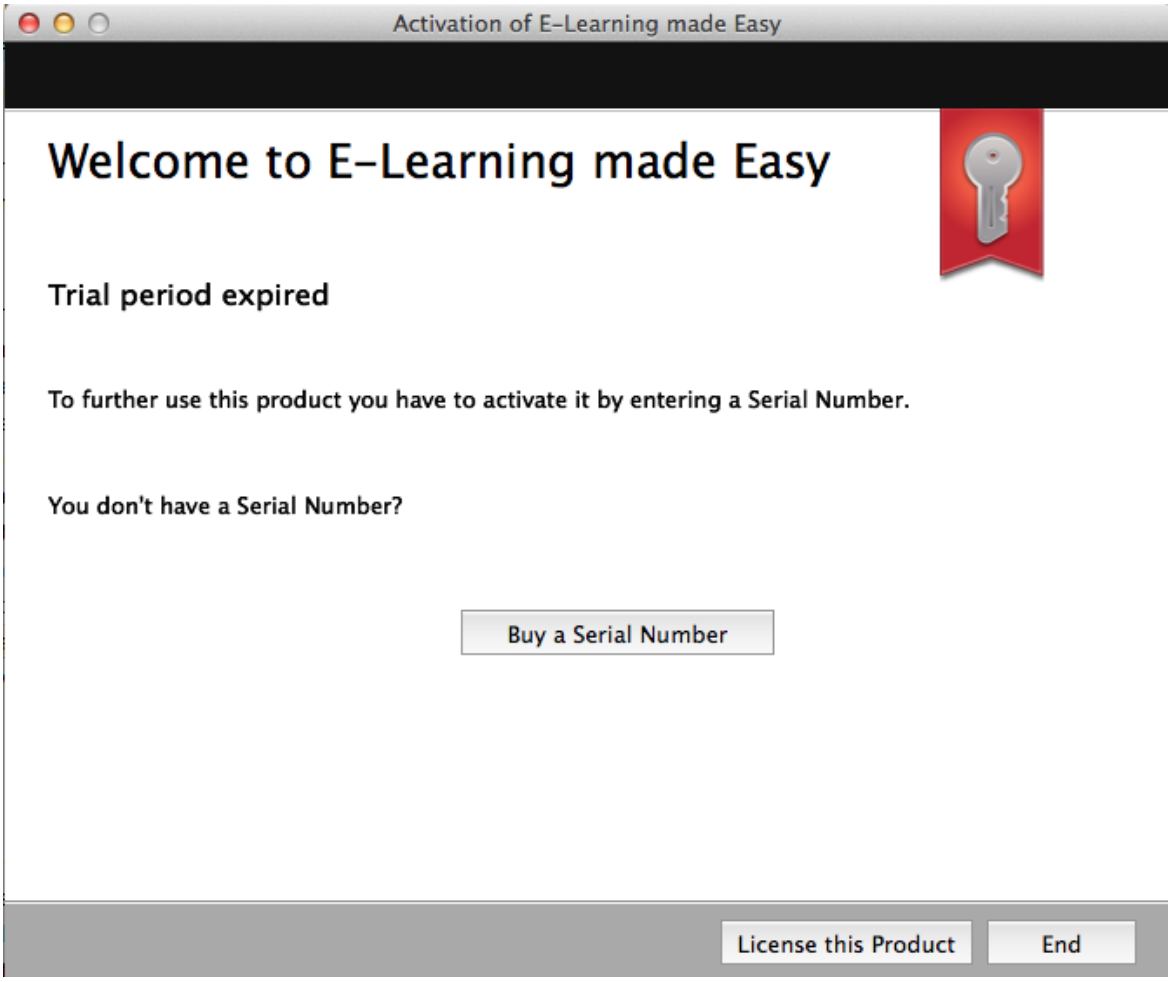
3.2.2.4 Demoversion ist abgelaufen

Wenn die Seriennummer nicht vor dem Ende des Testzeitraumes eingegeben wird, erscheint ein spezieller Bildschirm mit der Option, die Lizenz zu aktivieren UND eine Schaltfläche, eine Seriennummer zu kaufen. Die Software kann jetzt nicht mehr gestartet werden.

Bildschirm - Demoversion ist abgelaufen

Der Bildschirm erscheint wenn die Demoversion abgelaufen ist und keine Seriennummer eingegeben wurde.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

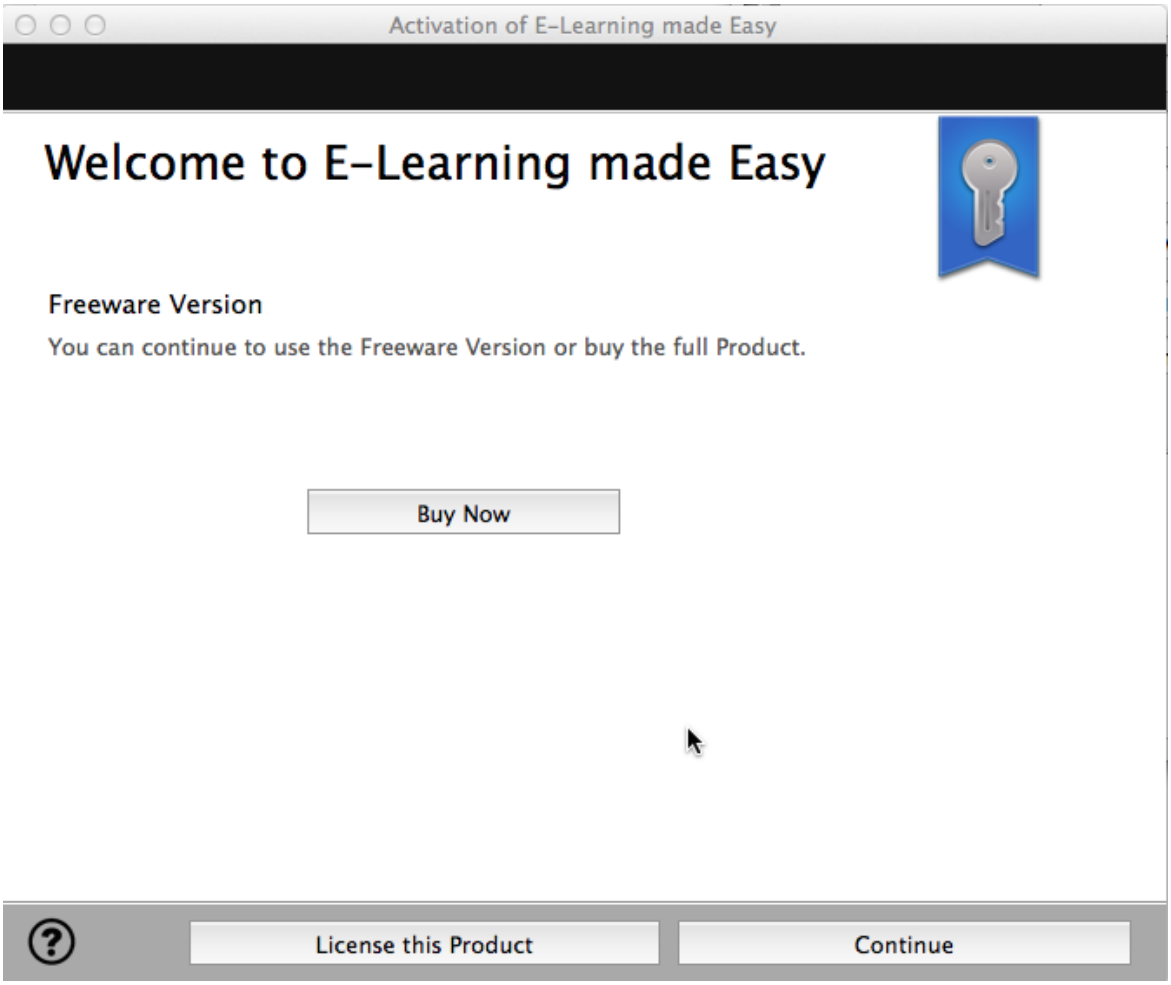


- Die Schaltfläche *Eine Seriennummer kaufen* erscheint nur, wenn der Link um das Produkt zu bestellen 203 festgelegt wurde

3.2.2.5 Freeware Version

Diese Option erlaubt das Produkt ohne Registrierung zu nutzen (**Freeware Version**) oder das Produkt zu registrieren, um eine Vollversion zu erhalten. Dazu muss *Anzahl der Tage für die Evaluierung = 0* 237 gesetzt werden.

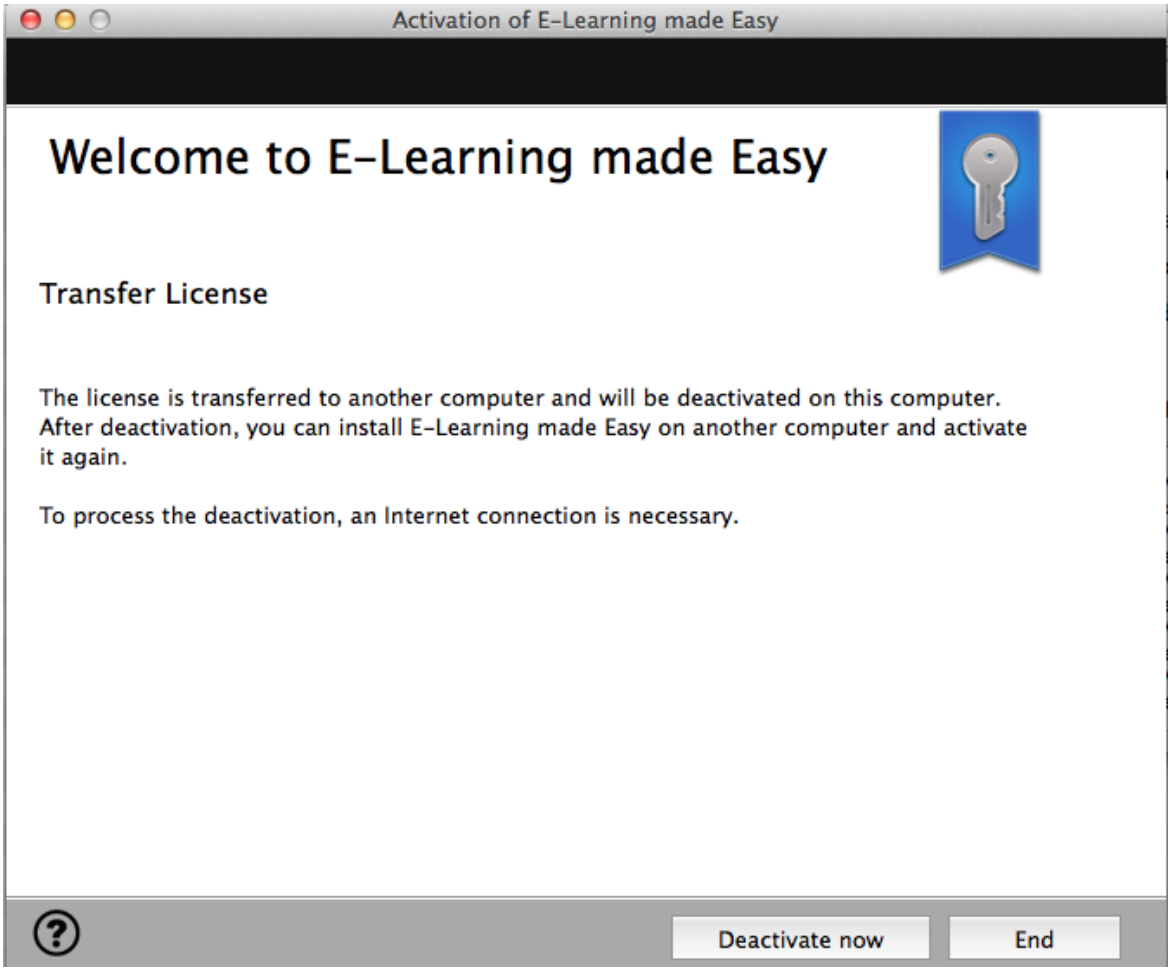
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



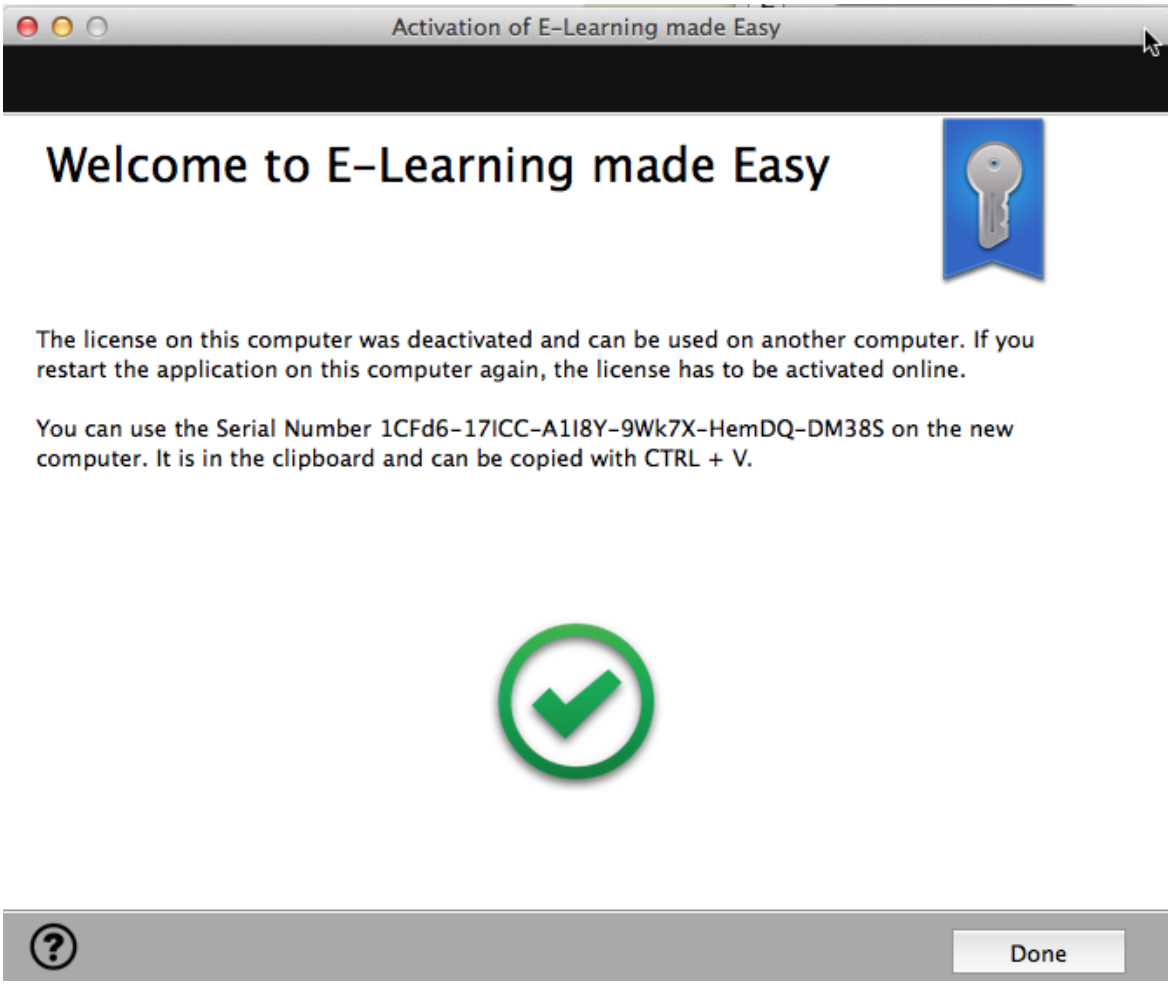
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.2.2.6 Lizenz übertragen

Diese Option erlaubt die Lizenz von einem Computer auf einen anderen zu übertragen.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Details, wie eine Lizenz auf einen neuen Rechner übertragen wird 390

3.2.2.7 Problembehandlung - Fehlermeldungen

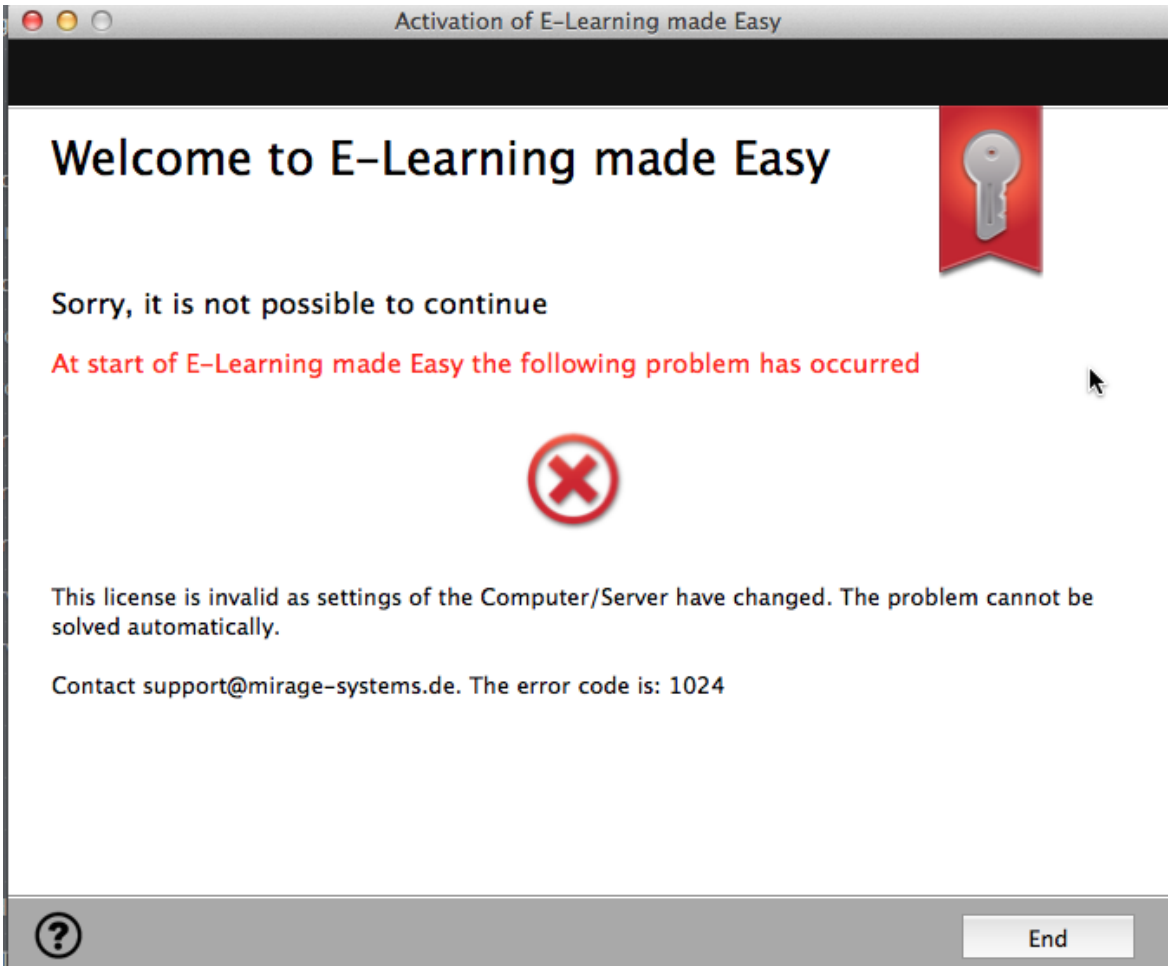
Während dem Programmstart wird auf Fehlermeldungen geprüft.

- Kopierschutz Verletzung 341
- Fehlerhafte Lizenzdatei 361
- Lizenz ist gesperrt 361
- Keine Internetverbindung - Produktaktivierung 363
- Keine Internetverbindung - regelmäßige Online Prüfung 363
- Erneute Installation nicht möglich 364

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.2.2.7.1 Kopierschutz Verletzung

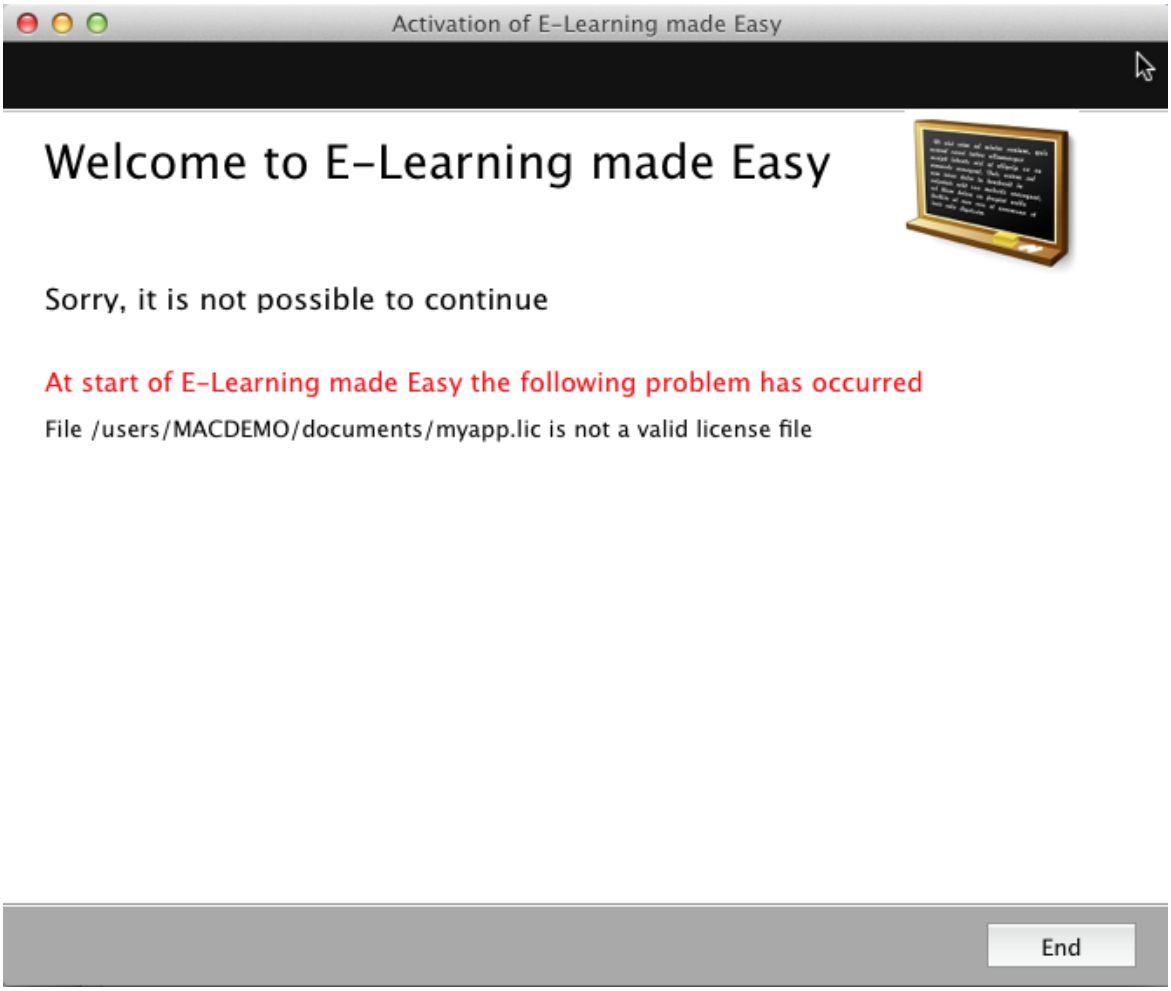
Wenn die Lizenzdatei auf einen anderen MAC kopiert wird oder System ID (Seriennummer) des MAC Rechners 466 sich ändert, erscheint eine Kopierschutzfehlermeldung. Es ist nicht möglich, das Produkt weiter zu nutzen.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.2.2.7.2 Fehlerhafte Lizenzdatei

Wenn die Lizenzdatei fehlerhaft ist, erscheint die Fehlermeldung

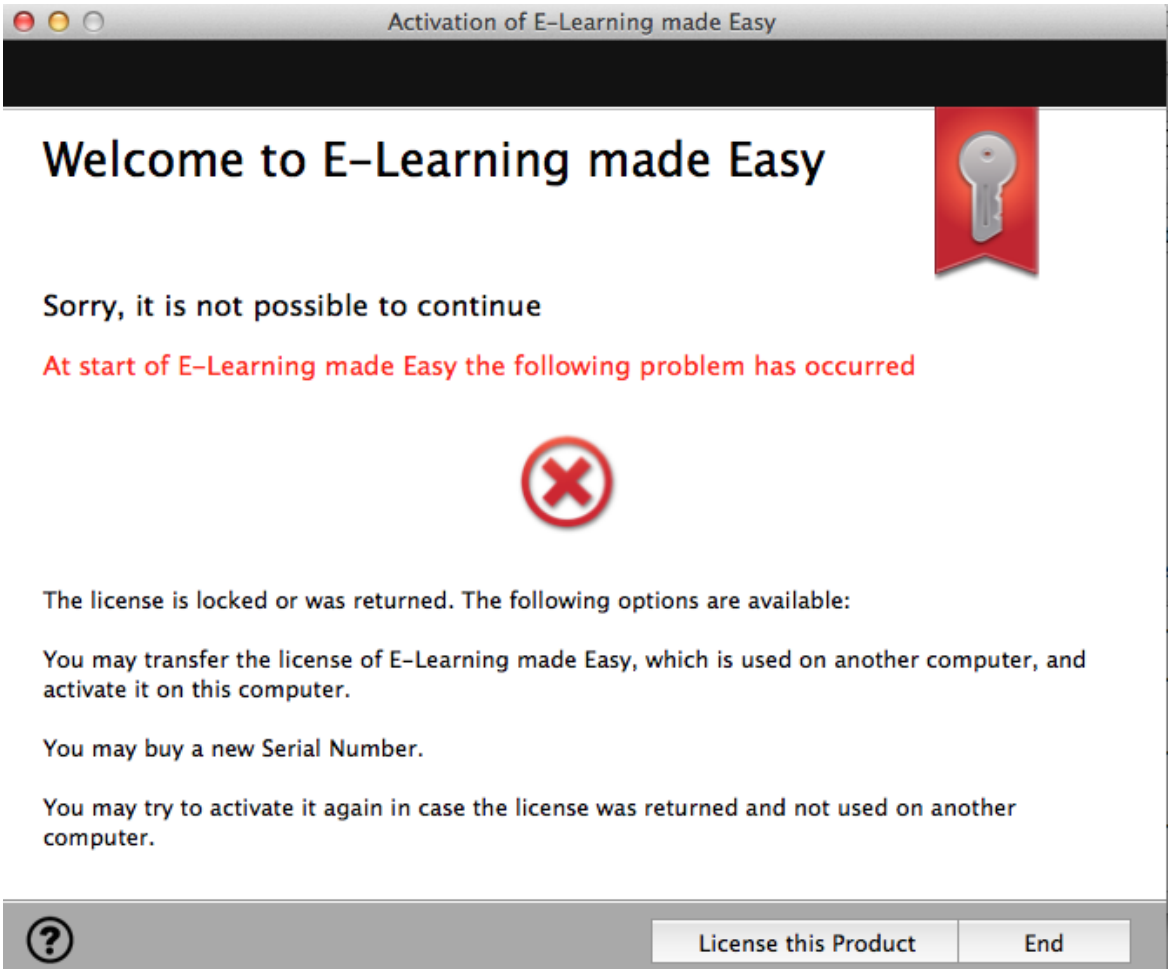


3.2.2.7.3 Lizenz ist gesperrt

Sofern die Lizenz **gesperrt** ist (entweder weil ein Lizenz Transfer 358 durchgeführt wurde oder weil manuell die Lizenz widerrufen 306 wurde), hat der Benutzer 3 Optionen:

- Eine Lizenz von einem anderen Computer zurückgeben (nur möglich wenn die Lizenz gesperrt wurde, weil auf diesem Computer ein Lizenz Transfer durchgeführt wurde)
- Erneut mit der selben Seriennummer aktivieren. Das würde nur funktionieren, wenn die Sperre auf dem Aktivierungsserver entfernt wird
- Mit einer neuen Seriennummer aktivieren

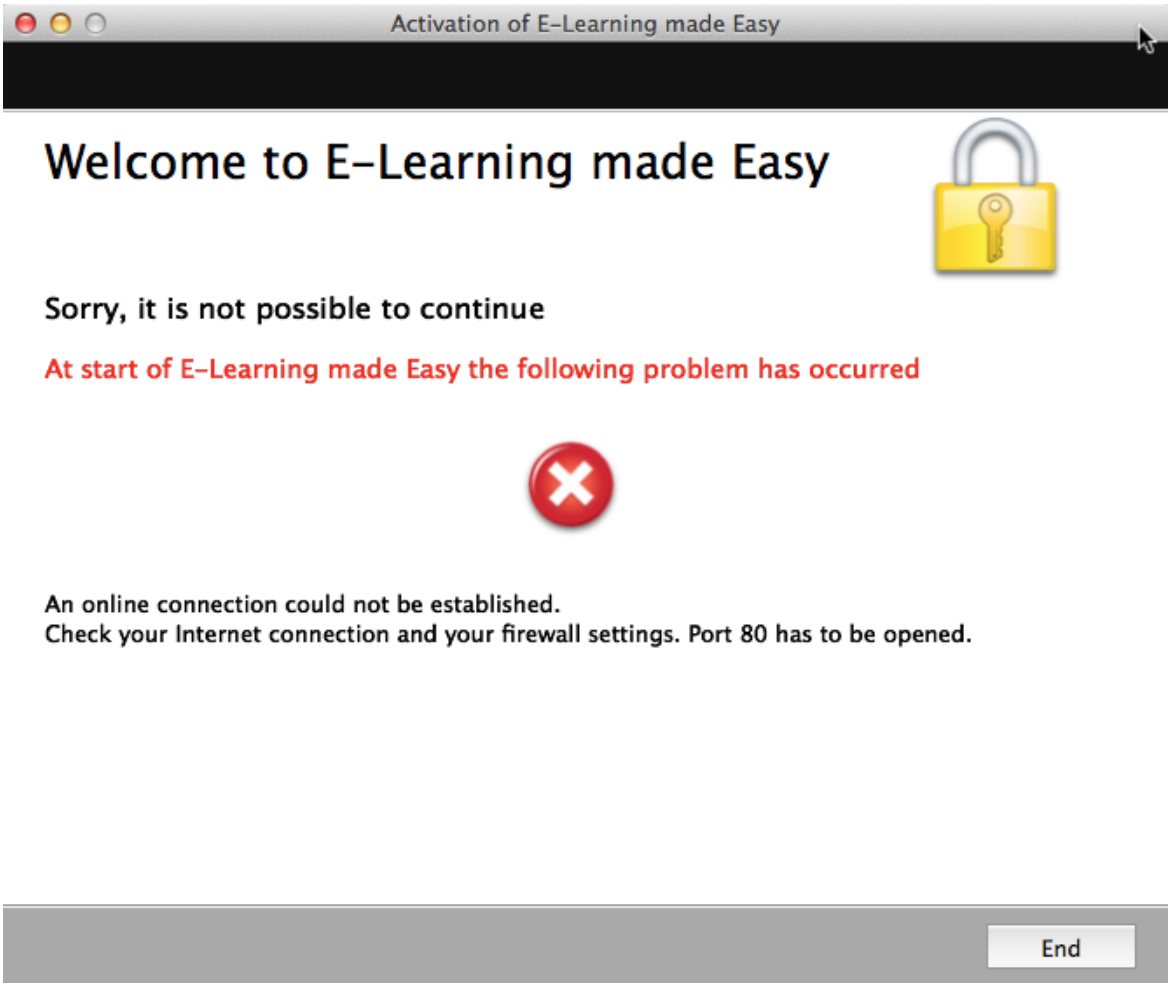
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.2.2.7.4 Keine Internetverbindung - Produktaktivierung

Sofern keine Internetverbindung hergestellt werden konnte, erscheint der nachfolgende Bildschirm



- Der Fehler würde auch erscheinen, wenn das Projekt nicht auf den Aktivierungsserver aktualisiert [314] wurde oder wenn Hosting ID [313] falsch ist oder sofern ein eigener Aktivierungsserver [311] benutzt wird, die URL zum Server falsch ist.

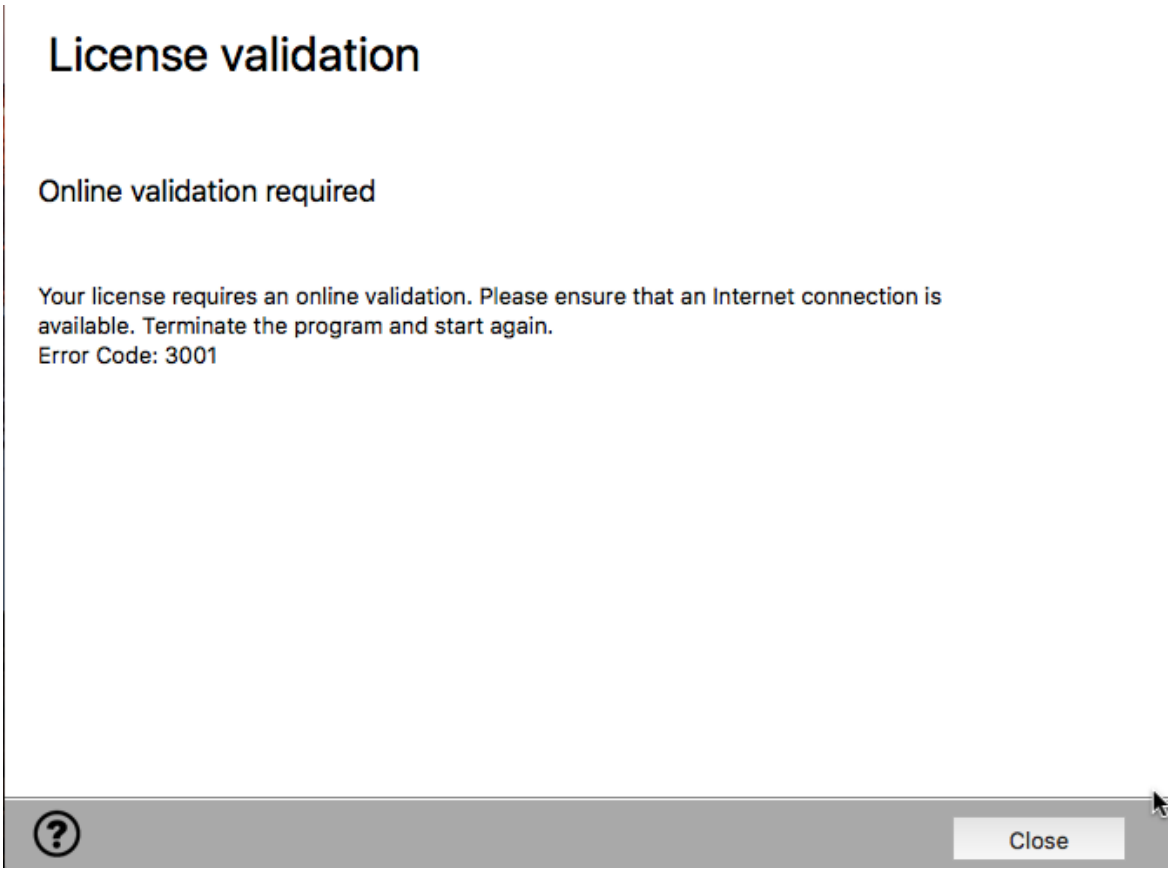
3.2.2.7.5 Keine Internetverbindung - regelmäßige Online Prüfung

Dieser Bildschirm erscheint wenn die folgenden Bedingungen **alle** zutreffen.

- regelmäßige Online Prüfungen [306] ist eingeschaltet

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

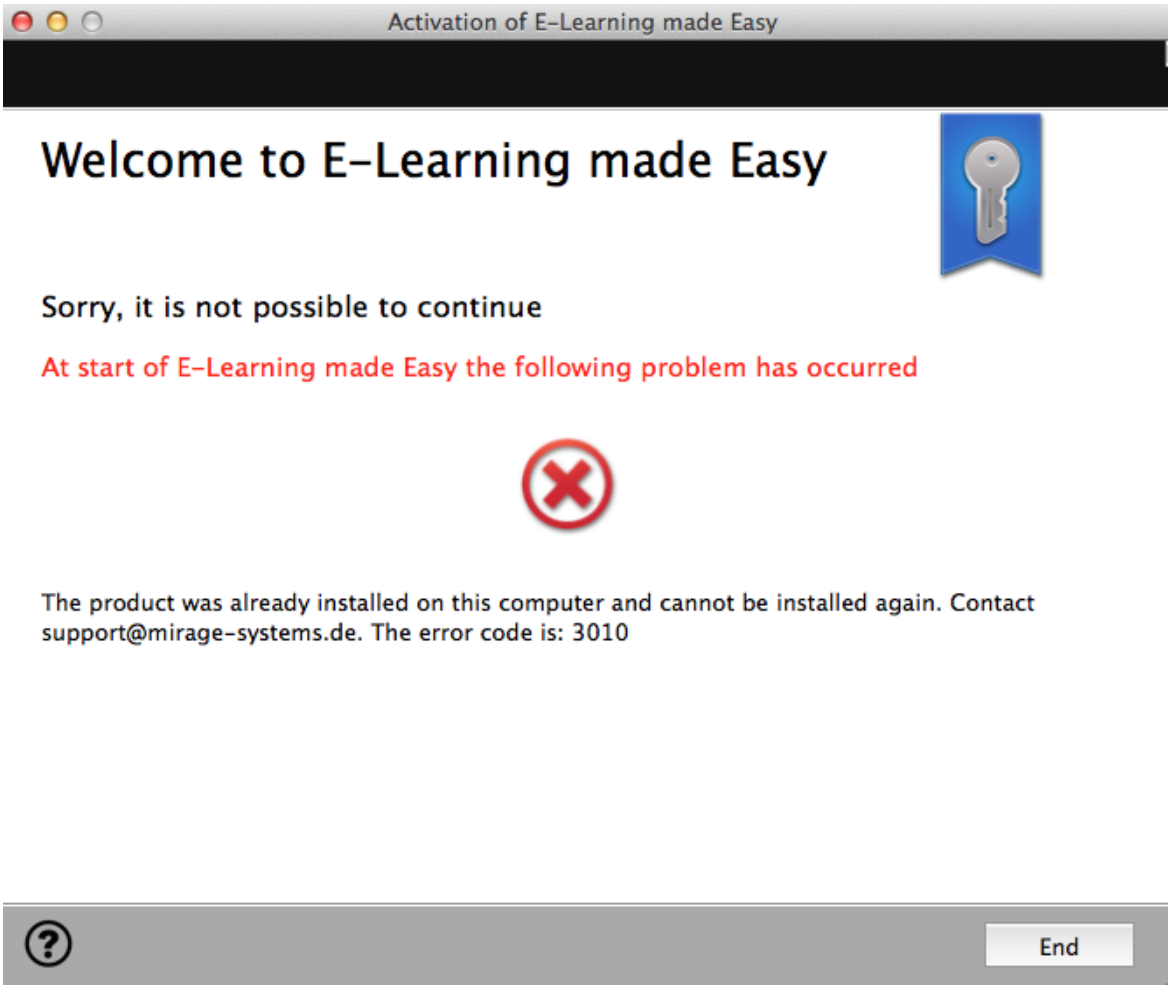
- es gibt keine Internetverbindung
- die Kulanzzeit ist abgelaufen ist oder es gibt keine Kulanzzeit



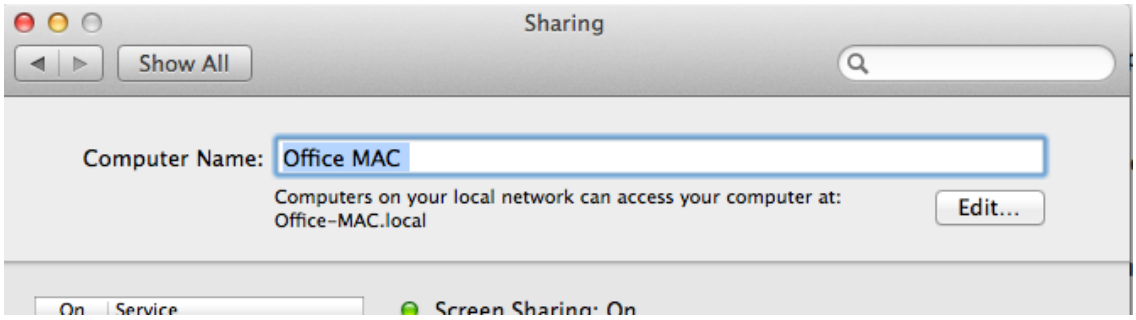
3.2.2.7.6 Erneute Installation nicht möglich

Dieser Fehler erscheint, wenn das Produkt bereits auf dem Rechner installiert war und die Lizenzdatei gelöscht wurde. Nachdem die Anwendung erneut gestartet wird, wird eine neue Lizenzdatei vom Aktivierungsserver heruntergeladen und der Zähler für die maximale Anzahl der Installationen erhöht. Wenn die maximale Anzahl pro Rechner erreicht ist, wird die nachfolgende Meldung angezeigt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Die Anzahl der Installationen pro Computer wird in der Projektkonfiguration festgelegt - Maximale Anzahl erneuter Installationen
- Man kann eine erneute Installation für den Rechner erlauben - Dazu muss nach dem Computer Name
  Im Apfel Menü > Systemeinstellungen, dann **Freigaben**.



oder der Seriennummer vom MAC 466 auf dem Aktivierungsserver gesucht und die Information Maximale Nutzung des Schlüssels / ID erhöht werden

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.3 Add-Ons

Um auch spezielle Anforderungen abzudecken, stellen wir Ihnen zusätzliche Inhalte zur Verfügung. Diese werden in einem von uns unverändertem Zustand bereitgestellt und dürfen nicht ohne den All-In-One Player verwendet werden.

Foto Album 366

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

3.3.1 Photo Album

Um Bilder zu schützen, benötigen Sie ein Flash Anzeigeprogramm (Foto Album).

- Sollten Sie Animationen oder eine Slide-Show einbinden wollen, so können Sie den Adobe Lightroom 88 oder das kostenlose Tool von Airtight 367 (Simple Viewer, PostCardViewer, AutoViewer) sowie SWF Generator 370 nutzen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Um einfach Bild für Bild durchzublättern benutzen Sie SWF Generator Slide Show 370
- Für Foto Alben mit unterschiedlichen Designs und professionellen Effekten können Sie A4Desk Flash Foto Gallery Builder 43

Die flexibelste Option ist, eine Diashow zu erstellen und diese als Video zu speichern. Danach kann der Video Schutz 189 verwendet werden.

Siehe auch
Andere Photoalben 367
Einbinden eines Photo Albums in ein Projekt
Editieren einer XML Datei 568

3.3.1.1 Airtight

Auf der Artight Webseite (http://www.airtightinteractive.com/viewers/) können Sie einige gute Photoalben herunterladen.

- SimpleViewer
- PostcardViewer
- AutoViewer

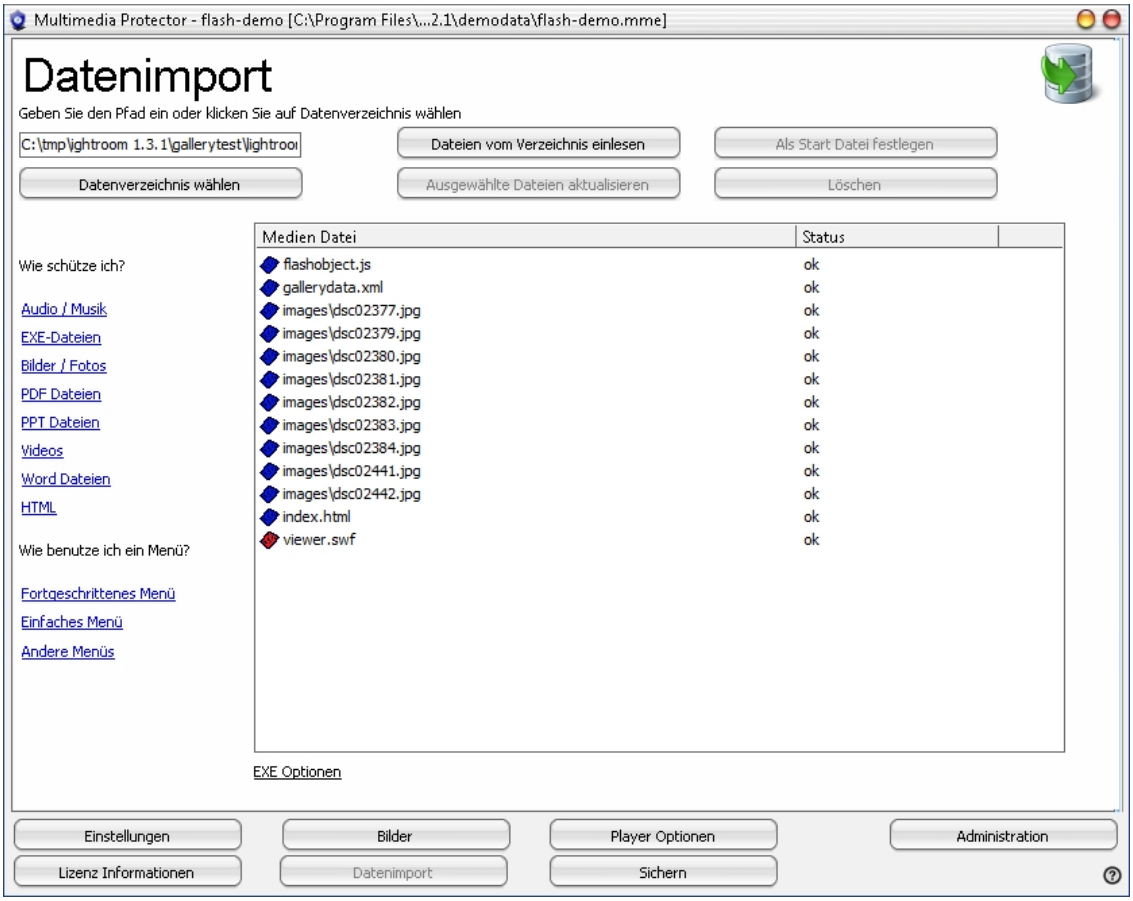
Dort erhalten Sie zudem weiterführende Informationen, wie Sie das Photoalbum mittels bekannten Programmen, wie PhotoShop, Picasa, Porta, iPhoto, RapidWeaver, Aperture oder Adobe Lightroom 88 (Details) anpassen können.

Um Dateien, welche mit Airtight erstellt wurden, zu schützen, sind nachfolgende Schritte notwendig:

- Airtight AutoViewer

  Importieren aller Dateien 138 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf"** als Startdatei.

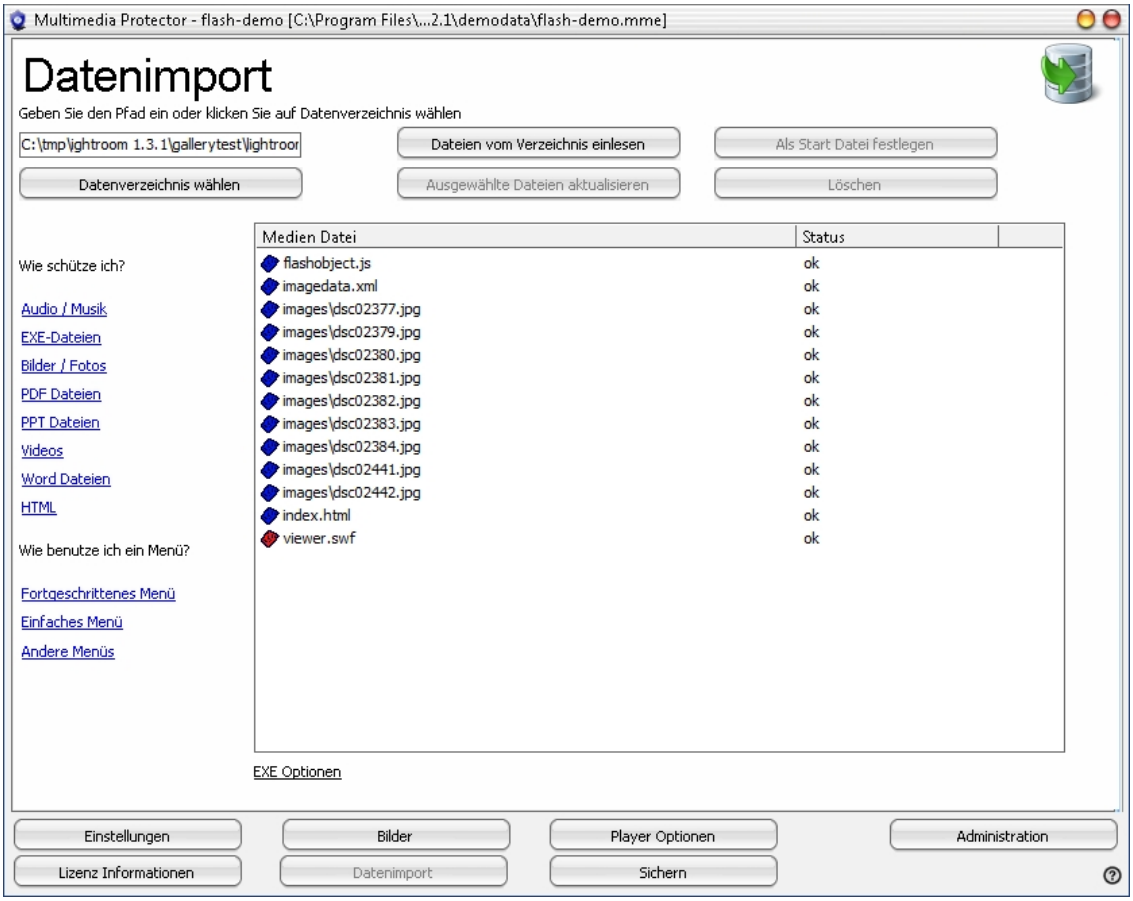
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Airtight PostcardViewer

  Importieren aller Dateien 138 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf**" als Startdatei.

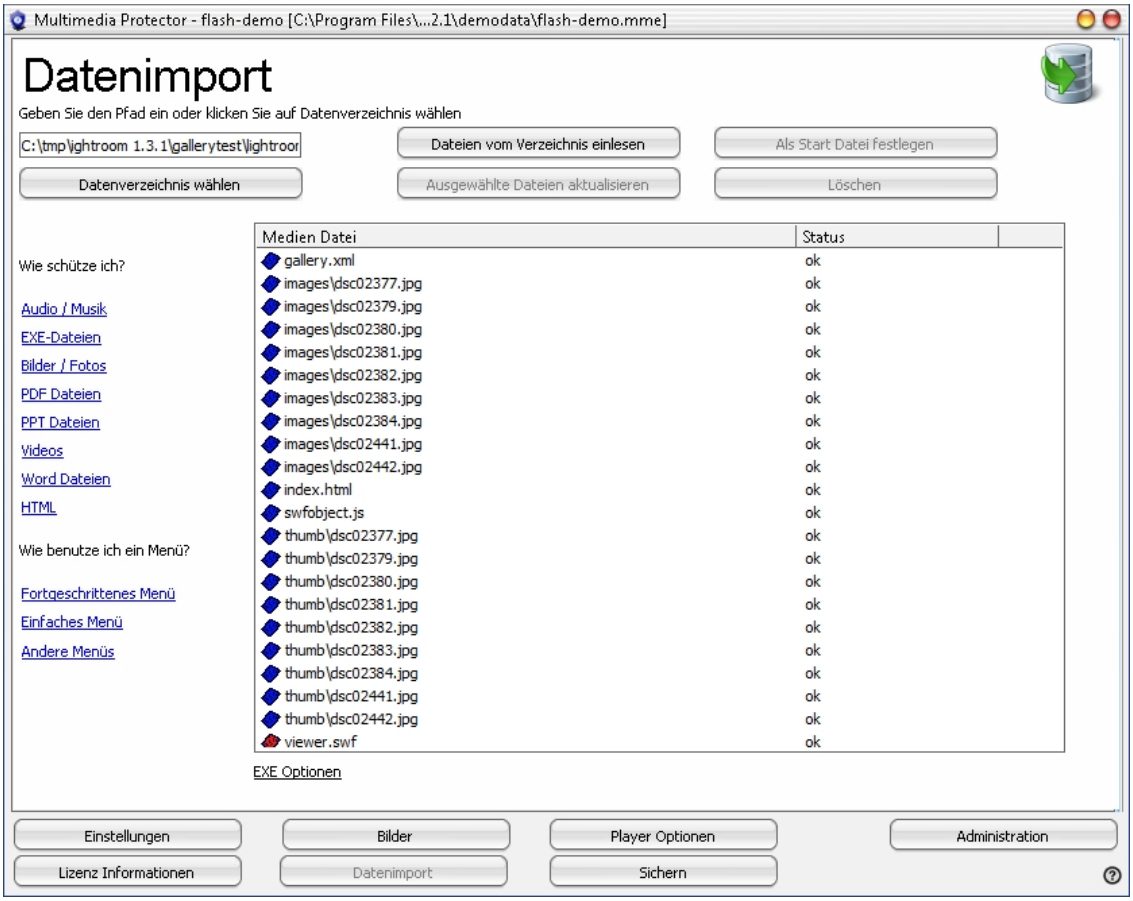
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Airtight Simple Viewer

  Importieren aller Dateien 138 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf**" als Startdatei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

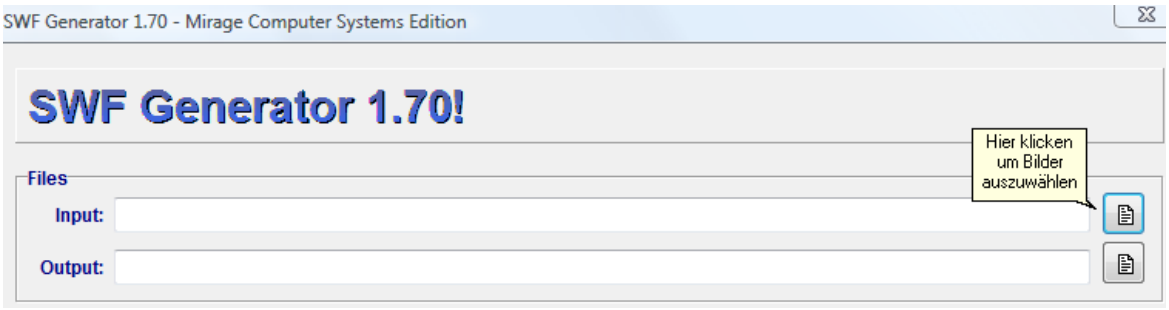


3.3.1.2 SWF Generator - Diashow

You can create a slide show with SWF Generator 97. The details are described in the online help of SWF Generator but these are the basic steps.

Step 1 - Create Slideshow

Select the images within SWF Generator in the input dialog.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wählen Sie einen Viewer aus und erstellen Sie die SWF Datei.

Wichtige Einstellungen sind:

- **Create only the SWF-File** - dies ist zwingend notwendig
- Wählen Sie einen SWF Viewer aus

Schritt 2 - Datei mit All-In-One Protector schützen

- Importieren 138 Sie nun die SWF Datei und wählen Sie diese als Startdatei.
- Kategorie - Player Optionen: Start mit Standard Größe 165 wählen

3.3.1.3 A4Desk Flash Photo Gallery Builder

Um Bilder mit A4Desk Flash Photo Gallery Builder (http://gallery.a4desk.com/) zu schützen, sind die nachfolgenden Schritte notwendig.

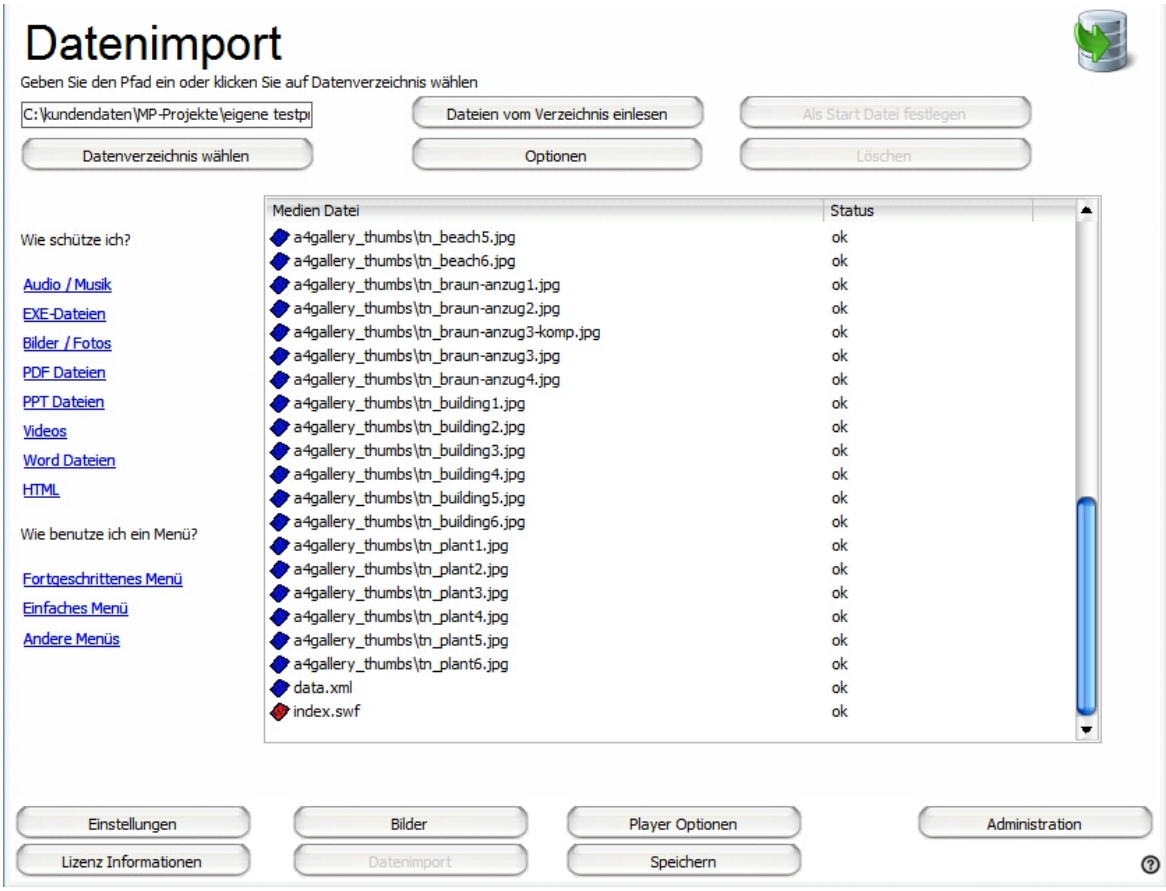
Schritt 1 - Flash Foto Album erstellen

Erstellen Sie das Flash Foto Album mit A4Desk Flash Foto Gallery Builder und wählen Sie das Menü *File*, Publish. Speichern Sie die Dateien in ein **neues** Verzeichnis.

Schritt 2 - Anwendung mit All-In-One Protector schützen

Importieren 138 Sie nun **alle** Dateien des Projektordners (wählen Sie den Ordner **a4gallery**) und definieren Sie die Datei "**index.swf**" als Startdatei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



(Dieses Beispiel w urde mit A4Desk Flash Photo Gallery Builder 2.35 getestet)

Disclaimer

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

3.4 Aktivierungsserver

3.4.1 Über Online Aktivierung

Das Web Aktivierungs- und Registrierungsmodul ist eine hervorragende Lösung, um **Online** eine Lizenz zu aktivieren oder zu modifizieren. Der All-In-One Player verbindet sich mit dem Aktivierungsserver und führt folgende Aktionen durch:

- Softwarekopierschutz aktivieren
- Verändern von Lizenzinformationen, z.B. von Demo- zu Vollversion
- Überprüfen von Seriennummern und Aktivierungsschlüssel
- Der Aktivierungsserver stellt sicher, dass jede Lizenz nur einmal registriert werden kann. Jeder Vorgang wird in einer Datenbank protokolliert.

Zusätzlich können Schlüssel vor dem Einspielen an den Aktivierungsserver übertragen werden. Es wird geprüft, ob der Schlüssel schon verwendet wurde. Damit wird sichergestellt, dass Schlüssel nicht weitergegeben und mehrmals verwendet werden können.

Siehe auch Workflow 600 für weitere Aktivierungsoptionen.

Der Aktivierungsserver wird als Hosting Service 374 angeboten. Mirage bietet die Installation und Wartung des Servers an. Melden Sie sich einfach für den Service an (Gebühr pro Transaktion)

Einen eigenen Aktivierungsserver betreiben

Sie können einen eigenen Aktivierungsserver betreiben, ohne dass dazu Kosten pro Aktivierung anfallen.

Diese Funktionalität ist nur in der All-In-One Protector *Enterprise* 123 *Edition* enthalten.

Hier klicken für die Systemanforderung des Aktivierungsservers

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Verwenden der Online Aktivierung 207
Workflow der Online Aktivierung 600
Administration Aktivierungsserver 313
Hosting des Aktivierungsserver 374

3.4.2 Online Aktivierung - Schritt für Schritt

Befolgen Sie nachfolgende Schritte, um die Online Aktivierung zu nutzen:

Einmalige Konfiguration

- Sie benötigen ein gültiges Hosting - Hosting erwerben.
- Vervollständigen Sie die Hosting-Daten im Kapitel "Administration" - Aktivierungsserver Administration 304

Konfiguration pro Projekt

- Aktivieren Sie die Option "Online Aktivierung" im Kapitel "Einstellungen 207" und geben eine gültige URL zum Aktivierungsserver ein.
- Speichern Sie Ihr Projekt - (TAB Publizieren, Publizierung vorbereiten 249)
- Hochladen der Konfigurationsdateien 314 zum Aktivierungsserver

Sie können nun eine Seriennummer erstellen und Ihr Produkt Online aktivieren.

Statistiken abrufen

- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Nutzen Sie hierzu den Link unter Aktivierungsserver Administration 304
- Nutzen Sie das Tutorial des Aktivierungsserver für weitere Informationen.

3.4.3 Hosting des Aktivierungsserver

Mirage bietet das Hosting des Aktivierungsserver an, mit welchem Sie sich keine Gedanken mehr zur Installation eines eigenen Servers, Einspielen von Updates oder Konfiguration der Firewall machen müssen.

Die Gebühr für das Hosting des Aktivierungsserver berechnet sich nach der Anzahl der Registrierungen. Preisinformationen können Sie unserer Webseite entnehmen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.4.4 Aktivierungsserver für Testzwecke

Mirage stellt einen Aktivierungsserver für Testzwecke zur Verfügung, mit welchem Sie Produktaktivierungen testen können, bevor Sie einen Hosting Service erwerben. Nach der Installation ist All-In-One Protector bereits mit dem Zugang zum Testserver konfiguriert.

Für den Fall, dass die Zugangsdaten neu eingestellt werden müssen, wechseln Sie zum Hosting Einstellungen 313 und löschen die Hosting Nummer. Dies stellt die Projekteinstellungen auf die Werte des Testservers zurück.

- Speichern Sie Ihr Projekt (TAB Publizieren, Publizierung vorbereiten 249)
- Laden Sie die Konfigurationsdateien 314 auf den Aktivierungsserver
- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Nutzen Sie hierzu den Link unter Aktivierungsserver Administration 304

Um eine deutsche Benutzeroberfläche zu erhalten, loggen Sie sich mit dem Benutzernamen "demo-de" und dem Passwort "protector" ein.

Sie können nun eine Seriennummer erstellen und Ihr Produkt Online aktivieren.

Statistiken abrufen

- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Nutzen Sie hierzu den Link unter Aktivierungsserver Administration 304

Um eine deutsche Benutzeroberfläche zu erhalten, loggen Sie sich mit dem Benutzernamen "demo-de" und dem Passwort "protector" ein.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Nutzen Sie das Tutorial des Aktivierungsserver für weitere Informationen.

Da es sich um eine Testumgebung handelt, werden die Projekte und deren Aktivierungen von Zeit zu Zeit gelöscht.

3.5 All-In-One Player

Der All-In-One Player wird im Royality Free Modell geliefert. Dies bedeutet, dass Sie den All-In-One Player so oft Sie möchten an Endkunden verteilen können, ohne das weitere Kosten für Sie entstehen.

Grundlegende Optionen des All-In-One Player können innerhalb der Kategorie Player Optionen 163 definiert werden. Es stehen zusätzliche Kommandozeilenparameter (Startoptionen) und eine integrierte Oberfläche zur Lizenzverwaltung (**Lizenz Betrachter**) zur Verfügung.

- Startoptionen 376
- Lizenz Betrachter - Windows 382
- Lizenz Betrachter - MAC 389

3.5.1 Startoptionen / Kommandozeile des All-In-One Player

Der All-In-One Player unterstützt nachfolgende Startoptionen:

• Aufrufen des Lizenz Betrachters 382	**-v oder Umschalttaste**
• Öffnen einer Datenbank (.AIPFILE file) 379	**-f "pfad\dateiname.AIPFILE" oder -mpvideo "pfad\dateiname.mpvideo"**
• Den Player mit einer spezifischen Datei aufrufen 377	**-load "pfad\dateiname.swf"** (Muss eine SWF, PDF oder EXE Datei sein)
• Angeben eines abweichenden Pfades oder Lizenzdateinamens 380	**-lf "pfad\dateiname.lic"**
• Dateiendung .AIPFILE und MPVIDEO registrieren 381	**-reg**
• Lizenzübertragung 381	**-transfer**

Der All-In-One Player kann mit mehreren Komanndozeilenparametern aufgerufen werden.
Beispiel: "c:\programs\myapp\mycourse.exe" -f "c:\programs\myapp\courses\course1.AIPFILE"

Verwenden Sie immer **"**, um Leerzeichen im Pfad oder im Dateinamen einzuschließen.
Beispiel: **"**c:\programme\dies ist meine anwendung\meinkurs.exe" -load "l01/lektion1.swf**"**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sie können auch mehrere Startoptionen miteinander kombinieren. Somit können Sie zum Beispiel aus einer anderen Datenbankdatei eine spezifische Datei ausführen. Beispiel: "**mycourse.exe -f lession.AIPFILE -load "l01\lession1.swf**"

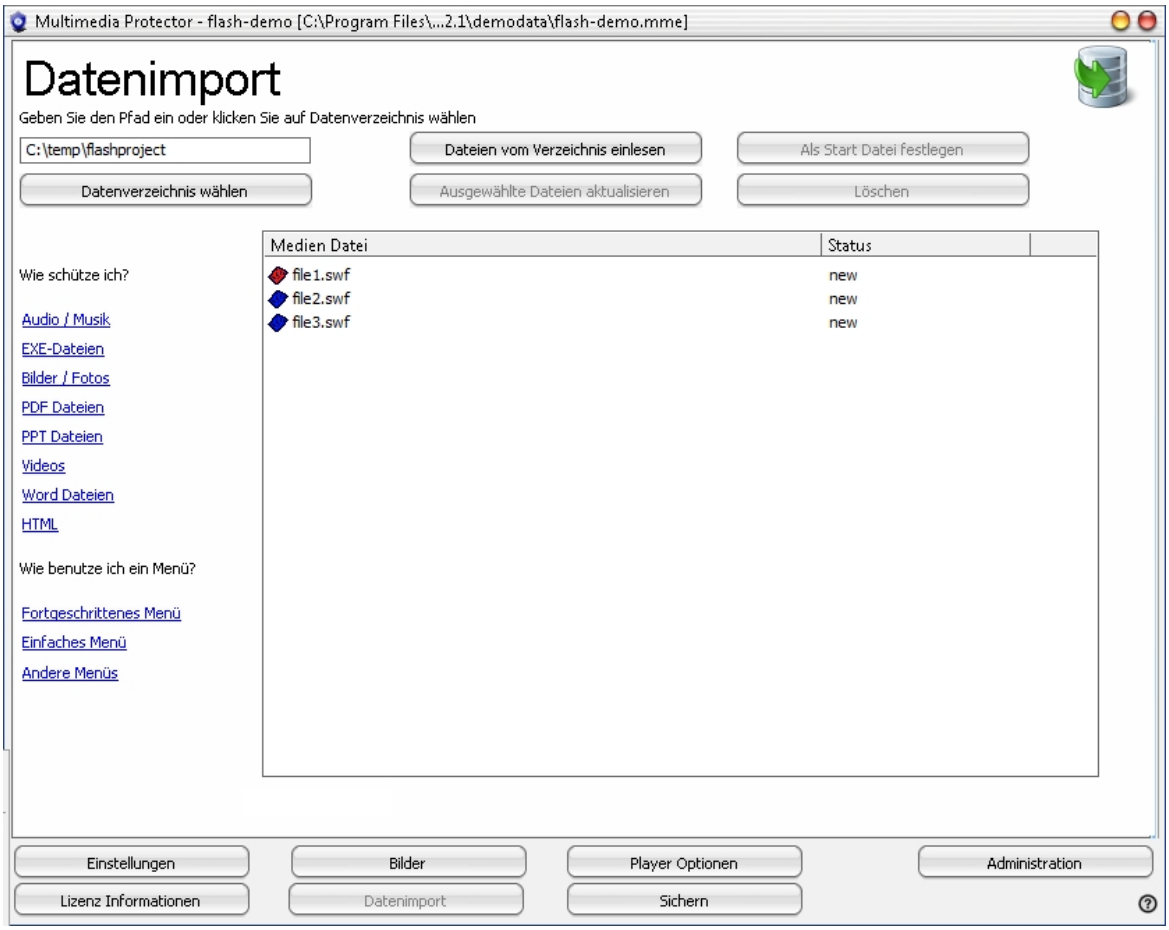
Die maximale Anzahl der Zeichen für eine Kommandozeile ist 256.

3.5.1.1 Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank

Sollte Ihre Menüanwendung eine EXE Datei sein, so ist es meist nützlich, eine spezifische Flash-Datei aus der Datenbank auszuführen. Die Datei "Menue.exe" würde sich hierbei auf einer CD außerhalb der Datenbank befinden und die Dateien individuell aufrufen.

Beispiel - Starten einer Datei im Hauptverzeichnis

Es befinden sich 3 Flash-Dateien in Ihrer Datenbank. Alle Dateien befinden sich im **Hauptverzeichnis**.



Datenimport - Dateien befinden sich im Hauptverzeichnis

Definieren Sie eine Startdatei. Diese wird beim Aufruf des All-In-One Player, ohne der Verwendung einer Startoption, geladen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

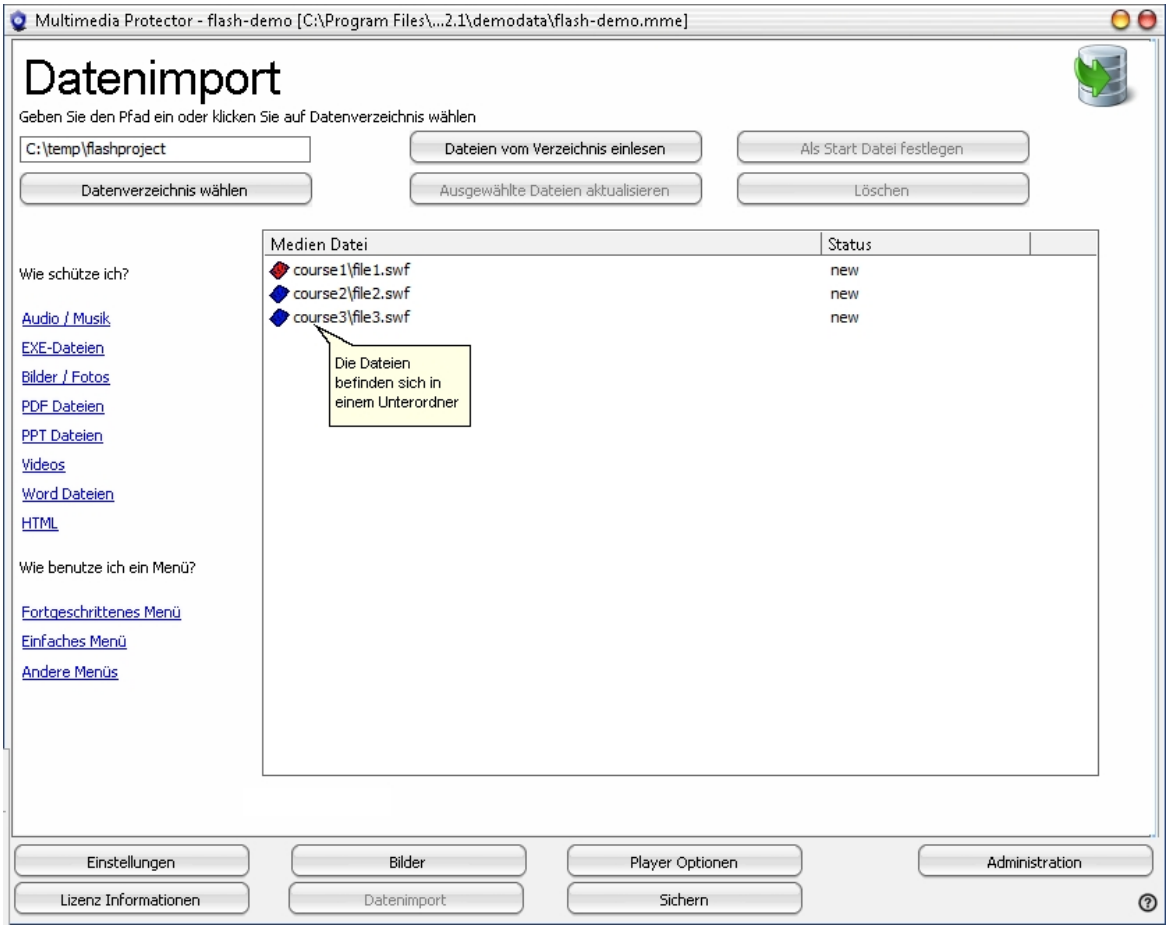
Die Menüanwendung könnte jede einzelne Datei individuell aufrufen. Sollte das Menü die Kapitel "*Lektion 1*", "*Lektion 2*" und "*Lektion 3*" beinhalten, so wird nach Aufruf des Kapitels "*Lektion 1*" die Datei "1" geladen.

Die Startoption um eine spezifische Datei zu laden, lautet wie folgt:
"mein-kurs.exe" -load "datei1.swf"

Beachten Sie: mein-kurs.exe ist der Name des All-In-One Player. Sie können auch einen Pfad angeben.
Beispiel: "**c:\programme\meine-anwendung**\mein-kurs.exe" -load "datei1.swf"

Beispiel - Starten einer Datei in einem Unterordner

Es befinden sich 3 Flash-Dateien in Ihrer Datenbank. Diese befinden sich jedoch in **separaten Ordnern**.



Datenimport - Dateien befinden sich in Unterordnern

Sollten Sie eine Flash-Datei in einem Unterordner aufrufen und diese wiederum andere Flash-Dateien aufrufen, so verwenden Sie die Option "***Immer relative Pfade verwenden***". Siehe auch: Konvertierungsoptionen 165.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die Startoption um eine spezifische Datei zu laden, lautet wie folgt:
"mein-kurs.exe" -load "**kurs1**datei1.swf"

Sie können auch eine EXE Datei als Startdatei definieren.

Siehe auch

All-In-One Player - Startoptionen 376
Starten einer anderer Datenbank (.AIPFILE Datei) 379

3.5.1.2 Öffnen einer Datei (AIPFILE / MPVIDEO)

Es ist möglich, unterschiedliche .AIPFILE Dateien (Datenbankdateien) oder MPVIDEO 189 (Video Dateien) mit einem **einzigen**, installierten, All-In-One Player zu starten.

Sollte Ihre Menüanwendung eine EXE Datei sein, so ist es meist nützlich, eine spezifische Flash-Datei aus der Datenbank auszuführen. Die Datei "Menue.exe" würde sich hierbei auf einer CD oder einem USB Stick außerhalb der Datenbank befinden und die Dateien individuell aufrufen.

Beispiel:

Ihr Projekt wurde in mehrere Datenbanken 129 unterteilt. Die Menüanwendung kann nun für jeden Menüpunkt eine andere Datenbank aufrufen.

Starten Sie hierzu den All-In-One Player mit dem Parameter **-f dateiname.AIPFILE**

Beispiel: C:\Programme\Meine Anwendung**flash-demo.exe -f C:\Programme\Eine andere Anwendung\PowerPoint.AIPFILE**

Die Lizenzdatei kann sich hierzu entweder im Ordner der .AIPFILE Datei (empfohlene Methode) oder im Ordner des All-In-One Player befinden.

Beispiel für Video Datei: C:\Programme\Meine Anwendung**flash-demo.exe -mpvideo C:\Programme\Eine andere Anwendung\myvideo.wmv.mpvideo**

Lizenzdatei

Standardmäßig sucht All-In-One Player nach der Lizenzdatei, mit dem gleichen Namen der Datenbankdatei. Sollte diese Lizenzdatei nicht verfügbar sein, so wird die Lizenzdatei mit dem Namen des All-In-One Player verwendet:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Vorgehensweise ist notwendig, um nachfolgende Szenarien abdecken zu können:

- Sie verteilen einen All-In-One Player, mehrere Datenbankdateien und eine Lizenzdatei. Alle Datenbankdateien verwenden die gleiche Lizenz. Die Lizenzdatei sollte somit den Namen des All-In-One Player tragen. Beispiel: "flash-demo.exe", "flash-demo.lic", "a.AIPFILE", "b.AIPFILE", "c.AIPFILE". Die Lizenzdatei sollte sich im gleichen Verzeichnis des All-In-One Player befinden.
- Sie verteilen einen All-In-One Player, mehrere Datenbankdateien und verwenden für jede Datenbank eine eigene Lizenz. Die Lizenzdateien sollten nun den Namen ihrer Datenbankdateien tragen. Beispiel: "flash-demo.exe", "a.AIPFILE", "a.lic", "b.AIPFILE", "b.lic", "c.AIPFILE", "c.lic". Die Lizenzdatei sollte sich im gleichen Verzeichnis der dazugehörigen Datenbankdatei befinden.

Auf die Datei klicken um diese zu öffnen

Eine Datenbank kann auch geöffnet werden, indem auf den Dateinamen im Windows Explorer geklickt wird. Die Dateiendung lautet **.AIPFILE** oder **MPVIDEO**.

Datei Symbole

Alle Datendateien (.AIPFILE)

Video Datei (MPVIDEO)

Siehe auch

Startoptionen des All-In-One Player 376
Starten einer speziellen Datei innerhalb der Datenbank 377

3.5.1.3 Andere Lizenzdatei verwenden

Als Standard wird die Lizenzdatei (Endung .lic) auf **dem selben Pfad** erwartet, auf dem die Datenbank (Endung .AIPFILE) liegt und mit **dem selben Namen**. Wenn die Lizenzdatei fehlt, wird eine Datei mit dem Namen des All-In-One Player gesucht. Nur wenn die Lizenzdatei auf einem anderen Verzeichnis liegt oder einen abweichenden Namen hat, muss die Lizenzdatei als Startoption 376 angegeben werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

-lf "pfad\datei.lic" (kleines **l** wie license, **f** wie file)

Sie können auch eine Konfigurationsdatei 382 verwenden, um die Lizenzdatei anzugeben

3.5.1.4 Dateiendung MMF/MPVIDEO registrieren

Beim ersten Start des All-In-One Player wir automatisch die Endung **.AIPFILE** und **.MPVIDEO** 189 im Betriebssystem registriert. Dies ist am Symbol (.AIPFILE) / MPVIDEO) im Dateiexplorer erkennbar. Die Registrierung bewirkt, dass einfach auf eine Datenbank geklickt werden kann und dann automatisch die Datei geöffnet wird.

Für bestimmte Sonderfälle muss diese Registrierung manuell erfolgen. Dazu wird die Kommandozeile **-reg** verwendet.

Beispiel

Eine CD wird ohne Menü mit mehreren Datenbanken versendet. Beim Einlegen der CD kann über die Autorun.inf Datei nur automatisch der All-In-One Player gestartet und registriert werden. Danach kann der Benutzer die Dateien einzeln anklicken.

[autorun]
open=player.exe **-reg**

3.5.1.5 Lizenzübertragung während der Deinstallation eines Produktes

Eine gute Idee ist es, die Lizenz automatisch während der Deinstallation einer Anwendung zu übertragen. Der Benutzer kann damit die Seriennummer auf einem neuen Computer erneut verwenden.

Sofern Sie einen eigenen Installer verwenden, fügen Sie im Script zur Deinstallation das nachfolgende Kommando dazu.

Player APP Name.exe **-transfer (**Player APP Name ist der Name Ihrer Anwendung) 133

Der Lizenztransfer erfolgt ohne Bildschirme anzuzeigen.

Sofern Sie Bildschirme anzeigen wollen, benutzen Sie

Player APP Name.exe **-transfer -dialog**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Der Transfer erfolgt nur sofern das Produkt bereits aktiviert wurde
- Mehr Details 390 über die Funktionalität der Lizenzübertragung

3.5.2 All-In-One Player Konfigurationsdatei

Anstelle den All-In-One Player mit einem Kommandozeilen Parameter 380 zu starten, kann auch eine Konfigurationsdatei verwendet werden, um die Lizenzdatei anzugeben. Die Konfigurationsdatei muss im selben Verzeichnis wie die All-In-One Player Anwendung sein.

Name der Konfigurationsdatei: **allinone.config**

Mögliche Konfigurationsoptionen

[Files]
Lic-Path =vollständiger Pfad zur Lizenzdatei (Bsp: Lic-Path=c:\my company\my app)
Lic-Filename = Name der Lizenzdatei (Bsp: Lic-Filename=myapp.lic)

Das ist speziell dann vorteilhaft, wenn

- der All-In-One Player und die Daten auf der lokalen Festplatte sind, die Lizenzdatei jedoch auf einem Shared Verzeichnis auf dem Verzeichnis - siehe Netzwerklizenz 425
- der All-In-One Player und die Daten auf der lokalen Festplatte sind, die Lizenzdatei jedoch auf einem USB-Stick 583

3.5.3 Lizenz Betrachter - Windows

Der Lizenz Betrachter ist eine komplette administrative Benutzeroberfläche und Bestandteil des All-In-One Player. Er kann während des Registrierungsvorgangs aus jedem Dialogfenster heraus gestartet werden. Klicken Sie hierzu auf den Link "*Lizenzdaten anzeigen*".

Der Lizenz Betrachter kann auf verschiedene Arten aufgerufen werden:

- Die **Umschalttaste** festhalten während man auf eine Datei klickt oder den All-In-One Player startet (siehe Startoptionen) 376
- durch Verwenden der Startoption 376 "**-v**"
- mittels der Tastenkombination **STRG+ALT+L** (funktioniert bei PDF, Flash, PPT und EXE Dateien)
- Aus der Programmgruppe. Diese ist nach Verwenden des Installations Manager 434 verfügbar.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

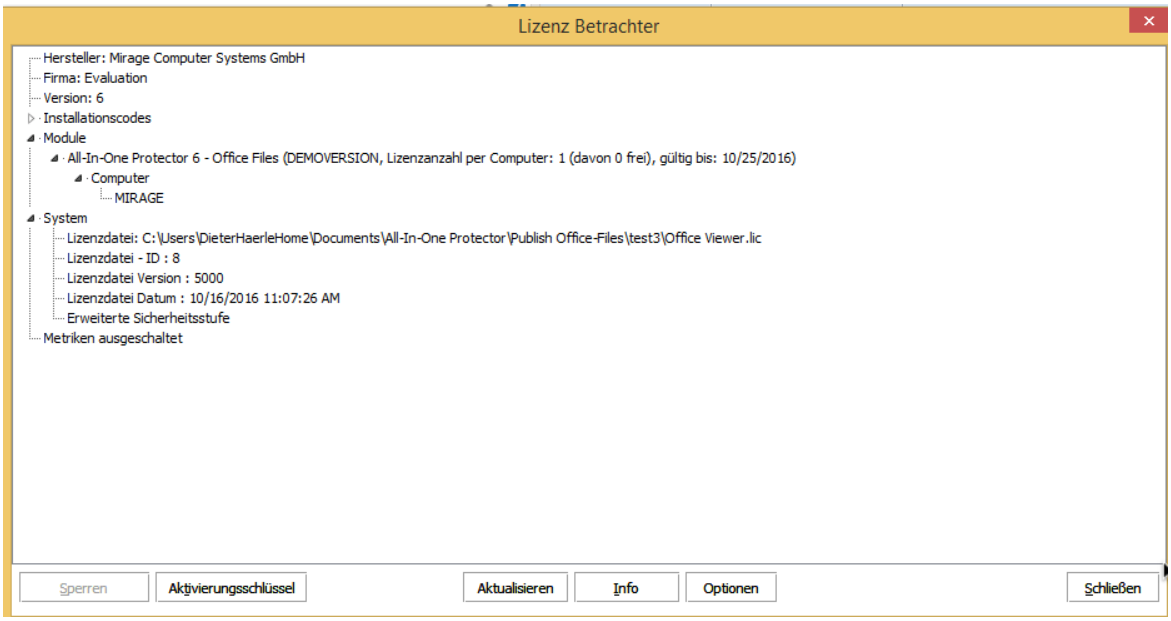
Sie können eine Batch-Datei (zum Beispiel viewer.bat) mit nachfolgendem Kommandozeilenparameter, zum Aufruf des Lizenz Betrachter erstellen:

xy-player.exe **-v**

"xy-player.exe" gibt hierbei den Namen des All-In-One Player Ihres Produktes an. Ein Beispiel können Sie hier downloaden.

Funktionalitäten

- Grundlegende Lizenzinformationen 384 wie: Hersteller, Firma, Status des Kopierschutzes und Systeminformationen.
- Lizenzinformationen per Modul 386 (Lizenzanzahl, Zeitlimitierung, Demoversion, Aktivierungsstatus)
- Anzeige der Benutzer / PCs oder Concurrent User für jedes Modul. Ermöglicht das Entfernen / Deaktivieren 386 von Lizenzen.
- Eingeben von Aktivierungsschlüssel
- Aktivieren der Fehlerprotokollierung



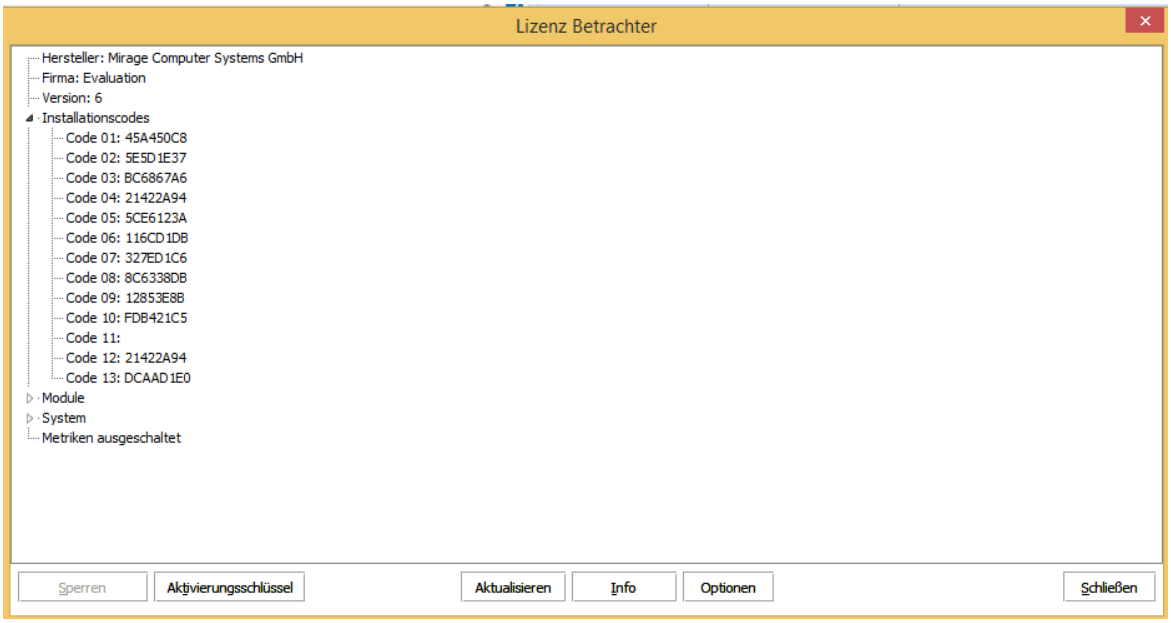
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

All-In-One Player - Startoptionen 376
Grundlegende Lizenzinformationen 384
Modul Informationen 386
Deaktivieren einer Netzwerklizenz 386

3.5.3.1 Grundlegenede Lizenzinformationen

Dieses Kapitel ist in 3 Abschnitte unterteilt.



Grundlegende Lizenzinformationen - Kopierschutz ist deaktiviert

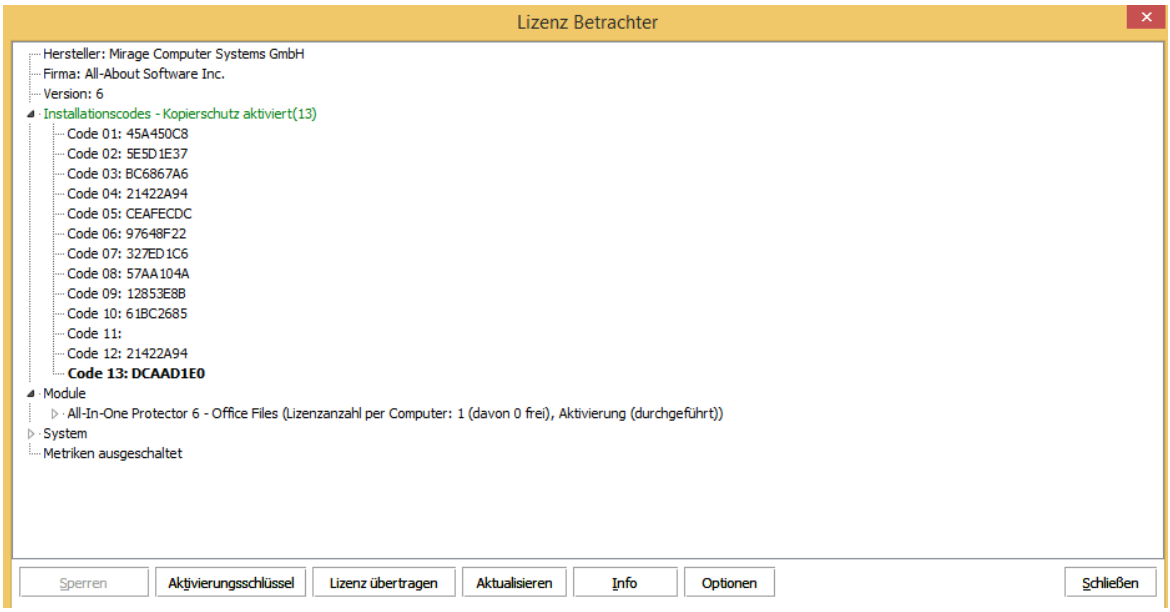
Hersteller und Lizenzinhaber

- Hersteller: Der in den Grundeinstellungen definierte Firmenname. 134
- Firma: Vor Eingabe der Seriennummer wird ein vordefinierter Kundenname 134 (zum Beispiel "Evaluation") angezeigt. Nach Eingabe der Seriennummer wird der, während des Registrierungsprozesses (Online 332, E-Mail 333, Fax 337, Telefon 337) angegebene Kundenname angezeigt. Dies ist der Lizenzinhaber.

Installationscodes

Es werden alle verfügbaren Installationscodes 113 (Hardware IDs) angezeigt. Nach Aktivierung des Kopierschutzes ändert sich die Farbe des Ordners in grün. Die für den Kopierschutz verwendete Hardware ID wird in **Fettschrift** dargestellt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Grundlegende Lizenzinformationen - Kopierschutz ist aktiviert

Sollten nach Aktivierung des Kopierschutzes unerwartete Fehler auftreten, so wählen Sie einen anderen Installationscode. Erstellen Sie für diesen einen Freischaltschlüssel 283, welcher innerhalb des Lizenz Betrachter eingegeben werden kann.

Systeminformationen

Die Systeminformationen bilden eine wichtige Grundlage für die Hilfestellung durch den Support. Die angezeigten Optionen können abweichen.

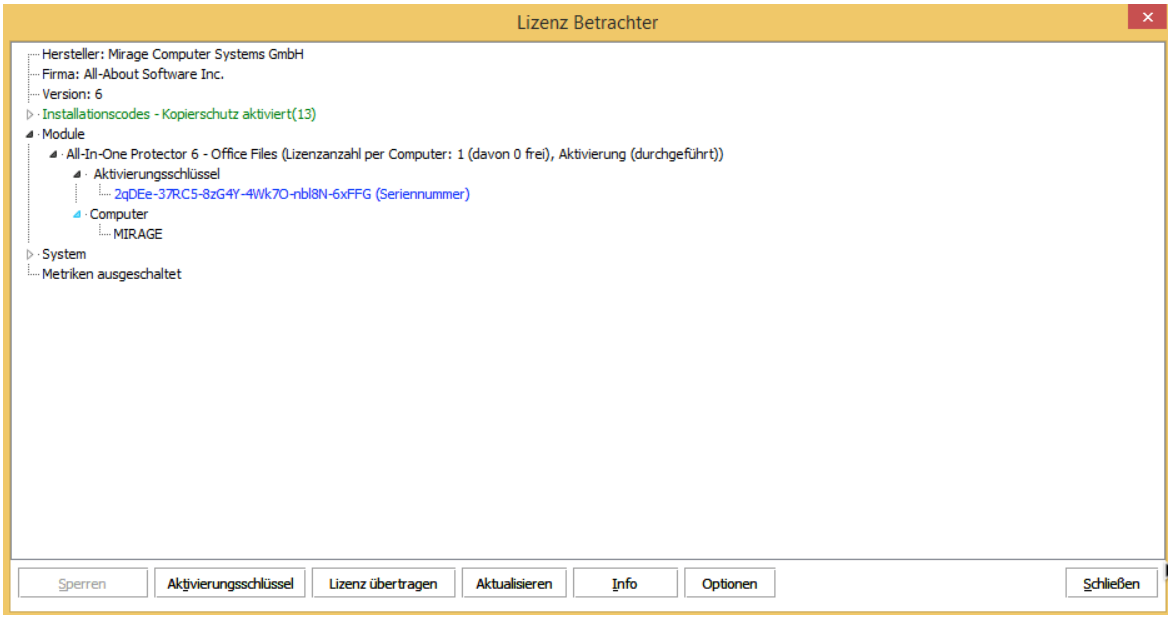
- Lizenzdatei: Name und Pfad der Lizenzdatei.
- Lizenzdatei - ID: ID, welche sich nach jedem Speichern des Projektes erhöht.
- Lizenzdatei Version: Interne Dateiversion.
- Lizenzdatei Datum: Erstellungs-Datum und -Zeit der Lizenzdatei.
- Erweiterte Sicherheitsstufe: In All-In-One Protector immer aktiviert.
- Stufe für Concurrent User: In All-In-One Protector immer "Heartbeat"

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.3.2 Modul Informationen

Je nach Lizenztyp 233 werden zum jeweiligen Modul zusätzliche Informationen angezeigt.

- Demoversion
- Ablaufdatum oder Zeitlimitierung
- Aktivierungsstatus (erforderlich, fehlerhaft, durchgeführt)
- Lizenzanzahl (per PC / -Benutzer / -Concurrent User)
- Alle Schlüssel, welche für das Modul verwendet wurden.
- Alle Benutzer, Concurrent Users oder Computer per Modul. Wurde eine Lizenz deaktiviert 386, so wird dies in Klammern angezeigt



3.5.3.3 Sperren einer Netzwerklizenz

Sollte Ihre Anwendung den Lizenztyp per **PC** 426 oder **Benutzer** 427 verwenden, so kann eine einzelne Lizenz innerhalb des License Viewer 382 deaktiviert werden. Das Deaktivieren einer Lizenz ist für das Concurrent User 428 Lizenzmodell nicht notwendig, da die Lizenz automatisch nach Beenden der Anwendung entfernt wird.

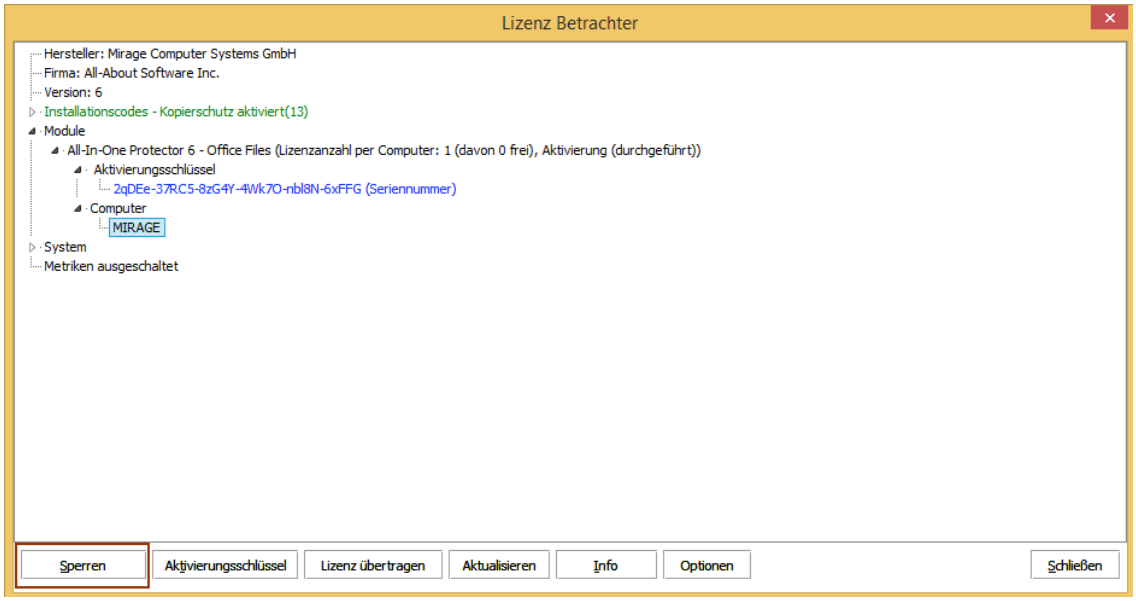
⊟ Sperren einer Lizenz innerhalb des Lizenz Viewer

Eine Lizenz (per PC oder -Benutzer) kann durch nachfolgende Schritte gesperrt werden:

- Auswählen der Lizenz
- Klicken auf die Schaltfläche "*Sperren*"

Die gesperrte Lizenz wird nun in Klammern dargestellt. Die Lizenz kann nun durch einen anderen PC / Benutzer verwendet werden.

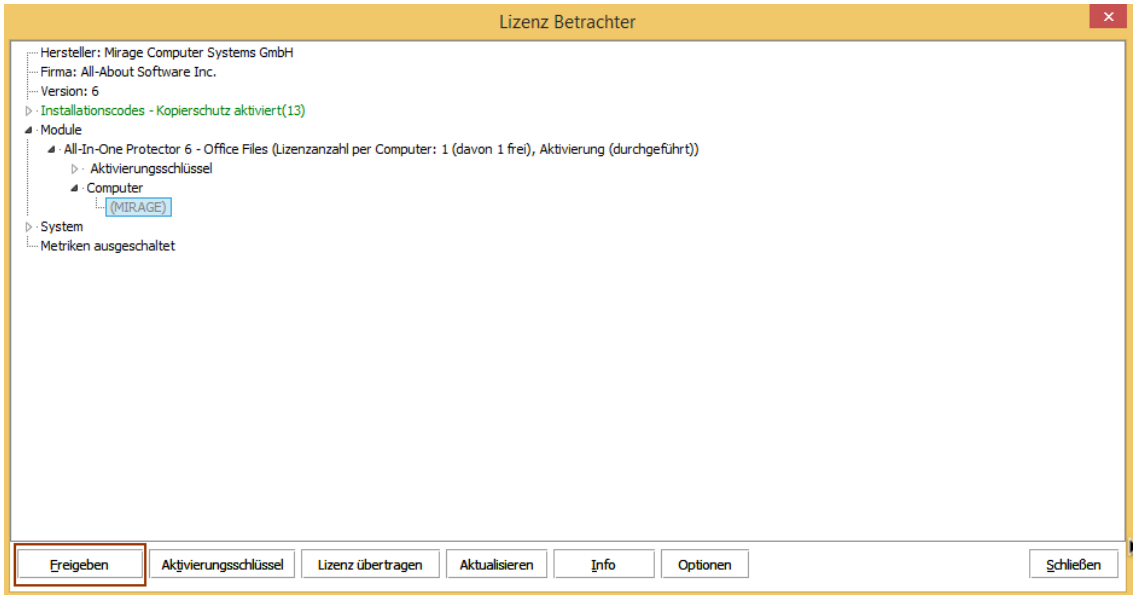
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Freigeben einer gesperrten Lizenz

Eine gesperrte Lizenz wird in Klammern dargestellt. Sie kann durch nachfolgende Schritte freigegeben werden:

- Auswählen der Lizenz
- Klicken auf die Schaltfläche "Freigeben"



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Das Deaktivieren einer Concurrent User Lizenz ist nur dann erforderlich, wenn der Benutzer nicht automatisch entfernt wird. Dies kann jedoch nicht mit der Deaktivierung einer Lizenz verglichen werden, da die Lizenz gelöscht wird. Beim nächsten Programmstart wird dem Benutzer die Lizenz erneut zugewiesen.

- Nach Klicken auf die Schaltfläche "OK" wird die Sperrung durchgeführt. Sollte der Benutzer hiernach die Anwendung erneut starten, so erhält er eine Fehlermeldung.

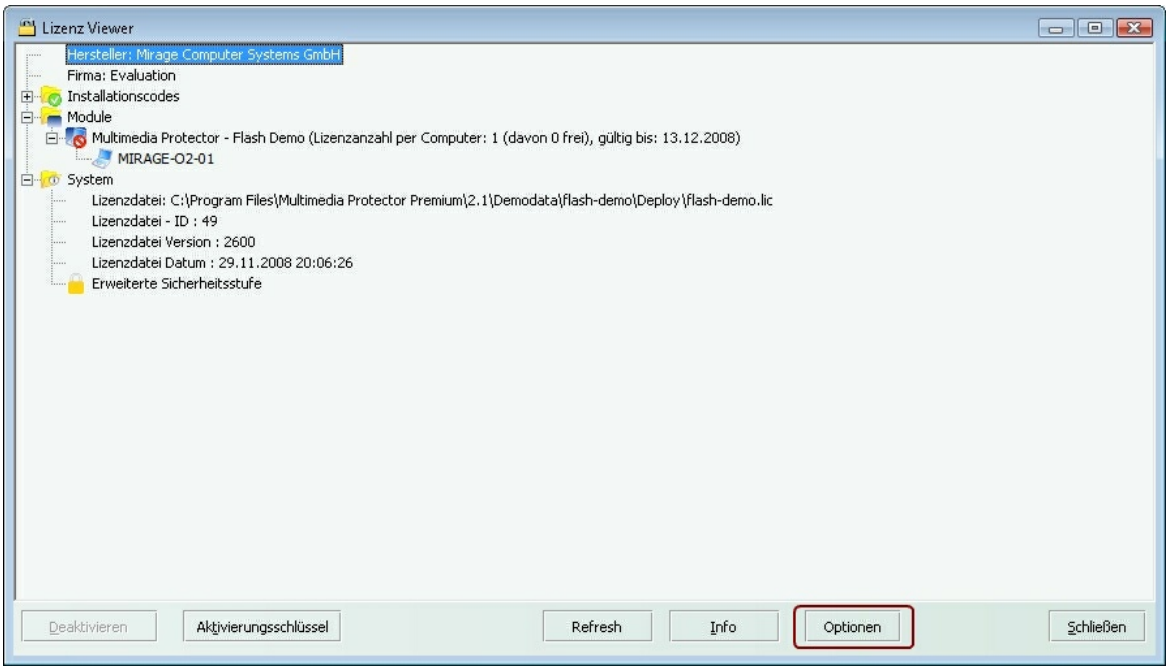
- Bei einer USB-Stick Lizenz ist eine Sperrung nicht möglich.

3.5.3.4 Fehlerprotokollierung aktivieren

Der Benutzer kann im Falle einer unbekannten Fehlermeldung, die Fehlerprotokollierung aktivieren. Führen Sie hierzu folgende Schritte aus:

- Klicken Sie innerhalb des Lizenz Betrachters 382 auf die Schaltfläche "*Optionen*"
- Wählen Sie die Option "*Fehlerprotokollierung aktiviert*"
- Definieren Sie einen Pfad für die Log-Datei

Starten Sie die Anwendung neu. Sobald der Fehler auftritt, beenden Sie die Anwendung und zippen Sie alle Dateien mit der Dateinamenerweiterung *.log. Öffnen Sie ein Support Ticket und fügen Sie die ZIP Datei als Dateianlage dazu. Der Benutzer kann danach die Fehlerprotokollierung wieder deaktivieren.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.4 License Viewer - MAC

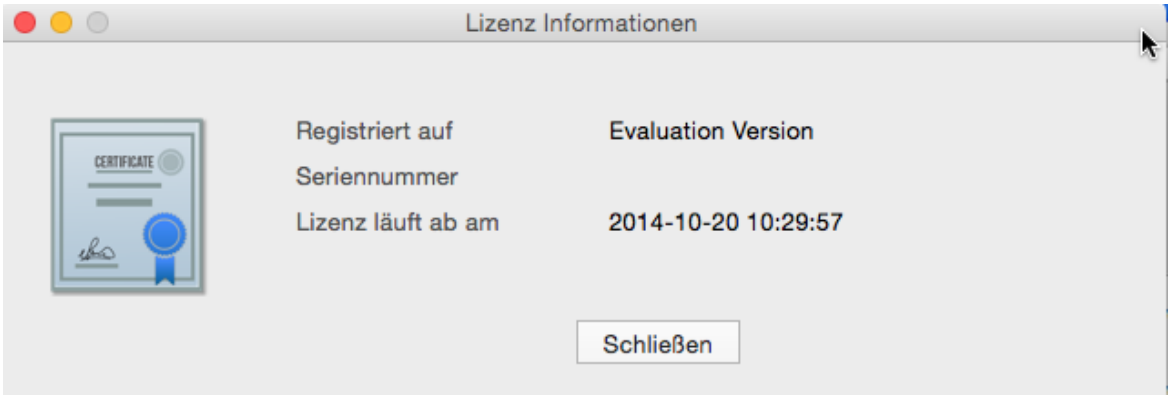
Der Lizenz Betrachter informiert über die Basis Lizenzinformationen

- Registriert auf (Kundenname)
- Seriennummer
- Ablaufdatum der Lizenz

Aufruf des Lizenzbetrachters: Die **Umschalttaste** festhalten während man auf eine Datei klickt oder den All-In-One Player startet (siehe Startoptionen) 376

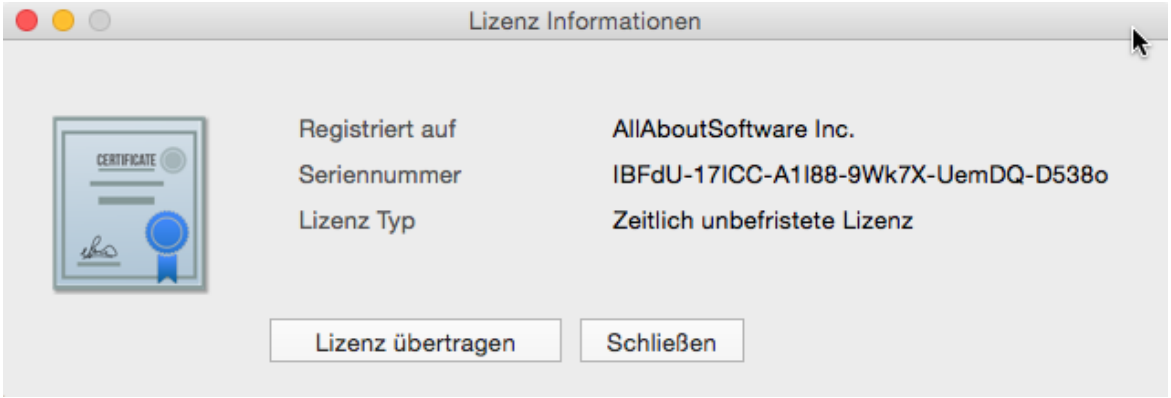
Lizenzbetrachter - Demoversion

Während dem Demozeitraum wird der voreingestellte Kundenname 134, der im Bildschirm *Grundeinstellungen* festgelegt wurde, angezeigt. Das Feld Seriennummer ist leer.



Lizenzbetrachter - Vollversion

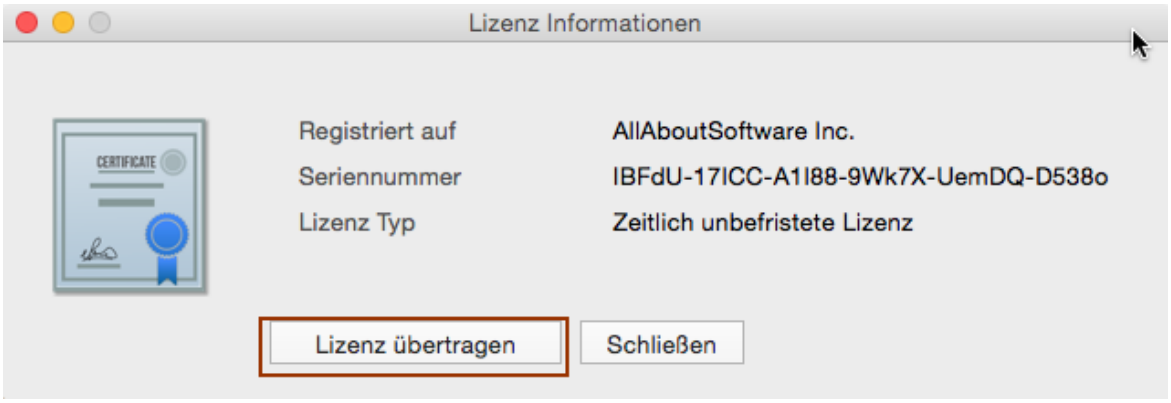
Nachdem das Produkt aktiviert wurde, wird der Lizenzinhaber und die Seriennummer angezeigt.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Lizenzbetrachter - Lizenz übertragen

Wenn die Lizenz **aktiviert** wurde, erscheint eine neue Schaltfläche ***Lizenz übertragen***. Der Benutzer wird durch die Lizenzübertragung geführt.



Weitere Details finden Sie im Kapitel Lizenzübertragung / Umzug Lizenz 390

3.5.5 Lizenzübertragung / Umzug Lizenz

Der Benutzer kann die Lizenz zu einem neuen PC übertragen. Diese Option ist innerhalb dem Lizenz Betrachter 382 verfügbar..

Damit die Lizenz zur Übertragung zur Verfügung steht, sind folgende Voraussetzungen notwendig

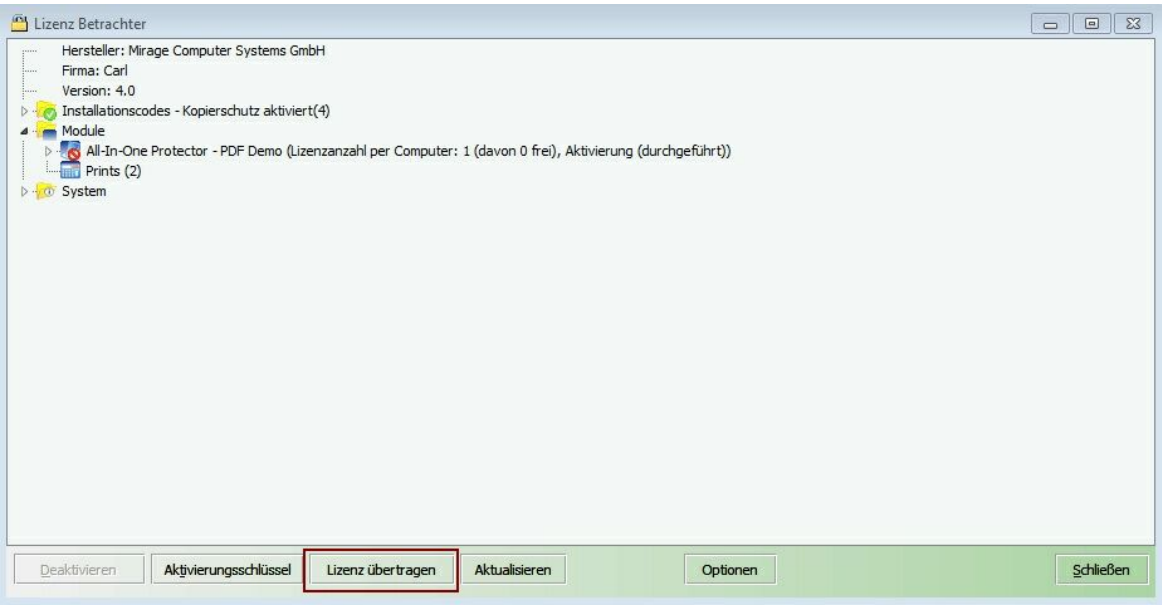
- das Produkt muss **aktiviert** sein (keine Demoversion)
- eine **Online Verbindung** ist notwendig
- das Produkt muss auf der Festplatte installiert sein

(USB Sticks 260 und interne Netzwerk Laufwerke 266 erhalten keine Transfer Option)

Lizenz am PC 1 deaktiveren

- Öffnen des Lizenz Betrachters 382 (z.B. mit STRG+ALT+L)
- Die Schaltfläche **Lizenz übertragen** wählen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



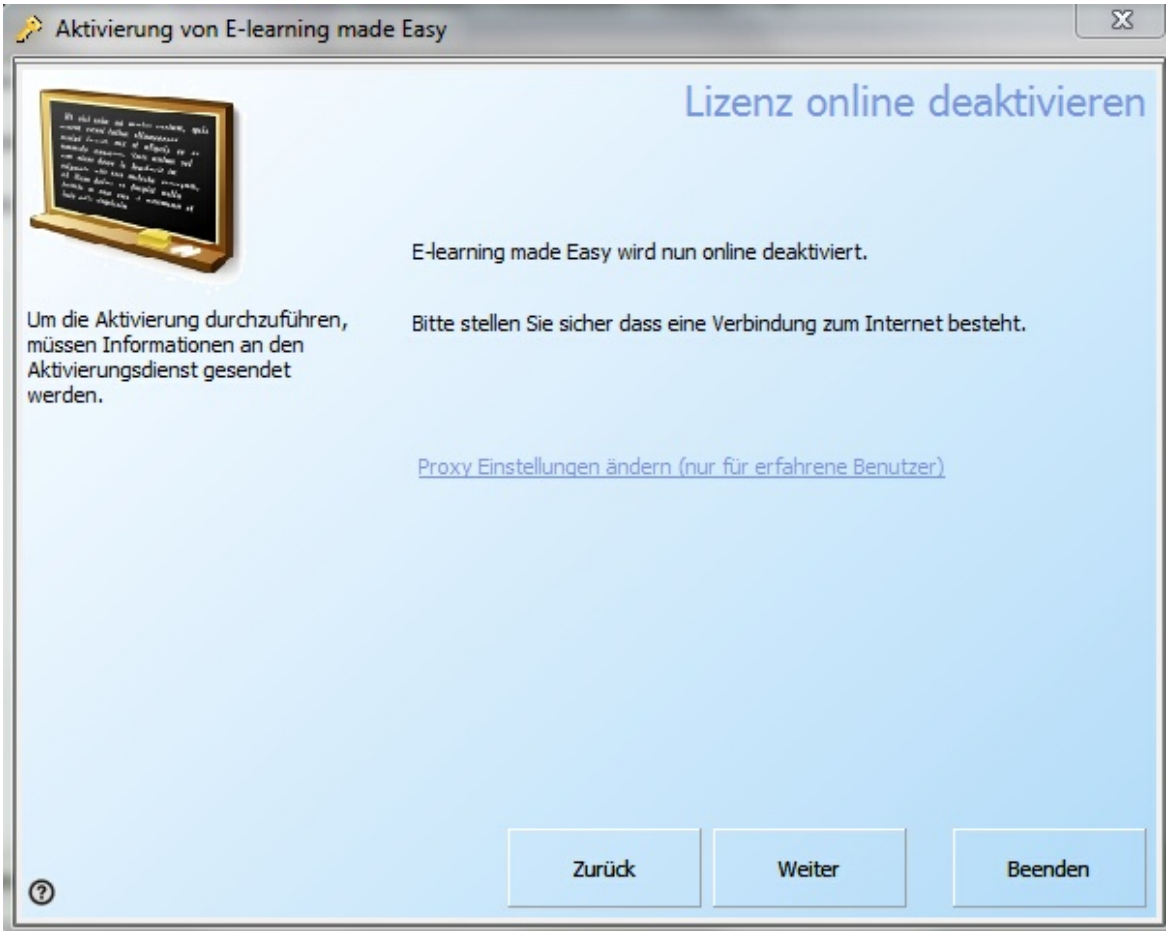
Lizenz Betrachter öffnen

Der nachfolgende Bildschirm erscheint

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Start Lizenzübertragung

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Lizenzübertragung läuft

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Lizenzübertragung abgeschlossen

Installation auf einem neuen PC = PC 2

Die alte Seriennummer wird am neuen PC akzeptiert.

Reaktivierung am alten PC = PC1

Wenn das Produkt am alten PC erneut genutzt wird, erscheint der nachfolgende Bildschirm

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Lizenz reaktivieren

Sofern die Seriennummer nicht bereits an einem anderen PC genutzt wurde, wird dieser PC reaktiviert.

- Nachdem die Lizenz auf einem Rechner deaktiviert wurde, kann diese beim nächsten Programmstart erneut aktiviert werden, so lange die Seriennummer noch nicht auf einem anderen Rechner verwendet wurde
- Die Lizenz kann mehrmals zwischen Rechnern übertragen werden - Bsp. Transfer Lizenz von PC A auf PC B. Danach Deaktivierung auf PC B und erneute Aktivierung auf PC A

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch
All-In-One Protector Lizenz auf einen neuen Rechner umziehen 609

3.6 Ausführbare Dateien (*.exe und *.app)

All-In-One Protector ermöglicht das Schützen von EXE Dateien.

Funktionsweise des Schutzmechanismus für EXE Dateien

All-In-One Protector unterstützt Softwarekopierschutz und umfangreiche Lizenzierung für einzelne EXE Anwendungen und zusätzliche Dateien. Die EXE Datei wird dabei in eine verschlüsselte Datenbank importiert. Dies bietet einen hohen Schutz ,da die Dateien vollständig vor dem Zugriff von Decompilern geschützt sind.

- Die EXE Datei und alle Dateien des Verzeichnisses werden in die verschlüsselte Datenbank importiert und sind hiernach nicht mehr sichtbar. Die Dateien sind vollständig geschützt.
- Bei Ausführung der EXE Datei wird diese und alle weiteren Dateien in eine virtuelle Zone 402 extrahiert und von dort aus gestartet. Die Dateien sind dort vollständig geschützt, da ein Zugriff auf die virtuelle Zone nicht möglich ist. Die EXE Datei kann Dateien innerhalb der virtuellen Zone oder auf dem realer Verzeichnis öffnen

- Die Dateigröße aller zu schützenden Dateien sollte maximal 250 MB betragen. Andernfalls dauert der Startvorgang zu lange. Diese hängt von der Festplatte, Hauptspeicher und Prozessor des Rechners ab
- 64bit EXE Dateien oder EXE Dateien, die für ANY CPU kompiliert wurden und auf 64bit Betriebssystemen laufen, werden im 64bit Modus ausgeführt

Umfangreiche Informationen erhalten Sie im Kapitel: Virtuelle Zone 402

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

Da der Schutz von EXE Dateien sehr komplex ist, stehen unterschiedliche Schutz Optionen zur Verfügung. Lesen Sie die nachfolgenden Kapitel, um die besten Einstellungen für Ihre Anwendung zu erhalten.

- EXE - Schutz Optionen 156

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Problembehandlung mit EXE Dateien 163
- Decompiler Schutz - keine Lizenzierung 410
- Java schützen 31
- Konzept mit 2 Versionen 410
- Virtuelle Zone 402

Sie können die EXE Datei aus einer Flash-Anwendung 413 heraus starten oder diese direkt 154 schützen. Auch können Menüanwendungen 412 zum Ausführen von EXE Dateien verwendet werden.

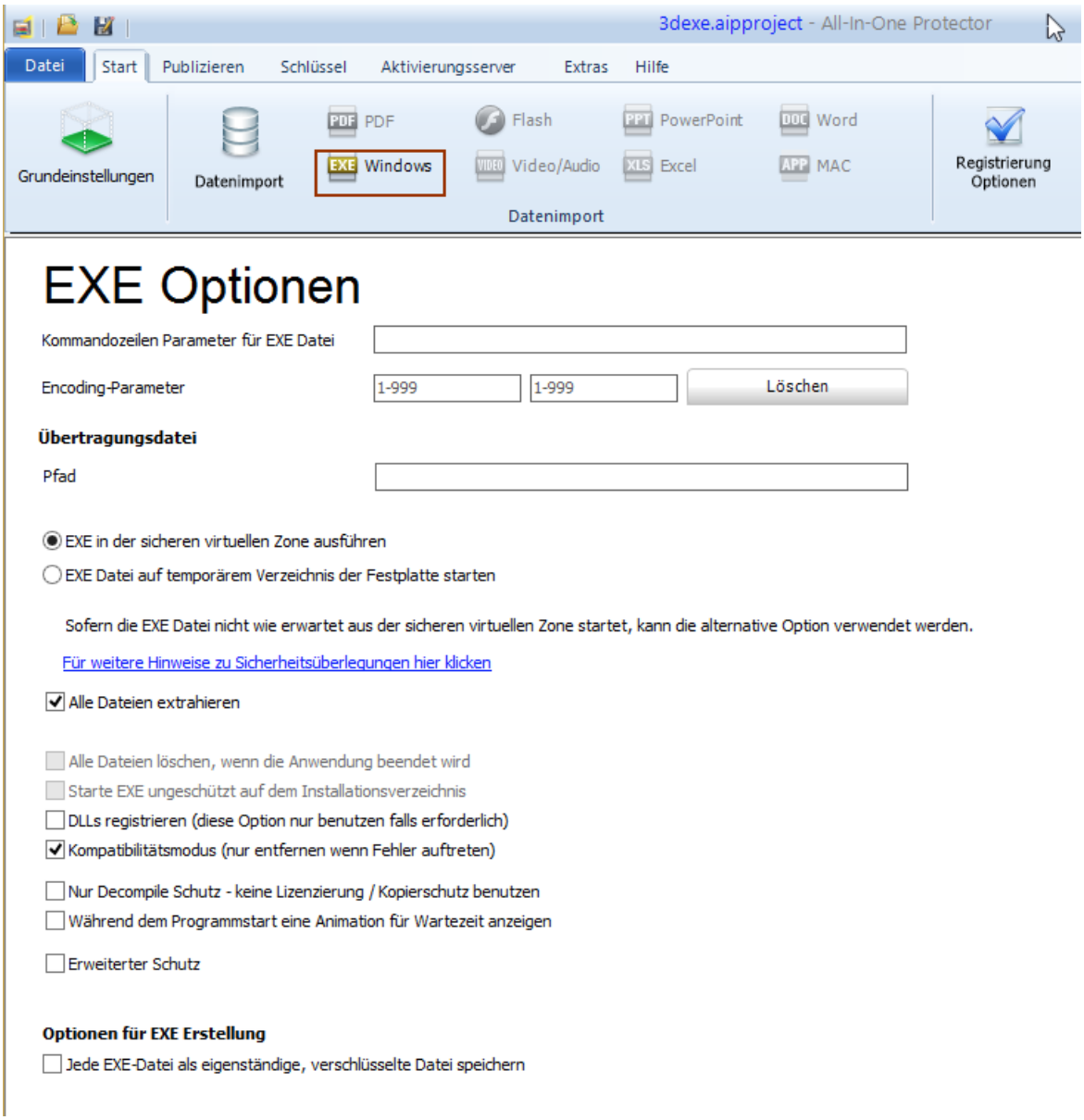
Siehe auch

Exe Datei ist eine Menüanwendung 412
Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 413
Auslesen der Konfigurationsdatei / Lizenzinformationen 160
Passwort festlegen 156

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.6.1 EXE Datei - Schutzoptionen

Abhängig davon, wie die Anwendung strukturiert ist, stehen Ihnen verschiedene Optionen zur Verfügung.



Kommandozeilen Parameter für EXE Datei

Der EXE Datei kann eine fest programmierte Kommandozeile übergeben werden. Dabei kann die Variable ***%path%*** verwendet werden, die den Pfad einsetzt, auf dem die EXE gestartet wird.

Die Kommandozeile kann auch Encoding Parameter enthalten (siehe unten).

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

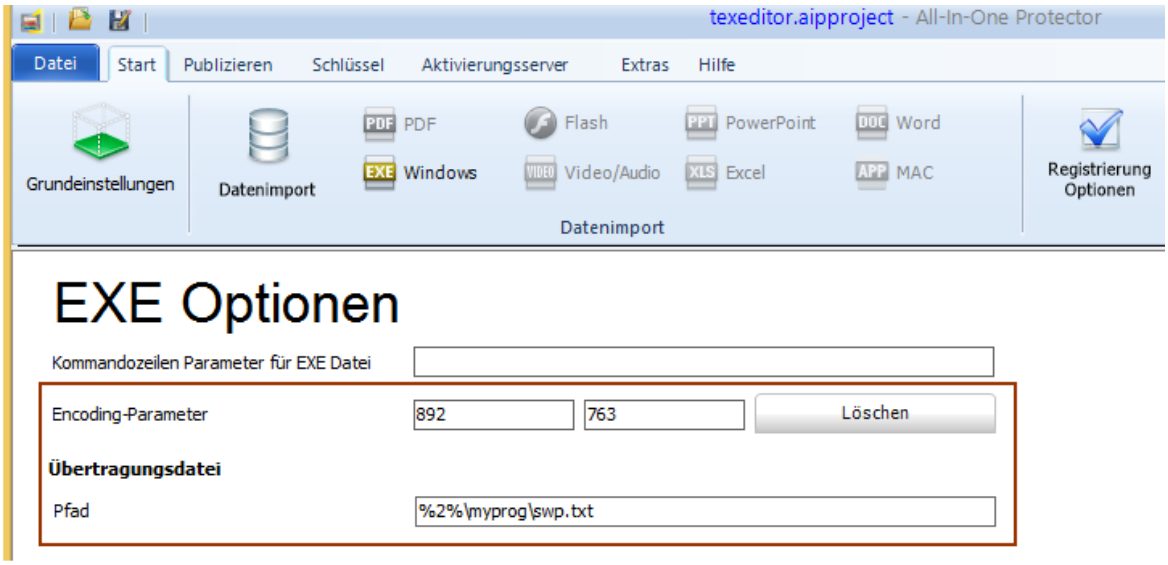
Übertragungsdatei und Encoding Parameter

Diese Option is nur notwendig bei der Einstellung: ***EXE Datei auf temporärem Verzeichnis der Festplatte starten*** oder wenn Sie einen zusätzlichen Schutzmechanismus nutzen wollen.

Encoding Parameter
Wählen Sie beliebige 3-stellige Zahlen. Die Zahlen sollten pro Projekt unterschiedlich sein.

Pfad
Pfad und Dateinamen der Text Datei. Anstelle den Pfad fix zu hinterlegen, benutzen Sie eine der folgenden Variablen.

%1% = Benutzer Dokument Verzeichnis - z.B.. c:\users\admin\documents
%2% = AppData Roaming Verzeichnis - z.B.. c:\users\admin\AppData\Roaming



Beispielkonfiguration

Details zum Schutz mit Encoding Parameter

Die Hauptanwendung, die geschützt werden soll, kann entweder mit ***Kommandozeilen Parameter*** aufgerufen werden oder es wird ***zusätzlich eine Text Datei*** zur Verfügung gestellt. Beide enthalten verschlüsselte Werte. Die Werte ändern sich bei jedem Programmstart, da Sie abhängig der System Zeit kalkuliert werden. Die Hauptanwendung muss die Werte vergleichen und startet nur, wenn die **Überprüfung korrekt** ist.

Die Kommandozeile ist eine Alternative sofern eine Text Datei nicht gelesen werden kann. Wird kein Pfad / Dateiname angegeben, dann werden die Werte per Kommandozeile übergeben.

Wie funktioniert der Schutz?

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Die All-In-One Player Anwendung prüft die Lizenzierung und den Kopierschutz
- Wenn alles in Ordnung ist, wird die Textdatei erstellt (sofern konfiguriert) und die Hauptanwendung (Startdatei) wird gestartet und eine Kommandozeile übergeben (sofern konfiguriert)
- Die Werte in der Textdatei oder in der Kommandozeile werden bei jedem Programmstart basierend auf die Uhrzeit und den definierten Encoding Parameter neu kalkuliert
- Die Hauptanwendung liest die Text Datei, löscht diese und analysiert die Werte (Formel siehe unten) aus der Textdatei oder von der Kommandozeile
- Die Hauptanwendung startet nur, wenn die Werte gültig sind

Verschlüsselte Werte

Die Textdatei oder die Kommandozeile enthält zwei verschlüsselte Werte (Zeit1 und Zeit2). Die Werte sind durch ein Leerzeichen getrennt.

Beispiel: 1879 1996

Die zwei Werte werden **während dem Programmstart** basierend auf den Werten der **zwei Encoding-Parameter** und der **Systemzeit** berechnet. Da jedes Projekt eigene Encoding-Parameter hat, kann das Ergebnis nie kalkuliert werden, wenn die Encoding-Parameter unbekannt sind. Es werden zwei Werte benötigt, da der Start einer Anwendung einige Zeit dauern kann - Bsp: die Anwendung wird um 08:15 gestartet aber es benötigt 30 Sekunden, bis die Textdatei gelesen werden kann und die Uhrzeit ist dann 08:16. Der Wert von Zeit1 wird basierend auf der Zeit berechnet, wann die Textdatei erstellt wurde und der Wert Zeit2 ist eine Minute später.

Sie können den Wert zur Überprüfung mit der folgenden Formel ermitteln.

Trunc((MMHH * Encoding Parameter1)/ Encoding Parameter2)

MM = Minute (muss zweistellig sein)
HH = Stunde (muss zweistellig sein)

Trunc = Nachkommastellen abschneiden

Vergleichen Sie das Ergebnis mit dem Wert von Zeit1 und Zeit2 aus der Textdatei oder Kommandozeile. **Entweder Zeit1 oder Zeit2 muss mit dem berechneten Wert identisch sein**.

Beispiel
Die Zeit ist 8:16

(1608 * 892) / 763 = 1879,86369...

Wert nach Abschneiden der Nachkommastellen: 1879

Vergleichen Sie den Wert, den Ihre Anwendung ermittelt hat mit beiden Werten aus der Textdatei oder der Kommandozeile. **Ein Wert muss dem berechneten Wert**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

entsprechen.

Wenn Ihre Anwendung typischerweise länger als eine Minute zum Start benötigt, erstellen Sie eine zweite Berechnung indem Sie eine Minute abziehen - Bsp: die Uhrzeit ist 08:16 - kalkulieren Sie dann den Wert für 08:16 UND 08:15.

Laufzeit Optionen

- Details EXE Datei in der sicheren virtuellen Zone ausführen 402
- Details EXE Datei auf temporärem Verzeichnis der Festplatte starten 405

Weitere Optionen

Diese Optionen sind je nach gewähltem Schutztyp (Virtuelle Zone / temporäres Verzeichnis) verfügbar oder deaktiviert.

Alle Dateien exportieren

Alle Dateien werden auf die Virtuelle Zone / temporäres Verzeichnis exportiert. Danach wird die als Startdatei markierte EXE Datei gestartet. Ist diese Option nicht angehakt, wird nur die Startdatei exportiert.

Alle Dateien löschen, wenn die EXE beendet wird

Nachdem die als Startdatei markierte EXE Datei beendet wird, werden alle Dateien auf dem temporären Verzeichnis gelöscht. Wenn die virtuelle Zone genutzt wird, erfolgt dies automatisch da die virtuelle Zone im Hauptspeicher komplett nach Programmende gelöscht wird.

Starte EXE ungeschützt auf dem Installationsverzeichnis

Diese Option extrahiert die Dateien auf das Verzeichnis, vom dem aus der All-In-One Player gestartet wird. Danach ist die Datei nicht mehr geschützt.

Eine Möglichkeit wäre z.B., einen Installer zu schützen. Der Kunde müsste zunächst die Software aktivieren. Danach wird der Installer ausgepackt und gestartet. Die installierten Dateien sind danach nicht mehr geschützt.

DLLs registrieren

Die virtuelle Zone ermöglicht es, vor dem Programmstart DLLs zu registrieren. Die Registrierung erfolgt in einer virtuellen Registry, in der keine Administrator Rechte benötigt werden. Nach dem Programmende sind die Registrierungseinträge wieder entfernt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktion geht nicht mit allen DLLs und sollte nur dann angehakt werden, wenn DLLS geschützt werden und diese registriert werden müssen.

Funktioniert die Registrierung nicht, sind die DLLs aus dem Projekt zu entfernen und ungeschützt mit einem Installationsprogramm zu installieren und registrieren.

Kompatibilitätsmodus (nur entfernen wenn Fehler auftritt)

Startet die geschützte EXE Datei nicht, dann entfernen Sie diese Option. Sofern die EXE Datei eine .config Datei zusätzlich hat, muss diese Option immer angehakt werden.

Bsp: Myapp.exe und Myapp.exe.config

Nur Decompile Schutz - keine Lizenzierung / Kopierschutz benutzen

Sofern nur eine EXE Datei gegen Dekompilierung geschützt und **keine** Lizenzierung verwendet wird oder die Lizenzierung über Licence Protector (www.Licence-Protector.com) erfolgt, dann ist diese Option zu verwenden. Alle Lizenzierungseinstellungen werden ignoriert und es wird keine Lizenzdatei (.lic) erstellt.

Während dem Programmstart eine Animation für Wartezeit anzeigen

Da das Laden eines großen Projektes etwas länger dauern kann, kann die Anzeige einer Animation mit Text dem Benutzer darauf hinweisen, dass das Programm in Kürze startet.

Erweiterter Schutz

Diese Option prüft, ob die All-In-One Player Datei verändert wurde (z.B. durch einen Hacker). In diesem Fall wird die geschützte Anwendung nicht gestartet.

Optionen für EXE Erstellung

Jede EXE-Datei als eigenständige, verschlüsselte Datei speichern

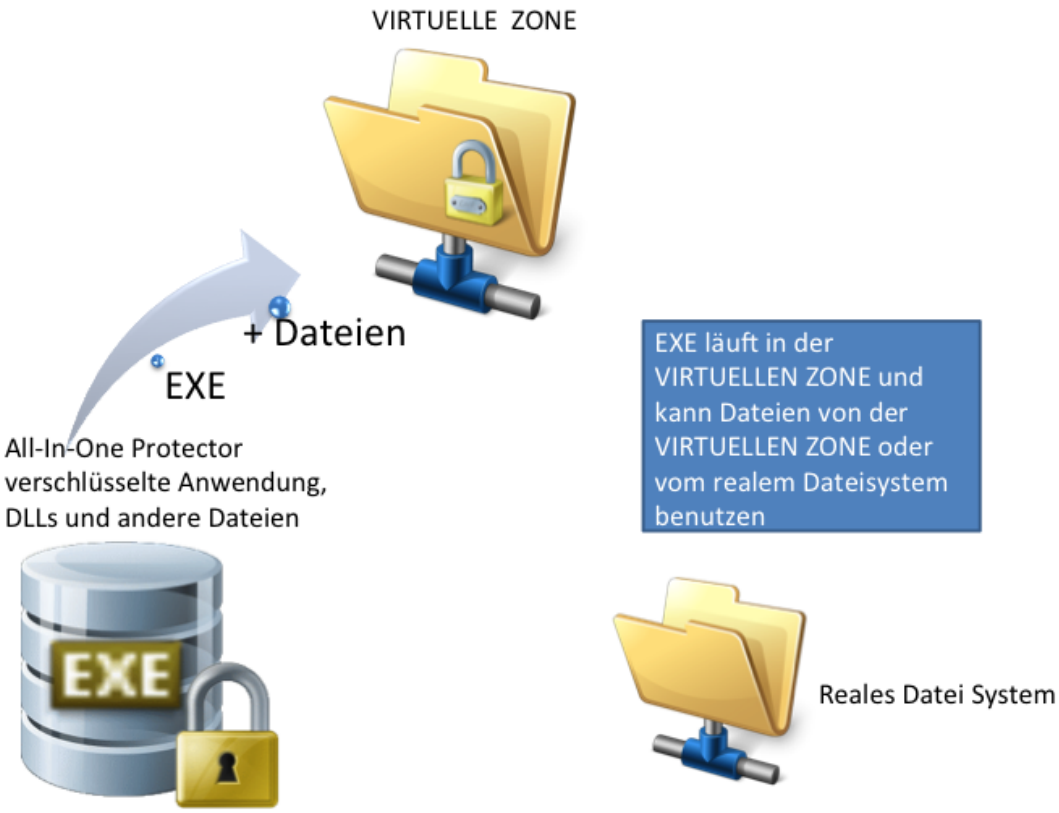
Benutzen Sie diese Option nur wenn Sie mehrere EXE Dateien im Projekt haben aber **keine zusätzlichen Dateien** wie DLL, Bilder etc. Jede EXE Datei wird dann die selbe Lizenzdatei benutzen.

3.6.2 Virtuelle Zone

Der All-In-One Player erstellt eine VIRTUELLE ZONE im Hauptspeicher des Computers, auf der die EXE Datei und alle anderen Dateien der Datenbank kopiert werden. Nachdem die Dateien kopiert wurden, wird die EXE Datei gestartet.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die VIRTUELLE ZONE **simuliert eine Festplatte**. Wenn die EXE Datei eine andere Datei oder eine andere Anwendung öffnet, wird die Datei zunächst auf der VIRTUELLEN ZONE gesucht. Sofern die Datei hier nicht gefunden wird, wird im richtigen Dateisystem gesucht. Diese Technik stellt sicher, dass eine Anwendung **ohne Änderung** funktioniert. Ein Zugriff auf die VIRTUELLE ZONE von außerhalb ist nicht möglich - **alle Dateien sind während der Laufzeit vollständig geschützt**. Dies bietet auch einen perfekten Schutz für .NET und Java.



Die All-In-One Player Technologie ist viel besser wie ein Wrapper Schutz:

- Keine Möglichkeit, die Datenbank zu dekompilieren, die EXE Datei zu analysieren oder zu verändern / patchen
- Mehrere Dateien können geschützt werden (z.B. DLLS und alle Dateien, die nur gelesen werden) und nicht nur eine einzelne EXE Datei
- All-In-One Protector lädt jedes mal die Original Datei von der Datenbank in die Virtuelle Zone

Dieses Bündel von einzigartigen Funktionen bietet einen perfekten Dekompiler Schutz und ist effektiver wie Code Obfuscation.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Eine einzelne EXE Datei schützen

Die EXE Datei in ein **separates** Verzeichnis kopieren. Nur diese Datei importieren[154]. In der Kategorie *Einstellungen*, wird bei Name des All-In-One Player der **Original** EXE Name verwendet. Das Projekt speichern und vom Verzeichnis Publish All Media[577] die Dateien .**EXE, .LIC, .AIPFILE** auf das Verzeichnis der Anwendung kopieren. Die neue EXE Datei ist der All-In-One Player und die ursprüngliche EXE Datei befindet sich innerhalb der Datenbank (.AIPFILE Datei).

EXE Datei und weitere Dateien schützen

Die EXE Datei und alle weiteren Dateien in ein **separates** Verzeichnis kopieren. Alle Dateien importieren[154]. Die geschützte Anwendung inklusive aller Dateien befindet sich auf dem Verzeichnis Publish All Media[577].

Nur Decompiler Schutz - keine Lizenzierung

Sofern Licence Protector (www.Licence-Protector.com) oder eine anderes Tool für die Lizenzierung / Kopierschutz verwendet wird und All-In-One Protector für den Schutz vom Code verwendet wird, siehe Kapitel: Decompiler Schutz[410]

Kommandozeilen Parameter

Kommandozeilen Parameter werden unterstützt. Diese werden an die geschützte EXE weitergeleitet.

Bekannte Einschränkungen

- Mehrere EXE Dateien innerhalb eines Projekts funktionieren nur, wenn die Start EXE Datei die EXE 2 aufruft und wartet, bis EXE 2 beendet ist
- Sofern ein Verzeichnis mit einem Mix aus EXE, PDF, Flash und PPT geschützt werden soll, und diese Dateien einen eigenen Viewer benötigen, funktioniert dies nicht

Beispiel 1
Die EXE Datei startet eine PDF Datei. Da die Endung PDF wahrscheinlich mit dem Acrobat Reader verknüpft ist, startet dieser aber er kann die PDF Datei nicht öffnen, da diese in der virtuellen Zone ist.

Lösung A
Die PDF Datei **ungeschützt** auf dem Dateiverzeichnis installieren

Lösung B

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die PDF Datei mit All-In-One Protector anhand eines eigenen Projektes schützen. Die EXE Datei ruft dann den All-In-One Player und nicht die PDF Datei auf. Mehr Details dazu siehe - Projekt auf mehrere Datenbanken aufteilen 129

Beispiel 2
Die EXE Datei ruft eine FLV Datei auf aber die EXE Datei beinhaltet einen FLV Player. Dies funktioniert, da EXE Datei und FLV Player in der virtuellen Zone sind.

- Eine ActiveX EXE, die registriert werden muss, kann nicht geschützt werden

Siehe Problembehandlung mit EXE Dateien 163 sofern Fehler auftreten.

3.6.3 Temporäres Verzeichnis auf der Festplatte

Wenn sich die EXE Datei auf der virtuellen Zone nicht starten lässt, kann als Alternative die Datei auf einem temporären Verzeichnis der Festplatte gestartet werden.

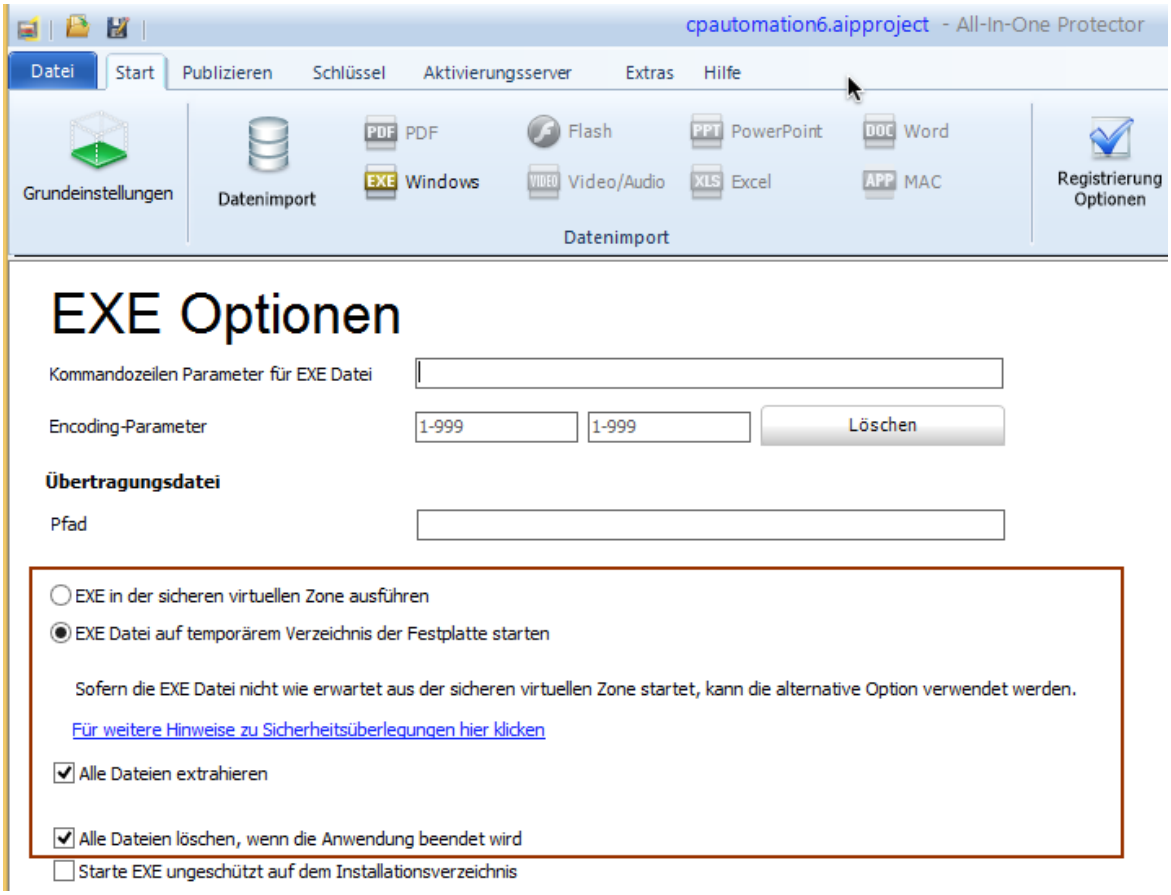
Funktionsweise des Schutzes:

- Die EXE Datei wird in die verschlüsselte Datenbank importiert und ist hiernach nicht mehr sichtbar. Die Datei ist vollständig geschützt.
- Bei Ausführung der EXE Datei wird diese in einen geheimen Pfad auf der Festplatte extrahiert und von dort aus gestartet. Dort könnte die Datei gefunden werden.

Sollte der Source Code verfügbar sein, so können Sie den Schutz **erheblich verbessern, indem Encoding Parameter 157 verwendet werden**.

Da die Datei auf einem anderen Ordner gestartet wird, muss der ursprüngliche Ordnername ermittelt werden - siehe Auslesen der Konfigurationsdatei 160.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Alle Dateien extrahieren

  Diese Option extrahiert **alle in der Datenbank enthaltenen** Dateien in ein temporäres Verzeichnis. Während der Laufzeit sind diese nicht geschützt.

- Alle Dateien löschen, wenn die EXE beendet wird

  Nach Aktivieren dieser Option, werden alle temporären Dateien nach Beenden der Anwendung gelöscht. Deaktivieren Sie diese Option nur, wenn Ihre Anwendung weitere EXE Dateien aufruft. Sollte Ihre Anwendung aus nur einer EXE Datei bestehen, so aktivieren Sie diese Option.

- Starte EXE ungeschützt auf dem Installationsverzeichnis

  Diese Option extrahiert die EXE Datei in das Anwendungsverzeichnis des All-In-One Player. Sofern Ihnen kein Source Code zur Verfügung steht und sich die EXE Datei im selben Verzeichnis der anderen Dateien befinden muss, so aktivieren Sie diese Option.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.6.4 Lizenz- und Konfigurationsinformationen auslesen

Wenn Sie Lizenzinformation benötigen wie *registrierter Kunden Name*, *Zeitlimitierung* oder *Aktivierungsstatus des Produktes*, kann Ihre Anwendung dies aus einer Konfigurationsdatei auslesen.
Der All-In-One Player stellt Ihnen die Dateien ***mp-config.xml*** und ***mp-config.txt*** (nur Windows) zur Laufzeit bereit. Beide Dateien haben den selben Inhalt. Verwenden Sie das Datei Format, das Ihre Anwendung lesen kann.

Wenn Ihre Anwendung in der virtuellen Zone läuft, ist die Datei nicht sichtbar. Die Dateien werden in dem selben Verzeichnis erstellt, in dem die EXE Datei gespeichert ist.

Die Dateien werden in dem Verzeichnis: */Users/Username/Library/Application Support/Firmenname/Produkt Name* erstellt wobei Firmenname und Produkt Name die Werte sind, die in Grundeinstellungen 133 festgelegt wurden.

Die Dateien enthalten viele Informationen. Einige sind für zukünftige Funtionen vorgesehen und werden in dieser Dokumentation nicht erwähnt. Sie können ein Beispiel für jede Datei downloaden. Jetzt Downloaden!

- mp-config.xml

  Diese Datei ist im XML Format und kann nur durch einen XML parser gelesen werden.
  <Default>
  <Install-Path-MMF> - Pfad, in welchem die *.AIPFILE Datei (Datenbank) abgelegt ist
  <Install-Path-Player> - Installationspfad der Anwendung
  <Player-Name> - Name des All-In-One Player (Programmname 134), zum Beispiel myapp.exe
  <MMF-Name> - Name der *.AIPFILE Datei, zum Beispiel myappdata.AIPFILE
  <SerialNumber> - die Seriennummer die verwendet wurde, um das Produkt zu aktivieren
  <StartExe> - Name der Startdatei, zum Beispiel yoursource.exe
  <AppVersion> - Versionsnummer 134 der Anwendung

  <LicenceInfo>
  <Customer> - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt
  <OEM> - Firmenname 134 des Herausgebers der Anwendung
  <LicFile>- Pfad und Name der Lizenzdatei

  <Module1>
  <TotalLicences> - Anzahl der maximalen Netzwerklizenzen, welche im Bildschirm

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Lizenzinformationen 233 oder in der Seriennummer 275 definiert wurden.
<RemainingLicences> - Anzahl der in einer Netzwerkinstallation noch zur Verfügung stehenden Lizenzen.
<ExpiredOn> - Ablaufdatum der Lizenz - wurde das Ablaufdatum auf den 30.12.1899 festgelegt, handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
<RemainingDays> - Anzahl der noch verfügbaren Tage, in welchen das Produkt evaluiert oder die Vollversion gestartet werden kann. Wurde der Wert auf -1 festgelegt, existiert keine Zeitlimitierung.
<LicenceType> - S - Lizenzen pro Computer, U = Lizenz pro User, R = Lizenz pro Concurrent User - Definiert im Bildschirm Lizenzinformationen 233
<DemoMode> - true = Demoversion, false = Vollversion (Produkt ist aktiviert)
<WebActivation> - 0 = Status nach erstem Programmstart (es wurde keine Seriennummer eingespielt); 1 = Seriennummer wurde eingespielt; 2 = Produktaktivierung wurde durchgeführt; 3 = Fehlerhafte Aktivierung.

- mp-config.txt

Diese Datei entspricht dem standard Windows INI Format.

[Default] - Name der Sektion, welcher zum Auslesen eines Parameters erforderlich ist.
Install-Path-MMF - Pfad, unter welchem die Datenbankdatei (.AIPFILE) abgelegt ist.
Install-Path-Player - Installationspfad der Anwendung
Player-Name - Name des All-In-One Player (Programmname 134), zum Beispiel myapp.exe
MMF-Name - Name der .AIPFILE Datei, zum Beispiel "myappdata.AIPFILE"
SerialNumber - die Seriennummer die verwendet wurde, um das Produkt zu aktivieren
StartExe - Name der Startdatei, zum Beispiel yoursource.exe
AppVersion - Versionsnummer 134 der Anwendung

[LicenceInfo]
Customer - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt
OEM - Firmenname 134 des Herausgebers der Anwendung
LicFile - Pfad und Name der Lizenzdatei

[Module1]
TotalLicences - Maximale Anzahl der Netzwerklizenzen, welche in der Kategorie Lizenz Informationen 233 oder in der Seriennummer 275 festgelegt wurden.
RemainingLicences - Noch zur Verfügung stehende Netzwerklizenzen.
ExpiredOn - Ablaufdatum der Lizenz. Wurde der "30.12.1899" angegeben, so handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
RemainingDays - Noch zur Verfügung stehende Tage, in welchen die Evaluierungs- oder Vollversion genutzt werden kann. Wurde der Wert auf "-1" gesetzt, so besteht keine Zeitlimitierung.
LicenceType - S - Lizenz pro Computer, U = Lizenz pro Benutzer, R = Lizenz pro Concurrent User. Wurde in der Kategorie Lizenz Informationen 233 definiert.
DemoMode - true = Demoversion, false = Vollversion (Produkt ist aktiviert)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

WebActivation - 0 = Status nach Starten des Programmes. Es wurde keine Seriennummer eingegeben. 1 = Eine Seriennummer wurde eingegeben. 2 = Produkt wurde aktiviert. 3 = Aktivierung fehlerhaft.

Die Variable Install-Path-Player enthält den Installationspfad Ihrer Anwendung. Dies wäre das Verzeichnis, in welchem Ihre Anwendung zuvor Konfigurationsdateien speicherte.

Es ist möglich, dass die geschützte EXE Datei (Variable: Player-Name) einen anderen Namen, als die originale EXE Datei besitzt (Variable: StartExe)

- mp-config.xml (MAC)
  <Default>
  <CFBundleExecutable></CFBundleExecutable>
  <SerialNumber></SerialNumber> - the Serial Number used to activate the product
  <Customer>Evaluation</Customer> - license holder name. This is the name which was type in during the product activation
  <StartFile>myapp.app</StartFile> - main application file or pdf file
  </Default>
  <MainModule>
  <ExpiresOn>2016-11-01 11:16:51 +0000</ExpiresOn>- Expiry date of the license - if expired on is 30.12.1899 then it is a version without any time limitation
  <DemoState>0</DemoState> - 0 = Demo/evaluation version, 1 = Full Version (product is activated)
  <WebActivation>-1</WebActivation> -1 = status after program start, 2 = product is activated, 3 = erroneous activation
  <SubGraceDays>-1.000000</SubGraceDays>
  </MainModule>

3.6.5 Problembehandlung mit EXE Dateien

Wenn die EXE Datei nicht startet oder unklare Fehlermeldungen bringt, prüfen Sie:

- Wenn die geschützte Datei nicht startet, wählen Sie die Option: Kompatibilitätsmodus 160
- Wenn Sie eine Fehlermeldung erhalten, dass die Datei XY.EXE nicht gefunden wird und die XY.EXE der Name der geschützten Datei ist, wählen Sie die Option: Kompatibilitätsmodus 160
- Der Name der EXE darf keine Wörter "*setup*" oder "*install*" im Dateinamen tragen (Bsp: **elearningsetup**.exe) und darf selbst kein Installationsprogramm sein. Wird eine Manifestdatei mit ausgeliefert, so darf diese keine Definition zu administrativen Rechten der EXE Datei enthalten. Weitere Informationen zur Ausführung von EXE Dateien unter Vista / Windows 7 / Windows 8, können Sie diesem Blog entnehmen.
- Die Virtuelle Zone funktioniert ab Windows XP bis Windows 8

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.6.6 Nur Decompiler Schutz - keine Lizenzierung

Wenn Sie All-In-One Protector als Decompiler Schutz einsetzen und keine Lizenzierung erfolgen soll oder die Lizenzierung erfolgt durch Licence Protector (www.Licence-Protector.com) oder eine anderes Tool, dann verwenden Sie unten stehende Einstellungen.

Schritt 1 - Import EXE Datei

Die EXE Datei in ein **separates** Verzeichnis kopieren. Nur diese Datei importieren 154. In der Kategorie *Einstellungen*, wird bei Name des All-In-One Player der **Original** EXE Name verwendet.
Die Option wählen: Nur EXE Datei schützen - keine Lizenzierung benutzen 160. Alle Lizenzeinstellungen werden ignoriert und es wird keine Lizenzdatei (.lic) erstellt.

Schritt 2 - Projekt speichern

Das Projekt speichern und vom Verzeichnis Publish All Media 577 die Dateien .**EXE** und **.AIPFILE** / .**MMAPP** auf das Verzeichnis der Anwendung kopieren. Die neue EXE Datei ist der All-In-One Player und die ursprüngliche EXE Datei befindet sich innerhalb der Datenbank (.AIPFILE Datei).

Wie der Decompiler Schutz funktioniert siehe: Virtual Zone 402

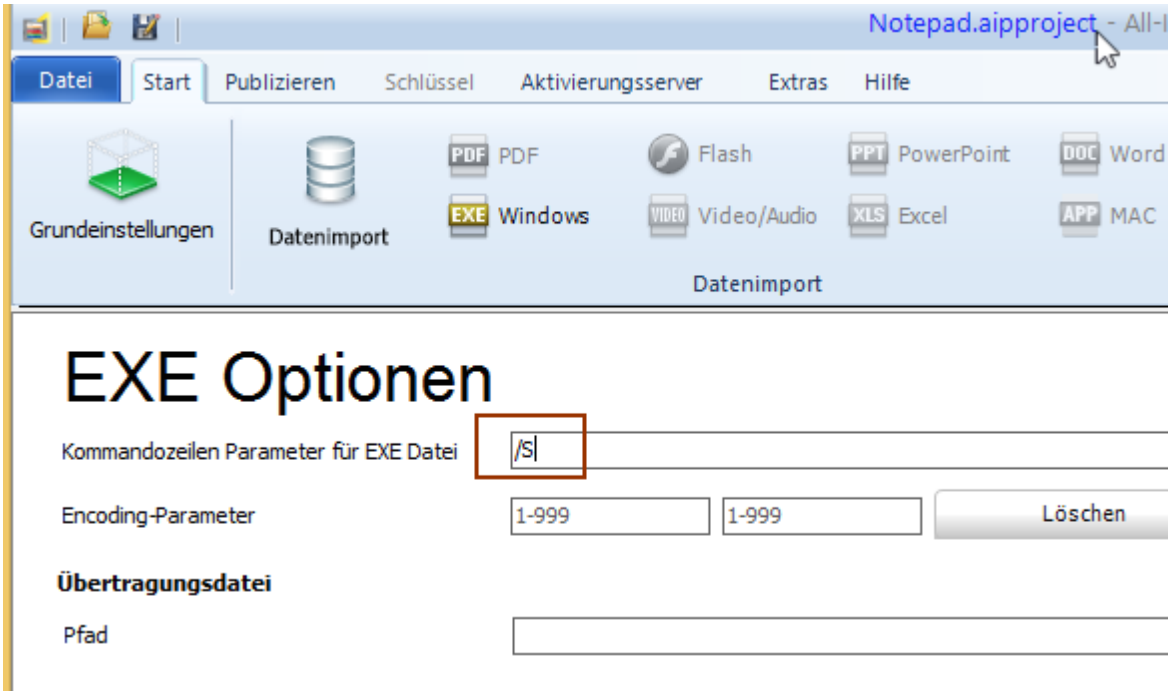
3.6.7 Konzept mit 2 Versionen

Obwohl All-In-One Protector die Lizenzierung von mehreren Modulen nicht unterstützt (Dies ist nur mit www.Licence-Protector.com möglich), können 2 Versionen wie *Starter und Basic Edition* realisiert werden.

Projekt für Standard Edition erstellen

- Das Projekt anlegen
- Im Dialog der EXE **Optionen** , wird ein Kommandozeilenparameter festgelegt, z.B. ***/S***

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Innerhalb der Anwendung prüfen Sie nun die Kommandozeile. Wenn diese /S ist, dann wird die Anwendung als *Standard Edition* gestartet

Projekt für Premium Edition erstellen

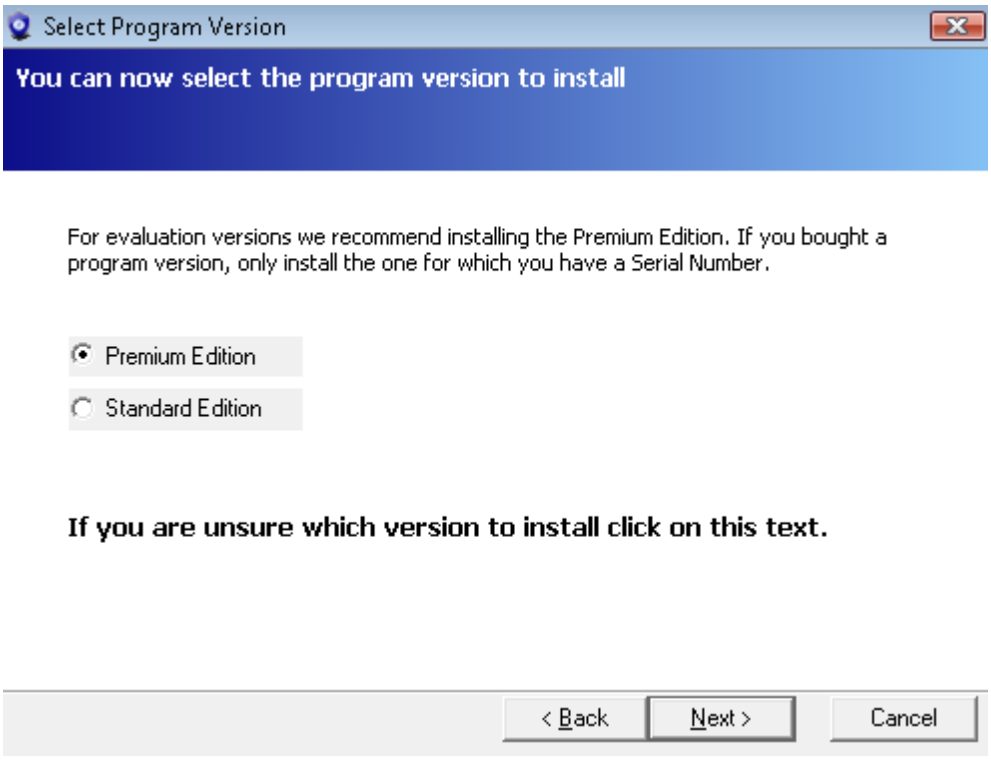
- Die Auswahl Projekt kopieren 127 wählen. Dabei ist die Option wichtig : **Neues Projekt verwendet eine andere Verschlüsselung zu verwenden**. Dies stellt sicher, dass die Aktivierungsschlüssel der *Starter Edition* eine unterschiedliche Verschlüsselung erhalten. Damit kann z.B. eine Seriennummer der *Starter Edition* nicht bei der *Basic Edition* verwendet werden
- In der Kategorie - Grundeinstellungen 133 die nachfolgenden Felder ändern: *Produkt Name* und *Programmname*
- Den Kommandozeilenparameter im Dialog der EXE Optionen auf **/P ändern**
- Innerhalb der Anwendung prüfen Sie nun die Kommandozeile. Wenn diese /P ist, dann wird die Anwendung als *Basic Edition* gestartet

Installationsprogramm

Sie können jetzt über das Installationsprogramm entscheiden, welche Version der Kunde installieren möchte (*Starter* oder *Basic*). Der einzige Unterschied ist die .AIPFILE Datei. Je nach Auswahl kopieren Sie jetzt die .AIPFILE und Lizenzdatei Datei der *Starter* oder der *Basic* Version.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Beispiel für Installationspgramm



Diese Funktion ist nicht mit dem All-In-One Protector Installationsmanager möglich. Wenn Sie den All-In-One Protector Installationsmanager nutzen möchten, müssen Sie 2 Installationspakete erstellen.

3.6.8 EXE Datei ist eine Menüanwendung

Sollte Ihre EXE Datei eine grafische Anwendung sein, welche zum Beispiel PDF-, SWF- oder Video-Dateien ausführt, dann speichern Sie die EXE Datei außerhalb der Datenbank. Dies hat folgende Vorteile:

- Die Dateien werden nicht in ein tempöräres Verzeichnis extrahiert und sind somit geschützt.
- Die Größe der Datenbank spielt keine Rolle

Sie können Dateien innerhalb der Datenbank durch einen Startparameter (Beispiel: "-load") aufrufen. Klicken Sie hier, um die verfügbaren Startparameter des All-In-One Player 376 aufzurufen.

Beispiel:

- Starten einer PDF Datei - mycourse.exe -load "course1.pdf"
- Starten einer Flash Datei - mycourse.exe -load "course2.swf"

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Eine Beschreibung zu weiteren Menüs erhalten Sie im Kapitel - Weitere Menüanwendungen 468

Siehe auch

Weitere Menüanwendungen 468

3.6.9 Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen

Verfügen Sie über eine Flash-Anwendung, welche EXE Dateien aufruft, so wird das "fscommand" unterstützt. Dieses geht wie folgt vor:

- Extrahieren der in der verschlüsselten Datenbank enthaltenen Dateien, in einen versteckten Pfad auf der Festplatte.
- Ausführen der Datei
- Nach Beenden der Anwendung werden die Dateien nicht gelöscht

Sollten Sie mittels Ihrer EXE-Datei auch noch andere Dateien ausführen, so müssen diese zuerst aus der verschlüsselten Datenbank extrahiert werden (siehe unten). Sollte Ihre EXE Datei neue Dateien erstellen, so sollten Sie diese immer im gleichen Ordner oder Unterordner speichern. Nutzen Sie keinesfalls einen absoluten Pfad.

Mit nachfolgenden Kommandos können Sie Einfluss auf die Art der Nutzung Ihrer EXE oder BAT Dateien nehmen:

http://FILE:testfile.exe oder http://FILE:testfile.exe$$START
Dieses Kommando extrahiert die EXE Datei in einen temporären Ordner und führt diese aus. Beachten Sie, dass nur EXE Dateien unterstützt werden. Nach Aufruf dieses Kommandos bleibt der All-In-One Player aktiv. Nach Beenden des All-In-One Player wird versucht, die zuvor extrahierte **EXE Datei zu löschen**. Dieser Vorgang ist jedoch nur erfolgreich, wenn die zuvor geöffnete EXE Datei nicht mehr in Verwendung ist. Wird diese noch von einem anderen Prozess verwendet, so kann sie nicht gelöscht werden.

http://FILE:testfile.exe$$STARTKEEP
Gleicher Parameter wie $$START. Die EXE Datei wird jedoch nach Beenden des All-In-One Player **nicht gelöscht**.

http://FILE:testfile.exe$$COPY
Extrahiert die Datei aus der Datenbank, startet diese jedoch nicht. Das Kommando kann für jeden Dateityp, wie zum Beispiel DLL- oder Textdateien, verwendet werden. Sollten Sie mehrere Dateien verschienenen Dateityps benötigen, so können Sie diese zuerst

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

extrahieren und Ihre Hauptanwendung hiernach mit dem Parameter **http://FILE:testfile.exe$$START** aufrufen. Nach Beenden des Players, werden die zuvor extrahierten Dateien gelöscht.

http://FILE:testfile.exe$$COPYKEEP
Gleicher Parameter wie **$$COPY**, löscht die EXE Dateien jedoch nicht nach Beenden des All-In-One Player.

Sollten Sie den temporären Ordner nicht verwenden wollen, so können Sie auch einen benutzerdefinierten Pfad angeben.

Das nachfolgende Beispiel würde die Datei "testfile.exe" in den Ordner "C:\meinpfad" extrahieren:

loadMovie("http://FILE:testfile.exe$$COPYKEEP$$**c:\meinpfad\testfile.exe"**,2)

http://FILE:testfile.exe$$RUN

Mittels dieses Kommandos kann eine externe Datei, welche sich bereits auf der CD oder Festplatte befindet, gestartet werden. Die Datei wird nach Beenden des All-In-One Player nicht gelöscht und muss sich im gleichen Verzeichnis des **All-In-One Player** befinden. Die Angabe eines Pfades wird nicht unterstützt.

Beispiel: loadMovie("http://FILE:testfile.exe$$RUN",2);

Das http://FILE: Kommando unterstützt auch den Aufruf von HTML- und BAT Dateien.

Aufrufen einer BATCH Datei

Sie können eine Batch-Datei zur Erledigung verschiedener Aufgaben ausführen. Die Batch-Datei muss sich hierzu im gleiche Verzeichnis des All-In-One Player befinden. Mittels dieser könnten Sie zum Beispiel eine große AVI Datei ausführen, welche hiernach im Standard Medien-Player wiedergegeben wird.

Kommando: loadMovie("http://FILE:avistart.bat$$RUN",2)

Die Datei "avistart.bat" benötigt nur den Namen der zu ladenden AVI-Datei:

sample.avi

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Startoptionen des All-In-One Player 376

3.6.10 Java schützen

All-In-One Protector bietet einen perfekten Schutz für .JAR Dateien. Diese sind gegen Dekompilieren geschützt, da Sie im Datei Verzeichnis nicht sichtbar sind - siehe Virtuelle Zone 402.

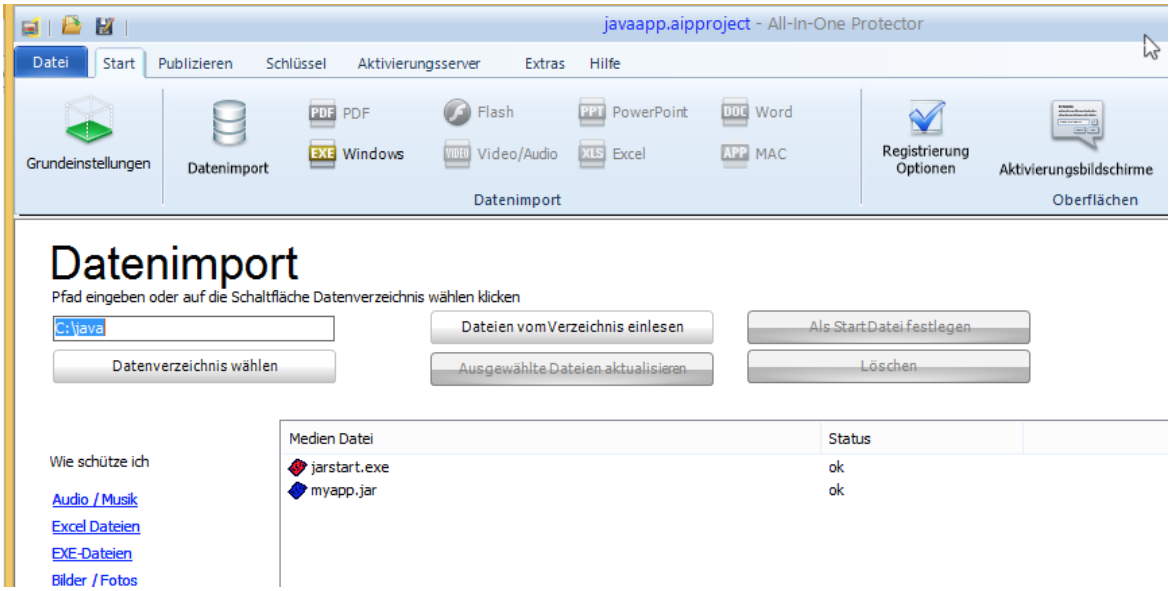
Schritt 1 - Java Starter Anwendung herunterladen

Laden Sie die Java Starter Anwendung (jarstart.exe) herunter und kopieren Sie diese zusammen mit der .JAR Datei in ein neues Verzeichnis. Das Verzeichnis kann **beliebig viele .JAR Dateien enthalten**.

Hier zum Herunterladen klicken

Schritt 2 - Dateien importieren

Importieren Sie jetzt alle Dateien 138 und markieren Sie die Datei **jarstart.exe** als Startdatei.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

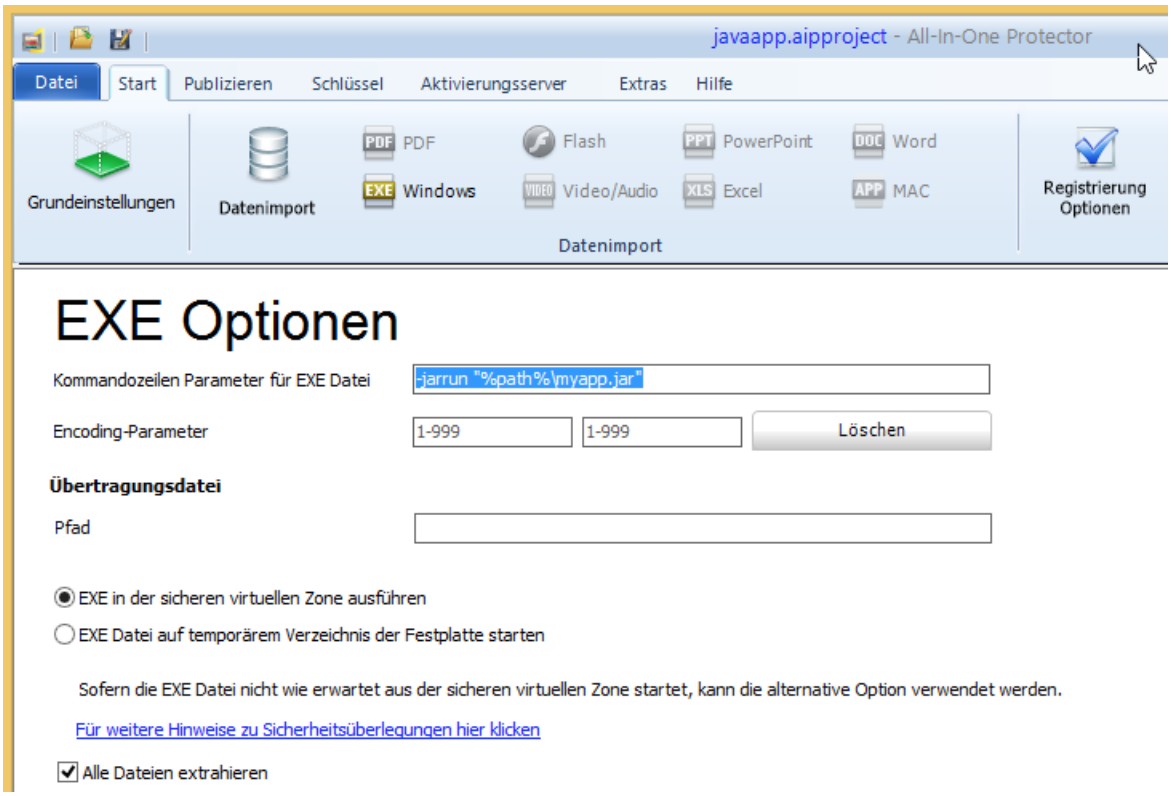
Schritt 3 - Start Optionen festlegen

Einfache Start Option

Wenn die Java Anwendung immer die selben Startparameter benötigt, können diese in das Feld: *Kommandozeilen Parameter für EXE Datei* abgelegt werden. Dazu die Schaltfläche *Optionen, TAB EXE Optionen* wählen.

Es gibt All-In-One Protector spezifische Variable:

- -jarrun - startet die Java Virtual Maschine abhängig von den Registry Einträgen
- %path% - dies ist der vollständige Pfad der Anwendung (die Pfadangabe muss mit Anführungszeichen erfolgen)
- %envpath% - dies ist der Pfad der Umgebungsvariablen des Betriebssystems (in einer .bat Datei wäre der Name %path% aber dieser muss durch %envpath% ersetzt werden)



Komplexe Start Optionen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sofern die Java Anwendung komplexe Start Optionen benötigt (z.B. durch die Benutzung einer .bat Datei) dann lassen Sie das Feld: *Kommandozeilen Parameter für EXE Datei* **leer.**

Starten Sie den All-In-One Player mit Übergabe von Kommandozeilen Parametern.

Beispiel

Der Name des All-In-One Player ist javatest.exe. Das nachfolgende Kommando startet die Datei javatest.exe mit einer Kommandozeile. Die Java Runtime würde vom Verzeichnis .\PortableApps\CommonFiles\Java\bin\javaw.exe gestartet werden, ein Pfad with mit der speziellen Variablen %envpath% gesetzt (= Betriebssystem Variable %path %) und die jar Datei myapp.jar wird gestartet.

application\javatest.exe .\PortableApps\CommonFiles\Java\bin\javaw.exe -Duser.home=".." -Djava.library.path="%ENVPATH%;application\;" -jar "myapp.jar"

3.6.11 .NET, VB, Delphi, C oder andere Compiler

Sollte **alle** der unten genannten Voraussetzungen zutreffen, so können Sie den Schutzmechanismus für EXE Dateien 154 mit All-In-One Protector verwenden.

- Keine Module - Es soll nur eine Anwendung lizenziert werden.
- Muss eine EXE Datei sein (keine DLL, kein Service, keine Serveranwendung)

Alle zusätzlichen Anforderungen werden durch eine Licence Protector Source Code Integration abgedeckt. Unter www.Licence-Protector.com finden Sie weitere Informationen, sowie eine zum Download verfügbare Testversion.

Um Ihre Anwendung mit Licence Protector zu schützen, benötigen Sie den Source Code der Anwendung. Zudem ist weitere Entwicklungsarbeit erforderlich.

3.7 Flash Entwicklung

Sie können jedes Standard Flash-Kommando in Verbindung mit All-In-One Protector verwenden. Nachfolgend erhalten Sie einige Tipps und Verbesserungsvorschläge.

- Auslesen der Konfigurationsdatei 418
- Ausführen von EXE oder BAT Dateien 413
- Speichern von Daten 422
- Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.7.1 Lizenzinformationen

Möchten Sie LIzenzinformationen, wie zum Beispiel den Lizenzinhaber anzeigen, so können Sie diese über eine XML Datei abfragen. Diese beinhaltet einige Zeilen. Da einige für zukünftige Verwendungen reserviert sind, werden diese in dieser Dokumentation nicht erläutert.

Der Name der XML-Datei lautet: **mp2flash-info.xml**. Diese wird durch den All-In-One Player erstellt und kann Verwendung des Standard Flash-Codes geladen werden.

<Default>
<Install-Path-MMF> - Pfad, in welchem die *.AIPFILE Datei (Datenbank) abgelegt ist
<Install-Path-Player> - Installationspfad der Anwendung
<Player-Name> - Name des All-In-One Player (Programmname 134), zum Beispiel myapp.exe
<MMF-Name> - Name der *.AIPFILE Datei, zum Beispiel myappdata.AIPFILE
<SerialNumber> - die Seriennummer die verwendet wurde, um das Produkt zu aktivieren
<StartExe> - Name der Startdatei, zum Beispiel yoursource.exe
<AppVersion> - Versionsnummer 134 der Anwendung

<LicenceInfo>
<Customer> - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt
<OEM> - Firmenname 134 des Herausgebers der Anwendung
<LicFile>- Pfad und Name der Lizenzdatei

<Module1>
<TotalLicences> - Anzahl der maximalen Netzwerklizenzen, welche im Bildschirm Lizenzinformationen 233 oder in der Seriennummer 275 definiert wurden.
<RemainingLicences> - Anzahl der in einer Netzwerkinstallation noch zur Verfügung stehenden Lizenzen.
<ExpiredOn> - Ablaufdatum der Lizenz - wurde das Ablaufdatum auf den 30.12.1899 festgelegt, handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
<RemainingDays> - Anzahl der noch verfügbaren Tage, in welchen das Produkt evaluiert oder die Vollversion gestartet werden kann. Wurde der Wert auf -1 festgelegt, existiert keine Zeitlimitierung.
<LicenceType> - S - Lizenzen pro Computer, U = Lizenz pro User, R = Lizenz pro Concurrent User - Definiert im Bildschirm Lizenzinformationen 233
<DemoMode> - true = Demoversion, false = Vollversion (Produkt ist aktiviert)
<WebActivation> - 0 = Status nach erstem Programmstart (es wurde keine Seriennummer eingespielt); 1 = Seriennummer wurde eingespielt; 2 = Produktaktivierung wurde durchgeführt; 3 = Fehlerhafte Aktivierung.

3.7.2 Konfigurationsdateien

Sie können entweder eine XML Datei, welche Sie in Ihr Flash-Projekt einbinden oder kundenspezifische Lizenzinformationen in einer XML Datei speichern. Diese muss sich im selben Verzeichnis Ihrer Datenbankdatei (*.AIPFILE) befinden.

Das Flash-Kommando lautet: "config_xml.load("config.xml");".

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.7.3 Ausführen von EXE-, BAT-, PPT- Dateien

Verfügen Sie über eine Flash-Anwendung, welche EXE Dateien aufruft, so wird das "fscommand" unterstützt. Dieses geht wie folgt vor:

- Extrahieren der in der verschlüsselten Datenbank enthaltenen Dateien, in einen versteckten Pfad auf der Festplatte.
- Ausführen der Datei
- Nach Beenden der Anwendung werden die Dateien nicht gelöscht

Sollten Sie mittels Ihrer EXE-Datei auch noch andere Dateien ausführen, so müssen diese zuerst aus der verschlüsselten Datenbank extrahiert werden (siehe unten). Sollte Ihre EXE Datei neue Dateien erstellen, so sollten Sie diese immer im gleichen Ordner oder Unterordner speichern. Nutzen Sie keinesfalls einen absoluten Pfad.

Mit nachfolgenden Kommandos können Sie Einfluss auf die Art der Nutzung Ihrer EXE oder BAT Dateien nehmen:

http://FILE:testfile.exe oder http://FILE:testfile.exe$$START
Dieses Kommando extrahiert die EXE Datei in einen temporären Ordner und führt diese aus. Beachten Sie, dass nur EXE Dateien unterstützt werden. Nach Aufruf dieses Kommandos bleibt der All-In-One Player aktiv. Nach Beenden des All-In-One Player wird versucht, die zuvor extrahierte **EXE Datei zu löschen**. Dieser Vorgang ist jedoch nur erfolgreich, wenn die zuvor geöffnete EXE Datei nicht mehr in Verwendung ist. Wird diese noch von einem anderen Prozess verwendet, so kann sie nicht gelöscht werden.

http://FILE:testfile.exe$$STARTKEEP
Gleicher Parameter wie $$START. Die EXE Datei wird jedoch nach Beenden des All-In-One Player **nicht gelöscht**.

http://FILE:testfile.exe$$COPY
Extrahiert die Datei aus der Datenbank, startet diese jedoch nicht. Das Kommando kann für jeden Dateityp, wie zum Beispiel DLL- oder Textdateien, verwendet werden. Sollten Sie mehrere Dateien verschienenen Dateityps benötigen, so können Sie diese zuerst extrahieren und Ihre Hauptanwendung hiernach mit dem Parameter **http://FILE:testfile.exe$$START** aufrufen. Nach Beenden des Players, werden die zuvor extrahierten Dateien gelöscht.

http://FILE:testfile.exe$$COPYKEEP
Gleicher Parameter wie **$$COPY**, löscht die EXE Dateien jedoch nicht nach Beenden des All-In-One Player.

Sollten Sie den temporären Ordner nicht verwenden wollen, so können Sie auch einen benutzerdefinierten Pfad angeben.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Das nachfolgende Beispiel würde die Datei "testfile.exe" in den Ordner "C:\meinpfad" extrahieren:

loadMovie("http://FILE:testfile.exe$$COPYKEEP$$**c:\meinpfad\testfile.exe"**,2)

http://FILE:testfile.exe$$RUN

Mittels dieses Kommandos kann eine externe Datei, welche sich bereits auf der CD oder Festplatte befindet, gestartet werden. Die Datei wird nach Beenden des All-In-One Player nicht gelöscht und muss sich im gleichen Verzeichnis des **All-In-One Player** befinden. Die Angabe eines Pfades wird nicht unterstützt.

Beispiel: loadMovie("http://FILE:testfile.exe$$RUN",2);

Das http://FILE: Kommando unterstützt auch den Aufruf von HTML- und BAT Dateien.

Aufrufen einer BATCH Datei

Sie können eine Batch-Datei zur Erledigung verschiedener Aufgaben ausführen. Die Batch-Datei muss sich hierzu im gleiche Verzeichnis des All-In-One Player befinden. Mittels dieser könnten Sie zum Beispiel eine große AVI Datei ausführen, welche hiernach im Standard Medien-Player wiedergegeben wird.

Kommando: loadMovie("http://FILE:avistart.bat$$RUN",2)

Die Datei "avistart.bat" benötigt nur den Namen der zu ladenden AVI-Datei:

sample.avi

Siehe auch

Startoptionen des All-In-One Player 376

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.7.4 Aufruf von PDF und PPT Dateien

Starten von PDF Dateien (ungeschützt)

Benutzen Sie in Flash den selben Befehl um eine PDF Datei aufzurufen, wie wenn Sie eine Flash Datei starten würden. Die Datei wird im All-In-One Protector PDF Betrachter angezeigt, ist jedoch nicht geschützt.

Sie müssen die Option: PDF Dateien NICHT verschlüsseln 170 wählen, damit dies funktioniert.

Starten von PPT und PDF Dateien (geschützt)

Um eine geschützte PDF- oder PPT-Datei aus einer Flash-Anwendung heraus zu starten, so müssen Sie für diese ein eigenes Projekt erstellen. Hiernach kann dieses durch den All-In-One Player aufgerufen werden.

- Splitten 129 Sie das Projekt in eine weitere Datenbank (zum Beispiel "pdfiles.AIPFILE")
- Fügen Sie Ihrer Flash-Anwendung das Kommando **http://FILE:player.exe -f filename.AIPFILE -l "pdfname.pdf" $$RUN** hinzu, um die Datenbank "filename.AIPFILE" zu öffnen und die Datei "pdfname.pdf" auszuführen.

  Beispiel: *http://FILE:player.exe -f pdfiles.AIPFILE -l "flyer1.pdf" $$RUN*

- Möchten Sie eine PowerPoint Datei ausführen, so reicht die Angabe des Datenbanknamens aus.

Weitere Informationen zum Schützen von PDF 168 und PPT 184 Dateien.

Flash Datei, die in EXE konvertiert wurde

Sofern die .SWF Datei in eine EXE Datei konvertiert wurde, funktionieren die Befehle mit $$RUN nicht. Daher muss aus der Flash Anwendung die Player.exe mit Kommandozeile direkt aufzurufen

player.exe -f filename.AIPFILE -l "pdfname.pdf"

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Startoptionen des All-In-One Player 376

3.7.5 Speichern von Daten

Muss Ihre Anwendung Daten temporär speichern können, so nutzen Sie die "local shared object" Funktionalität.

Ein "local shared object" wird auf dem PC des Endbenutzers gespeichert. Je nach verwendetem Betriebssystem ist der Pfad:

- Für Windows XP: "Dokumente und Einstellungen\Benutzername\Anwendungsdaten\Macromedia\Flash Player\#SharedObjects"
- Für Vista: "Users\Benutzername\AppData\Roaming\Macromedia\Flash Player\#SharedObjects"

Beispiel:

```
// Erstellen des shared-object, mit dem Namen "userData"
mySharedObject=SharedObject.getLocal("userData");
```

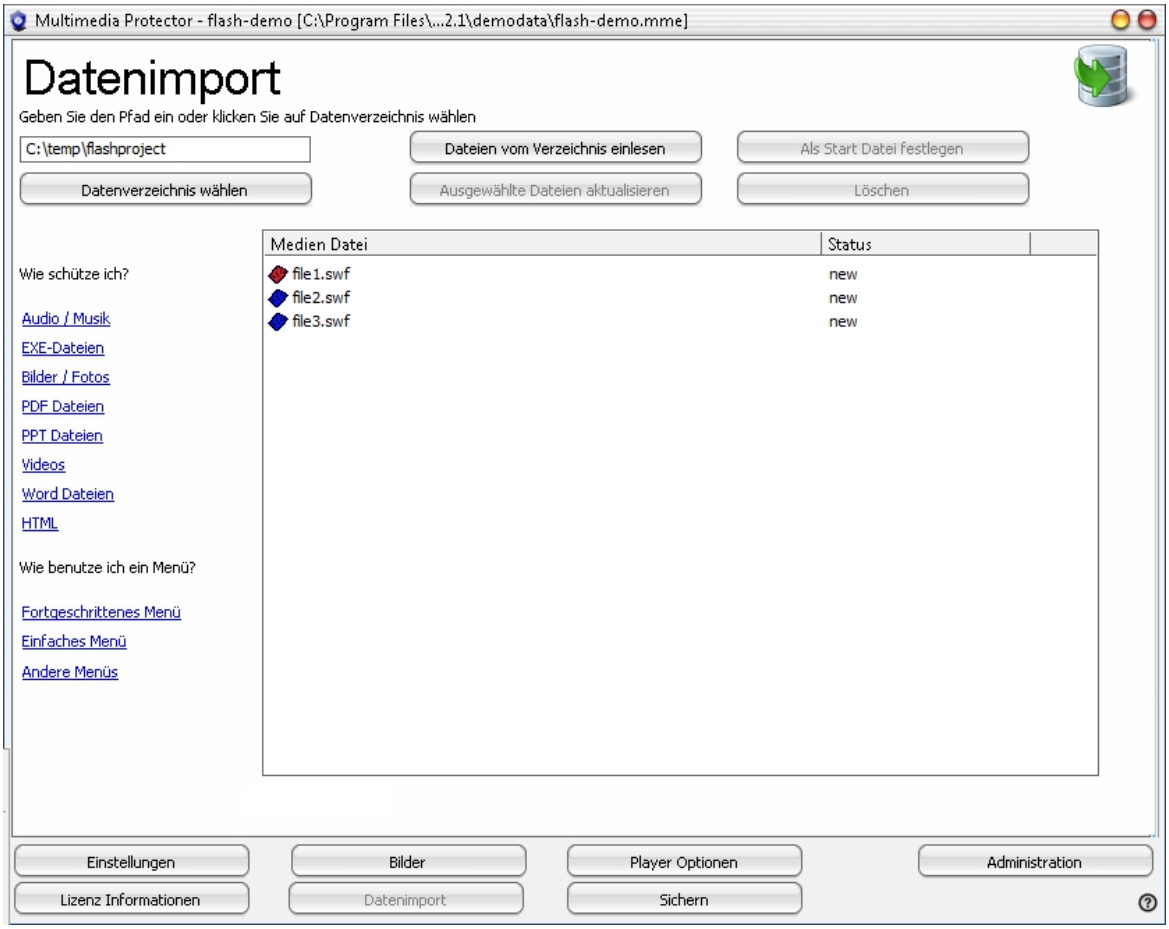
3.7.6 Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank

Sollte Ihre Menüanwendung eine EXE Datei sein, so ist es meist nützlich, eine spezifische Flash-Datei aus der Datenbank auszuführen. Die Datei "Menue.exe" würde sich hierbei auf einer CD außerhalb der Datenbank befinden und die Dateien individuell aufrufen.

Beispiel - Starten einer Datei im Hauptverzeichnis

Es befinden sich 3 Flash-Dateien in Ihrer Datenbank. Alle Dateien befinden sich im **Hauptverzeichnis**.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Datenimport - Dateien befinden sich im Hauptverzeichnis

Definieren Sie eine Startdatei. Diese wird beim Aufruf des All-In-One Player, ohne der Verwendung einer Startoption, geladen.

Die Menüanwendung könnte jede einzelne Datei individuell aufrufen. Sollte das Menü die Kapitel "*Lektion 1*", "*Lektion 2*" und "*Lektion 3*" beinhalten, so wird nach Aufruf des Kapitels "*Lektion 1*" die Datei "1" geladen.

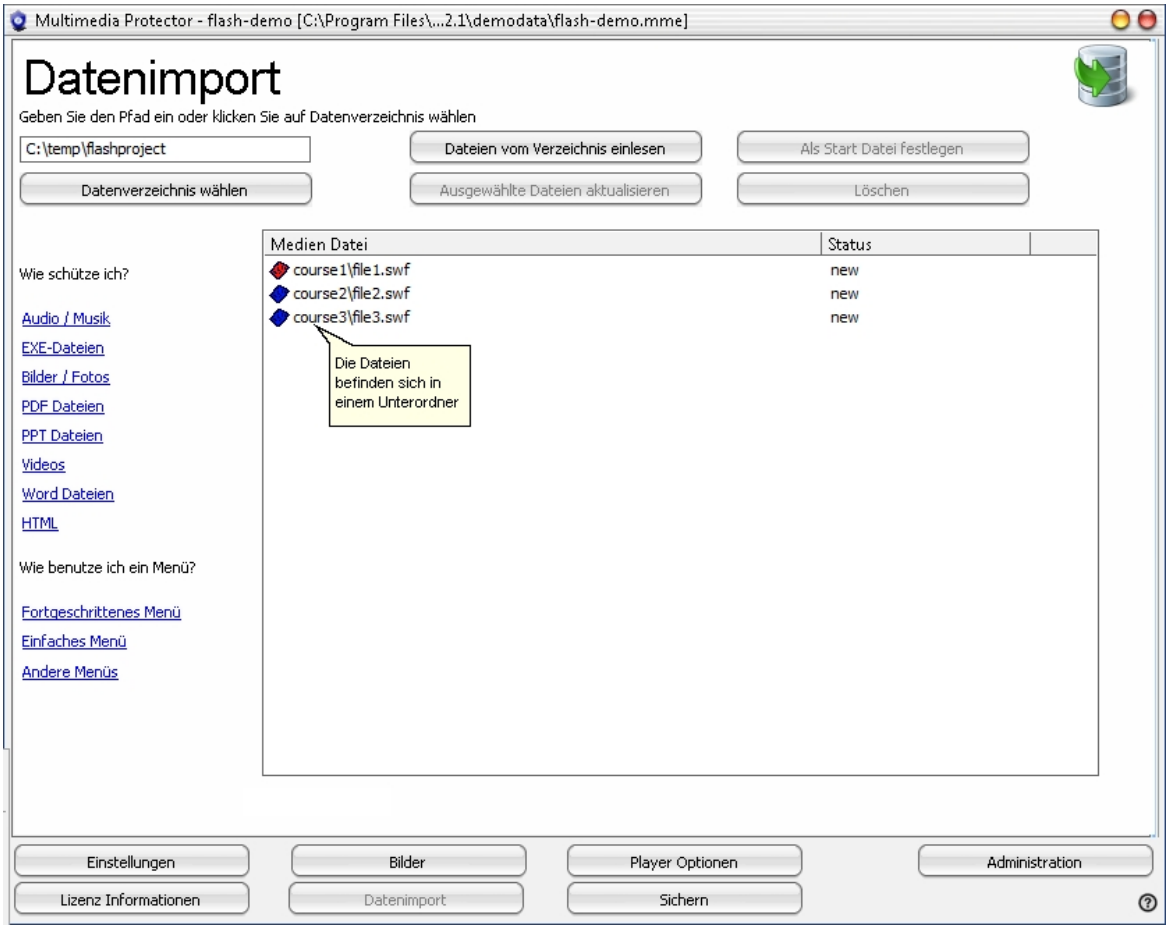
Die Startoption um eine spezifische Datei zu laden, lautet wie folgt:
"mein-kurs.exe" -load "datei1.swf"

Beachten Sie: mein-kurs.exe ist der Name des All-In-One Player. Sie können auch einen Pfad angeben.
Beispiel: "**c:\programme\meine-anwendung**\mein-kurs.exe" -load "datei1.swf"

Beispiel - Starten einer Datei in einem Unterordner

Es befinden sich 3 Flash-Dateien in Ihrer Datenbank. Diese befinden sich jedoch in **separaten Ordnern**.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Datenimport - Dateien befinden sich in Unterordnern

Sollten Sie eine Flash-Datei in einem Unterordner aufrufen und diese wiederum andere Flash-Dateien aufrufen, so verwenden Sie die Option "***Immer relative Pfade verwenden***". Siehe auch: Konvertierungsoptionen 165.

Die Startoption um eine spezifische Datei zu laden, lautet wie folgt:
"mein-kurs.exe" -load "**kurs1**datei1.swf"

Sie können auch eine EXE Datei als Startdatei definieren.

Siehe auch

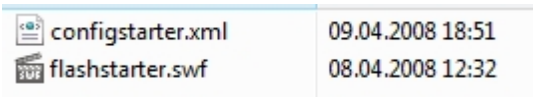
All-In-One Player - Startoptionen 376
Starten einer anderer Datenbank (.AIPFILE Datei) 379

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.7.7 HTML Startdatei

Oftmals werden zum Starten von Flash Anwendungen "default.html" bzw. "index.html" Dateien generiert. Diese Funktionalität wird von All-In-One Protector jedoch nicht unterstützt, da HTML Dateien nicht verwendet werden können. Um die Flash Anwendung dennoch zu schützen, editieren Sie einfach die HTML-Datei und suchen nach der Dateinamenerweiterung ".swf".

- Kopieren Sie aus dem Verzeichnis "**..\tools\flashstarter**" die Dateien "**flashstarter.swf**" und "**configstarter.xml**" in den Ordner, in welchem die Dateien "default.html" oder "index.html" gespeichert sind.



- Editieren Sie die Datei "configstarter.xml" und fügen dieser den Pfad und Dateinamen zu Ihrer Flash Anwendung hinzu. Sie können auch Parameter verwenden.
- Importieren 138 Sie nun **alle** Dateien (swf, html, js..) und definieren die Datei "**flashstarter.swf**" als Startdatei.

Inhalt der "configstarter.xml":

<!-- defines the folder and flash name the flashstarter.swf loads -->
<StartSwf>**resources/gallery.swf**</StartSwf>

<!-- the parameter for the flash application -->
<Parameter>flash variables</Parameter>

Anhand des obigen Beispieles würde die Datei "flashstarter.swf", die Datei "gallery.swf" im Unterordner "resources" aufrufen (**resources/gallery.swf?flash variables**). Der optionale Parameter wäre hierbei: "**flash variables**".

3.8 Funktionsweise einer Netzwerklizenz

Es ist möglich alle Dateien (siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 577) auf einem Netzlaufwerk zu speichern. Der All-In-One Player kann hiernach von mehreren Benutzern gleichzeitig ausgeführt werden. Beachten Sie, dass jeder Benutzer über **Lese- und Schreibrechte** auf dem Installationsverzeichnis besitzten muss.

Die Vorteile einer Netzwerkinstallation sind:

- Zentralisierte Installation - alle Dateien befinden sich auf dem selben PC.
- Es ist nur 1 Aktivierung erforderlich, auch wenn der All-In-One Player von 100 Benutzern verwendet wird.
- Sollten zusätzliche Lizenzen 430 hinzugefügt werden, so muss nur ein Aktivierungsschlüssel versandt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Definieren Sie hierzu einfach die gewünschte Anzahl der zu nutzenden Computer oder Benutzer.

Es gibt unterschiedliche Arten von Netzwerklizenzen:

- Lizenz pro PC 426
- Lizenz pro Benutzer 427
- Concurrent User Lizenzmodell 428
- Lizenz pro Server 429
- Terminal Server / Citrix 429
- Konfiguration Pfad für die Lizenzdatei 382

- Die Produktaktivierung darf **nicht am Server** sondern nur am Arbeitsplatz erfolgen. Es ist nur **eine Aktivierung** für alle Arbeitsplätze notwendig. Am Server kann der All-In-One Player nicht verwendet werden
- Das Netzwerklaufwerk muss auf einen Buchstaben gemapped werden - ein Zugriff per UNC Pfad funktioniert nicht in jedem Fall

Der Installationsmanager 431 stellt eine Server- und eine Arbeitsplatzinstallation für Netzwerklizenzen zur Verfügung

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

Siehe auch

Verfügbare Lizenzoptionen 114
Hinzufügen zusätzlicher Benutzer / Netzwerklizenzen 430

3.8.1 Lizenz pro PC

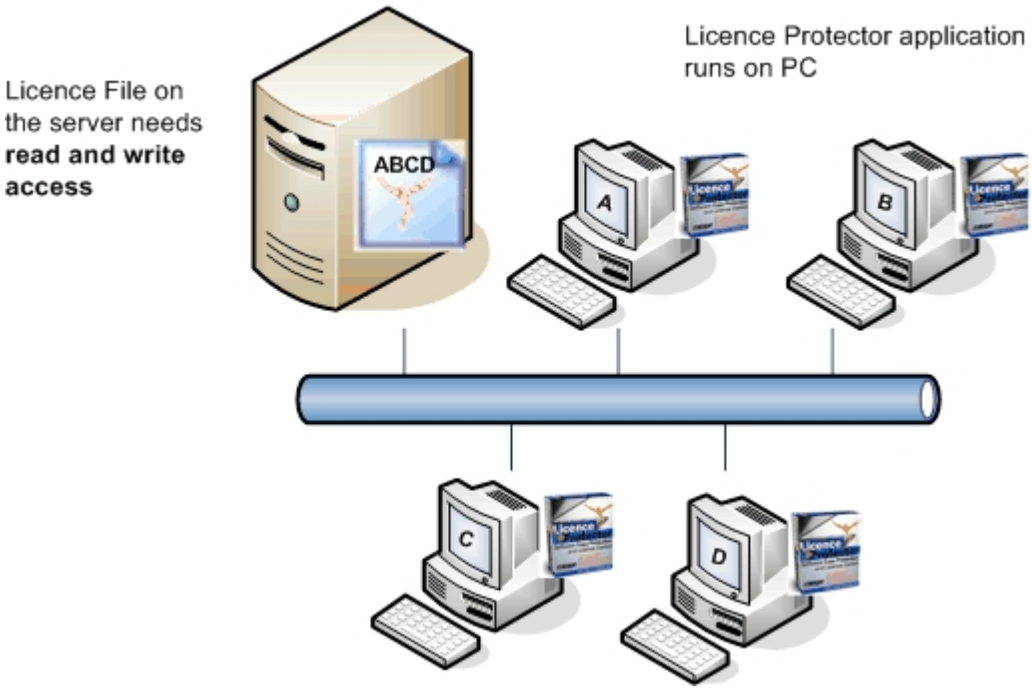
Der Lizenztyp Lizenz pro PC 114 verwendet den Namen des PCs (Hostname) und speichert diesen in der Lizenzdatei. Die Lizenz wird bei der ersten Benutzung des All-In-One Player dem PC zugewiesen. Nach Beenden des Players ist die Lizenz **weiterhin an den PC gebunden**.

Mittels des Lizenz Viewer 342, kann ein an eine Lizenz gebundener PC deaktiviert werden. Die Lizenz steht hiernach für einen anderen PC zur Verfügung.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dieser Lizenztyp kann für eine Einzelplatz- oder Netzwerkinstallation genutzt werden.

Alle Dateien müssen sich im gleichen Verzeichnis auf dem Server befinden. Siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 577



Verbindet sich ein Benutzer über eine Remoteverbindung, mit Hilfe eines Programmes wie Remote Desktop, CITRIX oder GoToMyPC, hängt es von dem Programm ab, ob die Remoteverbindung als separate Lizenz gezählt wird. Bei den meisten Programmen erlangt All-In-One Protector den Namen des Remote PCs und zählt dessen Verbindung als eine neue Lizenz.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

3.8.2 Lizenz pro Benutzer

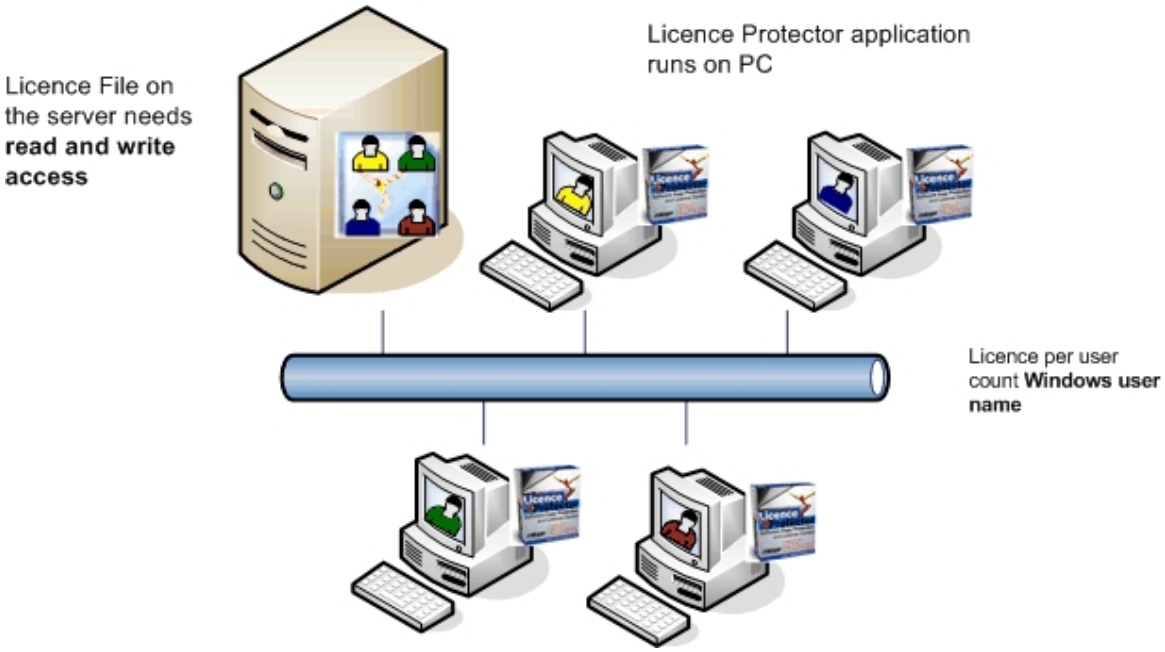
Der Lizenztyp Lizenz pro Benutzer 114 verwendet den Windows Benutzernamen und speichert diesen in der Lizenzdatei. Die Lizenz wird bei der ersten Benutzung des All-In-One Player dem Benutzer zugewiesen. Nach Beenden des Players ist die Lizenz **weiterhin an den Benutzer gebunden**. Sollte der Benutzer an mehreren PCs mit dem gleichen Benutzernamen angemeldet sein, so wird nur eine Lizenz benötigt.

Dieser Lizenztyp kann für eine Einzelplatz- oder Netzwerkinstallation genutzt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Mittels des Lizenz Viewer[342], kann ein an eine Lizenz gebundener Benutzer deaktiviert werden. Die Lizenz steht hiernach für einen anderen Benutzer zur Verfügung.

Alle Dateien müssen sich im gleichen Verzeichnis auf dem Server befinden. Siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes[577]



Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus*[123] oder *Multi-Plattform Edition*.

3.8.3 Netzwerklizenz pro Concurrent User

Die Concurrent User Lizenz[114] wird auch Floating Lizenz gennant. Diese prüft, wie viele Benutzer den All-In-One Player zur selben Zeit ausführen.

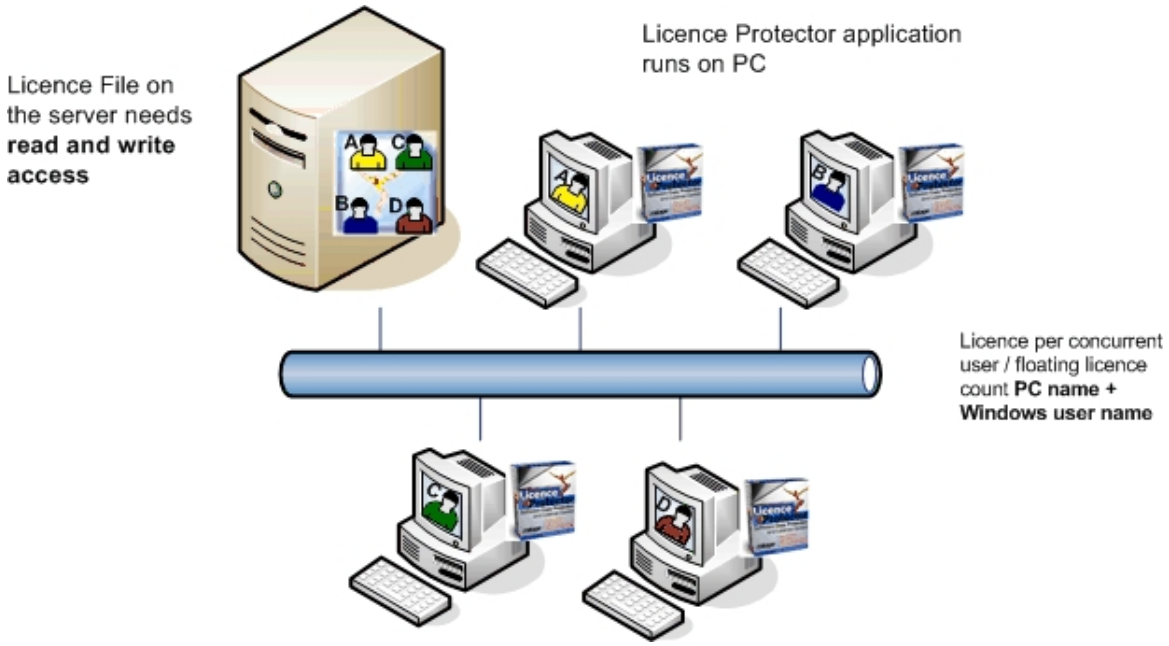
Die Lizenz per Concurrent User **kombiniert** den **Namen des PCs mit dem Windows Benutzernamen** (Beispiel: OFFICEPC-TOM) und speichert diesen in der Lizenzdatei. Die Kombination ist notwendig um die Lizenzanzahl zu errechnen, auch wenn der Benutzer mit dem selben Benutzernamen an mehreren PCs angemeldet ist.

Die Lizenz wird nur zugewiesen, **so lange der All-In-One Player ausgeführt wird**. Wird der All-In-One Player beendet, ist die Lizenz wieder verfügbar.

Dieser Lizenztyp kann nur für eine Netzwerkinstallation verwendet werden.

Alle Dateien müssen sich im gleichen Verzeichnis auf dem Server befinden. Siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes[577]

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Verbindet sich ein Benutzer über eine Remoteverbindung, mit Hilfe eines Programmes wie Remote Desktop, CITRIX oder GoToMyPC, hängt es von dem Programm ab, ob die Remoteverbindung als separate Lizenz gezählt wird. Bei den meisten Programmen erlangt All-In-One Protector den Namen des Remote PCs und zählt dessen Verbindung als eine neue Lizenz.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

3.8.4 Netzwerklizenz pro Server

Um eine Lizenz pro Server zu erhalten, bei welcher die Anzahl der zu verwendenden PCs nicht limitiert ist, so verwenden Sie den Lizenztyp Lizenz pro PC 426 und setzen die Anzahl der PCs auf "9999" oder einen anderen, ausreichenden Wert.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

3.8.5 Terminal Server / Citrix

All-In-One Protector erkennt, dass die Anwendung auf einem Terminal Server / Citrix läuft (nur 1 Server aber mehrere Rechner starten Sessions auf diesem Server).

Folgende Lizenzen sind für einen Terminal Server / Citrix möglich:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Lizenz pro PC 426
- Lizenz pro Benutzer 427
- Concurrent User Lizenzmodell 428
- Lizenz pro Server 429

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

3.8.6 Hinzufügen zusätzlicher Nutzer / Netzwerklizenzen

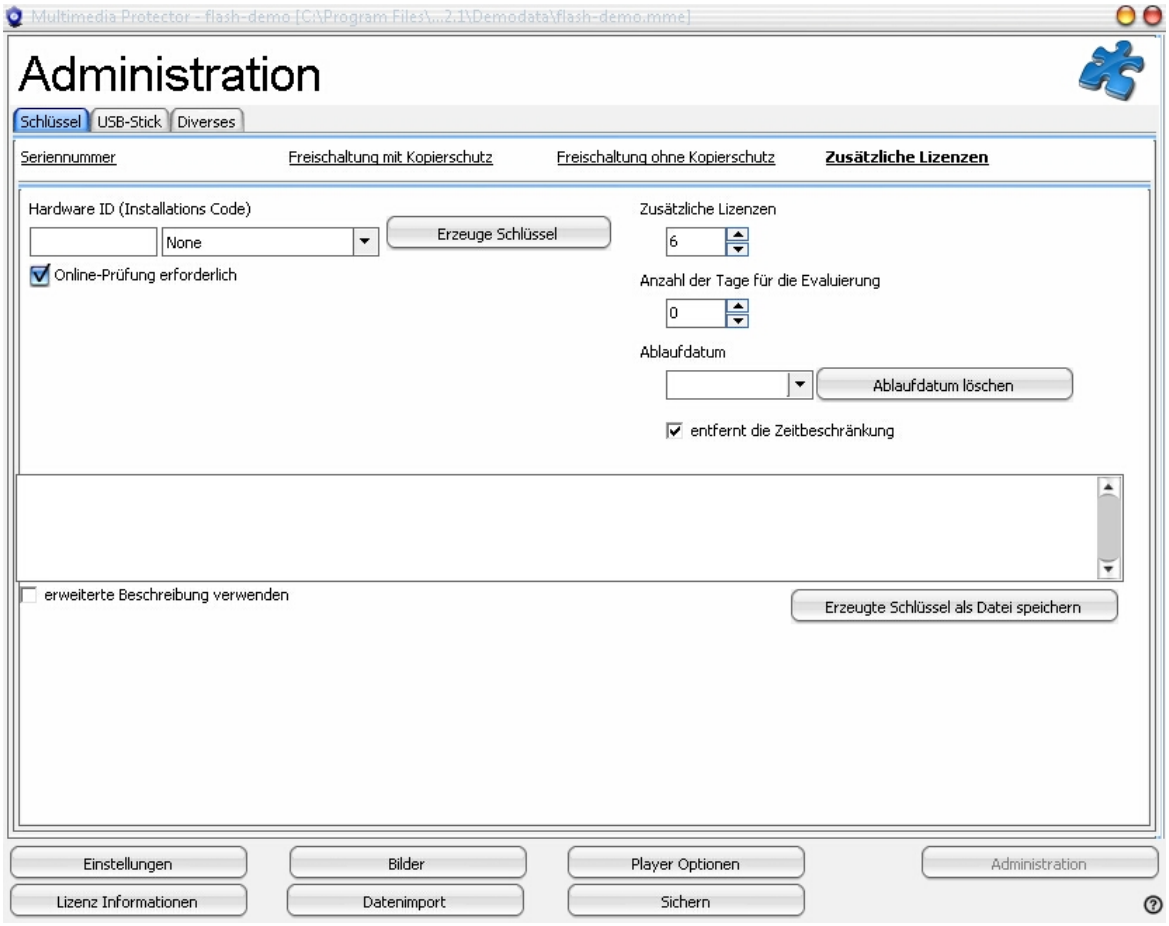
Um einem Projekt weitere Lizenzen hinzuzufügen, erstellen Sie einen Aktivierungsschlüssel.

- Der Lizenztyp (Lizenz pro Benutzer, -PC oder -Concurrent User) der Distribution wird genutzt. Siehe auch: Lizenztypen 233
- Der Aktivierungsschlüssel kann in der Kategorie Administration, unter der Registerkarte "*Zusätzliche Lizenzen* 293" erstellt werden.

Sollten Sie den Aktivierungsserver 373 nutzen, so verwenden Sie die Option "*Online-Prüfung erforderlich*", um sicherzustellen, dass der Schlüssel nicht mehrmals verwendet wird.

Weitere Lizenzoptionen erhalten Sie in der Kategorie Administration, unter der Registerkarte "*Zusätzliche Lizenzen* 293".

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



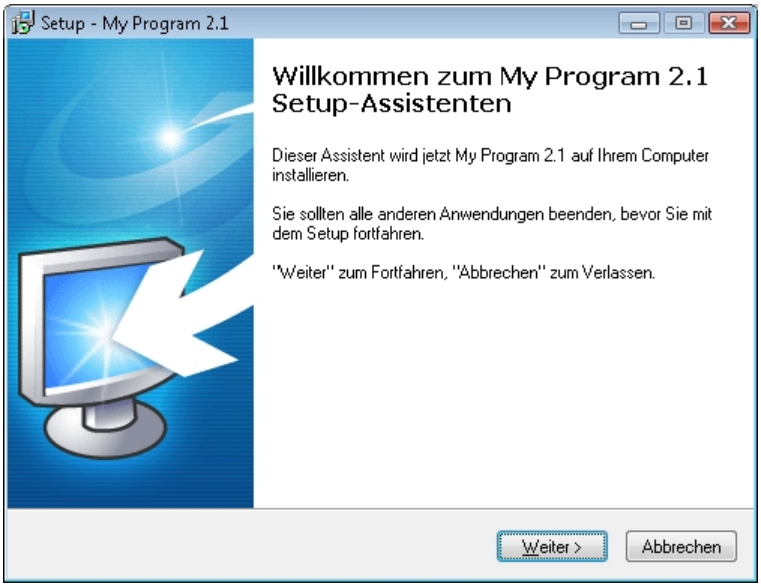
3.9 Installationsmanager für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen

Die *Premium Plus* or Multi-Plattform Edition enthält einen sofort einsatzbereiten Installationsmanager. Dieser erlaubt es Ihnen, Ihr Produkt von einer CD oder per Download auf Ihre Festplatte zu speichern. Er enthält zudem die Option, Ihr Produkt innerhalb eines Netzwerkes auf Clients zu installieren. Die Dateien des Installers befinden Sich im Verzeichnis "\All-In-One Protector Premium Plus\7**installer**".

Der Installationsmanager enhält folgende Funktionalitäten:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Kopieren aller Dateien in ein festgelegtes Verzeichnis
- Anzeigen einer Lizenz Vereinbarung
- Hinzufügen aller erforderlichen Benutzerrechte auf das festgelegte Verzeichnis
- Kopieren der Player-, Datenbank- und Lizenzdatei, inklusive einer Symboldatei (Icon) in ein festgelegtes Verzeichnis
- Fügt dem Startmenü eine Programmgruppe mit Link zum All-In-One Player hinzu
- Festlegen eines abweichenden Startprogrammes, z.B. ein Menüprogamm
- Kopieren weiterer Dateien, wie z.B. Dateien die ein Menüsystem benötigt
- Anzeige einer Liesmich Datei am Ende der Installation



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Option, dass die Dateien auf einen USB-Stick anstelle der Festplatte kopiert werden
- Fügt einen Deinstallations eintrag hinzu
- Der Installationman ager ist mehrsprachig

Sie können das Desktop Icon und das Icon innerhalb der Programmgruppe, durch ein eigenes Icon ersetzen.

Der Installer besteht aus folgenden 2 Dateien:

- **setup.exe** - (Installer für eine Einzelplatzinstallation und Mehrplatzinstallation) oder **setup-signed.exe** (digital signierte Datei mit Mirage)
- **setup.ini** - (Konfigurationsdatei des Installers)

Copy these 2 files from the main installation folder ..\All-In-One Protector Premium Plus\7**installer** to a new folder, eg. projectname-install

- Publish the project with the option for CD 254
- Copy the files from the Publish All Media folder to the new projectname-install folder
- Then modify the setup.ini file 434 with any editor. The name of the installer can be renamed, e.g. to setup-abc.exe. The name of the ini file must be setup.ini.

Kopieren Sie diese 2 Dateien vom Installationsverzeichnis "..\All-In-One Protector Premium Plus\7**installer**" in ein neues Verzeichnis, z.B. *Master CD*

- Publizieren Sie das Projekt mit der Option für CD 254
- Kopieren Sie die Dateien vom Verzeichnis - *Publish All Media* - auf das neue Verzeichnis *Master CD*
- Modifizieren Sie hiernach die Datei "setup.ini 434" mit einem beliebigen Editor. Der Name des Installers kann geändert werden, zum Beispiel "setup-abc.exe". Der Name der Konfigurationsdatei darf **nicht** verändert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Soll der Installer direkt nach Einlegen der CD gestartet werden, so muss wie im nachfolgenden Beispiel gezeigt, die Datei "autorun.inf" modifiziert werden.

[autorun]
icon=flash-demo.exe
open=**setup.exe**
Name=All-In-One Protector - Flash Demo

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

Diese Option ist nicht verfügbar

- Alle Dateien des Installationsmanagers können auch als selbstentpackende EXE Datei 556 zur Auslieferung erstellt werden
- Sie sollten den Installer und die Anwendung signieren. 257

Siehe auch

Konfigurationsdatei - setup.ini 434
Einzelplatzinstallation 445
Netzwerkinstallation 450

3.9.1 Konfigurationsdatei - Setup.ini

Durch Anpassen der Datei "setup.ini" können Sie verschiedene Aspekte des Installationsvorgangs steuern. In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Sie eine benutzerdefinierte Konfigurationsdatei erstellen.

Setupoptionen der setup.ini

Um das Setup auf Ihre Bedürfnisse anzupassen, bearbeiten Sie die nachfolgenden Setupoptionen in der Datei "setup.ini". Diese verfügt über verschiedene Sektionen, welche mittels [Name der Sektion] angegeben werden.

- [SETUP]

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Sektion definiert den während der Installation angezeigten Programmnamen und die, für die Installation benötigten Werte.

- AppName = Mein All-In-One Player
  Name Ihrer Anwendung, welche während der Installation angezeigt wird.

- AppVersion = 3.0
  Versionsnummer Ihrer Anwendung, welche während der Installation angezeigt wird.

- AppPublisher = Universal Software
  Name Ihrer Firma

- DefaultDirName = Meine Anwendung
  Standardmäßiges Installationsverzeichnis Ihrer Anwendung. Sie können auch ein Unterverzeichnis angeben, zum Beispiel "Universal Software\Anwendung1". Der physikalische Pfad wäre dann: ".*Programme\Universal Software\Anwendung1*"

  Es kann auch ein fixer Pfad wie c:\Universal Software festgelegt werden.

  Alternativ kann auf das **öffentliche Verzeichnis für Dokumente** installiert werden. Siehe InstallOnPublicDocsFolder 440 (empfohlen für Dokumente)

- DefaultGroupName = Smart Program Group

  Standardmäßiger Name der Programmgruppe

- [ProgManGroup]

  In dieser Sektion können weitere Einträge innerhalb der Programmgruppe definiert werden.

  - ShowLicenseInfo = true / false
    Fügt der Programmgruppe einen Eintrag hinzu, mittels welchem Sie den Lizenz Viewer 382 starten können. Dieser ist eine integrierte Benutzeroberfläche für den Endverbraucher, über welchen zum Beispiel neue Lizenzen hinzugefügt werden können. Es wird empfohlen, diesen Eintrag bei einer Netzwerkinstallation zu aktivieren

  - ShowLicenseInfoNetwork = true / false
    Fügt der Programmgruppe einen Eintrag hinzu, mittels welchem Sie den Lizenz Viewer 382 starten können. Dieser ist eine integrierte Benutzeroberfläche für den Endverbraucher, über welchen zum Beispiel neue Lizenzen hinzugefügt werden können. Es wird empfohlen, diesen Eintrag bei einer Netzwerkinstallation zu aktivieren.

  - ShowReadmeFile = true / false

    Fügt der Programmgruppe eine von Ihnen zuvor, in der Sektion [Files] definierte "Liesmich Datei 434" hinzu.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- [Files]

  In dieser Sektion können Sie die vom Installationsmanager zu kopierenden Dateien definieren.

  - **BinFolder=**

    Dieser Eintrag definiert das Verzeichnis, auf das der All-In-One Player und die Datenbank kopiert wird. Als Standard gibt es kein Unterverzeichnis. Wenn eine Anwendung wie z.B. ein Menü die Dateien des All-In-One Player in einem Unterverzeichnis wie \docs\bin benötigt, kann dies hier definiert werden.

    Beispiel: BinFolder=docs\bin

    Dieses kopiert den All-In-One Player, die Datenbank und die Lizenzdatei während der Installation in ein Unterverzeichnis ...\docs\bin

  - **Exe-Start-Application=**

    Der Standardwert ist, dass keine EXE Datei zugewiesen ist. Dann ist der All-In-One Player die Anwendung, die gestartet wird wenn der Benutzer die Anwendung aus der Programmgruppe oder vom Desktop aus startet. Wenn Sie eine Menü Anwendung oder ein anderes Programm haben, das immer zuerst gestartet werden muss, verwenden Sie diese Definition.

    Example: Exe-Start-Application=menu.exe - Dies startet die Datei menu.exe

    Diese Datei wird automatisch auf das Installationsverzeichnis kopiert.

  - **exe-Filename**=flash-demo.exe

    EXE Dateiname des All-In-One Player. Dieser muss dem Namen des All-In-One Player im *Publish All Media-Verzeichnis* entsprechen.

    Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

    Obwohl Dateinamen mit Leerzeichen möglich sind, sollte dies vermieden werden. Wenn Dateinamen mit Leerzeichen verwendet werden, dann darf das Zeichen " nicht verwendet werden

    Beispiel: exe-Filename=flash demo.exe - falsch wäre: exe-Filename="flash demo.exe"

  - **aip-Filename**=flash-demo.AIPFILE

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dateiname - muss einer geschützten Datei im *Publish All Media-Verzeichnis* entsprechen. Siehe Dateinamen und Dateiendungen 111. Gibt es mehrere geschützte Dateien, dann ist zusätzlich der Konfigurationseintrag: additional1=* 438 zu setzen

Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

- **lic-Filename**=flash-demo.lic

Dateiname der Lizenzdatei. Dieser muss dem Namen der Lizenzdatei im *Publish All Media-Verzeichnis entsprechen.*

Hinweis. Existiert die Lizenzdatei bereits, kann mit der Einstellung: OverwriteLicenseFile 442 entschieden werden, ob diese überschrieben wird oder nicht.

Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

- **ico-Filename**=aioplayer.ico

Mittels dieser Setupoption können Sie das Symbol, welches in der Programmgruppe angezeigt werden soll, definieren.
Sollten Sie das Symbol des All-In-One Player verwenden wollen, so nutzen Sie die Ihnen bereitgestellte Datei "aioplayer.ico".

Das Symbol wird zudem an folgenden Orten angezeigt:

- Desktop Icon
- Symbol in der Schnellstartleiste
- Deinstallationsprogramm
- Datei "autorun.inf" - Bei einer Installation auf dem USB-Stick

Möchten Sie zusätzlich das Symbol in der Titelleiste des All-In-One Player ändern möchten, so können Sie dieses in der Kategorie Bilder 220 anpassen. Das Symbol welches im Datei-Explorer angezeigt wird, kann nicht verändert werden.

Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

- readme-xxx = readme-xxx.txt
Mittels dieser Setupoption können Sie die Liesmich-Datei, welche nach der Installation angezeigt werden soll, definieren. Die Liesmich-Datei muss dem Text-

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

oder Microsoft Word Format (.doc) entsprechen.

XXX ist hierbei das Kennzeichen der während der Installation verwendeten Sprache. Nachfolgende Sprachen werden unterstützt:

readme-ces=Tschechisch
readme-dan=Dänisch
readme-deu=Deutsch - Beispiel: readme-deu=readme-deu.txt
readme-dut=Holländisch
readme-enu=Englisch - Beispiel: readme-enu=readme-enu.doc
readme-esp=Spanisch
readme-fra=Französisch
readme-ita=Italienisch
readem-jap=Japanisch
readme-nor=Norwegisch
readme-por=Portugiesisch
readme-rus=Russisch

Beachten Sie: Da Ihnen die von Endbenutzer, für die Installation ausgewählte Sprache nicht bekannt ist, sollten Sie für jede Sprache eine Liesmich-Datei angeben.

Die Liesmich-Datei kann der Programmgruppe hinzugefügt werden, damit diese zu einem späteren Zeitpunkt aufgerufen werden kann. Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie der Sektion [ProgManGroup], ShowReadmeFile 435.

Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

- additionalx = *.bat

Mittels dieser Setupoption können Sie zusätzliche, während der Installation zu kopierende Dateien definieren. Sie können hierbei entweder eine spezifische Datei (zum Beispiel "doc-kurs1.pdf") oder eine Dateinamenerweiterung (zum Beispiel *.pdf, zum Kopieren aller PDF Dateien) oder einen Ordner angeben. Maximal **20 zusätzliche Dateien / Ordner** können kopiert werden. Diese werden jedoch nicht geschützt.

Sollten Sie einen Ordner kopieren wollen, so geben Sie den **Namen des Ordners** und ***** an. Beispiel: Durch die Angabe von "image*" würde der komplette Ordner "image" kopiert werden. Standardmäßig wird der Inhalt des angegebenen Ordners in das, während der Installation definierte, Installationsverzeichnis kopiert. Um einen zusätzlichen Ordner zu erstellen, geben Sie diesen unter der Setupoption "**addtionalfolderx"** an.

Beispiel: "additional4=image*" und "additionalfolder4=image4". Alle Dateien des Ordners "image" würden während der Installation in den Ordner "image4" kopiert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sollen **alle Dateien inklusive Unterverzeichnisse** kopiert werden, dann ist ein * einzutragen.
Beispiel: "additional1=*". Kopiert alle Dateien inklusive Unterverzeichnisse

Existiert eine Datei bereits auf dem Zielsystem, wird diese überschrieben.

additional1=*.bat
additional2=doc-kurs1.pdf
additional3=
additional4=image*
additional5=
additional6=
.....
additional20=

additionalfolder1=
additionalfolder2=
additionalfolder3=
additionalfolder4=image4
additionalfolder5=
additionalfolder6=
.....
additionalfolder20=

- [InstallOptions]

  - DoNotInstallOnWindowsXX = true / false

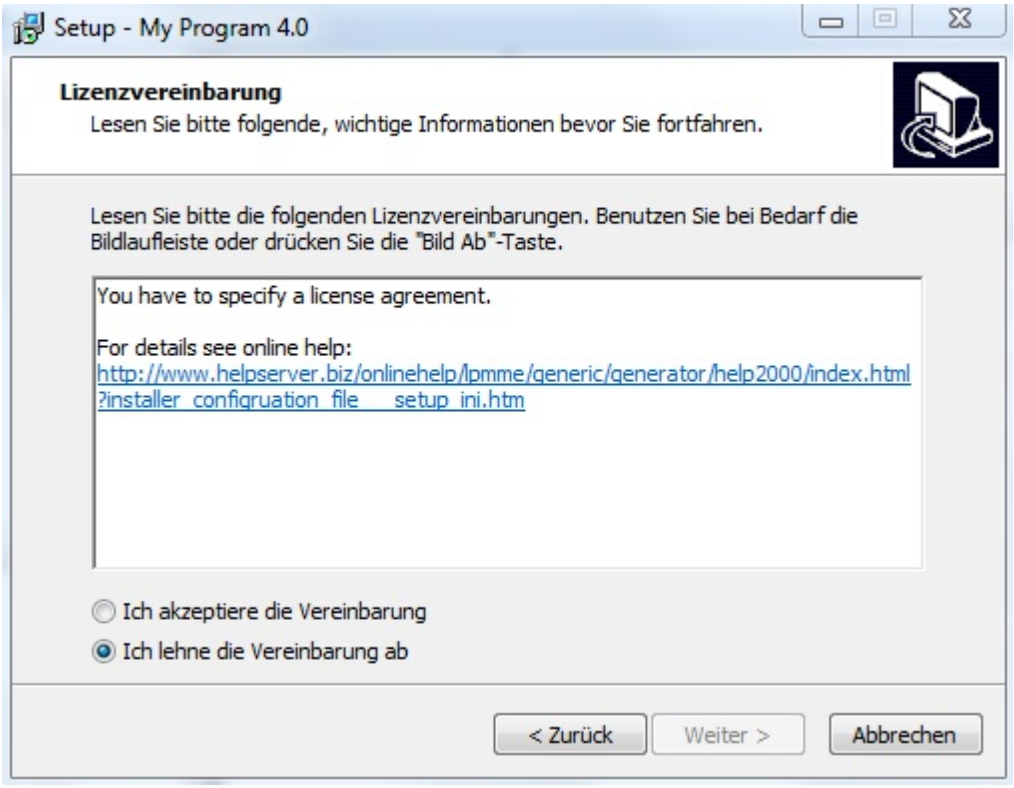
    You can exclude an installation on certain Windows operating systems if the value is set to true. The default is false.

    DoNotInstallOnWindows2000=true 'would not install on Windows 2000
    DoNotInstallOnWindowsXP=
    DoNotInstallOnWindowsXPx64=
    DoNotInstallOnWindowsVista=
    DoNotInstallOnWindows7=
    DoNotInstallOnWindows8=

  - **license-xxx = Anzeige einer Lizenzvereinbarung**

    Anzeige einer Lizenzvereinbarung während der Installation. Die Datei muss eine Text Datei sein. Wenn Sie keine Lizenzvereinbarung anzeigen wollen, lassen Sie alle Felder leer.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



XXX ist hierbei das Kennzeichen der während der Installation verwendeten Sprache. Nachfolgende Sprachen werden unterstützt:

license-default=license.txt ' this text is used if a language does not have a license text defined
license-ces=Tschechisch
license-dan=Dänisch
license-deu=Deutsch 'sample: license-deu=license-german.txt
license-dut=Holländisch
license-enu=Englisch 'sample: license-enu=license-english.txt
license-esp=Spanisch
license-fra=Französisch
license-ita=Italienisch
license-jap=Japanisch
license-nor=Norwegisch
license-por=Portugiesisch
license-rus=Russisch

- InstallOnPublicDocsFolder = true / false (directory where to install)

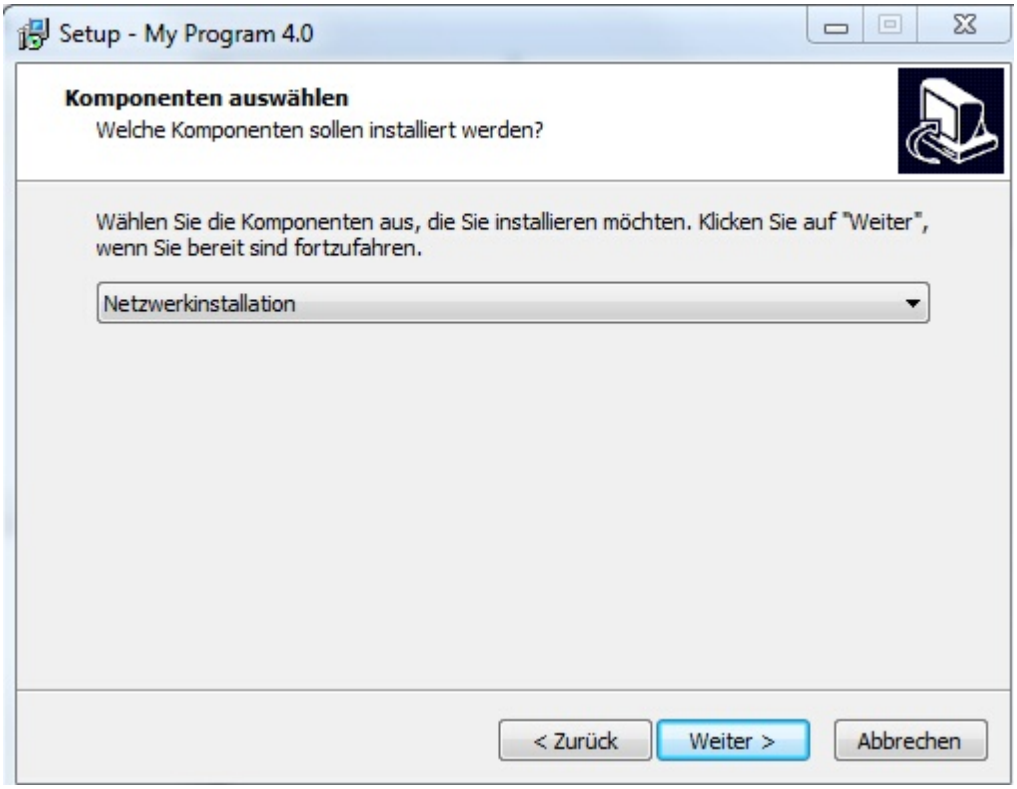
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wenn diese Option auf false (Standard) gesetzt ist, wird das Produkt auf **c:\program files** installiert, das für Programme verwendet werden sollte. Dies benötigt jedoch **Administrator Rechte.**
Wenn Dateien wie PDF oder Video Dateien verteilt werden, ist das Dokument Verzeichnis besser da es keine Administrator Rechte benötigt. Es wird der öffentliche Dokumenten Ordner verwendet.

C:\Users\Public\Documents My Program

- AllowNetworkInstall = true / false (bietet die Möglichkeit einer Netzwerkinstallation)

  Weitergehende Details siehe Netzwerk Installation 450. Der Benutzer erhält die nachfolgende Auswahlmöglichkeit.



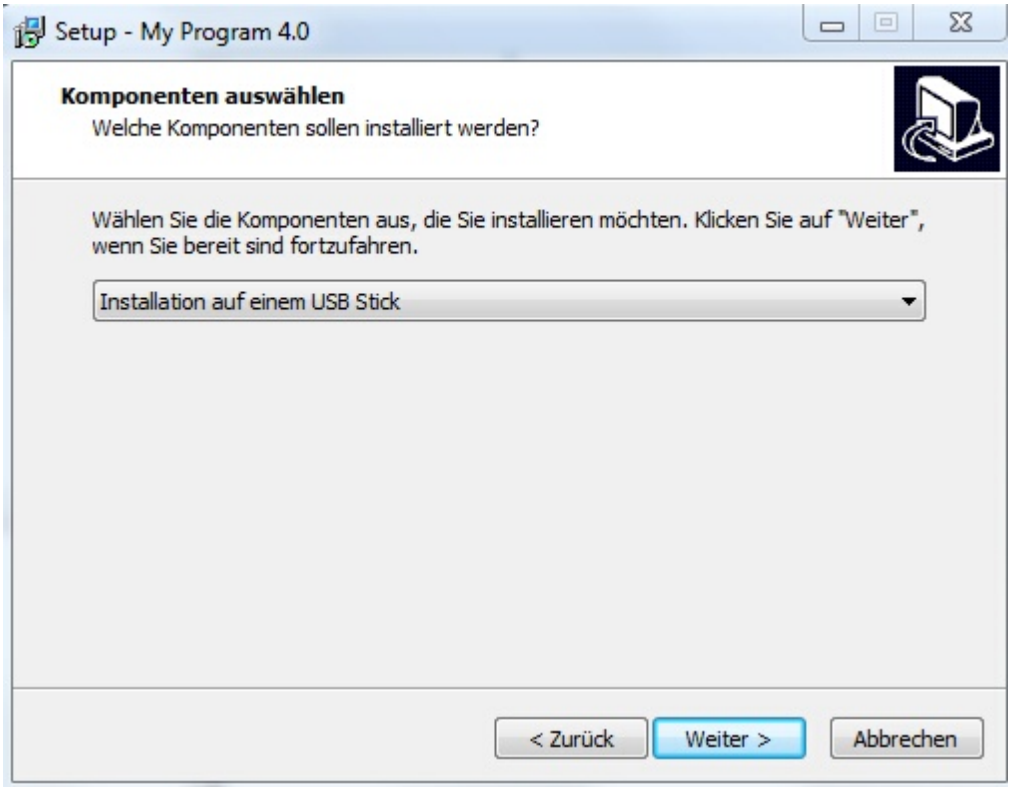
- AllowPortableInstall (Installation auf USB-Stick) = true / false

  Mittels Verwendung dieser Option können Sie Ihre Anwendung, nebst der Festplatte, auf einem USB-Stick installieren. Hierbei werden alle benötigten Dateien auf den USB-Stick kopiert und eine Programmgruppe erstellt. Diese verweist direkt auf die Dateien auf dem USB-Stick. Sollten Sie Ihre Anwendung auf einem anderen PC verwenden wollen, so nutzen Sie einfach die Datei "**add-startup-icon.exe**", welche

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

sich auf Ihrem USB-Stick befindet. Diese ermöglicht das Erstellen einer Programmgruppe oder Desktop-Icons auf weiteren PCs.

Wenn Sie ein Icon 437 im Abschnitt [Files] definiert haben, dann wird das Icon im Datei Explorer beim USB Stick angezeigt.



Verwenden Sie zur Durchführung der Online Aktivierung, den Installationscode 11 313 als Hauptkriterium. Sollte der USB-Stick keinen Kopierschutz unterstützen, so wird die Lizenzdatei direkt an den PC gebunden, von welchem die Aktivierung erfolgt.

Definieren Sie **Code 11** als "Primäre Hardware ID 313" und Code 4 als "Alternative Hardware ID".

- OverwriteLicenseFile = true / false

Wenn Sie ein Update 583 Ihres Produktes versenden, können Sie entscheiden, ob die Lizenzinformationen bestehen bleiben (Datei .lic wird nicht überschrieben) oder ob der Kunde das Produkt neu aktivieren muss.

true = bestehende Lizenzdatei wird überschrieben. Neue Aktivierung notwendig
false = bestehende Lizenzdatei wird nicht überschrieben. Keine Aktivierung notwendig

Die Standardeinstellung ist false

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Der Installationsmanager kann vor- bzw. nach erfolgreicher Installation eine EXE Datei ausführen. Es kann zudem definiert werden, ob die Datei während einer Netzwerk[450], Einzelplatz- oder beiden Installationsarten ausgeführt werden soll. Während der Ausführung der Datei wird der Installationsmanager pausiert.

- RunPlayerAfterInstall = true / false
  Startet den All-In-One Player nach erfolgreicher Installation. Standardmäßig ist diese Setupoption aktiviert (true).

- RunPlayerAfterInstallNetwork = true / false
  Startet den All-In-One Player nach der Installation der **Client-Installation** (setup-client.exe[450]). Der Standardwert ist "true".

- RunBeforeInstall = Name der EXE Datei
  Name der EXE Datei, welche **vor** der Installation des All-In-One Player gestartet wird. Ist kein Pfad angegeben, so wird die EXE Datei direkt aus dem **Verzeichnis des Installationsmanagers** gestartet.

  Beispiel: RunBeforeInstall=runfirst.exe

  Befindet sich die EXE Datei in einem Unterordner, so geben Sie den relativen Pfad zum Installationsverzeichnis an.

  Beispiel: RunBeforeInstall = \dateien\runfirst.exe

  Die EXE Datei wird nur bei einer **Einzelplatzinstallation** gestartet.

- RunAfterInstall = Name of EXE Datei
  Name der EXE Datei, welche **nach** der Installation des All-In-One Player gestartet wird. Ist kein Pfad angegeben, so wird die EXE Datei direkt aus dem **\bin Verzeichnis** gestartet.

  Beispiel: RunAfterInstall=runfirst.exe

  Befindet sich die EXE Datei in einem Unterordner, so geben Sie den relativen Pfad zum Installationsverzeichnis an.

  Beispiel: RunAfterInstall = \dateien\runfirst.exe

  Die EXE Datei wird nur bei einer **Einzelplatzinstallation** gestartet.

  Sie müssen die EXE Datei während der Installation kopieren. Nutzen Sie hierzu die Setupoption additionalx[438] in der Sektion [Files].

- RunBeforeInstallNetwork = Name der EXE Datei

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Name der EXE Datei, welche **vor** der Installation des All-In-One Player gestartet wird. Ist kein Pfad angegeben, so wird die EXE Datei direkt aus dem **Verzeichnis des Installatiosmanagers** gestartet.

Beispiel: RunBeforeInstall=runfirst.exe

Befindet sich die EXE Datei in einem Unterordner, so geben Sie den relativen Pfad zum Installationsverzeichnis an.

Beispiel: RunBeforeInstall = \dateien\runfirst.exe

Die EXE Datei wird nur bei einer **Einzelplatzinstallation** gestartet.

- RunAfterInstallNetwork = Name der EXE Datei

Name der EXE Datei, welche **nach** der NetzwerkiInstallation des All-In-One Player gestartet wird. Ist kein Pfad angegeben, so wird die EXE Datei direkt aus dem **\bin Verzeichnis** gestartet.

Beispiel: RunBeforeInstall=runfirst.exe

Befindet sich die EXE Datei in einem Unterordner, so geben Sie den relativen Pfad zum Installationsverzeichnis an.

Beispiel: RunBeforeInstall = \dateien\runfirst.exe

Die EXE Datei wird nur bei einer **Client-Installation** gestartet.

Sie müssen die EXE Datei während der Installation kopieren. Nutzen Sie hierzu die Setupoption additionalx 438 in der Sektion [Files].

- [Uninstall]

In dieser Sektion können Sie zusätzliche Deinstallationsinformationen angeben. Diese werden Ihnen im Menü Software (Systemsteuerung, Software) angezeigt.

- AppComments = (C) 2009 Universal Software, Inc.
  Anmerkung zur Deinstallation, zum Beispiel Ihr Copyright

- AppContact = office@universal-soft.com
  Ihre Kontaktinformationen.

- AppPublisher = Universal Software, Inc
  Name Ihrer Firma.

- AppPublisherURL = http://www.universal-soft.com

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

URL zu Ihrer Website.

- AppSupportURL = http://www.universal-soft.com/support
  URL, welche auf den Support-Bereich Ihrer Webseite verweist. Sollte kein Support-Bereich vorhanden sein, so geben Sie die URL Ihrer Website an.

- AppUpdatesURL = http://www.universal-soft.com/downloads

  URL, welche auf den Updatebereich Ihrer Webseite verweist. Ist kein Update-Bereich vorhanden, so geben Sie die URL Ihrer Webseite an.

Schauen Sie sich die Optionen, welche Dateien nach der Installation gestartet werden sollen oder welche Datei die Hauptanwendung ist, genauer an.

- [Options], RunPlayerAfterInstall=true startet den All-In-One Player nach der Installation
- [Options],RunAfterInstall=menu.exe startet eine Menüanwendung nach der Installation
- [Files],Exe-Start-Application=menu.exe definiert eine Menüanwendung als Hauptanwendung (wählbar über die Programmgruppe oder vom Desktop)

3.9.2 Einzelplatzinstallation

Möchten Sie Ihren Kunden eine **Einzelplatzinstallation** anbieten (zum Beispiel zur Installation von CD auf die Festplatte), so nutzen Sie die Datei "**setup.exe**".

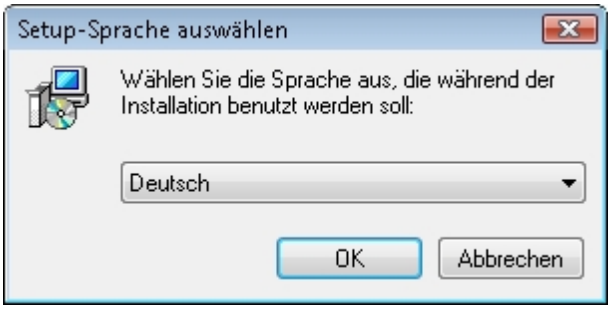
Der Installationsmanager führt nachfolgende Aufgaben durch:

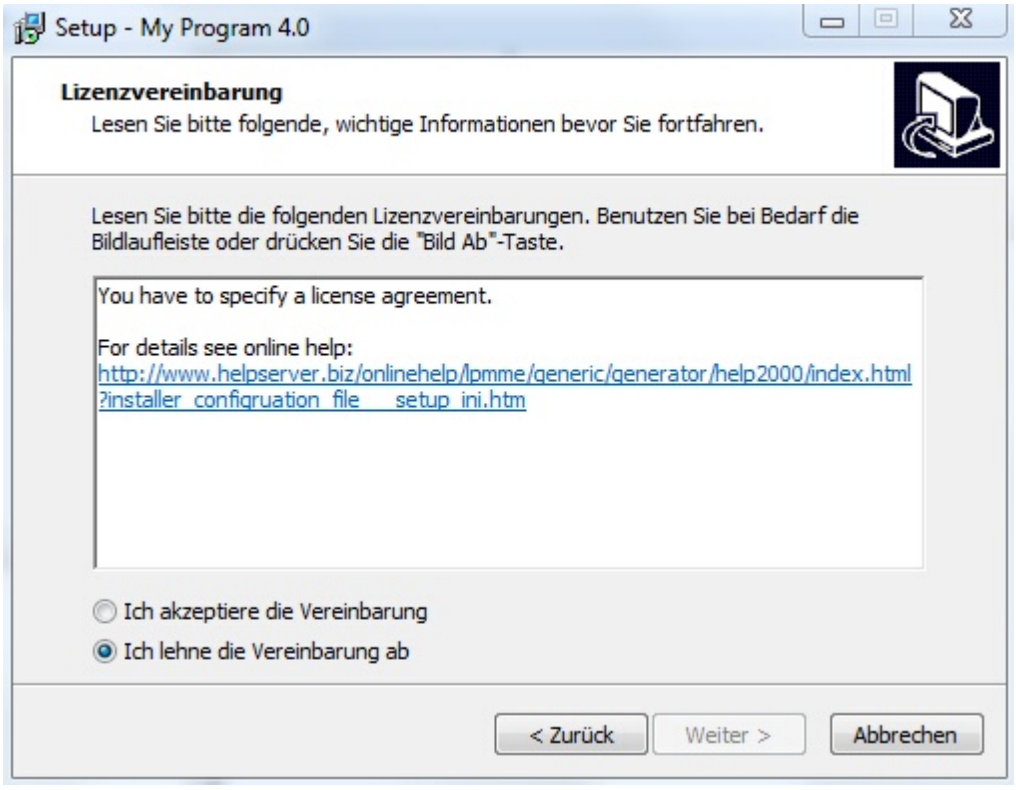
- Anzeige der Lizenzvereinbarung
- Soll die Installation auf einem USB-Stick ermöglicht werden, so definieren Sie die Setupoption use-usb 441.
- Abfrage nach Installationsverzeichnis
- Kopieren aller Dateien in ein zuvor spezifiziertes Verzeichnis. Existiert eine Datei bereits, so wird diese ersetzt.
- Fügt dem Installationsverzeichnis die erforderlichen Rechte auf dem Dateisystem hinzu.
- Kopiert den All-In-One Player, Datenbank-, Lizenz- sowie eine ICO Datei in das zuvor definierte Verzeichnis.
- Erstellt optional ein Desktop-Icon.
- Fügt eine Programmgruppe mit einer Verknüpfung zum All-In-One Player hinzu.
- Fügt Deinstallationsinformationen hinzu.
- Startet die Anwendung nach Installation

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dialoge des Installers

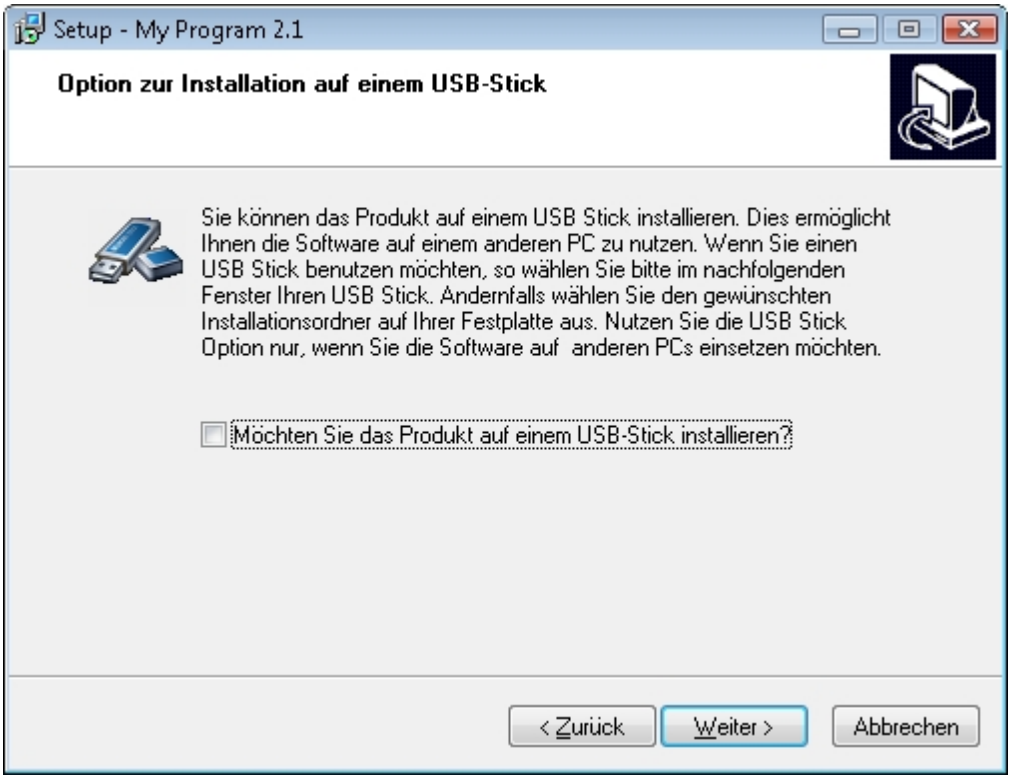
Nachfolgend eine Auflistung, aller während der Einzelplatzinstallation erscheinenden Dialoge.

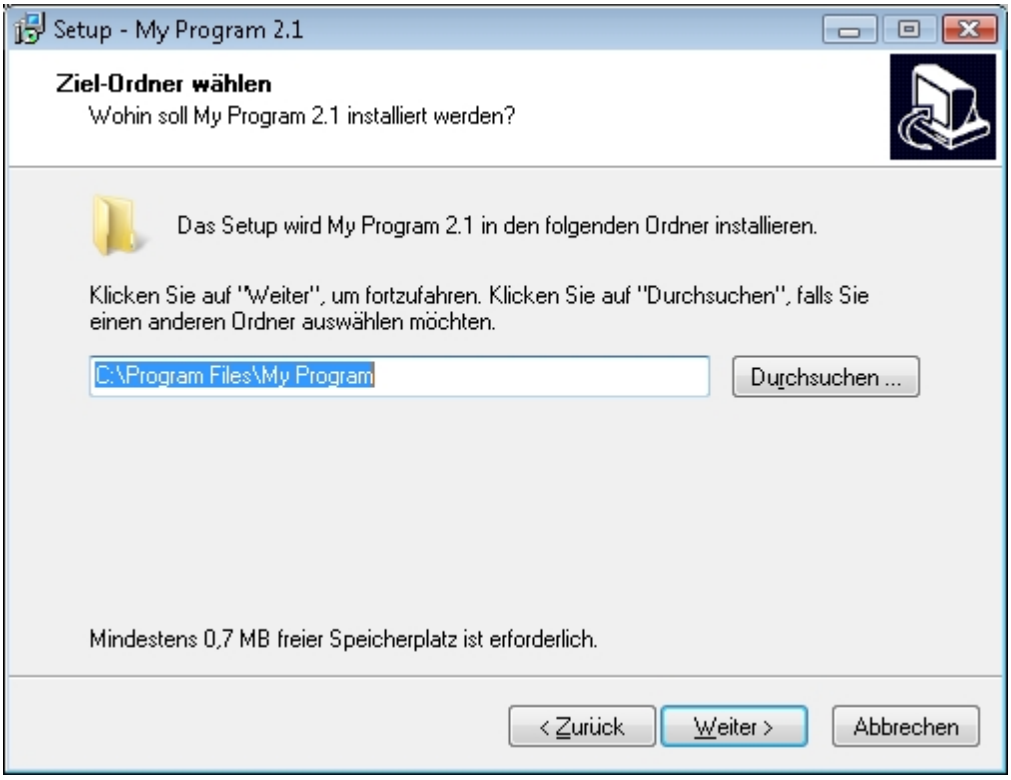




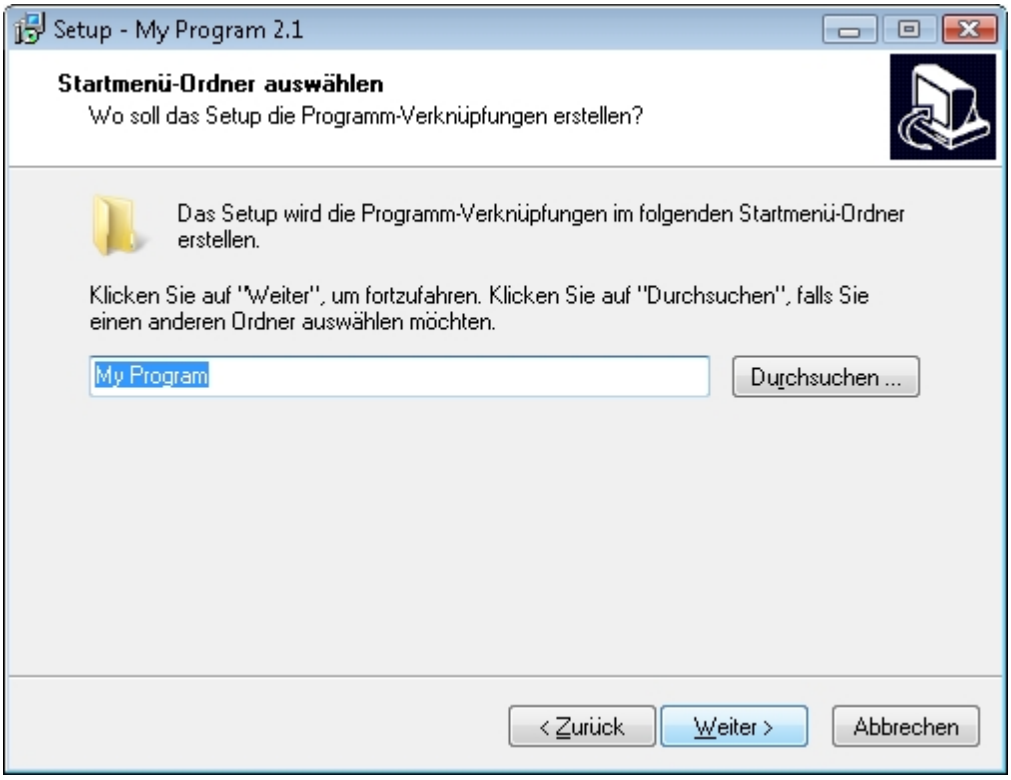
Nur bei Unterstützung der Installation auf einem USB-Stick

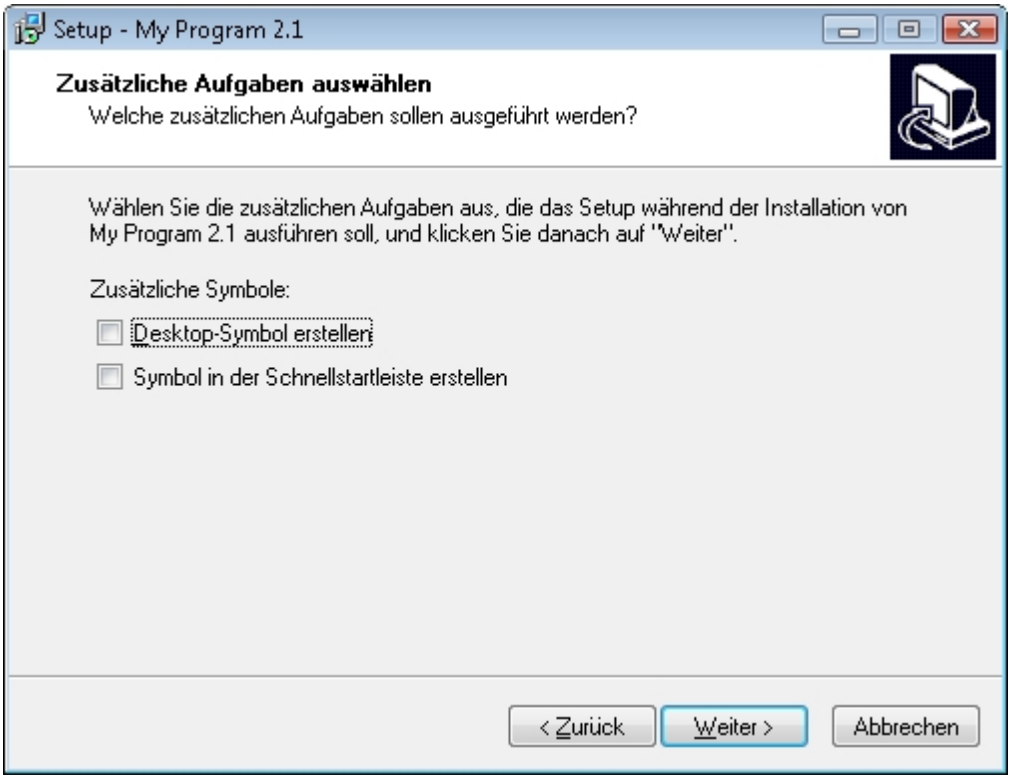
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



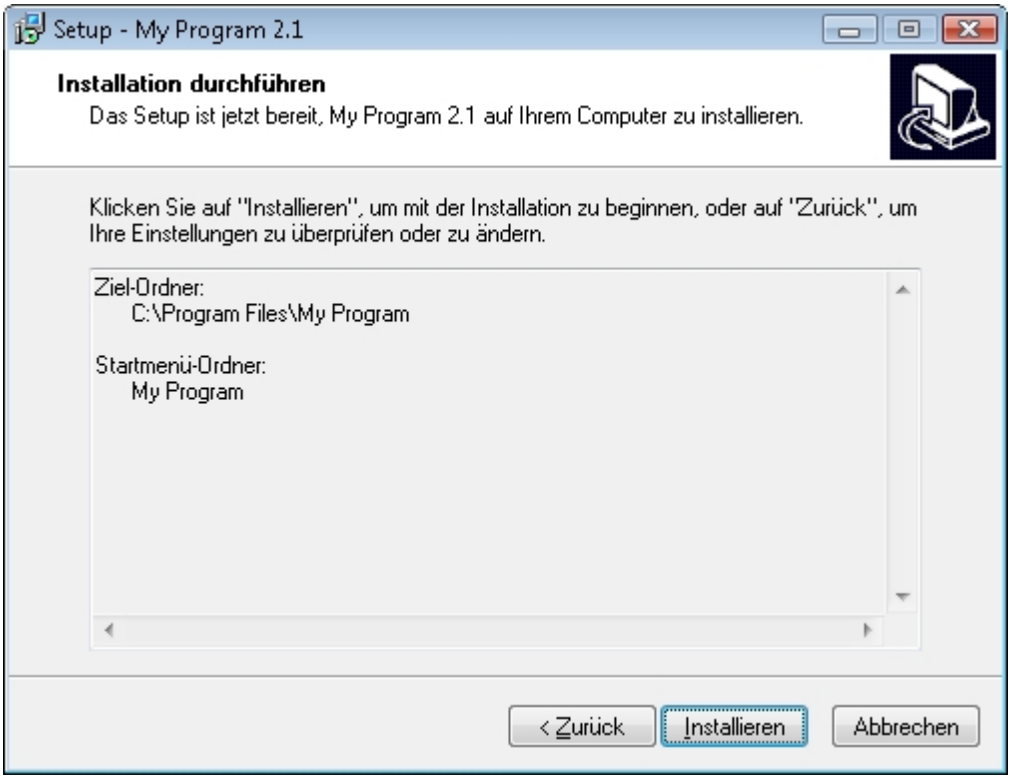


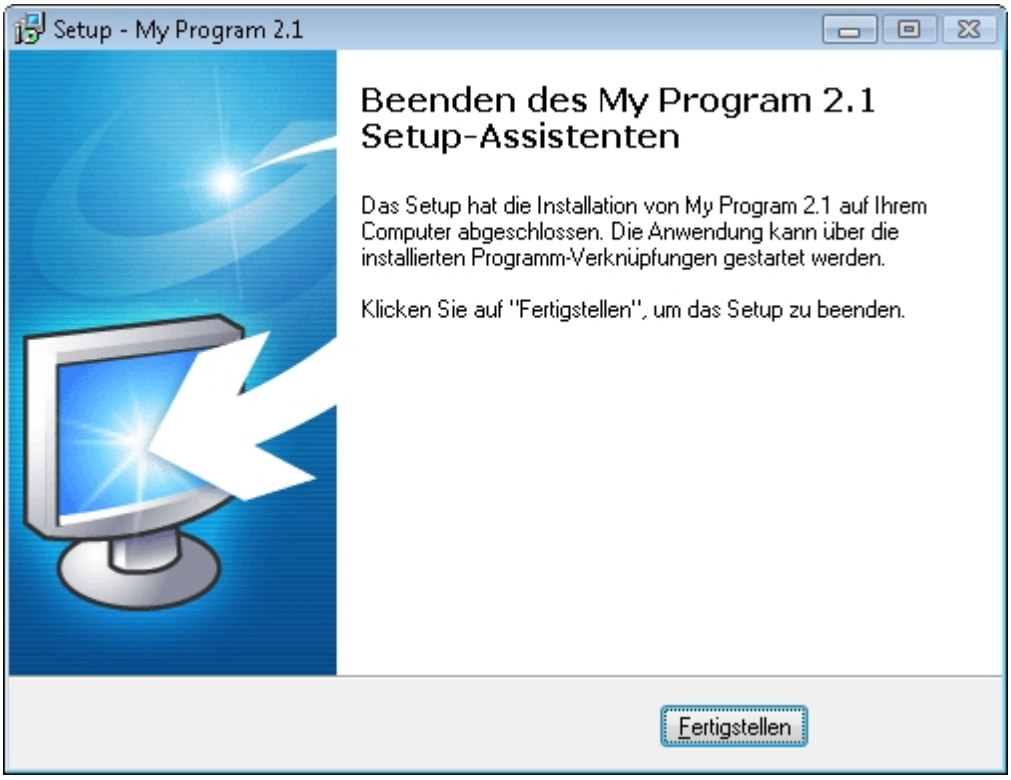
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH





© 2018 Mirage Computer Systems GmbH





© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

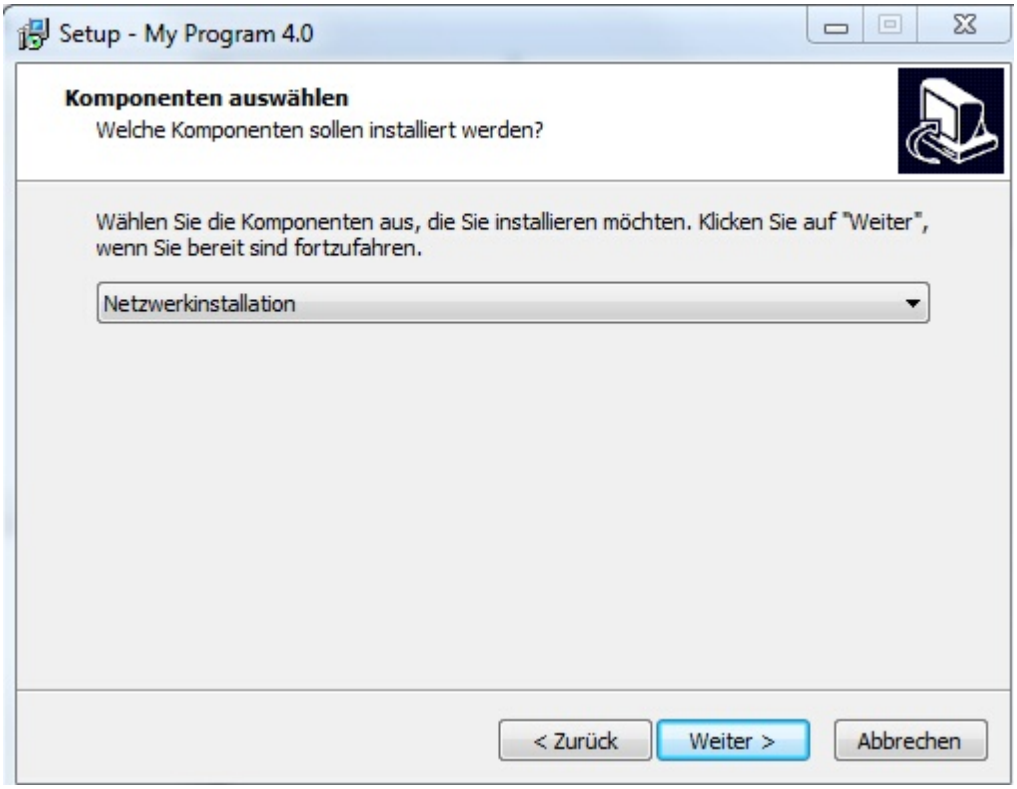
3.9.3 Netzwerkinstallation

Möchten Sie Ihren Kunden eine **Netzwerkinstallation** anbieten (zum Beispiel zur Installation von CD auf den Server), so muss in der setup.ini die Option: AllowNetworkInstall=true gesetzt werden.

Server Installation

Der Installationsmanager führt nachfolgende Aufgaben durch:

- Abfrage nach Installationsverzeichnis
- Der Anwender muss: **Netzwerkinstallation** wählen



- Kopieren aller Dateien in ein zuvor spezifiziertes Verzeichnis **auf dem Server**. Existiert eine Datei bereits, so wird diese ersetzt.
- Fügt dem Installationsverzeichnis die erforderlichen Rechte auf dem Dateisystem hinzu.
- Kopiert den All-In-One Player, Datenbank-, Lizenz- sowie eine ICO Datei in das zuvor definierte Verzeichnis.
- Erstellt optional ein Desktop-Icon.
- Fügt eine Programmgruppe mit einer Verknüpfung zum All-In-One Player hinzu.
- Fügt Deinstallationsinformationen hinzu.
- Startet die Anwendung nach Installation
- Erstellt zur Installalation auf den Clients zwei weitere Dateien: "..**install\setup-client.exe**" und "**setup-client-advanced.exe**"

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die Serverinstallation kann auf einem beliebigen Arbeitsplatz gestartet werden. Die Installation direkt am Server ist nicht erforderlich.

Client Installation

Das Client-Setup (**setup-client.exe**) muss auf jedem Client ausgeführt werden. Dies führt nachfolgende Aufgaben durch:

- Erstellt optional ein Desktop-Icon.
- Fügt eine Programmgruppe mit einer Verknüpfung zum All-In-One Player hinzu.
- Fügt Deinstallationsinformationen hinzu.
- Startet die Anwendung nach Installation

Alle Dateien Ihrer Anwendung verbleiben auf dem **Server**.

Erweiterte Client Installation

Es ist möglich, die Datenbankdatei (*.AIPFILE) auf den Client zu kopieren. Dies macht zum Beispiel bei großen Flash-Dateien und geringer Netzwerkbandbreite Sinn. Der Nachteil ist jedoch, dass keine zentrale Installation besteht und bei einem Update alle Clients aktualisiert werden müssten. Die Größe der Datenbank, spielt bei einer Netzwerkinstallation keine Rolle. Es ist nur die Größe der Dateien ausschlaggebend, welche vom All-In-One Player wiedergegeben werden.

Das Client-Setup (**setup-client-advanced.exe**) muss auf jedem Client ausgeführt werden. Dies führt nachfolgende Aufgaben durch:

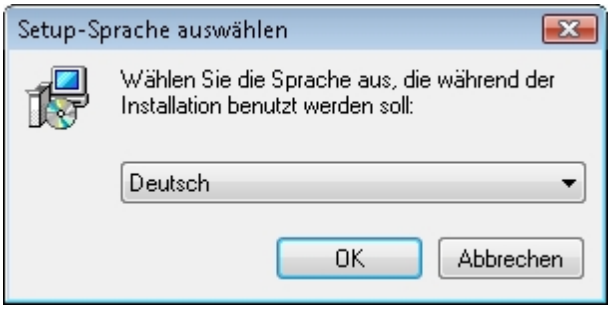
- Abfrage des Installationsverzeichnis
- Kopiet die Datenbankdatei (**.AIPFILE Datei**) in ein zuvor definiertes Verzeichnis **auf dem Client.**
- Erstellt optional ein Desktop-Icon.
- Fügt eine Programmgruppe mit einer Verknüpfung zum All-In-One Player hinzu.
- Fügt Deinstallationsinformationen hinzu.
- Startet die Anwendung nach Installation

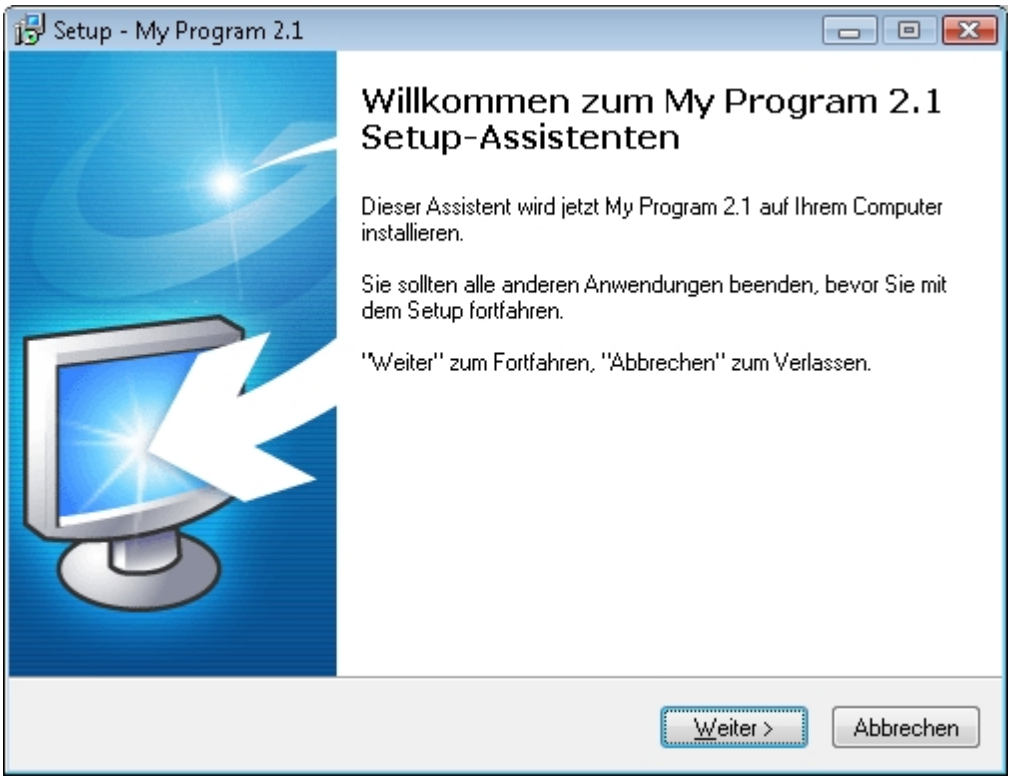
Bei dieser Installationsart verbleibt der All-In-One Player auf dem Server, die Datenbank wird jedoch **auf jedem einzelnen PC** ausgeführt.

Dialoge des Installers

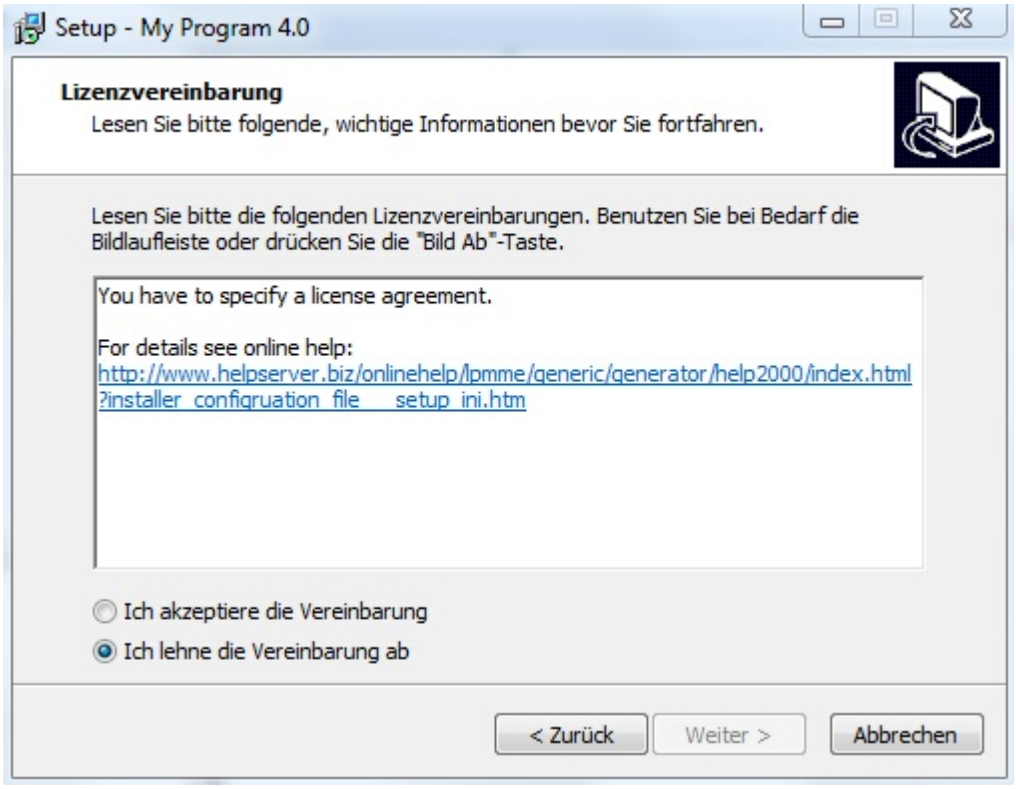
Nachfolgend eine Auflistung aller, während der Installation erscheinenden Dialoge.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

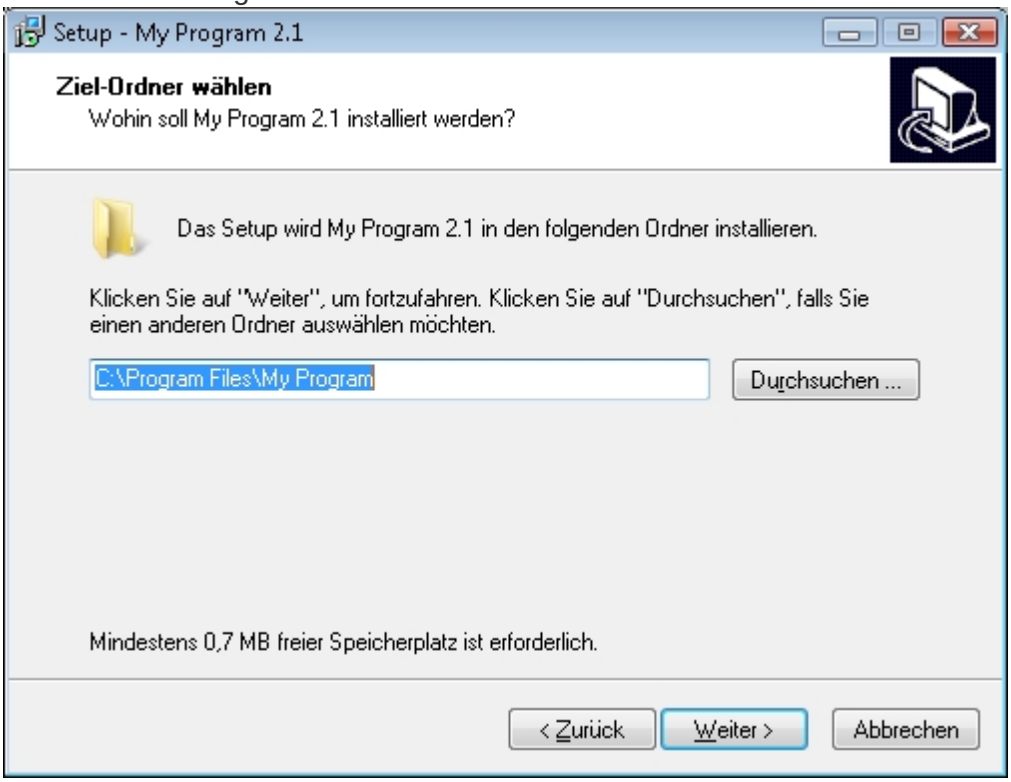




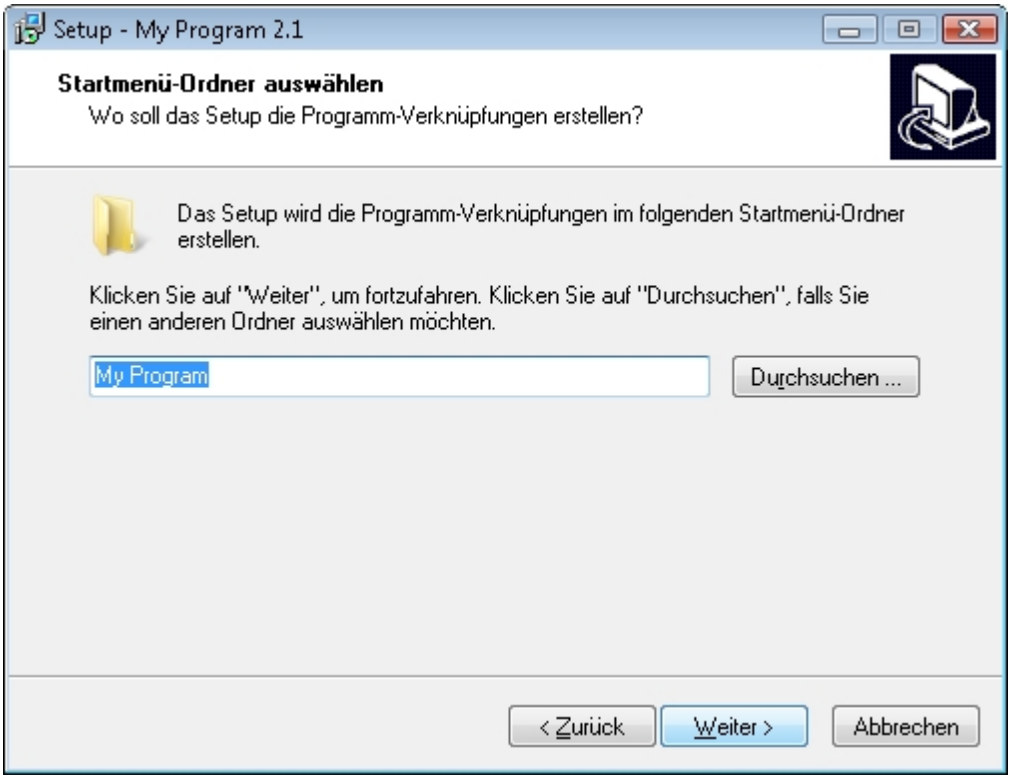
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

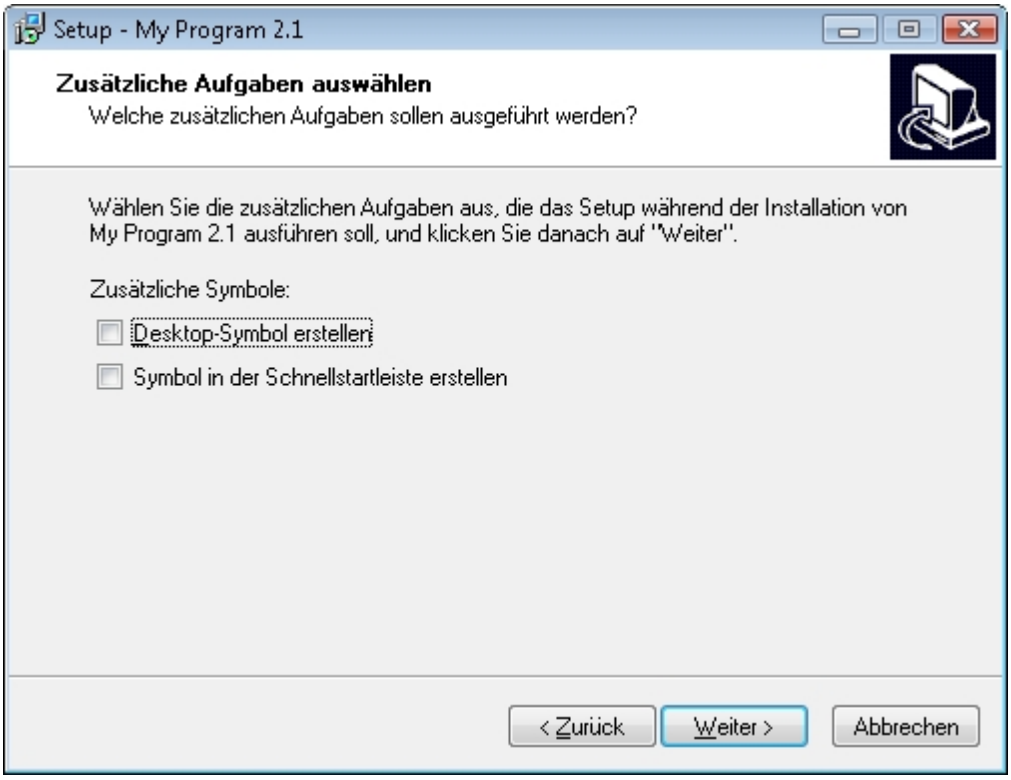


- Nur bei Ausführung der erweiterten Client Installation

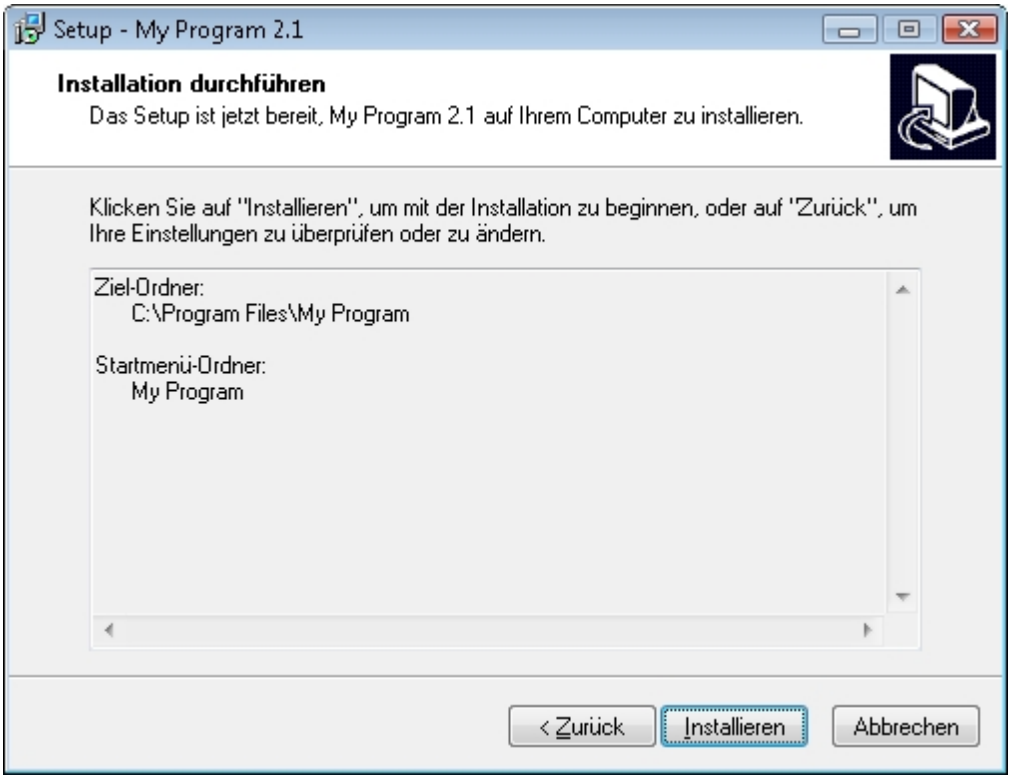


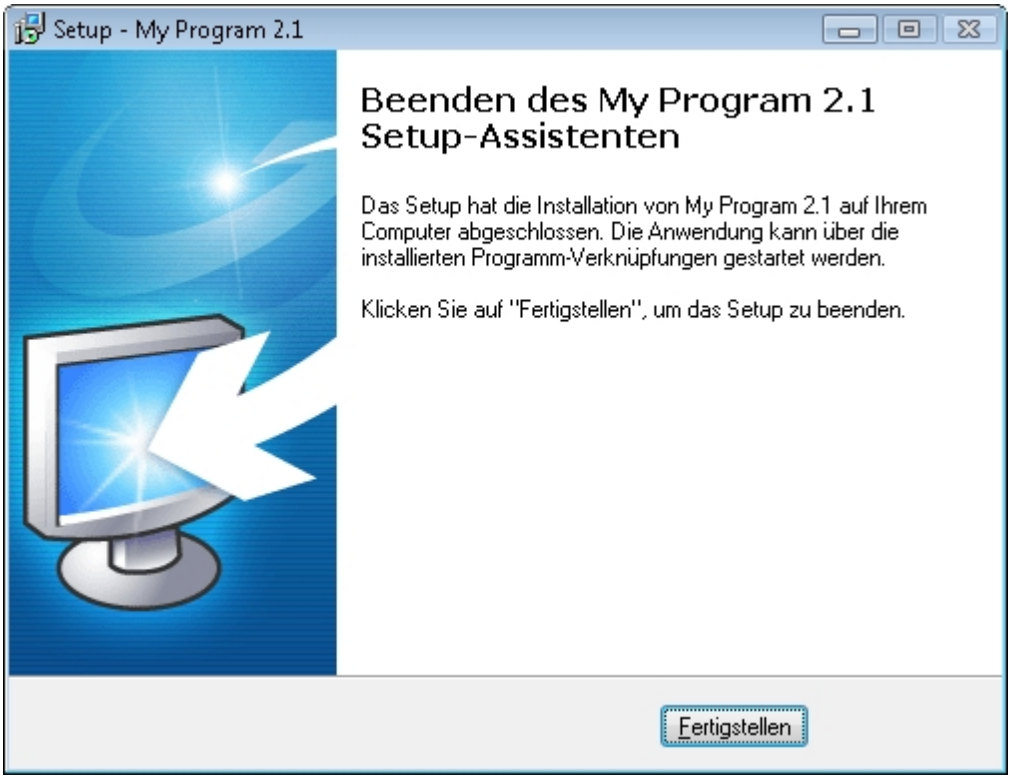
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH





© 2018 Mirage Computer Systems GmbH





© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.10 Kopierschutz - weitergehende Informationen

3.10.1 Grundlagen des Kopierschutzes

Diese Funktionalität verhindet das Ausführen Ihrer Anwendung auf mehreren PCs. Sie bindet die Lizenzdatei[577] an ein hardwarespezifisches Kriterium.

Der Benutzer kann den All-In-One Player nicht von einem PC zum anderen Kopieren, da die Hardwarekriterien von PC zu PC unterschiedlich sind. Der Kopierschutz verhindert nicht, dass die Anwendung kopiert werden kann, aber er verhindert, dass der All-In-One Player auf mehreren PCs gestartet wird.

Der Speicherort der Lizenzdatei dient zur Identifizierung der Hardware Informationen des PC.

- Ist die Lizenzdatei auf einem PC gespeichert, so werden die Hardwarekriterien dieses PC genutzt.
- Befindet sich die Lizenzdatei auf einem Server, so werden die Hardwarekriterien des Servers genutzt (Volume ID[458], MAC Adresse[458], Hostname[460]). Beim Start der Anwendung auf einem Client, erhält der All-In-One Player die Hardwarekriterien des Servers, auch wenn die Anwendung auf dem Client ausgeführt wird.
- Beim Starten der Anwendung auf dem Client, welcher sich in einer Netzwerkumgebung befindet, erhält der All-In-One Player die Hardwarekriterien des Servers, auch wenn die Anwendung auf dem Client ausgeführt wird.
- Wurde die Lizenzdatei auf einem NAS (Network attached storage) gespeichert, so werden die Hardwarekriterien des NAS verwendet (Volume ID[458], MAC Adresse[458], Hostname[460]). Beim Start der Anwendung auf einem Client, erhält der All-In-One Player die Hardwarekriterien des NAS, auch wenn die Anwendung auf dem Client ausgeführt wird.
- Befindet sich die Lizenzdatei auf einem USB-Stick[583], so wird das Hardwarekriterium des USB-Stick verwendet.
- Wird die Anwendung von einer CD / DVD gestartet, so wird die Lizenzdatei auf den PC kopiert und die Hardwarekriterien dessen verwendet.

Der Kopierschutz kann optional verwendet werden. SIe können auch eine Lizenz ohne aktivierten Kopierschutz erstellen. Senden Sie dem Endverbraucher hierfür einen Freischaltschlüssel ohne Kopierschutz[290] oder verwenden die Option "Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)[205]".

3.10.2 Hardware IDs

Hardware IDs werden oft auch als Installationscodes bezeichnet, da diese nur nach der Installation der Anwendung auf dem PC verfügbar sind. Die verschiedenen Hardware IDs werden durch die Nummer des Installationscodes gekennzeichnet. Somit wird verhindert, dass der Benutzer den verwendeten Kopierschutz herausfindet. Die Nummern des Installationscodes werden hinter der Bezeichnung der Hardware IDs in Klammern dargestellt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Zwecks Datenschutz besteht die Hardware ID aus einem achtstelligen Code. Dies ist sehr wichtig, da einige Länder nicht die Übertragung von persönlichen Informationen, wie zum Beispiel des Computernamens, erlauben. Die Hardware ID wird zudem mit einem projektspezifischen Hash versehen. Dies erlaubt die Erstellung unterschiedlicher Installationscodes pro Projekt.

Nachfolgende Hardware IDs werden unterstützt:

- Volume ID 458 (1)
- MAC Adresse des Netzwerkadapters 458 (2)
- Hostname 460 (3)
- NetBIOS Computer Name 461 (4)
- Volume ID und UNC Pfadname 461 (5) **- Empfohlen für Netzwerkinstallationen**
- MAC Adresse und UNC Pfadname 462 (6)
- IP Adresse 462 (7)
- Kombination Code 1+2+3 und UNC Pfadname 463 (8)
- Kombination Code 1+2+3 463 (9)
- Hostname und UNC Pfadname 464 (10)
- USB-Stick 464 (11)
- Domain 465 (12)
- Windows ID 466 (13) **- Empfohlen für Einzelplatzinstallation**
- System ID - macOS 466 (14)

Hardware IDs die ausschließlich für Einzelplatzinstallationen verwendet werden können

- Netbios Name 461
- USB-Stick 464
- Domain 465
- Windows ID 466

Verwenden Sie für eine Server-basierte-Lizenz einen mit dem UNC Pfadnamen kombinierten Installationscode.

Kann eine Hardware ID nicht abgefragt werden (sollte zum Beispiel kein Netzwerkadapter vorhanden sein), so wird ein *leerer* Code angezeigt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.10.3 Übertragen der Hardware IDs

Durch Verwendung der Online Aktivierung werden die Hardware IDs automatisch zum Aktivierungsserver übertragen. Durch Nutzen der Aktivierung per E-Mail, Fax oder Telefon, müssen Ihnen die Codes zugesandt und dem Endkunden einen Freischaltschlüssel übermittelt werden.

Der vollständige Prozess wird Ihnen im Kapitel Workflow - Von der Distribution zur Aktivierung 595 erläutert.

Kunden, die den Aktivierungsserver benutzen, können einen automatisiertenE-Mail Aktivierungsservice 292 nutzen

3.10.4 Volume ID (1)

Jedes Laufwerk (auch USB-Sticks) besitzen eine eindeutige Volume ID, welche auch mit einer Seriennummer vergleichbar ist. Um diese abzufragen, verwenden Sie einfach die Funktion **dir <laufwerk>**. Hiernach wird Ihnen unter anderem die Volumeseriennummer angezeigt.

Beispiel:

Volume in Laufwerk C: hat keine Bezeichnung.
Volumeseriennummer: **701A-TVB9**

Die Volumeseriennummer kann durch Verwendung von einigen Tools verändert werden. Bei der Erstellung eines Images wird auch die Volumeseriennummer gespeichert.

Vor-/Nachteile

+ Immer Verfügbar und Funktionsfähig
+ Unterstützt Einzelplatz- und Netzwerkumgebungen
- Die Volumenseriennummer ändert sich nach einer erneuten Installation von Windows
- Volumenseriennummern sind unter der Verwendung von Images immer gleich
- Ermöglicht die Software mehrfach auf dem selben Server / Computer zu installieren

Empfehlungen

- Geeignet für Anwendungen in Netzwerkumgebungen bei der es keine Rolle spielt, wenn die Lizenzdatei auf dem selben Server mehrmals genutzt werden kann. Die Mehrfachnutzung auf dem selben Server wir mit Code 5 461 (Volume ID + UNC Pfadname) verhindert

3.10.5 MAC Adresse (2)

Dieses Hardwarekriterium eignet sich besonders gut für Einzelplatzinstallationen, da dieses auch nach einer erneuten Installation des Betriebssystemes verfügbar und unabhängig von Image-Tools ist. Bei der Verwendung dieses Hardwarekriterium in einer Netzwerkumgebung sind einige Dinge zu beachten.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Server mit 2 Netzwerkadaptern

Sollte ein Server über mehr als einen Netzwerkadapter verfügen und einige PCs sich über den Adapter 1, andere jedoch über den Adapter 2 verbinden, so tritt eine Kopierschutzverletzung auf. In diesem Fall würden wir Ihnen die Verwendung des Kriteriums Volume ID + UNC Pfadname 461 empfehlen.

Server mit Subnetzen

In einem in Subnetze unterteilten Netzwerk, sollte die MAC Adresse nicht verwendet werden. Dies liegt darin begründet, dass PCs außerhalb des Subnetztes eventuell nicht die MAC-Adresse abfragen können. Verwenden Sie in diesem Fall die Volume ID oder den Hostname in Verbindung mit dem UNC Pfad.

Novell Server

All-In-One Protector kann auf einem Novell Server zur Lizenzierung verwendet werden. Der Kopierschutz ist hierbei jedoch nicht verfügbar, da die Hardwarekriterien, wie zum Beispiel Volume ID oder MAC Adresse, nicht vom Server abgerufen werden können

W-Lan Adapter

Einige W-Lan Adapter sind unter Windows, nach der Entfernung des Netzwerkkabels oder unter Batterie betriebener Ausführung eines Notebooks, nicht erreichbar. Verwenden Sie hierzu den Hostname 460.

PDA mit Netzwerkadapter

Ist **während der Aktivierung** ein PDA mit integriertem Netzwerkadapter mit dem PC verbunden, so könnte eventuell der Netzwerkadapter des PDAs verwendet werden. Der PDA sollte in diesem Fall vom PC getrennt werden, damit die korrekte MAC Adresse verwendet wird.

Windows 98 /NT

Der Kopierschutz unter Verwendung des Installationscode 2 kann auf Windows 98 / NT Systemen nicht verwendet werden, sollte sich die Lizenzdatei **auf dem Server** befinden. Windows 98 / NT können diese Hardware ID nicht vom Server abrufen.

Empfehlung: Verwenden Sie bei Netzwerkinstallationen unter Windows 98 / NT den Installationscode 1, 3 oder 5.

Der Installationscode 2 ist unter Windows 98 / NT nur verfügbar, wenn sich die Lizenzdatei auf dem lokalen PC befindet.

Beachten Sie:

- Bei Verwendung von All-In-One Protector unter Windows 98, wird keine vollständige Funktionalität gewährleistet.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Die MAC Adresse kann durch Verwendung einiger Tools verändert werden.
- Sollte All-In-One Protector die MAC Adresse nicht abfragen können, so ist der Installationscode 2 *leer*.

Vor-/Nachteile

+ Bei erneuter Installation des Betriebssystems wird die MAC Adresse nicht verändert.
+ Bei der Verwendung eines Image-Tools ist die MAC Adresse noch immer 'einzigartig'.
+ Empfohlen bei der Verwendung in einer Netzwerkumgebung, da die MAC Adresse einzigartig sein muss.
- Beachten Sie die Erwägungen bei der Nutzung mehrerer Netzwerkadapter.
- Eingeschränkte Nutzung in Netzwerkumgebungen unter Windows 98 / NT.
- Erlaubt mehrere Installationen der Anwendung auf dem selben PC.

Empfehlung

Diese Hardware ID sollte für Unternehmen verwendet werden, da die PCs meist durch Verwendung von Image-Tools neu installiert werden und keine neue Lizenzierung erfordert.

3.10.6 Hostname (3)

Der NetBIOS Name eines Windows Systems sollte nicht mit dem Hostname des Computers verwechselt werden. Jeder Computer, der das Protokoll TCP/IP verwendet, besitzt einen Hostname (auch Computername genannt). Diesen können Sie unter der Registerkarte "DNS" des TCP/IP Protokolls einsehen bzw. ändern. Hostnames werden von vielen Anwendungen, wie zum Beispiel Telnet, FTP oder Web-Browsern genutzt. Um sich mit einem anderen Computer verbinden zu können, muss zuerst der Hostname in eine IP-Adresse aufgelöst werden. Die Auflösung des Hostnames [oder FQDN (Fully Qualified Domain Name)] geschieht durch den DNS (Domain Name Service). Das Ändern des Hostname beeinflusst nicht den NetBIOS Name.

Beachten Sie:
Sofern ein lokaler PC eine Wählverbindung ins Internet benutzt und diese nach der Registrierung nicht mehr zur Verfügung steht, kann dies zu einer Kopierschutz Fehlermeldung führen. Um dies zu vermeiden, können Sie als Hardware ID den NetBIOS 461 Namen verwenden.

Vor-/Nachteile

+ Verfügbar in Einzelplatz- und Netzwerkumgebungen.
+ Empfohlen für Netzwerkumgenungen, da der Hostname einzigartig sein muss.
- Nach Neuinstallation von Windows könnte sich der Hostname ändern
- Siehe HInweise oben zur Wählverbindung
- Ermöglicht die Software mehrfach auf dem selben Server / Computer zu installieren

Empfehlung

- Diese Hardware ID sollte für Unternehmen verwendet werden, die Schwierigkeiten in Verbindung mit dem Installationscode 2 (MAC Adresse) haben.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.10.7 NetBIOS Computer Name (4)

Dieses Hardwarekriterium eignet sich besonders gut für Einzelplatzinstallationen.

Jeder Computer, welcher Windows ausführt, besitzt einen NetBIOS Namen. Diesen können Sie unter den Netzwerkeigenschaften einsehen. Der NetBIOS Name wird von einigen Anwendungen und Diensten verwendet, darunter auch der Netzwerkumgebung. Der NetBIOS Name wird nach erfoglreicher Installation eines Netzwerkadapters zugewiesen. Die Auflösung des NetBIOS Name geschieht durch WINS (NetBIOS Name Server). Der NetBIOS Name entspricht meist dem Hostname 460.

Vor-/Nachteile

+ In Einzelplatzumgebungen immer verfügbar.
+ Siehe Hinweise zum Hostname 460 mit Dial-up Verbindung
+ Unterstützt auch die Verwendung von Notebooks mit W-Lan Adaptern, bei deaktivierter Netzwerkverbindung.
- Nach erneuter Installation von Windows könnte sich der NetBIOS Name ändern.
- Nur für **Einzelplatzinstallationen** verwendbar.
- Ermöglicht die Software mehrfach auf dem selben Server / Computer zu installieren

Empfehlung

- Sollten Sie nur über Einzelplatzinstallationen verfügen, so verwenden Sie den NetBIOS Name.

Diese ID kann nur für **Einzelplatzinstallationen** verwendet werden. Eine Netzwerklizenz ist damit nicht möglich.

3.10.8 Volume ID + UNC Pfadname (Server-basierte-Lizenz) (5)

Dieser Installationscode kombiniert die Volume ID mit dem UNC Pfadname.

Vor-/Nachteile

+ Immer verfügbar und einsatzbereit.
+ Verfügbar in Einzelplatz- und Netzwerkumgebungen
+ Ermöglicht nur eine Installation pro PC
- Nach erneuter Installation von Windows ändert sich die Volume ID
- Bei der Verwendung von Image-Tools werden die Volume IDs nicht verändert

Empfehlung

- Diese Hardware ID sollte für Unternehmen verwendet werden, die Schwierigkeiten in Verbindung mit dem Installationscode 2 (MAC Adresse) haben und die Anwendung nur einmal installieren möchten.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Dieser Code ist für eine Netzwerklizenz ideal, da er Mehrfachinstallationen auf dem selben Server verhindert und auch in komplexen Netzwerkumgebungen läuft.

Dieser Code führt zu einem Kopierschutzfehler wenn die Anwendung auf dem Server UND am Arbeitsplatz gestartet wird. Er funktioniert nur wenn der Server als dedizierter Server benutzt wird. Benutzen Sie Code 1-3 sofern ein Problem auftritt.

3.10.9 MAC Adresse + UNC Pfadname (Server-basierte-Lizenz) (6)

Dieser Installationscode kombinierte die MAC Adresse mit dem UNC Pfadname.

Vor-/Nachteile

+ Nach erneuter Installation von Windows wird die MAC Adresse nicht verändert
+ Bei Verwendung eines Image-Tools verändert sich die MAC Adresse nicht
+ Empfohlen für die Verwendung in einer Netzwerkumgebung, da die MAC Adresse einzigartig sein muss
+ Erlaubt nur eine Installation pro PC
- Beachten Sie die Erwägungen bei der Nutzung mehrerer Netzwerkadaptern 458
- Eingeschränkte Nutzung in Netzwerkumgebungen unter Windows 98 / NT

Empfehlung

- Diese Hardware ID sollte für Unternehmen verwendet werden, da die PCs meist durch Verwendung von Image-Tools neu installiert werden und keine neue Lizenzierung erfordert.

Dieser Code führt zu einem Kopierschutzfehler wenn die Anwendung auf dem Server UND am Arbeitsplatz gestartet wird. Er funktioniert nur wenn der Server als dedizierter Server benutzt wird. Benutzen Sie Code 1-3 sofern ein Problem auftritt.

3.10.10 IP Adresse (7)

Jeder Computer, der TCP/IP benutzt benötigt eine IP Adresse. Diese Adresse ist nur innerhalb eines Sub Netzwerkes eindeutig - aber nicht weltweit

Vor-/Nachteile

+Verfügbar in Einzelplatz- und Netzwerkumgebungen
+ Ideal für Server mit einer statischen IP Adresse
- nur innerhalb eines Subnetzwerkes eindeutig, nicht jedoch weltweit
- Ermöglicht die Software mehrfach auf dem selben Server / Computer zu installieren

Empfehlung

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Kann als Alternative zum Hostname 460 verwendet werden

3.10.11 Kombination Code 1+2+3+UNC Pfadname (8)

Dieser Installationscode kombiniert Volume ID, MAC Adresse und Hostname mit dem UNC Pfadnamen (Details).

Eine Kombination mehrerer Installationscodes erschwert einen Versuch, virtuelle Maschinen mit identischen IDs zu konfigurieren, deutlich.

Vor-/Nachteile

+ Ein Umgehen des Kopierschutzes ist extrem schwierig da 4 Parameter verwendet werden
+ Bei Verwendung eines Image-Tools verändert sich die MAC Adresse nicht
+ Empfohlen für die Verwendung in einer Netzwerkumgebung, da die MAC Adresse einzigartig sein muss
+ Erlaubt nur eine Installation pro PC
+ Funktioniert in Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen
- Eine Neulizenzierung aufgrund von Hardwareänderungen ist häufiger
- Beachten Sie die Erwägungen bei der Nutzung mehrerer Netzwerkadaptern 458
- Eingeschränkte Nutzung in Netzwerkumgebungen unter Windows 98 / NT

Empfehlung

- Sollte in Umgebungen genutzt werden, in denen ein maximaler Kopierschutz benötigt wird und gleichzeitig mehrere Installationen auf einem Server / Computer verhindert werden sollen. Andernfalls nutzen Sie Installations Code 9. 463

Dieser Code führt zu einem Kopierschutzfehler wenn die Anwendung auf dem Server UND am Arbeitsplatz gestartet wird. Er funktioniert nur wenn der Server als dedizierter Server benutzt wird. Benutzen Sie Code 1-3 sofern ein Problem auftritt.

3.10.12 Kombination Code 1+2+3 (9)

Dieser Installationscode kombiniert Volume ID, MAC Adresse und Hostname.

Eine Kombination mehrerer Installationscodes erschwert einen Versuch, virtuelle Maschinen mit identischen IDs zu konfigurieren, deutlich.

Vor-/Nachteile

+ Ein Umgehen des Kopierschutzes ist extrem schwierig da 4 Parameter verwendet werden
+ Bei Verwendung eines Image-Tools verändert sich die MAC Adresse nicht
+ Empfohlen für die Verwendung in einer Netzwerkumgebung, da die MAC Adresse einzigartig sein muss
+ Funktioniert in Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Eine Neulizenzierung aufgrund von Hardwareänderungen ist häufiger
- Beachten Sie die Erwägungen bei der Nutzung mehrerer Netzwerkadaptern 458
- Eingeschränkte Nutzung in Netzwerkumgebungen unter Windows 98 / NT
- Ermöglicht die Software mehrfach auf dem selben Server / Computer zu installieren

Empfehlung

- Sollte in Umgebungen genutzt werden, in denen ein maximaler Kopierschutz benötigt wird und gleichzeitig mehrere Installationen auf einem Server / Computer **nicht** verhindert werden sollen. Andernfalls nutzen Sie Installations Code 8. 463

3.10.13 Hostname + UNC Pfadname (Server Lizenz) (10)

Dieser Installationscode kombiniert den Hostname 460 mit dem UNC Pfadnamen (Details).

Vor-/Nachteile

+ Verfügbar in Einzelplatz- und Netzwerkumgebungen
+ Empfohlen für Netzwerkumgebungen, da der Hostname einzigartig sein muss
+ Erlaubt nur eine Installation pro PC
- Nach Neuinstallation von Windows könnte sich der Hostname ändern

Empfehlung

- Benutzen Sie diesen Code für eine Serveranwendung
- Sollte für Installationen benutzt werden, die Probleme mit der MAC Adresse und UNC Pfad (Code 6 462) haben

Dieser Code ist ideal für eine Anwendung, die nur auf dem Server läuft da er Mehrfachinstallationen auf dem selben Server verhindert und selten Probleme verursacht.

Dieser Code führt zu einem Kopierschutzfehler wenn die Anwendung auf dem Server UND am Arbeitsplatz gestartet wird. Er funktioniert nur wenn der Server als dedizierter Server benutzt wird. Benutzen Sie Code 1-3 sofern ein Problem auftritt.

3.10.14 USB Stick (11)

All-In-One Protector bietet die einzigartige Technologie, einen gebrauchsüblichen USB-Stick als "Dongelersatz" zu verwenden. Sie müssen sich nun keine Gedanken mehr zur Nutzung eines Softwarekopierschutzes oder eines Dongles machen.

Der große Vorteil, verglichen mit einem Dongle, ist die Verwendung fast jedes gebrauchsüblichen USB-Sticks. Diesen können Sie mit Ihren bereits auf den USB-Stick gespeicherten Projektdateien an den Endverbraucher ausliefern. Die Nutzung des USB-Sticks hängt von der Abfrage dessen Seriennummer ab.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sollte der Lizenztyp "Lizenz pro PC" verwendet werden, so kann die Nutzung des USB-Sticks auf die Anzahl der zu verwendenden PCs eingeschränkt werden.

Vor-/Nachteile
+ Immer verfügbar in Einzelplatzumgebungen.
+ Der Endkunde kann eine Benutzerlizenz auf mehreren PCs verwenden.
+ Die Anzahl der lizenzierten PCs können limitiert werden.
- Nur für **Einzelplatzinstallationen** verwendbar.
- Die Hardwareinformationen des USB-Sticks werden miteinbezogen.
- Einige USB-Sticks können nicht verwendet werden.

Weitere Details zur Nutzung eines USB-Sticks entnehmen Sie dem Kapitel: USB-Stick (Flash-Speicher) als Dongle-Ersatz 583.

- Diese ID kann nur für **Einzelplatzinstallationen** verwendet werden. Eine Netzwerklizenz ist damit nicht möglich.
- Der Schutz eines USB-Sticks kann nur unter Windows XP und neueren Windows Versionen wie Vista / Windows 7 / Windows 8 verwendet werden. Windows 2000, Windows 98 oder Windows 95 wird nicht unterstützt.
- All-In-One Protector funktioniert auch auf USB-Sticks mit Microsoft BitLocker Laufwerkverschlüsselung

3.10.15 Domain (12)

Dieser Installationscode ist dafür gedacht, eine **Unternehmenslizenz für Einzelplatzinstallationen** zu ermöglichen.

Nachdem ein Benutzer sich mit seinem Windows Namen eingeloggt hat, wird die Windows Domäne für den Kopierschutz verwendet. Dies funktioniert auch für Notebook Benutzer die Offline sind, da auch dann mit dem Domain Namen gestartet werden kann.

Die selbe Lizenzdatei kann auf beliebig viele PCs kopiert werden. Es ist keine weitere Aktivierung notwendig, nachdem der erste Benutzer das Produkt aktiviert hat.

Schritt 1 - Produkt Aktivierung

Ein Benutzer aktiviert das Produkt und erstellt ein Backup der Lizenzdatei (.LIC Datei).

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Schritt 2 - Installation auf mehreren PCs

Die .lic Datei kann jetzt auf beliebig viele Maschinen innerhalb des selben Netzwerkes kopiert werden

- Jeder Arbeitsplatz muss den **selben Domänennamen** für das Login verwenden - wie *domain name\username*
- Dieser Installationscode kann nur als **Einzelplatzinstallation** verwendet werden. Eine Netzwerk Lizenzierung wird nicht unterstützt.

3.10.16 Windows ID (13)

Die Windows ID beinhaltet **Windows Betriebssystem Informationen kombiniert mit Hardwareinformationen des Computers** und ist ähnlich wie eine Windows UUID (Universal Unique Identifier). Die Windows ID ist sogar auf virtuellen Maschinen unterschiedlich (wenn Sie eine Windows Kopie klonen und auf einer virtuellen Maschine auf einem anderen Computer einsetzen).

Der Vorteil dieser ID ist, dass sie sich nur **selten ändert und nicht gefälscht werden kann**. Wenn der Hostname, die Volume ID oder die MAC Adresse sich ändert, hat dies keinen Einfluss auf diesen Installationscode.

Dieser Code wird für Einzelplatzinstallationen empfohlen

Dieser Installationscode kann nur als **Einzelplatzinstallation** verwendet werden. Eine Netzwerk Lizenzierung wird nicht unterstützt.

3.10.17 System ID - MAC OS X (14)

Als Kopierschutz wird die **Seriennummer vom macOS** verwendet.

Um die Seriennummer anzuzeigen

- Wählen Sie im Menü "Apple" die Option "Über diesen Mac".
- Doppelklicken Sie auf den Versionstext, z. B. "Version 10.7".

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

oder klicken Sie auf ***Weitere Informationen*** auf diesem Bildschirm

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Um einen Unterscheidung zwischen einer Seriennummer = **Schlüssel** und der Seriennummer von einem MAC computer zu haben wird diese ID als **System ID - macOS** in dieser Dokumentation bezeichnet.

3.11 Menüanwendungen

Wenn Ihre Anwendung aus vielen einzelnen Dateien besteht, gibt es mehrere Möglichkeiten, diese aufzurufen:

- Der Anwender klickt auf die jeweilige Datei
- Ein Menü mit der Auswahl der Dateien wird mitgeliefert. Dies erleichtert die Bedienung (empfohlen)

Externe Menüanwendungen

Sie können externe Menüanwendungen nutzen, die sich auf CD Menüs spezialisiert haben. Im Kapitel Externe Menüanwendungen 468 finden Sie eine Liste und Konfigurationeinstellungen der meist genutzten Anwendungen.

3.11.1 Externe Menüanwendungen

Sie können Menüanwendungen unterschiedlichster Art nutzen. Sollten Sie eine Flash-Anwendung besitzen, welche als Menüanwendung verwendet werden kann, so sind keine speziellen Vorkehrungen notwendig.

Haben Sie hingegen eine Menüanwendung in Form einer **EXE Datei**, so können Sie eine spezifische Datei innerhalb der Datenbank ausführen. Hierzu ist ein spezielles Kommando erforderlich. Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie dem Kapitel: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377.

Die Menüanwendung (EXE Datei) würde sich in diesem Fall in einem **ungeschützten** Zustand, **außerhalb** der Datenbank (.AIPFILE Datei) befinden. Der typische Dateiinhalt einer CD oder eines Downloads könnte wie folgt aussehen:

menu.exe (Menüanwendung)
mycourse.exe (All-In-One Player)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

mycourse.lic (Lizenzdatei)
mycourse.AIPFILE (Datenbankdatei)
mycourse1-n.AIPFILE (Zusätzliche Datenbankdateien, falls erforderlich. Siehe auch: Verteilen des Projektes auf mehrere Datenbanken 129)
mycourse1-n.wmv.mpvideo (siehe Video / Audio Dateien 189)

Die Datei "menu.exe" ist hierbei die Menüanwendung, welche eine spezifische Datei innerhalb der Datenbank ausführen kann.

Die Menü Anwendung ruft dann mycourse.exe mit Parametern auf (wie z.B. die Datenbank)

Bsp: **mycourse.exe -f "mycourse12.AIPFILE"**

Alle Parameter im Überblick 376

Nachfolgende Menüanwendungen wurden von uns getestet. Die erforderlichen Einstellungen werden unter der jeweiligen Menüanwendung beschrieben.

- Autoplay Menu Designer 476
- Autoplay Express 481
- Autorun MAX! 487
- CDMenuPro 496
- Discstarter 499
- Quick Menu Builder 502 (Freeware)

Siehe auch

Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377
Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 413

3.11.1.1 AutoPlay Media Studio

Die Anwendung AutoPlay Media Studio kann unter folgender Webseite heruntergeladen werden:http://www.indigorose.com . Der Test erfolgte mit Version 8.2

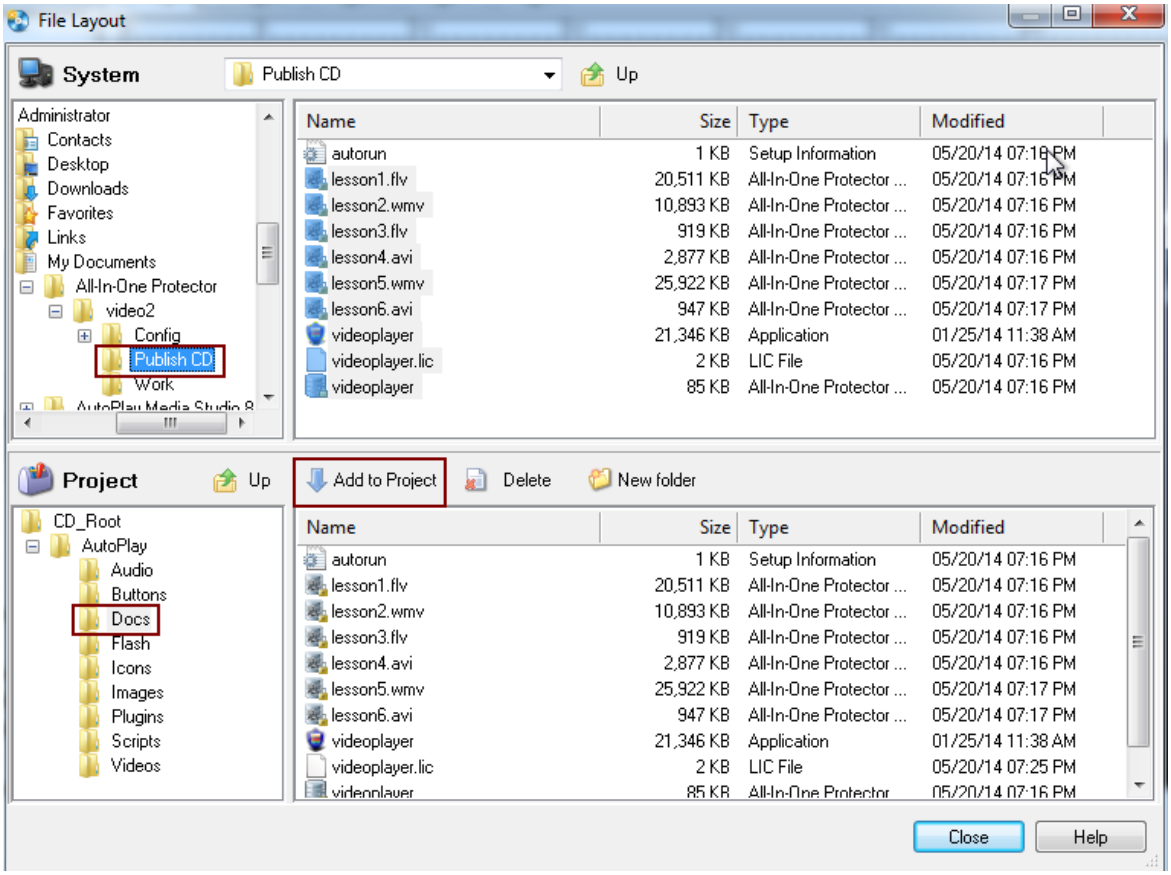
Mittels AutoPlay Media Studio können Sie eine Menüanwendung erstellen (autorun.exe), welche sich zum Beispiel im Hauptverzeichnis einer CD befindet. Die Menüanwendung darf hierbei **nicht geschützt** sein. Importieren Sie diese nicht in die Datenbank Ihres Projektes.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Um eine Menüanwendung zu erstellen, führen Sie nachfolgende Schritte durch:

Schritt 1 - Hinzufügen des Publish All Media Ordners zum AutoPlay Media Studio Projekt

Wählen Sie hierzu **Project**, ***File Layout*** aus. Selektieren Sie im oberen Bereich des Dialogfensters das Publish All Media 577 Verzeichnis. Wählen Sie hiernach alle im Publish All Media Ordner enthaltenen Dateien aus und fügen diese dem **Docs** Ordner (im unteren Bereich des Dialogfensters) hinzu.



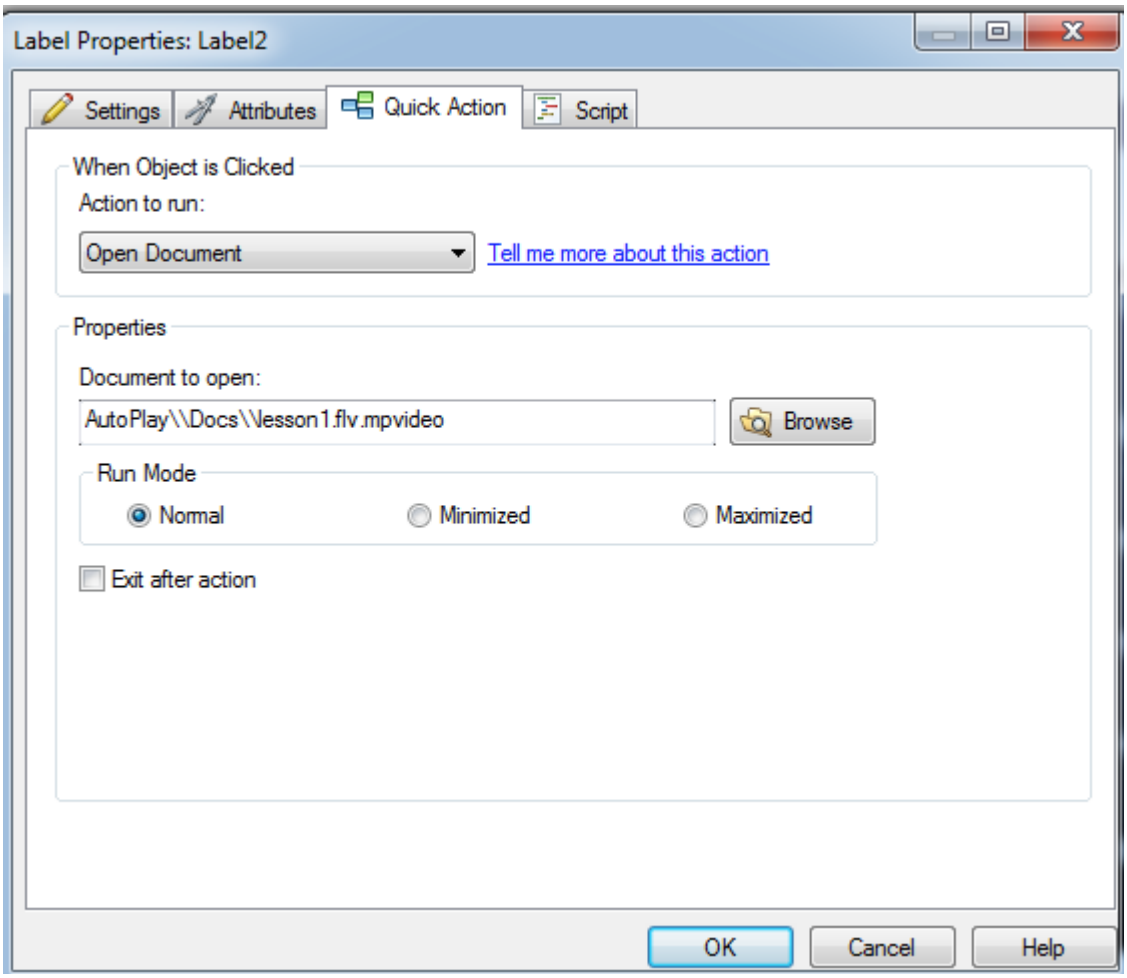
Schritt 2 - Definieren der Datei, die bei jeder Schaltfläche gestartet wird

Erstellen Sie ein Menü und fügen diesem, für jede zu startende Datei, eine Schaltfläche hinzu. Klicken Sie hiernach mit der rechten Maustaste auf die einzelnen Schaltflächen und wählen **Properties.**

Wählen Sie den TAB **Quick Action** - danach:: ***Action to run:*** die Option ***Open Document*** und unter***Document to open***, den *Namen der geschützten Datei*. Alle All-In-One Protector Dateien haben spezielle Dateiendungen - siehe Dateinamen 111

Im nachfolgenden Screenshot wird die Datei *lession1.flv.mpvideo* gestartet.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



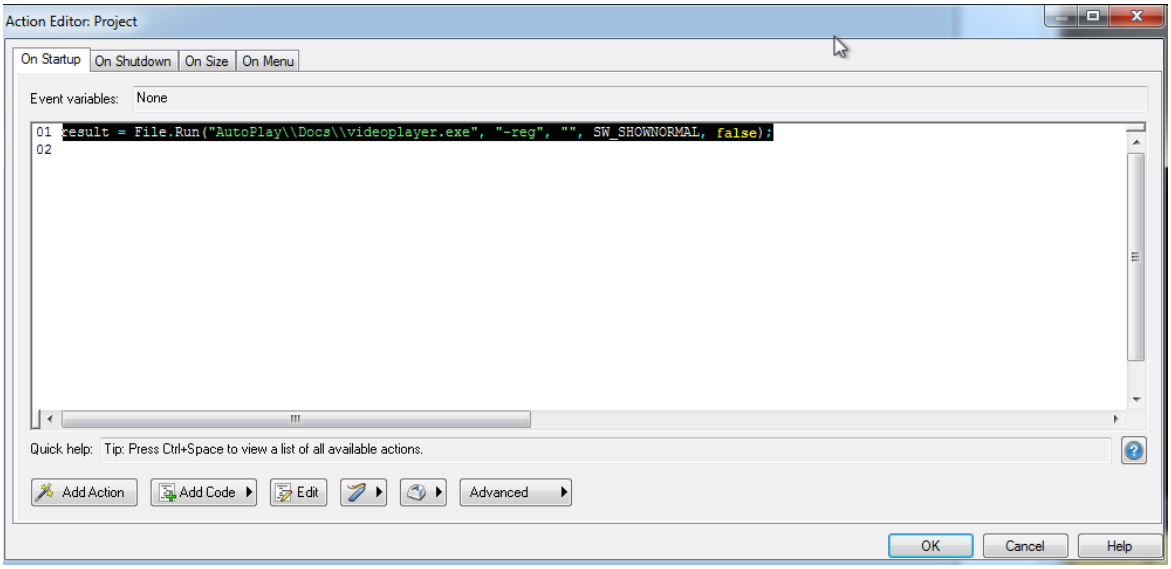
Step 3 - Eine Aktion beim Start des Menüs festlegen

Der All-In-One Player muss Dateiendungen von All-In-One Protector registrieren. Dies wird über eine Aktion erreicht. Wählen Sie den TAB **Project**, dann **Actions**.

Kopieren Sie die nachfolgende Zeile
result = File.Run("AutoPlay\\Docs\\videoplayer.exe", "-reg", "", SW_SHOWNORMAL, false);

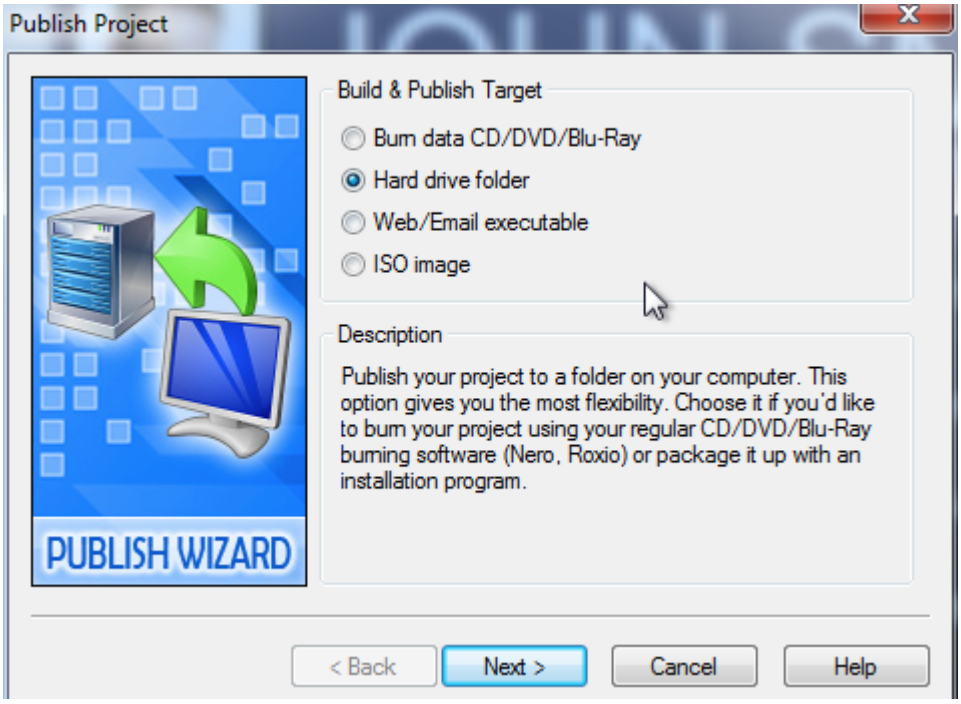
Wobei *videoplayer.exe* der Name des All-In-One Player ist.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schritt 4 - Erstellen einer CD oder zum Download verfügbaren EXE Datei

Wählen Sie im Hauptmenü den Menüpunk ***Publish***, ***Build***. Wählen Sie hiernach die Option "Hard drive folder", um Ihr Projekt zu **testen**.



Ihre Dateien werden nun vom Publish All Media 577 Verzeichnis in das von Ihnen zuvor spezifizierte Verzeichnis kopiert. Um Ihr Projekt zu testen, führen Sie einfach die Datei *autorun.exe* aus.

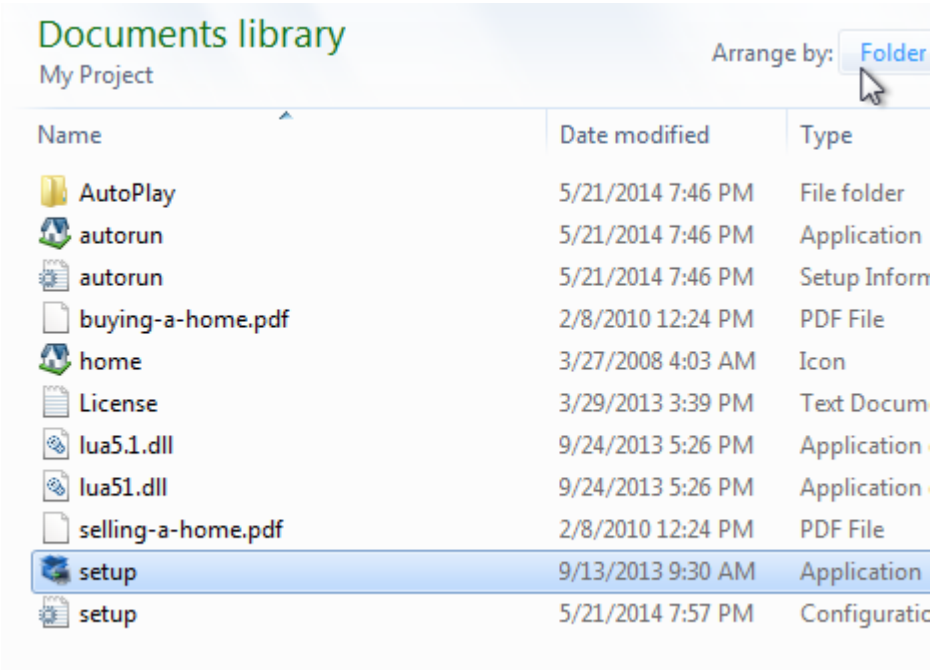
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Benutzen Sie **nicht** die Option "Web / EMail executable". Wenn Sie eine Download Version erstellen möchten, benutzen Sie dazu den Installations Manager (siehe Kapitel unten)

Nach jeder Aktualisierung Ihres All-In-One Protector Projekts oder nach einem **Test**, müssen Sie die CD durch AutoPlay Media Studio neu erstellen lassen.

Installationsmanager benutzen

Soll der gesamte Inhalt der CD auf die Festplatte des Benutzers kopiert werden, kann der Installationsmanager 431 von All-In-One Protector verwendet werden. Kopieren Sie dazu die Datei **setup.exe** und **setup.ini** auf das Verzeichnis, das von AutoPlay Media Studio erstellt wurde.



Die allgemeinen Einstellungen sind im Kapitel Installationsmanager, Konfigurationsdatei Setup.ini 434 beschrieben. Es müssen **alle Unterverzeichnisse** kopiert werden, nach der Installation und über das Desktop Symbol muss das Menü gestartet werden anstelle des All-In-One Player.

Nachfolgend sind alle abweichenden Einstellungen rot markiert.

[Setup]
AppName=My Program
AppVersion=3.0
AppPublisher=Universal Software

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

DefaultDirName=My Program
DefaultGroupName=My Program

[Files]
BinFolder=\autoplay\docs
Exe-Start-Application=Autorun.exe
exe-Filename=\autoplay\docs\mycourse.exe (All-In-One Player Anwendung)
mmf-Filename=\autoplay\docs\mycourse.aipfile (die Datei könnte auch eine andere Endung haben - siehe Dateinamen 111)
lic-Filename=\autoplay\docs\mycourse.lic
ico-Filename=\autoplay\docs\mycourse.ico

readme-ces=
readme-dan=
readme-deu=
readme-dut=
readme-enu=
readme-esp=
readme-fra=
readme-ita=
readme-nor=
readme-por=

additional1=autoplay*
additional2=autorun.exe
additional3=autorun.inf
additional4=*.dll
additional5=
additional6=
additional7=
additional8=
additional9=
additional10=
additional11=
additional12=
additional13=
additional14=
additional15=
additional16=
additional17=
additional18=
additional19=
additional20=

additionalfolder1=autoplay
additionalfolder2=
additionalfolder3=
additionalfolder4=
additionalfolder5=
additionalfolder6=

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

```
additionalfolder7=
additionalfolder8=
additionalfolder9=
additionalfolder10=
additionalfolder11=
additionalfolder12=
additionalfolder13=
additionalfolder14=
additionalfolder15=
additionalfolder16=
additionalfolder17=
additionalfolder18=
additionalfolder19=
additionalfolder20=

[Options]
InstallPDFViewer=false
OverwriteLicenseFile=true
RunPlayerAfterInstall=false
RunPlayerAfterInstallNetwork=true
RunBeforeInstall=
RunBeforeInstallNetwork=
RunAfterInstall=autorun.exe
RunAfterInstallNetwork=

[USB]
use-usb=true

[ProgManGroup]
ShowLicenseInfo=true
ShowLicenseInfoNetwork=
ShowReadmeFile=false


DBFileName01=
EmbeddedDBFileDesc01=
EmbeddedDBFileName01=
```

Installations Manager

Um eine Download oder CD Version auf die Festplatte zu installieren und ein Desktop Icon oder Programmgruppen Eintrag zu erstellen, benutzen Sie den Installationsmanger 431.

Download Version erstellen

Für den Fall, dass Sie als Download Version eine einzige EXE Datei erstellen möchten: Wie erstelle ich eine Download Version im EXE Format? 556

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Andernfalls erstellen Sie eine ZIP Datei.

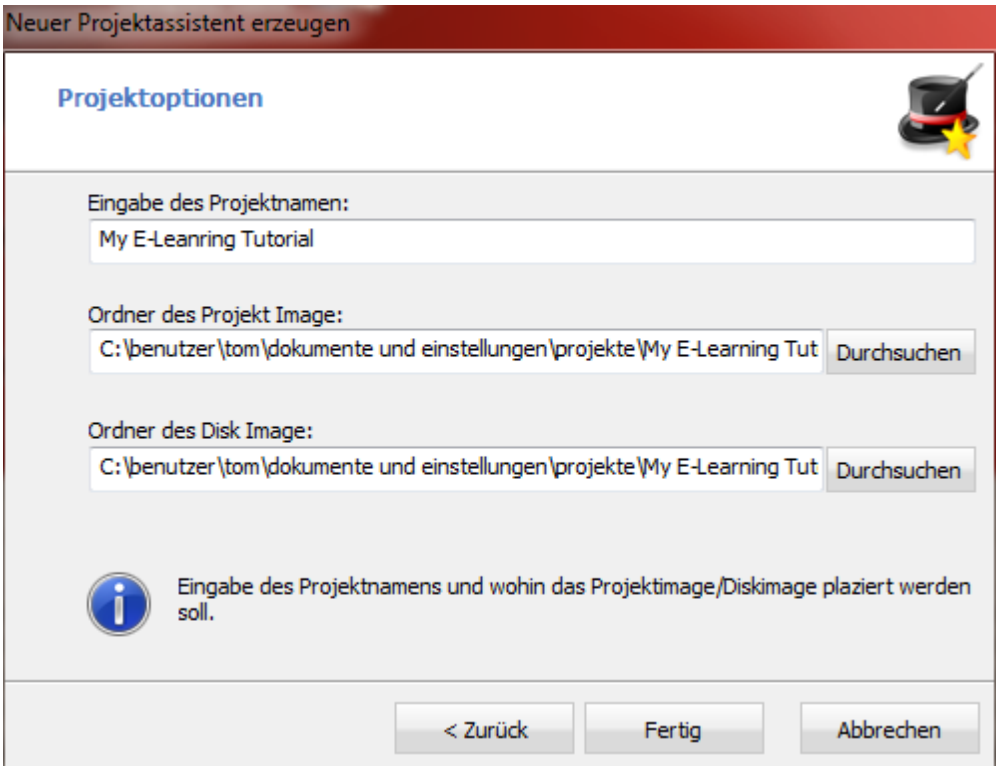
Siehe auch: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? 565

3.11.1.2 Autoplay Menu Designer

Die Anwendung kann unter folgender Webseite heruntergeladen werden: http://www.visualdesigning.com . Der Test erfolgte mit Version 4.0.

Mittels Autoplay Menu Designer können Sie eine Menüanwendung erstellen, welche sich zum Beispiel im Hauptverzeichnis einer CD befindet. Die Menüanwendung darf hierbei nicht geschützt sein. Importieren Sie diese nicht in die Datenbank Ihres Projektes.

Starten Sie Autoplay Menu Designer. Benutzen Sie den Assistenten und wählen Sie als Pfad das Verzeichnis des All-In-One Protector Projektes.

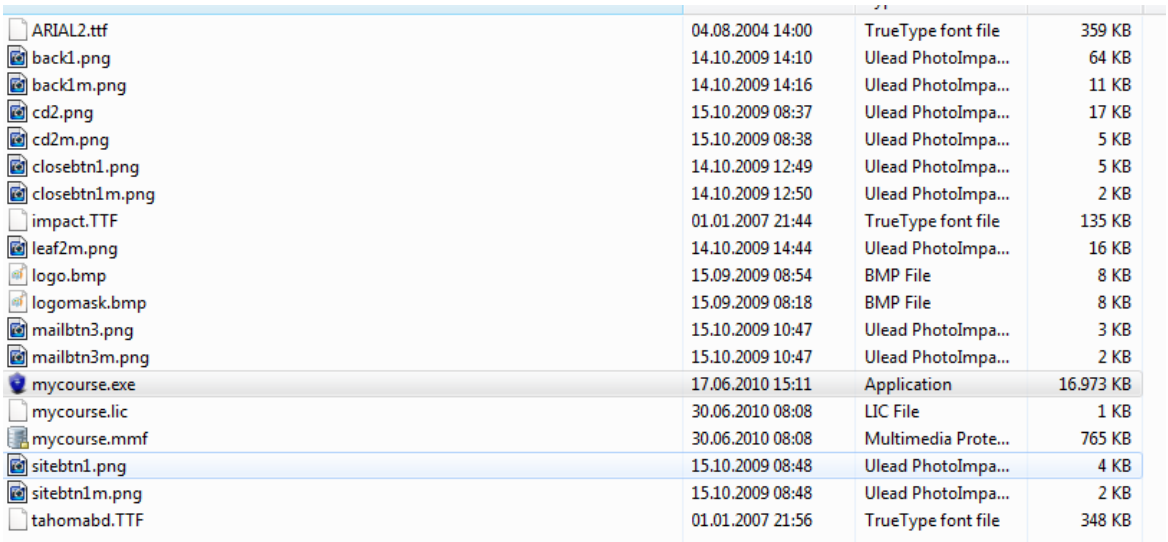


Schritt 1 - Das Verzeichnis Publish All Media zum Autoplay Menu Designer Verzeichnis \resources kopieren

Kopieren Sie den Inhalt des Verzeichnisses Publish All Media 577 zum Verzeichnis ...**\disk image\resources** - e.g. C:\benutzer\tom\dokumente und einstellungen\projekte\My E-

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

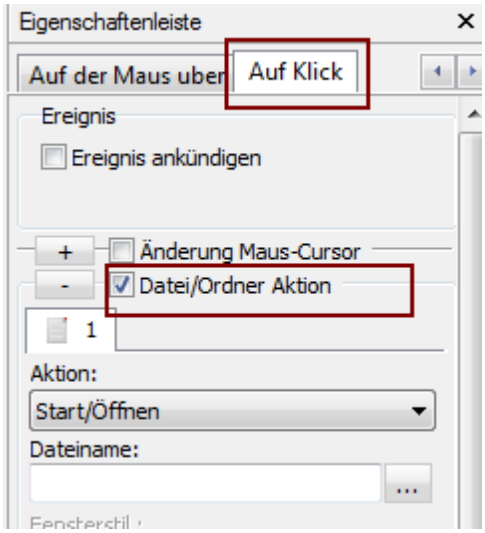
Learning Tutorial**Disc Image\Resources.** Dieses Verzeichnis beinhaltet bereits Dateien der Menü Anwendung.



ARIAL2.ttf	04.08.2004 14:00	TrueType font file	359 KB
back1.png	14.10.2009 14:10	Ulead PhotoImpa...	64 KB
back1m.png	14.10.2009 14:16	Ulead PhotoImpa...	11 KB
cd2.png	15.10.2009 08:37	Ulead PhotoImpa...	17 KB
cd2m.png	15.10.2009 08:38	Ulead PhotoImpa...	5 KB
closebtn1.png	14.10.2009 12:49	Ulead PhotoImpa...	5 KB
closebtn1m.png	14.10.2009 12:50	Ulead PhotoImpa...	2 KB
impact.TTF	01.01.2007 21:44	TrueType font file	135 KB
leaf2m.png	14.10.2009 14:44	Ulead PhotoImpa...	16 KB
logo.bmp	15.09.2009 08:54	BMP File	8 KB
logomask.bmp	15.09.2009 08:18	BMP File	8 KB
mailbtn3.png	15.10.2009 10:47	Ulead PhotoImpa...	3 KB
mailbtn3m.png	15.10.2009 10:47	Ulead PhotoImpa...	2 KB
mycourse.exe	17.06.2010 15:11	Application	16.973 KB
mycourse.lic	30.06.2010 08:08	LIC File	1 KB
mycourse.mmf	30.06.2010 08:08	Multimedia Prote...	765 KB
sitebtn1.png	15.10.2009 08:48	Ulead PhotoImpa...	4 KB
sitebtn1m.png	15.10.2009 08:48	Ulead PhotoImpa...	2 KB
tahomabd.TTF	01.01.2007 21:56	TrueType font file	348 KB

Schritt 2 - Definieren der Datei, die bei jeder Schaltfläche gestartet wird

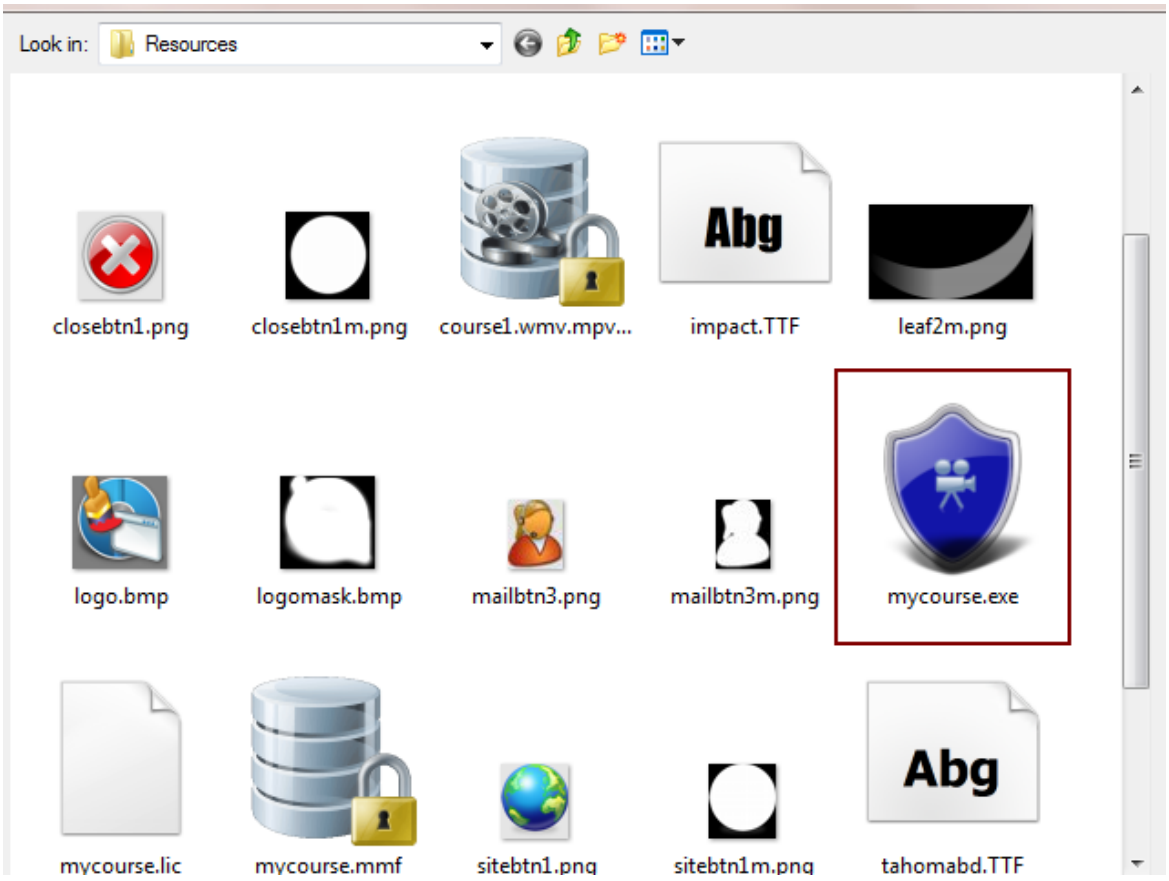
Erstellen Sie ein Menü und fügen diesem, für jede zu startende Datei, eine Schaltfläche hinzu. Klicken Sie auf eine Schaltfläche und wählen Sie den TAB: **Auf Klick**



Wählen Sie die Option: **Datei / Ordner Aktion**. Danach die Aktion: **Start/Öffnen**.

Im Feld: ***Dateinname*** wählen Sie die All-In-One Player.exe Datei vom Verzeichnis **resources**. Es ist die Datei mit dem blauen Schutzschild.

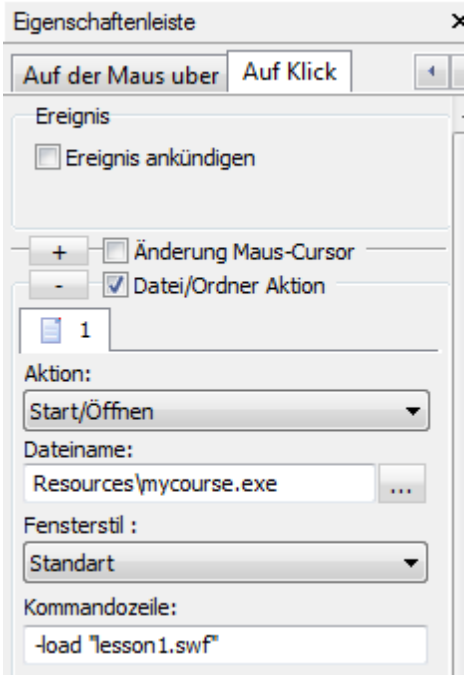
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



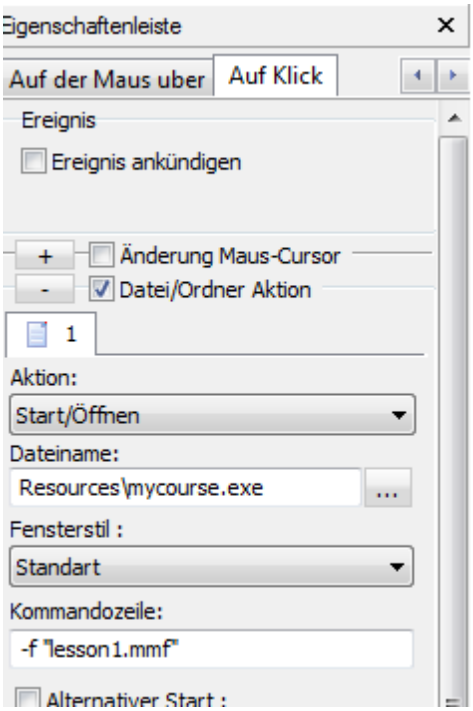
Im Feld **Kommandozeile** geben Sie das Kommando, zum Ausführen einer spezifischen Datei an. Siehe auch: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377.

Das nachfolgende Abbild zeigt die Datei (All-In-One Player) "mycourse.exe", welche nach Starten die Datei "lesson1.swf" ausführt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

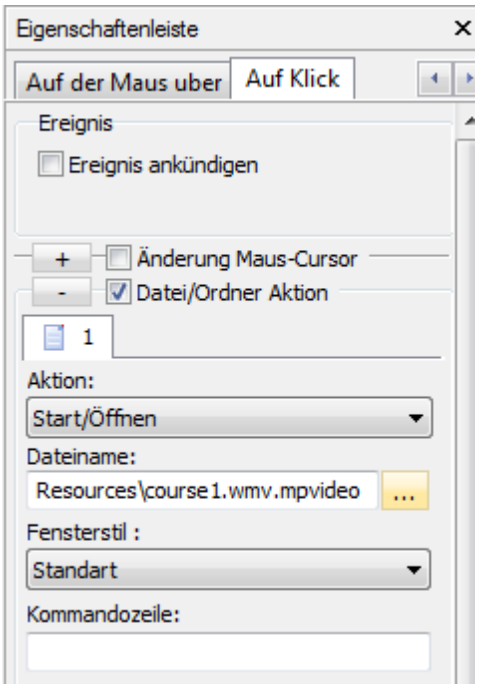


Der All-In-One Player kann auch eine **andere Datenbank** ausführen oder eine von mehreren PDF Dateien starten, wie das nachfolgende Abbild verdeutlicht. Sie können diese Funktionalität zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Datenbanken 129 nutzen.



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Das Beispiel unten startet ein [geschütztes Video](#) 189.



Schritt 3 - Erstellen einer CD oder zum Download verfügbaren EXE Datei

Wählen Sie im Hauptmenü den Menüpunkt ***Projekt, Projekt erstellen.*** Dies erstellt die Menü EXE Datei. Kopieren Sie das Verzeichnis **Disk image** auf die CD/DVD.

Nach jeder Aktualisierung Ihres All-In-One Protector Projekts oder nach einem **Test**, müssen Sie die Dateien vom Verzeichnis \Publish All Media erneut kopieren (Schritt 1)

[Auflistung aller Startoptionen des All-In-One Player](#) 376

Installations Manager

Um eine Download oder CD Version auf die Festplatte zu installieren und ein Desktop Icon oder Programmgruppen Eintrag zu erstellen, benutzen Sie den [Installationsmanger](#) 431.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Download Version erstellen

Für den Fall, dass Sie als Download Version eine einzige EXE Datei erstellen möchten:
Wie erstelle ich eine Download Version im EXE Format? 556
Andernfalls erstellen Sie eine ZIP Datei.

Siehe auch: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? 565

See also
Start a specific file inside the database 377
Split project into several databases 129
All command line options 376
Additional Menus 468

3.11.1.3 Autoplay Express

Die Anwendung kann unter folgender Webseite heruntergeladen werden: http://www.kl-soft.com. Der Test erfolgte mit Version 4.5

Dieses Menü funktioniert nur für CD Auslieferungen, jedoch nicht für Download Versionen.

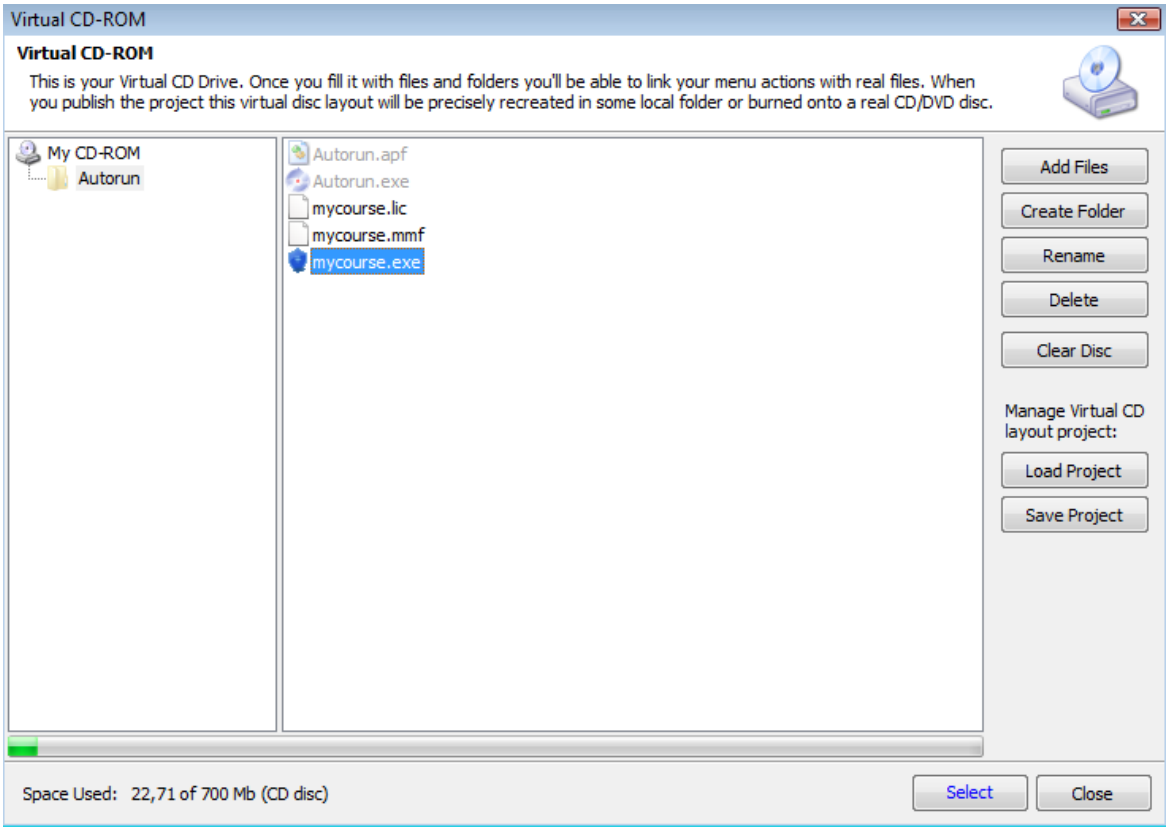
Mittels Autoplay Express können Sie eine Menüanwendung erstellen (autorun.exe), welche sich zum Beispiel im Hauptverzeichnis einer CD befindet. Die Menüanwendung darf hierbei nicht geschützt sein. Importieren Sie diese nicht in die Datenbank Ihres Projektes.

Um eine Menüanwendung zu erstellen, führen Sie nachfolgende Schritte durch:

Schritt 1 - Hinzufügen des Publish All Media Ordners zum Autoplay Expresss Projekt

Alle Dateien, die zum dem Projekt gehören, sind auszuwählen. Wählen Sie das Menü **Project**,**Virtual CD-Rom.** Wählen Sie die Schaltfläche *Add* button um Ihre Projektdateien vom Publish All Media 577 Verzeichnis auszuwählen. Das Ergebnis sollte so ähnlich aussehen.

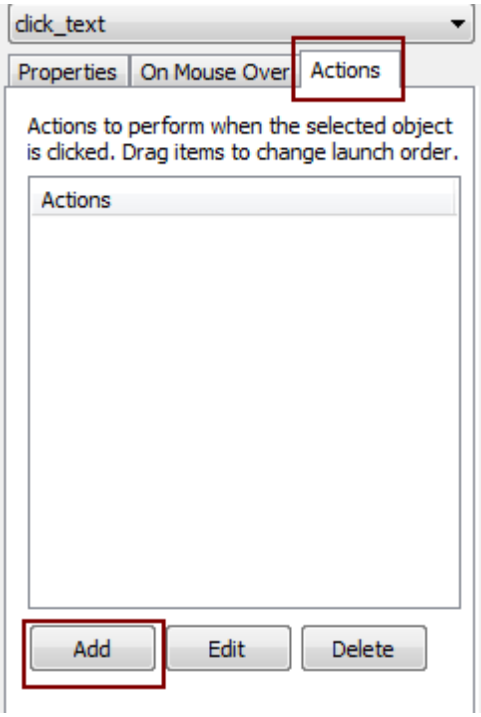
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schritt 2 - Definieren der Datei, die bei jeder Schaltfläche gestartet wird

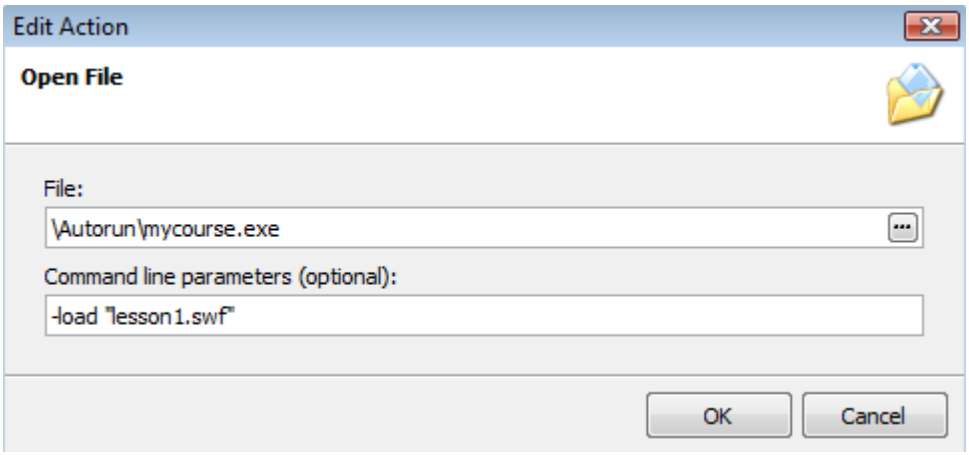
Erstellen Sie ein Menü und fügen diesem, für jede zu startende Datei, eine Schaltfläche hinzu. Klicken Sie auf eine Schaltfläche und wählen **Actions, Add.**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



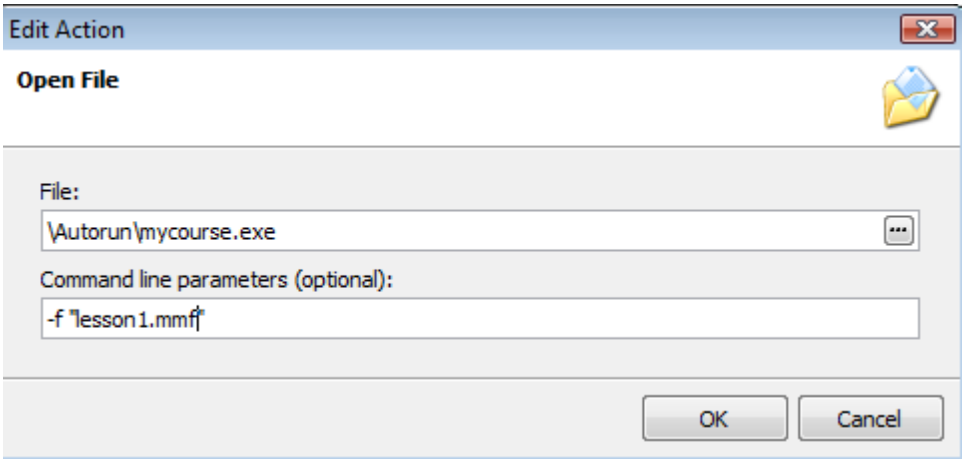
Wählen Sie die Aktion: **Open, Open File.** In der Zeile ***File to run*** geben Sie den Pfad und den Namen Ihrer All-In-One Player.exe an. Im Feld ***Command line parameters*** geben Sie das Kommando, zum Ausführen einer spezifischen Datei an. Siehe auch: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377.geben

Das nachfolgende Abbild zeigt die Datei (All-In-One Player) "mycourse.exe", welche nach Starten die Datei "lesson1.swf" ausführt.



Der All-In-One Player kann auch eine **andere Datenbank** ausführen, wie das nachfolgende Abbild verdeutlicht. Sie können diese Funktionalität zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Datenbanken 129 nutzen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

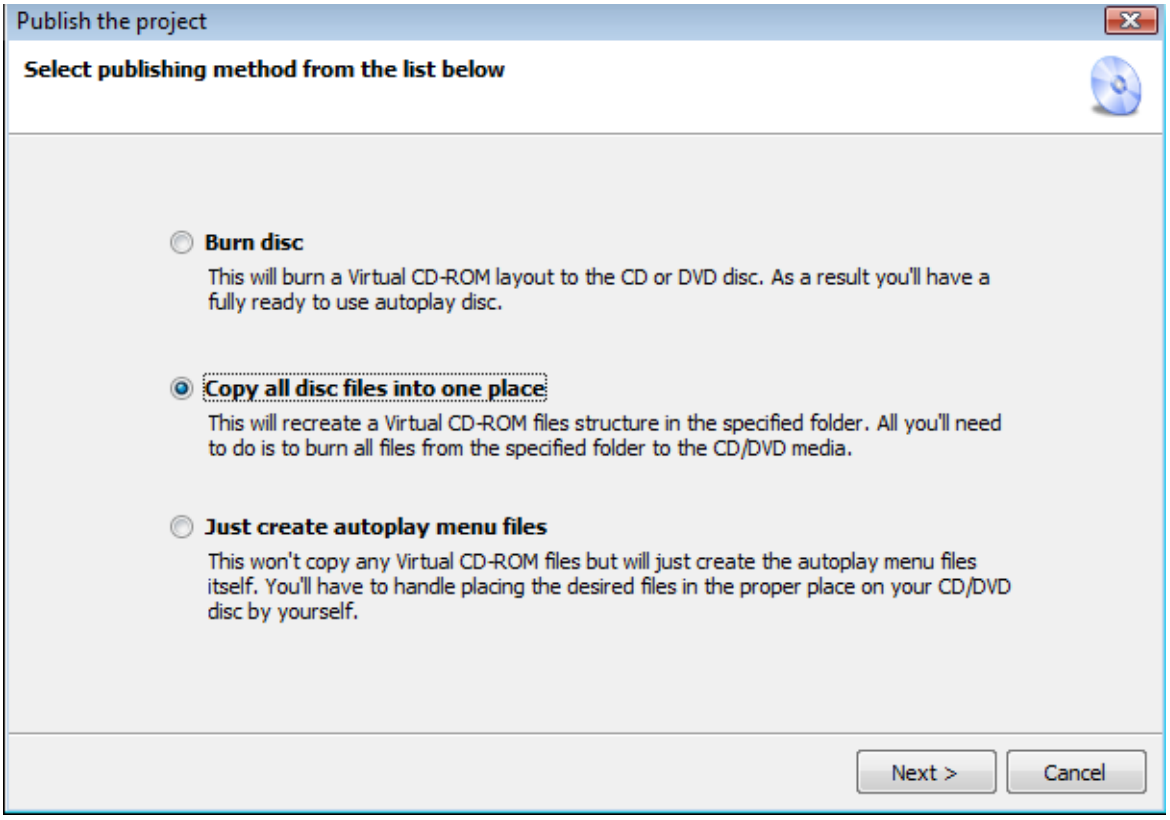


Sollten Sie keine Kommandozeilenparameter angeben, so wird die Datenbank gestartet und die im Projekt definierte Startdatei geladen.

Schritt 3 - Erstellen einer CD oder zum Download verfügbaren EXE Datei

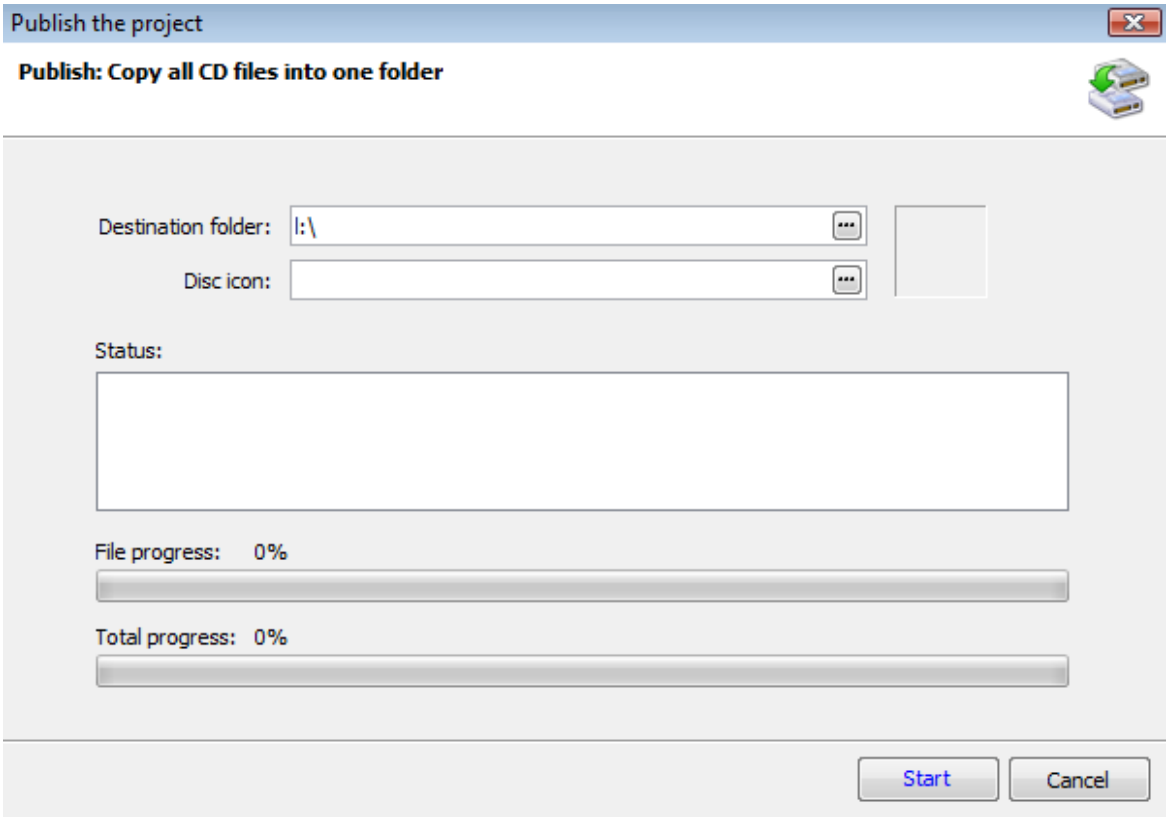
Wählen Sie im Hauptmenü den Menüpunkt ***Project, Publish***. Wählen Sie hiernach die Option "*Copy all disc files into one place*", um Ihr Projekt zu **testen**.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Leider geht der Test nur, wenn die Dateien auf das Hauptverzeichnis der Festplatte oder USB-Stick kopiert werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Ihre Dateien werden nun vom Publish All Media 577 Verzeichnis in das von Ihnen zuvor spezifizierte Verzeichnis kopiert. Um Ihr Projekt zu testen, führen Sie einfach die Datei "\autorun\autorun.exe" aus.

Nachdem Sie die Tests abgeschlossen haben, brennen Sie eine CD mit dem Befehl **Project, Publish, *Burn CD***.

Nach jeder Aktualisierung Ihres All-In-One Protector Projekts oder nach einem **Test**, müssen Sie die CD durch Autoplay Express neu erstellen lassen.

Auflistung aller Startoptionen des All-In-One Player 376

Installations Manager

Um eine Download oder CD Version auf die Festplatte zu installieren und ein Desktop Icon oder Programmgruppen Eintrag zu erstellen, benutzen Sie den Installationsmanger 431.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Download Version erstellen

Für den Fall, dass Sie als Download Version eine einzige EXE Datei erstellen möchten:
Wie erstelle ich eine Download Version im EXE Format? 556
Andernfalls erstellen Sie eine ZIP Datei.

Siehe auch: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? 565

Siehe auch

Start a specific file inside the database 377
Split project into several databases 129
All command line options 376
Additional Menus 468

3.11.1.4 Autorun MAX!

Die Anwendung Autorun MAX! kann unter folgender Webseite heruntergeladen werden: http://www.autorun.com. Der Test erfolgte mit Version 2.1.0.

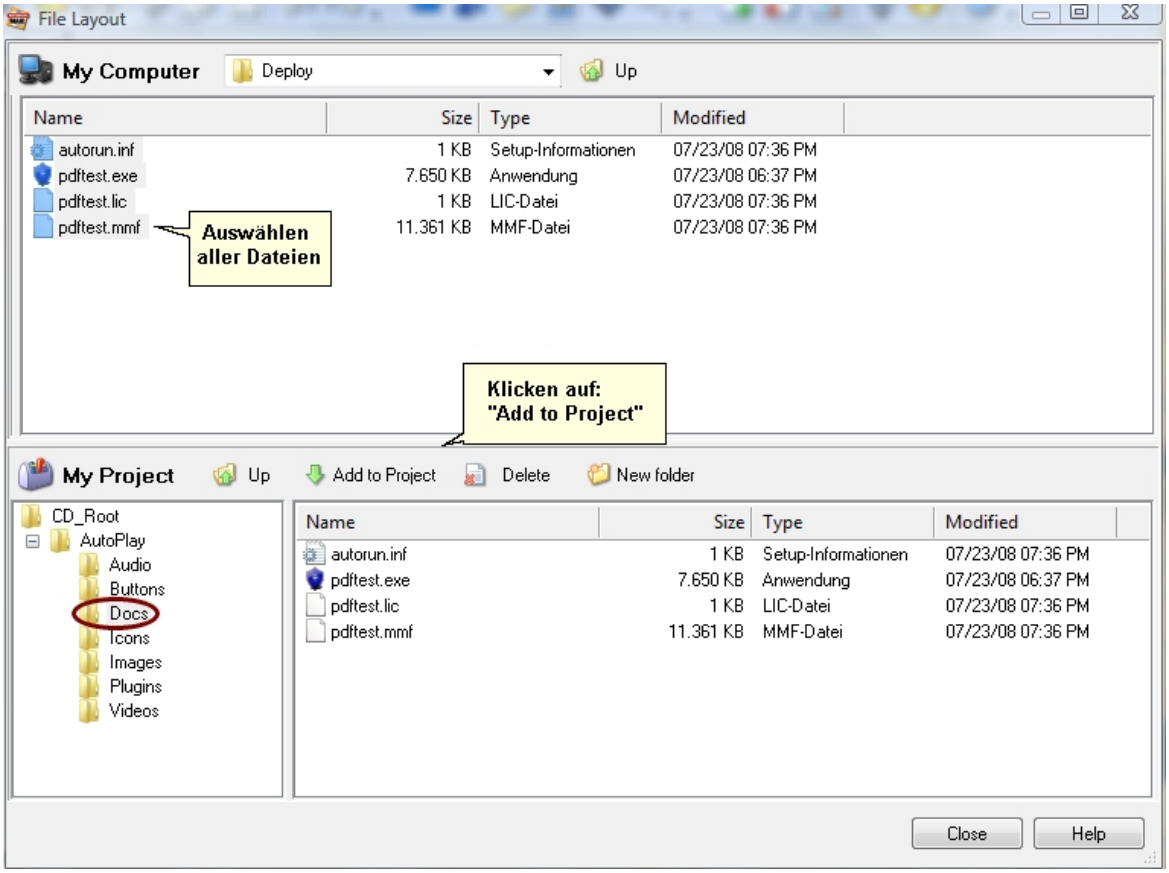
Mittels Autorun MAX! können Sie eine Menüanwendung erstellen (autorun.exe), welche sich zum Beispiel im Hauptverzeichnis einer CD befindet. Die Menüanwendung darf hierbei **nicht geschützt** sein. Importieren Sie diese nicht in die Datenbank Ihres Projektes.

Um eine Menüanwendung zu erstellen, führen Sie nachfolgende Schritte durch:

Schritt 1 - Hinzufügen des Publish All Media Ordners zum Autorun MAX! Projekt

Wählen Sie hierzu **Project**, ***File Layout*** aus. Selektieren Sie im oberen Bereich des Dialogfensters das Publish All Media 577 Verzeichnis. Wählen Sie hiernach alle im Publish All Media Ordner enthaltenen Dateien aus und fügen diese dem **Docs** Ordner (im unteren Bereich des Dialogfensters) hinzu.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



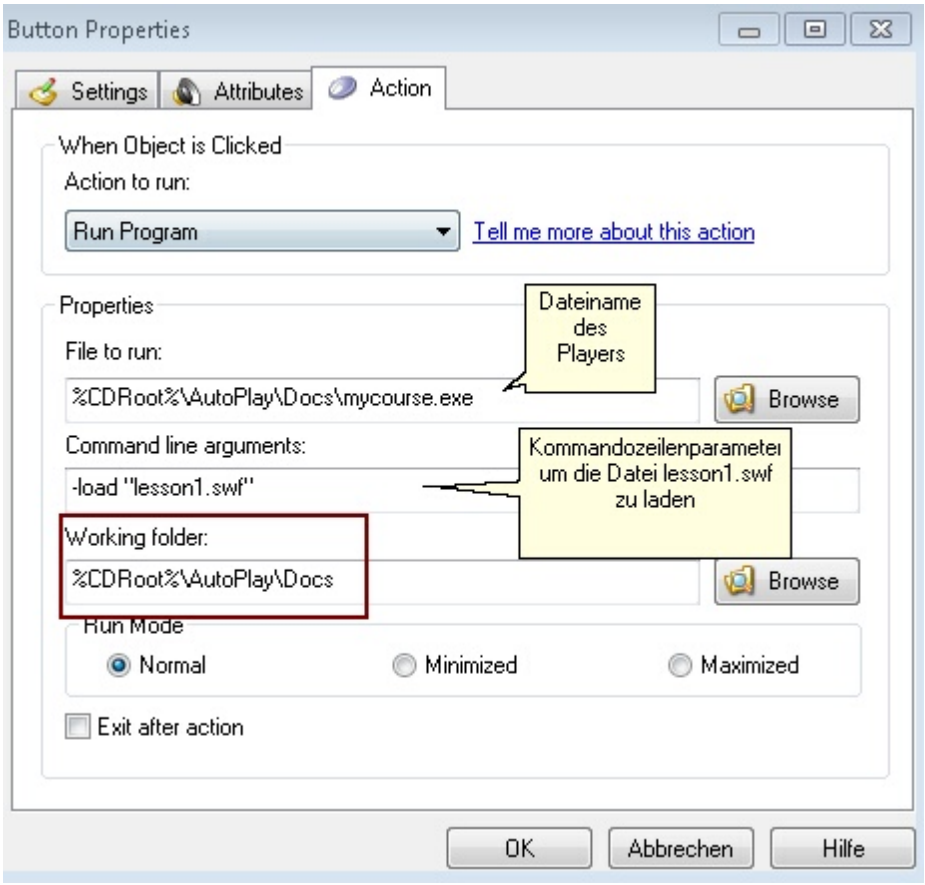
Schritt 2 - Definieren der Datei, die bei jeder Schaltfläche gestartet wird

Erstellen Sie ein Menü und fügen diesem, für jede zu startende Datei, eine Schaltfläche hinzu. Klicken Sie hiernach mit der rechten Maustaste auf die einzelnen Schaltflächen und wählen **Properties.**

Wählen Sie unter: ***Action to run:*** die Option ***Run Program*** und unter ***File to run***, den Pfad und Namen Ihrer All-In-One Player.exe aus dem Publish All Media 577 Verzeichnis aus. Im Feld ***Command line arguments*** geben Sie das Kommando, zum Ausführen einer spezifischen Datei an. Siehe auch: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377.

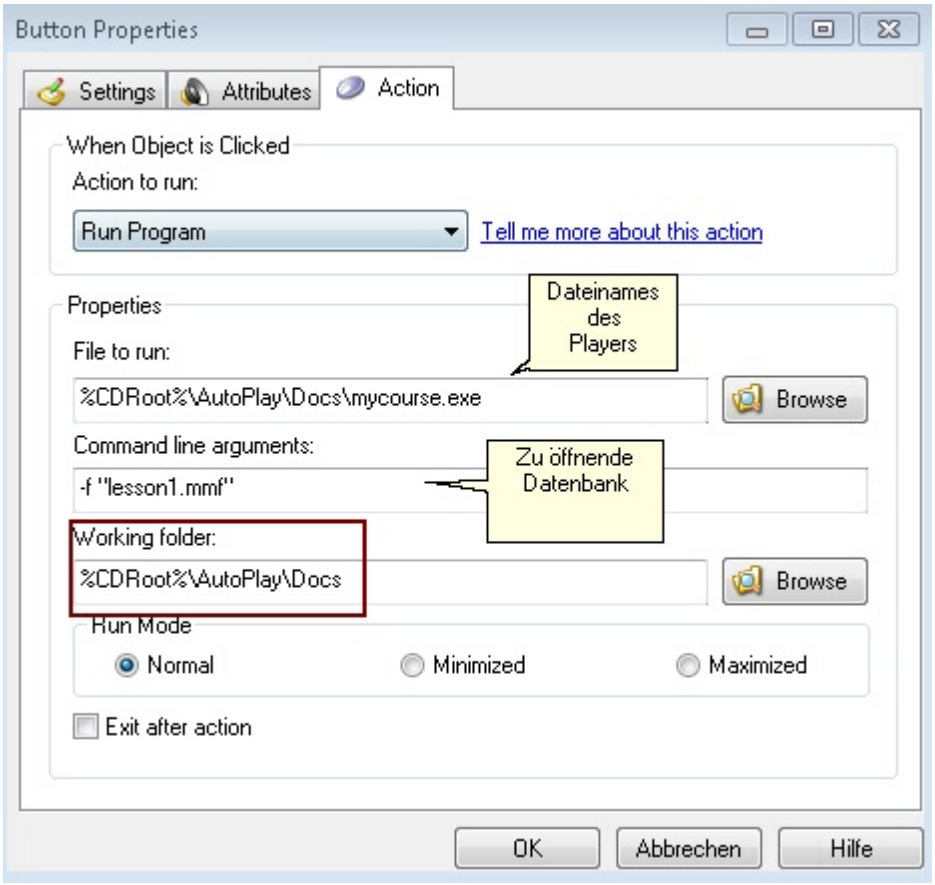
Das nachfolgende Abbild zeigt die Datei (All-In-One Player) "mycourse.exe", welche nach Starten die Datei "lesson1.swf" ausführt. Im Feld *Working folder* muss der Pfad angegeben werden, auf dem sich die All-In-One Player.exe befindet.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



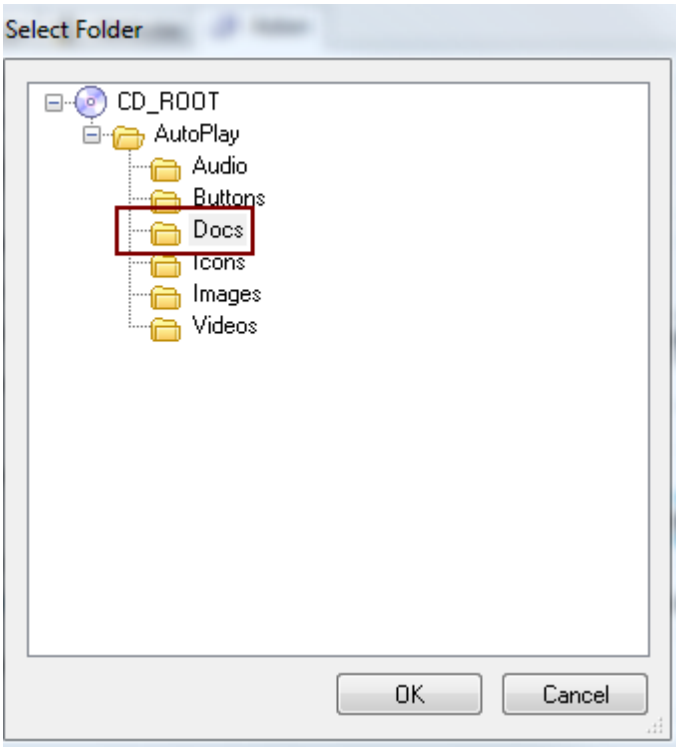
Der All-In-One Player kann auch eine **andere Datenbank** ausführen, wie das nachfolgende Abbild verdeutlicht. Sie können diese Funktionalität zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Datenbanken 129 nutzen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Um die Eingabe für Working Folder auszuwählen, klicken Sie auf die *Browse* Schaltfläche und wählen Sie das *Docs* Verzeichnis

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

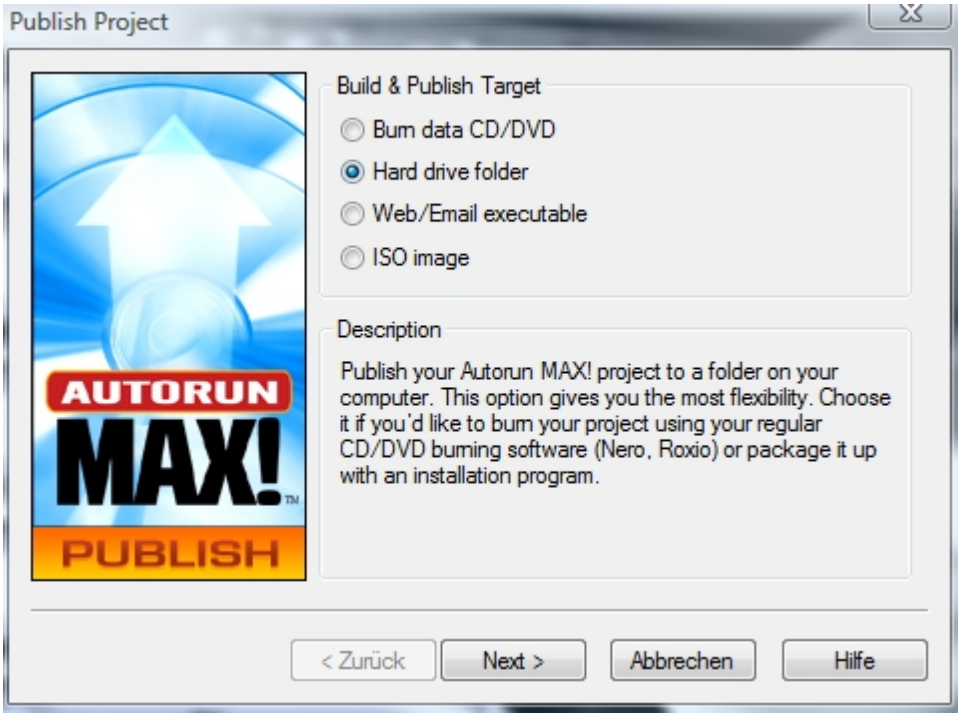


Sollten Sie keine Kommandozeilenparameter angeben, so wird die Datenbank gestartet und die im Projekt definierte Startdatei geladen.

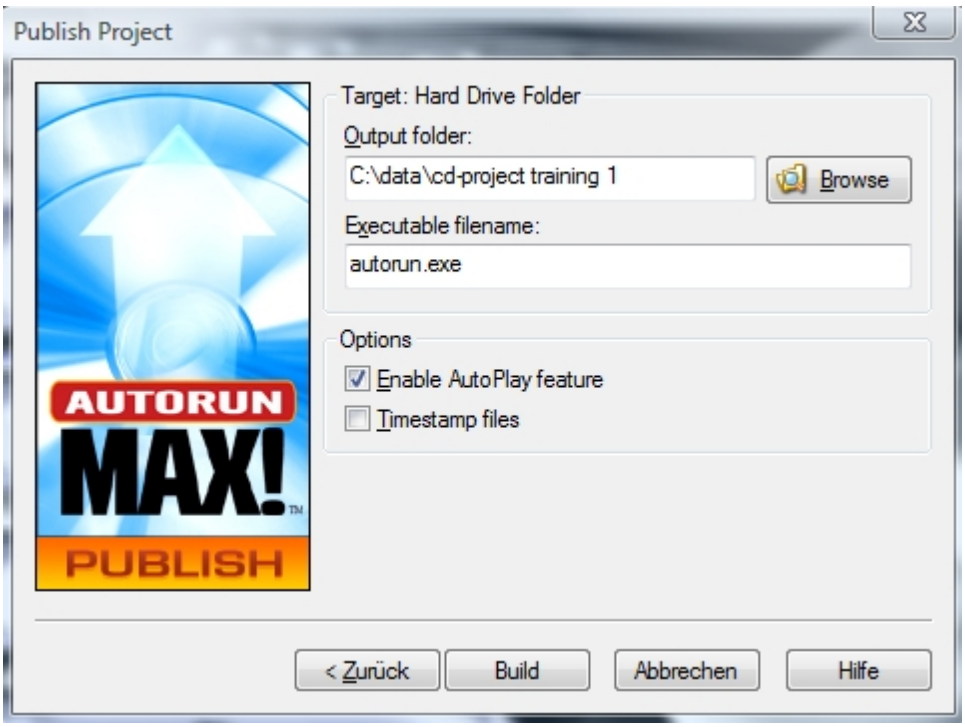
Schritt 3 - Erstellen einer CD oder zum Download verfügbaren EXE Datei

Wählen Sie im Hauptmenü den Menüpunk ***Publish***, ***Build***. Wählen Sie hiernach die Option "Hard drive folder", um Ihr Projekt zu **testen**.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Wir empfehlen Ihnen hierfür, einen neuen Ordner zu erstellen. Beispiel: "cd-projekt-training-1".



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Ihre Dateien werden nun vom Publish All Media 577 Verzeichnis in das von Ihnen zuvor spezifizierte Verzeichnis kopiert. Um Ihr Projekt zu testen, führen Sie einfach die Datei "autorun.exe" aus.

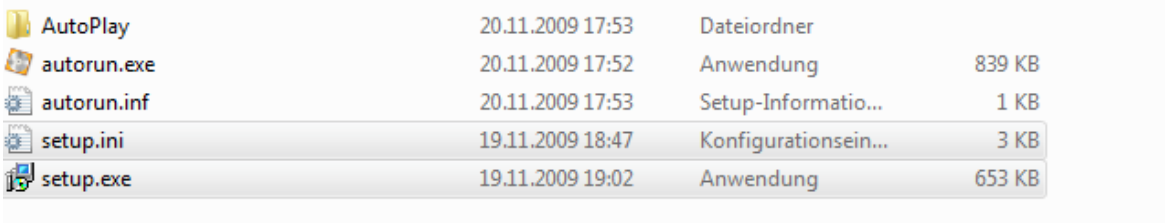
Nachdem Sie die Tests abgeschlossen haben, können Sie entweder alle Dateien auf eine CD brennen oder zippen. Die Option "Web / EMail executable" funktioniert nur dann, wenn Sie den Installationsmanager (siehe unten) benutzen. Ohne Installationsmanager werden bei jedem Programmstart von Autorun MAX! alle Dateien neu entpackt und es wird die Lizenzdatei immer überschrieben.

Nach jeder Aktualisierung Ihres All-In-One Protector Projekts oder nach einem **Test**, müssen Sie die CD durch Autorun MAX! neu erstellen lassen.

Auflistung aller Startoptionen des All-In-One Player 376

Installationsmanager benutzen

Soll der gesamte Inhalt der CD auf die Festplatte des Benutzers kopiert werden, kann der Installationsmanager 431 von All-In-One Protector verwendet werden. Kopieren Sie dazu die Datei **setup.exe** und **setup.ini** auf das Verzeichnis, das von Autorun Max! erstellt wurde.



Die allgemeinen Einstellungen sind im Kapitel Installationsmanager, Konfigurationsdatei Setup.ini 434 beschrieben. Es müssen **alle Unterverzeichnisse** kopiert werden, nach der Installation und über das Desktop Symbol muss das Menü gestartet werden anstelle des All-In-One Player.

Nachfolgend sind alle abweichenden Einstellungen rot markiert.

```
[Setup]
AppName=My Program
AppVersion=3.0
AppPublisher=Universal Software
DefaultDirName=My Program
DefaultGroupName=My Program

[Files]
BinFolder=\autoplay\docs
```

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

```
Exe-Start-Application=Autorun.exe
exe-Filename=\autoplay\docs\mycourse.exe
mmf-Filename=\autoplay\docs\mycourse.AIPFILE
lic-Filename=\autoplay\docs\mycourse.lic
ico-Filename=\autoplay\docs\mycourse.ico

readme-ces=
readme-dan=
readme-deu=
readme-dut=
readme-enu=
readme-esp=
readme-fra=
readme-ita=
readme-nor=
readme-por=

additional1=autoplay\*
additional2=autorun.exe
additional3=autorun.inf
additional4=
additional5=
additional6=
additional7=
additional8=
additional9=
additional10=
additional11=
additional12=
additional13=
additional14=
additional15=
additional16=
additional17=
additional18=
additional19=
additional20=

additionalfolder1=autoplay
additionalfolder2=
additionalfolder3=
additionalfolder4=
additionalfolder5=
additionalfolder6=
additionalfolder7=
additionalfolder8=
additionalfolder9=
additionalfolder10=
additionalfolder11=
additionalfolder12=
```

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

```
additionalfolder13=
additionalfolder14=
additionalfolder15=
additionalfolder16=
additionalfolder17=
additionalfolder18=
additionalfolder19=
additionalfolder20=

[Options]
InstallPDFViewer=false
OverwriteLicenseFile=true
RunPlayerAfterInstall=false
RunPlayerAfterInstallNetwork=true
RunBeforeInstall=
RunBeforeInstallNetwork=
RunAfterInstall=autorun.exe
RunAfterInstallNetwork=

[USB]
use-usb=true

[ProgManGroup]
ShowLicenseInfo=true
ShowLicenseInfoNetwork=
ShowReadmeFile=false


DBFileName01=
EmbeddedDBFileDesc01=
EmbeddedDBFileName01=



[Uninstall]
AppComments=(C) 2009 Universal Software, Inc.
AppContact=office@universal-soft.com
AppPublisher=Universal Software, Inc
AppPublisherURL=http://www.universal-soft.com
AppSupportURL=http://www.universal-soft.com/support
AppUpdatesURL=http://www.universal-soft.com/downloads
```

Installations Manager

Um eine Download oder CD Version auf die Festplatte zu installieren und ein Desktop Icon oder Programmgruppen Eintrag zu erstellen, benutzen Sie den Installationsmanger 431.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Download Version erstellen

Für den Fall, dass Sie als Download Version eine einzige EXE Datei erstellen möchten:
Wie erstelle ich eine Download Version im EXE Format? 556
Andernfalls erstellen Sie eine ZIP Datei.

Siehe auch: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? 565

Siehe auch

Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377
Verteilen des Projektes auf mehrere Datenbanken 129
Startoptionen des All-In-One Player 376
Weitere Menüanwendungen 468

3.11.1.5 CDMenuPro

Die Anwendung "CDMenuPro" kann unter: http://www.cdmenupro.de/ heruntergeladen werden.

Diese Menüanwendung erstellt eine EXE Datei, welche als Downloadlink oder auf der CD verwendet werden kann. Beachten Sie, dass die Datei nicht geschützt wird (importieren Sie diese nicht in die All-In-One Protector Datenbank).

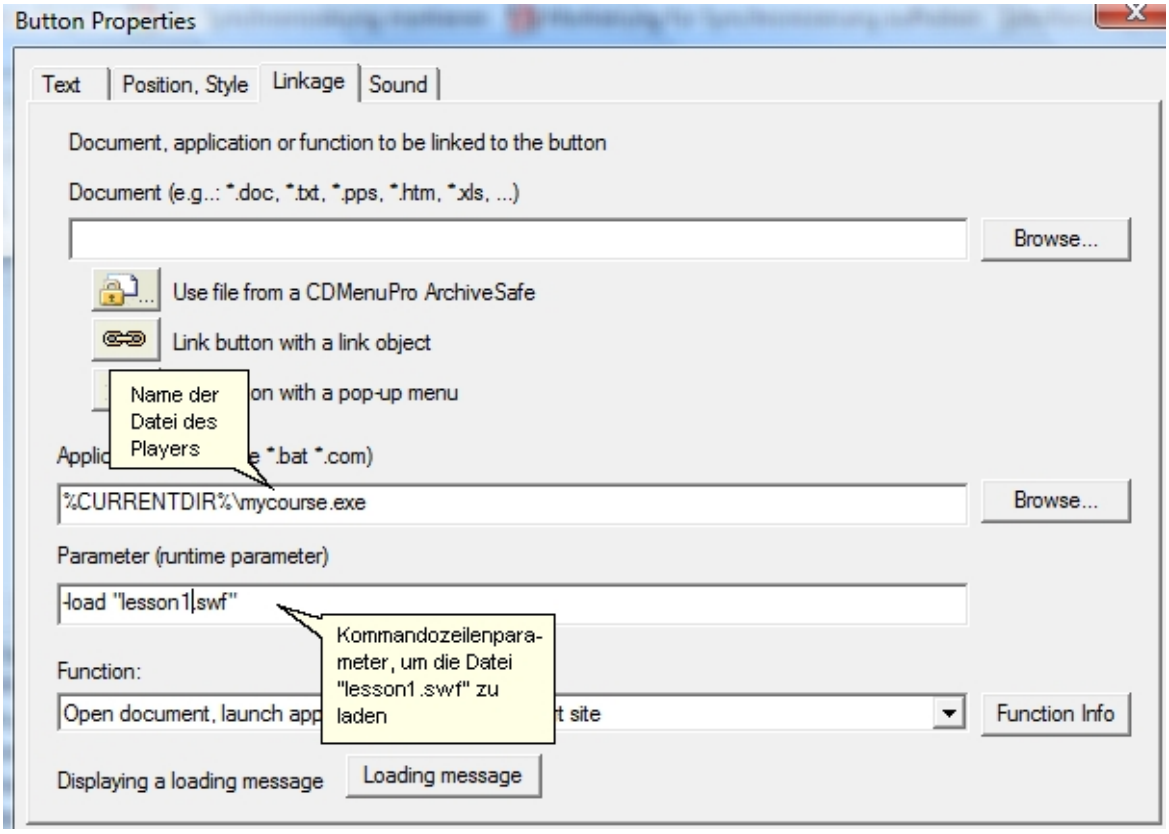
Alle Dateien Ihres Publish All Media 577 Verzeichnisses müssen in den Ordner **CD_ROOT,** Ihres CDMenuPro Projektes kopiert werden.

Nach Erstellung der einzelnen Schaltflächen, können Sie diesen im Dialog "Button Properties", den aus der Datenbank zu startenden Dateien zuweisen. Wählen Sie hierzu im Feld ***Application*** den Pfad und Namen Ihrer All-In-One Player.exe, aus dem Publish All Media 577 Verzeichnis aus. Es ist die Datei mit dem blauen Schutzschild.

Im Feld ***Parameter*** geben Sie das Kommando, zum Ausführen der spezifischen Datei an.
Siehe auch: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377

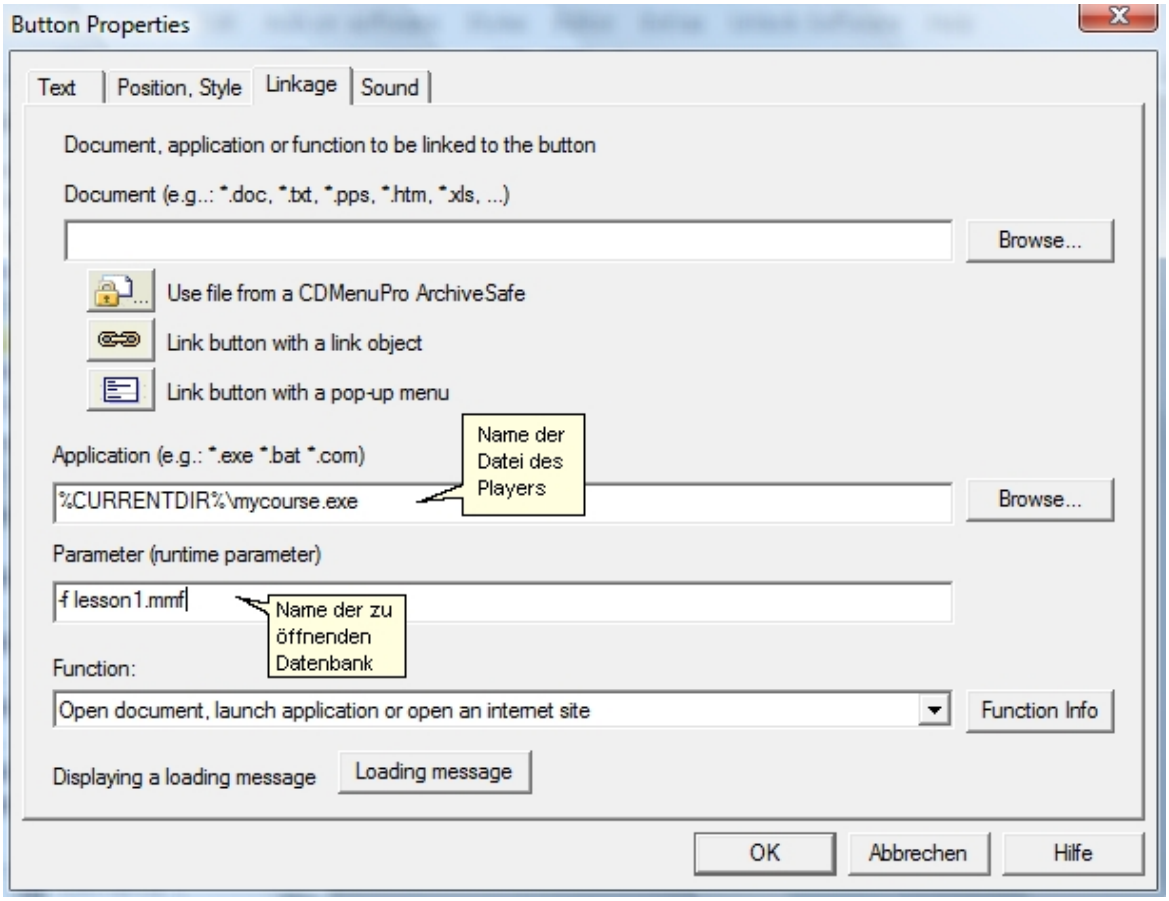
Das nachfolgende Abbild zeigt die Datei (All-In-One Player) "mycourse.exe", welche nach Starten die Datei "lesson1.swf" ausführt.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Der All-In-One Player kann auch eine **andere Datenbank** ausführen, wie das nachfolgende Abbild verdeutlicht. Sie können diese Funktionalität zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Datenbanken 129 nutzen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Sollten Sie keine Kommandozeilenparameter angeben, so wird die Datenbank gestartet und die im Projekt definierte Startdatei geladen.

Auflistung aller Startoptionen des All-In-One Player 376

Nach jeder Aktualisierung Ihres All-In-One Protector Projekts oder nach einem **Test**, müssen Sie die Dateien vom Verzeichnis \Publish All Media erneut in das Verzeichnis Ordner **CD_ROOT** kopieren

Installations Manager

Um eine Download oder CD Version auf die Festplatte zu installieren und ein Desktop Icon oder Programmgruppen Eintrag zu erstellen, benutzen Sie den Installationsmanger 431.

Download Version erstellen

Für den Fall, dass Sie als Download Version eine einzige EXE Datei erstellen möchten:
Wie erstelle ich eine Download Version im EXE Format? 556
Andernfalls erstellen Sie eine ZIP Datei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? 565

Siehe auch

Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377
Verteilen des Projektes auf mehrere Datenbanken 129
Startoptionen des All-In-One Player 376
Weitere Menüanwendungen 468

3.11.1.6 Discstarter

Die Anwendung kann unter folgender Webseite heruntergeladen werden: http://www.mirabyte.com. Der Test erfolgte mit Version 6.1.**2** (mindestens diese Version oder eine höhere Version wird für All-In-One Protector benötigt).

Discstarter ermöglicht es auf einfache Art und weise Menüs zu erstellen, da **HTML Seiten** als Menü verwendet werden können. Dazu kann jede Anwendung, die HTML Seiten erstellen kann - wie z.B. MS Word, ein *Web Seiten Editor (*z.B. mirabyte Web Architect) oder sogar *Excel*, verwendet werden. Speichern Sie das Dokument als *HTM* oder *HTML* Datei.

Schritt 1 - All-In-One Protector Dateien kopieren

Kopieren Sie alle Dateien, die Sie veröffentlichen wollen (der Inhalt vom Verzeichnis Publish All Media 577) in ein neues Verzeichnis, in dem das Menü erstellt wird.

Schritt 2 - Ein Menü mit HTML Seiten erstellen

Verwenden Sie eine Anwendung wie MS-Word oder einen Web Seiten Editor, um das HTML Menü zu erstellen.

Links hinzufügen

Anstelle einen Link auf die ursprüngliche Datei Erweiterung - z.B. PDF - einzufügen, erstellen Sie einen Hyperlink auf die All-In-One Protector Dateierweiterung **.AIPFILE** oder **.MPVIDEO**.

Für den Fall, dass eine einzige .AIPFILE Datei eine Vielzahl von anderen Dateien wie SWF oder PDF Dateien enthält und Sie einzelne Dateien direkt starten möchten, kann der All-In-One Player mit **Kommandozeilenparameter** gestartet werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Da ein normaler Hyperlink so einen Parameter nicht unterstützt, hat Discstarter eine Option, den Kommandozeilenparameter als **Ziel Attribut** (target) des Hyperlinks zu verwenden.

HTML Code für den Hyperlink

Lade die Flash Datei lektion1.swf in der Standard .AIPFILE Datei
Dieses Kommando startete den (Player) meinkurs.exe und lädt die Datei lektion1.swf innerhalb der Standard Datenbank meinkurs.AIPFILE.

Um eine andere .AIPFILE Datei zu öffnen

Starte die Datei Kurs2.AIPFILE
Dieses Kommando startete den (Player) mycourse.exe und öffnet die Start Datei in der Datenbank kurs2.AIPFILE

Der Dateiname muss von dem Zeichen ' (und nicht ") eingeschlossen sein. Dies ist eine Besonderheit von Discstarter.

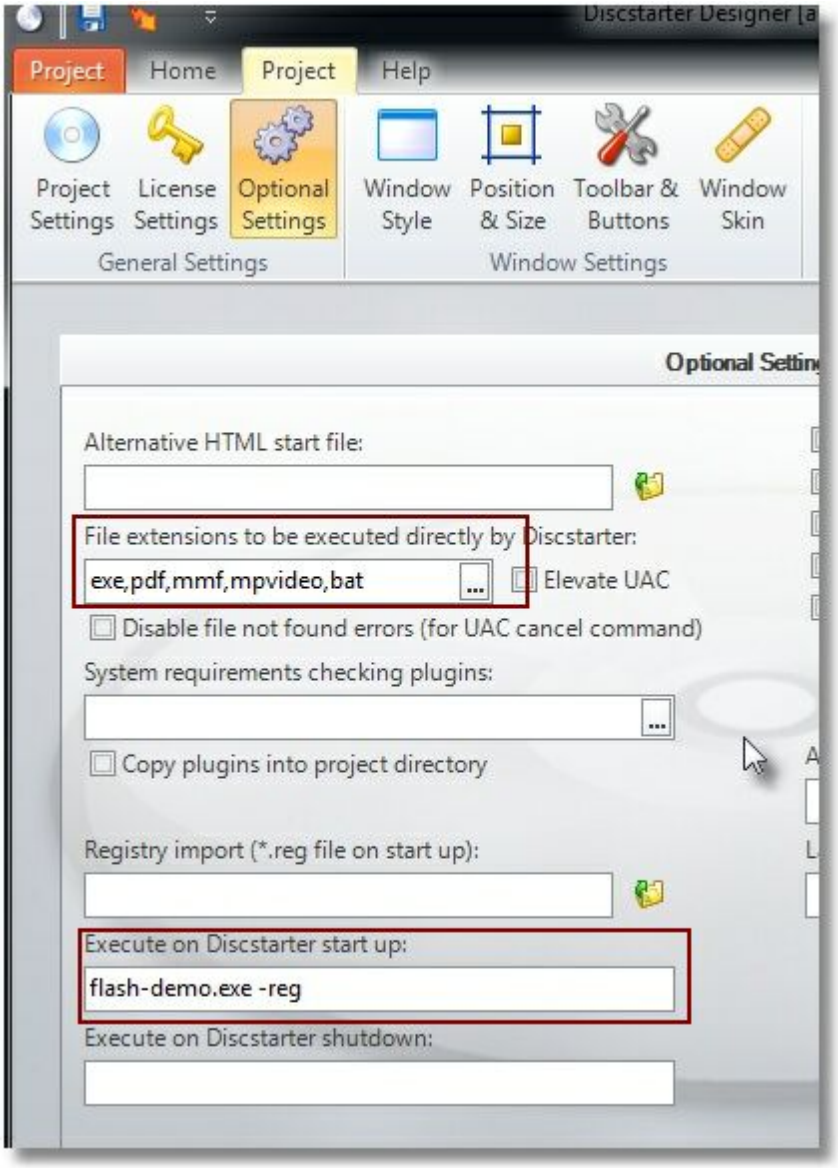
Siehe auch: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377.

Schritt 3- Ein Menü mit Diskstarter erstellen

Legen Sie Ihre htm Datei als Start Datei vom Menü zu.

Fügen Sie die folgenden Dateiendungen hinzu, die von Discstarter ausgeschlossen werden : **AIPFILE, mpvideo, bat .** Diese Einstellung lädt die Dateien ohne dass ein Dialog erscheint.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Um automatisch die Dateiendungen von All-In-One Protector auf dem Kunden PC zu registrieren, fügen Sie in der Zeile: *Execute on Discstarter start up*: *player*.**exe -reg** wobei Player.exe der Name Ihrer All-In-One Player EXE Datei ist. Details zu diesem Befehl. 381

Schritt 4 - CD oder EXE Datei zum Download erstellen

Wählen Sie den TAB Reiter *Home*, dann *Publish All Media Project*. Dies erstellt eine Menü EXE Datei. Kopieren Sie das komplette Verzeichnis auf eine CD/DVD. Für eine Download Version siehe weiter unten.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Nach jeder Aktualisierung Ihres All-In-One Protector Projekts oder nach einem **Test**, müssen Sie die Dateien vom Verzeichnis \Publish All Media erneut kopieren (Schritt 1)

Auflistung aller Startoptionen des All-In-One Player 376

Installations Manager

Um eine Download oder CD Version auf die Festplatte zu installieren und ein Desktop Icon oder Programmgruppen Eintrag zu erstellen, benutzen Sie den Installationsmanger 431.

Download Version erstellen

Für den Fall, dass Sie als Download Version eine einzige EXE Datei erstellen möchten:
Wie erstelle ich eine Download Version im EXE Format? 556
Andernfalls erstellen Sie eine ZIP Datei.

Siehe auch: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? 565

See also
Start a specific file inside the database 377
Split project into several databases 129
All command line options 376

3.11.1.7 Quick Menu Builder

Die Anwendung "CDMenuPro" kann unter: http://www.quickmenubuilder.com/
heruntergeladen werden.

Diese Menüanwendung erstellt eine EXE Datei, welche als Downloadlink oder auf der CD verwendet werden kann. Beachten Sie, dass die Datei nicht geschützt wird (importieren Sie diese nicht in die All-In-One Protector Datenbank).

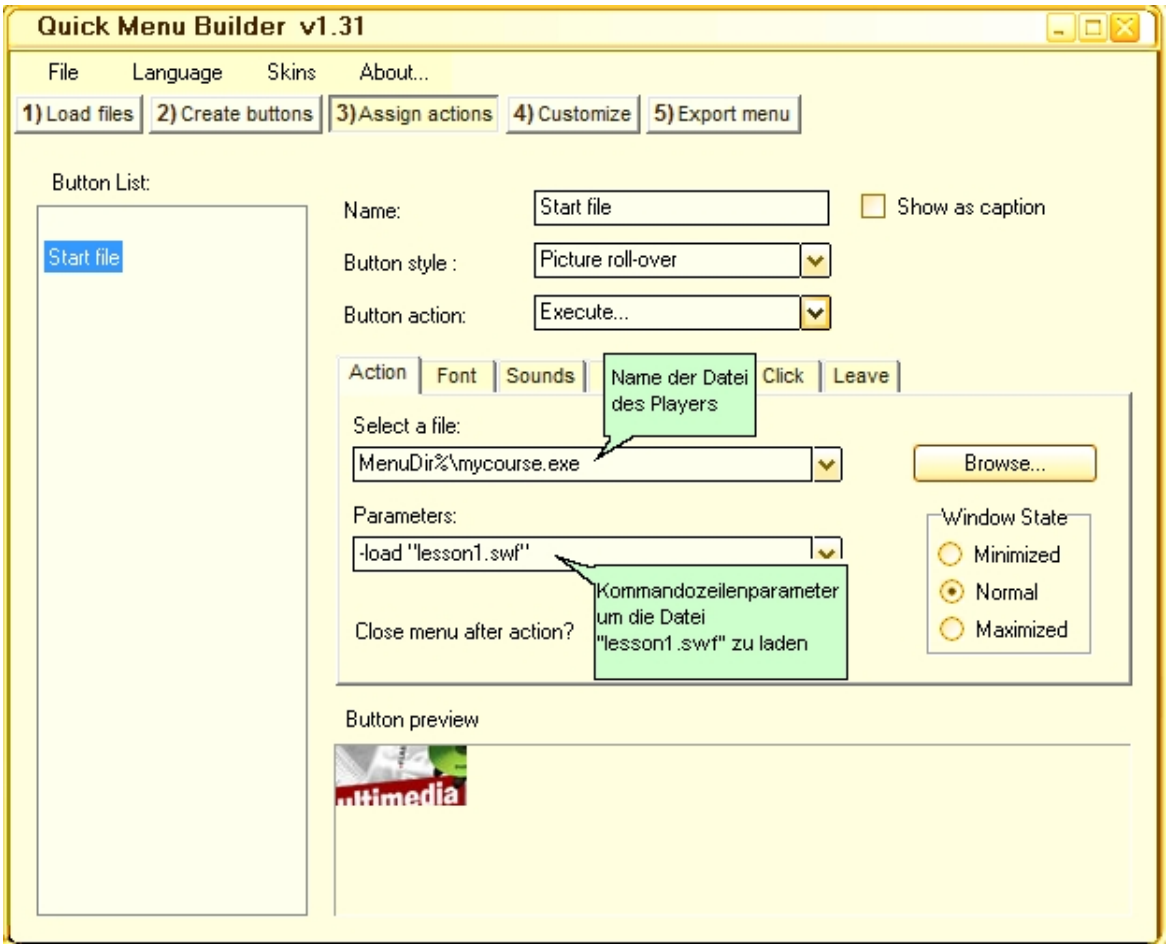
Alle Dateien Ihres Publish All Media 577 Verzeichnisses müssen in das Hauptverzeichnis Ihrer Menüanwendung ("menu.exe") kopiert werden.

Nach Erstellung der einzelnen Schaltflächen, können Sie diesen über die Registerkarte ***Assign actions***, den aus der Datenbank zu startenden Dateien zuweisen. Wählen Sie hierzu im Feld ***Execute*** den Pfad und Namen Ihrer All-In-One Player.exe aus. Es ist die Datei mit dem blauen Schutzschild.

Wählen Sie hierzu im Feld ***Select a file*** den Pfad und Namen Ihrer All-In-One Player.exe aus. Im Feld ***Parameter*** geben Sie das Kommando, zum Ausführen der spezifischen Datei an. Siehe auch: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377

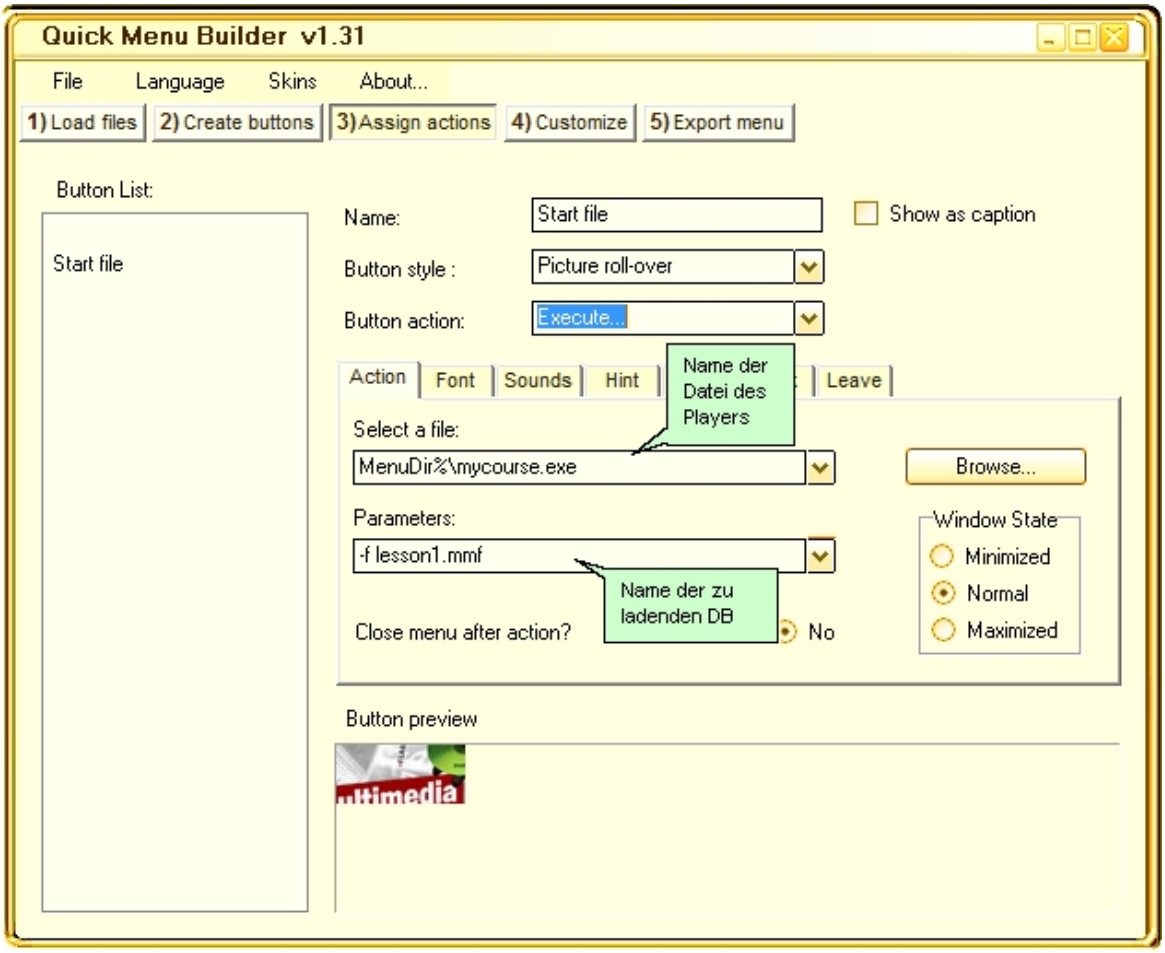
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Das nachfolgende Abbild zeigt die Datei (All-In-One Player) "mycourse.exe", welche nach Starten die Datei "lesson1.swf" ausführt.



Der All-In-One Player kann auch eine **andere Datenbank** ausführen, wie das nachfolgende Abbild verdeutlicht. Sie können diese Funktionalität zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Datenbanken 129 nutzen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Sollten Sie keine Kommandozeilenparameter angeben, so wird die Datenbank gestartet und die im Projekt definierte Startdatei geladen.

Auflistung aller Startoptionen des All-In-One Player 376

Installations Manager

Um eine Download oder CD Version auf die Festplatte zu installieren und ein Desktop Icon oder Programmgruppen Eintrag zu erstellen, benutzen Sie den Installationsmanger 431.

Download Version erstellen

Für den Fall, dass Sie als Download Version eine einzige EXE Datei erstellen möchten:
Wie erstelle ich eine Download Version im EXE Format? 556
Andernfalls erstellen Sie eine ZIP Datei.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? 565

Siehe auch

Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 377
Verteilen des Projektes auf mehrere Datenbanken 129
Startoptionen des All-In-One Player 376
Weitere Menüanwendungen 468

3.12 All-In-One Protector Generator - Start Optionen / Kommandozeile

All-In-One Protector (mpgenerator.exe) unterstützt nachfolgende Startoptionen:

- Start All-In-One Protector and Projekt öffnen **-f "pfad\dateiname.AIPPROJECT"**
- Projektdaten aktualisieren und Verzeichnis Publish neu erstellen 505 **-re** (benötigt -f als Zusatzparameter) und **-pf**

All-In-One Protector kann mit mehreren Komanndozeilenparametern aufgerufen werden. Beispiel: "mpgenerator.exe" -f "c:\programs\myapp\courses\course1.AIPPROJECT"

Verwenden Sie immer **"**, um Leerzeichen im Pfad oder im Dateinamen einzuschließen.

Die maximale Anzahl der Zeichen für eine Kommandozeile ist 256.

3.12.1 Projektdaten aktualisieren

Mit dem Kommandozeilenparameter **-re** können automatisch alle Dateien des Projektes **neu eingelesen** und aktualisiert werden.

Sie können die Optionen für die Publizierung wählen

- **-pf cd** - Publizieren für Alle Medien 254 (erstellt das Verzeichnis \Projektname\Publish All Media)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- **-pf exe** - Publizieren als Download Version 255 (erstellt das Verzeichnis \Projektname\Publish Download)
- **-pf usb** - Publizierung für USB-Stick 260 (erstellt das Verzeichnis \Projektname\Publish USB)
- **-pf hdd** - Publish für Festplatte 266 (erstellt das Verzeichnis \Projektname\Publish HDD)

Mehrere Ausgabeoptionen können kombiniert werden: **-pf exe+cd+usb+hdd**

Damit kann ein Batch Prozess eingerichtet werden, der jedes mal wenn Dateien des Projektes geändert werden, die Dateien für die Publizierung neu erstellt.

Dieser Parameter benötigt zusätzlich den Parameter -f 505 mit der Angabe der Projektdatei, die aktualisiert werden soll.

Beispiel

"C:\Program Files\All-In-One Protector Premium\7\aiogenerator.exe" **-re -pf cd -f** "C:\myfiles\\pdf-info.**AIPPROJECT**"
"C:\Program Files\All-In-One Protector Premium\7\aiogenerator.exe" **-re -pf exe+cd -f** "C:\myfiles\pdf-info.**AIPPROJECT**"

Das nachfolgende Beispiel kopiert die Download Datei in die Dropbox nachdem diese erstellt wurde
"C:\Program Files (x86)\All-In-One Protector 6\aiogenerator.exe" -re -pf exe -f "C:\myfiles\office-files.aipproject"
copy "C:\myfiles\Publish office-files\Publish Download\office viewer.exe" "c:\dropbox\" /Y
pause

- Verwenden Sie immer **"**, um Leerzeichen im Pfad oder im Dateinamen einzuschließen.
- Wenn nur der Parameter -re verwendet wird, werden die Dateien auf dem Verzeichnis \Projektname\Work aktualisiert

3.13 Online Shops / E-Commerce - Integration

E-Commerce Integration

All-In-One Protector bietet eine Standard Integration in jede Art von Shop Systeme sowie eine spezielle Integration in die E-Commerce Shops von

- Avangate 507 (www.avangate.com)
- Cleverbridge 514 (www.cleverbridge.com)
- Element5 / ShareIt 521 (www.element5.com, www.shareit.com)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die nachfolgenden Kapitel erhalten keine Informationen über die Konfiguration der oben genannten E-Commerce Shops. Es werden nur die für die Integration von All-In-One Protector benötigten Schritte erläutert.

Allgemeine Shop Integration

Sofern Sie ein individuell angepasstes Shop System benutzen oder ein E-Commerce System das oben nicht aufgeführt ist, können Sie die Standard Shop integration 534 benutzen.

3.13.1 Avangate

Die Integration in das E-Commerce System von Avangate (www.avangate.com) kann ohne Programmierkenntnisse vorgenommen werden.

- Schlüsselliste verwenden 507

3.13.1.1 Schlüsselliste verwenden

Nachfolgende Schritte sind zur Integration von All-In-One Protector notwendig:

- Erstellen einer Schlüsselliste mit Seriennummern 508
- Hochladen der Seriennummern 508
- Definieren eines Auslieferungstextes 510
- Hochladen der Projektdateien 512
- Definieren von Anlieferungsinformationen - Download Link 513

Dieser Arbeitsablauf ist für die Verwendung einer Einzelplatz- bzw. Benutzerlizenz gedacht. Der Bestellvorgang ermöglicht die Bestellung mehrerer Einzelbenutzerlizenzen. Es wird eine Lizenz pro Seriennummer geliefert.

Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen 425, deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche, Seriennnummer erstellen. Diese Funktion wird derzeit nicht unterstützt.

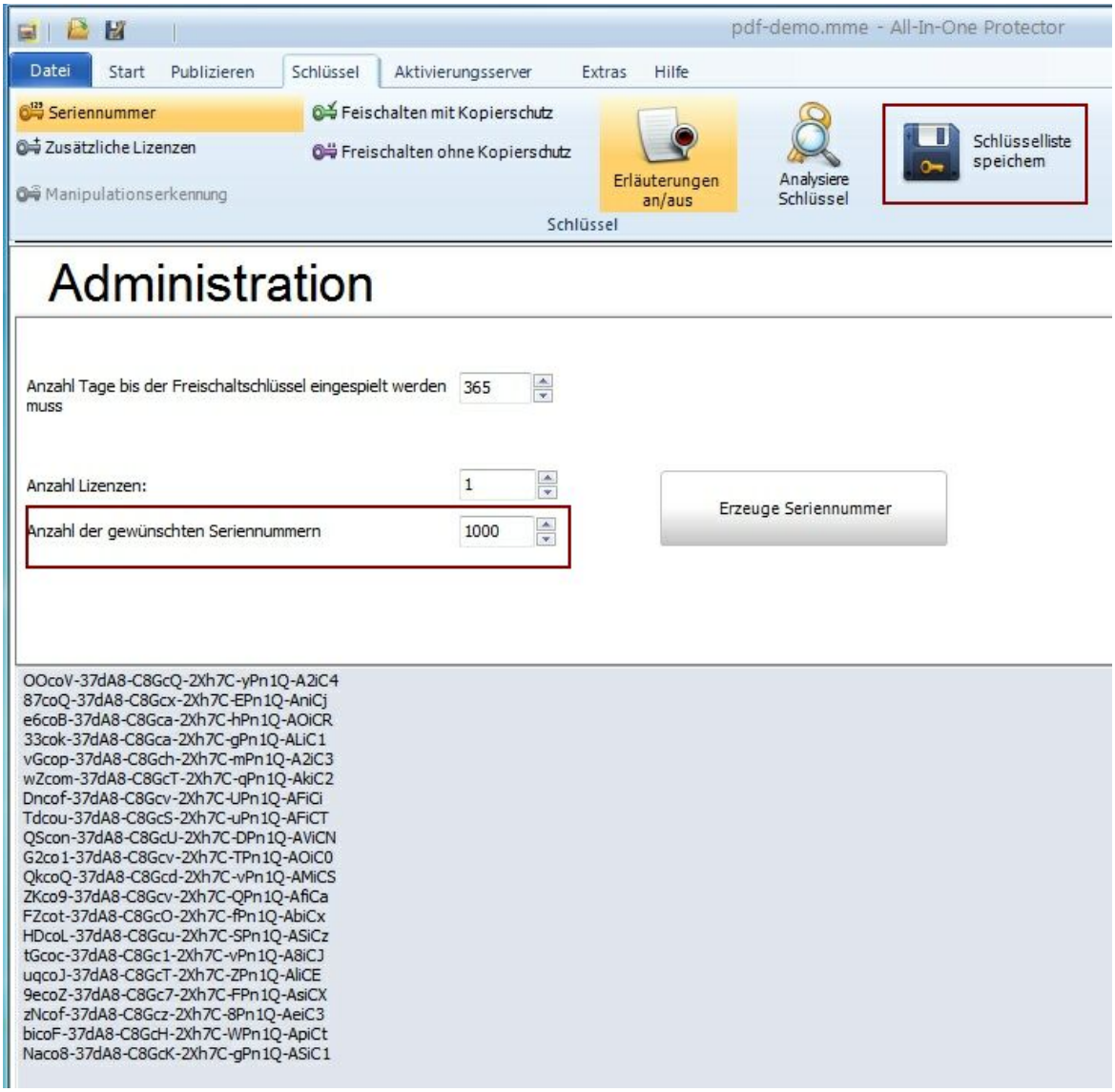
Die Benutzeroberfläche von Avangate steht nicht in Deutsch zur Verfügung. Daher sind englische Bildschirmmasken abgebildet.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.13.1.1.1 Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen

Erstellen Sie, abhängig von Ihren Verkäufen, zuerst eine Schlüsselliste mit 100 oder 1000 Seriennummern und laden diese hiernach zum Shop hoch.

Die Schlüsselliste können Sie innerhalb des *TAB - Schlüssel* erstellen und **als Schlüsselliste speichern**. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Erstellen einer Schlüsselliste. 279



3.13.1.1.2 Hochladen der Seriennummern

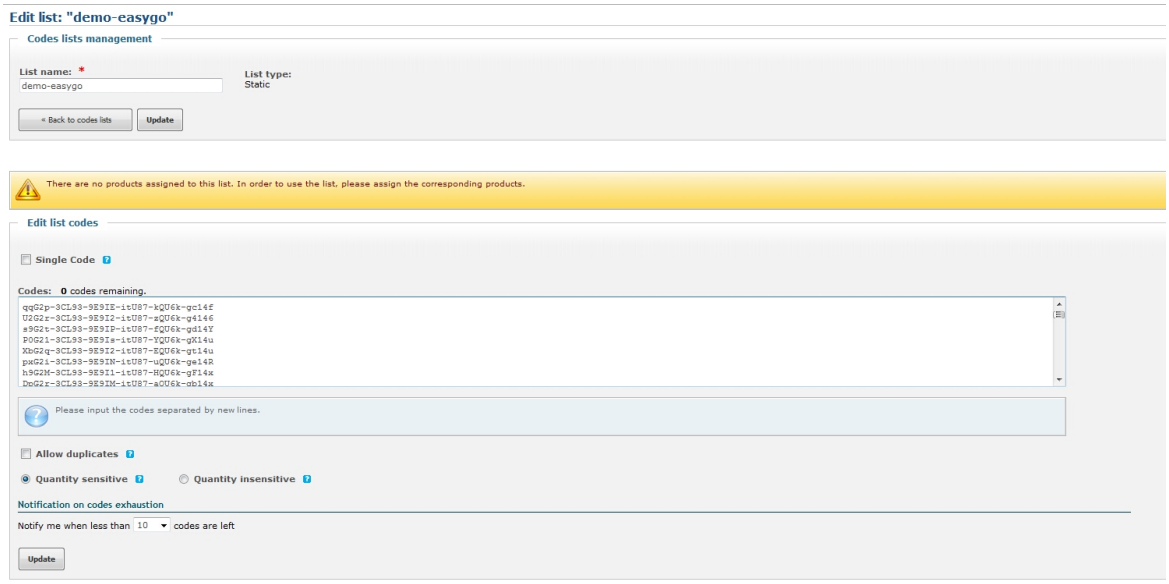
Starten Sie das Avangate System und wählen Sie **Electronic Delivery.**

Geben Sie den **List Name** ein und wählen Sie den *List Type*: **Static**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wählen Sie die Schaltfläche: **Edit**. Aus der zuvor erstellten Schlüsselliste kopieren Sie über die Zwischenablage die Seriennummern in das Feld **Codes** . Siehe auch: Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen. 508

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Seriennummer zur Liste hinzufügen

Wichtige Einstellungen sind:

- *Single Code* **nicht** anwählen
- *Allow Duplicates* **nicht** anwählen
- *Quantity Sensitive* ***auswählen***

3.13.1.1.3 Definieren eines Auslieferungstextes

Editieren Sie Ihr Produkt und fügen Sie einen **Anlieferungstext** hinzu. Wählen Sie dazu den TAB Reiter **additional delivery information.** Die Seriennummer wird automatisch bei diesem Text ergänzt. Sie können den Auslieferungstext in mehreren Sprachen erfassen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Hinzufügen eines Auslieferungstextes

Sie können einen der nachfolgenden Beispieltexte verwenden.

- Auslieferungstext - Englisch
  Serial Number

  The Serial Number Key is your 'proof of purchase'. It can be used only once and requires an Internet connection.

  Start the application and select: I have a serial number and I want to activate (your product name). Enter the Serial Number Key from this E-Mail (you can copy it using the clipboard), your name/company and your e-mail address. Press the button: Next. A dialog appears which verifies the Serial Number key online and activates the application.

  If you don't have an Internet connection use the option: You can also request an unlock key by E-Mail.

  Help, how to activate the software, can be found by selecting the icon ?
  Backup your license file xy.lic.

- Auslieferungstext - Deutsch

  Seriennummer

  Die Seriennummer ist ihr 'Kaufnachweis'. Diese kann nur einmal verwendet werden und benötigt eine Internet Verbindung

  Starten Sie die Anwendung und wählen Sie: Ich habe eine Seriennummer und möchte (Ihr Produktname) aktivieren. Geben Sie die Seriennummer von diesem E-Mail (diese kann über die Zwischenablage kopiert werden), Name/Firma und Ihre E-Mail Adresse ein. Drücken Sie die Schaltfläche: Weiter. Es erscheint ein Dialogfenster, das die Seriennummer online überprüft und die Software aktiviert.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wenn keine Internet Verbindung zur Verfügung steht wählen Sie die Option: Sie können auch per E-Mail einen Freischaltschlüssel anfordern.

Hilfe, wie die Software aktiviert werden kann, ist über das Symbol ? verfügbar.
Sichern Sie die Lizenzdatei XY.lic.

3.13.1.1.4 Hochladen der Projektdateien

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien in eine EXE-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***EXE Publizieren***" im TAB Publizieren.

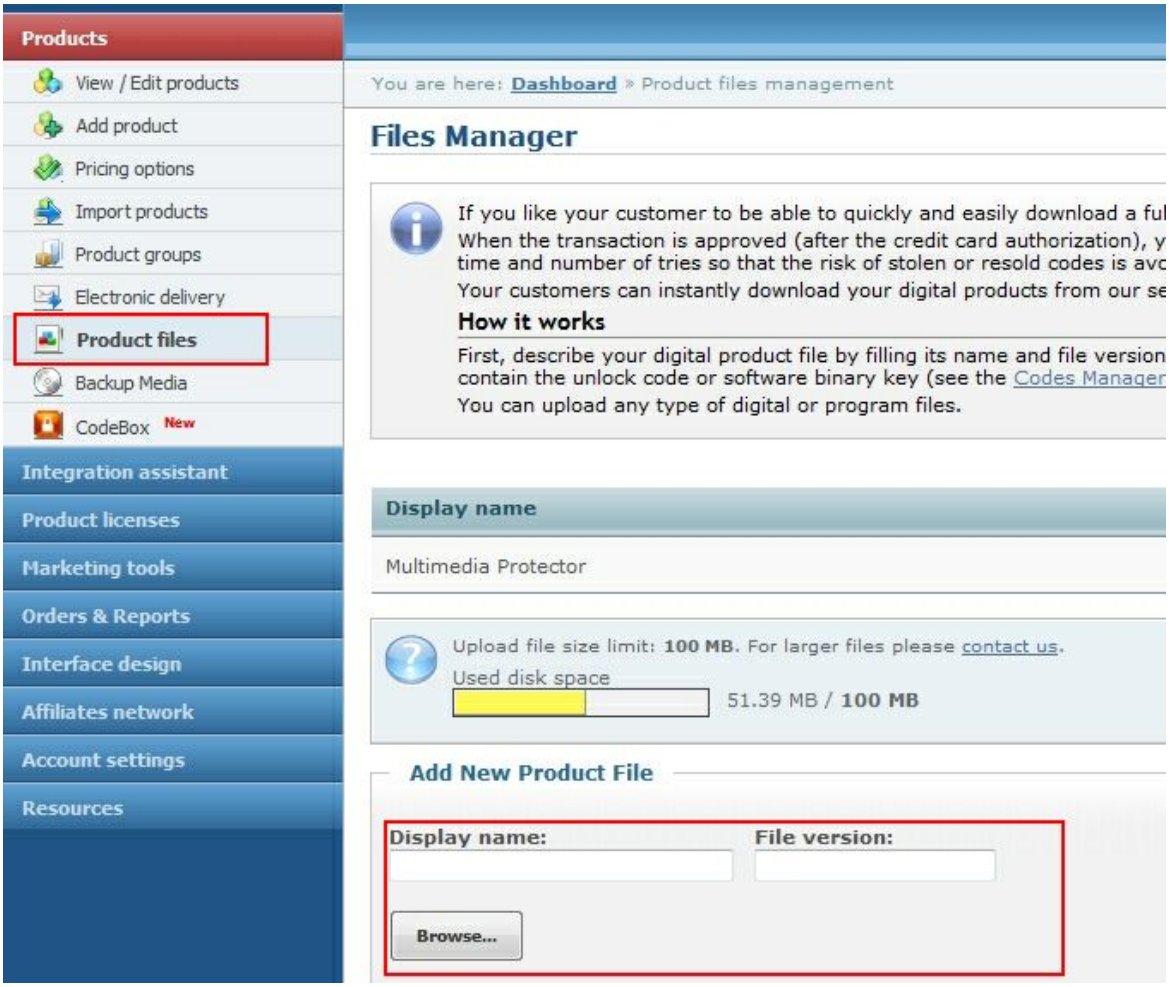
Sofern Sie keinen E-Commerce Provider haben oder eine Webseite, von der der Anwender Ihre Dateien herunterladen kann, siehe Kapitel: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben?

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers

Starten Sie Avangate und wählen **Product Files.** Dann klicken Sei auf die Schaltfläche **Browse**. Wählen Sie die EXE Datei aus dem Publish Download Ordner und laden diese hoch.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

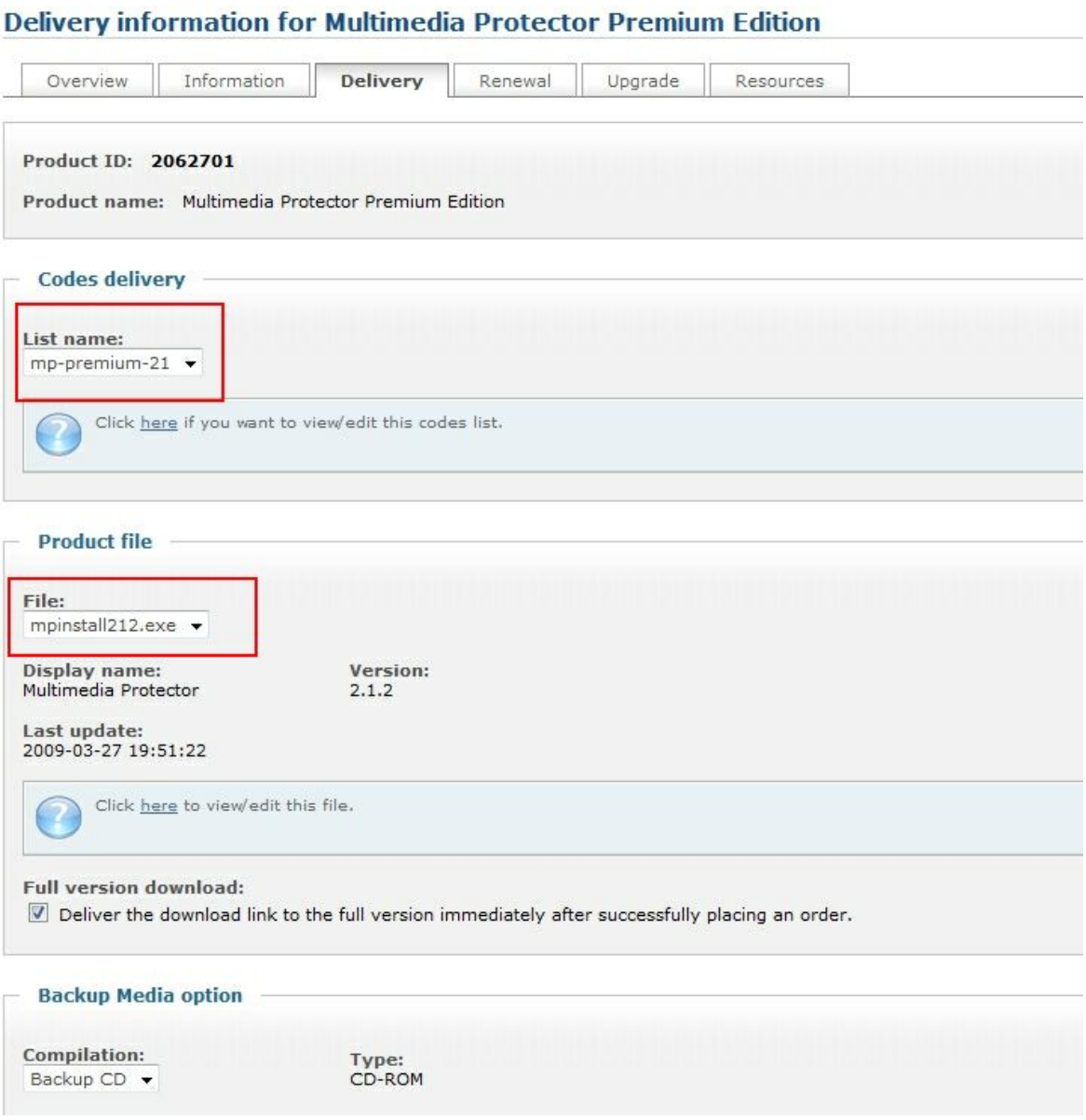


3.13.1.1.5 Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link

Wählen Sie ein Produkt. Innerhalb des TAB Reiters **Delivery,** legen Sie fest, dass Avangate Ihre Datei(en) per Download Link ausliefert.

- **List name**: Wählen Sie die passende Schlüsselliste - siehe: Hochladen der Seriennummern 508
- **File**: Wählen Sie Ihre Projekt Datei in der Auswahlliste - siehe: Hochladen der Projektdateien 512

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



3.13.2 cleverbridge

Die Integration in das E-Commerce System von cleverbridge (www.cleverbridge.com) kann auf verschiedene Arten erfolgen:

- Schlüssel per Kommunikation mit dem Aktivierungsserver erstellen 515 (empfohlen)
- Schlüssellisten verwenden 515

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.13.2.1 Schlüssel per Kommunikation mit dem Aktivierungsserver erstellen

Der Cleverbridge Shop kann mit dem Aktivierungsserver über https Aufrufe kommunizieren. Er generiert eine Seriennummer / Schlüssel und speichert die Kundendaten im Aktivierungsserver.

Eine ausführliche Anleitung dazu finden Sie in der Aktivierungsserver Online Hilfe.

3.13.2.2 Schlüssellisten verwenden

Nachfolgende Schritte sind zur Integration von All-In-One Protector notwendig:

- Erstellen einer Schlüsselliste mit Seriennummern 515
- Hochladen der Seriennummern 516
- Definieren eines Auslieferungstextes 518
- Hochladen der Projektdateien 520
- Definieren von Anlieferungsinformationen - Download Link 520

Dieser Arbeitsablauf ist für die Verwendung einer Einzelplatz- bzw. Benutzerlizenz gedacht. Der Bestellvorgang ermöglicht die Bestellung mehrerer Einzelbenutzerlizenzen. Es wird eine Lizenz pro Seriennummer geliefert.

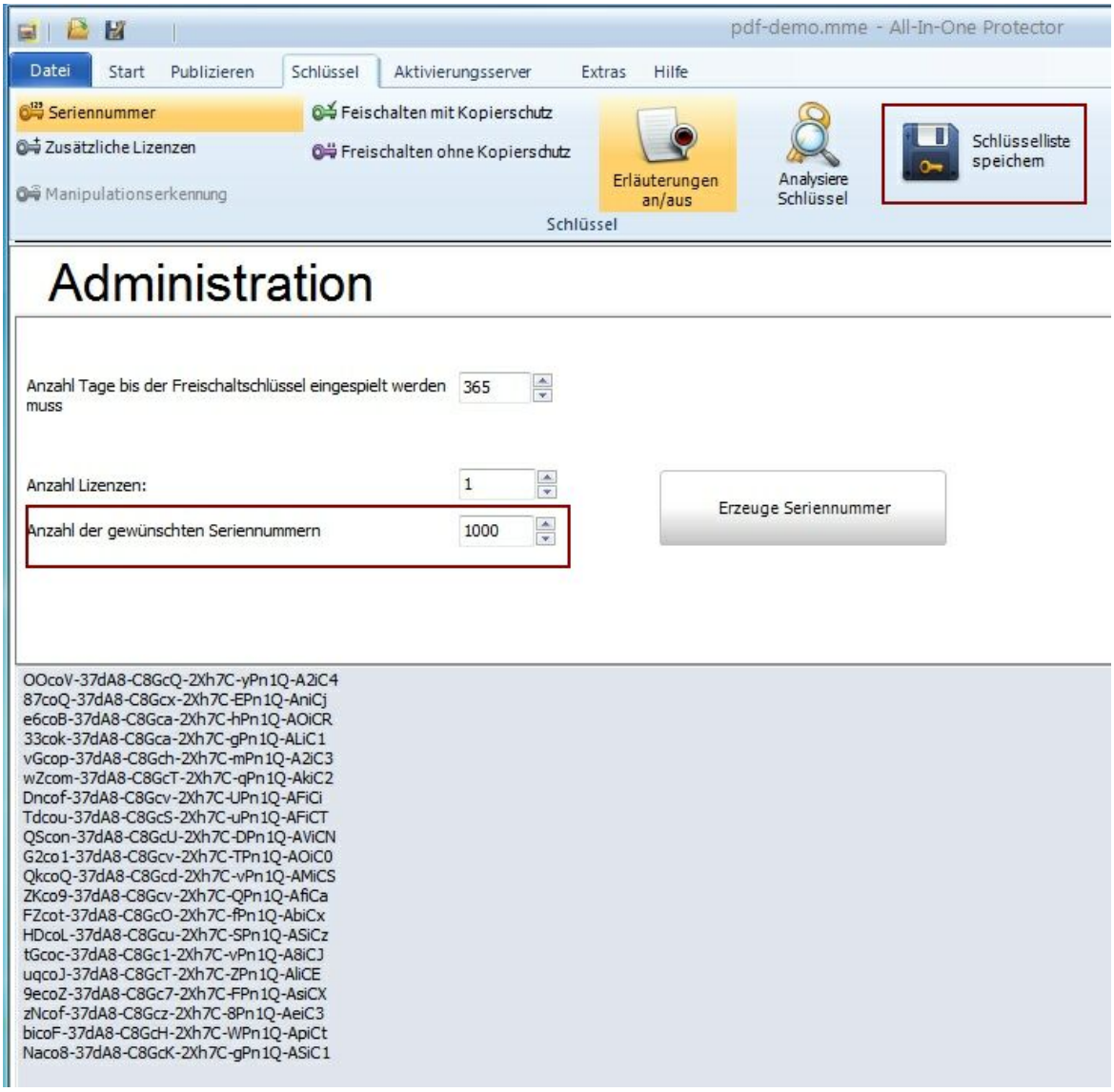
Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen 425, deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche, Seriennnummer erstellen. Siehe dazu Kapitel: Schlüssel per Kommunikation mit dem Aktivierungsserver erstellen 515

3.13.2.2.1 Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen

Erstellen Sie, abhängig von Ihren Verkäufen, zuerst eine Schlüsselliste mit 100 oder 1000 Seriennummern und laden diese hiernach zum Shop hoch.

Die Schlüsselliste können Sie innerhalb des *TAB - Schlüssel* erstellen und **als Schlüsselliste speichern**. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Erstellen einer Schlüsselliste. 279

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

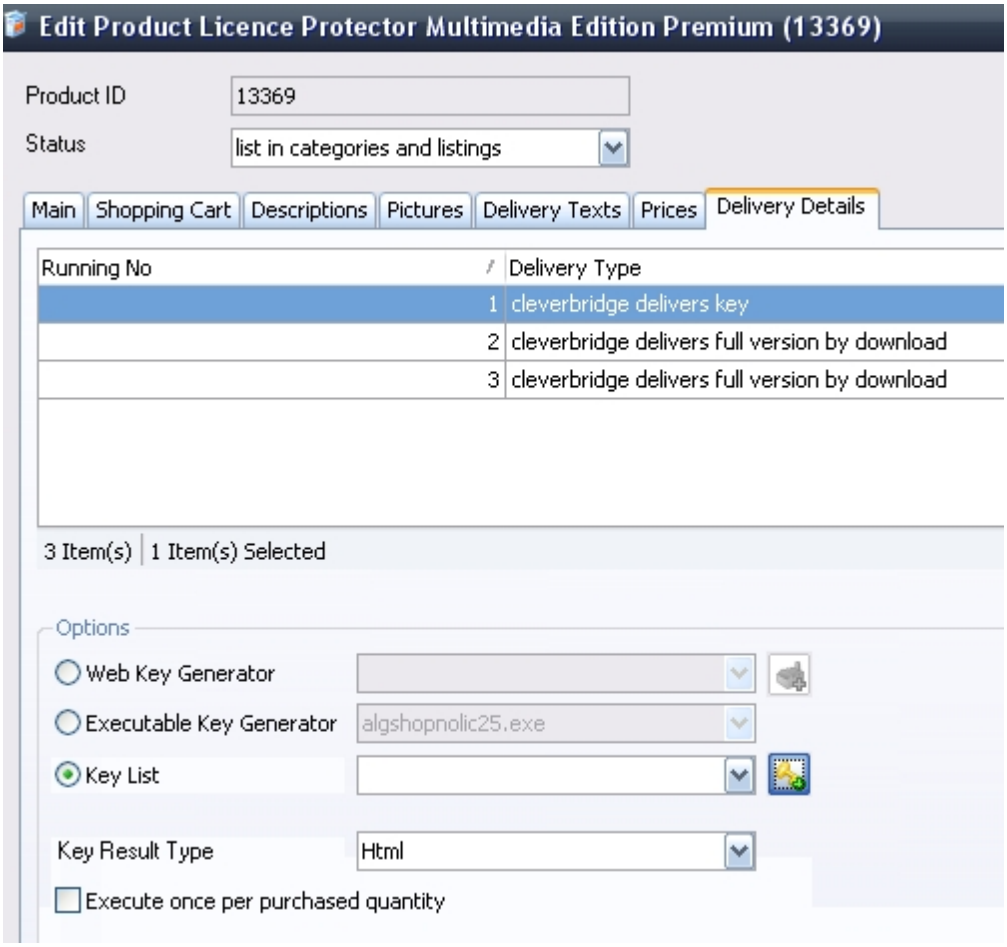


3.13.2.2.2 Hochladen der Seriennummern

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus und wählen Ihr Produkt. Unter der Registerkarte **Delivery Details** können Sie die auszuliefernden Schlüssel definieren.

Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen **Cleverbridge delivers key.** Wählen Sie nun die Option **Key List** und klicken auf die Schaltfläche **.**

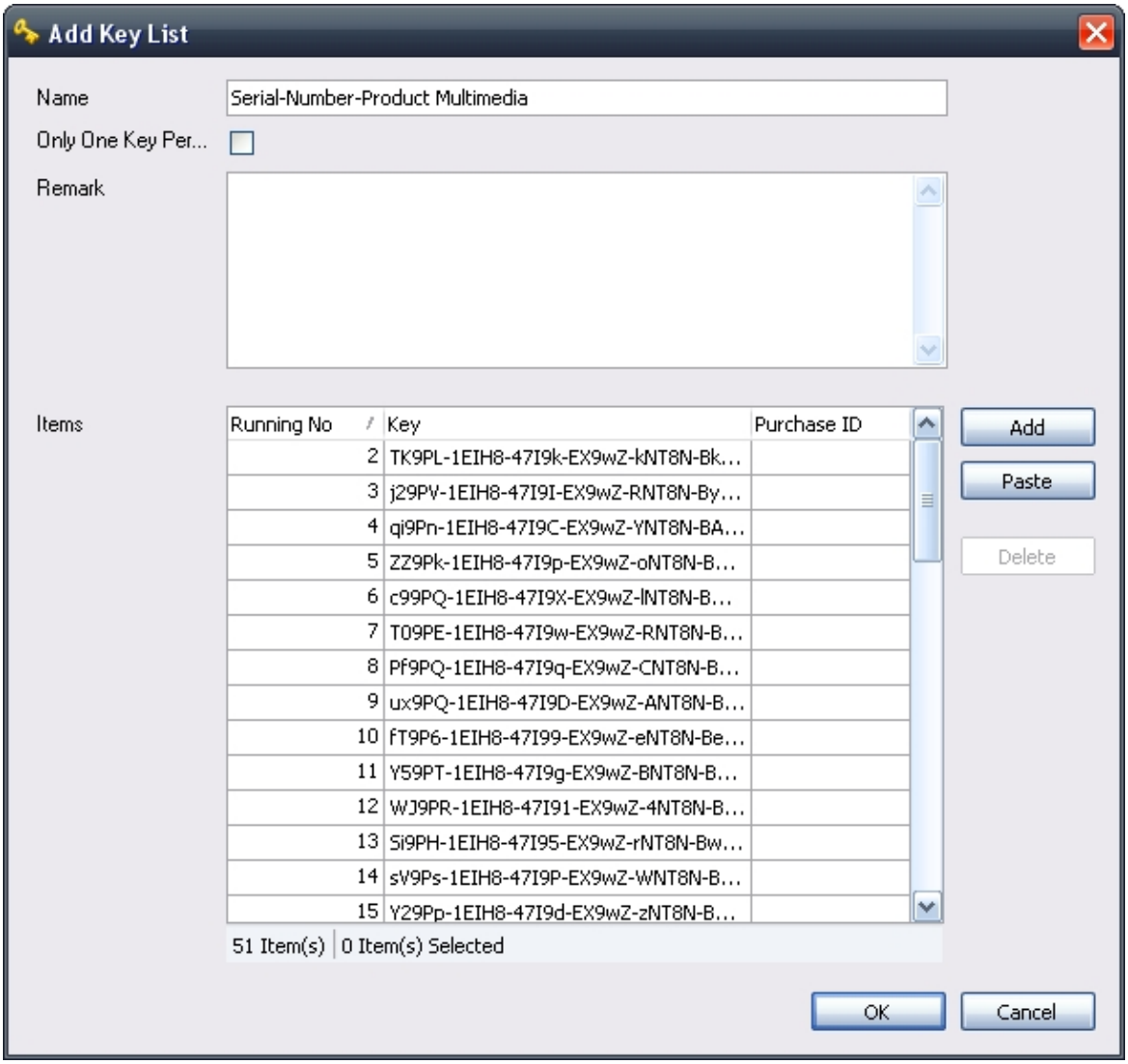
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Anlieferungsinformationen - Auswählen einer Schlüsselliste

Geben Sie den Namen der Schlüsselliste ein, klicken auf die Schaltfläche **Add** und wählen die zuvor erstellte Schlüsselliste aus. Siehe auch: Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen 515.

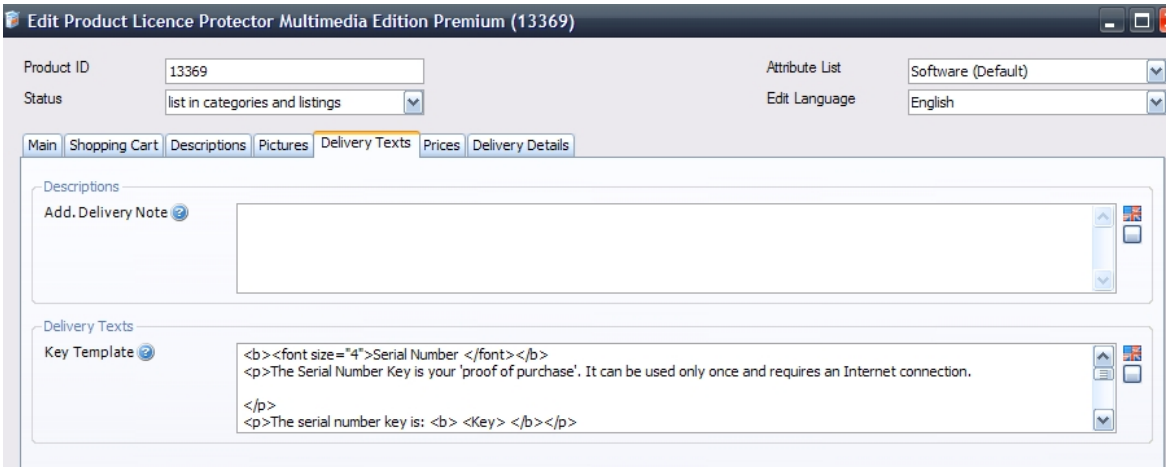
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



3.13.2.2.3 Definieren eines Auslieferungstextes

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus, wählen Ihr Produkt und fügen einen **Auslieferungstext** hinzu. Dieser Text beinhaltet die Seriennummer, welche nach dem Bestellvorgang erstellt wird. Der Anlieferungstext kann im HTML Format eingegeben werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Hinzufügen eines Auslieferungstextes

Sie können einen der nachfolgenden Beispieltexte verwenden. Die Seriennummer wird mit der Variable **<Key>** eingefügt.

- Auslieferungstext - Englisch
  Serial Number
  The Serial Number Key is your 'proof of purchase'. It can be used only once and requires an Internet connection.

  The serial number key is: **<Key>**
  Start the application and select: I have a serial number and I want to activate (your product name).

  Enter the Serial Number Key from this E-Mail (you can copy it using the clipboard), your name/company and your e-mail address. Press the button: Next. A dialog appears which verifies the Serial Number key online and activates the application.
  If you don't have an Internet connection, use the option: You can also request an unlock key by E-Mail.
  Help, how to activate the software, can be found by selecting the icon ?
  Backup your license file xy.lic.

- Auslieferungstext - Deutsch
  Seriennummer Die Seriennummer ist ihr 'Kaufnachweis'. Diese kann nur einmal verwendet werden und benötigt eine Internet Verbindung
  Die Seriennummer lautet: **<Key>**
  Starten Sie die Anwendung und wählen Sie: Ich habe eine Seriennummer und möchte (Ihr Produktname) aktivieren<I>.

  Geben Sie die Seriennummer von diesem E-Mail (diese kann über die Zwischenablage kopiert werden), Name/Firma und Ihre E-Mail Adresse ein. Drücken

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sie die Schaltfläche: Weiter. Es erscheint ein Dialogfenster, das die Seriennummer online überprüft und die Software aktiviert.
Wenn keine Internet Verbindung zur Verfügung steht wählen Sie die Option: Sie können auch per E-Mail einen Freischaltschlüssel anfordern.
Hilfe, wie die Software aktiviert werden kann, ist über das Symbol ? verfügbar.
Sichern Sie die Lizenzdatei XY.lic.

3.13.2.2.4 Hochladen der Projektdateien

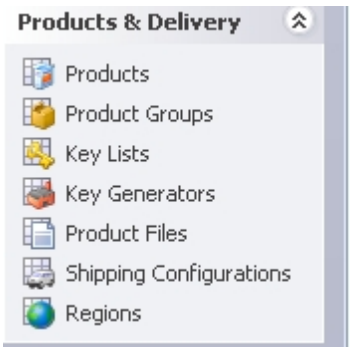
Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien in eine EXE-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***EXE Publizieren***[255]" im TAB Publizieren[255].

Sofern Sie keinen E-Commerce Provider haben oder eine Webseite, von der der Anwender Ihre Dateien herunterladen kann, siehe Kapitel: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben?[565]

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers[431]

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus und wählen die Option **Product Files**. Klicken Sie nun auf die Schaltfläche **Upload Product File**, wählen die EXE Datei aus dem Publish Download Ordner[255] und laden diese hoch.

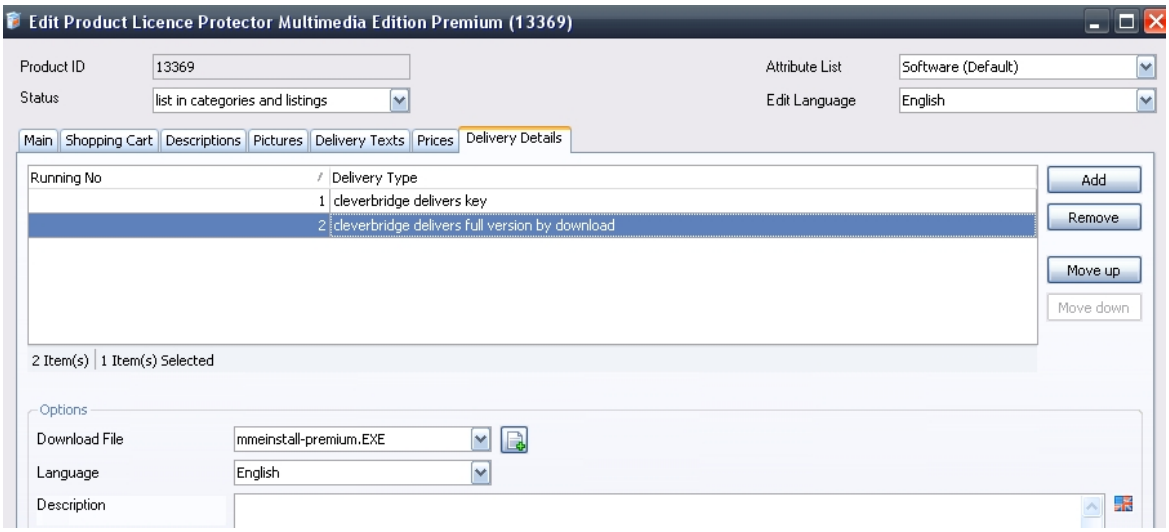


3.13.2.2.5 Definieren von Auslieferungsinformationen - Dow nload Link

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus und wählen Ihr Produkt. Unter der Registerkarte **Delivery Details** können Sie Ihre hochgeladene Projektdatei[520] auswählen, welche von cleverbridge in der Auftragsbestätigung als Download Link bereitgestellt wird.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Klicken Sie nun auf die Schaltfläche *Add* und wählen die Option **Cleverbridge delivers full version by download.** Selektieren Sie hiernach unter *Download File* die von Ihnen hochgeladene Projektdatei 520.



3.13.3 ShareIt

Die Integration in das E-Commerce System von Element5 / Share-it! (www.shareit.com) kann auf verschiedene Arten erfolgen:

- Schlüsselliste verwenden 521
- Shop Connector 527 (erfordert Enterprise Edition)

3.13.3.1 Schlüsselliste verwenden

Nachfolgende Schritte sind zur Integration von All-In-One Protector notwendig:

- Erstellen einer Schlüsselliste mit Seriennummern 515
- Hochladen der Seriennummern 516
- Definieren eines Auslieferungstextes 518
- Hochladen der Projektdateien 520
- Definieren von Anlieferungsinformationen - Download Link 520

Dieser Arbeitsablauf ist für die Verwendung einer Einzelplatz- bzw. Benutzerlizenz gedacht. Der Bestellvorgang ermöglicht die Bestellung mehrerer Einzelbenutzerlizenzen. Es wird eine Lizenz pro Seriennummer geliefert.

Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen 425, deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche, Seriennnummer erstellen.

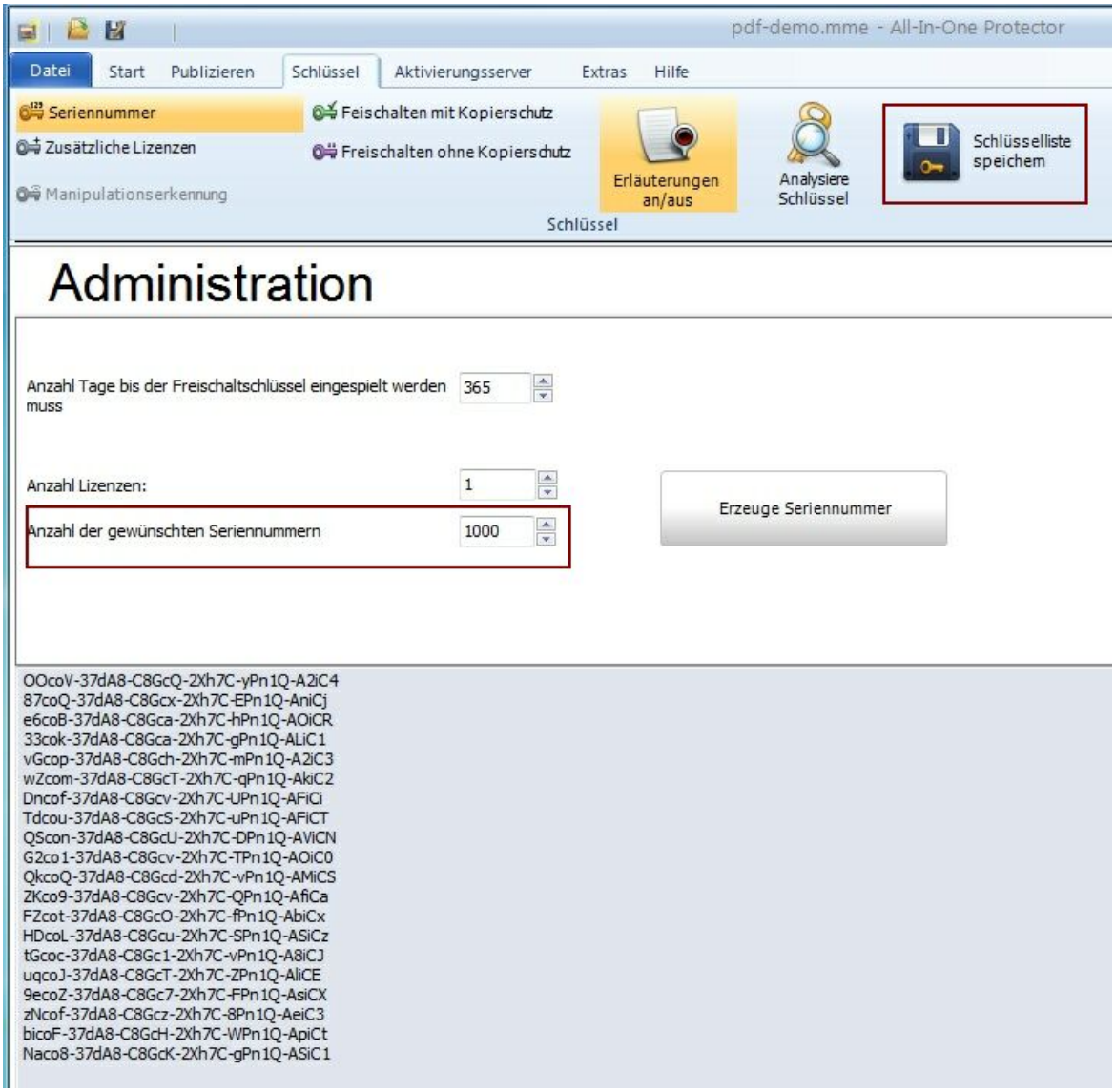
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch Kapitel: Verwendung Shop Connector 527

3.13.3.1.1 Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen

Erstellen Sie, abhängig von Ihren Verkäufen, zuerst eine Schlüsselliste mit 100 oder 1000 Seriennummern und laden diese hiernach zum Shop hoch.

Die Schlüsselliste können Sie innerhalb des *TAB - Schlüssel* erstellen und **als Schlüsselliste speichern**. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Erstellen einer Schlüsselliste. 279

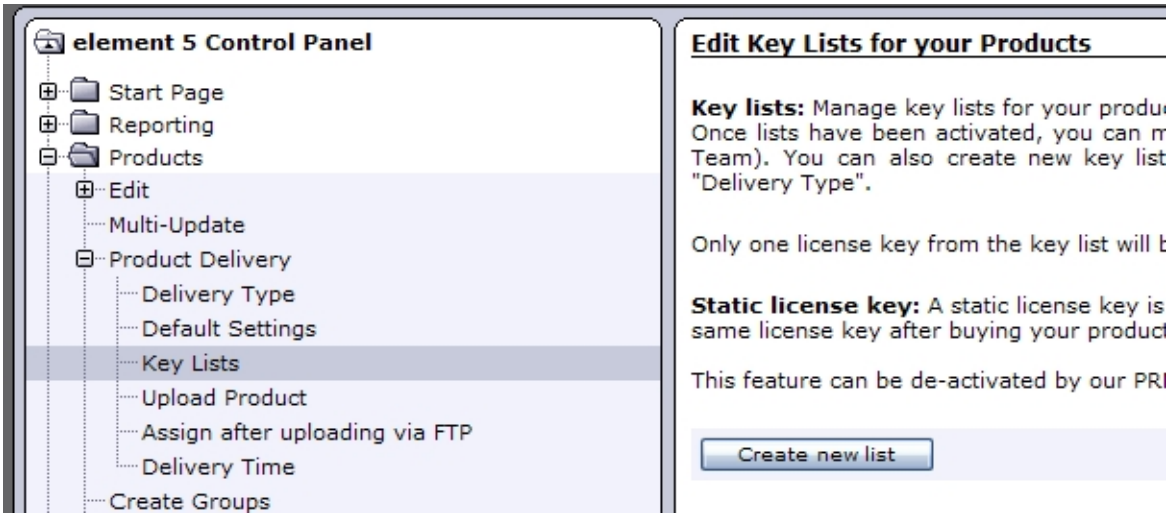


© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

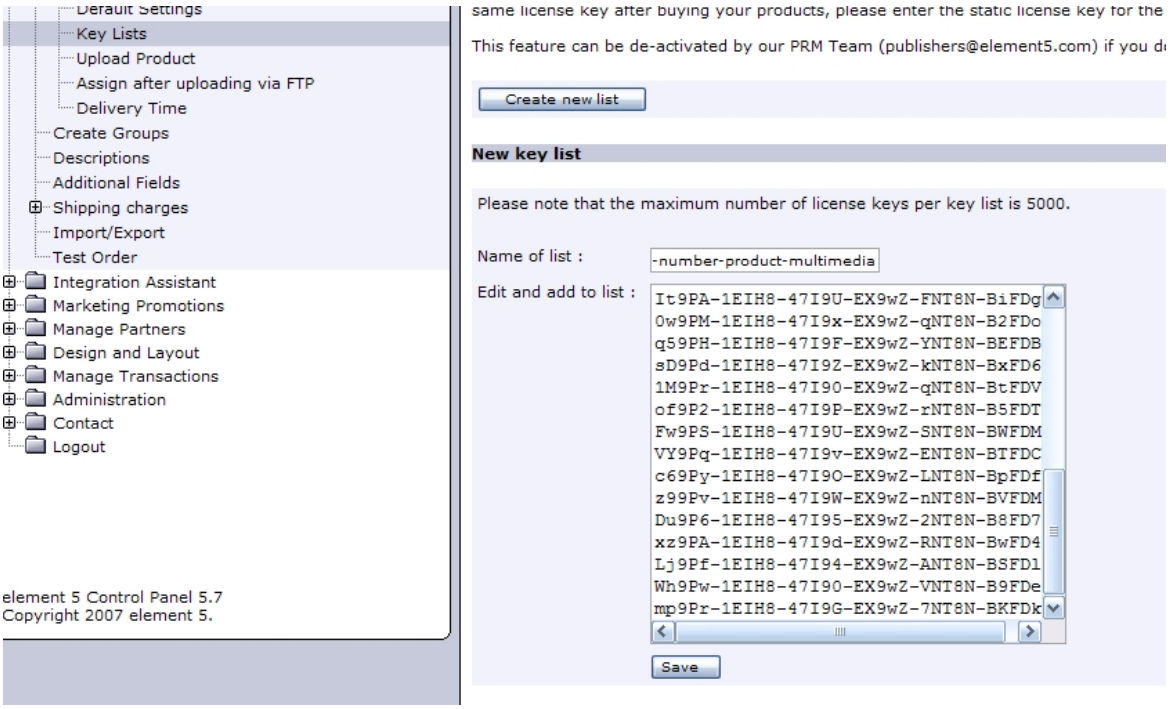
3.13.3.1.2 Hochladen der Seriennummern

Starten Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel*.

Wählen Sie ***Key Lists*** und klicken hiernach auf die Schaltfläche *Create new list*.



Öffnen Sie nun die von Ihnen erstellte Schlüsselliste (Siehe auch: Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen 515) und kopieren alle Schlüssel in die Zwischenablage (STRG+C). Wechseln Sie zum Control Panel, vergeben der Schlüsselliste einen Namen und fügen die zuvor in die Zwischenablage kopierten Seriennummern ein (STRG+V).



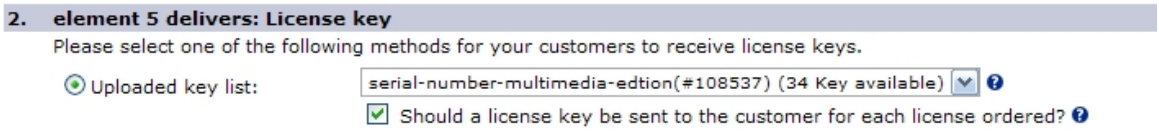
Kopieren der Seriennummern aus der Zwischenablage

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Im letzten Schritt müssen Sie die Schlüsselliste einem Produkt zuweisen.

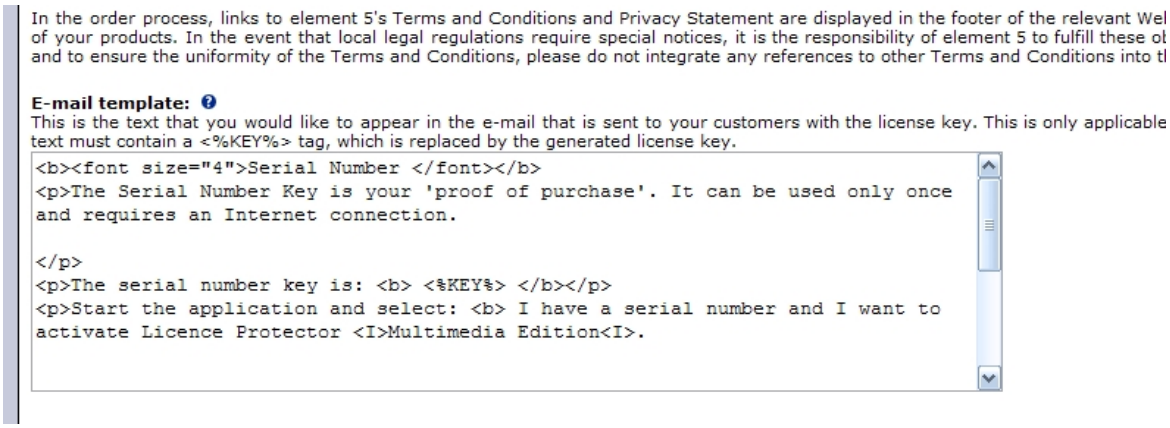
Hierzu selektieren Sie *Product Delivery*, ***Delivery Type***. Wählen Sie auf der rechten Seite Ihr Produkt und klicken auf die Schaltfläche *Show data.*

Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen **element5 delivers: License Key.** Selektieren Sie Ihre Schlüsselliste aus Liste *Uploaded Key list* und aktivieren die Option *Should a license key be sent to the customer for each license ordered?*



3.13.3.1.3 Definieren eines Auslieferungstextes

Führen Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel* aus, wählen Ihr Produkt und fügen einen **Auslieferungstext** hinzu. Dieser Text beinhaltet die Seriennummer, welche nach dem Bestellvorgang erstellt wird. Der Anlieferungstext kann im HTML Format eingegeben werden.



Hinzufügen eines Auslieferungstextes

Sie können einen der nachfolgenden Beispieltexte verwenden. Die Seriennummer wird mit der Variable **<Key>** eingefügt.

- Auslieferungstext - Englisch
  Serial Number
  The Serial Number Key is your 'proof of purchase'. It can be used only once and requires an Internet connection.

  The serial number key is: **<%KEY%>**
  Start the application and select: I have a serial number and I want to activate (your product name).

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Enter the Serial Number Key from this E-Mail (you can copy it using the clipboard), your name/company and your e-mail address. Press the button: Next. A dialog appears which verifies the Serial Number key online and activates the application.
If you don't have an Internet connection use the option: You can also request an unlock key by E-Mail.
Help, how to activate the software, can be found by selecting the icon ?
Backup your license file xy.lic.

- Auslieferungstext - Deutsch
Seriennummer Die Seriennummer ist ihr 'Kaufnachweis'. Diese kann nur einmal verwendet werden und benötigt eine Internet Verbindung
Die Seriennummer lautet: **<<%KEY%>**
Starten Sie die Anwendung und wählen Sie: Ich habe eine Seriennummer und möchte (Ihr Produktname) aktivieren<I>.

Geben Sie die Seriennummer von diesem E-Mail (diese kann über die Zwischenablage kopiert werden), Name/Firma und Ihre E-Mail Adresse ein. Drücken Sie die Schaltfläche: Weiter. Es erscheint ein Dialogfenster, das die Seriennummer online überprüft und die Software aktiviert.
Wenn keine Internet Verbindung zur Verfügung steht wählen Sie die Option: Sie können auch per E-Mail einen Freischaltschlüssel anfordern.
Hilfe, wie die Software aktiviert werden kann, ist über das Symbol ? verfügbar.
Sichern Sie die Lizenzdatei XY.lic.

3.13.3.1.4 Hochladen der Projektdateien

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien in eine EXE-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***EXE Publizieren*** [255]" im TAB Publizieren [255].

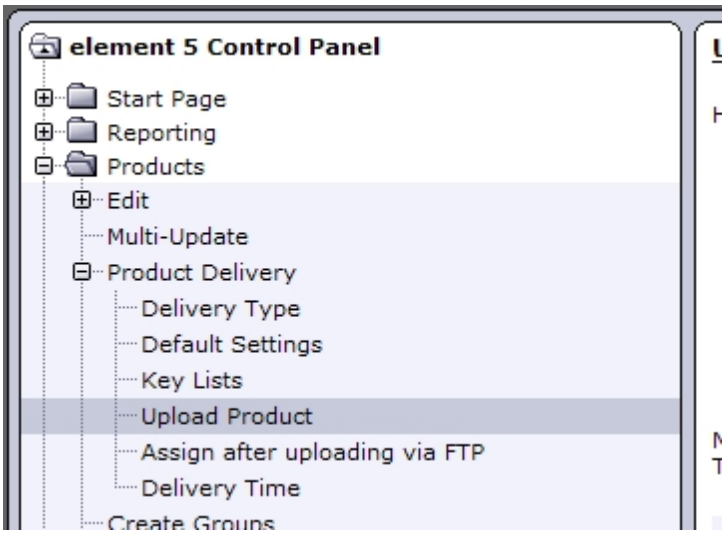
Sofern Sie keinen E-Commerce Provider haben oder eine Webseite, von der der Anwender Ihre Dateien herunterladen kann, siehe Kapitel: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? [565]

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers [431]

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Führen Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel* aus und wählen die Option **Upload Product**. Mittels der Funktion **Replace an existing file** oder **Upload a new file**, können Sie die, in dem Publish Download Ordner 255 enthaltene EXE Datei hochladen.

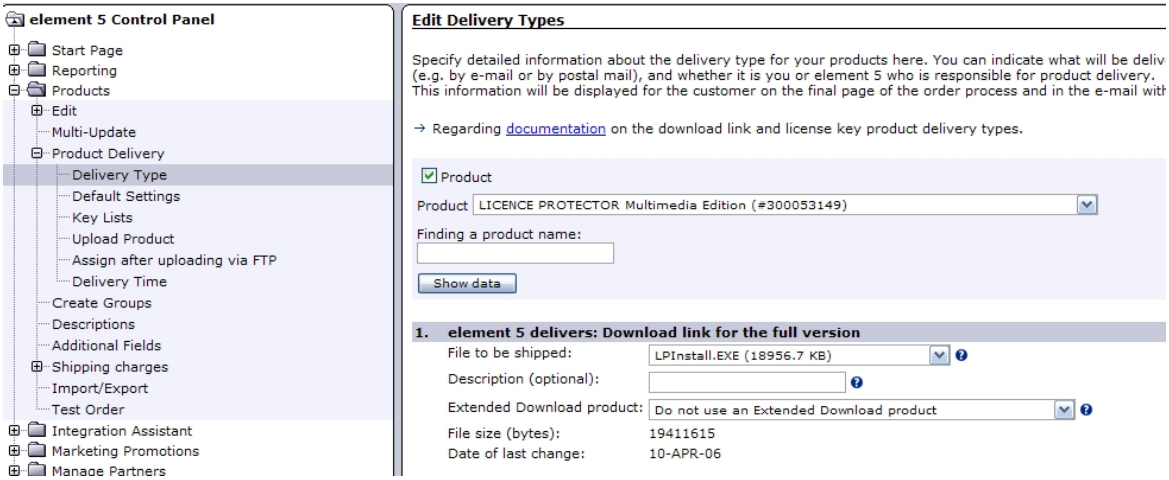


3.13.3.1.5 Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link

Starten Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel*. Unter der Funktion **Delivery Details** können Sie Ihre hochgeladene Projektdatei 520 auswählen, welche von Element5 / Share-it! in der Auftragsbestätigung als Download Link bereitgestellt wird.

Wählen Sie die Funktion ***Delivery Type***, selektieren Ihr Produkt und klicken auf die Schaltfläche *Show data.*

Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen die Option **element5 delivers: download link for the full version.** Wählen Sie hiernach "*File to be shipped*" und selektieren die, in der Drop-Down liste aufgeführte Projektdatei 525.

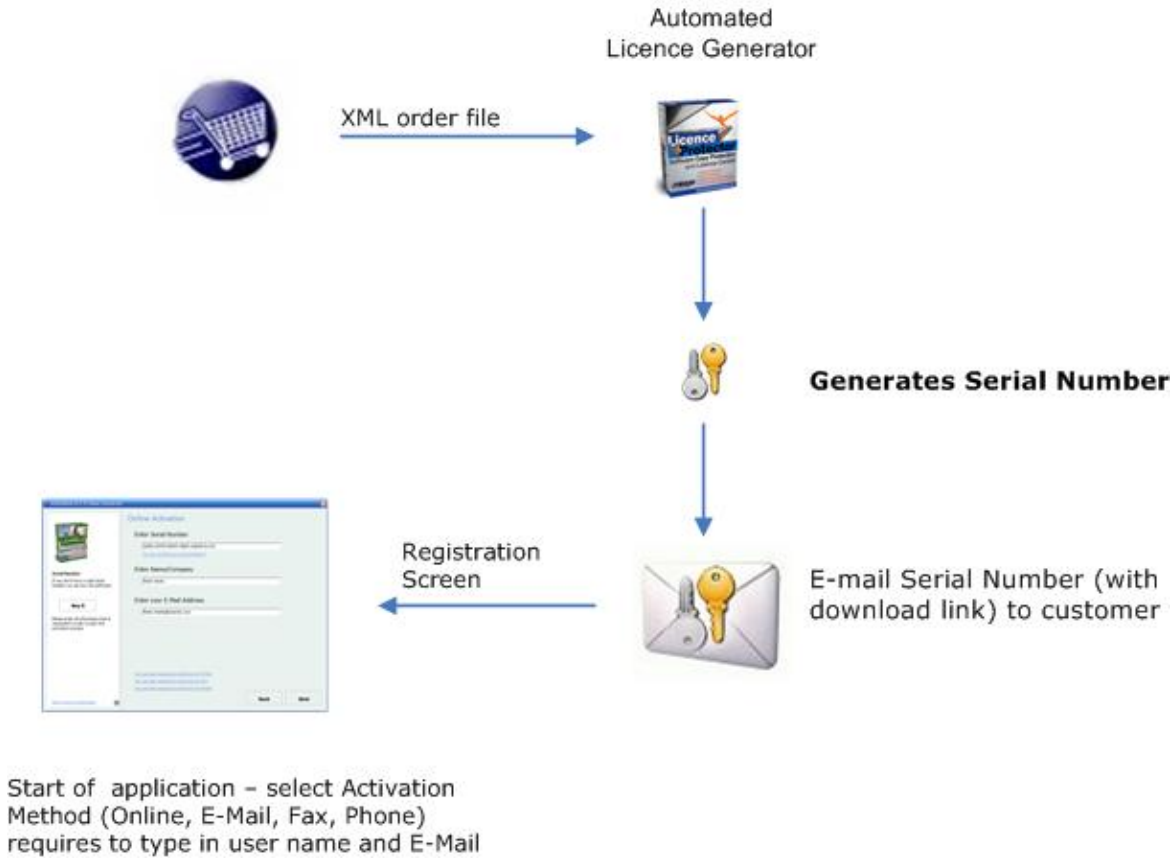


© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.13.3.2 Verwendung Shop Connector

Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen[425], deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche, Seriennnummer erstellen.

Nach dem Bestellvorgang wird der Automatische Lizenzgenerator (ALG) vom Shop System ausgeführt. Der Automatische Lizenzgenerator verwendet die im Bestellvorgang angegebene Lizenzanzahl und eine spezielle Definitionsdatei, um die Seriennummer zu generieren. Diese enthält die Anzahl der Netzwerklizenzen.



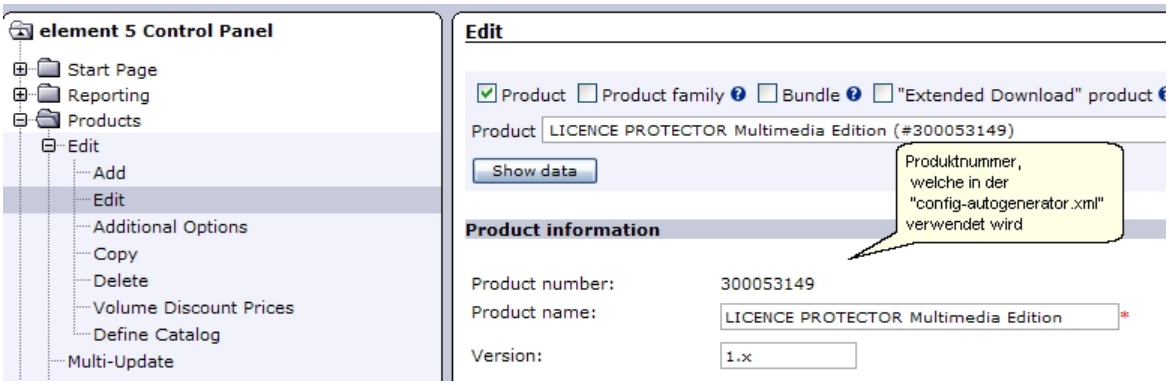
Diese Funktionalität ist nur in der All-In-One Protector *Enterprise*[123] *Edition* enthalten.

3.13.3.2.1 Anpassen der Konfigurationsdatei

Mittels dem *Control Panel* von Element5 / Share-it!, können Sie die von Ihnen zu vertreibende Produkte auswählen.

Fügen Sie dem Element5 / Share-it! Shop zuerst einen neuen Artikel hinzu. Hierzu fügen Sie der Konfigurationsdatei die **Product ID** hinzu, welche Sie dem Element5 / Share-it! Shop entnehmen können.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Hinzufügen eines Produktes über das Control Panel

Die zur Generierung einer Seriennummer[599] erforderliche Konfigurationsdatei wird automatisch erstellt. Diese befindet sich, nach Speichern[254] des Projektes, im Verzeichnis "..\Projektname**\Config\shop-integration**"

Projektname.xml

Diese Datei beinhaltet interne Projektdefinitionen und darf nicht verändert werden.

Config-Autogenerator.xml

Diese Datei muss adaptiert werden. Fügen Sie die Product ID (Artikelnummer) hinzu, welche Sie dem Shop System entnehmen können.

Der Name der Datei "**config-autogenerator.xml**" darf nicht verändert werden. Sollten Sie über mehrere Produkte verfügen, so können Sie der Datei **mehrere Produktdefinitionen hinzufügen**. Nutzen Sie hierzu einen XML Editor[568].

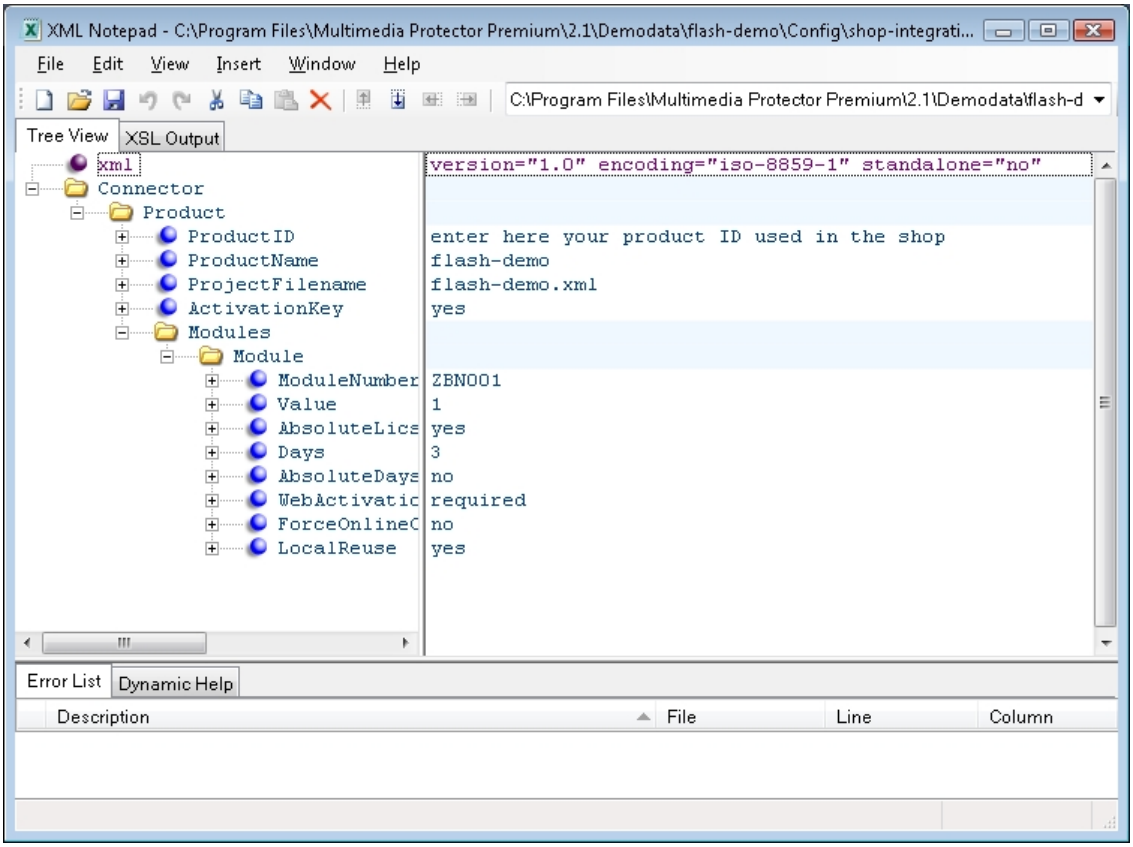
- Seriennummer - Definition
  Ersetzen Sie in der Datei "config-autogenerator.xml" die

  - ProductID mit der **Product ID von Element5 / Share-it!**

  Ändern Sie die anderen Werte mit Vorsicht.

  - Value - sollte den Wert 1 haben. Wird mit der Bestellanzahl multipliziert.
  - Days - siehe auch: Zusätzliche Tage nach Einspielen der Serien Nummer[276]

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



3.13.3.2.2 Senden der Dateien an Element5 / Share-it!

Da es nicht möglich ist, die Dateien direkt hochzuladen, müssen nachfolgende Dateien per E-Mail an Element5 / Share-it! gesendet werden.

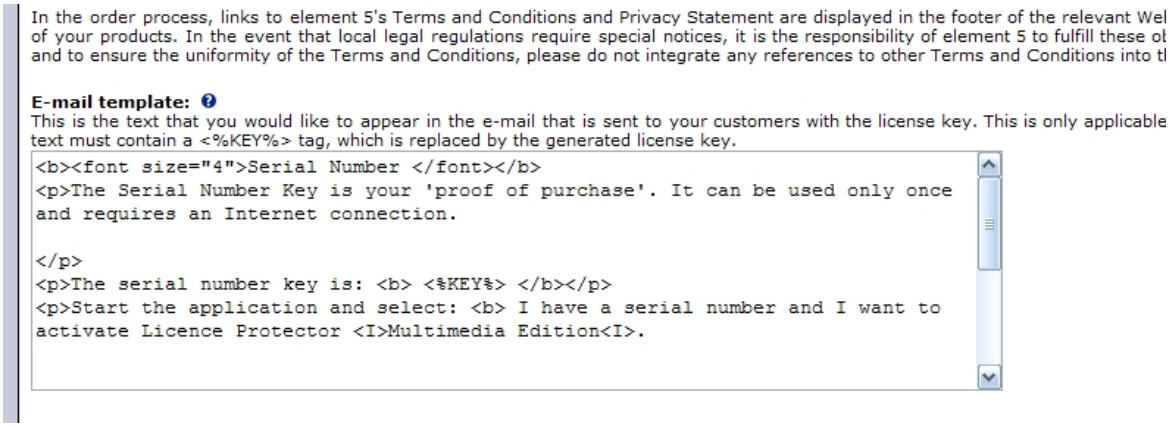
- config-autogenerator.xml.
- Ihre Projektvorlage(n) (projectname.xml): Diese befindet sich im Ordner "..\Projektname**\Config\shop-integration**".
- Den Generator für cleverbridge. Der Name der Datei lautet: "**algshopxy.exe**". XY steht hierbei für die Versionsnummer. Beispiel: "algshop25.exe". Die Datei befindet sich unter: "..\All-In-One Protector\Shop" oder "..\Automatic Generator".
- Ihre Lizenzdatei ***mp.lic*** aus dem Verzeichnis "..\All-In-One Protector\".

Sollten Sie über mehrere Produkte verfügen, welche auf unterschiedlichen Versionen von All-In-One Protector basieren, so können Sie für jedes Produkt die "algshop.exe" der jeweiligen All-In-One Protector Version verwenden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.13.3.2.3 Definieren eines Anlieferungstextes

Führen Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel* aus, wählen Ihr Produkt und fügen einen **Auslieferungstext** hinzu. Dieser Text beinhaltet die Seriennummer, welche nach dem Bestellvorgang erstellt wird. Der Anlieferungstext kann im HTML Format eingegeben werden.



Hinzufügen eines Auslieferungstextes

Sie können einen der nachfolgenden Beispieltexte verwenden. Die Seriennummer wird mit der Variable **<Key>** eingefügt.

- Auslieferungstext - Englisch
  Serial Number
  The Serial Number Key is your 'proof of purchase'. It can be used only once and requires an Internet connection.

  The serial number key is: **<%KEY%>**
  Start the application and select: I have a serial number and I want to activate (your product name).

  Enter the Serial Number Key from this E-Mail (you can copy it using the clipboard), your name/company and your e-mail address. Press the button: Next. A dialog appears which verifies the Serial Number key online and activates the application.
  If you don't have an Internet connection use the option: You can also request an unlock key by E-Mail.
  Help, how to activate the software, can be found by selecting the icon ?
  Backup your license file xy.lic.

- Auslieferungstext - Deutsch
  Seriennummer Die Seriennummer ist ihr 'Kaufnachweis'. Diese kann nur einmal verwendet werden und benötigt eine Internet Verbindung
  Die Seriennummer lautet: **<<%KEY%>**
  Starten Sie die Anwendung und wählen Sie: Ich habe eine Seriennummer und

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

möchte (Ihr Produktname) aktivieren<I>.

Geben Sie die Seriennummer von diesem E-Mail (diese kann über die Zwischenablage kopiert werden), Name/Firma und Ihre E-Mail Adresse ein. Drücken Sie die Schaltfläche: Weiter. Es erscheint ein Dialogfenster, das die Seriennummer online überprüft und die Software aktiviert.
Wenn keine Internet Verbindung zur Verfügung steht wählen Sie die Option: Sie können auch per E-Mail einen Freischaltschlüssel anfordern.
Hilfe, wie die Software aktiviert werden kann, ist über das Symbol ? verfügbar.
Sichern Sie die Lizenzdatei XY.lic.

3.13.3.2.4 Hochladen der Projektdateien

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien in eine EXE-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***EXE Publizieren***[255]**"** im TAB Publizieren[255].

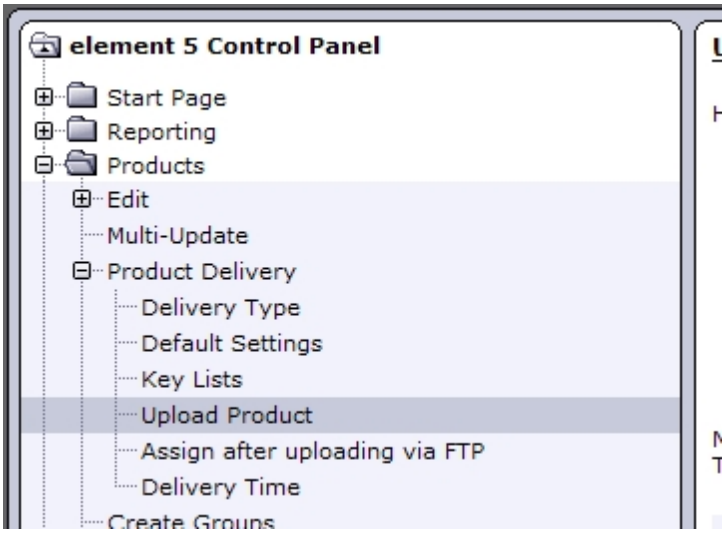
Sofern Sie keinen E-Commerce Provider haben oder eine Webseite, von der der Anwender Ihre Dateien herunterladen kann, siehe Kapitel: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben?[565]

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers[431]

Führen Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel* aus und wählen die Option **Upload Product**. Mittels der Funktion **Replace an existing file** oder **Upload a new file**, können Sie die, in dem Publish Download Ordner[255] enthaltene EXE Datei hochladen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



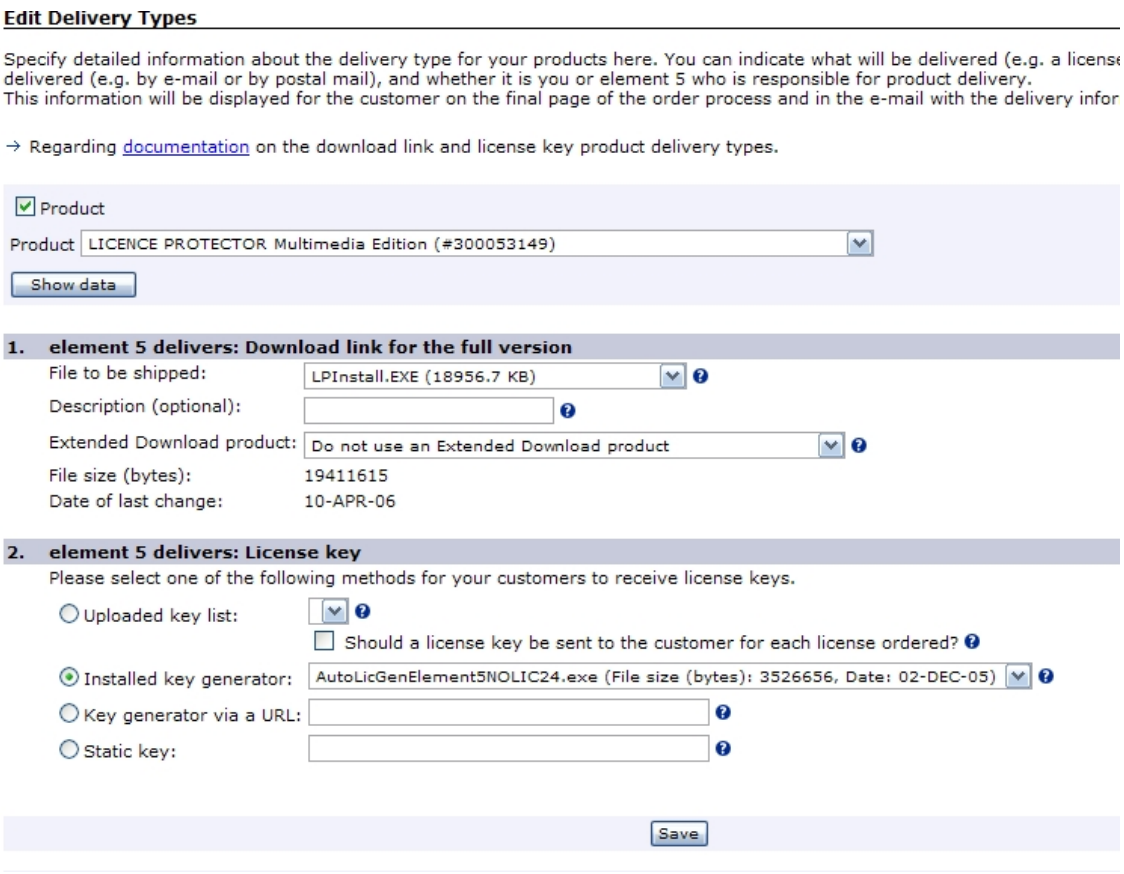
3.13.3.2.5 Definieren der Art der Auslieferung

Innerhalb der Option *Delivery Type* können Sie den Automatischen Lizenzgenerator auswählen, welcher nach dem Bestellvorgang vom Shop System ausgeführt wird. Siehe auch: Senden der Dateien an Element5 / Share-it! für Informationen zum Hochladen der erforderlichen Dateien.

- Hinzufügen des Automatischen Lizenzgenerators

  Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen unter der Kategorie **element 5 delivers: License key**, die Option **Installed Key Generator.** Wählen Sie hiernach aktuellsten Lizenzgenerator. Der Name dessen lautet: "**algshopxy.exe**". XY steht hierbei für die Versionsnummer. Beispiel: "algshop25.exe".

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Im nächsten Schritt muss Ihr Produktdownload hinzugefügt werden.

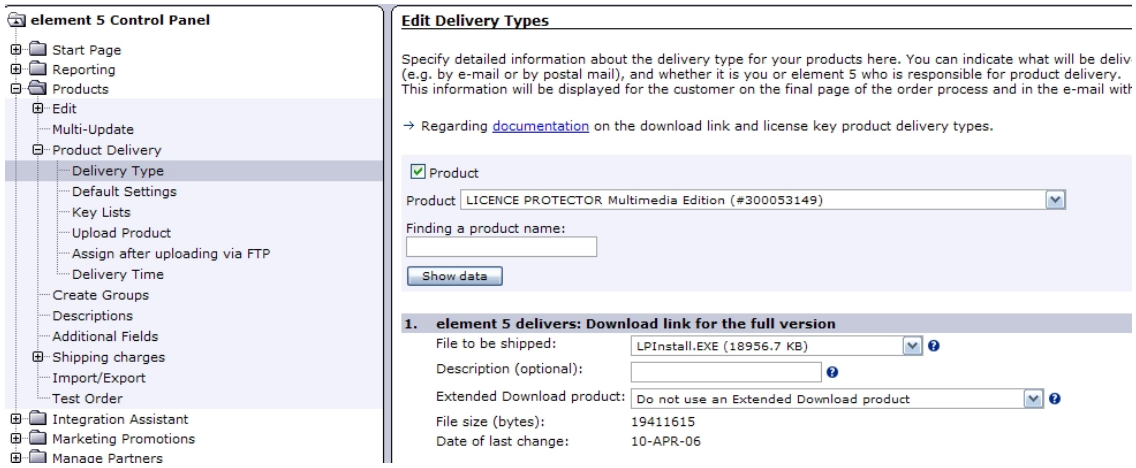
- Hinzufügen Produktdownloads

  Starten Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel*. Unter der Funktion **Delivery Details** können Sie Ihre hochgeladene Projektdatei[520] auswählen, welche von Element5 / Share-it! in der Auftragsbestätigung als Download Link bereitgestellt wird.

  Wählen Sie die Funktion ***Delivery Type***, selektieren Ihr Produkt und klicken auf die Schaltfläche *Show data.*

  Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen die Option **element5 delivers: download link for the full version.** Wählen Sie hiernach "*File to be shipped"* und selektieren die, in der Drop-Down liste aufgeführte Projektdatei[525].

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



3.13.4 Standard Shop Integration

Es gibt mehrere Möglichkeiten, All-In-One Protector in Kombination mit einem Shop oder E-Cmmerce System zu benutzen

- Verwenden einer Schlüsselliste 279 (Nur Einzelplatz Lizenzen)
- Schlüsselerstellung nach der Bestellung mit https Verbindung zum Aktivierungsserver

3.14 Praktische Tipps und FAQ

Dieses Kapitel beinhaltet häufig gestellte Fragen und Antworten, sowie auch Tips und Tricks zur Anwendung.

Klicken Sie auf das ⊞ Symbol auf der linken Seite um eine Auflistung der vorhandenen Themen zu erhalten.

3.14.1 Wie kann ich diese Anleitung drucken?

Drucken der Anleitung

Die Anleitung ist auch als PDF Dokument verfügbar.

Klicken Sie auf den Link um die PDF Datei herunterzuladen

3.14.2 Die Anwendung funktioniert nicht wie erwartet

Sollte Ihre Anwendung innerhalb des All-In-One Player anders ausgeführt werden, als innerhalb des original PDF-, PPT- oder Flash-Viewers, so überprüfen Sie nachfolgende Lösungsvorschläge.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.14.2.1 Anwendung wird geladen, die Konfigurationsdaten fehlen

Sollte Ihre Anwendung geladen, jedoch in der XML Datei keine Konfigurationsdaten enthalten sein, so aktivieren Sie die Option*Immer relative Pfade verwenden* 165 und versuchen es erneut.

Verwenden Sie eine Flash-Anwendung mit einer der bereitgestellten Menüanwendungen 468, so kopieren Sie die Flash-Anwendung in den Pfad, in welchem die Menüanwendung liegt. Einige Flash-Anwendungen nutzen eine Konfigurationsdatei, können diese jedoch nicht aufrufen, wenn sie sich in einem Unterordner befinden.

3.14.3 Aktivieren von All-In-One Protector

Innerhalb des Testzeitraums erscheint der Aktivierungsbildschirm bei jedem Programmstart. Sie benötigen eine Seriennummer, um das Produkt zu aktivieren. Siehe auch: Seriennummer kaufen 537.

Um sicherzugehen, dass sie die aktuelle Version verwenden, **downloaden Sie immer die Version, welche Sie in der Bestätigungs-E-Mail von uns erhalten**. Deinstallieren Sie zuerst die Version auf Ihrem PC. Informationen hierzu entnehmen Sie dem Kapitel: Deinstallieren von All-In-One Protector 570

Was passiert während der Aktivierung?

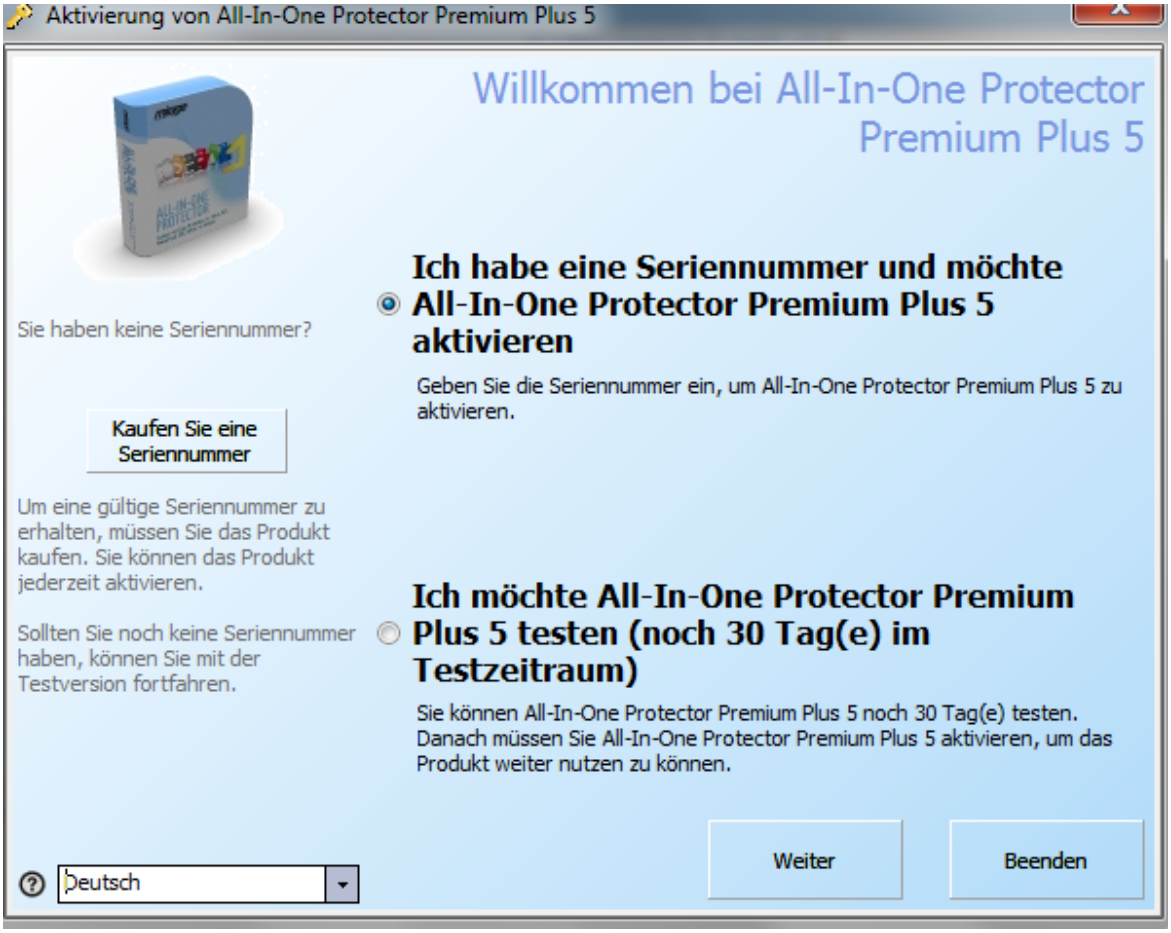
Der Aktivierungsprozess bindet die Lizenz an Ihren PC. **Nutzen Sie die Seriennummer nur an dem PC, auf welchem Sie All-In-One Protector nutzen möchten. Die Seriennummer kann nicht mehrfach verwendet werden.** Nach erfolgreichem Abschluss des Aktivierungsprozesses, kann All-In-One Protector nur auf diesem PC gestartet werden. Ihre Hardwaredaten, Seriennummer, Name, E-Mail Adresse und einige programmspezifische Daten werden zu unserem Aktivierungscenter übertragen. Andere Daten, welche auf Ihrem PC gespeichert sind, werden nicht übertragen.

Wählen der Aktivierungsmethode

Beim ersten Bildschirm wählen Sie:

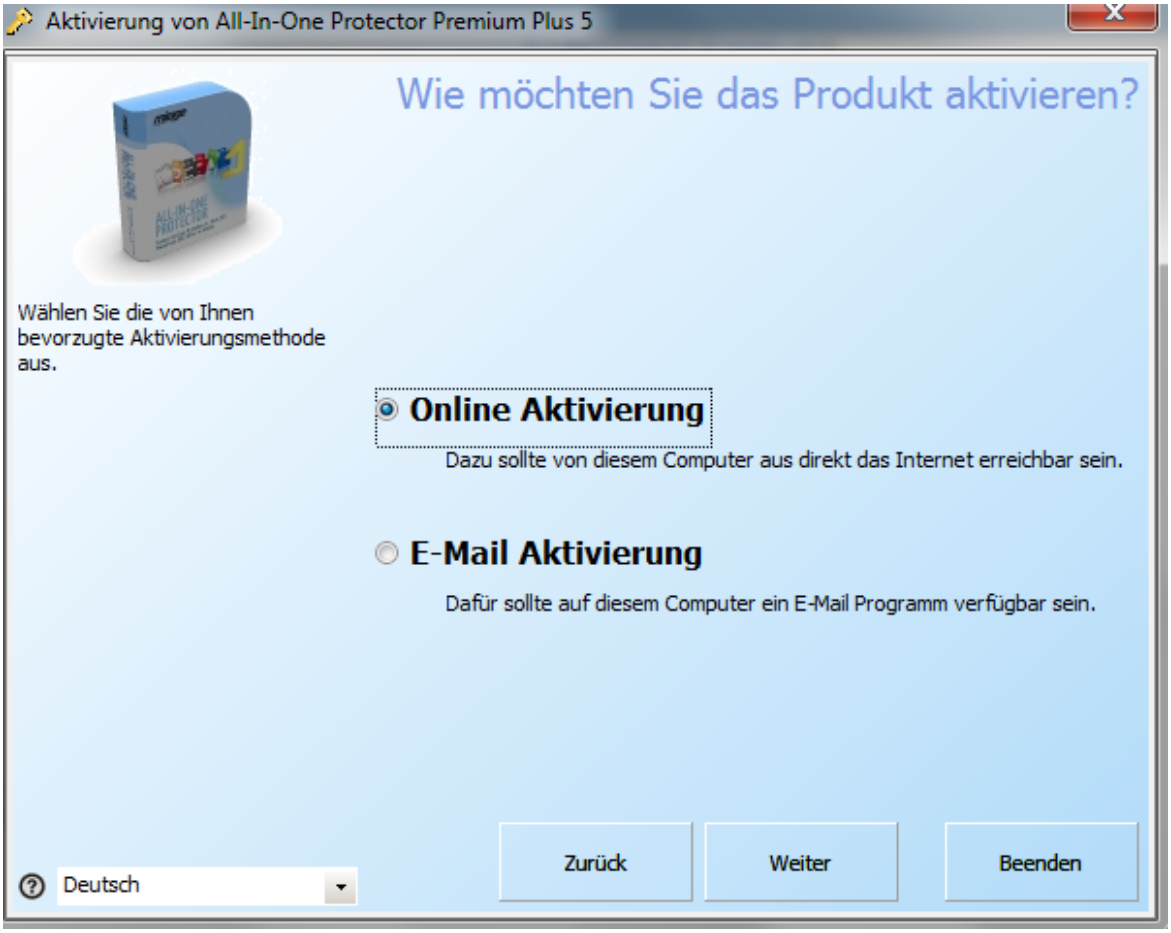
Ich habe eine Seriennummer und möchte All-In-One Protector aktivieren

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



dann wählen Sie Online Aktivierung[538] (empfohlen) oder E-Mail Aktiiverung[540].

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Sichern Sie Ihre Seriennummer. Diese wird für eine erneute Installation[542] benötigt.

Siehe auch

Seriennummer kaufen[537]
Online Aktivierung[538]
E-Mail Aktivierung[538]
Software erneut installieren[540]
All-In-One Protector license[605]

3.14.3.1 Kaufen einer Seriennummer

Die Seriennummer ist Ihr **Kaufnachweis**. Sie ist einzigartig und sieht wie folgt aus.

dO8uc-G1iC9-jOGeA-BqgEX-U71lD-0V1VX

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Es gibt 6 Böcke mit je 5 Zeichen. Die Blöcke sind zur besseren Lesbarkeit mit einem Bindestrich getrennt.

Auswählen der geeigneten Version

Premium Plus- oder Standardversion? Die Produktvergleichsliste hilft Ihnen bei der Auswahl der für Sie geeigneten version.

Eine Seriennummer kaufen

Wenn Sie keine gültige Seriennummer haben, klicken Sie auf den Link: Bestellung

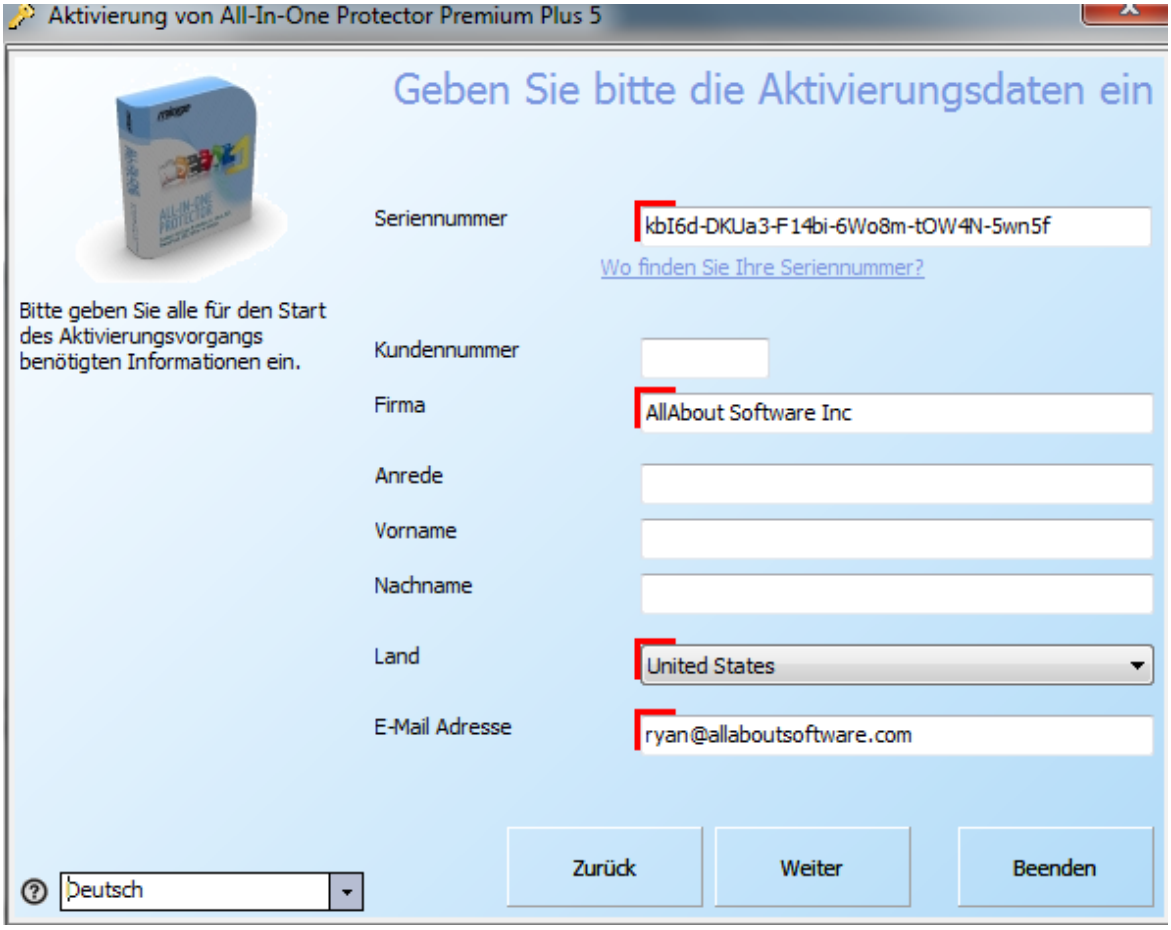
All-In-One Protector aktivieren

Aktivieren Sie das Produkt Online 538 oder per E-Mail 540.

3.14.3.2 Online Aktivierung

Die Online Aktivierung benötigt die Seriennummer 537, Name oder Firmenname und Ihre E-Mail Adresse. Nach Klicken auf die Schaltfläche "Weiter" wird Ihre Lizenz Online überprüft und aktiviert. Es ist kein weiterer Schritt notwendig. All-In-One Protector kann nun auf Ihrem PC eingesetzt werden.

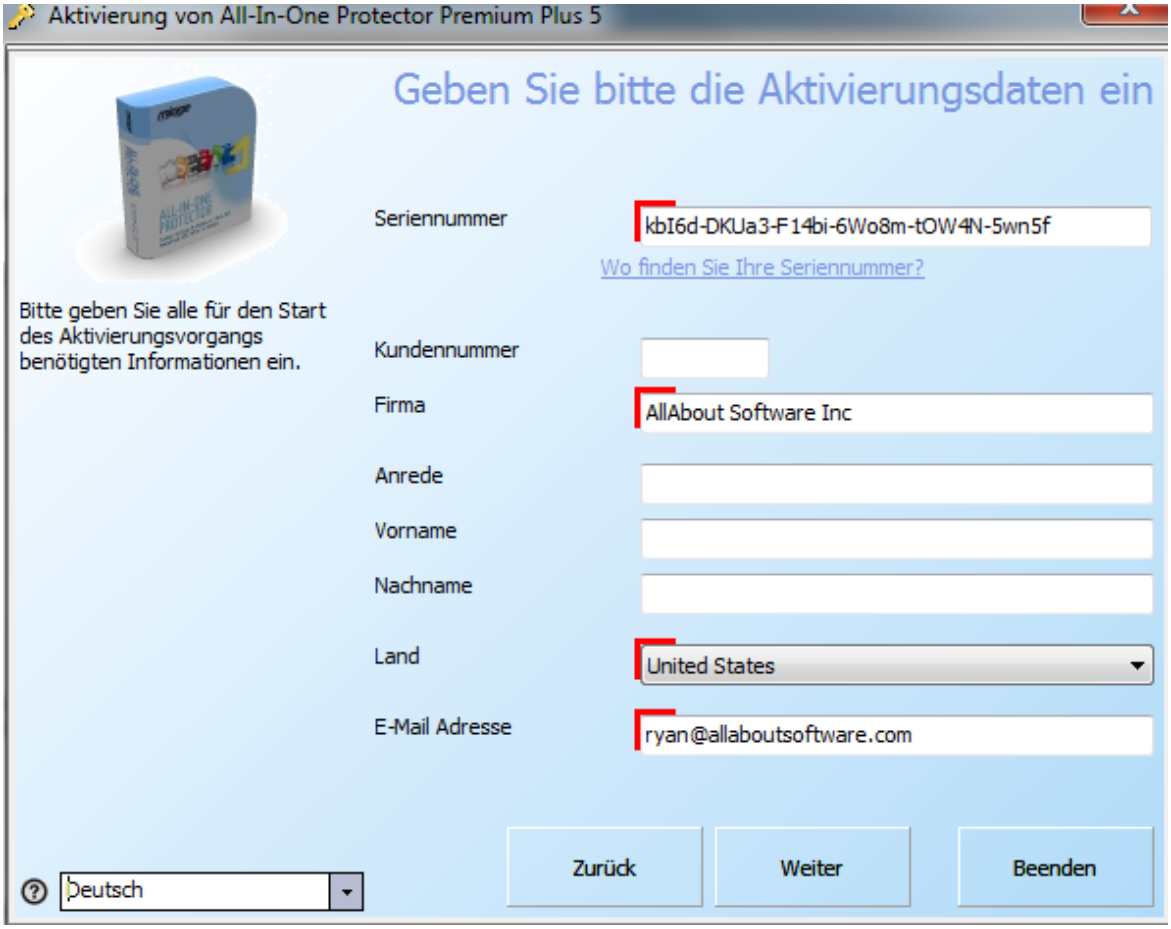
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.14.3.3 E-Mail Aktivierung

Die E-Mail Aktivierung benötigt die Seriennummer[537], Name oder Firmenname und Ihre E-Mail Adresse.



Freischaltschlüssel anfordern

Nach Eingabe der erforderlichen Informationen, klicken Sie auf die Schalfläche: ***Freischaltschlüssel per E-Mail Anfordern - E-Mail absenden***. Hiernach wird Ihr Standard-E-Mail Programm geöffnet und eine E-Mail mit Ihren Hardwaredaten und Lizenzinformationen erstellt. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Absenden** um das E-Mail zu unserem Aktivierungszentrum zu senden. Sie erhalten einen **Freischaltschlüssel** innerhalb von 2-3 Werktagen.

Sofern sich Ihr E-Mail System nicht öffnet oder Sie benutzen ein Browser basiertes Mail, können Sie dieses jetzt öffnen und den Inhalt mit STRG+V einfügen. Die E-Mail Adresse, an die Sie das E-Mail senden, wird im nächsten Bildschirm eingeblendet.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Freischaltschlüssel einspielen 541

3.14.3.3.1 Freischaltschlüssel einspielen

Nachdem Sie den Freischaltschlüssel per E-Mail 540 angefordert haben, erscheint nachfolgender Bildschirm bei jedem Programmstart. Geben Sie hiernach den Freischaltschlüssel ein, den Sie per E-Mail oder Fax erhalten haben und klicken auf die Schaltfläche "Weiter". Der Aktivierungsprozess wird hiernach abgeschlossen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

E-Mail Aktivierung 540

3.14.3.4 Neuinstallieren der Software

Sie können die Anwendung **auf dem selben PC / Server** so oft Sie möchten erneut installieren. Deinstallieren Sie hierzu zuerst All-In-One Protector. Dann installieren Sie die Anwendung erneut. Siehe auch: Wie aktiviere ich All-In-One Protector 535.

3.14.3.5 Ihre All-In-One Protector Lizenz

Die Lizenz von All-In-One Protector ist eine Lizenz **PRO PC / COMPUTER**. Nach der Aktivierung wird ein Kopierschutz aktiviert. Wir empfehlen Ihnen die Seriennummer zu sichern.

- Sie müssen das Produkt aktivieren bevor Sie es ohne Einschränkungen Demoversion 122 - Siehe: Wie aktiviere ich All-In-One Protector 535
- Mehr zu Ihrer Lizenz erfahren Sie im Kapitel Lizenzdaten anzeigen 544
- Lizenz Transfer / Umzug auf neuen PC 609
- Siehe Lizenzvereinbarung 612 zu Details der Nutzungsmöglichkeiten

Siehe auch

Demoversion 122
Lizenzdaten anzeigen 544
Aktivierungsschlüssel einspielen 542
Lizenzvereinbarung 612
Lizenz Transfer / Umzug auf neuen PC 609

3.14.3.6 Aktivierungsschlüssel einspielen

Ein Aktivierungsschlüssel wird dazu verwendet, Lizenzinformationen zu ändern (zum Beispiel das Erhöhen der Lizenzanzahl).

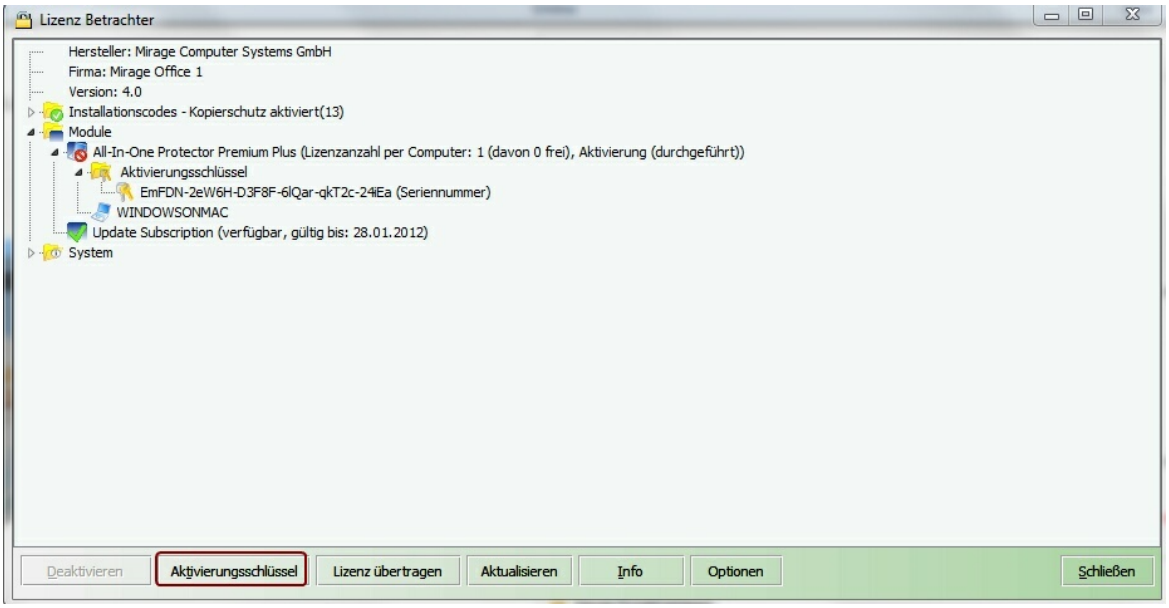
Schritt 1 - Lizenz Betrachter anzeigen

Wählen sie die Option **Lizenz Betrachter** im TAB Hilfe 325.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Schritt 2 - Aktivierungsschlüssel einspielen

Auf die Schaltfläche **Aktivierungsschlüssel** klicken.

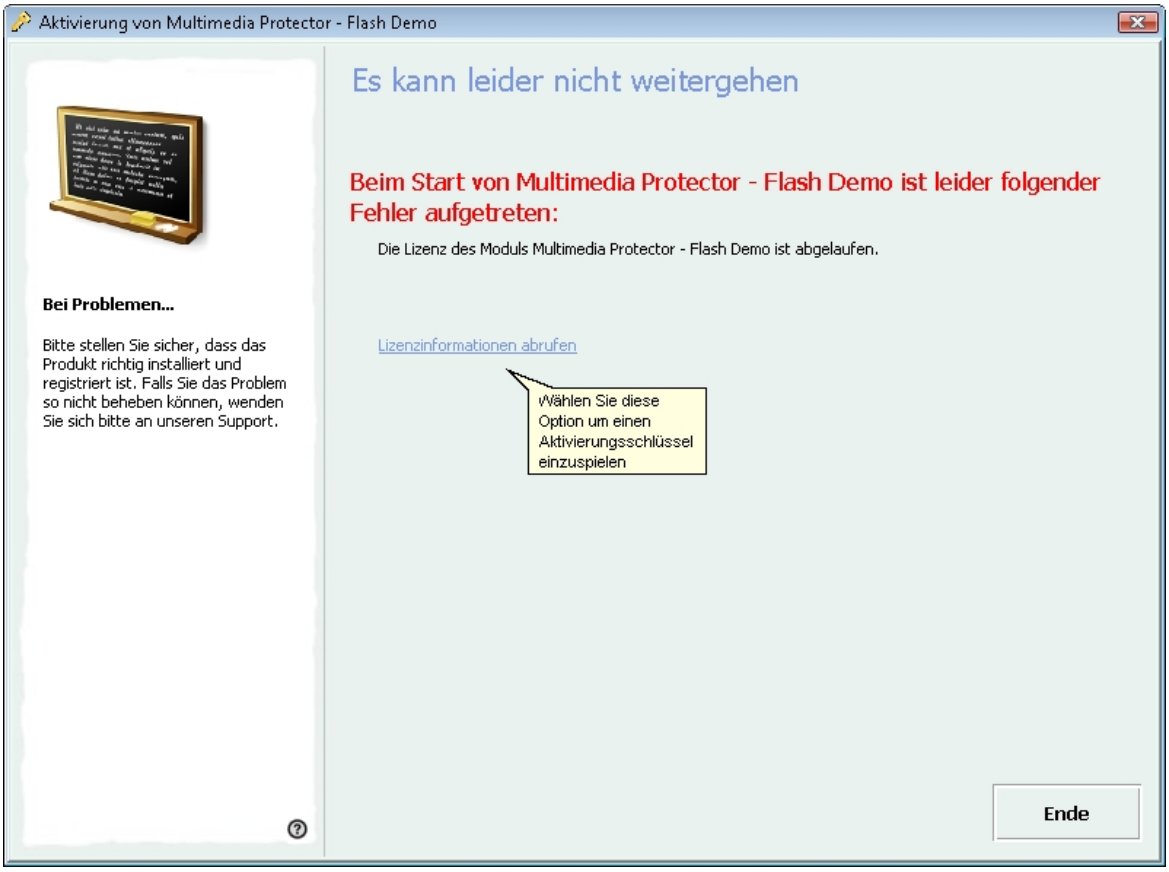


Lizenz Betrachter - Schaltfläche Aktivierungsschlüssel

Einspielen eines Aktivierungsschlüssels nach abgelaufenem Evaluierungszeitraum

Um einen Aktivierungsschlüssel nach Ablauf des Evaluierungszeitraums einzuspielen, wählen Sie die Option ***Lizenzdaten anzeigen***, wie im unteren Bildschirm dargestellt. Klicken Sie hiernach auf die Schaltfläche "Aktivierungsschlüssel einspielen".

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



3.14.4 Wo entnehme ich die Seriennummer von All-In-One Protector?

Sie können Ihre Lizenzinformationen und Seriennummer innerhalb dem TAB - Hilfe 325 abrufen.

All-In-One Protector oder All-In-One Protector Premium Plus Edition

Versionsvergleiche erhalten Sie im Kapitel Standard oder Premium Plus Edition? 123

- Anzahl der Computer, die eine Lizenz besitzen. Standard: 1
- Demoversion 122 - wird bei einer Vollversion nicht angezeigt.
- Gültig bis (Zeitlimitierung) - wird nur bei einer zeitlich limitierten Version angezeigt.
- Aktivierung 535 - entweder "aktiviert" oder "erforderlich"

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Ihre Seriennummer

Um Ihre Seriennummer anzuzeigen,

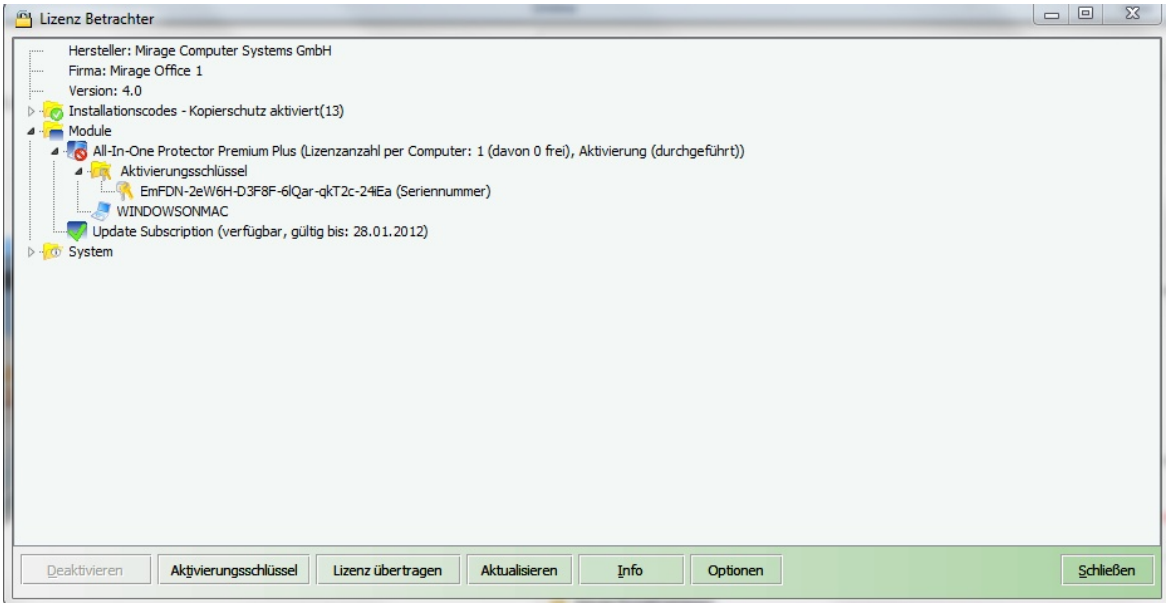
- klicken Sie auf das ⊞ Symbol neben dem Punkt *All-In-One Protector*
- und wählen die Option *Aktivierungsschlüssel*

Die lesbare Nummer ist Ihre Seriennummer.

Update Subscription / Abonnement

Das Update Abonnement berechtigt zur Installation des neuesten Updates, solange das Abonnement noch nicht abgelaufen ist. Weitere Informationen zur Softwareaktualisierung entnehmen Sie dem Kapitel Auf Updates prüfen 325.

- Verfügbar / Nicht verfügbar
- Zeitlimitierung - Tag, an dem das Update Abonnement endet.



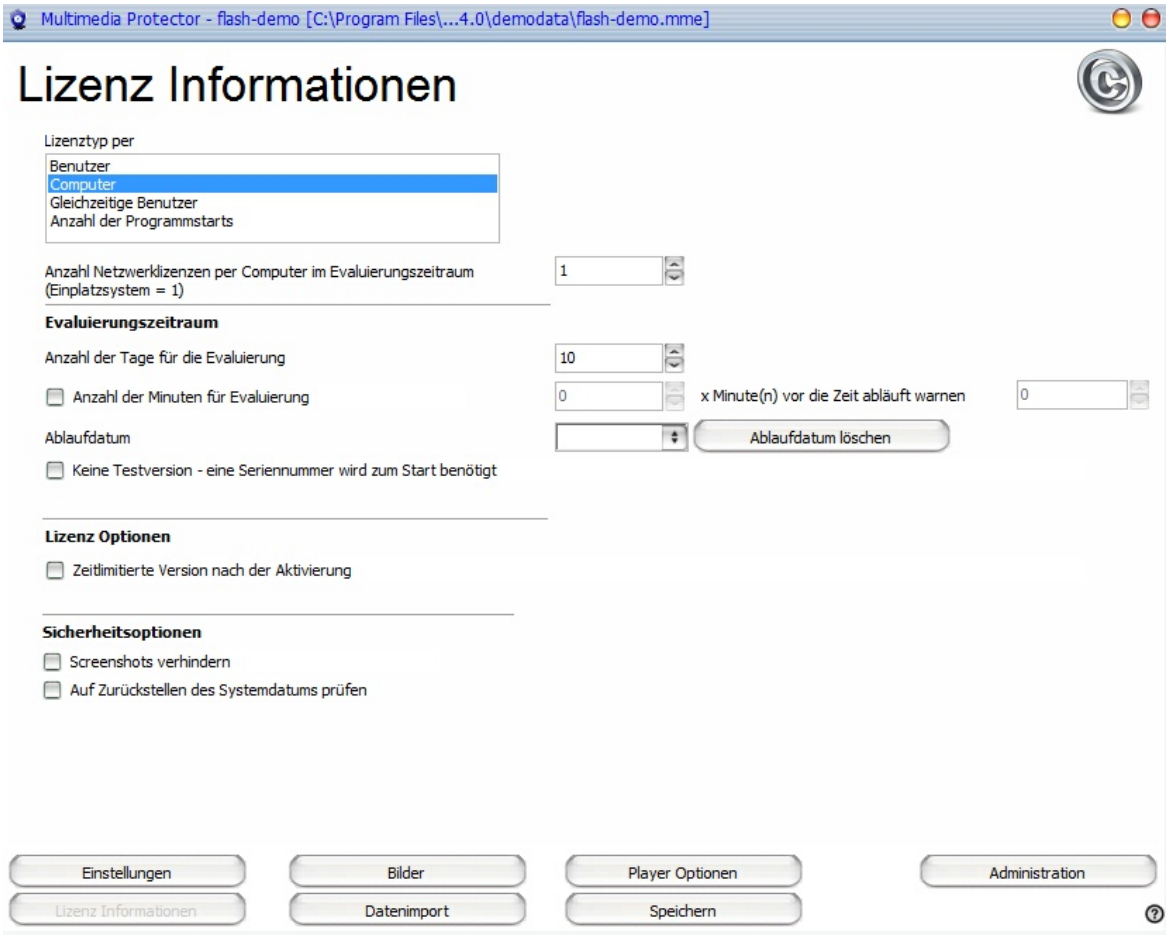
3.14.5 Erstellen einer zeitlimitierten Version

Um eine zeitlimitierte Version zu erstellen, können Sie den Evaluierungszeitraum entweder

- durch die Anzahl der Tage für die Evaluierung
- oder durch ein bestimmtes Ablaufdatum (*Ende der Evaluierung*) festlegen.

Weiterführende Informationen entnehmen Sie dem Kapitel Lizenz Informationen 237

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Siehe auch

Verlängern des Evaluierungszeitraumes 547

3.14.6 Ersetzen des Icons

Das Icon (Symbol) ist eine kleine Grafik, welche in der Titelleiste, auf dem Desktop oder innerhalb des Dateiexplorers angezeigt wird. Das standard Icon sieht folgendermaßen aus:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Das Icon (Symbol) kann ersetzt werden:

- Titlelleiste - siehe Kategorie Bilder 220
- Desktop und Programmgruppen Icon - siehe Installation Manager 437

Das Icon (Symbol), welches im Dateiexplorer angezeigt wird, kann nicht verändert werden.

3.14.7 Verlängern des Evaluierungszeitraumes

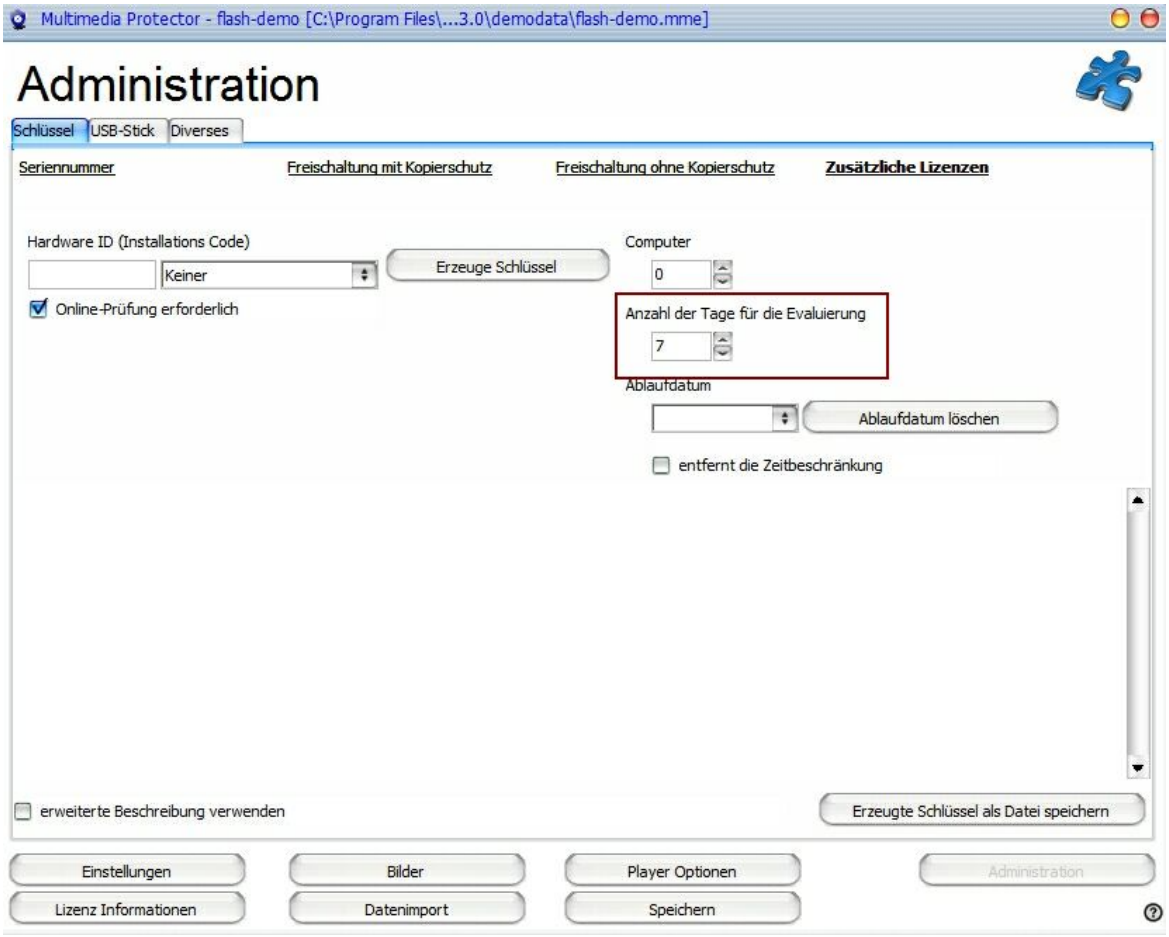
Der Aktivierungsschlüssel kann innerhalb der Kategorie Administration unter dem TAB Schlüssel, Link *Zusätzliche Lizenzen* 293 erstellt werden.

Demo Version - Verlängerung um zusätzliche Tage

Um den Evaluierungszeitraum 237 zu verlängern, erstellen Sie einen Aktivierungsschlüssel, der die Demoversion um x Tage verlängert. Alternativ können Sie auch ein Ablaufdatum eingeben.

- Wählen Sie entweder: ***Anzahl der Tage für die Evaluierung*** oder **Ablaufdatum**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



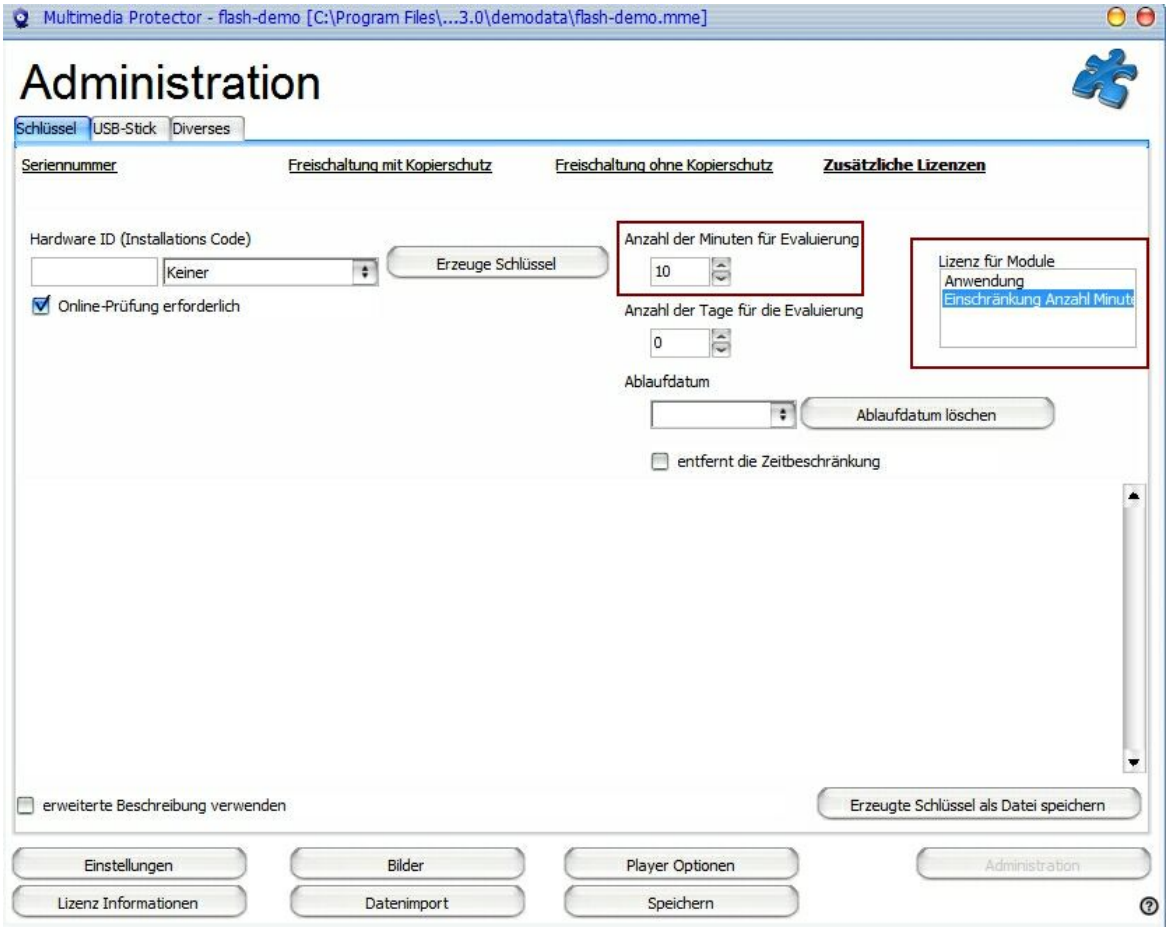
Verlängerung der Demoversion um Anzahl der Tage

Demo Version - Verlängerung um zusätzliche Minuten

Wenn die Demoversion durch Anzahl der Minuten 237 begrenzt ist, erstellen Sie einen Aktivierungsschlüssel, der die Demoversion um x Minuten verlängert.

- Auswahl: **Einschränkung Anzahl Minuten**
- Anzahl der Minuten für Evaluierung festlegen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Verlängerung der Demoversion um Anzahl der Minuten

Sollten Sie den Aktivierungsserver 373 nutzen, so verwenden Sie die Option *Online-Prüfung erforderlich*, um sicherzustellen, dass der Schlüssel nicht mehrmals verwendet werden kann.

Details zu allen Optionen siehe Bereich Administration - TAB Schlüssel, *Zusätzliche Lizenzen* 293

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Erstellen einer zeitlimitierten Version 545

3.14.8 Erstellen einer Vollversion mit Zeitlimitierung

Es ist auch möglich, eine **zeitlimitierte Vollversion** zu erstellen, zum Beispiel um eine Version für einen bestimmten Zeitraum zu "vermieten". Die Zeitlimitierung kann entweder

- durch die Anzahl der Tage für die Evaluierung
- oder durch ein bestimmtes Ablaufdatum (*Ende der Evaluierung*) festgelegt werden.

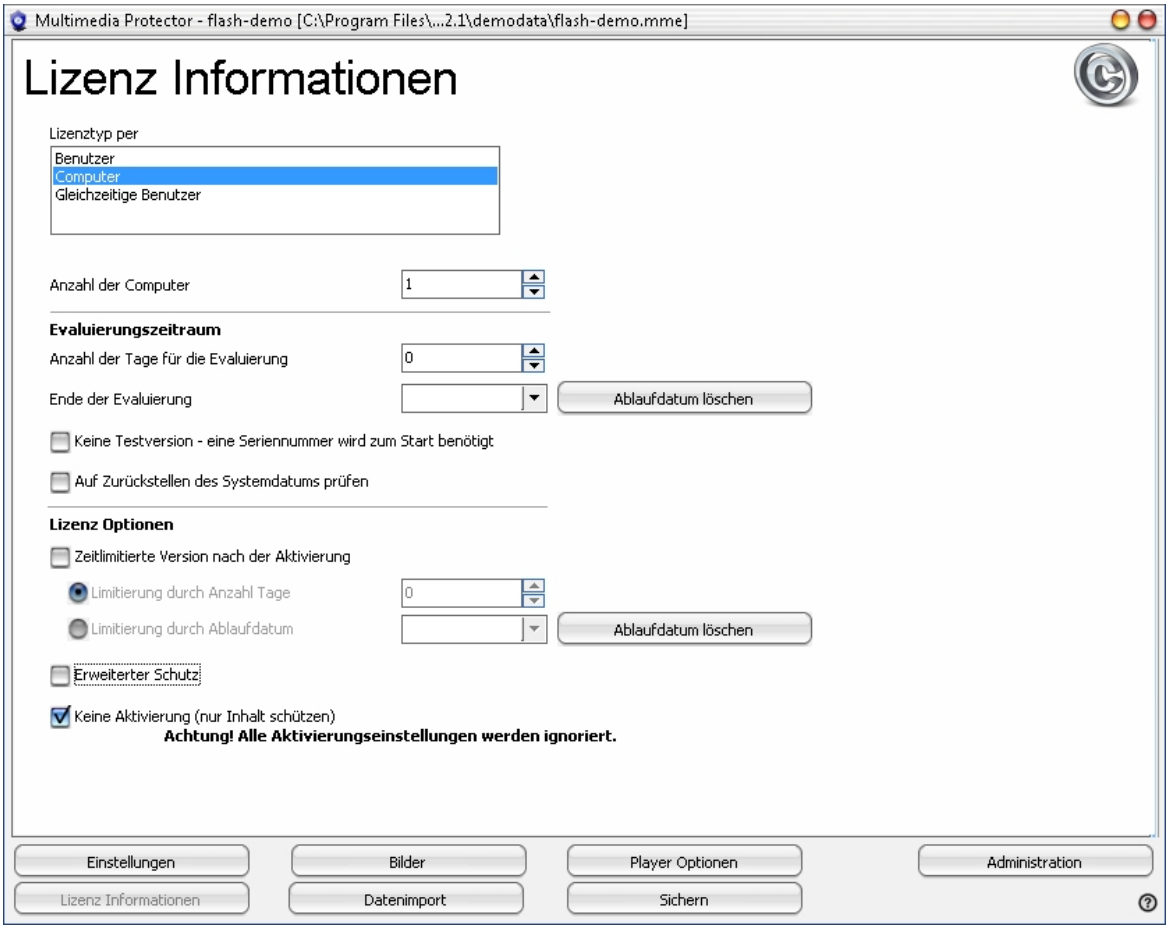
Weitere Informationen entnehmen Sie dem Kapitel: Zeitlimitierte Version nach Aktivierung 240.

3.14.9 Erstellen einer Version ohne Registrierung

Möchten Sie nur den Dateiinhalt schützen, ohne den Nutzungszeitraum des All-In-One Player zu beschränken, so wählen Sie:

- Anzahl der Tage für die Evaluierung = **0**
- Ende der Evaluierung muss *leer* sein (klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche "Ablaufdatum löschen").
- Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



3.14.10 Erstellung einer Lizenz pro Benutzer

Es ist möglich, eine Lizenz auf einen Benutzer zu beschränken.

Hierzu wählen Sie in der Kategorie Lizenz Informationen 233 den Lizenztyp: **Lizenz pro Benutzer**.

Handelt es sich bei der Version um keine Netzwerkanwendung (die Installation erfolgt auf einem Einzelplatz) UND Sie möchten die Lizenz auf einen Benutzer beschränken, so wählen Sie den Lizenztyp **Lizenz pro Benutzer** und setzen die *Anzahl der Benutzer* auf "1". Weiterführende Informationen zum Lizenztyp *Lizenz pro Benutzer* entnehmen Sie dem Kapitel Lizenz pro Benutzer 427.

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.14.11 Einbinden externer Dateien

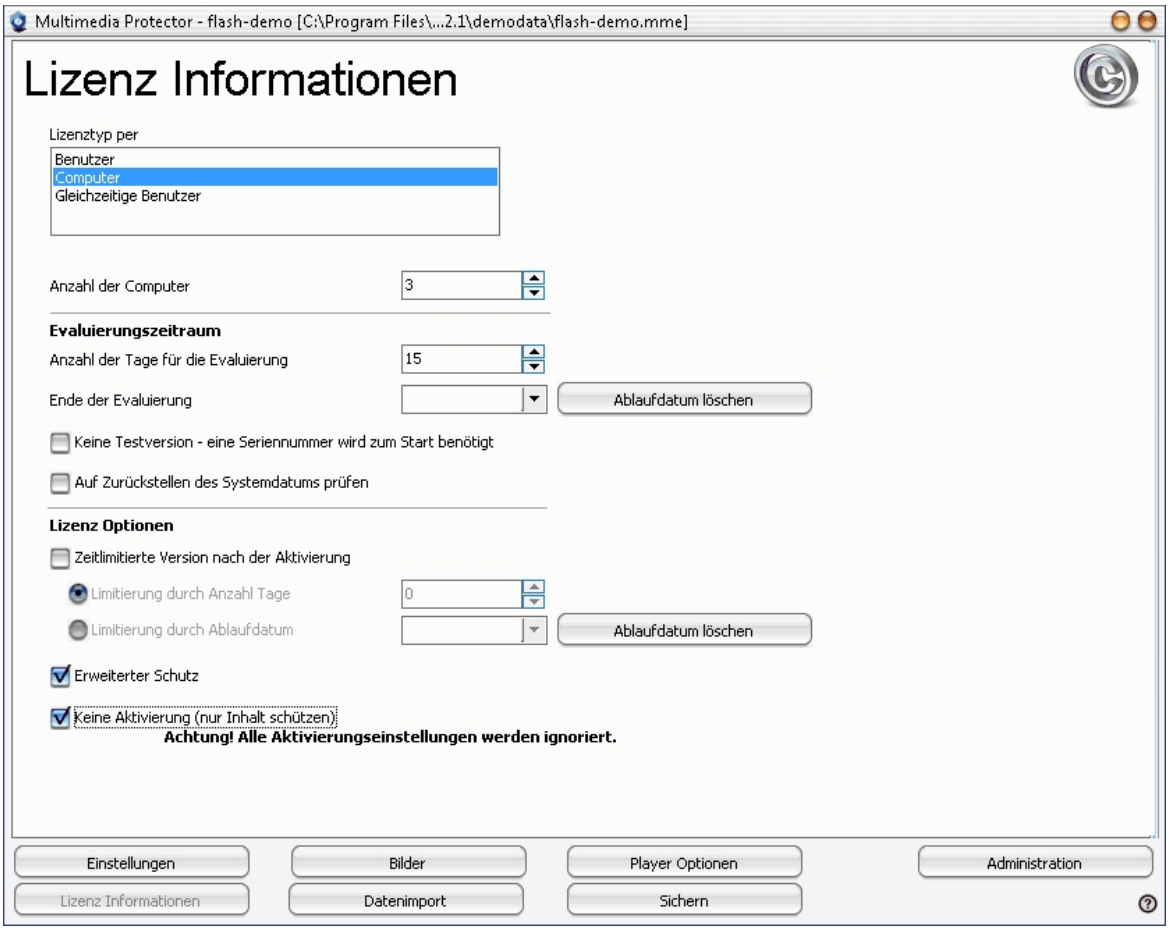
Sollte Ihre Anwendung externe Dateien nutzen, welche sich außerhalb der verschlüsselten Datenbank befinden, so können Sie diese durch ein spezielles Kommando aufrufen. Beispiel: **http://FILE:testfile.exe$$RUN**. Siehe auch: Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 414.

3.14.12 Schützen des Dateiinhaltes ohne der Verwendung eines Kopierschutzes

Es ist auch ohne die Verwendung eines Kopierschutzes möglich, den Inhalt der Datenbank zu schützen.

- Setzen Sie die *Anzahl der Tage für die Evaluierung* auf "0"
- Ende der Evaluierung muss *leer* sein (klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche "Ablaufdatum löschen").
- Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)

Weitere Details entnehmen Sie dem Kapitel Lizenz Informationen 205



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.14.13 Verwenden eines Passwortes anstelle des Kopierschutzes

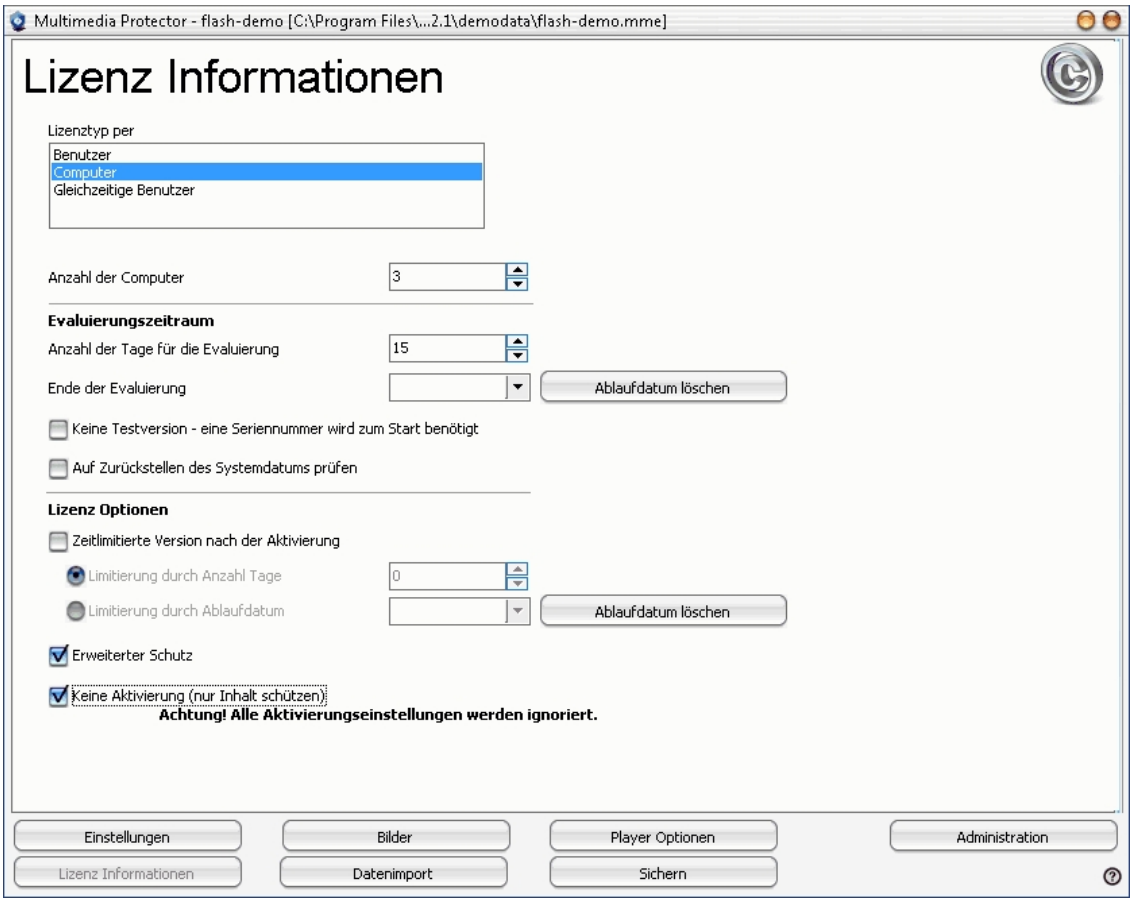
Sollten Sie anstelle des Kopierschutzes ein einfaches Passwort verwenden wollen, so können Sie Ihre Dateien mit All-In-One Protector schützen (Inhaltsschutz). Beachten Sie hierbei jedoch, dass jeder, der Ihr Passwort kennt, die Anwendung starten kann. Somit ist diese Option kein "richtiger" Kopierschutz sondern eher eine "psychologische Barriere".

- Schritt 1 - Konfigurationseinstellungen

  Es ist auch ohne die Verwendung eines Kopierschutzes möglich, den Inhalt der Datenbank zu schützen.

  - Setzen Sie die *Anzahl der Tage für die Evaluierung* auf "0"
  - Ende der Evaluierung muss *leer* sein (klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche "Ablaufdatum löschen").
  - Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)

  Weitere Details entnehmen Sie dem Kapitel Lizenz Informationen 205



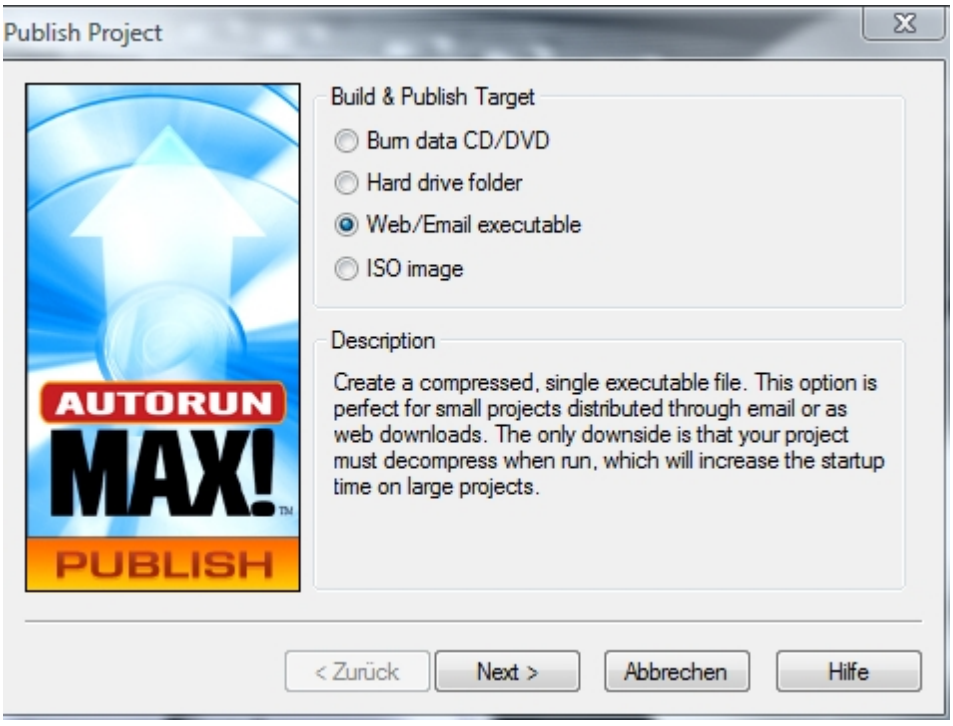
- Schritt 2 - Nutzen Sie AutorunMax! um ein Passwort hinzuzufügen

  Um dem Projekt ein Passwort hinzuzufügen, verwenden Sie die Menüanwendung AutorunMAX! 487. Diese erstellt eine einzelne EXE Datei, welche alle durch All-In-One

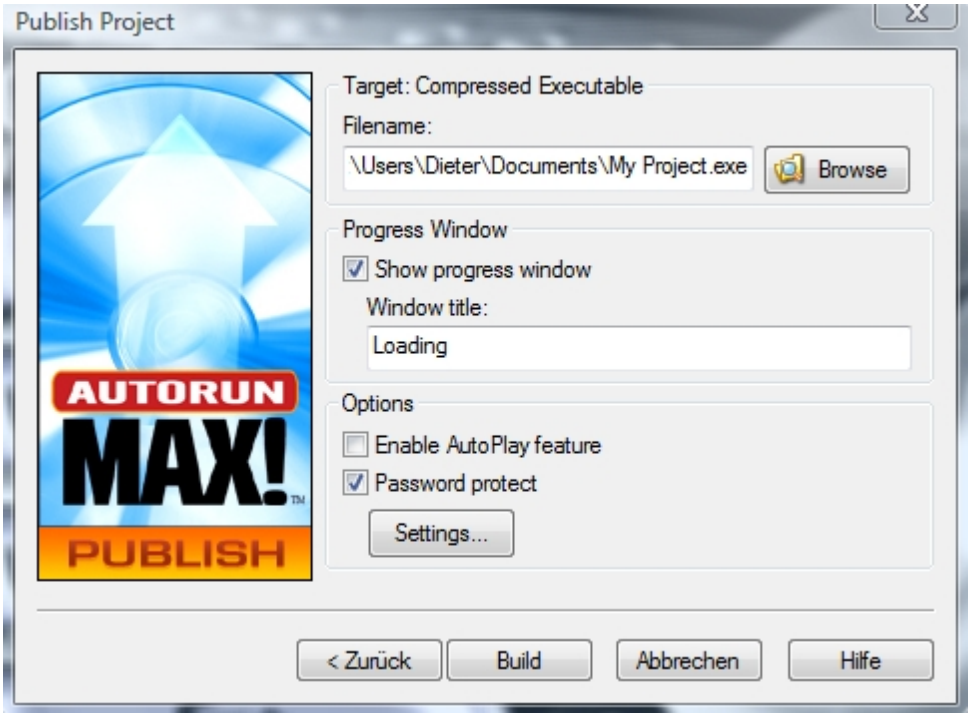
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Protector zu schützenden Dateien beinhaltet. Natürlich können Sie auch ein anderes Tool verwenden, welches ZIP Dateien mit einem Passwort versehen kann.

Wählen Sie unter *Publish Projekt* die Option **Web/Email executable.**



Nach Klicken auf die Schaltfläche "Next", aktivieren Sie die Option ***Password protect.***



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Über die Schaltfläche "*Settings...*" können Sie hiernach Ihr Passwort definieren.

3.14.14 Wie schütze ich ...? - Auflistung nach Dateitypen

All-In-One Protector bietet einen nativen Schutz von **SWF-** (Macromedia Flash), **FLV-, PDF-, PPT-, JPEG-** und **MP3-Dateien**. Auch können weitere Dateitypen, welche nach Flash konvertiert wurden, geschützt werden.

Mindestens eine SWF-, PDF, FLV oder EXE-Datei wird benötigt. Diese kann jede Art von Video-, Musik- oder Bilddateien starten, welche vom Standard Flash Player unterstützt werden.

Unten stehend finden Sie eine Auflistung aller unterstützten Dateiformate in alphabetischer Reihenfolge:

- AVI, MPEG, Quicktime, Windows Media Video 24
- CHM 26
- EXE Files 30
- FLV(30 Video)
- HTML 31
- JPG 34 (Foto / Bild)
- MDI 34
- MP3 34 (Musik)
- PDF 36
- PowerPoint 38 (PPT)
- SWF 38 (Flash)
- Word, Visio, Office Dokumente 39

3.14.15 Welche Dateien können nicht geschützt werden?

Eine Liste aller von All-In-One Protector unterstützten Dateitypen, erhalten Sie im Kapitel: Wie schütze ich ...? 555

Die Dateien können nur auf einem PC, nicht jedoch auf einem CD/ DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist) wiedergegeben werden.

3.14.16 Wie erstelle ich eine CD / DVD mit Autostart Funktion

Sie können eine CD / DVD erstellen, welche direkt nach einlegen dieser den All-In-One Player startet.

- Sichern Sie hierzu Ihr Projekt mittels der Option Ausliefern / Speichern für CD / USB 254 und erstellen die Dateien zur Distribution 254.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Kopieren Sie alle Dateien aus dem Publish All Media Verzeichnis 577 auf die CD / DVD.
- Das Hinzufügen des Installationsmanagers 431 erlaubt Ihnen die Installation der Dateien auf Ihre Festplatte.

Sollten Sie zum Start des All-In-One Player ein eigenes Menü bevorzugen, so ändern Sie hierzu die Datei "**autorun.inf**".

Autorun.inf
[autorun]
icon=flash-demo.exe ← **Symbol, welches innerhalb des Dateiexplorers dargestellt wird. Standardmäßig wird das Symbol des** All-In-One Player **verwendet.**
open=flash-demo.exe ← **Datei welche direkt nach Einlegen der CD/ DVD gestartet wird.**
Name=Multimedia Edition - Flash Demo ← **Name welcher innerhalb des Dateiexplorers angezeigt wird. Standardmäßig ist dies der Name Ihres Produktes**

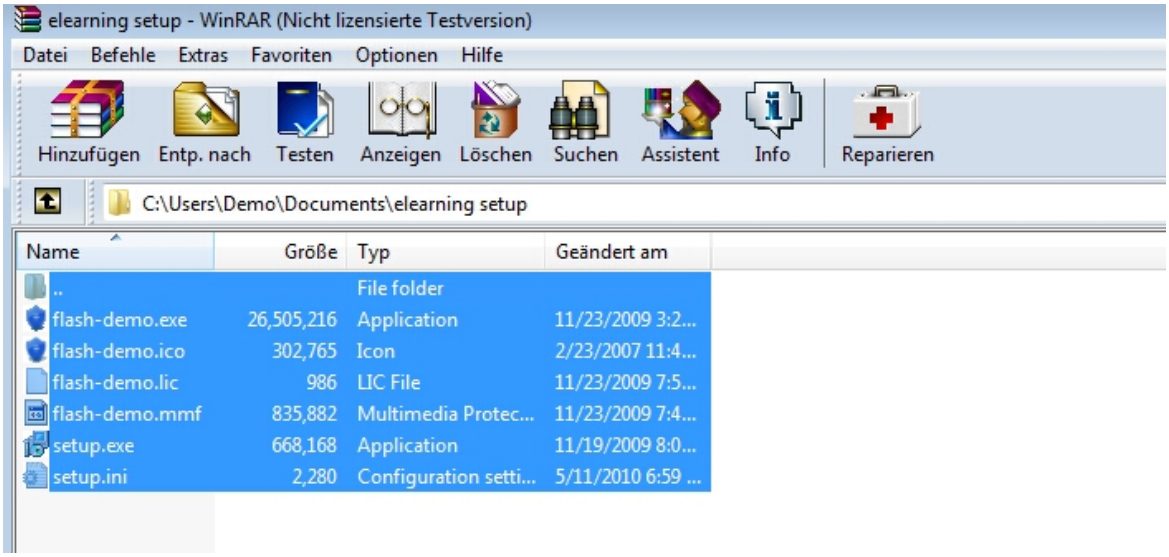
3.14.17 Wie erstelle ich eine Download Version im EXE Format?

All-In-One Protector erstellt automatisch eine ZIP Datei 255, die der Benutzer nach dem Download entpacken muss.

Anstelle einer ZIP Datei kann eine EXE Datei erstellt werden, die nach dem Download die Dateien entpackt und startet. Dies macht insbesondere Sinn, wenn Sie ein Menü oder den Installationsmanager 431 einsetzen. Dazu ist ein separates Programm notwendig. Nachfolgend finden Sie eine Beschreibung von WinRar (http://www.winrar.de)

Schritt 1 - Dateien auswählen

Markieren Sie alle Dateien, die in eine EXE Datei gepackt werden sollen. Unten stehend ist ein Beispiel mit dem Installationsmanager 431

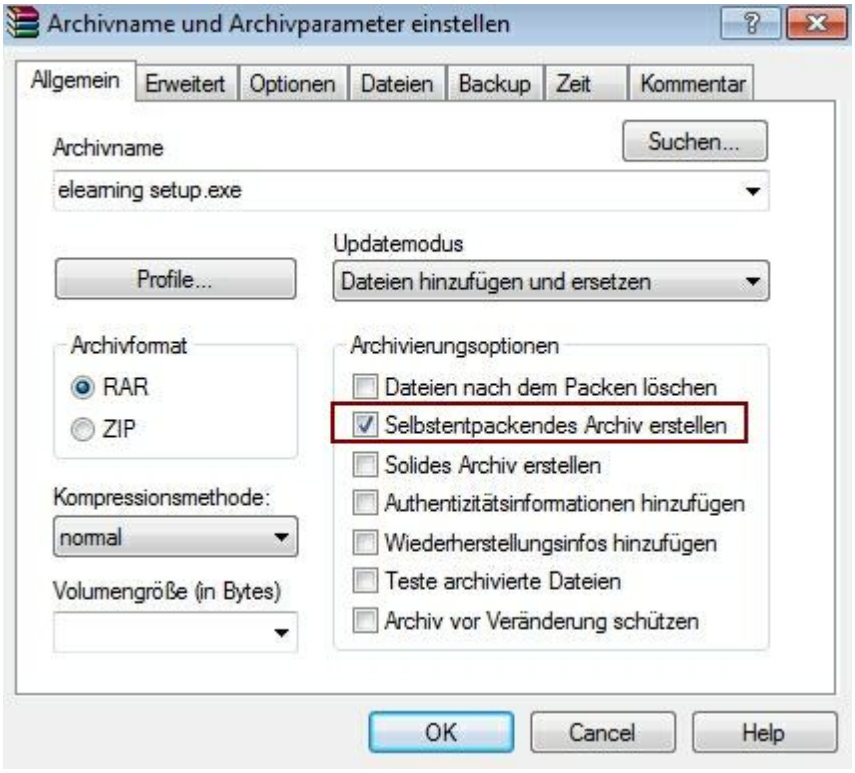


© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Klicken Sie auf die Schaltfläche: Hinzufügen

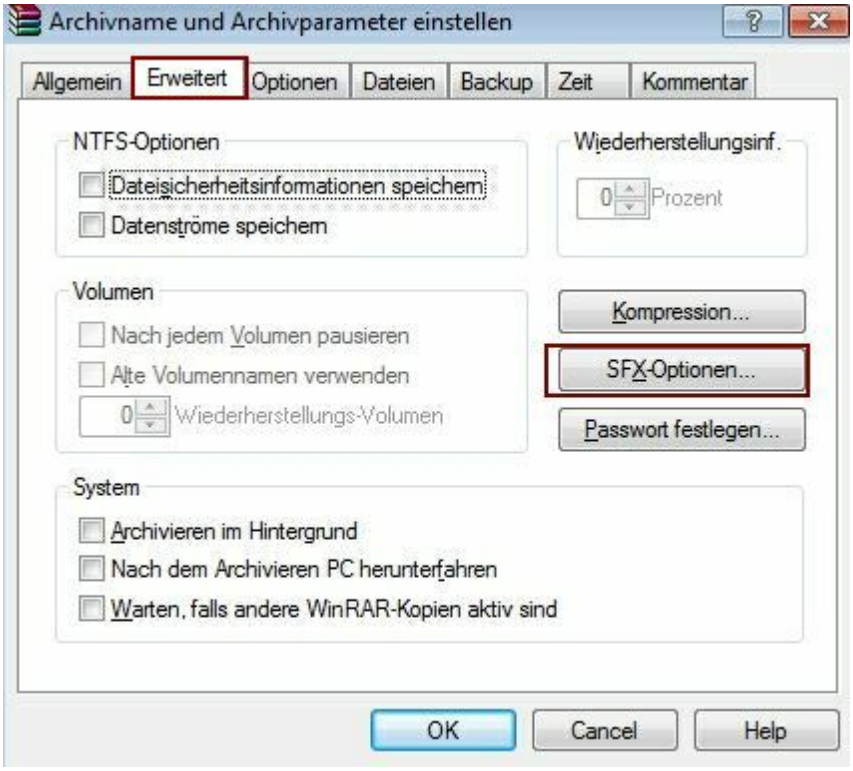
Schritt 2 - Optionen für EXE Datei

Nachfolgend sind nur die wichtigsten Optionen beschrieben. Wählen Sie hier die Optionen, die Sie in der Bildschirmabbildung sehen.



TAB Erweitert, **SFX-Optionen** wählen

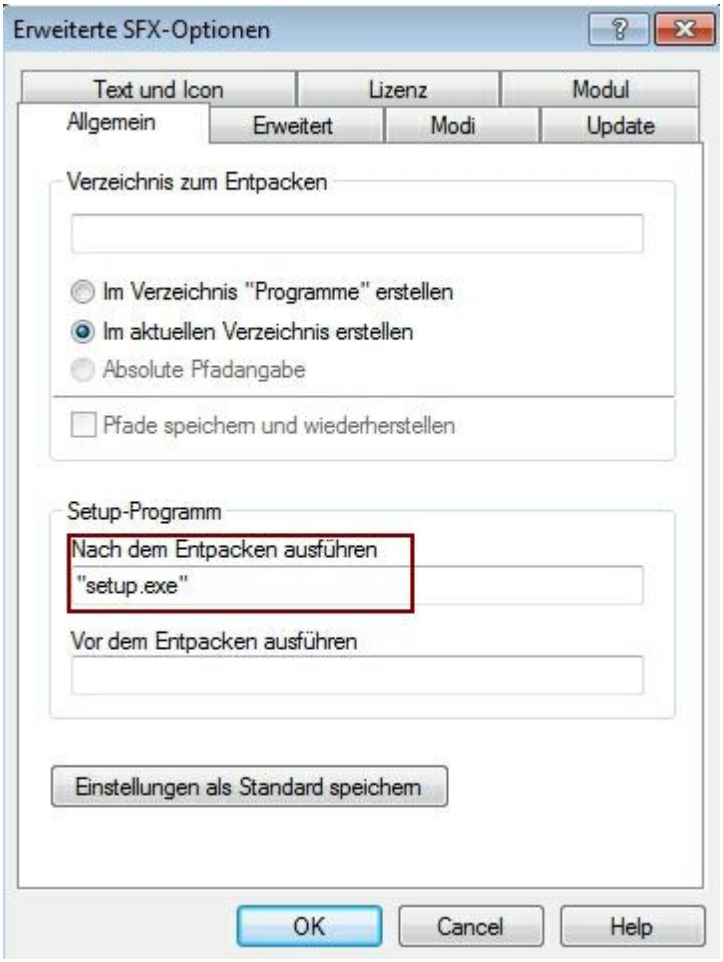
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



- Option, wenn der Installation Manager verwendet wird

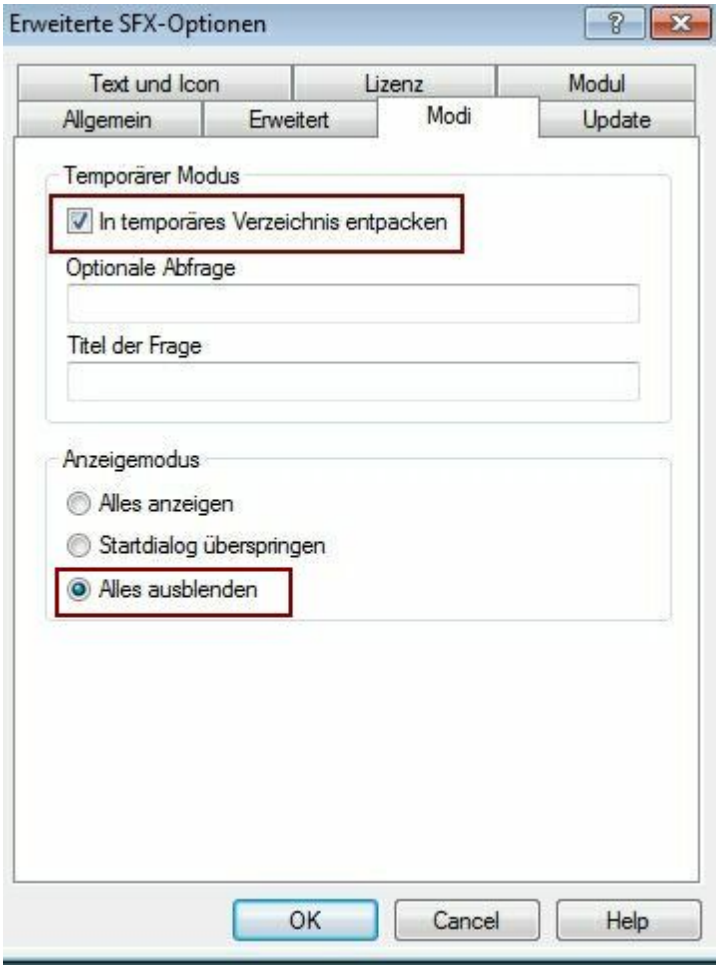
Das Programm: **Setup.exe** muss angegeben werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

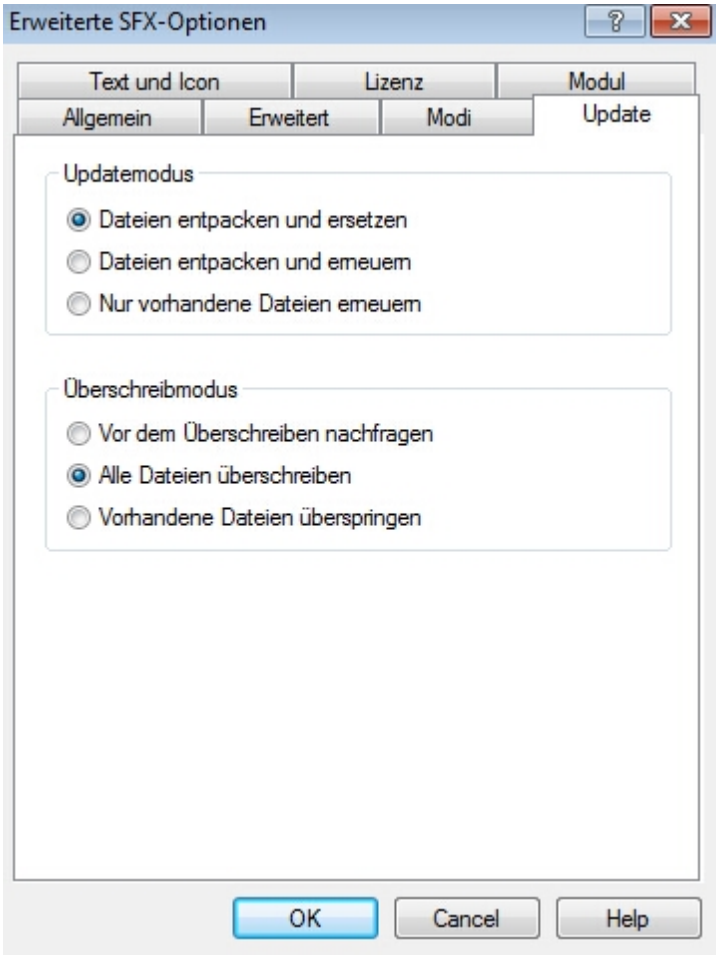


Die Option: *In temporäres Verzeichnis erstellen* ist **zwingend notwendig**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Andere Optionen können alternativ gewählt werden.

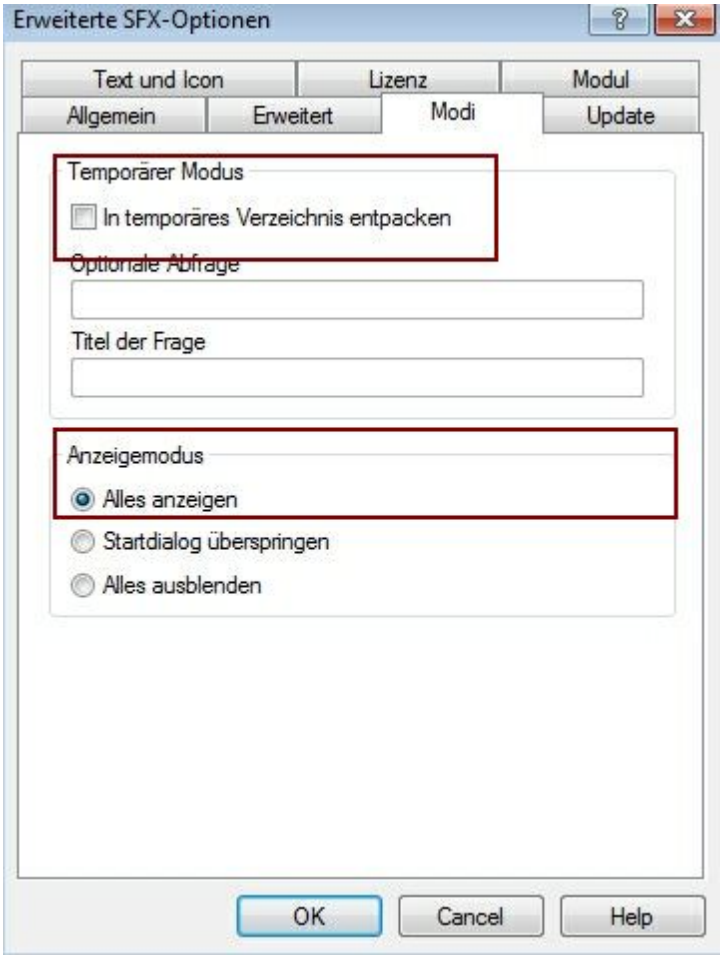
- Option - wenn ein Menü (ohne Installation) benutzt wird oder Dateien vom Verzeichnis Deploy direkt gepackt werden sollen

Ein Verzeichnis zum Entpacken sollte als Standardwert vorgegeben werden. Wählen Sie als Datei, die nach dem Entpacken ausgeführt wird, entweder den Name der Menü Datei oder den Name der Projektdatei.

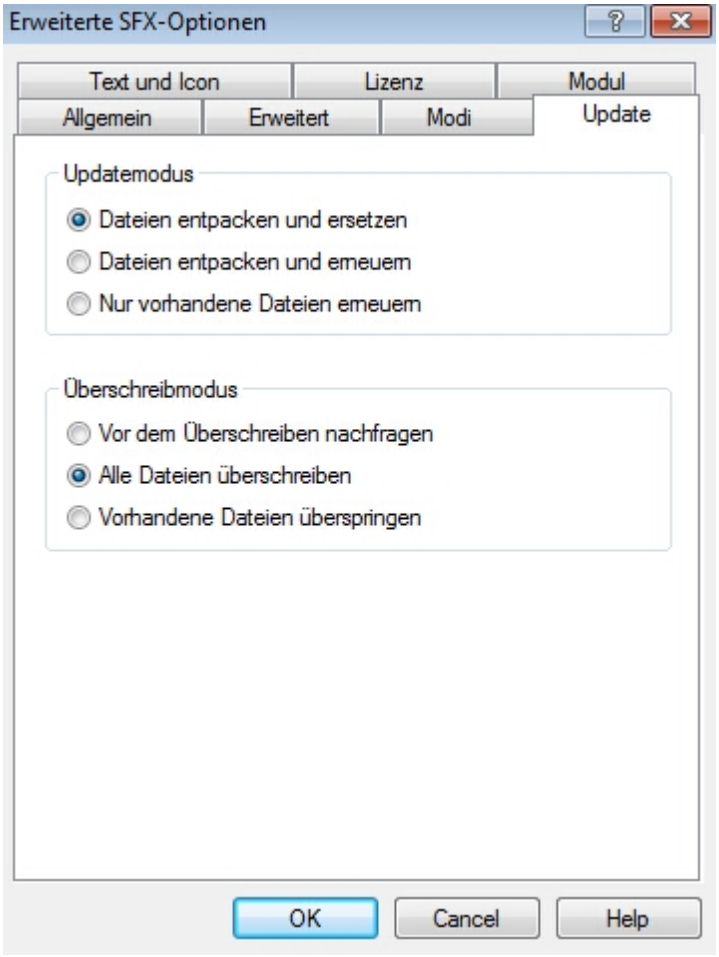
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wichtig ist die Option: *In temporäres Verzeichnis entpacken*, **NICHT** anzuwählen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Andere Optionen können alternativ gewählt werden.

Als Ergebnis haben Sie eine EXE Datei, die nach dem Download direkt Ihr geschütztes Produkt startet.

Sie können die Einstellungen mit der Schaltfläche: **Profil** speichern. Dann kann beim nächsten Start einfach das Profil gewählt werden und alle notwendigen Einstellungen sind bereits da.

Siehe auch: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? 565

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.14.18 Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben?

Sofern Sie keinen E-Commerce Provider haben oder eine Webseite, von der der Anwender Ihre Dateien herunterladen kann, benutzen Sie den kostenfreien Service - Dropbox - www.Dropbox.com

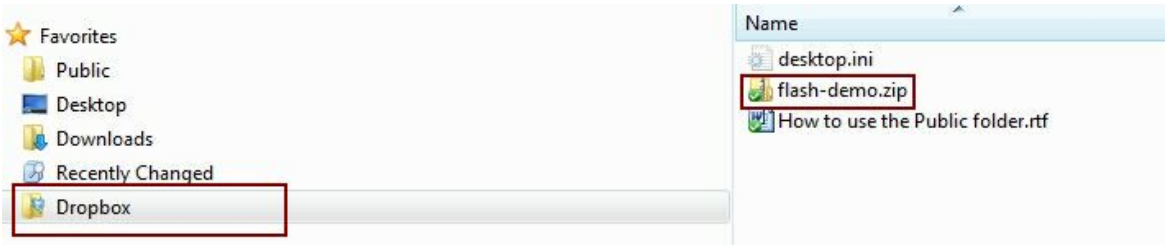
Schritt 1 - Installieren Sie Dropbox

Registrieren Sie sich bei www.Dropbox.com und installieren die Software.

Schritt 2 - Dateien kopieren

Sie können die EXE 255, die Sie veröffentlichen möchten, einfach mit dem Datei Explorer kopieren.

Kopieren Sie die Datei vom Verzeichnis \Publish Download 577 Ihres Projektes zum Verzeichnis **\public** der Dropbox. Das Dropbox Verzeichnis ist im Datei Explorer sichtbar.



Schritt 3 - Download Link ermitteln

Klicken Sie jetzt auf die Datei, die Sie verteilen möchten (flash-demo.zip) und benutzen Sie den rechten Mausklick. Im Menü wählen Sie **Dropbox** und dann **Copy Public Link.** Der Download Link befindet sich jetzt in der **Zwischenablage** und Sie können den Link zu Ihren Anwendern e-mailen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

3.14.19 Welche Flash Version wird unterstützt?

Der All-In-One Player unterstützt die Flash Version 9.

3.14.20 Wie erstelle ich ein CD- / Startmenü?

Weitere Informationen entnehmen Sie dem Kapitel: Menüanwendungen 468

3.14.21 Wie können unterschiedliche MMF Dateien mit einem einzigen All-In-One Player gestartet werden?

Es ist möglich, unterschiedliche .AIPFILE Dateien (Datenbankdateien) oder MPVIDEO 189 (Video Dateien) mit einem **einzigen**, installierten, All-In-One Player zu starten.

Sollte Ihre Menüanwendung eine EXE Datei sein, so ist es meist nützlich, eine spezifische Flash-Datei aus der Datenbank auszuführen. Die Datei "Menue.exe" würde sich hierbei auf einer CD oder einem USB Stick außerhalb der Datenbank befinden und die Dateien individuell aufrufen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Beispiel:

Ihr Projekt wurde in mehrere Datenbanken 129 unterteilt. Die Menüanwendung kann nun für jeden Menüpunkt eine andere Datenbank aufrufen.

Starten Sie hierzu den All-In-One Player mit dem Parameter **-f dateiname.AIPFILE**

Beispiel: C:\Programme\Meine Anwendung**flash-demo.exe -f C:\Programme\Eine andere Anwendung\PowerPoint.AIPFILE**

Die Lizenzdatei kann sich hierzu entweder im Ordner der .AIPFILE Datei (empfohlene Methode) oder im Ordner des All-In-One Player befinden.

Beispiel für Video Datei: C:\Programme\Meine Anwendung**flash-demo.exe -mpvideo C:\Programme\Eine andere Anwendung\myvideo.wmv.mpvideo**

Lizenzdatei

Standardmäßig sucht All-In-One Player nach der Lizenzdatei, mit dem gleichen Namen der Datenbankdatei. Sollte diese Lizenzdatei nicht verfügbar sein, so wird die Lizenzdatei mit dem Namen des All-In-One Player verwendet:

Diese Vorgehensweise ist notwendig, um nachfolgende Szenarien abdecken zu können:

- Sie verteilen einen All-In-One Player, mehrere Datenbankdateien und eine Lizenzdatei. Alle Datenbankdateien verwenden die gleiche Lizenz. Die Lizenzdatei sollte somit den Namen des All-In-One Player tragen. Beispiel: "flash-demo.exe", "flash-demo.lic", "a.AIPFILE", "b.AIPFILE", "c.AIPFILE". Die Lizenzdatei sollte sich im gleichen Verzeichnis des All-In-One Player befinden.
- Sie verteilen einen All-In-One Player, mehrere Datenbankdateien und verwenden für jede Datenbank eine eigene Lizenz. Die Lizenzdateien sollten nun den Namen ihrer Datenbankdateien tragen. Beispiel: "flash-demo.exe", "a.AIPFILE", "a.lic", "b.AIPFILE", "b.lic", "c.AIPFILE", "c.lic". Die Lizenzdatei sollte sich im gleichen Verzeichnis der dazugehörigen Datenbankdatei befinden.

Auf die Datei klicken um diese zu öffnen

Eine Datenbank kann auch geöffnet werden, indem auf den Dateinamen im Windows Explorer geklickt wird. Die Dateiendung lautet **.AIPFILE** oder **MPVIDEO**.

Datei Symbole

Alle Datendateien (.AIPFILE)

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Video Datei (MPVIDEO)

Siehe auch

Startoptionen des All-In-One Player 376
Starten einer speziellen Datei innerhalb der Datenbank 377

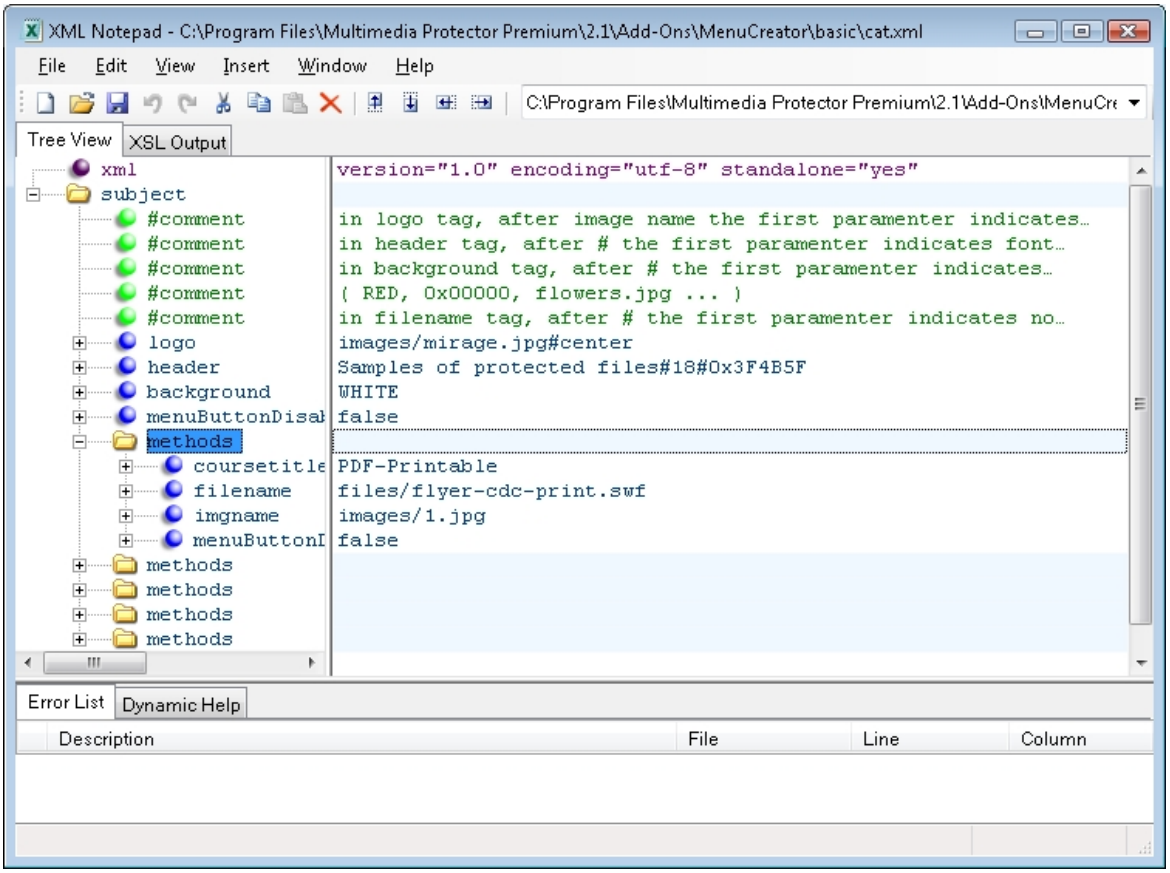
3.14.22 Editieren einer XML Datei

Einige Konfigurationsdateien werden im XML Format gespeichert. Sie können diese mittels eines Editors bearbeiten. Als Alternative bietet sich der kostenlose XML Editor an. Diesen können Sie unter nachfolgendem Link downloaden:

http://www.snapfiles.com/get/xmlnotepad.html

Starten Sie *XML Notepad* und öffnen die gewünschte Datei durck klicken auf *File*, *Open*. Hiernach wird der Inhalt Ihrer XML Datei strukturiert dargestellt. Sie können den Inhalt Ihrer XML Datei nun einfach verändern.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



3.14.23 Wie schütze ich eine .NET, VB, Delphi, C oder in einer anderen Sprache erstellten Anwendung?

Sollte **alle** der unten genannten Voraussetzungen zutreffen, so können Sie den Schutzmechanismus für EXE Dateien 154 mit All-In-One Protector verwenden.

- Keine Module - Es soll nur eine Anwendung lizenziert werden.
- Muss eine EXE Datei sein (keine DLL, kein Service, keine Serveranwendung)

Alle zusätzlichen Anforderungen werden durch eine Licence Protector Source Code Integration abgedeckt. Unter www.Licence-Protector.com finden Sie weitere Informationen, sowie eine zum Download verfügbare Testversion.

Um Ihre Anwendung mit Licence Protector zu schützen, benötigen Sie den Source Code der Anwendung. Zudem ist weitere Entwicklungsarbeit erforderlich.

3.14.24 Kann ich meinen eigenen Flash Player verwenden?

Ja, aber für reine SWF Dateien ist der All-In-One Player geeigneter.

Alle anderen Player müssen im EXE Format sein - siehe EXE Schutz 396.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Haben Sie entgegen nur ein Menü, über welches andere Dateien gestartet werden können, so nutzen Sie eine Menüanwendung 468

3.14.25 Wie kann ich eine SWF (Flash) Datei wiedergeben?

Um eine Flash Datei (SWF) wiedergeben zu können, **ziehen Sie diese entweder in den Browser** oder verwenden einen Flash-Viewer.

Wiedergabe der Datei im Browser

Um die Flash Datei in den Browser zu ziehen, öffnen Sie Ihren Browser (wie zum Beispiel Internet Explorer), minimieren diesen, wählen die zu wiedergebende Datei aus und ziehen diese mit der linken Maustaste auf den Browser.

Wiedergabe der Datei im Flash Viewer

Downloaden Sie hierzu den kostenlosen **SWF Opener**, und öffnen mit diesem die gewünschte Datei.

3.14.26 Deinstallieren von All-In-One Protector

Um All-In-One Protector zu deinstallieren, führen Sie folgende Schritte durch:

- Klicken Sie auf "Start", "Einstellungen"
- und wählen im nun erscheinenden Fenster die Option "Software"

Suchen Sie nun nach All-In-One Protector 7 oder All-In-One Protector Premium Plus 7 und wählen hiernach die Option "Entfernen".

3.14.27 Wo kann ich All-In-One Protector erwerben?

Auswählen der geeigneten Version
Premium Plus- oder Standardversion? Die Produktvergleichsliste hilft Ihnen bei der Auswahl der für Sie geeigneten version.

Eine Seriennummer kaufen

Wenn Sie keine gültige Seriennummer haben, klicken Sie auf den Link: Bestellung

Nach Aufgabe Ihrer Bestellung erhalten Sie eine Seriennummer, sowie einen Downloadlink. Weitere Informationen zur Aktivierung von All-In-One Protector entnehmen Sie dem Kapitel: Aktivieren von All-In-One Protector 535

3.14.28 Wo kann ich die aktuelleste Version von All-In-One Protector downloaden?

Sie können die aktuellste Version immer im Support Center downloaden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.14.29 Ich finde keine Antwort auf meine Frage

Sollten Sie keine Antwort auf der von Ihnen gestellten Frage gefunden haben, so können Sie die Umfangreiche Online Wissensdatenbank durchsuchen.

Support Center erkundigen

3.15 Probleme - Fehlerbehebung - Fehlermeldungen

Sollten Sie Fehler erhalten, so prüfen Sie nachfolgende Lösungsansätze. Überprüfen Sie zudem das Kapitel Praktische Tipps und FAQ 534. In diesem können Sie Informationen zu den häufigst gestellten Fragen erhalten.

Siehe auch

Fehlermeldungen des All-In-One Player 572
Fehlermeldungen des Projekt Generators 574
Fehlermeldungen des Aktivierungsserver 574
Die FLV Datei wird nicht geladen 571
Ich finde keine Antwort auf meine Frage 571

3.15.1 Die FLV Datei wird nicht geladen

Sollten Sie eine FLV Datei innerhalb Ihrer Flash Anwendung aufrufen, diese jedoch nicht geladen wird, so versuchen Sie die Datei direkt einzubetten, anstatt diese extern aufzurufen. Andernfalls konvertieren Sie die FLV Datei nach Flash. Diese Vorgehensweise funktioniert immer.

Verfügen Sie über nur eine SWF Datei, welche eine FLV Datei aufruft, so kann die Verwendung eines speziellen Kommandos (zum Beispiel http://files/xy.flv) erforderlich sein. Dieses lädt, nach automatischem Schließen der SWF Datei, die FLV Datei im All-In-One Player. Das Kommando muss mit http:// beginnen und sich hiernach auf den Ordner- und Dateinamen beziehen.

Möchten Sie mehrere FLV Dateien schützen, so verwenden Sie eine Menüanwendung 468

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.15.2 Fehlermeldungen des All-In-One Player

Im Nachfolgenden erhalten Sie weiterführende Informationen zu Fehlermeldungen des All-In-One Player.

Fehler während der Produktaktivierung

- Online Aktivierung fehlgeschlagen

  Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass Ihre Projektdateien nicht auf den Aktivierungsserver geladen wurden. Überprüfen Sie, ob die URL zu dem Aktivierungsserver korrekt eingegeben wurde (siehe auch: Online Aktivierung 207). Sollte die Aktivierung nie durchgeführt werden können und Sie immer diese Fehlermeldung erhalten, so liegt dies zu 99% an einer falsch angegebenen URL.

  Andernfalls tritt diese Fehlermeldung auch auf, wenn die Online Aktivierung durch eine Firewall blockiert wird. Handelt es um eine unternehmensweite Firewall, so muss der Systemadministrator den Port 80 freigeben.

- Der Freischaltschlüssel kann nicht verwendet werden. Der Installationscode passt nicht zum Code 0

  Der Freischaltschlüssel 283 wurde mit einem falschen Installationscode erstellt.

  Beispiel
  Instcodes:
  01: 3F523F50
  02: 3DED554A
  03: 280EAE6E
  04: 280EAE6E
  ..

  Wenn Sie einen Freischaltschlüssel erstellen und 3F523F50 (=Code1) für den Netbios Namen (=Code 4) verwenden, erhalten Sie diese Fehlermeldung.

Fehler während dem Programmstart

- Es ist keine weitere Lizenz des Moduls xy verfügbar

Dieser Fehler zeigt an, dass es keine freie Lizenz mehr für den PC oder Benutzer gibt, der den All-In-One Player startet. Siehe Beispiel der Fehlermeldung 341.

Mögliche Situationen, wo dieser Fehler auftreten kann sind:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- in einer Netzwerkinstallation, wenn zu viele PC's oder Benutzer versuchen den All-In-One Player zu starten
- wenn ein Terminal Server, Citrix oder ein Remote PC Zugriff erfolgt, zählt jede Session / Zugriff als eine separate Lizenz pro PC oder Benutzer. Siehe Netzwerk Lizenz 425
- in einer lokalen PC Installation mit einer Lizenz pro Benutzer und mehrere Benutzer starten auf dem selben PC den All-In-One Player
- Wenn ein USB-Stick verwendet wird kann definiert werden, an wie vielen Rechnern der USB-Stick verwendet werden kann - siehe: Anzahl der Computer, an denen der USB-Stick benutzt werden kann 260. Wenn der Benutzer seinen eigenen USB-Stick benutzt, wird die Anzahl der PCs mit der Seriennummer 276 festgelegt.

Klicken Sie auf Lizenzinformationen abrufen 382. Sie sehen hier alle PC's oder Benutzer, die einer Lizenz zugeordnet sind. Es ist möglich, eine Lizenz zu deaktivieren, sofern diese nicht mehr benötigt wird.

Siehe auch Hinzufügen zusätzlicher Benutzer / Netzwerklizenzen 430

Fehler 3011

Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass Ihre Projektdateien nicht auf den Aktivierungsserver geladen wurden

Lösung: Laden Sie ihre Konfigurationsdateien 314 auf den Aktivierungsserver.

Der Fehler tritt auch auf, wenn die URL zum Aktivierungsserver falsch ist - siehe Einstellung Online Aktivierung 207.

Fehler 3013

Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass Ihre Projektdateien auf dem Aktivierungsserver veraltet sind.

Lösung: Laden Sie ihre Konfigurationsdateien 314 auf den Aktivierungsserver.

- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Weitere Informationen erhalten Sie unter: Aktivierungsserver Administration 304
- Klicken Sie auf die Registerkarte *Tools* und wählen hiernach die Option ***Aktivierungsserver neu starten***.

Fehler 3014

Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass die Zeit-/ Datumseinstellungen auf dem PC nicht korrekt sind. Gehen Sie wie folgt vor:

- Teilen Sie dem Nutzer mit, dass dieser die Datums- und Zeiteinstellungen auf dem PC korrigieren muss.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Hiernach kann dieser die Online Aktivierung erneut versuchen.

Tritt der Fehler nochmals auf, so sollte der Benutzer die E-Mail Aktivierung verwenden.

- Fehler - Der Installationscode passt nicht zu Code... Verletzung des Kopierschutzes

Sollte dieser Bildschirm[341] während des Startens des All-In-One Player auftreten, so deutet dies auf nachfolgende Punkte hin:

- Die Anwendung wird auf einem anderen, als dem lizenzierten PC verwendet.
- Die Hardwarekriterien wurden verändert, zum Beispiel durch eine neue Festplatte oder eines neuen Netzwerkadapters.
- Installationscode 5[461] oder 6[462] sind in Verwendung und der All-In-One Player wurde auf dem Server UND dem Arbeitsplatz gestartet. Verwenden Sie hierzu einen dedizierten Server, auf welchem der All-In-One Player nicht gestartet wird.

3.15.3 Fehlermeldungen des Projekt Generators

Nachfolgend erhalten Sie weiterführende Informationen zu Fehlermeldungen des Projekt Generators.

- Fehler 21

Fehlermeldung: *Creation of..\Work and ..\Config files failed with error 21*

Überprüfen Sie, ob Sie auf den Ordnern "Config[577]" und "Work[577]"

- über ausreichende Schreibberechtigungen verfügen
- und keine der in den Ordnern enthaltenden Dateien schreibgeschützt ist.

3.15.4 Fehlermeldungen des Aktivierungsserver

Der Aktivierungsserver unterscheidet 2 unterschiedliche Typen von Fehlermeldungen.

Fehlermeldungen des All-In-One Player

Sollte die Online Aktivierung nicht erfolgreich sein, so wird vom All-In-One Player eine Fehlermeldung, wie zum Beispiel *Fehler 3013* oder *Fehler 3014* erzeugt. Alle mit dem All-In-One Player verbundenen Fehlermeldungen können Sie dem Kapitel Fehlermeldungen des All-In-One Player[572] entnehmen. Weiterführende Details werden zudem in Log-Datei des Servers aufgeführt.

Fehlermeldungen des Aktivierungsserver

Vom Aktivierungsserver ausgehende Fehlermeldungen werden in einer Log-Datei protokolliert. Dieser können Sie weitere Informationen entnehmen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Fehler 2013

  Dieser Fehler könnte durch 2 Ursachen auftreten:

  - Der Webservice verfügt nicht über die Berechtigung, Dateien innerhalb des ALG Verzeichnisses zu erstellen oder zu modifizieren. Überprüfen Sie die notwendigen Rechte des ASP Service.
  - Ihre Lizenzdatei ist abgelaufen oder es werden mehrere Projekte, als in der Lizenzdatei definiert, verwendet. Für weitere Informationen sehen Sie die Log-Datei auf dem Aktivierungsserver ein.

- Fehler 3001

  Die Verbindung zum Aktivierungsserver konnte nicht hergestellt werden. Typische Ursachen für diesen Fehler sind:

  - Aktivierungsserver ist nicht verfügbar.
  - URL zum Aktivierungsserver 207 wurde nicht korrekt angegeben.
  - Der Client verfügt über keinen Zugriff zum Internet oder die Aktivierung wird durch eine Firewall blockiert.
  - Die Proxy Server Einstellungen auf dem Client sind falsch.

- Fehler 3002

  Die Konfigurationsdatei im Ordner "pconfig" konnte nicht gelesen werden.

  Das XML Format ist falsch. Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Dateien manuell modifiziert wurden.

- Fehler 3003

  Die ProjectID ist nicht verfügbar. Überprüfen Sie die Konfigurationsdatei im Ordner "pconfig". Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Konfigurationsdateien manuell modifiziert wurden.

- Fehler 3004

  Ein unbekannter Installationscode 304 wird verwendet. Überprüfen Sie die Konfigurationsdatei im Ordner "pconfig". or the configuration file in the folder \pconfig. Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Dateien manuell modifiziert wurden.

- Fehler 3005

  Es konnten keine Projekte gefunden werden. Überprüfen Sie die entsprechende Konfigurationsdatei im Ordner "pconfig". Siehe auch: Projekt auf dem Aktivierungsserver aktualisieren. 314

- Fehler 3006

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Fehlerhafte Anfrage.

- Der Projektname ist *leer*. Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Dateien manuell modifiziert wurden.
- Es wurde eine Anfrage an den Aktivierungsserver, ohne die Verwendung von All-In-One Protector gestellt.

Fehler 3007

Unbekannte Anfrage.

Diese Situation kann nur auftreten, sofern Sie eine neuere Version des All-In-One Protector als der, des Aktivierungsserver verwenden. Somit könnte von All-In-One Protector ein unbekanntes Kommando an den Aktivierungsserver gesandt werden.

Fehler 3008

In die Datenbank konnte nicht geschrieben werden. Überprüfen Sie ob die Datenbank online ist und überprüfen Sie die Einstellungen der Datenbank.

Fehler 3009

Die Datenbank konnte nicht ausgelesen werden. Überprüfen Sie ob die Datenbank online ist und überprüfen Sie die Einstellungen der Datenbank.

Fehler 3010

Die Seriennummer ist bereits in Verwendung oder wurde gesperrt.

Erhöhen Sie die Anzahl der Aktivierungen oder heben die Sperre des Schlüssels auf.

Fehler 3011

Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass Ihre Projektdateien auf dem Aktivierungsserver veraltet sind.

Lösung: Laden Sie ihre Konfigurationsdateien 314 auf den Aktivierungsserver.

- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Weitere Informationen erhalten Sie unter: Aktivierungsserver Administration 304
- Klicken Sie auf die Registerkarte *Tools* und wählen hiernach die Option ***Aktivierungsserver neu starten***.

Der Fehler tritt auch auf, wenn die URL zum Aktivierungsserver falsch ist - siehe Einstellung Online Aktivierung 207.

Fehler 3012

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Die Ausgabedatei, welche während der Produktaktivierung im Ordner "alg" erstellt wird, wurde nicht gefunden oder hat kein gültiges XML Format. Weitere Informationen entnehmen Sie der Log-Datei.

- Fehler 3014

  Die häufigste Ursache für diesen Error ist, dass der Computer, der die Aktivierung durchführt, eine falsche Datum / Uhrzeit Einstellung hat. Der Fehler tritt auf, wenn die Zeitdifferenz mehr als 24 Stunden beträgt.

- Lesen der Projektdateien fehlgeschlagen

  Die Konfigurationsdatei im Ordner "pconfig" konnte nicht gelesen werden. Das XML Format ist nicht gültig. Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Dateien manuell modifiziert wurden.

Siehe auch

Fehlermeldungen des All-In-One Player 572

3.15.5 Ich finde keine Antwort auf meine Frage

Sollten Sie keine Antwort auf der von Ihnen gestellten Frage gefunden haben, so können Sie die Umfangreiche Online Wissensdatenbank durchsuchen.

Support Center erkundigen

3.16 Projektauslieferung

3.16.1 Grundlagen zum Verteilen eines Projektes

Nach erfolgreichem Erstellen des Projektes und Auswählen der Option Ausliefern / Speichern´ 254, wird ein Ordner mit den für die Distribution erforderlichen Dateien erstellt.

Dieser Ordner trägt den Namen "Publish All Media" und ist dem Projektordner untergeordnet 124.

Beispiel: ..\Office-Files **Publish All Media**

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Speichern Sie niemals andere Dateien in diesem Ordner. Diese werden ansonsten bei einer erneuten Speicherung des Projektes gelöscht.

Der Publish All Media-Ordner enthält 4 Dateien. Diese werden nach dem Namen der EXE 134 Datei benannt. Sie können diese Dateien auf eine CD/DVD oder USB-Stick 583 kopieren. Speichern Sie die Dateien jedoch niemals in einem Ordner mit dem Namen "Publish All Media", da ansonsten Ihre Anwendung nicht gestartet werden kann.

Der All-In-One Player

Der All-In-One Player trägt die Dateinamenerweiterung **EXE** und ist die Hauptanwendung, welche die Funktionalität zur Anzeige des Projektes, der Überwachung des Kopierschuztes und Lizenzierung bereitstellt.

Beispiel: flash-demo.exe

Sie können den All-In-One Player nicht innerhalb des Publish All Media Ordners starten, da die Lizenzdatei 116 bei jedem Start verändert wird und somit nicht mehr zur Distribution verwendet werden kann. Zum Testen Ihrer Anwendung, kopieren Sie einfach den Inhalt des Publish All Media Ordners in ein anderes Verzeichnis.

Die Datenbankdatei(en)

Die Datenbankdatei enthält alle Dateien, welche über die Kategorie Datenimport 138 importiert wurden. Diese befinden sich in einem verschlüsselten Zustand. Die Datenbankdatei trägt die Dateinamenerweiterung **.AIPFILE**.

Beispiel: flash-demo.AIPFILE

Liefern Sie das Projekt niemals mit der Projektdatei (Dateinamenerweiterung **AIPPROJECT**) aus.

Die Lizenzdatei

Die Lizenzdatei enthält alle Informationen zur Lizenzierung 114 und dem verwendeten Kopierschutz 113. Sie trägt die Dateinamenerweiterung .**LIC**.

Beispiel: flash-demo.lic

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- **Die Lizenzdatei benötigt Schreibrechte für jeden Benutzer.** Das ist besonders relevant wenn die Dateien in c:\programme und nicht in das Benutzer Dokumentverzeichnis installiert werden
- Um 100% sicherzugehen, dass Sie eine neue Lizenzdatei verwenden, speichern Sie Ihr Projekt vor dessen Auslieferung erneut.

Alle notwendigen Komponenten sind im All-In-One Player bereits enthalten. Es ist keine Installation oder Administrator Rechte erforderlich. Die geschützte Anwendung kann sogar **direkt von CD** gestartet werden.

3.16.2 Ausliefern auf CD/DVD

Um eine CD/DVD auszuliefern, kopieren Sie einfach alle Dateien Ihres Publish All Media Verzeichnisses 577 auf die CD/DVD. Möchten Sie Ihre Anwendung auf eine Festplatte oder USB-Stick installieren, so verwenden Sie den Installationsmanager 431.

Starten Sie den All-In-One Player niemals zum Testen, bevor Sie eine CD/DVD erstellt haben. Hierdurch würde die Lizenzdatei 116 nach dem Start modifiziert und könnte nicht mehr für die Distribution verwendet werden. **Die CD/DVD muss finalisiert werden (es können keine weiteren Daten mehr auf das Medium geschrieben) und darf nicht wiederbeschreibbar sein**. Auch die Nutzung des Live File System wird nicht unterstützt.

Die Nutzung einer wiederbeschreibbaren CD/DVD würde einen Fehler verursachen, da der All-In-One Player die Lizenzdatei beim Laden verändern wollen würde. Beim ersten Start des All-In-One Player direkt von der CD/DVD, wird die Lizenzdatei in einen Ordner auf Ihrer Festplatte kopiert. Die Benutzer verfügen in diesem über volle Lese- und Schreibrechte.

Siehe auch

Hinzufügen des Installlationsmanagers 431

3.16.3 Ausliefern als Download

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien in eine EXE-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***EXE Publizieren*** 255" im TAB Publizieren 255.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Sofern Sie keinen E-Commerce Provider haben oder eine Webseite, von der der Anwender Ihre Dateien herunterladen kann, siehe Kapitel: Wie kann ich meine Dateien per Download Link weitergeben? 565

Siehe auch

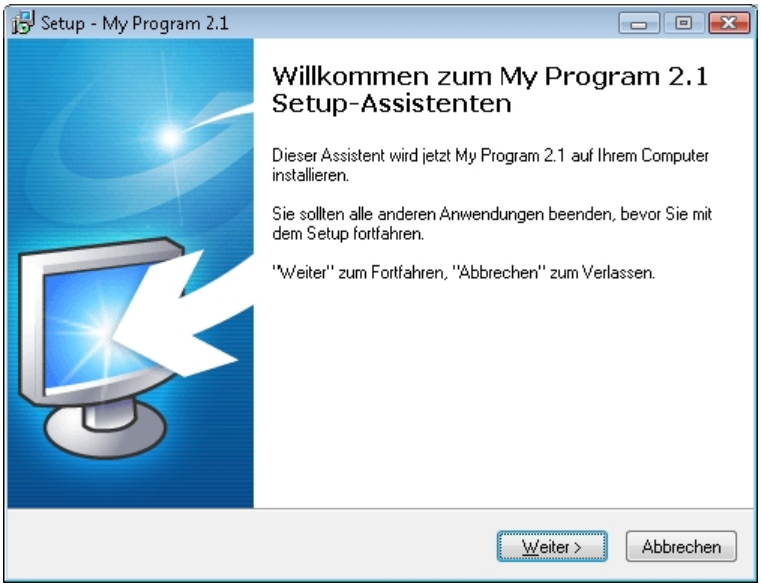
Hinzufügen eines Installers 431

3.16.4 Installationsmanager für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen

Die *Premium Plus* 123 or Multi-Plattform 123 Edition enthält einen sofort einsatzbereiten Installationsmanager. Dieser erlaubt es Ihnen, Ihr Produkt von einer CD oder per Download auf Ihre Festplatte zu speichern. Er enthält zudem die Option, Ihr Produkt innerhalb eines Netzwerkes auf Clients zu installieren. Die Dateien des Installers befinden Sich im Verzeichnis "\All-In-One Protector Premium Plus\7**installer**".

Der Installationsmanager enhält folgende Funktionalitäten:

- Kopieren aller Dateien in ein festgelegtes Verzeichnis
- Anzeigen einer Lizenz Vereinbarung
- Hinzufügen aller erforderlichen Benutzerrechte auf das festgelegte Verzeichnis
- Kopieren der Player-, Datenbank- und Lizenzdatei, inklusive einer Symboldatei (Icon) in ein festgelegtes Verzeichnis
- Fügt dem Startmenü eine



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Programmgruppe mit Link zum All-In-One Player hinzu
- Festlegen eines abweichenden Startprogrammes, z.B. ein Menüprogamm
- Kopieren weiterer Dateien, wie z.B. Dateien die ein Menüsystem benötigt
- Anzeige einer Liesmich Datei am Ende der Installation
- Option, dass die Dateien auf einen USB-Stick anstelle der Festplatte kopiert werden
- Fügt einen Deinstallationseintrag hinzu
- Der Installationmanager ist mehrsprachig

Sie können das Desktop Icon und das Icon innerhalb der Programmgruppe, durch ein eigenes Icon ersetzen.

Der Installer besteht aus folgenden 2 Dateien:

- **setup.exe** - (Installer für eine Einzelplatzinstallation und Mehrplatzinstallation) oder **setup-signed.exe** (digital signierte Datei mit Mirage)
- **setup.ini** - (Konfigurationsdatei des Installers)

Copy these 2 files from the main installation folder ..\All-In-One Protector Premium Plus\7**installer** to a new folder, eg. projectname-install

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Publish the project with the option for CD 254
- Copy the files from the Publish All Media folder to the new projectname-install folder
- Then modify the setup.ini file 434 with any editor. The name of the installer can be renamed, e.g. to setup-abc.exe. The name of the ini file must be setup.ini.

Kopieren Sie diese 2 Dateien vom Installationsverzeichnis "..\All-In-One Protector Premium Plus\7**installer**" in ein neues Verzeichnis, z.B. *Master CD*

- Publizieren Sie das Projekt mit der Option für CD 254
- Kopieren Sie die Dateien vom Verzeichnis - *Publish All Media* - auf das neue Verzeichnis *Master CD*
- Modifizieren Sie hiernach die Datei "setup.ini 434" mit einem beliebigen Editor. Der Name des Installers kann geändert werden, zum Beispiel "setup-abc.exe". Der Name der Konfigurationsdatei darf **nicht** verändert werden.

Soll der Installer direkt nach Einlegen der CD gestartet werden, so muss wie im nachfolgenden Beispiel gezeigt, die Datei "autorun.inf" modifiziert werden.

[autorun]
icon=flash-demo.exe
open=**setup.exe**
Name=All-In-One Protector - Flash Demo

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

Diese Option ist nicht verfügbar

- Alle Dateien des Installationsmanagers können auch als selbstentpackende EXE Datei 556 zur Auslieferung erstellt werden
- Sie sollten den Installer und die Anwendung signieren. 257

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Konfigurationsdatei - setup.ini 434
Einzelplatzinstallation 445
Netzwerkinstallation 450

3.17 Update / Aktualisieren der Projekte

Projekt aktualisieren - Die alte Seriennummer kann beibehalten werden

Möchten Sie den Inhalt Ihres Projektes ohne Zusenden einer neuen Seriennummer aktualisieren, so fügen Sie die Inhalte dem Projekt hinzu und speichern dieses. Senden Sie dem Kunden nun nur die neue **Datenbank (.AIPFILE Datei - siehe Dateinamen 111)** zu. Falls Sie ein Update von All-In-One Protector installiert haben, so müssen Sie dem Kunden auch den neuen All-In-One Player senden.

Das Zusenden einer neuen Lizenzdatei würde die Aktivierungsinformationen des Kunden verändern. Dieser müsste somit sein Produkt neu aktivieren.

Projekt aktualisieren - Eine neue Seriennummer ist erforderlich

Soll der aktualisierte Inhalt Ihres Projektes nur durch Nutzung einer neuen Seriennummer einsehbar sein, so kopieren 127 Sie Ihr Projekt durch Nutzen der Option "**Neues Projekt verwendet eine andere Verschlüsselung**". Diese Funktion erstellt ein Duplikat Ihres Projektes unter Verwendung einer neuen Verschlüsselung, welche die Eingabe einer neuen Seriennummer erfordert.

Sofern Sie den Installationsmanager benutzen, legt die Einstellung OverwriteLicenseFile 442 fest, ob die Lizenzdatei überschrieben wird oder nicht.

Die Datei wird am besten per Download Link 565 zum Kunden gesendet.

3.18 USB-Stick (Flash-Speicher) als Dongle-Ersatz

All-In-One Protector bietet einen Softwarekopierschutz mit all den Vorteilen und Flexibilität einer Hardware Lösung. Jedoch gibt es einige Situationen, wo eine Hardwarelösung Sinn macht:

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- Eine Produktfreischaltung mit einer Seriennummer ist nicht möglich oder nicht gewünscht. Der Kunde soll sofort arbeiten können
- Eine einzelne Lizenz soll auf vielen PCs genutzt werden und es ist keine Online Verbindung verfügbar. Der Benutzer kann die Lizenz vom PC A zum PC B wechseln, indem er den USB-Stick benutzt
- Eine komplette Anwendung kann auf dem USB-Stick ausgeliefert werden, ohne dass die Software aktiviert werden muss.
- Marketing Gründe - Anstelle einer CD erhält der Benutzer einen USB-Stick, der einen Zusatznutzen bietet

All-In-One Protector bietet eine einzigartige Funktion, indem ein **Standard USB-Stick** benutzt werden kann. Die Lizenz wird an ein individuelles Kriterium des USB-Sticks gebunden, das nicht kopiert werden kann. Es unterstützt all die Lizenzoptionen einer Einplatzlizenz wie Evaluierungsoptionen und zusätzlich kann die Option definiert werden,

- an wie vielen PCs der USB-Stick benutzt werden kann oder
- wie viele Benutzer die Anwendung starten können

Diese Funktion ist sehr praktisch, da die Benutzung des Sticks kontrolliert werden kann. Der USB-Stick hat zudem viele Vorteile gegenüber einem Dongle:

- Er ist kostengünstig - der Preis ist nur ein Bruchteil des Preises von einem Dongle
- Der Kunde kann sogar seinen eigenen USB-Stick benutzen. Sie können eine Seriennummer ausgeben und die Lizenz auf dem USB-Stick Online, per E-Mail, Fax oder Telefon aktivieren. Das ist sehr wichtig falls Sie in Länder liefern, in die Hardware nur aufwändig verschickt werden kann
- Im Falle eines Hardwarefehlers können Sie sofort eine temporäre Lizenz ausstellen.

All-In-One Protector kombiniert die Vorteile eines Software-Kopierschutzmechanismus mit den Vorteilen eines Hardware-Kopierschutzmechanismus!

- Der USB-Stick Kopierschutzmechanismus kann nur mit einer **Einzelplatz- bzw. Einzelbenutzerlizenz** genutzt werden. Eine Netzwerklizenz wird nicht unterstützt, da die Hardwareinformationen des USB-Sticks nicht abgerufen werden können, sollte dieser zum Beispiel an einem Server genutzt werden.
- Pen Drives, Flash Disks, Memory Karten oder SD Karten 594 werden nicht unterstützt. Diese haben nicht die selbe Hardware ID wie ein USB Stick aber eine andere ID ist möglich.
- Nachdem der USB Stick eingelegt wurde, muss **einmalig die Anwendung (EXE) Datei** gestartet werden. Dies registriert die Dateiendungen 111. Erst danach kann direkt auf eine geschützte Datei geklickt werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Aktivieren des USB-Sticks 260
Ausliefern von USB-Sticks mit bereits aktiviertem Kopierschutz 585
Den USB-Stick eines Kunden verwenden 587
Sicherheitsoption: Prüfen auf Entfernen des USB-Sticks 246
Installieren der Anwendung vom USB-Stick 591
Automatisierte USB-Stick Duplizierung 591

3.18.1 Ausliefern von USB-Sticks mit bereits aktiviertem Kopierschutz

Um Ihren USB-Stick mit einer sofort einsatzbereiten Lizenz auszuliefern sind nur wenige Schritte notwendig.

Limitieren der Nutzung

Der Kunde kann die Lizenz **nur auf dem PC verwenden, an welchem der USB-Stick angeschlossen ist**. Die Limitierung pro PC / Benutzer ist eine weitere Konfigurationseinstellung, um die Nutzung zu limitieren.

- Nutzen einer Lizenz pro Computer/PC 233 - Diese Option limitiert die Nutzung auf eine definierte Anzahl von Computern (empfohlene Option). Um eine unbegrenzte Nutzung zu ermöglichen, definieren Sie 9999 Computer/PC.
- Nutzen einer Lizenz pro Benutzer 233 - Durch diese Option können Sie die Anzahl der erlaubten Benutzer bestimmen.

Der standardmäßig gesetzte Wert wird aus den von Ihnen definierten Projekteinstellungen übertragen. Diese können Sie im Bildschirm "Lizenz Informationen 233" einsehen. Sollten Sie die Standardeinstellung ändern wollen, so definieren Sie einen neuen Wert im Feld "*Anzahl der Computer, an denen der USB-Stick genutzt werden kann*".

- Das "Concurrent User" Lizenzmodell wird auf einem USB-Stick nicht unterstützt
- Die Deaktivierung einer Lizenz 226 kann verhindert werden

Ablaufdatum

Das Produkt kann nach diesem Datum nicht mehr geöffnet werden.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Limitierung durch Anzahl Tage

Anstelle eines Ablaufdatums, kann auch festgelegt werden, wie viele Tage das Produkt benutzt werden kann. Der Tageszähler startet mit dem ersten Programmstart.

Um sicherzustellen, dass der Benutzer nicht das Systemdatum zurückstellen kann, wählen Sie die Sicherheitsoption: Auf Zurückstellen des Systemdatums prüfen 245

Lizenziert auf

Dies sollte der Firmenname oder Benutzername des Lizenzinhabers sein. Die Information wird im Lizenz Viewer 382 oder unterhalb des Startbildschirms 216 angezeigt.

Schützen eines USB-Sticks

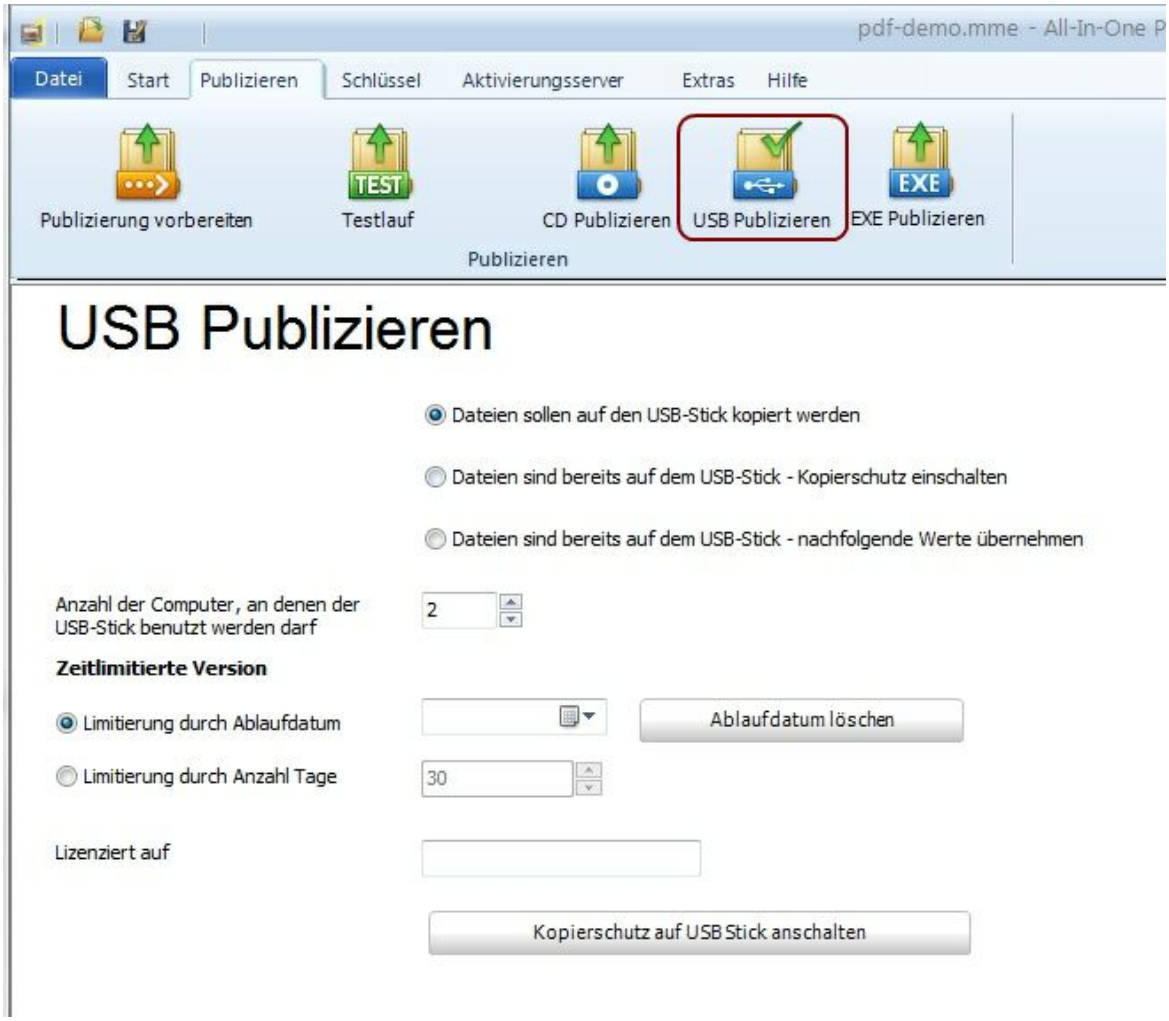
Sollten Sie Ihre Dateien auf den USB-Stick kopieren und eine automatische Aktivierung des Kopierschutzes wünschen, so wählen Sie die Option "***Dateien sollen auf den USB-Stick kopiert werden***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie den USB-Stick. Die Dateien werden hiernach auf diesen kopiert und geschützt. Sie können die Anzahl der zu verwendenden Computer, auf welchen der USB-Stick genutzt werden kann, sowie das Ablaufdatum in den darunterliegenden Feldern definieren.

Wenn Sie die Dateien bereits auf einen USB-Stick kopiert haben und dessen Standardwerte übernehmen möchten, so aktivieren Sie die Option "***Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - Kopierschutz anschalten***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie die Lizenzdatei auf dem USB-Stick. Der Kopierschutz ist hiernach aktiviert.

Wenn Sie die Dateien bereits auf einen USB-Stick kopiert haben und dessen Standardwerte ändern möchten, so aktivieren Sie die Option "***Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - nachfolgende Werte übernehmen***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie die Lizenzdatei auf dem USB-Stick. Der Kopierschutz ist hiernach aktiviert. Sie können die Anzahl der zu verwendenden Computer, auf welchen der USB-Stick genutzt werden kann, sowie das Ablaufdatum in den darunterliegenden Feldern definieren.

Sie erhalten die Fehlermeldung ("*Es konnte kein gültiger Installationscode für die Datei ermittelt werden.")*, sollte Ihr USB-Stick keinen Kopierschutz unterstützen. In diesem Fall versuchen Sie es mit einem anderen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Kopierschutz auf USB-Stick anschalten

Automatisierter Prozess für eine größere Menge an USB-Sticks

Sollten Sie eine große Anzahl an USB-Sticks mit bereits aktivierten Lizenzdateien benötigen, ist die automatisierte USB-Stick Duplizierung die richtige Wahl. Diese ermöglicht USB-Sticks im Batchbetrieb zu duplizieren.

3.18.2 Den USB-Stick eines Kunden verwenden

Sollte die Anwendung auf dem USB-Stick eines Kunden verwendet werden, kann der Arbeitsablauf 595 der Produktaktivierung beibehalten werden. Alle Aktivierungsmöglichkeiten (Online, E-Mail, Fax, Telefon) werden unterstützt. Der Benutzer hat hierzu nur die original Dateien auf seinen USB-Stick zu kopieren.

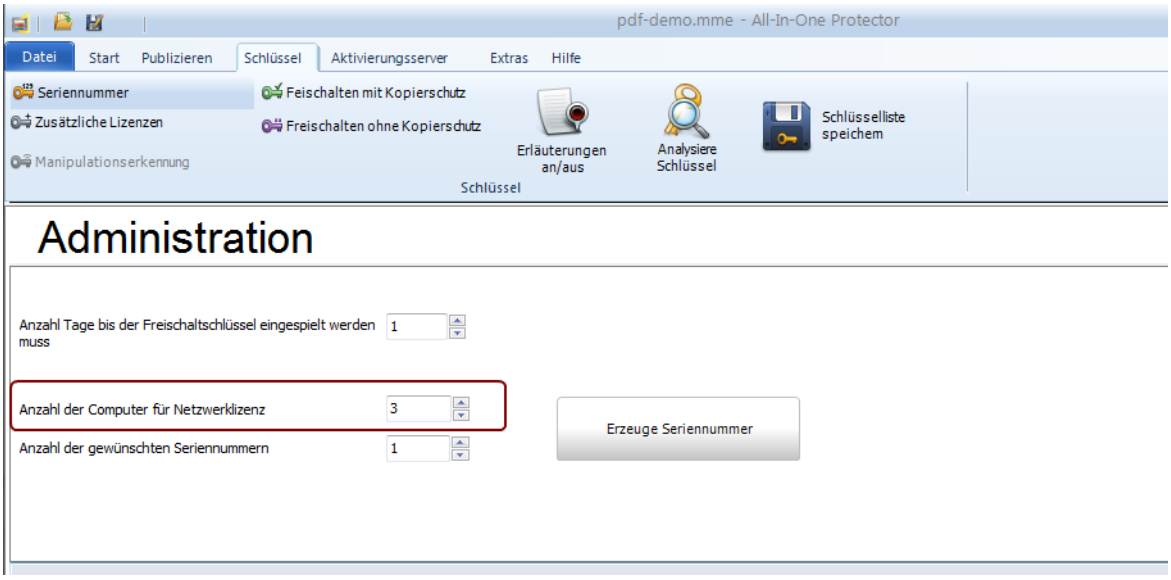
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Wenn Sie den Installationsmanager[431] benutzen, fordert das Installationsprogramm den Benutzer auf, den USB Stick auszuwählen und alle Dateien werden automatisch auf den USB-Stick kopiert (Option USB=true[441]).

Seriennummer

Mit der Seriennummer[276] wird festgelegt, an **wie vielen PCs der USB-Stick** verwendet werden kann.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

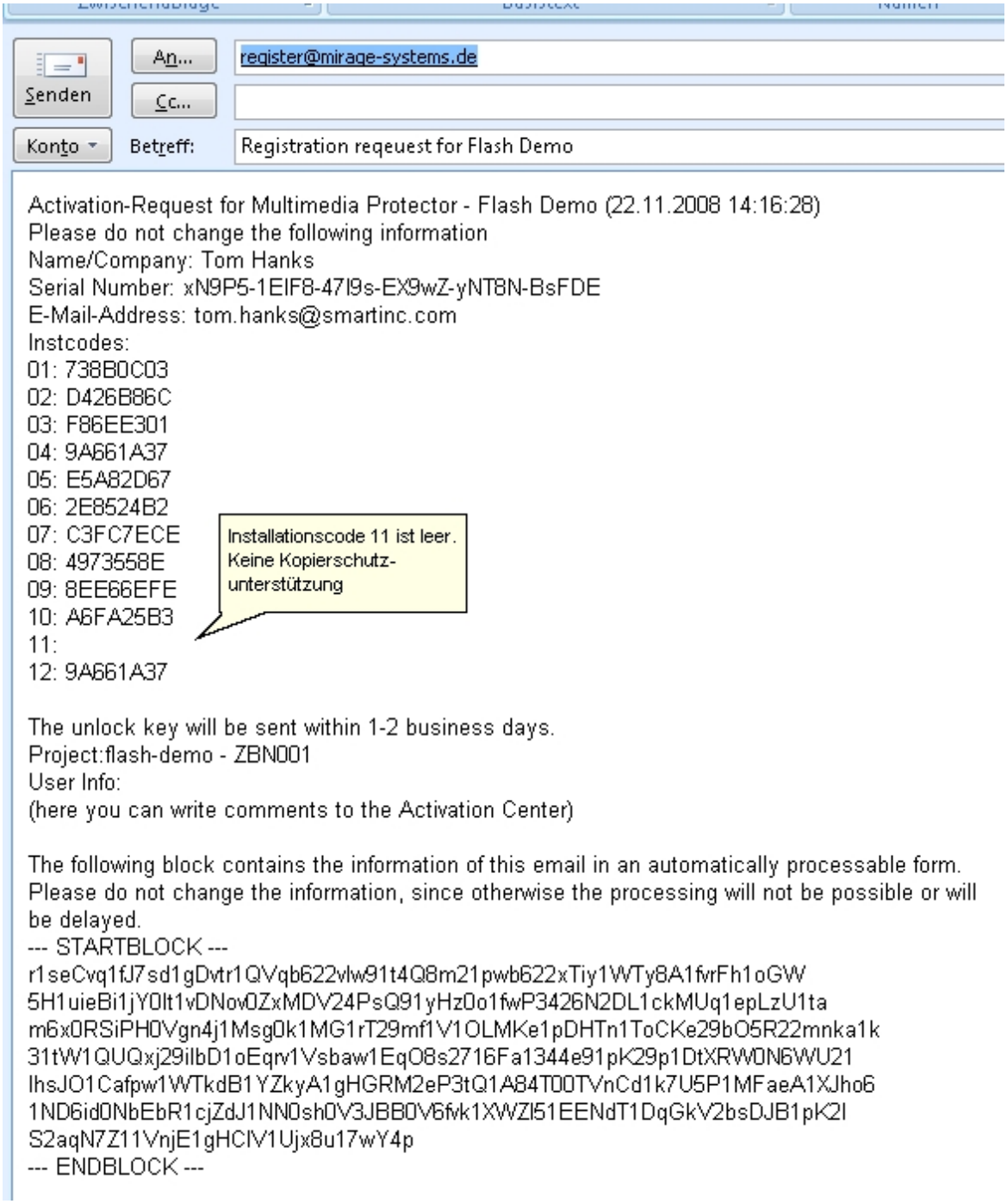


Um eine Seriennummer für mehr als einen Computer zu erstellen, wird die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 *Edition* benötigt.

Produktaktivierung

Der USB-Stick wird über den Installationscode 11 464 geschützt. Für die Aktivierung über E-Mail, Fax oder Telefon müssen Sie nichts spezielles beachten. Siehe auch Kapitel: Freischaltschlüssel 283. Sollte der Installationscode 11 *leer* sein, so unterstützt der USB-Stick keinen Kopierschutzmechanismus.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



E-Mail Aktivierung - Der USB-Stick kann nicht geschützt werden.

Aktivierungsserver

Für die Onlineaktivierung muss der Aktivierungsserver den **Installationscode 11** verwenden. Dies ist die primäre Hardware ID[304]. Sollte der USB-Stick keinen Kopierschutzmechanismus unterstützen, so kann die Lizenz alternativ an den PC

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

gebunden werden, von welchem die Aktivierung erfolgt. Verwenden Sie Installationscode 13 als alternative Hardware ID.

Wenn Sie eine Änderung an den Einstellungen für den Kopierschutz vornehmen stellen Sie sicher, dass die Dateien erneut zum Aktivierungsserver übertragen 314 werden.

3.18.3 Installieren der Applikation vom USB-Stick

Es ist möglich, das Produkt und/ oder die Datenbank auf der Festplatte zu installieren. Die Lizenzdatei muss sich jedoch auf dem USB-Stick befinden.

Kopieren der Datenbank

Soll die Datenbank (*.AIPFILE Datei) auf der Festplatte liegen, so kopieren Sie den All-In-One Player und die Lizenzdatei (*.lic) auf den USB-Stick.

Der All-In-One Player muss hiernach mit dem folgenden Parameter gestartet werden:

xy.exe **-f "pfad\dateiname.AIPFILE"**

Kopieren des All-In-One Players und der Datenbank

Soll der All-In-One Player und die Datenbank (*.AIPFILE Datei) auf der Festplatte liegen, dann kopieren Sie nur die Lizenzdatei (*.lic) auf den USB-Stick.

Der All-In-One Player muss hiernach mit dem folgenden Parameter gestartet werden:

xy.exe **-lf "pfad\lizenzdatei.lic"**

Alternativ kann auch eine Konfigurationsdatei 382 verwendet werden

3.18.4 Automatisierte USB-Stick Duplizierung

Wenn hunderte von USB-Sticks produziert werden sollen, wird ein automatisierter Prozess benötigt. Die *Enterprise Edition* kommt mit einer Anwendung, die einen automatisierten Prozess unterstützt.

Diese hat keine Benutzeroberfläche. Der Zweck der Anwendung besteht darin, den Kopierschutz auf einem USB-Stick ohne Benutzerinteraktion zu aktivieren.

Der einfachste Weg die Anwendung **cpautomation.exe** zu benutzen ist eine .BAT Datei zu verwenden. Wenn die Anwendung ohne Kommandozeilen Parameter gestartet wird, erhalten Sie eine Liste aller möglichen Kommandozeilen Parameter

Kommandozeilen Parameter

Da die Anwendung keine Benutzer Oberfläche hat, benötigt diese Kommandozeilenparameter. Die Werte in **rot** sind zwingend notwendig.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Parameter	Erläuterung	Beispiel
-p	Projektdatei im XML Format, die die Verschlüsselung und andere Projektinformationen enthält	**-p flash-demo.xml**
-f	nicht mehr gültig ab Version 5.1	
-lic	Lizenzdateiname auf dem USB-Stick	**-lic m:flash-demo.lic**
-n	Die Anzahl der PC's (oder Benutzer) einschränken. 0 benutzt den Wert der bei Anzahl Netzwerk Lizenzen 233 festgelegt wurde . Details siehe: Limitierung der Benutzung 585	**-n 5** (dies würde die Benutzung des USB-Sticks auf 5 PC's oder 5 Benutzer einschränken (abhängig von der Definition in den Einstellungen))
-c	Hardware ID 456 - der Standardwert ist 11 = USB-Stick	nicht notwendig
-m	Module ID der Anwendung. Nicht notwendig. Für spätere Verwendung reserviert	nicht notwendig
-pause	Hält die Ausführung am Ende an. Dies ist notwendig um zu prüfen, ob Fehler auftreten	-pause
-ep	Ablaufdatum der Lizenz	-ep 2014-12-31 (muss im Format JJJJ-MM-TT sein)
-days	Anzahl Tage, nachdem die Lizenz abläuft. Startet mit dem ersten Programmstart	-days 363

Setup für automatisierte Duplizierung

- Wählen Sie Publizierung für USB Stick Auslieferung 260 um die notwendigen Dateien für den USB Stick zu erzeugen. Sie werden im Verzeichnis *..\Publish USB* gespeichert
- Kopieren Sie die XML Datei vom Verzeichnis **Config** (z.B. flash-demo.xml) in das Verzeichnis, das die Anwendung für die USB Stick Duplizierung beinhaltet

Die Anwendung für die automatische USB-Stick Duplizierung besteht aus den nachfolgenden Dateien

- cpautomation7.exe
- cpautomation.lic
- cpautomation.bat

Batch Prozess

Die Datei **cpautomation.bat** legt den Prozess fest. Normalerweise ist dies:

- Alle Dateien auf den USB-Stick kopieren
- Den Kopierschutz auf dem USB-Stick aktivieren

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Diese bat Datei kann modifiziert und an die USB-Kopierstation angepasst werden.

Sofern Sie mit Batch Dateien vertraut sind, benutzen Sie Beispiel 2. Ansonsten editieren Sie die Datei cpautomation.bat und ändern Sie diese wie im Beispiel 1 beschrieben.

Beispiel 1

cpautomation.bat

copy "c:....\Publish USB*.*" m:
cpautomation.exe -p flash-demo.xml -lic m:\flash-demo.lic -n 5
copy "c:....\Publish USB*.*" n:
cpautomation.exe -p flash-demo.xml -lic n:\flash-demo.lic -n 5
copy "c:....\Publish USB*.*" o:
cpautomation.exe -p flash-demo.xml -lic o:\flash-demo.lic -n 5

Für jeden vorhanden USB Stick (typischerweise Laufwerksbuchstabe d: bis z:) ist der Kopiervorgang sowie die Befehlszeile mit cpautomation.exe zu wiederholen.

Example 2

Die Datei cpautomation.bat könnte auch mit Kommandozeilen gestartet werden. Dann müssten Sie die Batch Datei nicht für jedes Projekt ändern.

cpautomation.exe flash-demo m: 5 (Projekt Name, Laufwerk des USB-Sticks, Anzahl der Lizenzen)

cpautomation.bat
copy autorun.info %1
copy %1.lic %2
copy %1.exe %2
copy %1.AlPFILE %2
cpautomation.exe -p %1.xml -lic %2\%1.lic -n %3

Nützliche Befehle für Batch Dateien

- Alle Dateien innerhalb eines Verzeichnisses löschen: ECHO Y | DEL "m:*.*"
- Ein spezielles Verzeichnis löschen: ECHO Y | RMDIR /s "Verzeichnisname"
- Die Batch Datei anhalten um Meldungen zu prüfen: PAUSE

Diese Funktionalität ist nur in der All-In-One Protector *Enterprise* *Edition* enthalten.

Die automatisierte USB-Stick Duplizierung ist auch als Cloud Edition mit **monatlicher Zahlweise** verfügbar (z.B. wenn die Duplizierung nur für ein bestimmtes Projekt benötigt wird). Kontaktieren Sie sales@mirage-systems.com zur Bestellung.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.18.5 Pen drives / Flash Disks / Memory Karten / SD Karten

Obwohl der Name Pen Drive, Flash Disk, Memory Karte manchmal für USB Sticks verwendet wird, sind diese Medien dahingehend anders, dass ein **USB Stick ein ROM BIOS** mit einer eindeutigen ID besitzt während diese Medien keine ROM BIOS ID haben. Dasselbe trifft für USB Sticks zu, die als **Festplatte** angezeigt werden und nicht als **Wechseldatenträger.**

Der Vorteil der ROM BIOS ID liegt darin, dass diese nur vom Hersteller geändert werden kann.

Die oben genannten Medien haben jedoch eine andere ID, die benutzt werden kann - die **Volume ID**. Unglücklicherweise haben die meisten dieser Medien die selbe Volume ID. Wenn Sie ein solches Medium benutzen wollen, empfehlen wir, dass Sie die Volume ID für jede Auslieferung ändern. Dazu gibt es viele Dienstprogramme wie www.krylack.com oder http://technet.microsoft.com.

Danach benutzen Sie Publizierung für Festplatte 266 und die Kopierschutz Option**: Volume ID (1).**

Diese Funktionalität erfordert die All-In-One Protector *Premium Plus* 123 oder *Multi-Plattform Edition*.

▼ Haftungsausschluss

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST. SIE SIND DAFÜR VERANTWORTLICH SICHERZUSTELLEN, DASS DIE SOFTWARE NUR GEMAESS DEN LIZENZBEDINGUNGEN GENUTZT WIRD.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

3.19 Workflow - Von der Distribution zur Aktivierung

CD und Download Version

Dieses Kapitel enthält alle relevanten Informationen, die den Workflow von der Distribution bis zur Aktivierung beschreiben.

- Auslieferung 598
- Evaluierungsversion 598
- Kauf einer Seriennummer 599
- Produktaktivierung - Online 600
- Produktaktivierung per E-Mail, Fax oder Telefon 602

USB-Stick Version

Die USB-Stick Version benötigt keine Produktaktivierung und keine Seriennummer. Siehe Kapitel: USB-Stick 583

3.19.1 Die Grundlagen des Workflows

Je nach der von Ihnen gewählten Aktivierungsmethode, kann der Workflow abweichen.

CD und Download Version

Der vordefinierte Workflow verhält sich wie folgt:

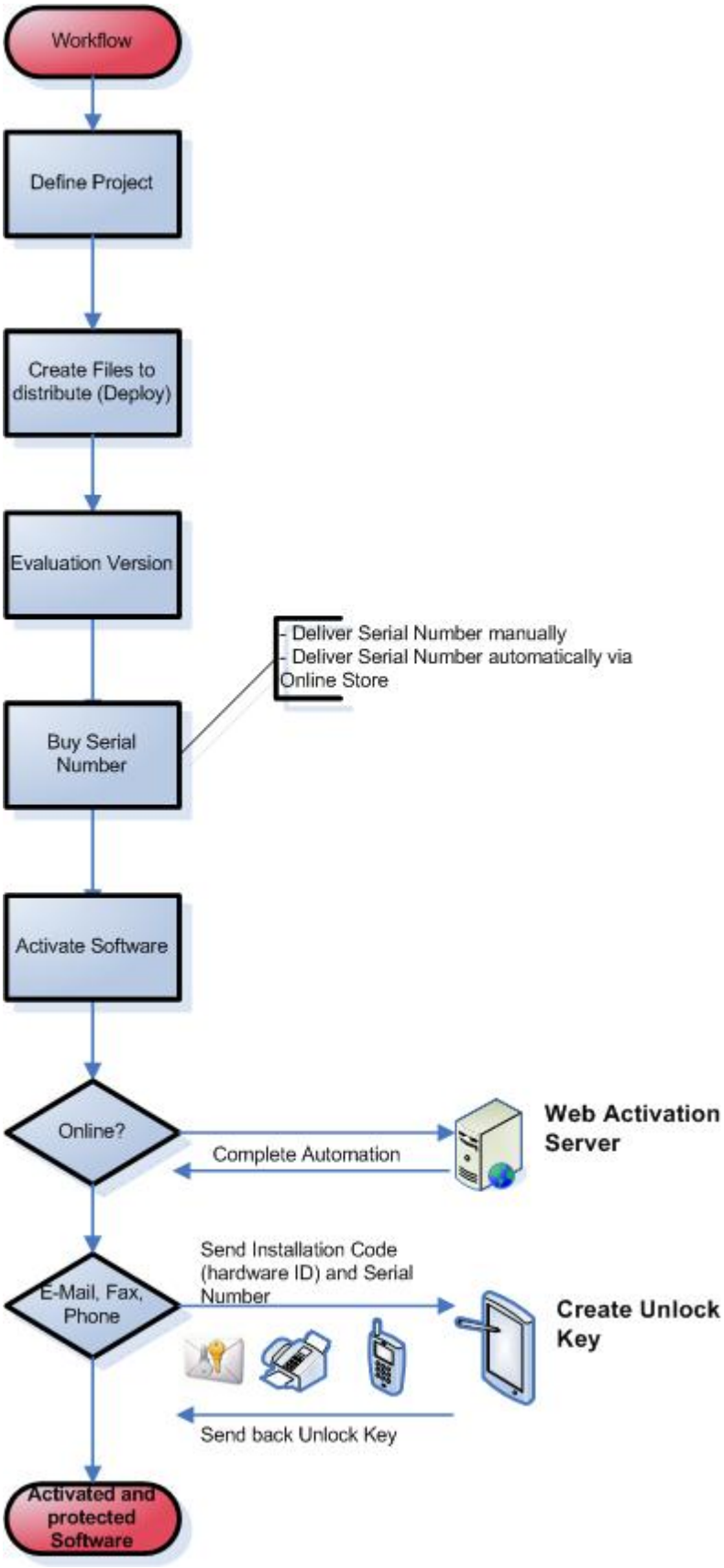
- Erstellen eines Projektes und Definieren der Einstellungen.
- Erstellen der Dateien zur Auslieferung - Ausliefern 254.
- Anbieten einer Evaluierungsversion 115 (möglich ist auch eine Vollversion).
- Kunde kann Produkt während des Testzeitraumes testen oder das Produkt erwerben (Link zum Webshop wurde definiert).
- Kunde erwirbt die Software und erhält eine Seriennummer 275. Diese ist einzigartig und gilt als Kaufnachweis.
- Die Seriennummer ermöglicht die Aktivierung per Web 207 (Online), E-Mail 209, Fax 211 oder Telefon 213. Die Aktivierungsmethoden können definiert werden.
- Onlineaktivierung – Die Seriennummer wird an den Aktivierungsserver 373 übermittelt. Dieser Prozess prüft ob die Seriennummer bereits verwendet. wurde, aktiviert den Kopierschutz 113 und entfernt die Zeitlimitierung (um eine uneingeschränkte Vollversion

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

zu erhalten). Der Kunde kann die Anwendung sofort nutzen. Eine erneute Installation auf einem bereits aktivierten PC ist möglich.

- Die Aktivierung per E-Mail, Fax und Telefon erfordert eine manuelle Aktivierung durch Senden der Installationscodes 456 (Hardware ID) und Zurücksenden eines Freischaltschlüssels 287.
- Die Anwendung ist nun kopiergeschützt und verfügt (je nach Einstellung) über keine Zeitlimitierung.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

USB-Stick Version

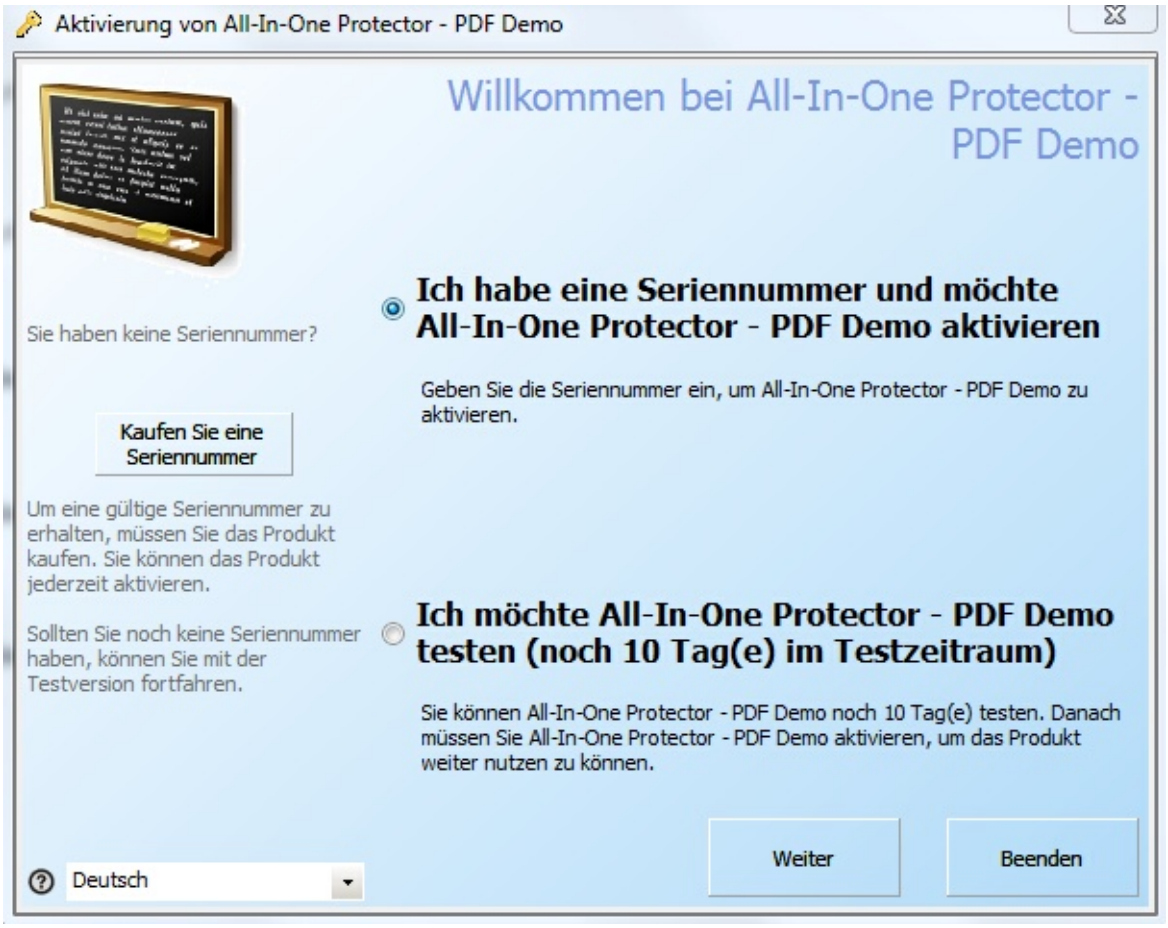
Die USB-Stick Version benötigt keine Produktaktivierung und keine Seriennummer. Siehe Kapitel: USB-Stick 583

3.19.2 Erstellen der Dateien zur Auslieferung

Erstellen Sie die Dateien zur Auslieferung und verteilen Sie diese. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 577.

3.19.3 Evaluierungsversion

Die Anwendung kann im Evaluierungsmodus getestet werden. Details können Sie dem Kapitel Evaluierungsoptionen 115 entnehmen.

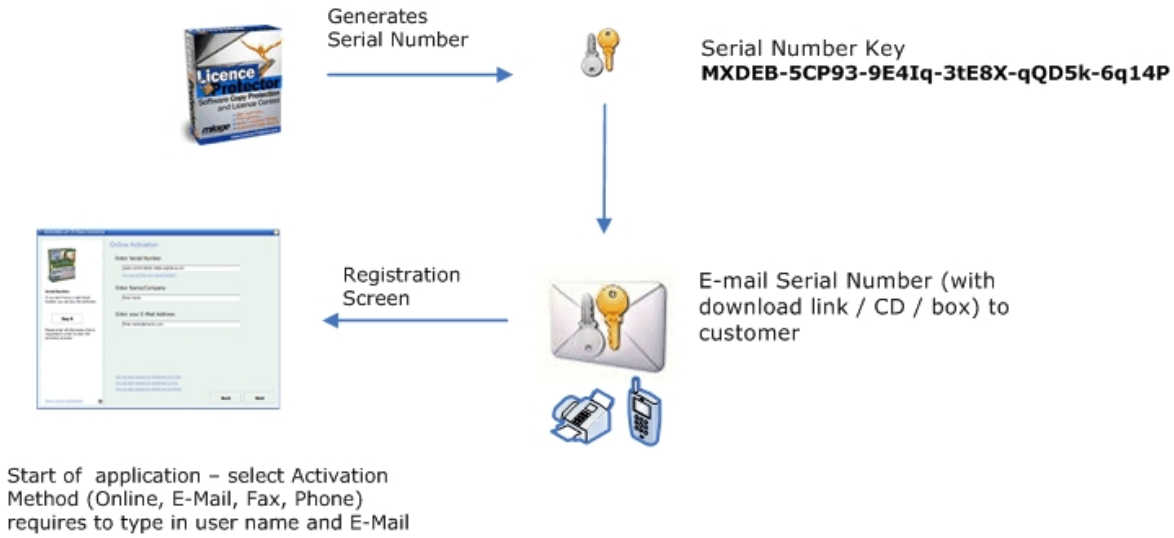


© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.19.4 Erwerben einer Seriennummer

Der Kunde erhält als Kaufweis eine einzigartige Seriennummer. Diese kann dem TAB - Schlüssel, Seriennummer 275 - erstellt werden.

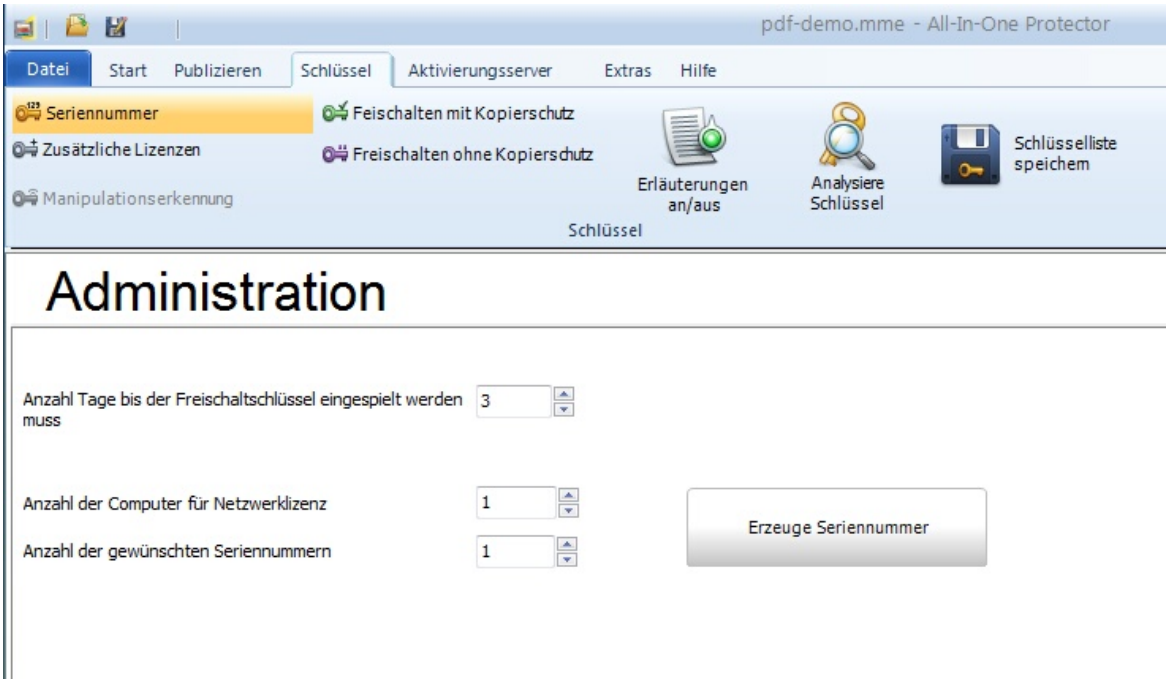
Nach Erhalt der Seriennummer, kann der Kunde aus bereits definierten Aktivierungsmethoden 206 wählen (Online, E-Mail, Fax, Telefon) und registriert die Sofware durch Eingabe der Seriennummer, Name und E-Mail Adresse.



Wird ein Online Shop 506 genutzt, so kann die Seriennummer automatisch nach dem Bestellvorgang generiert werden oder Sie benutzen eine Schlüsselliste 279, die beim Shop hinterlegt wird.

Generieren einer Seriennummer

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

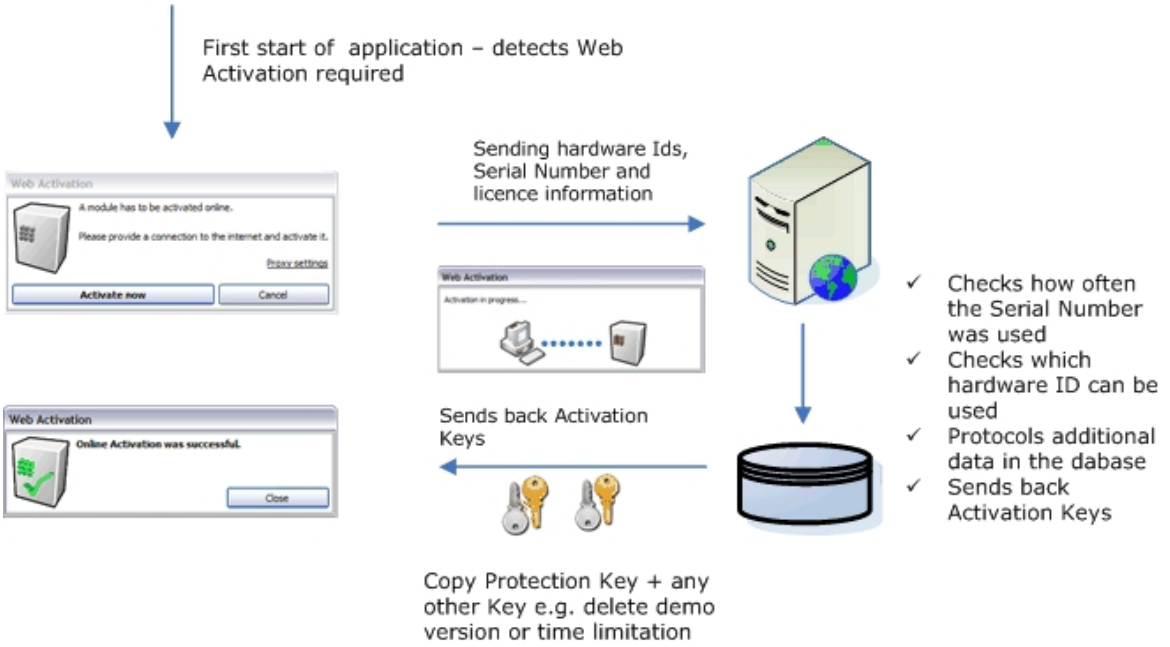


3.19.5 Online Aktivierung

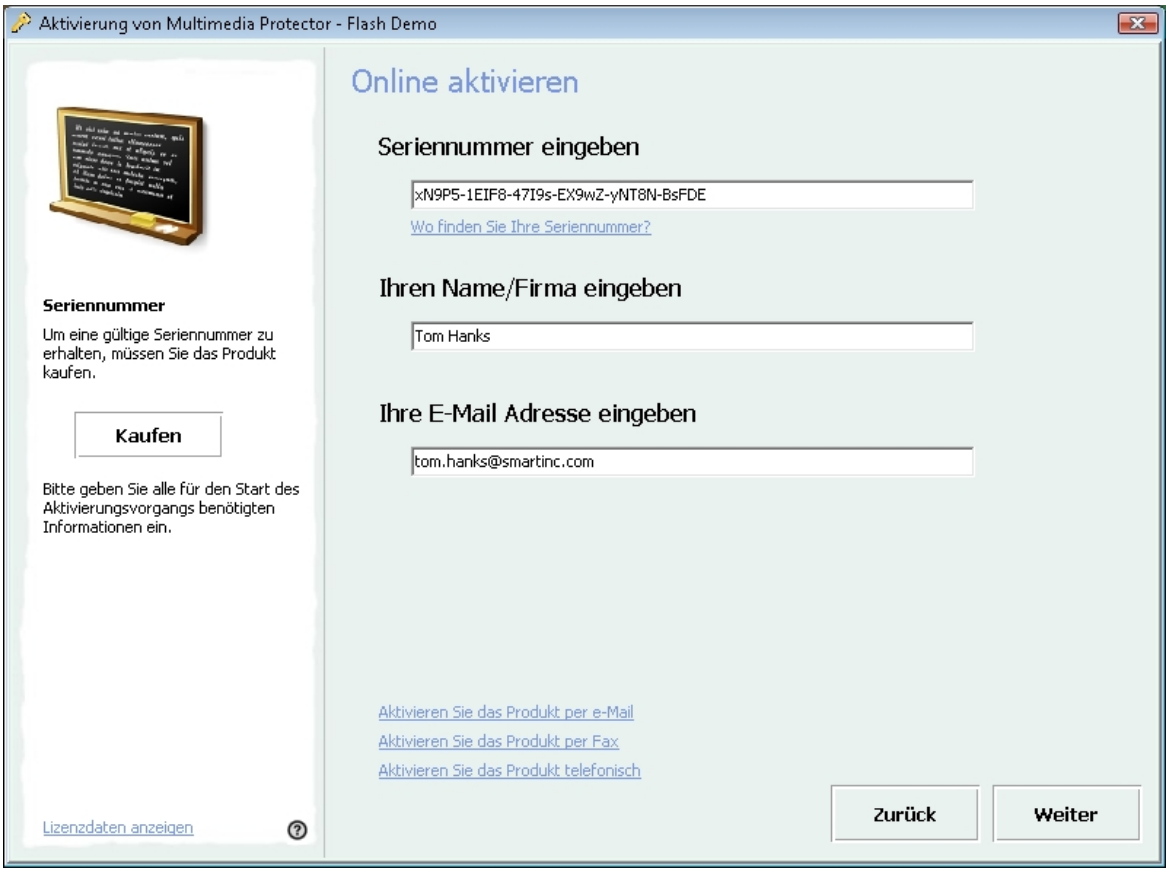
Diese Methode erlaubt eine vollständige **Automatisierung** des Aktivierungsprozesses. Hierfür wird der Aktivierungsserver benötigt. Mirage bietet ein Hosting 374 des Servers an. Der Aktivierungsserver stellt zudem sicher, dass die **Seriennummer nur einmalig verwendet** werden kann (konfigurierbar).

Die Hardware IDs 456 und Seriennummer werden an den Aktivierungsserver übertragen, geprüft und in einer Datenbank gespeichert. Wurde die Seriennummer zuvor nicht verwendet, so wird der Kopierschutz 113 aktiviert und die Zeitlimitierung entfernt. Dies erlaubt die unlimitierte Nutzung der Anwendung.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



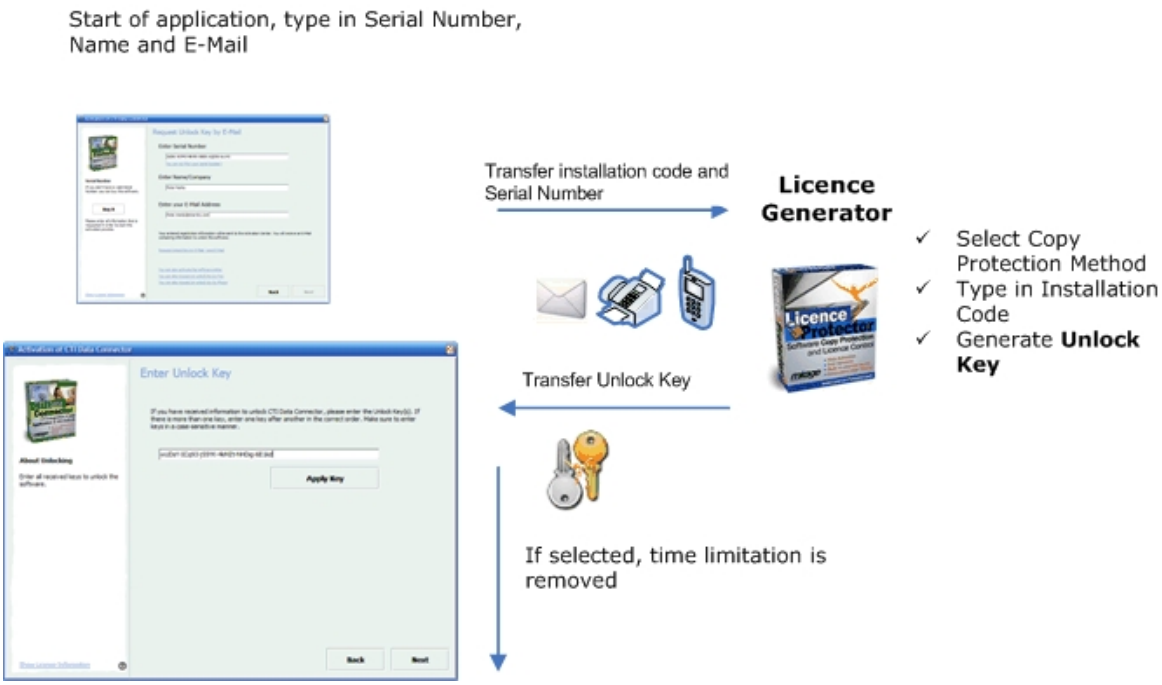
Beispiel - Eingeben einer Seriennummer



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

3.19.6 Aktivierung per E-Mail, Telefon oder Fax

Durch Nutzen dieser Aktivierungsmethoden, muss Ihnen der Kunde einen Installationscode 456 (8 stellige Hardware ID), sowie die Seriennnummer, den Kundennamen und E-Mail Adresse zusenden. Hiernach senden Sie dem Kunden einen Freischaltschlüssel (Freischaltschlüssel mit Kopierschutz) zu. Dieser kann innerhalb der Kategorie "Administration / Freischaltschlüssel erstellen 287" erzeugt werden. Handelt es sich um eine zeitlimitierte Version, so wird die Zeitlimitierung nach Eingabe des Freischaltschlüssels entfernt 240.

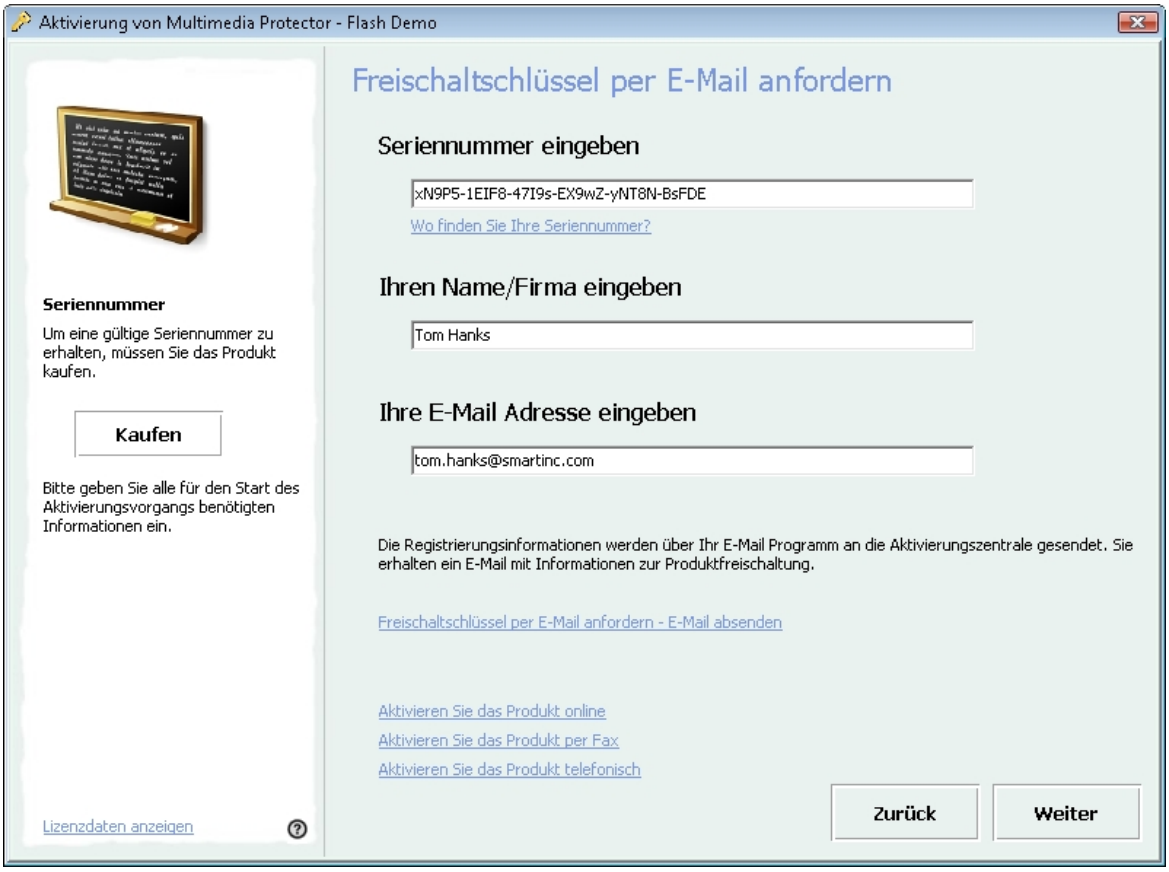


Beachten Sie:

Sie müssen manuell überprüfen, ob die Seriennummer bereits verwendet wurde. Wurde der Aktivierungsserver installiert, der Kunde sendet jedoch eine Aktivierungsanfrage per E-Mail, Fax oder Telefon zu, so kann die Seriennummer mittels der administrativen Benutzeroberfläche 291 des Aktivierungsserver erzeugt werden. Dies stellt sicher, dass die Seriennummer kein zweites Mal verwendet wird.

Beispiel - Eingeben einer Seriennummer - Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Part IV

4 Ihre All-In-One Protector Lizenz

Die Lizenz von All-In-One Protector ist eine Lizenz **PRO PC / COMPUTER**. Nach der Aktivierung wird ein Kopierschutz aktiviert. Wir empfehlen Ihnen die Seriennummer zu sichern.

- Sie müssen das Produkt aktivieren bevor Sie es ohne Einschränkungen Demoversion 122 - Siehe: Wie aktiviere ich All-In-One Protector 535
- Mehr zu Ihrer Lizenz erfahren Sie im Kapitel Lizenzdaten anzeigen 544
- Lizenz Transfer / Umzug auf neuen PC 609
- Siehe Lizenzvereinbarung 612 zu Details der Nutzungsmöglichkeiten

Siehe auch

Demoversion 122
Lizenzdaten anzeigen 544
Aktivierungsschlüssel einspielen 542
Lizenzvereinbarung 612
Lizenz Transfer / Umzug auf neuen PC 609

4.1 Demoversion

Die Demoversion verfügt über folgende Einschränkungen:

- Zeitlimitierung - Standardmäßig 30 Tage
- Während der **All-In-One Player** gestartet wird, wird der Hinweis: "Dies ist eine unregistrierte Version von **All-In-One Protector**" angezeigt
- In der geschützten Version wird alle **2 Minuten** ein Hinweis angezeigt: "Dies ist eine unregistrierte Version von **All-In-One Protector**"

Alle anderen Programmfunktionen können uneingeschränkt genutzt werden.

Sie können sowohl für die Premium als auch die *Premium Plus Edition* eine Demoversion beziehen. Diese erhalten Sie auf der Webseite www.AllInOne-Protector.com. Siehe auch: Unterschiede der Premium und Premium Plus Edition 123.

Die Online Aktivierung können Sie mit dem Projekt *Office-Files* testen.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

4.2 Lizenzdaten anzeigen

Sie können Ihre Lizenzinformationen und Seriennummer innerhalb dem TAB - Hilfe 325 abrufen.

All-In-One Protector oder All-In-One Protector Premium Plus Edition

Versionsvergleiche erhalten Sie im Kapitel Standard oder Premium Plus Edition? 123

- Anzahl der Computer, die eine Lizenz besitzen. Standard: 1
- Demoversion 122 - wird bei einer Vollversion nicht angezeigt.
- Gültig bis (Zeitlimitierung) - wird nur bei einer zeitlich limitierten Version angezeigt.
- Aktivierung 535 - entweder "aktiviert" oder "erforderlich"

Ihre Seriennummer

Um Ihre Seriennummer anzuzeigen,

- klicken Sie auf das ⊞ Symbol neben dem Punkt *All-In-One Protector*
- und wählen die Option *Aktivierungsschlüssel*

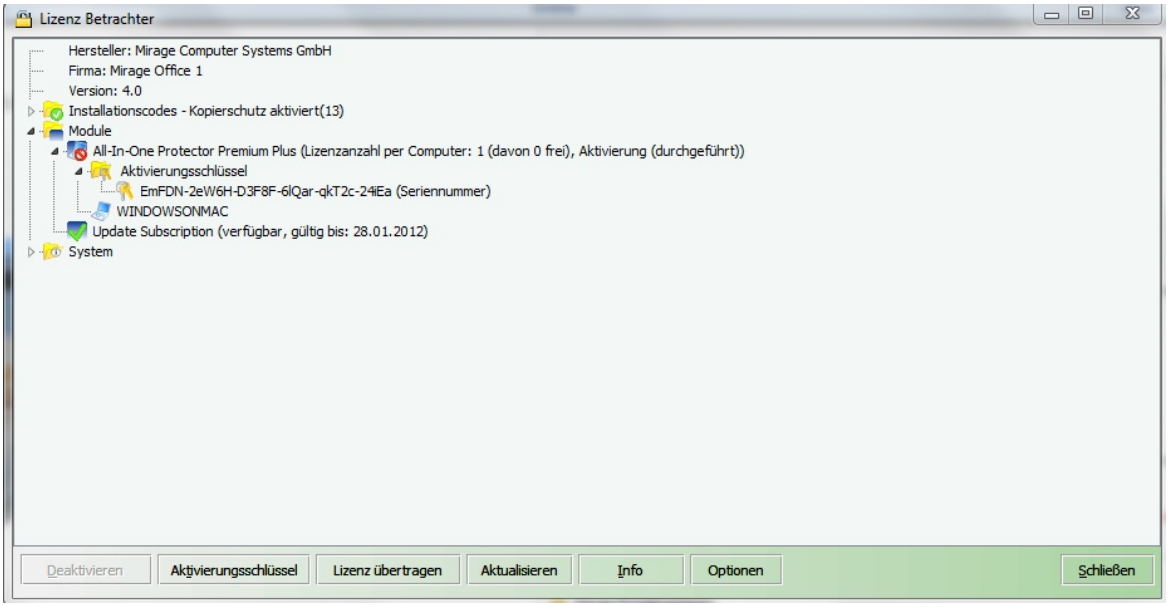
Die lesbare Nummer ist Ihre Seriennummer.

Update Subscription / Abonnement

Das Update Abonnement berechtigt zur Installation des neuesten Updates, solange das Abonnement noch nicht abgelaufen ist. Weitere Informationen zur Softwareaktualisierung entnehmen Sie dem Kapitel Auf Updates prüfen 325.

- Verfügbar / Nicht verfügbar
- Zeitlimitierung - Tag, an dem das Update Abonnement endet.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



4.3 Aktivierungsschlüssel einspielen

Ein Aktivierungsschlüssel wird dazu verwendet, Lizenzinformationen zu ändern (zum Beispiel das Erhöhen der Lizenzanzahl).

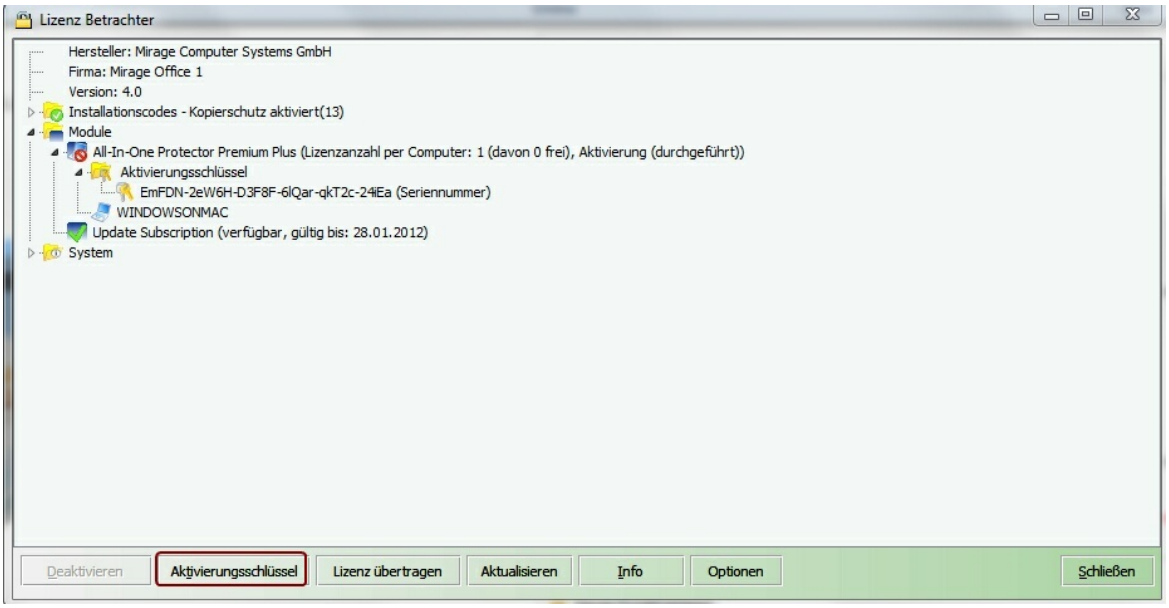
Schritt 1 - Lizenz Betrachter anzeigen

Wählen sie die Option **Lizenz Betrachter** im TAB Hilfe 325.

Schritt 2 - Aktivierungsschlüssel einspielen

Auf die Schaltfläche **Aktivierungsschlüssel** klicken.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

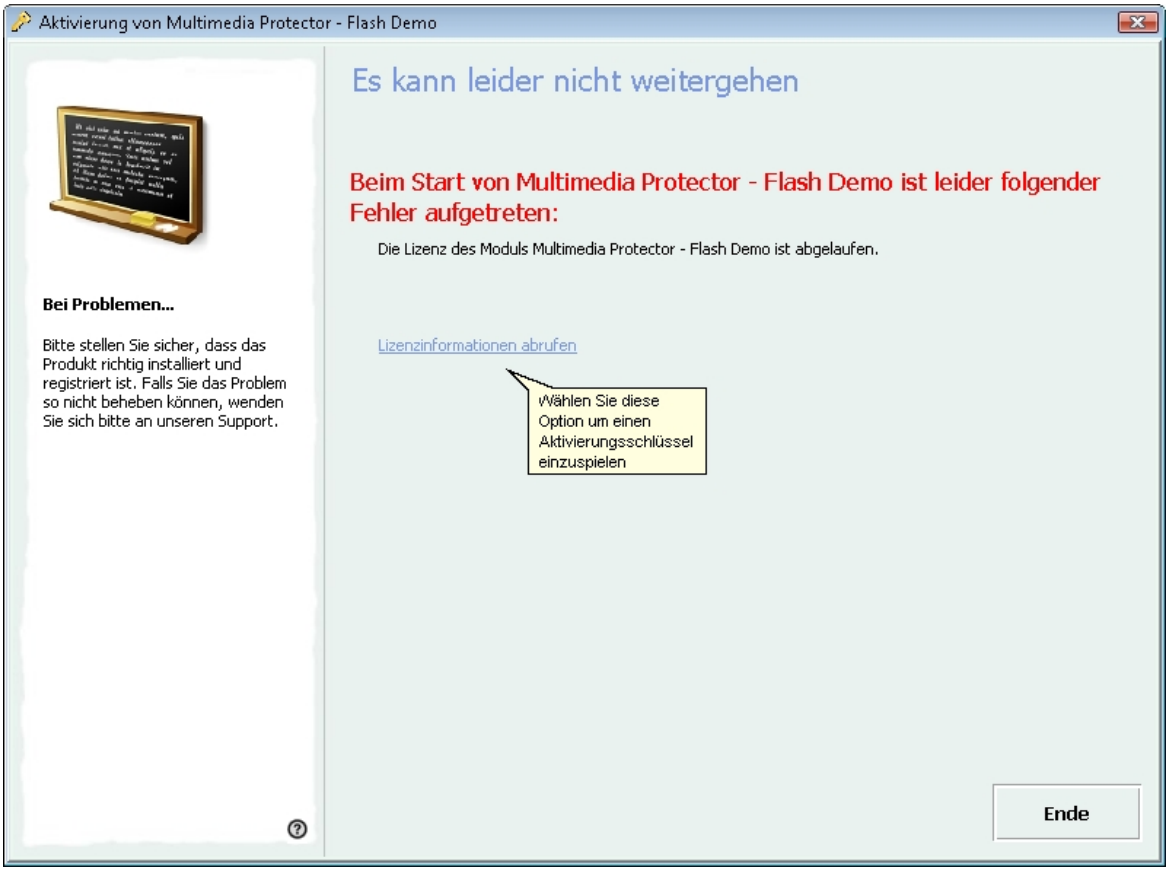


Lizenz Betrachter - Schaltfläche Aktivierungsschlüssel

Einspielen eines Aktivierungsschlüssels nach abgelaufenem Evaluierungszeitraum

Um einen Aktivierungsschlüssel nach Ablauf des Evaluierungszeitraums einzuspielen, wählen Sie die Option ***Lizenzdaten anzeigen***, wie im unteren Bildschirm dargestellt. Klicken Sie hiernach auf die Schaltfläche "Aktivierungsschlüssel einspielen".

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



4.4 All-In-One Protector Lizenz Transfer auf neuen PC

Es ist möglich, die Lizenz auf einen anderen Computer zu übertragen. Dazu wird die Lizenz auf dem aktuellen Computer deaktiviert. Danach kann die Seriennummer auf einem anderen Computer erneut für die Produktaktivierung verwendet werden. Die Lizenz wird automatisch übertragen wenn Sie All-In-One Protector deinstallieren 617.

Für diesen Vorgang ist eine **Online Verbindung** notwendig. Es ist nur möglich, eine Lizenz einer Vollversion (keine Demoversion) zu übertragen.

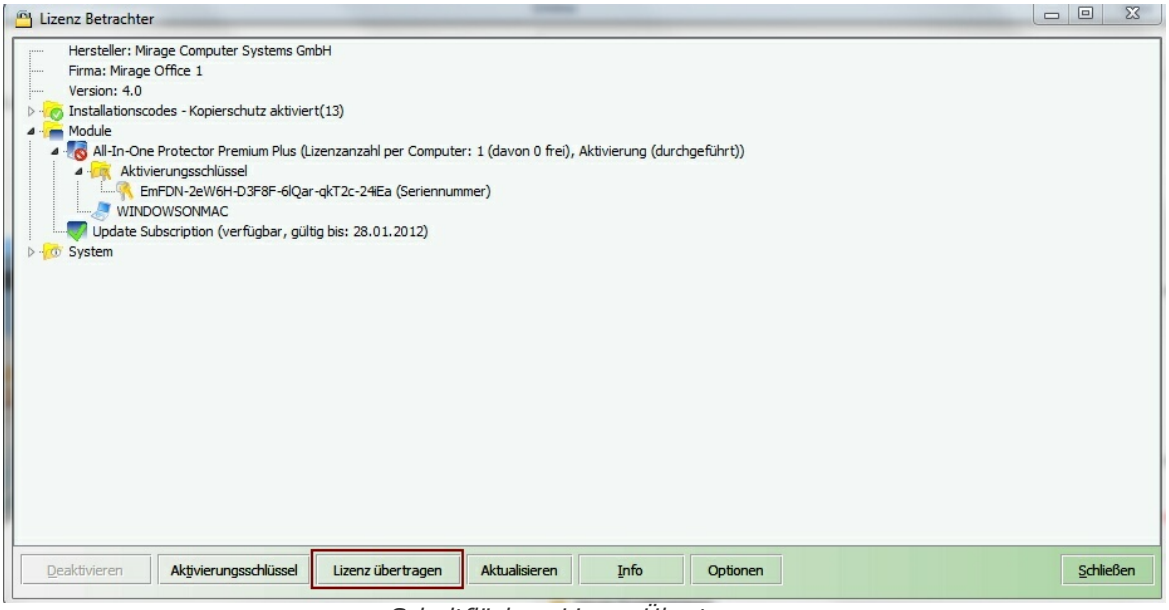
Schritt 1 - Lizenz Betrachter anzeigen

Wählen sie die Option **Lizenz Betrachter** im TAB Hilfe 325.

Schritt 2 - Lizenz übertragen

Auf die Schaltfläche **Lizenz übertragen** klicken.

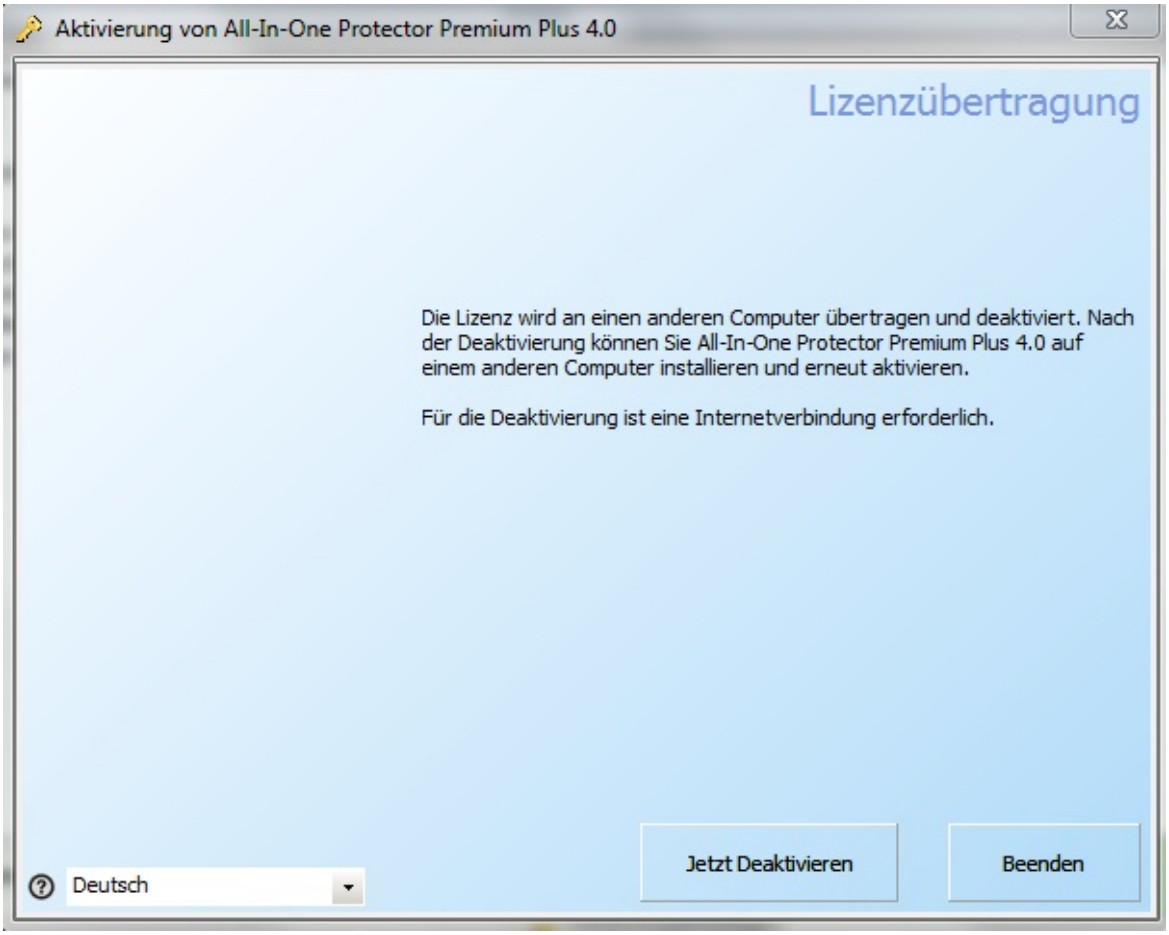
© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Schaltfläche - Lizenz Übertragen

Danach erscheint ein Hinweis, dass die Lizenz deaktiviert wird.

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH



Hinweis - Lizenz Deaktivieren

Schritt 3 - All-In-One Protector auf neuem Rechner aktivieren

Sie können die Seriennummer auf einem neuen Rechner erneut verwenden, um All-In-One Protector zu aktiveren.

- Nachdem die Lizenz auf einem Rechner deaktiviert wurde, kann diese beim nächsten Programmstart erneut aktiviert werden, so lange die Seriennummer noch nicht auf einem anderen Rechner verwendet wurde
- Download Link. Wählen Sie die Version aus, die Sie gekauft haben
- Die Lizenz kann mehrmals zwischen Rechnern übertragen werden - Bsp. Transfer Lizenz von PC A auf PC B. Danach Deaktivierung auf PC B und erneute Aktivierung auf PC A

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch
Wie kann ein Benutzer die Lizenz von Ihrem Produkt auf einen neuen Computer übertragen? 390

4.5 Lizenzvereinbarung

Cloud Edition (Abonnement Lizenz)

Die Cloud Edition unterliegt dem Rahmen-Abonnementvertrag

Aktivierungsserver

Der Aktivierungsserver unterliegt dem Rahmen-Abonnementvertrag

Lifetime Lizenz

ENDBENUTZERVEREINBARUNG FÜR DAUERHAFTE LIZENZ

- Sie dürfen nur die im Kapitel Verteilen eines Projektes 577 beschriebenen Dateien zur Auslieferung und Installation auf den PCs Ihrer Endverbraucher verwenden.
- Sie können den All-In-One Player an Ihre Kunden ohne zusätzliche Kosten weitergeben.
- Die Lizenz berechtigt Sie zur Installation von All-In-One Protector auf einem Einzelplatz.

HINWEIS FÜR ALLE BENUTZER: LESEN SIE DIE FOLGENDE RECHTLICHE VEREINBARUNG ("VEREINBARUNG") ÜBER DIE LIZENZVERGABE DER VON MIRAGE COMPUTER SYSTEMS GMBH ("MIRAGE") HERAUSGEGEBENEN SOFTWARE ("SOFTWARE") SORGFÄLTIG DURCH. DURCH KLICKEN AUF "AKZEPTIEREN" ODER DURCH INSTALLIEREN DER SOFTWARE ERKENNEN SIE ALS NATÜRLICHE ODER JURISTISCHE PERSON DIESE VEREINBARUNG ALS FÜR SIE VERBINDLICH AN UND WERDEN ZUM VERTRAGSPARTNER. WENN SIE NICHT ALLE BEDINGUNGEN UND BESTIMMUNGEN DIESER VEREINBARUNG AKZEPTIEREN, KLICKEN SIE AUF DIE SCHALTFLÄCHE "NICHT AKZEPTIEREN", UND BRECHEN SIE DIE INSTALLATION DER SOFTWARE AB.(SOFERN ZUTREFFEND, KÖNNEN SIE DAS PRODUKT GEGEN VOLLE ERSTATTUNG DES KAUFPREISES AN DEN VERKÄUFERZURÜCKGEBEN.)

1. Lizenzvergabe: Bei Zahlung der entsprechenden Einmal- Lizenzgebühr gewährt Ihnen MIRAGE hiermit gemäß den Bestimmungen und Bedingungen dieser Vereinbarung eine einfache, dauerhafte Berechtigung zur Benutzung eines Exemplars der angegebenen Softwareversion und der mitgelieferten Dokumentation ("Dokumentation"). Sie sind berechtigt, eine Kopie der Software auf einem Computer, einer Workstation, einem Organiser, einem Pager, einem programmierbaren Telefon oder einem anderen elektronischen Gerät zuinstallieren, für das die Software erstellt wurde (nachstehend "Kundengerät"). Wenn die Software als Paket oder im Verbund mit weiteren Softwareprodukten lizenziert wird, gilt diese Lizenz für alle angegebenen Softwareprodukte, sofern auf der entsprechenden Preisliste oder Produktverpackung

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

keine Einschränkungen der Nutzungsbedingungen für einzelne der Softwareprodukte angegeben sind.

a. Verwendung: Die Software wird als Einzelprodukt lizenziert; sie darf außerhalb der in Ziffer 1 dargelegten Bedingungen nicht in mehreren Kundengeräten gleichzeitig installiert oder von mehreren Benutzern gleichzeitig verwendet werden. Die Software gilt als in einem "Kundengerät" verwendet, wenn sie in den temporären Speicher (d. h. den Schreib-Lese- Speicher oder RAM) geladen oder im permanenten Speicher (z. B. Festplatte, CD-ROM oder anderes Speichergerät) des Kundengerätes installiert wird. Sie sind im Rahmender Lizenz berechtigt, eine Kopie der Software anzufertigen, sofern dies ausschließlich für Sicherungs- oder Archivierungszweckeerfolgt. In diesem Fall muss die angefertigte Kopie jedoch alle Urheberrechtshinweise und sonstige Eigentumshinweise der Softwareenthalten.

b. Server-Modus: Die Benutzung der Software auf einem Client- Gerät als Server-Anwendung ("Server") innerhalb einer Mehrbenutzer- bzw. Netzwerkumgebung (" Server-Modus") ist nur zulässig, wenn dies in der zugehörigen Preisliste oder Produktverpackung für die Software ausdrücklich gestattet ist. Für alle Client- Geräte bzw. "Arbeitsplätze", die jederzeit eine Verbindung zum Server aufbauen können, ist eine gesonderte Lizenz erforderlich. Dabei spielt es keine Rolle, ob diese lizenzierten Client- Geräte oder Arbeitsplätze gleichzeitig an die Software angeschlossen werden, oder ob die Software regelmäßig verwendet oder tatsächlich auf sie zugegriffen wird. Durch Verwendung von Software oder Hardware, durch die die Anzahl der gleichzeitig an die Software angeschlossenen und auf diese Software zugreifenden Client- Geräte oder Arbeitsplätze reduziert wird (z. B. Multiplex- oder Pooling- Hardware bzw. -Software),verringert sich nicht die Anzahl der insgesamt erforderlichen Lizenzen (d. h., Sie müssen genau über die Anzahl von Lizenzen verfügen, die der Anzahl getrennter "Front- End"- Eingänge der Multiplex- oder Pooling- Software- bzw. -Hardware entspricht). Wenn die Anzahl der auf die Software zugreifenden Client- Geräte oder Arbeitsplätze die Anzahl der von Ihnen erworbenen Lizenzen übersteigt, müssen Sie zumutbare Vorkehrungen treffen, um sicherzustellen, dass die durch die Anzahl der erworbenen Lizenzen gesetzte Grenze nicht überschritten wird. Im Rahmen dieser Lizenz sind Sie berechtigt, für jedes lizenzierte Client- Gerät bzw. jeden lizenzierten Arbeitsplatz eine Kopie der Dokumentation anzufertigen oder herunterzuladen, sofern jede dieser Kopien sämtliche Urheberrechtshinweise und sonstige Eigentumsrechtshinweise der Originaldokumentation enthält.

c. Benutzerabhängige Lizenzen: Wenn die Software gemäß den in der Rechnung und oder auf der Verpackung enthaltenen Bestimmungen in Abhängigkeit der Nutzeranzahl lizenziert wird, können Sie so viele zusätzliche Kopien der Software auf Client- Geräten anfertigen, verwenden und installieren, wie in der Rechnung oder auf der Verpackung festgelegt. Sie müssen zumutbare Vorkehrungen treffen, um sicherzustellen, dass die Anzahl der Client- Geräte, auf denen die Software installiert wird, nicht die Anzahl der von Ihnen erworbenen Lizenzen übersteigt. Die vorliegende Lizenz berechtigt Sie, für jede der lizenzierten Software- Kopien eine Kopie der Dokumentation anzufertigen oder herunterzuladen, sofern diese Kopie alle Urheberrechtshinweise und sonstige Eigentumsrechtshinweise der Originaldokumentation enthält.

2. Updates. Während des auf der einschlägigen Preisliste oder der Produktverpackung der Software angegebenen Zeitraumes sind Sie berechtigt, Überarbeitungen oder Updates

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

oder Upgrades der Software, sofern und zu dem Zeitpunkt, zu dem MIRAGE diese über ihre elektronische Bulletin Board Systeme, Website oder andere Online-Dienste veröffentlicht. Während einer Frist von dreißig (30) Tagen vom Datum des ursprünglichen Kaufs der Software sind Sie berechtigt, eine (1) Überarbeitung bzw. ein (1) Upgrade der Software, sofern und zu dem Zeitpunkt, zu dem MIRAGE diese über ihre elektronischen Bulletin Board Systeme, Website oder andere Online-Dienste veröffentlicht, herunterzuladen. Nach Ablauf des angegebenen Zeitraums haben Sie keinen Anspruch auf den Erhalt weiterer Überarbeitungen oder Upgrades ohne den Erwerb einer neuen Lizenz an der Software.

3. Urheberrechte: Die Software unterliegt dem Schutz durch deutsche - Urheberrechtsgesetze sowie durch entsprechende internationalen Abkommen zum Schutz des Urheberrechts. MIRAGE und seine Zulieferer verfügen über alle Rechte an der Software, einschließlich aller damit verbundenen Urheber-, Patent-, Marken- und anderen gewerblichen Schutzrechten sowie Rechten an Geschäftsgeheimnissen. Durch den Besitz, die Installation oder die Verwendung der Software erlangen Sie, abgesehen von den Nutzungsrechten, die Ihnen aufgrund dieser Vereinbarung ausdrücklich eingeräumt wurden, keinerlei Rechte am geistigen Eigentum an der Software. Alle angefertigten Kopien der Software und der Dokumentation müssen mit Urheberrechtshinweisen und sonstigen Eigentumsrechtshinweisen der jeweiligen Originalversion gekennzeichnet werden.

4. Einschränkungen: Sie sind nicht berechtigt, die Software zu vermieten, zu verleasen oder unterzulizenzieren. MIRAGE aktualisiert seine Software in regelmäßigen Abständen und überprüft die Leistung bei Änderungen der Software. Wenden Sie sich vor der Durchführung eines Benchmark-Tests an dieser Software an MIRAGE, um zu gewährleisten, dass Sie über die richtige Software für diesen Test verfügen (aktuelle Version und Ausgabe). Die Durchführung von Benchmark-Tests früherer, veralteter oder unzutreffender Versionen oder Ausgaben dieser Software kann zu Ergebnissen führen, welche die Leistung der aktuellen Version oder Ausgabe der Software nicht korrekt widerspiegeln. Sie verpflichten sich, angemessene Anstrengungen zu unternehmen, damit eine unberechtigte oder unsachgemäße Nutzung der lizenzierten Programme unterbleibt. Darüber hinaus müssen Sie verhindern, dass Dritte aus der Verwendung oder der Funktionalität der Software in Form von Timesharing, Dienstleistung oder einer anderen Abmachung Nutzen ziehen. Diese Einschränkung gilt nur dann nicht, wenn eine solche Verwendung in der zugehörigen Preisliste, Kaufquittung oder Produktverpackung der Software ausdrücklich gestattet ist. Sie sind zur Weitergabe (Veräußerung) der Software an Dritte nicht berechtigt. Die Software darf weder zurückentwickelt noch dekompiliert oder disassembliert werden. Sie dürfen die Software weder vollständig noch teilweise verändern oder daraus abgeleitete Produkte anfertigen. Das Kopieren der Software oder Dokumentation ist nur im Rahmen der Bestimmungen der obigen Ziffer 1 zulässig. Sie dürfen keine Urheberrechtshinweise, sonstige Eigentumsrechtshinweise oder Etiketten von der Software entfernen. Alle nachstehend nicht ausdrücklich angegebenen Rechte sind MIRAGE vorbehalten.

5. Gewährleistung und Gewährleistungsausschluss:

a. Beschränkte Gewährleistung: MIRAGE gewährleistet für die Dauer von 6 Monaten nach Lieferung der Software, dass die Softwaremangelfrei, d. h. bei bestimmungsgemäßer Benutzung in Übereinstimmung mit der in der Dokumentation enthaltenen

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Leistungsbeschreibung funktioniert; unwesentliche Abweichungen sind dabei unbeachtlich.

b. Rechte des Kunden: Machen Sie einen Mangel geltend, so ist MIRAGE zunächst zur Nachbesserung oder Ersatzlieferung berechtigt .Wenn es MIRAGE innerhalb einer angemessenen Frist nicht gelingt, einen von Ihnen geltend gemachten Mangel zu beheben, sind Sie berechtigt, während der Dauer der Gewährleistung diesen Vertrag rückgängig zu machen (Wandelung). Weitergehende Rechte stehen Ihnen nicht zu. Sobald Sie ihr Recht zur Rückgängigmachung des Vertrages ausüben, endet Ihr Nutzungsrecht an der Software. In diesem Fall müssen Sie die Software von allen Speichermedien entfernen und sämtliche Kopien der Software zerstören und MIRAGE hiervon schriftlich Mitteilung machen. Stellt sich bei einer Nachforschung im Zusammenhang mit einem Gewährleistungsanspruch heraus, dass MIRAGE im Rahmen dieser Ziffer 5 nicht zur Gewährleistung verpflichtet ist, so ist MIRAGE berechtigt, die Nachforschung auf der Grundlage der aufgewendeten Zeit und Materialien zu den dann geltenden MIRAGE- Stundensätzen in Rechnung zu stellen. Diese beschränkte Gewährleistung gilt nicht, wenn der Mangel auf Unfall, Missbrauch oder falsche Verwendung zurückzuführen ist.

c. Gewährleistungsausschluss: Über die hier angegebene beschränkte Gewährleistung hinaus WIRD KEINE WEITERGEHENDEGEWÄHRLEISTUNG FÜR DIE SOFTWARE ÜBERNOAll-In-One ProtectorN. MIRAGE ÜBERNIMMT KEINE GEWÄHRLEISTUNG DAFÜR, DASSDIE SOFTWARE UND DIE BEILIEGENDE DOKUMENTATION FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK GEEIGNET SIND. DIE AUSWAHL,INSTALLATION UND VERWENDUNG DER FÜR IHRE ZWECKE GEEIGNETEN SOFTWARE SOWIE DAS ERZIELEN DERGEWÜNSCHTEN ERGEBNISSE LIEGEN IN IHRER VERANTWORTUNG.

6. Haftungsbeschränkung: MIRAGE HAFTET IHNEN FÜR ENTSTANDENEN SCHADEN NUR INSOWEIT ALS MIRAGE VORSATZ ODER GROBE FAHRLÄSSIGKEIT ZUR LAST FÄLLT. DARÜBER HINAUS HAFTET MIRAGE BIS ZUR HÖHE DES TYPISCHERWEISE VORAUSSEHBAREN SCHADENS AUCH FÜR SOLCHE SCHÄDEN, DIE MIRAGE ODER DIE ERFÜLLUNGSGEHILFEN VON MIRAGE IN VERLETZUNG EINER WESENTLICHEN VERTRAGSPFLICHT VERURSACHT HABEN. DIESE HAFTUNGSBEGRENZUNG GILT IM HINBLICK AUF ALLE SCHADENSERSATZANSPRÜCHE, UNABHÄNGIG VON IHREM RECHTSGRUND, INSBESONDERE AUCH IM HINBLICK AUF VORVERTRAGLICHE UND NEBENVERTRAGLICHE ANSPRÜCHE. DIE HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG SCHRÄNKT EINE GESETZLICHE ZWINGENDE HAFTUNG NACH DEM PRODUKTHAFTUNGSGESETZ ODER EINE HAFTUNG FÜR ZUGESICHERTE EIGENSCHAFTEN NICHT EIN, SOWEIT DIE ZUGESICHERTE EIGENSCHAFT SIE GERADE VOR DEM EINGETRETENEN SCHADEN SCHÜTZEN SOLLTE. SIE SIND VERPFLICHTET, IN ANGEMESSENEN ABSTÄNDEN, JEDOCH MINDESTENS EINMAL PRO TAG, SICHERUNGSKOPIEN VON IHREN DATEN ANZUFERTIGEN. EINE VERLETZUNG DIESER PFLICHT GILT ALS MITVERSCHULDEN.

7. US- Regierung: Die Software und die zugehörige Dokumentation werden gemäß DFAR, Abschnitt 227.7202, bzw. FAR, Abschnitt 12.212, soweit zutreffend, als "gewerbliche Computersoftware" bzw. "gewerbliche Computersoftwaredokumentation" angesehen. Jegliche Verwendung, Änderung, Vervielfältigung, Weitergabe, Vorführung,

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Anzeige oder Bekanntgabe der Software und der zugehörigen Dokumentation durch die US- Regierung unterliegen nur den Bedingungen dieser Vereinbarung und sind untersagt, soweit sie nicht durch die Bedingungen dieser Vereinbarung zulässig sind.

8. Exportkontrolle: Sie sind darauf hingewiesen worden dass die Produkte den US-Export-Genehmigungsvorschriften unterliegen. Sie verpflichten sich, die Produkte weder direkt noch indirekt unter Verletzung von US-Gesetzen oder sonstiger zur Anwendung kommender Rechtsordnung zu exportieren, zu reexportieren oder zu übertragen oder andere wie etwa Vertreter oder Dritte dazu zu veranlassen, noch die Zustimmung hierzu zu erteilen oder auf sonstige Art ein solches Vorgehen auf andere Art zu unterstützen. Sie gewährleisten und verpflichten sich, dass weder das US-Bureau for Export Administration noch eine andere Bundesbehörde Ihre Exportgenehmigung ausgesetzt, widerrufen oder versagt hat. Sie verpflichten sich, die Produkte nicht für Zwecke in Verbindung mit nuklearen, chemischen oder biologischen Waffen oder Raketentechnologie einzusetzen, es sei denn dies ist von der US-Regierung durch Verordnung oder eine spezielle Genehmigung gestattet worden. Weiterhin erkennen Sie an dass die Produkte den Exportkontrollbestimmungen der Europäischen Union unterliegen und Sie erklären hiermit und verpflichten sich, dass die Produkte nicht für andere als zivile (nicht-militärische) Zweckegenutzt werden. Die Parteien verpflichten sich, im Hinblick auf die Beantragung etwaiger Genehmigungen und Erlaubnisse zusammenzuarbeiten. Sie erkennen jedoch an, dass es in Ihrer alleinigen Verantwortung liegt, sämtliche Export- und Import-Bestimmungen zu beachten und dass MIRAGE nach dem ersten Verkauf an Sie innerhalb des ursprünglichen Verkaufslandes keine weitere Verantwortlichkeit trifft.

9. Hochrisikoaktivitäten: Die Software kann Fehler aufweisen und ist nicht für die Benutzung in Risiko- Umgebungen entwickelt oder vorgesehen, die fehlerfreien Betrieb voraussetzen, einschließlich ohne Einschränkung beim Betrieb von Kernkrafteinrichtungen, Luftfahrtnavigations- oder Kommunikationssystemen, Luftverkehrskontrolleinrichtungen, Waffensystemen, lebenserhaltenden Maschinen oder sämtlichen anderen Anwendungen, bei denen Softwarefehler unmittelbare Gefahr für Leib oder Leben oder erhebliche Sachschäden nach sich ziehen können ("Hochrisikoaktivitäten"). MIRAGE lehnt deshalb jede vertragliche oder gesetzliche Gewährleistung für die Eignung der Software für mit einem hohen Risiko behaftete Aktivitäten ab.

10. Verschiedenes: Diese Vereinbarung unterliegt deutschem Recht. Die Anwendung des einheitlichen UN- Kaufrechts wird ausdrücklich ausgeschlossen. Diese Vereinbarung regelt alle Rechte für den Benutzer der Software und stellt die gesamte Vereinbarung zwischen den Vertragspartnern dar. MIRAGE behält sich das Recht vor, Sie von Zeit zu Zeit dahingehend zu überprüfen, dass Sie die Software nicht entgegen dieser Vereinbarung nutzen. Während Ihrer normalen Geschäftszeiten und nach schriftlicher Vorankündigung hat MIRAGE das Recht, Ihnen einen Besuch abzustatten. Bei dieser Gelegenheit werden sie MIRAGE oder ihren Vertretern etwaige Unterlagen im Hinblick auf die Software vorlegen. Die Kosten einer solchen erbetenen Überprüfung werden allein von MIRAGE getragen, es sei denn eine solche Prüfung ergibt eine fehlende Zahlung oder einen ausstehenden Betrag zugunsten von MIRAGE von mehr als fünf Prozentpunkten (5%)der anfänglichen Lizenzgebühr für die Software. Falls sich durch die Prüfung herausstellt, dass Sie die Software in unerlaubter Weisenutzen, sind Sie verpflichtet, die Kosten der Prüfung zu erstatten. Diese Vereinbarung setzt alle weiteren Vereinbarungen hinsichtlich der Software und der Dokumentation außer Kraft. Die Vereinbarung kann nur

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

in Form eines schriftlichen Nachtrags durch einen entsprechend bevollmächtigten Vertreter von MIRAGE geändert werden. Die Parteien bestätigen, dass diese Vereinbarung auf gemeinsamen Wunsch in deutscher Sprache aufgesetzt wurde. MIRAGE ist berechtigt, Sie öffentlich als Kunden von MIRAGE zu bezeichnen und in einer Kundenstudie die von MIRAGE für Sie erbrachten Dienste und Lösungen zu erläutern. MIRAGE ist ferner berechtigt, eine oder mehrere Pressemitteilungen mit einem Bericht über die Erfüllung der vorliegenden Vereinbarung und/ oder die Implementierung der Software durch Sie zu veröffentlichen.

Keine der in dieser Ziffer 10 enthaltenen Bestimmungen soll als Verpflichtung ausgelegt werden, dass Sie vertraulichen Informationen gegenüber Dritten preisgeben.

11. MIRAGE- KUNDENDIENST: Wenn Sie Fragen zu diesen Bestimmungen und Bedingungen haben oder aus einem anderen Grunde Kontakt mit MIRAGE aufnehmen möchten, kontaktieren Sie MIRAGE Computer Systems GmbH, Auf der Steige 12, 88326 Aulendorf, Germany (E-Mail: Info@Mirage-Systems.de). Sie können uns auch auf unserer Website unter www.mirage-systems.de besuchen.

Stand: Oktober 2010
LA-DE-01082003

4.6 All-In-One Protector deinstallieren

Sie können All-In-One Protector über die Windows Funktion *Programme deinstallieren* von Ihrem Rechner entfernen. Wählen Sie ***Systemsteuerung***, klicken Sie auf ***Programme deinstallieren.***

In der Programmliste finden Sie All-In-One Protector. Wählen Sie den Eintrag und klicken Sie auf **Deinstallieren**.

Wenn Sie All-In-One Protector deinstallieren

- Wird die Lizenz für diesen Computer zurückgegeben und Sie können die Seriennummer auf einem anderen Computer verwenden (Lizenz Transfer 609)
- Ihre Projektdaten werden nicht gelöscht und bleiben erhalten. Diese können Sie auf einem anderen Rechner weiter verwenden

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Index

- . -

.NET 417, 569

- A -

Abgelaufen 339
Abonnement 240
Access 417, 569
Activation 349
Activation Method
  select 332
Active E-Book Compiler 41
Add-Ons 366
Administration
  Server 313
Adobe 42, 66, 88, 94
Airtight 367
Aktivieren
  Log Datei 388
Aktivieren der Fehlerprotokollierung 321
Aktivieren des Produkts 535
Aktivierung 206, 209, 211, 213
  E-Mail 209, 333, 602
  Fax 211, 335, 602
  Online 538
  Online / Web 373, 600
  Per E-Mail 540
  Telefon 213, 337, 602
Aktivierungsbildschirme
  Konfiguration 222
Aktivierungsschlüssel 293
  einspielen 542, 607
Aktivierungsserver 207, 315, 316, 373, 600
  Eigener Server 311
  Einstellunge 304
  Fehler 574
  Hosting 374
  TAB 302
Aktivierungsserver Lizenz 325
Aktualisieren 583
All-In-One Protector
  Lizenz 542, 605
Analysieren
  Schlüssel 301
Änderungshistorie Version 7 18
Anwendung 542
Anwendungen
  Schutz 154
APP Dateien
  Konfigurationsoptionen 142
  MAC 140
Articulate 48
  Engage 46
  Quizmaker 55
Audio 34
Audio Dateien 189
Audio und Video Dateien 170
Auf Updates prüfen 325
Aufruf von PDF, PPT in Flash 421
Ausführbare Dateitypen schützen 417, 569
Ausgewählte Dateien aktualisieren 138
Ausliefern 254, 255, 579
  CD / DVD 579
  Download Link 512, 520, 525, 531, 579
Authorware 45
Automatischer Lizenzgenerator Lizenz 325
Autoplay Express 481
AutoPlay Media Studio 469
Autoplay Menu Designer 476
Autorun 555, 577
Autorun MAX! 487
Avangate 507
AVI 24, 109

- B -

Backup 124
  Lizenz 322
  Lizenzdatei 542, 605
Bild 34, 216, 217
Bild für Registrierung 217
Bildschirmfoto Schutz 116
Buy Link 133

- C -

C# 417, 569

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

C++ 417, 569
Camtasia 60
Captivate 42
CD
  Autorun 577
CD / DVD 579
CD erstellen 254
CDMenuPro 496
CHM 109
CHM Datei 26
cleverbridge 514
Company Name 133
Concurrent User
  Lizenz Viewer 384
Concurrent User Lizenz 325
Copy Protection
  Combined Installatino Codes 463
  Domain 465
  Hostname + UNC Pathname 464
  IP Address 462
Copy Protection Violation 360
Customer Name 133

- D -

Datei 135
  Endungen 111
  Namen 111
Datei Endung
  Registrieren 381
Dateitypen 109
Datenbankdatei 135
Datenimport 135
Datenverzeichnis wählen 138
Datum 326
DCatalog Inc 73
Deaktivieren
  Concurrent User 386
  Drucken 41
  Netzwerklizenz 386
Deaktivieren einer Lizenz 341
Deinstallieren 570, 617
Delphi 417, 569
Demoversion 325
  Einschränkung 122, 605
Desktop
  Icon 434
DiaShow 370
Director 66
Discstarter 499
Divx 24
Domain 465
Dongle 583
Download
  EXE Datei erstellen 556
Download Version 255, 565
Drucken 12, 165
  Anleitung 534
  Deaktivieren 41
Drucken erlauben 165
Drucken verweigern 165
Druckertreiber 70, 96

- E -

EasyGo
  Activation Success 354
  Copy Protection Violation 360
  Damaged license file 361
  Evaluation Expired 355
  License is locked 361
  Product Activation 349
  Select Activation Method 332
  Start Screen 348
E-Commerce 506
  Avangate 507
Editieren
  XML Datei 568
Einbinden externer Dateien 552
Eine CD / Download mit einem Installer erstellen 271, 431, 580
Einführung 12, 120
Einspielen eines Aktivierungsschlüssels 542, 607
Einstellung
  Aktivierungsserver 304
  Hosting 313
Element5 521
E-Mail 206, 209
  Aktivierungsdienst 292
E-Mail Aktivierung 540
Engage
  Articulate 46
Entfernen 570

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Error
No Internet Connection 344
Error Message
Copy Protection Violation 360
Damaged license file 361
License is locked 361
No Internet Connection 363
Reinstallation not possible 364
Erstellen
Dateien zur Auslieferung 598
Freischaltschlüssel 287
Neues Projekt 287
Erstellen einer CD 555
Erstellen einer Schlüsselliste 275
Erstellen einer Seriennummer 275
Erstellen eines neuen Projektes 126
Erwerben
Seriennummer 599
Erwerben des Produktes 537
Evaluation Expired 355
Evaluation Version
Start Screen 348
Evaluierung 115, 598
Verlängern 547
Evaluierungsversion 339
Verlängern 547
Evaluierungszeitraum 237, 293
Evaluierungszeitraum abgelaufen 339
Evaluierungszeitraum verlängern 293
Excel 39, 555
Schutz 147
EXE 30, 156, 160, 398, 407
Fehlersuche 163, 409
Schutz 154
EXE Datei erstellen 556
EXE Datei Schutz 109
Expired 355
Extras
TAB 320

- F -

Fax 206, 211
Fehler 341
21 574
Aktivierungsserver 574
Es ist keine weitere Lizenz verfügbar 341
Fehler des Generators 574
Video 198
Fehler beim Hochladen der Dateien auf den Aktivierungsserver 315
Fehler während des hochladen von Dateien 315
Fehlermeldung
3011 572
3013 572
3014 572
Fehlermeldung des Players 572
Installationscode 572
Keine weitere Lizenz verfügbar 572
Fehlerprotokollierung 321, 388
Fehlersuche
EXE 163, 409
Festplatte 266
Flash 38, 81, 109
Schutz 163
Version 38, 163
Flash Entwicklung 417
Aufrufen von EXE Dateien in Flash 413, 419
Auslesen einer XML Datei 418
Speichern von Daten 422
Flash Version 566
Flash Video MX 71
Flashform 67
Flashpaper 39, 70
Flip Builder 78
Flipb 73
Floating Lizenz 428
FLV 30, 109
Fehler beim Laden 571
Format 275
Format eines Schlüssels 275
Foto 34
Freeware version 356
Freischalten 237
Freischaltschlüssel 283, 338
E-Mail Aktivierungsdienst 292
Mit Aktivierungsserver 291
Mit Kopierschutz 287
Ohne Kopierschutz 290
Freischaltschlüssel erstellen
Mit Aktivierungsserver 291
Mit Kopierschutz 287
Ohne Kopierschutz 290
fscommand 413, 419

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- G -

Generator 118
Kommandozeile 505
Generelle Information 283
Grundlagen 109

- H -

Hardware ID 456, 595, 602
Combined Installation Codes 463
Domain 465
Hostname 460
Hostname + UNC Pathname 464
MAC Adresse 458
MAC Adresse + UNC Pfadname 462
NetBIOS 461
Übertragen 458
USB Stick 464
Volume ID 458
Volume ID + UNC Pfadname 461
Hilfe
TAB 322
Hinzufügen zusätzlicher Netzwerkbenutzer 430
Hochladen 316
Home Schaltfläche 165
Hosting
Einstellung 313
Hosting Aktivierungsserver 374
Hostname 113, 460
Hostname + UNC Pathname 464
How to
Lizenzdatei - unterschiedliche verwenden 380, 382
HTML Datei 31, 555
HTML Dateien 80
HTML Executable 80
Hyperlink
Word 40

- I -

Icon 220
Ändern 546
Desktop 434
Icon verändern 271, 431, 580
Import 135
Audio Dateien 189
Excel 147
PDF 168
PowerPoint 184
Video Dateien 189
Word 198
Importieren von Dateien 138
Inhaltsschutz 205
Kein Kopierschutz 552, 553
Installation auf Festplatte 271, 431, 580
Installation Code
Combined Installation Codes 463
Installations Code
Fehlermeldung 572
Installations Manager 271, 431, 580
Installationscode 456, 595, 602
Lizenz Viewer 384
Installer 271, 431, 580
IP Address 462

- J -

Java 31, 415, 417, 569
JPG 34, 366, 370

- K -

Kaufen
Seriennummer 599
Kaufen einer Seriennummer 537
Kein Kopierschutz 205, 290
Keine Evaluierungsversion 339
Key
maximum usage 299
usage 299
Kommandozeile
Generator 505
Multimedia Player 376
Konfiguration
Aktivierungsbildschirme 222
Konfigurationsdatei 160, 407
Konfigurationsoptionen 156, 170, 398
Kontrolleiste 165
Konvertieren
AVI 24
DivX 24

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Konvertieren
Dokument mit Hyperlink 40
Excel 39
HTML 31
MPEG 24
PDF 36
PowerPoint 38
PPT 38
Quicktime 24
Visio 39
Windows Media Video 24
Word 39
Word mit Hyperlink 40
Konvertierung 80
Kopieren 127
Kopieren der Dateien auf den USB Stick 260
Kopieren eines Projektes 127
Kopierschutz 113, 552, 553
Ändern 290
Grundlagen 456
Hardware ID 456
Hostname 460
Installationscode 456
MAC Adresse 458
MAC Adresse + UNC Pfadname 462
NetBIOS 461
Ohne 290
USB Stick 464
Volume ID 458
Volume ID + UNC Pfadname 461
Kopierschutz auf USB Stick anschalten 260
Kopierschutz Fehler 572
Kopierschutz Verletzung 341
Kurzanleitung
Erstellen einer CD 555
Inhaltsschutz 552, 553
Netzwerkversion 425
Starten unterschiedlicher MMF Dateien 379, 566
Vollversion mit Zeitlimitierung 550
Zeitlimitierung 545
Zusätzliche Netzwerkbenutzer 430

- L -

Learncube 83
Lectora 86
License file
Damaged 361
locked 361
License Multiple Versions 410
License Product 349
Lightroom 88
Lizenz 390
Anzeigen 544, 606
Backup 322
Transfer 390, 609
Übertragen 390
Umzug 390
Wiederherstellung 322
Lizenz Betrachter 342, 382
Lizenz Datei
Konfigurationsdatei 382
Pfad 380
Pfad ändern 382
Lizenz deaktivieren 341
Lizenz Information 325
Lizenz Informationen 160, 407
Lizenz per Benutzer 427
Lizenz per PC 426
Lizenz pro Concurrent User 428
Lizenz Viewer 325, 341, 342, 382, 384, 544, 606
Deaktivieren einer Lizenz 386
Modul 386
Lizenzdatei 116, 577
Lizenzinformationen 418
Lizenzinhaber 384
Lizenzoptionen 114
Lizenztypen 233
Lizenzvereinbarung 612
Log Datei 321
aktivieren 388

- M -

MAC
APP Dateien 140
Projekte 117
MAC Adresse 113, 458
MAC Adresse + UNC Pfadname 462
Macromedia 45, 66
Macromedia Flashpaper 39
Manuell 316
Matchware 93

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Maximiert starten 165
Maximum Key Usage 299
MDI 34
Mediator 93
Menu
Discstarter 499
Menü 468
Autoplay Express 481
AutoPlay Media Studio 469
Autoplay Menu Designer 476
Autorun MAX! 487
CDMenuPro 496
Eigenes Menü 468
EXE 412
EXE Datei 377, 422
Quick Menu Builder 502
Menu Creator 468
Menüanwendung
EXE 412
MMF 577
Registrieren 381
Modifizierung 237
Modul
Lizenz Viewer 386
Moyea 71
mp.lic 542, 605
MP3 34, 109
MPEG 24
MPVIDEO
Registrieren 381
Multimedia Player 111, 376, 577
Startoptionen 376
Musik 34

- N -

NAS 456
NET 417, 569
NetBIOS 461
Netzwerk Installation 271, 431, 580
Netzwerklizenz 293
Deaktivieren 386
pro Benutzer 427
pro Concurrent User 428
Pro PC 426
pro Server 429
Netzwerklizenzen erhöhen 293
Netzwerkversion 425
Neu
Projekt 121
Neuinstallieren der Software 542
Northcode 101
Nummer 326

- O -

Öffnen
Projekt 121
Online
Video Streaming 195
Online / Web 206, 207
Online Aktivierung 207, 332, 538
Schritt für Schritt 374
Online Shop 279, 506
Onlinehilfe 120
Optionen 115, 165
Ordner 124
Orontes Projects
SWF Generator 97
Outstart
Learncube 83

- P -

Passwort anstelle von Kopierschutz 553
PDF 36, 109, 170
Aufruf in Flash 421
Kommentare und Notizen dazufügen 180
Schutz 168
PDF Betrachter 170
PDF Druckertreiber 40
PDF Viewer und Optionen 170
Photo Album 366
Airtight 367
Player 111, 133, 165, 376, 577
E-Mail Aktivierung 209, 333
Evaluierungszeitraum abgelaufen 339
Fax Aktivierung 211, 335
Freischaltschlüssel 338
Keine weitere Lizenz 341
Kommandozeilenparameter -v 342
Kopierschutz Verletzung 341
Lizenz Viewer 342
Online Aktivierung 207, 332

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Player 111, 133, 165, 376, 577
Parameter -f 379, 566
Parameter -lf 380
Parameter -load 377, 422
Parameter -reg 381
Startbildschirm 330
Startoptionen 376
Telefon Aktivierung 213, 337
Testzeitraum abgelaufen 339
Web Aktivierung 207, 332
Player Optionen 165
PowerPoint 38, 109, 184
PPT 38, 81, 109
Aufruf in Flash 421
Schutz 184
Premium Version 123
Presenter 94
Print2Flash 96
Product Activation 349
Product Name 133
Produktaktivierung 535
Programmversionen 123
Projekt 124, 127
aktualisieren 583
Neu 121
Öffnen 121
Teilen eines Projekts 129
Unterprojekt 129
Projekt erstellen 126
Projekt speichern 254, 255
Projektordner 124
Publizieren
CD Auslieferung 254
Download 255
EXE Datei 255
Festplatte 266
Tab 249
USB-Stick 260

- Q -

Quick Menu Builder 502
Quicktime 24, 109
Quizmaker
Articulate 55

- R -

Rapid Intake 67
Regelmäßige Online Prüfung 246, 306
Reset Key 297
ReturnCode
1024 360
16, 17 355
2048 361
3001 363
3010 364
3018 361

- S -

Schlüssel 275
Analysieren 301
Sperren 246, 306
Tab 274
Schlüsselliste 275, 279
Seriennummer 276
Schnelleinstieg 323
Schnelleinstiegshilfe 119
Aktivieren 323
Deaktivieren 323
Schnelleinstiegshilfe beim Start anzeigen 323
Schutz
Anwendungen 154
Audio 189
Bildschirmfoto 116
Excel 147
EXE 154
Flash 163
PDF 168
PPT 184
SWF 163
Video 189
Word 198
Schutz des Dateiinhaltes 116
Schutz von EXE Dateien 396
Schützen
EXE Dateien 396
Screenrecording 116
Screenshots verhindern 245
Serial Number
Create on the Activation Server 281

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

Seriennummer 275, 537, 599
Ihre All-In-One Protector Seriennummer 544, 606
Manuelle Erstellung 276
Schlüsselliste 276
Seriennummern
Individuelll 282, 309
Server
Administration 313
Service Pack 15, 17
Share-it! 521
Shop 279, 506
Shop Integration 534
Sicherung 124
Snapshot Protection 116, 245
Software
Neuinstallation 542
Software Aktivierung 535
Speichern als ZIP 255
Sperre 237
Sperren
Schlüssel 246, 306
Sprache 118, 165, 232, 321
Standard Version 123
Start 120, 132
Player 330
Start Screen
EasyGo - Evaluation Version 348
Startbild 216
Startbildschirm 118
Startdatei 135
Starten einer Flash Datei 377, 422
Starten externer Dateien 552
Steuerelement
Video 24
Streaming
Video 195
Support 571, 577
SWF 38, 109
Schutz 163
SWF Generator 97
SWF Studio 101
Symbol 220
Ändern 546
Symbol verändern 271, 431, 580
Systemdatum 237
Systemvoraussetzungen 21

- T -

TAB
Aktivierungsserver 302
Extras 320
Hilfe 322
Publizieren 249
Schlüssel 274
Start 132
Tamper Detection 297
Telefon 206, 213
Test 598
Testversion
Keine Evaluierungsversion 339
Verlängern 547
Testzeitraum abgelaufen 339
Titelleiste 220
Transfer
Lizenz 390, 609
Trivantis
Lectora 86
Troubleshooting
EXE 163, 409
Turbodemo 102

- U -

Über All-In-One Protector 109
Übertragen
Lizenz 390
Übertragen der Hardware IDs 458
Umzug
Lizenz 390
Unbegrenzte Anwendung 550
Unterprojekt 129
Unterstützte Dateitypen 109
Update 119, 325
Projekt updaten 583
Update Abonnement 325, 542, 544, 606, 607
Updates 15, 323
URL 207
USB Stick 260, 464, 583

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH

- V -

VB 417, 569
Verlängern
  Evaluierung 547
  Testzeitraum 547
Verletzung
  Der Installationscode passt nicht 341
Version 326
Versions Informationen 119
Versionsdatum 326
Versionsinformationen 323
Versionsnummer 326
Verteilen 577
Video 24, 30
  Encryption Fehler 198
  Online Streaming 195
Video Dateien
  Schutz 189
Video Format
  AVI 24
  DivX 24
  MPEG 24
  Player Control 24
  Quicktime 24
  WMV 24
Video Player 103
Videokonvertierung 71
Virtuelle Zone 402
Visio 39, 109
Vista 21
VLC Portable Player 103
Vollbild 165
Vollversion 240
Vollversion mit Ablaufdatum 550
Volume ID 113, 458
Volume ID + UNC Pfadname 461

- W -

WAV 109
Web Aktivierung 207, 332
  Schritt für Schritt 374
Web Shop 133, 279
Widerruf Lizenz 246, 306
Windows Media Video 24, 109
Windows Vista 21
Wissensdatenbank 119, 571, 577
Word 39, 109
  Import 198
  Schutz 198
Word mit Hyperlink 40
Workflow 595

- X -

XML Datei 418
  Editieren 568

- Z -

Zeitlimitierte Version 545
Zeitlimitierte Version nach Aktivierung 240
Zeitlimitierte Vollversion 550
Zeitlimitierung 240, 293
Zeitlimitierung entfernen 293
Zinc 108
Zusätzliche Lizenzen 293

© 2018 Mirage Computer Systems GmbH